マイコン わかる!動かせる!
コンピュータの楽しい活用法を満載!!

MAY.1994 5

BASIC Magazine

特別定価 500Yen

パソコン・オーディオ・ビジュアル活用の主役:注目周辺機器シリーズ第2弾

CD-ROMドライブ&ソフト

キミにもできる!?CD-ROMの作りかた
●基礎知識●接続方法●プロ・アドバイザーおすすめシステム
●CD-ROMドライブ現行機種一覧

新製品試用レポート 98MULTiの最上位機種 PC-9821Cs2で国産初の
Windows用動画システム「DAPS for Windows」を体験!

Let's Try MULTIMEDIA! 注目のマルチメディア関連製品レポート
フォトCDとビデオ・プリンタ『Print・it』を使ってフルカラー環境作りに挑戦!

パソコンが作りだす新しい世界 いま、このソフトがおもしろい!
誰にでもきれいなグラフィックが描ける!
パーツ感覚で作図するドローソフト
「COREL DRAW 3.0/J」

パソコンを使った自己学習マルチメディア・ソフト
英語教育界を震感させる作品ここに登場
「EMIT Vol.1 時の迷子」

注目連載:CPUパワーアップ工事 あのPC-9801VXが6倍速で動く!?
486SLC2搭載の286用4倍速パワーアップ・キット登場!
アイ・オー・データ機器 PK-X486S50

緊急速報!!

●ゲームボーイ・ソフトが家庭用テレビで遊べる
「スーパーゲームボーイ」6月中旬に発売!!

●メガドライブ&メガCDを32ビット機にアップ・グレード!
「ジェネシス・スーパー32X(仮称)」今秋日米同時発売

セガ『サターン』の本体写真を初公開!

話題のシューティングを全ステージ紹介
極上パロディウス

格闘?ポリゴン?最新アーケード・ゲームの動向は?
'94 AOUショーレポート

大反響連載 1979年に発売された作品を網羅
アーケード・ゲーム・グラフィティ

パソコン・ゲーム・セレクション
全編にポリゴン処理を導入したアクションAVG
アローン・イン・ザ・ダーク2 他



誰にでも打ち込める
24本のプログラム掲載

応用自由自在!Windowsプログラミング環境をモノにする!
ビジュアル・ベーシック
Visual Basic研究所
グラフィカルなアクション・ゲームを作ってみよう!

とじ込み付録:全149本の新作ゲームソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション
Windows・PC-9801・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームボーイ・ファミコン・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

C&C for Human Potential

話題独占。ザ・98CD-R

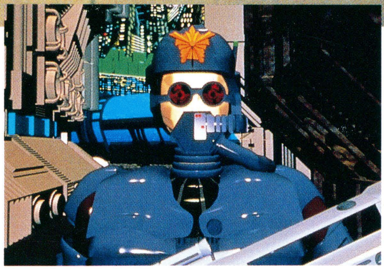
ますます拡がる98CD

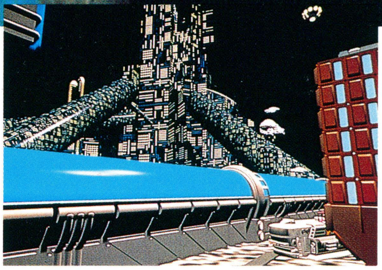


バーチャルリアルな映像ドラマ
《アレックス・ワールド》

主人公ユウ＝プレーヤーは、ある日突然、未来の東京へタイムスリップ。そして意志を持ったロボット、アレックスと出会い、不思議な冒険を繰り広げるのであった—。マルチメディアの新しい扉、いよいよここに開かれる。

●エンターテイメント　価格15,800円(税別)〈2枚組〉





●全国の販売店で、98CD-ROMソフトを体験してみよう。(展示ソフトについては各販売店までお問い合わせください。)

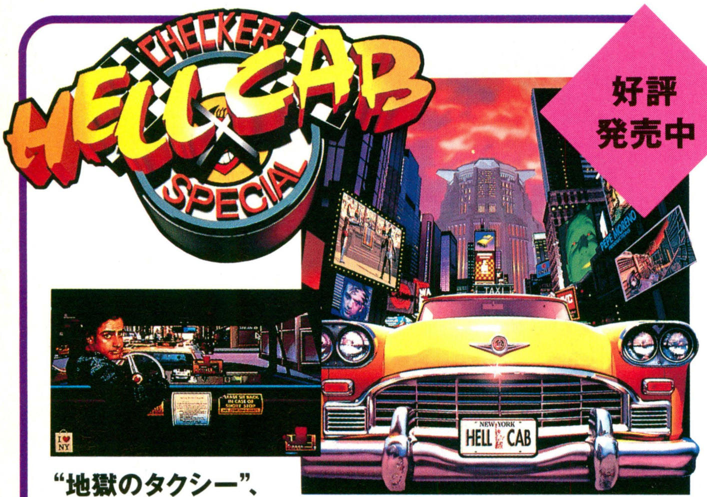
【北海道地区】		
札幌	パソコンショップ ハドソンワールド	011(816)4622
	デービーソフト販売㈱	011(846)2261
	そうご電器㈱YES札幌	011(214)2849
【東北地区】		
仙台	㈱デンコードーパソコンDaC仙台東口店	022(291)4744
	㈱システムナイン	022(263)6454
【関東甲信越地区】		
山梨	㈱システムインナカゴミ	0552(75)8800
つくば	コナン販売㈱ 筑波学園店	0298(52)9801
沼田	㈱たけのうち電器システムハウス P&C	0278(23)8000
新潟	にいがた1ばん館J&P	025(249)1065
新潟	Pic ばんだい店	025(243)5135
	Pic 駅なん店ビジネス館	025(246)0602
	Pic こばり店	025(233)5791
	ICランドDJ	0258(37)1346
東京	ラオックス㈱THE COMPUTER館3F	03(5256)3111
	ヤマギワ テクニカ店	03(3253)0121
	石丸電気マイコンセンター	03(3251)0011
	㈱ソフトクリエイト渋谷店	03(3486)6541
	FIRST POINT	03(3251)4698
	J&P渋谷店	03(3496)4141
	J&P三鷹店	0422(31)6251
	J&P立川店	0425(36)4141
	J&P八王子そごう店	0426(26)4141
東京	J&P町田店	0427(23)1313
神奈川	J&P相模原店	0427(55)2831
	J&P本厚木店	0462(25)5151
千葉	J&P津田沼店	0474(72)5211
埼玉	マツモトデンキ つるせメディア館	0492(54)1777
	マツモトデンキ 上福岡店	0492(62)1656
	マツモトデンキ 深谷店	0485(72)4626
	マツモトデンキ 坂戸店	0492(81)3522
	マツモトデンキ 狭山店	0429(56)3288
【中部地区】		
長野	システムイン信州 長野OAセンター	0262(27)6136
	ラオックスヒナタ㈱コンピュータ館	0262(37)2221
名古屋	エイデン テクノ名古屋	052(581)1241

NECホームエレクトロニクス　お問い合わせは、光メディア事業部へ　〒213 神奈川県川崎市高津区久本3-14-1　☎044(844)8951

NEC

OMエンターテイメント。

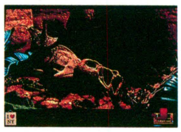
-ROMコレクション。



好評
発売中

“地獄のタクシー”、
いよいよWindows版で発進。

ニューヨークから古代ローマ、果ては恐竜の徘徊するジュラ紀へと、あなたを乗せたヘル・キャブが地獄の観光案内。ツアーの最終地点であなたを待ち受ける恐怖とは?



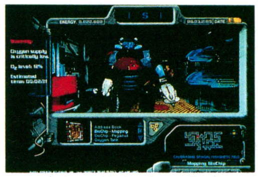
ヘル・キャブ〈日本語吹き替え版〉

Windows版 ●エンターテイメント 価格:12,800円(税別)

発売元:NECクリエイティブ/F2㈱ 販売元:NECホームエレクトロニクス 制作協力:NECマルチメディア工房



5月下旬
発売予定



SFタイムトラベル
アドベンチャー超大作、ついに登場。

歪んだ時代にワープし、マッドサイエンティストの手から人類の歴史を救え。それが、プレーヤーに課せられた任務。壮大なスケールで繰り広げられる驚異の映像を体験してほしい。

ジャーニーマン・プロジェクト〈日本語吹き替え版〉

Windows版 ●エンターテイメント 価格未定

発売元:NECクリエイティブ/F2㈱ 販売元:NECホームエレクトロニクス 制作協力:NECマルチメディア工房

ヘル・キャブとジャーニーマン・プロジェクトに関するお問い合わせは、NECクリエイティブへ。☎(03)5476-5651

●98で使えるCD-ROMソフトは、ますますタイトル急増中

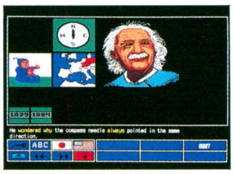


●BIG TIME MOVIE-Studios
価格9,800円(税別)
Windows版

NEW



●アウトドアワンダーランド
価格8,500円(税別)
Windows版



●Dynamic English
3コース全6タイトル
価格各27,000円(税別)
MS-DOS版

NEW

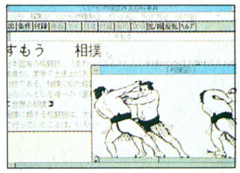


●チリチリランド CD-ROM版
価格9,800円(税別)
MS-DOS版

NEW



●THE BIRD WATCHING(ザ・バードウォッチング)
〜水辺・干潟編〜
価格13,500円(税別)
Windows版



●CD-ROM版世界大百科事典
Windows版 価格265,000円(税別)
MS-DOS版 価格250,000円(税別)

このほかにも各ジャンルに豊富なタイトルがそろっています。NECならびにご覧の各販売店まで、お気軽にお問い合わせください。

*MS、MS-DOS、Microsoftは米国マイクロソフト社の登録商標です。*Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。*その他の製品名および社名は各社の商標または登録商標です。

名古屋 九十九電機㈱名古屋1号店…………052(263)1655
九十九電機㈱名古屋2号店…………052(251)3399

【近畿地区】

大阪 ㈱ニノミヤNINOX CORE日本橋店……06 (647)2038
㈱ニノミヤNINOX エレホビー店……06 (632)2038
㈱ニノミヤ パソコンランド なんば店…06 (643)3217
J&P日本橋1ばん館……………06 (634)2111
J&Pテクノランド……………06 (634)1211
J&Pメディアランド……………06 (634)1511
J&Pコスモランド……………06 (634)3111
ミドリ電化 八尾店……………0729(96)8558
ミドリ電化 南千里らくらく館…………06 (338)0466
京都 J&P京都寺町店……………075(341)4411
京都 タニヤマムセン本店5F……………075(343)0223
兵庫 J&P三宮いちばん館6F・7F…………078(231)2111
せいでん C・SPACE三宮本店…………078(391)8171
せいでん C・SPACE姫路本店…………0792(88)1717
ミドリ電化 マイコンランド西宮店…………0798(64)8810
ミドリ電化 塚口店……………06 (420)2882
奈良 システムイン奈良……………0742(22)1731

【中国地区】

岡山 ㈲青電舎……………0862(54)5000
山口 システムイン山口 山口店…………0839(25)5383
広島 ダイイチCOM CITY……………082(248)4343

【四国地区】

高松 日電工業㈱……………0878(22)4141
徳島 日本電子機器㈱テクニカルショップ…0886(22)2085

【九州地区】

大分 アルファテック……………0975(38)2666
福岡 アプライド㈱……………092(481)7800
ベスト電器 福岡店4階OAフロア……092(781)7131
鹿児島 システムイン鹿児島……………0992(23)8366
国分 システムイン国分……………0995(47)4181

【沖縄地区】

沖縄 ㈱コンピュータ沖縄……………098(879)8433

NECパソコンサービスルーム
Bit-INN 東京……………03(3255)9800
Bit-INN 横浜……………045(314)7707
Bit-INN 名古屋……………052(263)0971
Bit-INN 大阪……………06 (647)9800

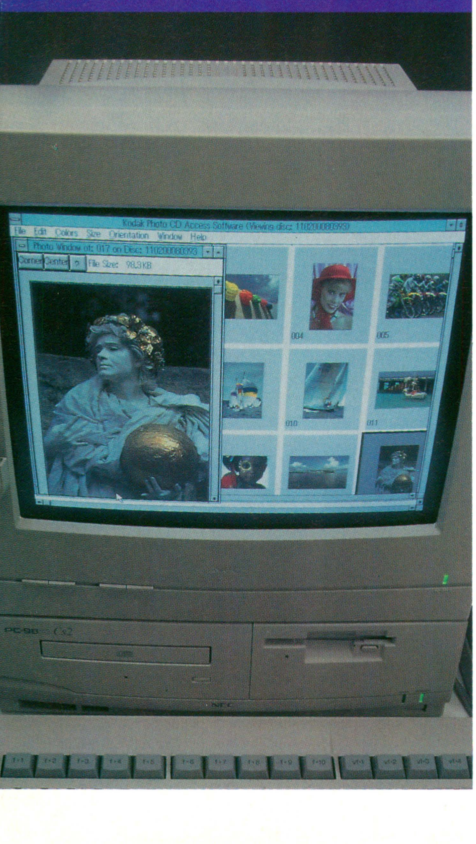
マイコン BASIC Magazine

5

MAY. 1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン5月号
第13巻 第5号 1994年4月25日印刷
1994年5月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田 1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂





※連載中の『Bug太郎のプログラム・タイム』は今月もお休みです。

BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん



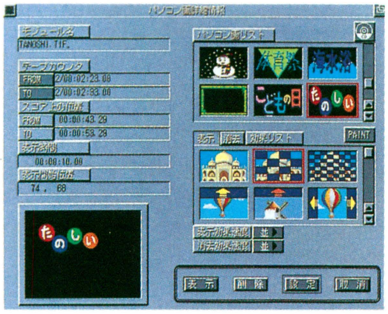
注目の新製品情報を満載！

ニュー・プロダクツ・ランチャ！

New Products Launcher!

DTV

FM TOWNSを使ってVTR編集と仕上げが可能！ 『ビデオ工房』がバージョン・アップ



富士通 ビデオ工房 V1.3
価格 24,000円

■問い合わせ先
富士通FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816

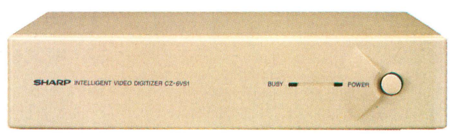
『ビデオ工房V1.3』は，ソニー製のVboxII（CI-1100）や松下電器のPanaBox（AG-VC205）といったパソコンVTRインターフェースを使って，ビデオ編集を行なうことができるツールです。

ビデオデッキやムービー・カメラで撮影した映像から主要なシーンを切りだし，FM TOWNSのグラフィックを利用してタイトルを作成したり，特殊映像効果で画面を加工したり，さらに効果音やナレーション，BGMなどを自由に重ね合わせて，本格的なビデオ映像を作りだすことができます。また，RCタイムコードと呼ばれる，編集作業の精度を上げる規格にも対応しているので，フレーム単位での高精度編集も可能です。

VIDEO UNIT

フルカラー・データの作成もできる MacとX68に対応したビデオ入力ユニット登場！

シャープから，1,677万色フルカラーに対応した，ビデオ映像入力（ビデオ・キャプチャ）ユニットが登場しました。この『CZ-6VS1』を使えば，テレビやビデオデッキなどの動画／静止画ビデオ映像を，X68シリーズやMacintoshで取り込むことができます。付属のアプリケーション・ツールとして標準添付されている『ライブ・スキャン』は，X68シリーズのSX-WINDOWとMacintoshシリーズ（II以降）のQuickTimeに対応したものが同梱されています。『CZ-6VS1』のビデオ入力は，S映像端子とRCAピン・ビデオ端子に対応しています。また，パソコンとの接続端子としてSCSI-2（FAST）にも準拠したインターフェースが二つ準備されています。X68シリーズではそこにハードディスクを接続することにより，パソコンを経由させずに直接記録することも可能です。



SHARP
ビデオ入力ユニット『CZ-6VS1』
価格 178,000円

■問い合わせ先
シャープ・コンシューマーセンター
☎06-621-1221／☎043-297-1221

TOOL

コパルからDOS/V対応のCD-ROMドライブが！ AppleからはMac用デジタル・カメラがそれぞれ登場

撮影したフィルムからイメージ画像をデジタル・データ化し，追加記録が可能な特殊CDに記録したのがフォトCDです。一般のカメラ店でも取り扱うところが増えたり，Panasonicが発表したマルチメディア・マシン『3DO REAL』が対応していることもあり，今話題のニュー・メディアとなっています。

『フォトCD』は，記録された写真のデータを再生させるために，専用の『フォトCDプレーヤ』を使いますが，CD-ROMドライブとアクセス・ソフトを使えばパソコンを使っても鑑賞することができます。このとき，使用するCD-ROMドライブは，『マルチ・セッション』に対応している製品を使わなければ，すべてのデータを再生することができません。

そうした『マルチ・セッション』に対応し，フォトCD用のアクセス・ソフトを標準添付したコパルの倍速CD-ROMドライブ『CS-CD301シリーズ（PC-9801シリーズ/Macintosh対応）』（価格59,800円）に，DOS/V対応版『CS-CD301V』（価格56,800円）が登場しました。『CS-CD301』シリーズは，デバイス・ドライバやオーディオCD再生用ユーティリティ，フォトCDアクセス・ソフトが付属しています。

なお，今月はCD-ROM特集とフォトCDの記事を掲載しているので，くわしくはそちらを参照してください。

Appleのデジタル・カメラの新製品『Apple QuickTake100』は，24ビットカラー・イメージ（フルカラー）に対応し，標準解像度320×240ピクセル（ドット），高解像度640×480ピクセルのデータを作成することが可能です。Macintoshとは，シリアル・ケーブルを使ってデータのやりとりが可能で，撮影したイメージをMacintosh側で加工したり保管したりすることもできます。

フラッシュを内蔵し，電池も含めてわずか500gと軽量なので，室内でも屋外でも気軽に持ちだすことが可能です。



コパル　CS-CD301シリーズ
価格 59,800円（DOS/V版は近日発売予定）



Apple QuickTake100
価格 118,000円

関連記事掲載ページ
CD-ROM特集　8ページ
フォトCD　45ページ

PRINTER

世界初のカラー感熱記録方式採用！ 写真のような印刷ができるビデオ・プリンタ

『Print・it』は，富士写真フィルムならではの写真技術とエレクトロニクス技術から生まれた，世界初のTA（THERMO-AUTO CHROME／直接感熱記録方式）を採用したビデオ・プリンタです。専用のプリント・ペーパー『P-20』（20枚入り／価格1,200円）を本体にセットするだけで，インク・リボンやインク・カートリッジを必要とせずに，70秒／1枚の速度でカラー・プリントすることが可能です。

入力端子として，S入力端子とRCAピン・ビデオ入力端子が準備されており，家庭用ビデオデッキ，ムービー・カメラ，ビデオゲームなど，ビデオ信号を出力する装置なら何でも接続が可能で，気に入った画面をそのままプリントすることができます。

操作はいたって簡単で，ビデオ機器とビデオ・モニタを接続したら，ほしい画面がでているところでメモリボタンを押し，プリント・ボタンを押すだけでOK。

画面分割や小画面のはめ込み合成，マルチ画面といった特殊効果も使えるので，楽しいプリントを作成することもできるでしょう。

なお，プリントはハガキの定型サイズと同じなので，プリントした後にハガキとして使うこともできます。

また，同時に発売された『ビデオ・スタッフVE-1』を使えば，必要な部分をクローズ・アップしたり，さまざまなコメントを合成することもできます。



富士写真フイルム
Print・it
価格 115,000円



富士写真フイルム
ビデオ・スタッフ VE-1
価格 39,800円

関連記事掲載ページ
45ページ

★注目周辺機器シリーズ★

第2弾

CD-ROM ドライブ&ソフト

このところ，CD-ROMが急激に普及しはじめています。CD-ROMドライブを標準装備したパソコンが人気を呼び，これに対応したCD-ROMソフトも数多く発売され，外付CD-ROMドライブも普及していく，という好循環を生んでいます。

普及が進むということは，“CD-ROMドライブの値段もさがる”という嬉しい結果をもたらしてくれます。外付の倍速タイプでも実売で5万円を切りはじめ，内蔵タイプではおどろくほど安価なCD-ROMドライブもあるようです。

CD-ROMソフトも，ゲームからOSまでと，かなり充実を見せています。CD-ROM“専門”のソフトウエア・ショップが登場するほどです。

今回の注目周辺機器では，“パソコン・ユーザーの常識”となりつつあるCD-ROMに焦点を当て，紹介していきましょう。

マルチメディアにCD-ROMは欠かせない！

最近，パソコン業界で“MPC”という言葉を見かけるようになりました。この“MPC”とは，Windows上でマルチメディア対応のパソコン・システムを定めよう，という重要な規格です。

レベル1からはじまった“MPC規格”ですが，現在レベル2がパソコン界の標準になりつつあります。MPCレベル2の概要は，**第1表**のようになっています。

マルチメディアの代表ともいえる画像（静止画・動画）と音声は，非常にデータサイズが大きくなりますから，かなりのCPUパワーと表示能力を必要とします。当然，そのデータを読み書きする，ハードディスクやCD-ROMなどの大容量記録メディアも必要になります。

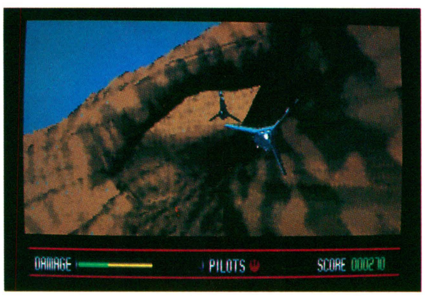
CD-ROMは1枚で500MB以上もの容量を持ち，制作コストも非常に安くすみます。これからはCD-ROMで提供されるソフトがどんどん増えていき，“CD-ROMゲームが過半数以上”という日がくるのもそう遠くないでしょう。

大容量がマルチメディアを実現する

CD-ROMは，現在あらゆるジャンルのソフトウエアに活用されています。それではCD-ROMの普及によって，ソフトウエアにどんな変化が起こっているのか見ていくことにしましょう。

●ゲーム

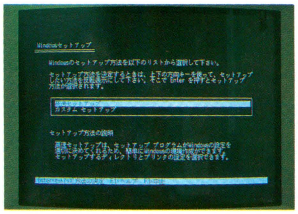
「ゲームで遊んでるだけだから，周辺機器は



《写真1》スターウォーズを題材にした『レベルアサルト』は，実写取り込みの映像で迫力満点だ！



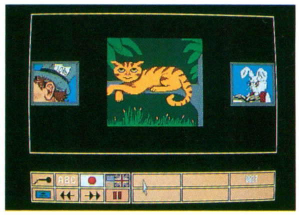
《写真2》FM TOWNS用CD-ROMソフト『スカベンジャー4』。“フラクタル・エンジン”によって，臨場感あるグラフィックを見せてくれる



《写真3》Windowsの組み込みも，約20枚入れ換えるフロッピーディスクにくらべてCD-ROMは格段に楽だ！



《写真4》1枚のCD-ROMに約100枚の写真を記録でき，いつまでも画質が落ちることのないフォトCD



《写真5》英語をはじめ，数か国語を楽しみながら学習できる『Dyna Edシリーズ』で成績アップをねらえ！

いらない」と考えている人も少なくないでしょう。とくにPC-9801シリーズでは，パソコン本体とディスプレイ・モニタだけの構成で使っている場合が多いかもしれません。

ところが，状況は大きく変わってきています。256色表示があたりまえの海外製ゲームがつぎつぎと移植され，そのデータ容量も相当なものになってきました。もはやハードディスクにインストールするのも大変なほどです。

そのため，海外製のゲームはCD-ROMで発売されるものが多くなりました。実写映像の取り込みや，サンプリング・サウンドが随所に盛り込まれ，臨場感が格段に増したのもCD-ROMのおかげといえるでしょう（**写真1**）。

また，最近アクション・ゲームなどでよく使われるポリゴンやフラクタル処理も，CD-ROMの大容量を生かすことにより，数多くの場面やキャラクターを見せてくれます（**写真2**）。

他にも，CD-ROMソフトはインストールの作業がたいへん楽で，買ってすぐプレイすることができるのも大きな利点といえます（**写真3**）。

●フォトCD

フォトCDは，カメラで撮影した写真を，CD-ROMにデジタル・データとして記録してくれるサービスです。1枚のCD-ROMに，100枚分の写真を収録することができます（**写真4**）。

もともとフォトCDは，専用のプレーヤを使ってテレビ画面で見るためのものでした。しかし，最近のパソコン用CD-ROMドライブは，ほとんどこのフォトCDに対応しています。ビューア・ソフトさえあれば，パソコンでフォトCDを楽しむことができるのです。

また，フォト・レタッチ・ソフトを使えば，CD-ROMに収録されているデータを自由に加工でき，写真はただ単に見るものではなくなりつつあります。もはや高価なスキャナは，急ぐとき以外は不要ともいえるでしょう。

●教育

教育ソフトと聞くと，計算や漢字のドリルがそのままディスプレイにでてくる，という印象を受けます。しかし，CD-ROMを使ったマルチメディア教育ソフトは，ゲーム感覚で遊びながら学べるのです（**写真5**）。

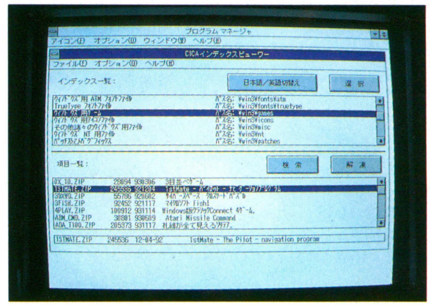
また，アニメーションなどの動画や音声を駆使した新しいジャンルの“インタラクティブ・ブック”は，活字嫌いな人や英語が苦手な人でも，あきることなく名作を読破させてしまいます。むずかしい単語も，マウスでクリックするだけで意味が表示されるので，知らないあいだに語学力がアップしてしまうのです。

●辞書／データ・ライブラリ

最近になって，急激にその数を増したのがデータ・ライブラリ・ソフト。人気のJリーグからなつかしのヒーロー，ミュージック・ビデオ・クリップ集まで，そのレパートリーは実に多彩です。プロフィールからビデオ映像まで収録されているものが多く，手軽に楽しめて今後も人気を呼びそうなジャンルです（**写真6**）。

《第1表》MPC規格レベル2の詳細

CPU	486SX（25MHz）以上
メモリ	4Mバイト以上
ハードディスク	160Mバイト以上
サウンド	16ビット44.1kHz ステレオ
グラフィック表示	640×480ドット 65,536色
CD-ROMドライブ	倍速（300kB／秒） フォトCD対応の マルチセッション



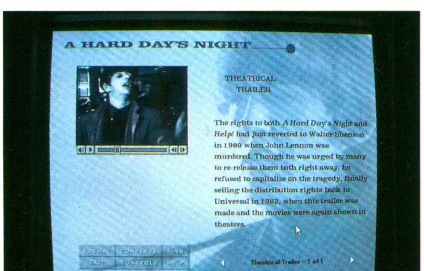
《写真8》専用のメニューソフトで，たくさんあるプログラムの中から，好きなものをセットアップできる

●その他

最近よく見かけるようになったのは，CD-ROMを付属しているパソコン雑誌です。今までは，文字や写真などの1方向の情報でしかなかった本というメディアが，CD-ROMを使うことによって，その具体性を格段に増したといえるでしょう。また，本と一緒に映像や静止画，音声のデータが手に入るようになり，別の形で活用できるのも，CD-ROMのメリットの一つです（**写真7**）。

他にも，パソコン通信などで提供されているフリーソフト，シェアウエアなどを多数収録したCD-ROMソフトが最近人気なようです。数百から数千本ものゲームや通信ソフト，ちょっとしたツールソフトなどを収録しているので，しかも驚くほどの低価格で売られています（**写真8**）。

この他にも，この誌面では紹介しきれないほど，たくさんの魅力的なCD-ROMソフトが発売されています。CD-ROM専門のショップも数多く登場し，CD-ROMはますます身近な存在になっています。みなさんもいろいろと見てまわって，お気に入りのCD-ROMソフトを見つけてみるのもいいのではないでしょうか。



《写真6》ビートルズの魅力が，1枚のCD-ROMにつまっている『A Hard Day's Night』。映像も見れるぞ！



《写真7》CD-ROMを付属させることにより，これまでの本というメディアの存在が，大きく変わるかもしれない

おすすめCD-ROMドライブを見逃すな！
33ページにつづく

パソコン、もっと使いやすく――

BUFFALO



これで、あなたの98がマルチメディアパソコンになる。

●どんどん増えるCD-ROMタイトルを楽しもう！
●Windowsでの大画面・Trueカラーを実現！
●ソフトのインストールもCD-ROMからラクラク！
●PCMサウンドでリアルな音を再現！

Windows時代はマルチメディアの時代。BUFFALOのPCMサウンド+ウィンドウ・アクセラレータ「WSR-E」とCD-ROMドライブ「CDO-E」があれば、ほとんどの98シリーズで、マルチメディアに必要な音と絵に対応。どんどん増えるCD-ROMタイトルを手軽に楽しむなら、BUFFALO！98NOTEも含め、あなたの98を簡単・手軽にマルチメディアパソコンにします。

RXでマルチメディア！



CDO-E 倍速CD-ROMドライブ
WSR-E PCMサウンド＋ウィンドウアクセラレータ
ERX ＋EMJ 内部増設RAMボード
HRX-12T 3倍速CPUアクセラレータ

DA・RAでマルチメディア！



CDO-E 倍速CD-ROMドライブ
WSR-E PCMサウンド＋ウィンドウアクセラレータ
EDA 内部増設RAMボード
HDA-20W 2倍速CPUアクセラレータ

FAでマルチメディア！



CDO-E 倍速CD-ROMドライブ
WSR-E PCMサウンド＋ウィンドウアクセラレータ
EFA 内部増設RAMボード
HFA-16Q 4倍速CPUアクセラレータ

Trueカラー　PCMサウンド



PCMサウンド＋ウィンドウ・アクセラレータ
WSR-E ¥29,800

Windowsの画面を広くするウィンドウ・アクセラレータに、PCMサウンドを搭載。1024×768ドットの大画面と1677万色のTrueカラー表示を可能にします。

CD-ROM拡張コネクタ装備

《対応機種》
●NEC PC-9801シリーズ(CPUi386TM以上)、PC-9821シリーズ、(98MATE、98MULTi)
※デスクトップ/ノーマルモードに限る。※80286マシンはメルコ製CPUアクセラレータの併用で動作可能。
EPSON PC-486シリーズ(PRO-486は除く。)※デスクトップ/ノーマルモードに限る。●Windows3.1

1スロットでOK！

新登場　倍速CD-ROM



倍速CD-ROMドライブ
専用インターフェースボード付
CDO-E ¥39,800

写真やサウンドの大容量データ、アプリケーションの読み込みや、CD-ROMタイトルの再生等を手軽に楽しむCD-ROMドライブ、倍速アクセス・マルチセッション対応です。

《対応機種》
●対応パソコンはWSR-Eと同じ。(装着にはメルコ製WSR-E、WAB-1000/2000、SRB-Eのいずれかが必要です。)●Windows3.1●データ転送速度：342KB/S(倍速Mode2)

98NOTEでもマルチメディア！



〈体験版CD-ROM付属〉

1BOXで 倍速CD-ROMドライブ Trueカラー PCMサウンド を実現！
98NOTEとモニタに接続するだけで、マルチメディアが楽しめる。

98NOTE用マルチメディアBOX
NMB-S ¥74,800 NEW

●対応機種：98NOTEシリーズ、386NOTE AE/AR、486NOTE AS

ファイルベイ用 倍速 CD-ROMドライブ



CDI-FB NEW ¥29,800

●PC-9821Bp、Bs、Be、PC-9801BA2、BS2、BX2用

「Windows3.1」と「WSR-E」、「CDO-E」のセット
マルチメディアキット
MKIT-W ¥79,800



〈対応機種はWSR-Eと同じ〉
体験版CD-ROM付属

※表示価格には消費税が含まれておりません。※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。※その他、掲載されている各製品名は一般に各社の商標又は登録商標です。
※Photo CDの再生には、対応ソフトウェアが別途必要となります。※ご利用になるパソコン環境によって、動画再生や音がとぎれることがあります。
※NMB-Sをご利用の場合、98NOTEシリーズ、EPSON NOTEシリーズの中で一部の機能が使えない機種があります。

株式会社 メルコ
●本社/〒460 名古屋市中区大須4-11-50 カミヤビル

▶お問合せはインフォメーションセンターまで
052-619-1827
受付／9:30〜12:00・13:00〜17:00〔月〜金〕

メルコFAX情報サービス 製品情報をFAXですぐにお届けいたします。
①FAX情報ボックスセンター＜052-453-6000＞にお電話ください。
②情報ボックスNo.372794と＃を押してください。
③お届け先FAX番号と＃を押してください。

I&Iの FUJIFILM
イメージング インフォメーション

見る映像から遊んで楽しむ新しさ。
FOTOJOY

ウチのPrint·itコレクションです。

いろいろ遊べるフォトジョイプリンターPrint·it。
ムービーならではの傑作シーンが、キレイに、楽しくプリントできます。

Print·itでごあいさつ
コメントがたっぷり書けるポストカードサイズ。これなら、季節の便りにも使えます。





●プリント画面は実際にPrint·itで出力したプリントを印刷したものです。

Print·itで楽しく演出
いろいろなシーン(4または16コマ)を1枚のプリントにして、愉快に演出できます。



Print·itで整理整頓
インデックス機能を使ってライブラリの整理。テープの内容のインデックスがカンタンに作れます。



◎**世界初!TA方式による"写真ライク"な高画質プリント。**
インクカートリッジがいらず、ペーパー自体が発色。世界初、FUJIFILMならではの画期的なTA方式により、濃度階調豊かな高画質を実現。プリント面はなめらかで、写真のような質感を持っています。

◎**ボタン操作だけでプリントできるカンタン操作。**

◎**アイデアしだいで、ますます楽しい多彩な機能。**

テレビやパソコンも※1 Print·it
テレビ、ビデオ機器、パソコンなども手軽にプリントできます。

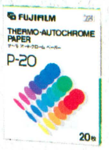


新発売

新発売
Hi8で世界最小・最軽量の録画・再生一体型
■FUJIX シンプル・ハイ8 FS-30
メーカー希望小売価格 109,000円(消費税別)



■専用プリントペーパー
FUJIFILM THERMO-AUTOCHROME PAPER
サーモ オートクローム ペーパー
P-20
お求めやすい20枚入り
メーカー希望小売価格 1,200円(消費税別)



Print·itを、さらに楽しくする便利なスタッフ。
新発売
コメント合成や画像の部分拡大が可能。
さらにカンタン操作で編集作業までできます。
■主な機能●拡大機能(2倍/面積で4倍)
●タイトル入力機能●マルチ画面分割機能
●クリーンスチル機能
■FUJIX FOTOJOYビデオスタッフVE-1
メーカー希望小売価格 39,800円(消費税別)



プリント・イット
TA
Print·it

FUJIX FOTOJOY PRINTER NC-1 メーカー希望小売価格(消費税別) 115,000円

TA (TA)マークは、FUJIFILMが開発したTA(THERMO-AUTOCHROME)方式を示す共通マークです。
※1 AV出力端子のある物に限ります。AV出力端子がない場合はスキャンコンバータをご利用ください。
※モニター画面はハメコミ合成です。※あなたが撮影・作成した映像以外からのプリントは、個人として楽しむなどの他は、著作権法上、権利者に無断で使用できません。※この広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。価格はご購入の際の目安となるものです。

●カタログのご請求は、〒106 東京都港区西麻布2-26-30 富士写真フイルム株式会社 宣伝部「NC-1-BM」係まで。

安いのに親切 TSUKUMO ※4/18からはゴールデンウィークセールが始まります。

フレッシュ・スタート・セール開催中!!

4/17まで

〜いいものを安く!!ツクモPROスタッフ一同で、皆さまのご来店を心よりお待ちしております〜

春…胸おどるこの季節。ツクモでワクワクしましょ!!

話題集中!!

Panasonic R・E・A・L 3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™



FZ-1 定価¥54,800

ツクモ特価¥49,800

ソフトも続々登場!!

- ●チキチキマシン猛レース ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦
  定価¥8,800
  レース予想や対話型アドベンチャー
- ●ウルトラマンパワード
  定価¥8,800
  実写のウルトラマンを操作して怪獣をやっつける
- ●T&E VRGOLF ペブルビーチの波涛
  定価¥9,800
  おなじみゴルフゲーム。しかしリアルさが違う!!

98 NOTE

PC-9801NS/A



CPU486SX(33MHz)、オプションのCPUアップグレードボードを搭載することにより486DX2(50MHz)にまでアップグレード可能。

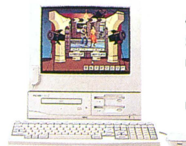
NS/A 〈FDDモデル〉 定価¥248,000

ツクモ特価¥175,000

NEC新製品ぞくぞく登場 ツクモ特価販売中!〜その他の新製品も取り扱っております!!〜

98 MULTi

PC-9821Ce2



倍速CD-ROMドライブ(フォトCD対応)

S2,S2Dモデルには、すぐに使えるデモCD付。

model S2 〈HDD(170MB) FDD×1〉 **ツクモ特価¥249,800**

model S2D 〈HDD(170MB) FDD×2〉 **ツクモ特価¥262,000**

『買ったらすぐ使いたい!!』という方にはコレ!!

富士通 FM TOWNS マーティー モデル2 MARTY

家族みんなで
わいわいがやがやと…
更にお買い求めやすくなって

新登場!!



20% OFF

(FMMARTY-2)
定価¥66,000

ツクモ特価 ¥52,800

IBM

PS/V Vision ツクモバージョン



340MBバージョン
DOS5.0&Windows
インストール済

クレジット例(24回払・税込)初回¥16,547+月々¥15,100×23回

ツクモ特価¥314,000

540MB仕様→ツクモ特価¥339,000

FM TOWNS II

※期間限定につき終了の場合はご容赦願います。

FM TOWNS II Fresh

(FMTWMF17F) 定価¥368,000



CPU:486SX/33MHz
内蔵ハードディスク170MB
- ●MS-DOS6.2
- ●WINDOWS3.1
- ●TOWNS-OS
- ●OASYS/Winをプレインストール
- ●14インチカラーディスプレイ(FMT-DP5351W)

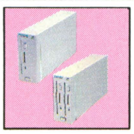
以上がセットで

クレジット例(20回払・税込)
初回¥17,244+月々¥16,700×19回

ツクモ特価 ¥290,000

▼TSシリーズ ツクモオリジナル 大同日本共同開発DOS/V▼

3.5インチ

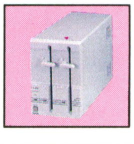


●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応
(ソフト、ケーブル付)

TS-3AS1
1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ特価¥14,800

TS-3AS2
2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価¥23,800

5インチ



●2HD専用

TS-5AR1 1ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価¥21,800

TS-5AR1NT 又はNF 定価¥37,800
ツクモ特価¥23,800

TS-5AR2 2ドライブ 定価¥49,800
ツクモ特価¥34,800

TS-5AR2NT 又はNF 定価¥54,800
ツクモ特価¥36,800

※NTはNEC NOTE&EPSON NAE/NAR/NAS用 NFはその他のEPSON NOTE BOOK用

最速!!486DX2/66-VL

右ページのマルチスキャンモニタが使用出来ます。

MS-DOS6.2/V、Windows3.1日本語版をプレインストール(マニュアルは別売¥8,000)



最速486DX-66MHzのCPUを採用。
ZIFソケット採用により、Pentium対応。
VESAローカルバス採用。
CPU/i486DX2-66MHz(ZIFソケット搭載) CACHE/256KB RAM/8MB FDD/3.5(720KB/1.2MB/1.44MB)×1 5.25"(1.2MB)×1 HDD/IDEインターフェース SVGA/S3 86C805(VLバス、1MB、1024×768 256色、2MB増設可)I/O 2シリアル、1パラレル スロット/ISAバス×5、VLバス×3(フリー2) マウス/PS/2マウス仕様 本体ケース/DeskTop(横置き、縦置き自由自在)付属品/106日本語キーボード、PS/2マウス

- ●TS-9900VL2
  (8MBRAM、FDDモデル)
  ツクモ特価¥185,000
- ●TS-9900VL2/340W
  (8MBRAM、340MBHDD)
  ツクモ特価¥199,000
- ●TS-9900VL2/520W
  (8MBRAM、520MBHDD)
  ツクモ特価¥230,000

VL2/520W クレジット例(18回払・税込)
初回¥14,759+月々¥14,600×17回

うれしいね!

業界NO.1(ワン)!!の低金利!!

これでクレジットでも安心安心!

〜月々ムリのないお支払い額で、
欲しかったパソコンがあなたの手に!!〜

12回払 7.5%が6%に!

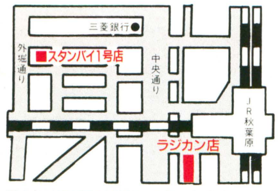
支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

メーカー公認の
パソコン専門店スタンバイへ

SRG 東京店
STAND-BY

安心
TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958
●ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL. 03-3252-0290
FAX. 03-3252-0292
営業時間 AM11:00～PM7:00
●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名儀 株式会社SRGスタンバイ

●新品・中古パソコン販売
★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。(わずかな手数料で商品到着時のお支払いＯＫ!!)

送料・税込みセット①
とりあえず98セット
PC-9801BX2/U2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥159,000
分割 月々 ¥7,600×24回

送料・税込みセット②
98FELLOW基本セット
PC-9801BS2/U2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥199,000
分割 月々 ¥9,500×24回

送料・税込みセット③
Windowsインストールモデル
PC-9821/Bs/U7W
15"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥265,000
分割 月々 ¥9,000×36回

送料・税込みセット④
98MATE基本セット
PC-9821As2/U2
17"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥365,000
分割 月々 ¥8,100×60回

送料・税込みセット⑤
98MULTI入門セット
PC-9821Ce2/S1
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥227,000
分割 月々 ¥7,700×36回

送料・税込みセット⑥
高級MULTIセット
PC-9821Cs2/S2
増設ドライブ
(PC-9821C2-E01)
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥334,000
分割 月々 ¥7,400×60回

送料・税込みセット⑦
EPSON入門セット
PC-486SE2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付


現金特価 ¥145,000
分割 月々 ¥7,000×24回

送料・税込みセット⑧
FUJITSU入門セット
FM-TOWNSⅡ ME20A
14"モニター FM-416セット
5年保証 3年保証 保険付

現金特価 ¥199,800
分割 月々 ¥9,600×24回

送料・税込みセット⑨
中古パソコンセット
PC-9801DX2
14"モニターセット
1年保証 保険付

現金特価 ¥88,800
分割 月々 ¥8,000×12回

送料・税込みセット⑩
中古パソコンセット
PC-9801DA2
14"モニターセット
1年保証 保険付

現金特価 ¥129,800
分割 月々 ¥11,700×12回

送料・税込みセット⑪
中古パソコンセット
X68000PRO(2MB)
14"モニターセット
1年保証 保険付

現金特価 ¥114,000
分割 月々 ¥10,300×12回

送料・税込みセット⑫
中古パソコンセット
FM-TOWNS2 F
モニター Keyボードセット
1年保証 保険付

現金特価 ¥79,800
分割 月々 ¥7,200×12回

ハードディスク

日本テクサ
STATION 260 PRO
アクセスタイム16ms
キャッシュSeS12 256KB対応 ¥53,500

ICM
SG-270DB ㋐13 ㋖128 (S2) ¥63,800
SG-340DB ㋐14 ㋖256 (S2) ¥73,900
SG-540DB ㋐13 ㋖128 (S2) ¥101,800

ロジテック
LHD- BH270 ㋐13 ㋖128 ¥63,000
LHD- BH540 ㋐10 ㋖512 ¥123,000

エレコム
EH-240EX-SB ㋐12 ㋖128 (S2) ¥52,500
EH-340EX-SB ㋐12 ㋖256 (S2) ¥71,900
EH-500EX-SB ㋐5.7 ㋖256 (S2) ¥97,800

日本テクサ
ES-170 ㋐16 ㋖32 ¥43,000
ES-340 ㋐12 ㋖64 (S2) ¥63,800
ES-540 ㋐16 ㋖64 ¥92,800
ST-340P ㋐12 ㋖256 (S2) ¥73,800
ST-540P ㋐10 ㋖256 (S2) ¥97,800

緑電子
V2-200 ㋐12 ㋖128 ¥46,500
V2-340 ア13 ㋖128 ¥69,800

MOドライブ

ICM
MO-4120
kit(MO-4120-01)セット ¥122,500

ロジテック
LMO-330A+kit ¥121,500
LMO-330F(Fスロット用) ¥120,000

エレコム
EMO-1280+kit(1280-03) ¥118,500

17"モニターが入るパソコンラック!

エレコム
MD-30
¥10,000

CD-ROMドライブ

NEC
PC-CD60 ¥54,500
期間限定ソフト付
PC-CD60S ¥78,500
PC-CD170 3倍速 ¥81,500
PC-CD170S 3倍速 ¥78,500
PC-CD60F (Fスロット用) ¥47,500
PC-CD60FS(Fスロット用) ¥70,900
PC-CD60D (Fベイ用) ¥47,500
PC-CD60DS(Fベイ用) ¥70,900

ICM
CD-450N 3倍速 ¥84,500
CD-300L 2倍速 ¥45,500

ロジテック
LCD-500 2倍速 ¥58,500
LCD-FB200(Fベイ用) ¥32,800

エレコム
ECD-250 2倍速 ¥51,500

緑電子
CXA-301 2倍速 ¥39,900

LANDコンピュータ
LFBC-210(Fベイ用) ¥30,800

パイオニア
DRM-602X 2倍速 ¥74,000

ウィンドウアクセラレータ

カノープス
Power Window
928GLB ¥45,000

NEC
PC-9801-96 ¥23,500

カノープス Power WindoW シリーズ
928ⅡLB ローカルバス ¥62,800
928Ⅱ ¥60,800
928G ¥40,000
801G ¥25,800
Vision ¥62,500

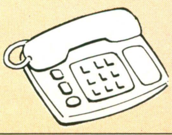
I・Oデータ
GA-1024AL ¥26,800
GA-1280AL ¥35,900
GV-98X Vキャプチャー ¥57,500
GA-1024 video ¥92,500
GV-98XTV ¥71,900
GA-1024 NOTE-L ¥43,800

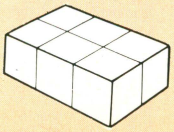
メルコ
WAB-1000 ¥17,500
WAB-2000 ¥25,500
WSP-L ローカルバス ¥54,800
WSR-E ¥25,500
WAB-EP ¥17,500

●中古パソコン高額買取表
3/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
NEC		PC-9801UV11	¥13,000	X68000EXPERT2	¥55,000	PC-286VG-STD	¥18,000	FUJITSU	
PC-9801VM11	¥13,000	PC-9801UX21	¥22,000	X68000SUPER	¥67,000	PC-286VJ-5	¥19,000	FM-TOWNS/2 SET	¥43,000
PC-9801VX21	¥22,000	PC-9801EX2	¥35,000	X68000XVI	¥93,000	PC-386VR-STD	¥29,000	FM-TOWNS/2F SET	¥63,000
PC-9801RX21	¥35,000	PC-9801ES2	¥49,000	X68000PRO (2MB)	¥43,000	PC-386GE-5	¥34,000	FM-TOWNS/20F SET	¥73,000
PC-9801DX2	¥40,000	PC-9801N	¥35,000	X68000PRO2 (2MB)	¥47,000	PC-386V-STD	¥39,000	FM-TOWNS2/CX20 SET	¥104,000
PC-9801RS21	¥49,000	PC-9801NV	¥49,000	EPSON		PC-286US-STD	¥7,000	FM-TOWNS2/UX20 SET	¥63,000
PC-9801DS2	¥53,000	PC-98DO	¥13,000	PC-286V-STD	¥9,000	PC-286UX-STD	¥12,000	FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。	
PC-9801RA2	¥62,000	SHARP		PC-286VE-STD	¥12,000	PC-286C-STD	¥12,000		
PC-9801RA21	¥80,000	X68000ACE (2MB)	¥39,000	PC-286VF-STD	¥14,000	PC-386M-STD	¥29,000		
PC-9801DA2	¥89,000	X68000EXPERT	¥50,000	PC-286VS-STD	¥17,000	PC-386P-2	¥32,000		

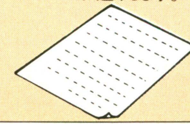
完全予約制 買取り・下取り方法

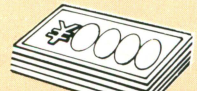
①電話で予約お申し込みください。


②宅配便などでお送りください。

箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。

＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。

記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。

＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

マイコンソフト







「獣が大地を覆いしとき、アルゴスの地より戦士蘇りて、これを救わん」

プレイヤーは伝説のアルゴスの戦士を操作して、怪物に覆われた世界を救うべく闘い続けなくてはなりません。攻撃は、ジャンプと武器攻撃で、闘神インドラの箱を取ることによってパワーアップします。
美しいグラフィックや、多くの隠されたボーナスなど、ゲームセンター版そのままに完全再現しました。アルゴスの戦士は1986年テクモ株式会社の作品です。
伝説の戦士よ、魔の牙城を打ち崩せ！

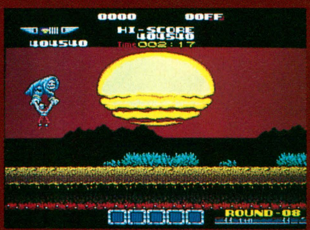
ⓒ TECMO,LTD.1986

X68000/X68030

5インチ・2HD１枚
本体メモリ2MB以上必要
標準価格 **5,300円**（税別）

4月28日発売予定





発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田１－１１－１５　TEL03-3445-6201（ダイヤルイン）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3--2--4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361（大代表）	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411（大代表）	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

リブルラブルは魔法の世界 隠された秘密が今あなたのもとへ

Libble Rabble

リブルラブル®

好評発売中

FM-TOWNS/マーティー対応

リブルラブルは1983年株式会社ナムコの作品です。村に伝わる魔法の道具「リブル」と「ラブル」を使って敵を囲むゲームですが、妖精を捕まえて奇跡を起こしたり、植物を育てたり、宝箱を探したり、と隠された秘密や立体的な楽しさで人気を集めた名作です。アーケード版はレバーを2本使ってリブルとラブルを動かすという特殊な操作でしたが、TOWNS版では専用の十字パッドを付属することにより、同様の操作感覚でゲームを楽しむことができます。

リブルとラブルを操作して囲んでバシシ



囲んだ場所が赤く光ると、その中に宝箱があるぞ



宝箱を探し当て、出現する妖精全て囲むと奇跡(全6種類)





専用十字パッド「XPD-1LR」付属!!

FMTOWNS /マーティー対応CD-ROM 必須メモリ 2MB 標準価格**9,700**円(税別)

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111(大代表)

企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2268	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

アンソロジー初の格闘スポーツ・ゲーム

マイコンソフト

THE PROWRESTLING NETWORK
EXCITING HOUR



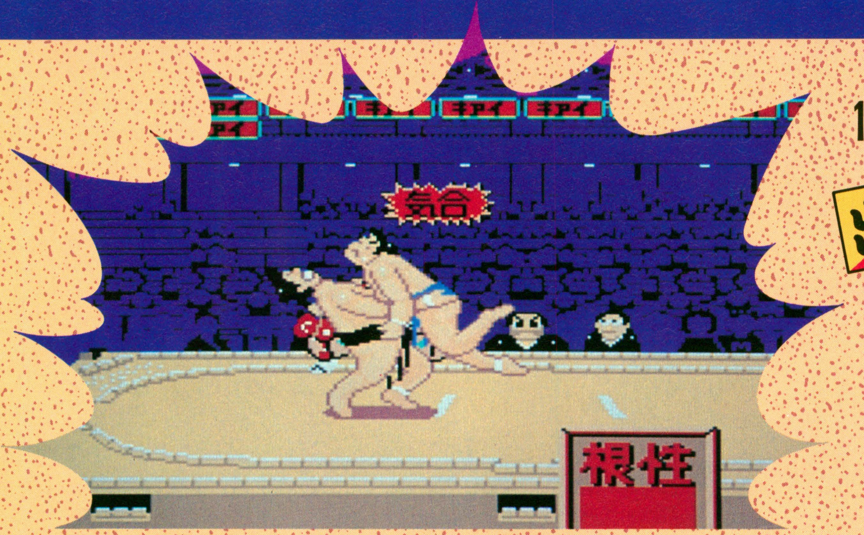




「エキサイティング・アワー」は、プロレスゲームです。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。技を駆使しチャンピオン・ベルトを勝ち取るために闘います。
株式会社テクノスジャパン1985年作品

VIDEO GAME ANTHOLOGY VOL.8
エキサイティング・アワー/出世大相撲

X68000/X68030 5インチ・ディスク 2メガ以上必要 標準価格5,300円(税別) 好評発売中



1枚のディスクに2作収録!!

出世 大相撲





「出世大相撲」は、その名の通り相撲ゲームです。幕下から始まり、頂点である横綱を目指します。ジョイスティックのレバーとボタンの組み合わせで多彩な技を出すことができます。
株式会社テクノスジャパン1984年作品

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表) 札幌支局 011-641-5591 関東総局 0273-26-3206 名古屋支局 052-261-4541 神戸支局 078-391-5885 下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表) 仙台支局 022-227-7211 松本支局 0263-36-2268 金沢支局 0762-63-8661 広島支局 082-228-5581 熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表) 新潟支局 025-245-2526 静岡支局 054-254-6405 京都支局 075-221-8021 高松支局 0878-61-3111 鹿児島支局 0992-26-3630

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／PC286／386／486／FM-TOWNS／X68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧＡ-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

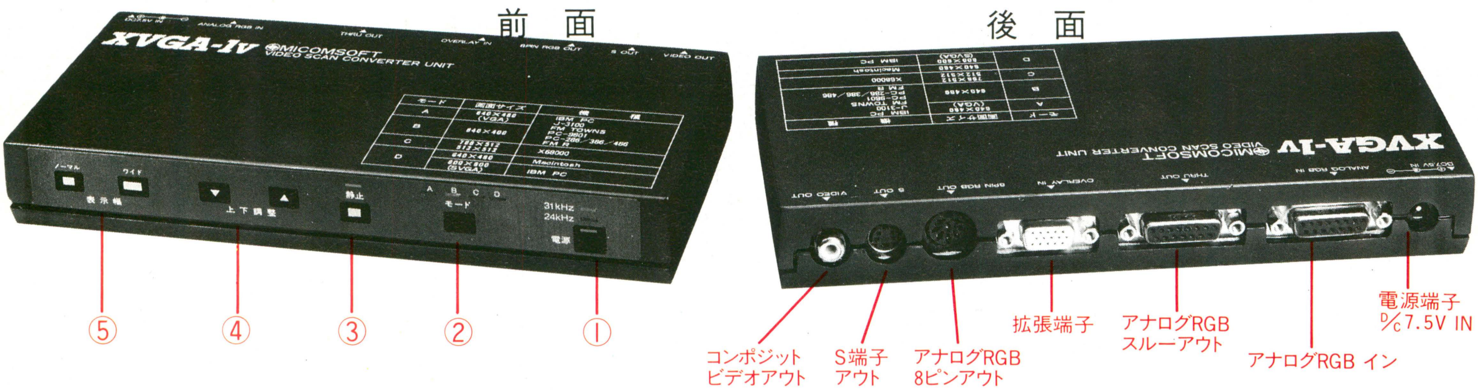
家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと３出力選択できます。

(画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。)

対応機種と画面モード

IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット(24kHz)EGAモード，640×480ドット(31kHz)VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種(要別売変換アダプター) 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ(アナログRGB15ピン端子がある機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)
NEC	PC-9801シリーズVM以降の機種(アナログRGB15ピン端子を有する機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真（この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。）



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ…………電源のON, OFF

②「MODE」スイッチ……………接続している各パソコンの画面モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット(VGAモード)の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種(X68000)　モードD：640×480ドットの機種(マッキントッシュ)

③「FREEZE」スイッチ………家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ…………家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円(税別)

(必要な接続ケーブルは付属しています)

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

㈱マイコンソフト(電波新聞社 大阪本社内)　　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827(直通)

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東支局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231

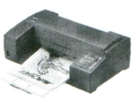


ロジテック 新品
LHD-S40NP
(98FA/FS/FX用40MB内蔵HD)
標準価格¥79,800
大特価¥18,000





NEC 中古品
PC-9801RX2
(286/12MHz/640KB/5"2HD×2)
標準価格¥398,000
大特価¥55,000



EPSON 新品
MJ-500V2
(80桁インクジェットプリンタ)
標準価格¥69,800
大特価¥48,800

SHARP 新品
CU-14PD
(14"カラーCRT/ピッチ.28)
標準価格¥89,800
大特価¥37,800



NEC 中古品
PC-H98/100
(486/25MHz/7.5MB/5"2HD×2)
標準価格¥2,150,000
大特価¥188,000



NEC
PC-9801VX21 中古限定品
(286/10MHz/640KB/5"2HD×2)
標準価格¥433,000→¥48,000
NEC
PC-KD853(14"カラーCRT/ドットピッチ.31) 中古限定品
標準価格¥118,000→¥35,000
標準価格合計¥551,000→セット特別価格¥78,000

おすすめ中古セット

FAXで最新中古品情報提供中!! ●東京:03-3664-9000 ●大阪:06-304-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト

NECデスクトップ型

PC-98RL/2	(CPU:386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥735,000	¥88,000
PC-H98S/U8-002	(CPU:486SX 20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥548,000	¥98,000
PC-H98/100	(CPU:486/25MHz/7.5MB/5"2HD×2+100MBHD)	¥2,150,000	¥188,000
PC-9821AeM2	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/5"2HD×2) 新品	¥372,000	¥175,000
PC-9821AsU2	(CPU:486DX/33MHz/3.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥448,000	¥188,000
EPSON/PC-486P2	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥278,000	¥89,800

NECラップトップ・ノート型

PC-9801N	(CPU:V30 10MHz/1.2b/3.5"2HD×1)	¥248,000	¥58,000
PC-9801NV	(CPU:V30HL 16MHz/1.25B/3.5"2HD×1)	¥248,000	¥78,000
PC-9801NS/L	(CPU:386SX/20MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥288,000	¥108,000
EPSON/PC-386NAR2	(CPU:386SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥288,000	¥118,000
EPSON/PC-386NW2	(CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥278,000	¥78,000

NECディスプレイ

N5913U	(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31/グレー)	¥120,000	¥38,000
N5923	(14"カラー/750L/アナログ/0.26/ハイレズ)	¥235,000	¥42,000
N5925L	(20"カラー/400/750L/アナログ/0.31)	¥598,000	¥148,000
PC-KM171	(17"カラー/23.5～66KHz/0.28) 新品	¥258,000	¥99,800
EPSON/CR-4000	(14"カラー/アナログ/0.28)	¥94,800	¥30,000
EPSON/CR-5500	(15"カラー/0.28/ノーマル/ハイレゾ)	¥168,000	¥45,000
SHARP/CU-14PD	(14"カラー/アナログ/0.28) 新品	¥89,800	¥37,800
SHARP/CU-14MD	(14"カラー/アナログ/0.31) 新品	¥74,800	¥35,800

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR150N	(80桁/漢字24ドット/熱転写/漢70字/秒)	¥69,800	¥25,000
PC-PR201X	(136桁/カラー漢字24ドット/漢字80字/秒/トラクタ内蔵)	¥275,000	¥68,000
PC-PR700J	(136桁/漢字24ドット/漢80字/秒/水平プリンタ)	¥398,000	¥128,000
PC-PR1000E/4	(A4/日本語ページプリンタ/400DPI) 新品	¥148,000	¥78,000
EPSON/LP-1500S	(A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥148,000	¥94,800
EPSON/LP-7000G	(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥471,000	¥88,000
EPSON/MJ-500	(80桁/インクジェットプリンタ/48ドット) 新品	¥74,800	¥38,000
EPSON/VP-800PC	(80桁/24ドット/漢90字/秒)	¥124,000	¥32,000
EPSON/VP-1100	(136桁/24ドット) 新品	¥79,800	¥49,800
EPSON/VP-1500PC	(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥138,000	¥38,000
EPSON/VP-2050PC	(136桁/カラー/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥42,000
Canon/BJ-130J	(136桁/バブルジェット/360DPI)	¥198,000	¥35,000

その他周辺機器新品限定品

NEC/PC-9821A-B01	(FA/BX/BA/Ae/As/Ap用4MB増設RAM)	¥39,000	¥10,000
ロジテック/LFD-51	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	¥23,800
ロジテック/SFD-31J	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥15,800
ロジテック/SFD-32J	(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥29,800	¥23,800
ロジテック/LHD-S40NP	(98FA/FS/FX用内蔵SCSI40MBハードディスク)	¥79,800	¥18,000
WACHI/バスマウス98 II	(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800	¥3,800
WACHI/バスマウス98	(98用400カウントバスマウス)	¥6,800	¥2,800
WACHI/HW-100	(マウスカウントチェンジャー)	¥2,800	¥1,800

コンピュータバンク特選FMTOWNS IIセット……お客様のご要望に応じて組み合わせも自由自在!

FMTOWNS II ME

限定 各5セット

●マルチメディアマシンお買得ゲームセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0526)
FMTOWNS II ME20(富士通・CPU/486SX・25MHz) ¥198,000
FMTDP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) …¥79,800
ウルティマ1・2・3・4・5(特別6本組ゲームセット) …¥45,200
標準価格合計¥323,000▶現金特価¥220,000

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0527)
FMTOWNS II ME20(富士通・CPU/486SX・25MHz) ¥198,000
FMTDP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) …¥79,800
シムシティ&シムアース(特別2本組ゲームセット) ¥21,600
標準価格合計¥299,400▶現金特価¥215,000

FMTOWNS II Fresh

●マルチメディアマシンのフレッシュマンセット
初めての方でも買ってすぐ使えるオールインワンタイプ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0523)
FMTOWNS II Fresh(富士通・CPU/486SX・33MHz/6MBRAM+170MBHDD/OASYS+Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
FMTDP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ)のセット
標準価格合計¥368,000▶現金特価 ~~¥299,800~~

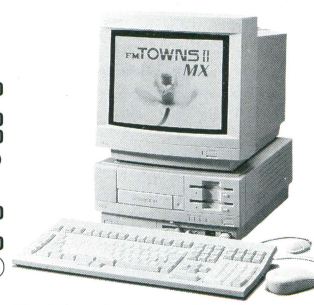
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0524)
FMTOWNS II MF170W(富士通・CPU/486SX・33MHz) ¥288,000
(6MBRAM+170MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
FMTDP5361W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) ¥99,800
標準価格合計¥387,800▶現金価格 大特価
※価格・納期はお電話にてご確認下さい。

FMTOWNS II MX

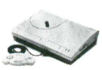
●マルチメディアマシンのWindowsセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0521)
FMTOWNS II MX340W(富士通・CPU/486DX2・66MHz) ¥498,000
(8MBRAM+340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8617(飯山電気・CRT/17"24.8～86kHz) ……¥104,800
ID-F2(飯山電気・CRT変換アダプタ) …¥1,800
標準価格合計¥604,600▶現金特価¥468,000

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0522)
FMTOWNS II MX170W(富士通・CPU/486DX2・66MHz) ¥468,000
(8MBRAM+170MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
FMTDP8311(富士通・14"高解像度ディスプレイ) ……¥115,000
標準価格合計¥567,800▶現金価格 大特価
※価格・納期はお電話にてご確認下さい。



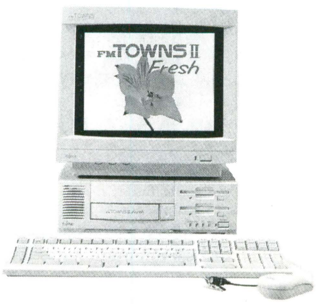
FM TOWNS マーティー モデル2 MARTY



●TVにつなぐCD-ROMプレーヤーのゲームセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0528)
FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー) ¥66,000
レミングス2(富士通・ゲームソフト) ………¥7,800
あゆみちゃん物語(アリスソフト・ゲームソフト) …¥6,800
標準価格合計¥80,600▶ 現金価格 大特価

MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります
FMM-PAD301(MARTYパッド) …¥2,500→¥2,000
FMM-M0301(MARTYマウス) ………¥3,800→¥3,000
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) ……¥7,800→¥6,500
FMM-KB305(MARTY用キーボード) …¥7,800→¥6,500
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) ……¥6,500→¥5,500



FMTOWNS II MA

●マルチメディアマシンのゲームセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0525)
FMTOWNS II MA20(富士通・CPU/486SX・33MHz) ¥298,000
FMTDP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) …¥79,800
A列車で行こう4(アートディンク・ゲームソフト) ¥12,800
銀河英雄伝説IIISP(ボーステック・ゲームソフト) ……¥12,800
ぷよぷよ(CSK総合研究所・ゲームソフト) …………¥7,800
標準価格合計¥411,200▶現金価格 大特価

①¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥28,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥55,000×2回

購入6大特典プレゼント

①オリジナルCD
②富士通CD
③役立つCD
④テレフォンカード
⑤トンカチ倶楽部
⑥マグカップ

★セットで購入するともれなくついてきます。

J-DMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00～PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

マルチメディアが、ウィンドウズが大人気!!

すぐ使えるセット (ウィンドウズ) (マルチメディア) このマークをさがせ!

今すぐウェーブ・アイにお電話を! WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

豊富なソフトで楽しさ100倍! 今、98がオモシロイ!!

プラン501 98MULTi



PC-9821Ce2/S2(i486SX/25MHz、メモリー5.6MB、3.5インチFDD×1、170MBHDD、スピーカ/CDROM内蔵、15インチノーマルディスプレイ、ウィンドウズ3.1インストール済)

定価合計348,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス　なし

プラン502 98FELLOW



PC-9801BX2/U2(i486SX/25MHz、3.5インチFDD×2) 178,000円
14インチディスプレイ(640×480対応) 88,000円
SS-10/2(FM音源ボード) 16,800円
パソコンデスク(縦型4段、キャスター付) 29,800円

定価合計312,600円 ➡ 特価179,800円

7,000円×18回	ボーナス26,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス　なし

プラン503 98MULTi



PC-9821CS2/S3(i486SX/33MHz、メモリー5.6MB、3.5インチFDD×1、340MBHDD、スピーカ/CDROM内蔵、15インチマルチスキャンディスプレイ、ウィンドウズ3.1インストール済) 468,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計554,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
8,600円×60回	ボーナス　なし

プラン504 98MATE



PC-9821AS2/U8W(i486SX/33MHz、メモリー5.6MB、3.5インチFDD×1、340MBHDD、ウィンドウズ3.1インストール済) 458,000円
SRC-1403J(0.28mmハイレゾディスプレイ) 88,000円
Lotus Office(ワープロ、表計算、プレゼン) 98,000円
MP-1414F(FAXモデム、14400bps) 44,800円

定価合計688,800円 ➡ 特価478,000円

9,900円×36回	ボーナス37,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
10,600円×60回	ボーナス　なし

プラン505 98MATE

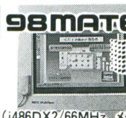


PC-9821Bf/U8W(Pentium/60MHz、メモリー7.6MB、3.5インチFDD×1、340MBHDD、ウィンドウズ3.1インストール済) 600,000円
MV-171(17インチトリニトロンディスプレイ) 158,000円
BJC-500J(360dpiカラーBJプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円
MS-OFFICE for Win(EXCEL&WORD) 78,000円

定価合計962,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス40,000円×8回
9,900円×60回	ボーナス35,000円×10回
13,900円×72回	ボーナス　なし

プラン506 98MATE



PC-9821AP2/C9T(i486DX2/66MHz、メモリー7.6MB、CDROM、3.5インチFDD×1、510MBHDD、ウィンドウズ3.1インストール済) 800,000円
ACM-217(17インチマルチスキャンディスプレイ) 128,000円

定価合計928,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×48回	ボーナス42,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス37,000円×10回
13,400円×72回	ボーナス　なし

TOWNS5周年発売記念キャンペーン ビッグなお買い上げ特典が盛沢山!!

★海外MPCタイトル「MEDIA CRIP WORLD VIEW」
★20種類のソフト入り「エキサイティングCD」をもれなくプレゼント
さらに学生応援「がんばってキャンペーン」実施中!
小学生~大学生の方がご購入するともれなく「英和・和英CD辞書」プレゼント
今がチャンス! 絶対お見逃しなく!!
〔FDモデルもございます!〕

プラン507 FM TOWNS II Fresh



FM-TOWNS II-Fresh 368,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,800円
★Quick Time対応Hソフト1本 プレゼント
★海外MPCタイトル「MEDIA CRIP WORLD VIEW」 プレゼント
★20種類のソフト入り「エキサイティングCD」 プレゼント
★学生応援「がんばってキャンペーン」対象

定価合計451,600円 ➡ 5周年記念超特価

9,900円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,400円×48回	ボーナス　なし

プラン508 FM TOWNS II MA



FM-TOWNS II-MA20(CPU486SX/33MHz) 298,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
240MB内蔵ハードディスク 75,000円
★海外MPCタイトル「MEDIA CRIP WORLD VIEW」 プレゼント
★20種類のソフト入り「エキサイティングCD」 プレゼント
キーボード標準添付(JIS/親指選択)

限定30セット

定価合計461,000円 ➡ 特価269,800円

9,900円×24回	ボーナス19,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス　なし

プラン509 MA



FM-TOWNS II-MA340W(ウィンドウズモデル) 398,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
BJ-600J(360dpiカラーBJプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-OFFICE for Win(ワープロ&表計算ソフト) 78,000円
★Quick Time対応Hソフト1本 プレゼント
★海外MPCタイトル「MEDIA CRIP WORLD VIEW」 プレゼント
★20種類のソフト入り「エキサイティングCD」 プレゼント
★学生応援「がんばってキャンペーン」対象

定価合計687,800円 ➡ 5周年記念超特価

9,800円×36回	ボーナス40,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス35,500円×8回
10,800円×60回	ボーナス　なし

プラン510 MX



FM-TOWNS II-MX340W(ウィンドウズモデル) 498,000円
17インチ純正ハイレゾディスプレイ 198,000円
LP-1500S(600dpi相当レーザープリンタ) 148,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-OFFICE for Win(ワープロ&表計算ソフト) 78,000円
★Quick Time対応Hソフト1本 プレゼント
★海外MPCタイトル「MEDIA CRIP WORLD VIEW」 プレゼント
★20種類のソフト入り「エキサイティングCD」 プレゼント
★学生応援「がんばってキャンペーン」対象

定価合計925,800円 ➡ 5周年記念超特価

10,900円×48回	ボーナス45,000円×8回
9,900円×60回	ボーナス34,000円×10回
13,800円×72回	ボーナス　なし

選んで安心、アップグレードパソコンといえばエプソンPC!

プラン511 486SE



PC-486SE2(i486SX/25MHz、メモリー1.6MB、3.5インチFDD×2) 158,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円

定価合計246,000円 ➡ 特価149,800円

9,900円×12回	ボーナス23,400円×2回
4,000円×24回	ボーナス19,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス　なし

プラン512 486SR



PC-486SR2(i486SX/33MHz、メモリー3.6MB、3.5インチFDD×2) 218,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
ERC-4000S(4MBRAM) 38,000円
EV-200(200MBHDD) 79,800円
MKIT-W(PCMサウンド付WINアクセラレータ、CD-ROM、WIN3.1) 79,800円
MS-DOS Ver.5.0 9,800円

定価合計513,400円 ➡ 特価349,800円

8,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×24回	ボーナス25,600円×8回
7,800円×60回	ボーナス　なし

基本セットから始めよう! そんな貴方におすすめ

	SRC-1403J (14インチハイレゾ) 88,000円	ACM-217 (17インチハイレゾ) 128,000円	DP5351W 79,800円	DP5361W 99,800円	DP8311 115,000円	DP8711(17インチ) 198,000円
ME20 198,000円	安すぎて表示できません。	219,800円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MF20W 228,000円	199,800円	258,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MF170W 288,000円	249,800円	308,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MA20 298,000円	259,800円	318,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MA170W 368,000円	安すぎて表示できません。	358,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MA340W 398,000円	安すぎて表示できません。	383,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MX20 398,000円	安すぎて表示できません。	368,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MX170W 468,000円	安すぎて表示できません。	428,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。
MX340W 498,000円	安すぎて表示できません。	458,000円	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。	安すぎて表示できません。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

NECマイコンプラザ・富士通FM

話題のDOS/Vマシンも更に安く
超特価でご提供!!

プラン513 FMV466 FUJITSU DOS/V

FMV466DE1C(CPU486DX2/66MHz、8MB、340MBHDD、サウンドブラスター、CD-ROM搭載、DOS6、windows3.1インストール済)……456,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円

定価合計584,000円 ➡ 特価428,000円

10,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,800円×8回
9,500円×60回	ボーナス　なし

プラン514 PS/Vision IBM DOS/V

PS/VVision(i486SLC2/50MHz、メモリー8MB、3.5インチFDD×1、170MBHDD、CDROM、ウィンドウズインストール済)……248,000円
MJ-500(48ドットインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計334,600円 ➡ 特価328,000円

6,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン515 FMV433D FUJITSU DOS/V

FMV433D-EB(CPU486SX/33MHz、8MB、340MBHDD、オアシスWin、カルクWin、オアシスCOM、DOS6、windows3.1インストール済、)……373,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円

定価合計461,000円 ➡ 特価309,800円

10,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
8,100円×48回	ボーナス　なし

プラン516 pc466d2LPv DEC DOS/V

DECpc466d2LPv(i486DX2/66MHz、メモリー8MB、IDE245MB、ウィンドウズインストール済)…… 338,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
BJ-15V(48ドットBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計512,600円 ➡ 特価348,000円

8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイだからできる
この価格、マッキントッシュが安い!

プラン517 LC475 mac

MacLC475/8MB/HD160(68LC040/25MHz、メモリー8MB、160MBHDD)……238,000円
SRC-1403J(14インチハイレゾディスプレイ) 88,000円
MAK-105(MAC専用拡張キーボード) 20,000円
CRTアダプタ 4,800円

定価合計350,800円 ➡ 特価189,000円

8,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン518 LC575 mac

MacLC575/8MB/HD160/CD-ROM(68LC040/25MHz、メモリー8MB、160MBHDD/CDROM) 358,000円

定価358,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
7,300円×48回	ボーナス　なし

Panasonic
かつてない驚きとともに
新ゲームが登場した。
3DO予約受け付け中!

プラン519

3DO(インタラクティブマルチプレーヤー) 54,800円
3DOコントロールパッド(FZ-JP1X) 3,980円
チキチキマシン猛レース(ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦)……8,800円
ファイアボール 7,800円

特価69,800円

12,600円×6回	ボーナス　なし
6,400円×12回	ボーナス　なし
4,400円×18回	ボーナス　なし

プラン520

3DO(インタラクティブマルチプレーヤー) 54,800円
19型S端子付音声多重テレビ 108,000円
3DOコントロールパッド(FZ-JPIX) 3,980円
チキチキマシン猛レース 8,800円
T&EVRGOLF(ペブルビーチの波涛) 9,800円
ウルトラマンパワド 8,800円
ファイアボール 7,800円

定価合計201,980円 ➡ 特価149,800円

9,900円×12回	ボーナス23,400円×2回
4,000円×24回	ボーナス19,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス　なし

ノートパソコンも大特価販売中!!

プラン521 FMV425n FUJITSU DOS/V

FMV425NT1CB(CPU486SX/25MHz、8MB、170MBHDD、8.4インチTFTカラー液晶、オアシスWin、カルクWin、オアシスCOMインストール済、カードモデム2400)

定価598,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
10,100円×60回	ボーナス　なし

プラン522 98note

PC9801NS/A 248,000円
170MB内蔵ハードディスク 59,800円

定価合計307,800円 ➡ 特価215,000円

6,800円×24回	ボーナス21,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
5,600円×48回	ボーナス　なし

プラン523 486NAS2

PC-486NAS2 248,000円

定価248,000円 ➡ 特価159,800円

7,000円×18回	ボーナス18,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン524 98note

PC-9821NE/340W 768,000円

定価768,000円 ➡ 特価498,000円

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
11,000円×60回	ボーナス　なし

周辺機器、ソフト大特価販売中!
TOWNS下取りキャンペーン中!
組み合わせ自由、クレジット組み替え自由!

お申し込みはフリーダイヤルで0120-00-9898またはFAX・お葉書で
FAX 0462-62-9995

中古パソコン

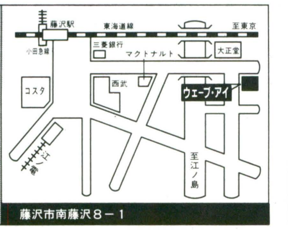
CZ-611C-GY	59,800円
CZ-653C-BK	59,800円
DynaBookEZ486	148,000円
DynaBookEZ486P	178,000円
FM-TOWNS-2	19,800円
FM-TOWNS-20F	35,800円
FM-TOWNS-2F	29,800円
FM-TOWNSⅡ-CX20	49,800円
FM-TOWNSⅡ-CX40	59,800円
FM-TOWNSⅡ-HR100	109,800円
FM-TOWNSⅡ-HR20	89,800円
FM-TOWNSⅡ-UG20	79,800円
FM-TOWNSⅡ-UG80	99,800円
FM-TOWNSⅡ-UX20	69,800円
MacLC-2MB/HD40	19,800円
PC-286VF-STD	29,800円
PC-9821CE/S2	239,800円
PC-386GE2	49,800円
PC-386LS-HD40	99,800円
PC-386LS-STD	79,800円
PC-486GRP2	168,000円
PC-486P2	99,800円
PC-9801BA/U2	150,000円
PC-9801DA/U2	79,800円
PC-9801DS/U2	64,800円
PC-9801FA/U2	89,800円
PC-9801FS/U2	69,800円
PC-9801LV21	29,800円
PC-9801RS21	59,800円
PC-9801RX2	59,800円
PC-9801UV11	39,800円
PC-9801VM21	29,800円
PC-9801VX21	32,800円

周辺機器

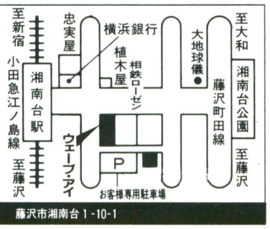
100MBHDD(98外付)	25,800円
2400bpsモデム	7,000円
AP-1000PC(プリンタ)	45,800円
CZ-608D(CRT)	56,800円
CZ-614D-BK(CRT)	79,800円
FMT-361(ODP)	34,800円
FMT-416(TVチューナ)	9,800円
FMT-KB105	9,800円
FMT-KB107	12,800円
GT-1000	39,800円
JP-200(プリンタ)	29,800円
LP-1500(レーザープリンタ)	69,800円
LP-3000	49,800円
OASYS-30SX(ワープロ)	49,800円
PC-KD851	16,800円
PC-KD853(CRT)	22,800円
PC-KD853N(CRT)	24,800円
PC-KD854N(CRT)	22,800円
PC-KD882	34,800円
PC-PR101/T103(プリンタ)	29,800円
PC-PR201-24(シートフィーダ)	5,000円
PC-PR201G-04(シートフィーダ)	6,000円
PC-PR201J(カラープリンタ)	69,800円
PK-CX486/87D	24,800円
Speax-3(FAX)	29,800円
Speax-5(FAX)	34,800円

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
低金利クレジットOK!
最高84回まで!

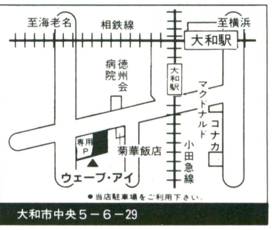
お店にも是非ご来店ください。
スタッフが親切にご説明いたします。

藤沢店 TEL0466-28-1771


藤沢市南藤沢8-1

湘南台店 TEL0466-43-1771


藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898


大和市中央5-6-29

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOPだから安心!!

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ) 内税

10枚価格(税込)	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 540	¥ 920
フジ	¥ 540	¥ 830
ノーブランド	¥ 400	¥ 560
三菱化成	¥ 550	¥ 840
三菱化成3.5吋光磁気	1枚¥3,500	5枚¥17,000

下取交換表(本体)

数字は差額です。 内税

下取機種 \ 新品機種	PC-9821BF-U8W	PC-9801NSA	PC-9821Ap2-U2	PC-9821As2-U2	PC-9801BX2-U2	PC-9821NE	SV-98-1	PC-486HX3	PC-486SR2
PC-9801BX-U2	349,000	88,000	214,000	135,000	33,000	238,000	458,000	126,000	41,000
PC-9801DA-U2	361,000	100,000	226,000	147,000	45,000	250,000	470,000	138,000	53,000
PC-9801DX-U2	391,000	130,000	256,000	177,000	75,000	280,000	500,000	168,000	83,000
PC-9801FA-U2	334,000	73,000	199,000	120,000	18,000	223,000	443,000	111,000	26,000
PC-9801NA-C	244,000	—	109,000	30,000	—	133,000	353,000	21,000	—
PC-9801NC	289,000	28,000	154,000	75,000	—	178,000	398,000	66,000	—
PC-9801NSE	349,000	88,000	214,000	135,000	33,000	238,000	458,000	126,000	41,000
PC-9801NSE40	340,000	79,000	205,000	126,000	24,000	229,000	449,000	117,000	32,000
PC-9801NSR	319,000	58,000	184,000	105,000	3,000	208,000	428,000	96,000	11,000
PC-9801NST	334,000	73,000	199,000	120,000	18,000	223,000	443,000	111,000	26,000
PC-9801RA21	371,000	110,000	236,000	157,000	55,000	260,000	480,000	148,000	63,000
PC-9801RX21	393,000	132,000	258,000	179,000	77,000	282,000	502,000	170,000	85,000
PC-9801VX21	414,000	153,000	279,000	200,000	98,000	303,000	523,000	191,000	106,000
PC-9821Ap-U2	239,000	—	104,000	25,000	—	128,000	348,000	16,000	—
PC-9821As-U2	289,000	28,000	154,000	75,000	—	178,000	398,000	66,000	—
PC-486GR3	334,000	73,000	199,000	120,000	18,000	223,000	443,000	111,000	26,000
下取無	439,000	178,000	304,000	225,000	123,000	328,000	548,000	216,000	131,000

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。 内税

下取機種 \ 新品機種	LP-1500S	LBP-A404G2	BJ-220JC	BJC-600J
PC-PR101-TN103	67,000	86,000	34,000	71,000
PC-PR201-45	60,000	79,000	27,000	64,000
PC-PR201-60	59,000	78,000	26,000	63,000
PC-PR201-60A	54,000	73,000	21,000	58,000
PC-PR201-65A	49,000	68,000	16,000	53,000
AP-1000PC	70,000	89,000	37,000	74,000
AP-700	69,000	88,000	36,000	73,000
AP-900PC	71,000	90,000	38,000	75,000
MJ-500	66,000	85,000	33,000	70,000
BJ-10Vカスタム	70,000	89,000	37,000	74,000
BJ-10Vセレクト	68,000	87,000	35,000	72,000
BJ-15V	63,000	82,000	30,000	67,000
BJ-330J98セット	63,000	82,000	30,000	67,000
DeskJet505J	59,000	78,000	26,000	63,000
下取無	89,000	108,000	56,000	93,000

中古価格表

内税

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801BX-U2	106,000	PC-9821Ap-U2	243,000
PC-9801DA-U2	97,000	PC-9821Ap2-U2	285,000
PC-9801FA-U2	129,000	PC-9821As-U2	179,000
PC-9801NA	155,000	PC-9821As2-U2	215,000
PC-9801NAC	238,000	PC-PR201G	38,000
PC-9801NC	185,000	PC-386NAR2	105,000
PC-9801NE	305,000	PC-386NWR2	87,000
PC-9801NSE	109,000	PC-486GR2	118,000
PC-9801NSE40	121,000	PC-486GR3	128,000
PC-9801NSL	95,000	PC-486NAS2	139,000
PC-9801NSR	143,000	MJ-500	28,000
PC-9801NST	121,000	BJ-10Vカスタム	28,000
PC-9801NXC	238,000	BJ-15V	3,200
PC-9801RA21	85,000	DeskJet505J	42,000
PC-9801RX2	58,000	外付け100Mハードディスク	31,000
PC-9801RX21	60,000	外付け40Mハードディスク	23,000

宣伝商品在庫率90%以上(中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

- 通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
- 来店(下取交換含む) 03-3739-8628
- 中古販売専用 03-3739-3069
- 在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

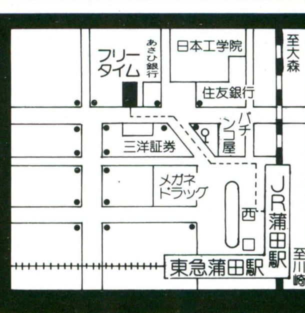
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田支店(カマタ)	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム(株)	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

*必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率

1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.00	2.80	3.80	5.30	11.2	15.7	20.7	26.7

フリータイム(株)

AM10:00〜PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成6年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。)

NEC PC-9801BX2/BS2/BA2 9821As2/Ap2/Be/Bs/Bp (送料¥2,000)



①PC-9801BX2/U2+CU-14MD ……定価¥252,800▶特価¥151,800
②PC-9801BX2/M2+CU-14MD ……定価¥266,800▶特価¥165,000
③PC-9801BS2/U2+CU-14MD ……定価¥312,800▶特価¥198,800
④PC-9801BS2/M2+CU-14MD ……定価¥326,800▶特価¥208,000
⑤PC-9801BA2/U2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価¥270,000
⑥PC-9801BA2/M2+CU-14MD ……定価¥426,800▶特価¥280,000
⑦PC-9821As2/U2+CU-14MD ……定価¥402,800▶特価¥255,800
⑧PC-9821As2/M2+CU-14MD ……定価¥416,800▶特価¥272,800
⑨PC-9821As2/U7W+CU-14MD ……定価¥492,800▶特価¥327,800
⑩PC-9821As2/U8W+CU-14MD ……定価¥532,800▶特価¥356,000
⑪PC-9821Ap2/U2+CU-14MD ……定価¥522,800▶特価¥339,800
⑫PC-9821Ap2/M2+CU-14MD ……定価¥536,800▶特価¥359,000
⑬PC-9821Ap2/U8W+CU-14MD ……定価¥654,800▶特価¥443,800
⑭PC-9821Be/U7W+CU-14MD ……定価¥342,800▶特価¥219,800
⑮PC-9821Bs/U7W+CU-14MD ……定価¥372,800▶特価¥235,000
⑯PC-9821Bp/U7W+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価¥313,000
⑰PC-9821Bp/U8W+CU-14MD ……定価¥512,800▶特価¥341,800
⑱PC-9821Bf/U8W+CU-14MD ……定価¥674,800▶特価¥458,000
⑲PC-9821Ce2/S1 ……定価¥298,000▶特価¥213,800
⑳PC-9821Ce2/S2 ……定価¥348,000▶特価¥249,000
㉑PC-9821Ce2/S2D ……定価¥363,000▶特価¥260,000
㉒PC-9821Cs2/S2 ……定価¥428,000▶特価¥306,800
㉓PC-9821Cs2/S3 ……定価¥468,000▶特価¥335,000

EPSON PC-486シリーズ (送料¥2,000)

①PC-486SE2+CU-14MD ……定価¥232,800▶特価¥135,000
②PC-486SR2+CU-14MD ……定価¥292,800▶特価¥167,000
③PC-486HG2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価¥207,000
④PC-486HG3+CU-14MD ……定価¥437,800▶特価¥220,000
⑤PC-486HG5+CU-14MD ……定価¥422,800▶特価¥212,000
⑥PC-486HX2+CU-14MD ……定価¥472,800▶特価¥238,800
⑦PC-486HX3+CU-14MD ……定価¥497,800▶特価¥251,800
⑧PC-486HX5+CU-14MD ……定価¥482,800▶特価¥243,800

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14PD (シャープ)(0.28) ……定価¥89,800に変更の場合¥12,000
②XC-1498CII (三菱)(0.28) ……定価¥107,000に変更の場合¥12,000
③RD-15D (三菱)(0.28マルチスキャン) ……定価¥110,000に変更の場合¥32,000
④RD-17Y (三菱)(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥170,000に変更の場合¥75,000
⑤PC-KD1511 (NEC)(0.28) ……定価¥118,000に変更の場合¥34,000
⑥PC-KD1522 (NEC) ……定価¥99,800に変更の場合¥40,000
⑦PC-KM153 (NEC)(15"、0.28マルチスキャン) ……定価¥110,000に変更の場合¥47,000
⑧PC-KM152 (NEC)(15"、0.28マルチスキャン) ……定価¥138,000に変更の場合¥57,000
⑨PC-KM171 (NEC)(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥258,000に変更の場合¥54,000
⑩PC-KM172 (NEC)(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥198,000に変更の場合¥107,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31、チューナー付) ……定価¥147,000に変更の場合¥46,000
⑫CR-4500 (エプソン)(0.26マルチスキャン) ……定価¥89,800に変更の場合¥42,000
⑬LCM-17 (ロジテック)(17"、0.26マルチスキャン) ……定価¥128,000に変更の場合¥60,000
⑭LS-2617FN (ICM)(0.26マルチスキャン) ……定価¥138,000に変更の場合¥60,000
⑮ACM-217 (αデータ)(17"、0.28マルチスキャン) ……定価¥128,000に変更の場合¥51,000
⑯ACM-317 (αデータ)(17"、0.26マルチスキャン) ……定価¥148,000に変更の場合¥80,000
⑰MF-8615(IDEK)(0.28マルチスキャン) 特別価格¥59,800に変更の場合¥28,000
⑱MF-8517(IDEK)(17"、0.28、マルチスキャン) 特別価格¥94,800に変更の場合¥59,000
⑲MF-8617(IDEK)(17"、0.26、マルチスキャン) 特別価格¥104,800に変更の場合¥72,000

を加算して下さい。

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚(3.5×5枚)サービスしています。

NOTE(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

98 NOTEを専用モニターにつなごう
●CR-98(アルファデータ)
特価¥3,200

NEC
①PC-9801NS/A ……定価¥248,000▶特価¥177,800
②PC-9801NS/A340 ……定価¥398,000▶特価¥285,000
③PC-9801NL/R120A ……定価¥328,000▶特価¥235,000
④PC-9821Ne ……定価¥588,000▶特価¥369,800
⑤PC-9821Ne340/W ……定価¥768,000▶特価¥510,000
⑥PC-9801NX/C ……定価¥438,000▶特価¥262,000

EPSON
①PC-486NAS2 ……定価¥248,000▶特価¥149,800
②PC-486NASX2 ……定価¥328,000▶特価¥238,000
③PC-486NASC2 ……定価¥448,000▶特価¥320,000
④PC-486NASD2 ……定価¥548,000▶特価¥439,800
⑤PC-486PT-1 ……定価¥288,000▶特価¥222,000

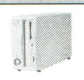
サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

〔FM音源ボード〕
①PC-9801-86(NEC) ……定価¥25,000▶特価¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW ……定価¥16,800▶特価¥11,000
③ 〃 MATE ……定価¥22,800▶特価¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE ……定価¥29,800▶特価¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA ……定価¥59,800▶特価¥39,000
〔ノート用 FM音源〕
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1 ·定価¥26,800▶特価¥17,500
② 〃 LITTLE-2 ·定価¥29,800▶特価¥19,500
③ 〃 SOUND-1 ·定価¥35,800▶特価¥23,500
④NOTE ORCHESTRA SOUND-2 ··定価¥38,800▶特価¥25,500
〔アンプ付スピーカーユニット〕
①SOUND PLANNER-MSP-2G ……定価¥9,800▶特価¥6,500
② 〃 MSP-2W ……定価¥9,800▶特価¥6,500
③マルチメディアスピーカー DC-690 ··定価¥12,000▶特価¥5,700
★Sound Blaster 16/98 ……定価¥24,800▶特価¥19,600
★SB-WB/J(MIDI音源チップ) ……定価¥29,800▶特価¥22,300
★SB-YM/J(FM音源チップ) ……定価¥4,800▶特価¥4,400
★SBCD16E/98(スピーカー、CDドライブ、SB16/98) ……定価¥69,800▶特価¥56,500

NEC 今が購入のチャンス!



⊙ハードディスク(限定)
ICM(内蔵、120MB)
●INTER-120A
特価¥13,800



⊙リムーバブル(カートリッジ式HD)
KERNEL
●RM105L(N) 98セット
定価¥89,000▶特価¥69,000

今月の特価限定品



■アルファデータ
⊙ACM-217
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価¥128,000
P&A特価¥79,800



■モニター
(NEC、TVチューナー付)
⊙PC-TV454(定価¥128,300)
P&A特価¥68,000
⊙PC-TV455(定価¥147,000)
P&A特価¥75,000



■HP
⊙Desk Jet 505J Plus
(PCケーブル、用紙付)
●DJ-505J+カラーキット
定価¥78,000
P&A特価¥50,800



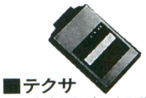
■NEC
(カラー熱転写プリンター)
⊙PC-PR101/TN103
(N用ケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A特価¥32,800



■エプソン
(マッハジェット・プリンタ)
⊙MJ-500V2
(PCケーブル、用紙付)
●和文 アウトラインフォント搭載
定価¥69,800
P&A特価¥45,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
(EP-KSIIトナー付)
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価¥304,000
P&A特価¥208,000

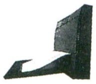


■テクサ
Note内蔵170M(NS/E以降)
⊙TR-NE170(16ms/32K)
定価¥59,800
P&A特価¥30,800

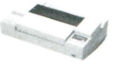


■NEC
(17"、0.28マルチスキャン)
⊙PC-KM171
定価¥258,000
P&A特価¥83,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■BJ-10V Lite
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A超特価¥32,800



カラーバブルジェット
■BJC-820J(A3対応、カラー)
定価¥398,000
P&A特価¥152,800

⊙セット:PC-PR201/80LA(NEC) ……定価¥275,000▶特価¥187,000
⊙セット:PC-PR201/63A (〃) ……定価¥158,000▶特価¥81,000
⊙セット:PC-PR201/63 (〃) ……定価¥125,000▶特価¥65,000
⊙セット:PC-PR201/47 (〃) ……定価¥85,000▶特価¥44,800
⊙セット:PC-PR101/TN103A(NEC) ……定価¥79,800▶特価¥53,800
⊙セット:PC-PR101/TN103 (〃) ……定価¥69,800▶特価¥32,800
⊙セット:PC-PR201/T180 (〃) ……定価¥145,000▶特価¥99,500
⊙セット:PC-PR101/T165A (〃) ……定価¥99,800▶特価¥67,500
⊙セット:PC-PR1000E/4 (〃) ……定価¥148,000▶特価¥77,800
⊙セット:PC-PR1000/4R (〃) ……定価¥178,000▶特価¥117,000
⊙セット:PC-PR2000/4R(NEC) ……定価¥298,000▶特価¥202,000
⊙セット:MJ-500V2 (エプソン) ……定価¥69,800▶特価¥45,800
⊙セット:MJ-500 (〃) ……定価¥74,800▶特価¥33,800
⊙セット:MJ-1000V2 (〃) ……定価¥99,800▶特価¥65,800
⊙セット:AP-700 (〃) ……定価¥79,800▶特価¥43,000
⊙セット:AP-1000V2 (〃) ……定価¥69,800▶特価¥52,800
⊙セット:VP-1047PC(〃) ……定価¥99,800▶特価¥47,500
⊙セット:VP-2061PC(〃) ……定価¥130,000▶特価¥72,000
⊙セット:VP-1100 (〃) ……定価¥79,800▶特価¥47,000
⊙セット:LP-1500S (〃) ……定価¥148,000▶特価¥92,800
⊙セット:LP-8000S (〃) ……定価¥298,000▶特価¥215,000
⊙セット:JP-200 (スター) ……定価¥104,800▶特価¥39,800
⊙セット:JP-200CL(〃) ……定価¥134,000▶特価¥59,000
⊙セット:JT-100CL(〃) ……定価¥59,800▶特価¥40,800
⊙セット:JT-144CL(〃) ……定価¥79,800▶特価¥54,000
⊙セット:BJC-600J(キヤノン) ……定価¥120,000▶特価¥89,800
⊙セット:BJ-220JC(キヤノン) ……定価¥98,000▶特価¥56,500
⊙セット:BJ-220JS(〃) ……定価¥128,000▶特価¥74,500
⊙セット:BJ-330J(キヤノン)(コントロールカード付) ……定価¥120,000▶特価¥89,800
⊙セット:BJ-10V Lite ……定価¥69,800▶特価¥32,800
⊙セット:BJ-15V ……定価¥89,800▶特価¥35,800
⊙セット:BJ-15V・Pro ……定価¥72,800▶特価¥44,800
⊙セット:LBP-A404G2 ……定価¥148,000▶特価¥102,000
⊙セット:LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付) ……定価¥264,000▶特価¥189,000
⊙セット:LBP-B406GII(〃) ……定価¥304,000▶特価¥208,000
⊙セット:LBP-A304EII(EP-Bトナー付) ……定価¥314,000▶特価¥225,000
⊙セット:LBP-A304GII(〃) ……定価¥384,000▶特価¥275,000
⊙セット:IO-735X(シャープ) ……定価¥248,000▶特価¥135,000
⊙セット:HP DESK JET 505J PLUS ……定価¥78,000▶特価¥50,800
⊙セット:FP-150FX(富士通アイソニック) ……定価¥59,800▶特価¥36,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON) ●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。

■メルコ
●HRX-12T (DX、RX、EX) ……特価¥19,800
●HRX-C12T (〃) ……特価¥27,800
●HRX-12W (DX、RX、EX、UX、VX) ……特価¥15,800
●HRX-C12W(〃) ……特価¥23,800
●HDA-20W (DA/RA) ……特価¥19,800
●HDA-C20W(〃) ……特価¥27,800
●HDL-20W (〃) ……特価¥49,500
●HFA-16Q (FA、H98model80、GF) ……特価¥79,800
●HBX-20T (BX) ……特価¥79,800
●HSL-S725(25MHz用コプロ) ……特価¥10,000
●HSL-S733(33MHz用コプロ) ……特価¥11,200

■アイオデータ
●PK-A486DW4-L(DA/RA21) ……特価¥35,600
●PK-A486/87DW4-L(〃) ……特価¥47,700
●PK-VG486/87SW3-L(286VG) 特価¥34,000
●PK-VF486/87SW2-L(VE/VF) 特価¥29,900
●PK-V486/87SW2-L(286V) ……特価¥29,900
●PK-X486/87SL-L(RX/DX/UX/EX/VX) ·特価¥25,100
●PK-X486S50(〃) ·特価¥28,400
●PK-CX486/87D-L(DA/RA/RL) ·特価¥18,200
●PK-CX486DE-L(〃) ·特価¥9,500
●PK-EP486D-L(S/V/G/GS) ·特価¥13,700

●PC-IN500/6(NEC) ……特価¥128,800
●PC-IN503G(NEC) ……特価¥102,500
●GT-8000(エプソン) ……特価¥173,000
●GT-6500WIN(〃) ……特価¥109,000
●GT-1000 (エプソン) ……特価¥57,500
● 100V(〃) ……特価¥31,300
●HS-40CLH+HS-BD(オムロン) ……特価¥45,500
●HS-60FH+HS-BD (〃) ……特価¥45,500
●HS-20G-BD(オムロン) ……特価¥27,800
●HS-7RII(オムロン) ……特価¥27,900
● 10RII(〃) ……特価¥34,900
●HS-10R AQUEL(オムロン) ……特価¥38,500
●Power Window 928II LB(カノープス・ウィンドウアクセラレータ) ·特価¥60,900
●Power Window 928II (〃) ·特価¥58,600
●Power Window 801G (〃) ·特価¥24,300
●GA-1024AL(I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ) ··特価¥25,900
●GA-1280AL(〃) ··特価¥34,800

●GA-1024 VIDEO(I/Oデータ・マルチメディアキット) ……特価¥94,400
●WAB-1000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ) ……特価¥15,700
●WAB-2000(〃) ……特価¥23,500
●WAB-EP (〃) ……特価¥15,700
●WSR-E (〃) ……特価¥23,800
●WSP-L (〃) ……特価¥54,300
●CDO-E(メルコ専用CD-ROM) ……特価¥32,600
●MKIT-W(メルコ・マルチメディアキット) ……特価¥65,400
●NMB-S(98Note用マルチメディアBox) ·特価¥59,100
●DXY-1350(ローランド) ……特価¥143,000
●DXY-1250(〃) ……特価¥114,000
●AG-103(KORG・MIDI音源セット) ……特価¥51,400
●AG-503(〃) ……特価¥67,200
●AG-10 (KORG・MIDI音源) ……特価¥38,700
●05R/W (〃) ……特価¥54,500
●NE-AP 128K(I/O・Ap2、As2用セカンドキャッシュ) ·特価¥19,400
●NE-BP 128K(I/O・Bp、BA2用セカンドキャッシュ) ·特価¥17,800

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)



通信ポコ〈インテグラン〉
●FAX MP1414F
定価¥44,800▶特価¥31,000
●FAX MP96
定価¥39,800▶特価¥25,000

〈アイワ〉
●PV-PF144(FAXモデム・ポケット型) ……特価¥32,000
●PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型) ··特価¥38,000

〈オムロン〉
●MD-96XT10V(FAXモデム・ボックス型) ·特価¥30,000
●MD-96XL10V(FAXモデム・ポケット型) ·特価¥34,000
●MD-96FL10V(モデム・ポケット型) ……特価¥30,000
●MD-144XT10V ……特価¥35,000

〈マイクロコア〉
●MC14400FX(FAXモデム・ボックス型) ……特価¥33,000

FUJITSU

モデム&FAXモデム （送料￥1,000）

FM9624(9600bps FAXモデム、2400bpsデータモデム) 定価￥59,800▶特価￥23,500
専用ソフト『ふあっくん』標準添付。G3ファクシミリ規格に準拠。

- (マイクロコア) ◆MC-14400FX……定価￥46,800▶特価￥33,000
- (富士通) ◆FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価￥24,800
- (オムロン) ◆MD-24XT10V……定価￥29,800▶特価￥22,500
- ◆MD-96XT10V……定価￥46,800▶特価￥30,000
- (アイワ) ◆PV-AF144V5……定価￥64,800▶特価￥38,000

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
③初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成6年5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。）

P&A新本店OPEN 1周年記念
推奨 Winスペシャルセット



人気のMA!!
- 本体 FM TOWNSII MA34W ……定価￥398,000
- CRT MX17S ……定価￥168,000
- CRTアダプタ ……定価￥ 1,500

〔プレインストール〕
MS-DOS V.6.2
MS-Windows V.3.1
TOWNS-OS

定価合計￥567,500
1周年記念特価 ￥383,000
※本体をMX34Wに変更の場合は￥74,000加算して下さい。

感謝! TOWNS 発売5周年 感謝! P&A 新装1周年 の大特価!!
ダブル アニバーサリー フェアー

①TOWNS発売5周年キャンペーン （2/19〜4/10）
期間中、TOWNSお買い上げの方にもれなく、
- 様々なジャンルのソフトが体験できるエキサイティングCDプレゼント。
- マルチメディアパソコン専用（アメリカ直輸入）MPCソフトプレゼント。

②大好評! TOWNSアップグレードキャンペーン （2/19〜4/10）
- 現在お持ちのパソコンとTOWNS新シリーズ（ME、MF、MA、MX）、FMVシリーズを下取り交換されたお客様にもれなくP&A 20,000円クーポン券をプレゼント。
- さらに純正CRTへのCRT下取り交換（パソコン用CRTのみ）されたお客様にもれなくP&A 5,000円クーポン券をプレゼント。

③P&A新本店OPEN1周年記念企画 （3/19〜4/10）



『学生さん優待キャンペーン』FM TOWNS続々学校導入中!
全国の中・高・大学生の皆さんにP&Aからの贈り物⬇
新TOWNSお買上げの方にカシオ『G-SHOCK』プレゼント。 ※学生証を御提示下さい。
WINDOWS V.3.1 L11店頭レベルアップ実施中! 詳しくは店頭にてお問い合わせ下さい。

プリンターセット(ケーブル・用紙付) （送料￥1,000・消費税別）

- ⊙FMJP-101G(インクジェット)……定価￥ 79,800▶限定特価￥39,800
- ⊙MICROLINE 400(ページプリンタ)……定価￥108,000▶特価￥78,500
- ●FMPR-204B……定価￥ 80,000▶特価￥41,000
- ●FMPR-B400……定価￥ 98,000▶特価￥69,500
- ●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価￥87,800
- ●FMJP-211(インクジェット)……定価￥398,000▶特価￥298,000
- ■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)……定価￥69,800▶特価￥49,000
- ⊙FP-150FX(48ドット)……定価￥59,800▶特価￥38,500

拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ （送料￥700・消費税別）

- ●HM-Y04TA……特価￥15,600
- ● Y08TA……特価￥31,000
- ●FJ-SIM32-2MT(I/Oデータ)……特価￥ 9,800
- ● 4MT(〃)……特価￥17,900
- ● 8MT(〃)……特価￥34,100
- ●XMT-2000S(メルコ)……特価￥ 7,900
- ● 4000S(〃)……特価￥15,400
- ● 8000S(〃)……特価￥31,000

FM TOWNSIIがさらにやさしく進化しました。マルチメディア(MPC 2.0準拠)&Windowsスイッチオンプレイ! 5周年記念 プレインストールモデル 新登場

当セットお買い上げの方、先着30名様にスクリーンセイバーソフト▼（STAR TREK ￥10,800）プレゼント!!

Fresh （5周年記念オールインワンモデル）



- FM TOWNSII 17F
（本体）486SX/33MHz、メモリ6MB搭載、テンキー付キーボード、マウス、パッド、HDD内蔵170MB。（CRT）14インチ、トリニトロン0.38mm（FMTDP5351W）

定価￥368,000
5周年記念特価 ~~￥298,000~~

MA 34W



- FM TOWNSII MA34W（486SX、8MB、HD340MB）
- FMTDP 8311（14インチ、ハイレゾトリニトロン、0.26mm）

定価￥513,000
5周年特価TEL下さい。
※本体をMA17W（定価￥368,000）に変更の場合マイナス￥22,000です。
※本体をMX34W（定価￥498,000）に変更の場合￥74,000加算して下さい。

MF 17W



- FM TOWNSII MF17W（486SX、6MB、HD170MB）
- FMTDP 8311（14インチ、ハイレゾトリニトロン、0.26mm）

定価￥403,000
5周年特価TEL下さい。
※本体をMA17W（定価￥368,000）に変更の場合￥60,000加算して下さい。
※本体をMA34W（定価￥398,000）に変更の場合￥82,000加算して下さい。

㊗新入学フレッシュマンズ応援 春だ!遊びだ!ゲーム三昧! 超お買い得 お祝い4セット+福袋

MF 20 （お祝い①）



- FM TOWNSIIモデル MF20……定価￥228,000
- CRT（14インチマルチスキャン 0.28mm 1024×768）……定価￥ 95,000
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

定価合計￥324,500
お祝い特価￥198,000

ME 20 （お祝い②）



- FM TOWNSIIモデル ME20……定価￥198,000
- CRT（14インチマルチスキャン 0.28mm 1024×768）……定価￥ 95,000
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

定価合計￥294,500
お祝い特価￥178,000

MA 20 （お祝い③）



- FM TOWNSIIモデル MA20……定価￥298,000
- LX1464S（14インチハイレゾトリニトロン）……定価￥ 88,000
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

定価合計￥387,500
お祝い特価￥259,000

HR20 超お買い得(新品同等品) 限定20台 （お祝い④）



CPU:486SX/20MHz メモリ:4MB
FM TOWNSIIモデル HR20(本体)……定価￥328,000
FMT-DP5351(14インチCRT)……定価￥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)……定価￥ 30,000

定価合計￥447,800
お祝い特価￥148,000

その① 新入学のお祝い その②

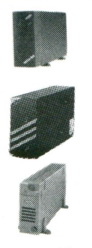
お好きなソフトを3本どうぞ ➡￥18,000

- ●クラッシックロード……￥ 9,800
- ●アローン・イン・ザ・ダーク……￥12,800
- ●A列車で行こうIV……￥12,800
- ●マッスル ボマー……￥ 9,800
- ●スカベンジャー4……￥ 9,800

福袋 こちらは3本なんと……➡￥9,800

- ●インディジョーンズ……￥ 8,800
- ●レインボーアイランド EXTRA……￥ 8,800
- ●アドバンテージテニス……￥ 8,800
- ●ウルティマ6……￥12,800
- ●ナイトメア……￥12,800

FM-TOWNS専用ハードディスク （送料￥1,000・消費税別）



外付

■富士通（純正ドライブ）
- ⊙HD-K340（モッキンバード）(340MB、12ms)……特価￥62,000
- ⊙HD-K520（モッキンバード）(520MB、12ms、CM240K)……定価￥128,000▶特価￥88,000
- ⊙CS-H500（Filo）(530MB、12ms、256K)……特価￥83,000

■ジェフ
- ⊙GF-270（270MB、12ms、128K）……定価￥ 89,800▶特価￥59,000
- ⊙GF-540（540MB、12ms、128K）……定価￥128,000▶特価￥85,000

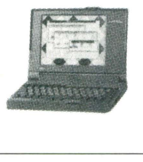
■ニューテック
- ⊙NT-330TW（330MB、15ms、64K）……定価￥ 84,800▶特価￥65,000
- ⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、256K）……定価￥128,000▶特価￥97,000

■ロジテック
- ⊙SHD-FMX240（240MB、ケーブル付）……定価￥138,000▶特価￥52,800

内蔵

■CRACKER（HR/HG/CX）
- ⊙CH-120 IN-TW（120MB、15ms）……特価￥31,800
- ⊙CH-170 IN-TW（170MB、12ms）……特価￥33,800
- ⊙CH-270 IN-TW（270MB、12ms）……特価￥40,800
- ⊙CH-340 IN-TW（340MB、12ms）……特価￥48,800
- ⊙CH-540 IN-TW（540MB、10ms）……特価￥93,800

■ニューテック（HR/HG/CX対応）
- ⊙NT-330i（330MB、14ms、64K）……特価￥49,800
- ⊙NT-330TWi（330MB、15ms、64K）……定価￥ 74,800▶特価￥58,000
- ⊙NT-530TWi（530MB、8.5ms、128K）……定価￥118,000▶特価￥91,000



■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- ●FMR5NL8 A/B……定価￥328,000▶特価￥235,000
- ●FMR5NL7 A/B……定価￥298,000▶特価￥214,000
- ●FMR5NL1 A/B……定価￥198,000▶特価￥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス
- ●FMR5NET9 A/B……定価￥588,000▶特価￥413,000
- ●FMR5NET7 A/B……定価￥558,000▶特価￥395,000
- ●FMR5NET1 A/B……定価￥468,000▶特価￥334,000

周辺機器 （送料￥1,000・消費税別）

- ●FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)……定価￥ 80,000▶特価￥60,000
- ●FMT-3622A(MA、MF専用オーバードライブカード)……定価￥110,000▶特価￥82,500
- ●FMTDPST01W(CRTチルトスタンドW)……定価￥ 6,000▶特価￥4,500
- ●FMTKB1071(JISキーボード)……定価￥ 20,000▶特価￥15,000
- ●FMTKB2071(親指シフトキーボード)……定価￥ 20,000▶特価￥15,000
- ●FMT-MO104(TOWNSマウスW)……定価￥ 7,800▶特価￥5,900
- ●FMT-PD103(TOWNSパッドW)……定価￥ 3,000▶特価￥2,300
- ●FMT-TB111〔W〕(TOWNSタブレットW・G)……定価￥ 39,800▶特価￥30,000
- ●FMT-418(ビデオカードIII)……定価￥ 59,800▶特価￥45,000
- ●FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカW)……定価￥ 18,000▶特価￥13,500
- ●FMT-726(変換コネクターV)……定価￥ 3,800▶特価￥2,900
- ●FMT-PD211W(内蔵3.5インチ光磁気ディスクW)……定価￥210,000▶特価￥157,000
- ●FMT-3631(アクセラレータ)……定価￥ 98,000▶特価￥73,500
- ●MC-P12T(MIDIカード)……定価￥ 19,800▶特価￥16,800
- ●FMT-403A(MIDI音源カード)……定価￥ 72,800▶特価￥54,600
- ●FMT-417W(ビデオ出力ユニットW)……定価￥ 59,800▶特価￥42,000
- ●FMT-412A(ビデオカード)……定価￥ 40,000▶特価￥28,000
- ●FMT-415(ビデオプロセッサカードII)……定価￥198,000▶特価￥148,000
- ●FMT-TU101W(TVチューナーユニット)……定価￥ 39,800▶特価￥27,900
- ●FMT-416(チューナーカード)……定価￥ 38,800▶特価￥29,100
- ●FMT-461(フルカラーボード)……定価￥128,000▶特価￥95,000
- ●FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)……定価￥ 80,000▶特価￥60,000
- ●FMT-451(JPEGカード)……定価￥128,000▶特価￥96,000
- ●FMT-121(SCSIカード)……定価￥ 30,000▶特価￥22,500
- ●FM-SC6111G(カラースキャナー)……定価￥178,000▶特価￥125,000
- ●FM-SC201G(スキャナー)……定価￥ 89,800▶特価￥64,600
- ●FMT-SP101(アンプスピーカー W・G)……定価￥ 29,800▶特価￥20,900
- ●FMT-SP201(ミニアンプスピーカー W・G)……定価￥ 13,800▶特価￥10,400
- ●FMT-PD211(磁気ディスク)……定価￥278,000▶特価￥208,000
- ●FMT-HS101(ヘッドフォン)……定価￥ 6,500▶特価￥4,900
- ●FMT-MD302(モデムカード)……定価￥ 49,000▶特価￥35,000
- ●SD-03R(外付FD)……定価￥ 55,000▶特価￥38,000
- ●SD-05R(外付FD)……定価￥ 60,000▶特価￥47,500

FM-TOWNSII & WINDOWSソフト （送料・消費税別）

〈ワープロ〉
- ●FM-OASYS(V.1.0L36)〈FDD版〉……特価￥40,900
- ●FM-OASYS(V.1.0L51)〈HDD版〉……特価￥43,100
- ●FM-OASYS for win V.2.0……特価￥43,100
- ●FM-OASYS for win V.2.0 CD版……特価￥51,000
- ●一太郎 Ver.5.0……特価￥51,000
- ●一太郎 Ver.5.0 for win……特価￥41,000
- ●一太郎 Ver.4.3……特価￥43,500
- ●Lotus Amipro R3J……特価￥42,000
- ●MS Word for windows V.5.0……特価￥39,300
- ●テラTOWNSII……特価￥23,800
- ●ハイパー遊・名人II……特価￥29,000
- ●アシストレター……特価￥ 7,000
- ●Mr.ポストマン V3(win)……特価￥21,700
- ●Mr.ポストマン V3 Jr(win)……特価￥16,300
- ●筆ぐるめ for windows……特価￥10,300
- ●筆美人 for windows……特価￥13,600
- ●はがき屋さん for windows……特価￥11,000

〈データベース〉
- ●The CARD Ver.5.0……特価￥34,800
- ●桐 Ver.4.0……特価￥70,800
- ●アシストカード……特価￥ 7,000
- ●DATAEASE Express for windows……特価￥25,800
- ●DB PRO for windows V.2.0……特価￥26,000
- ●画DB……特価￥22,100

〈グラフィックス〉
- ●Home STUDIO V.1.1 L10……特価￥ 9,500
- ●Live Animation V.2.1……特価￥37,000
- ●Live Movie V.2.1 L10……特価￥22,000
- ●MANY COLORS……特価￥ 7,000
- ●TOWNS Fullcolor V.1.1 L10……特価￥44,600
- ●TOWNS PAINTII V.1.1 L10……特価￥35,400
- ●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価￥39,000
- ●アシストアート……特価￥ 7,000
- ●ビデオ工房 V.1.3 L10……特価￥18,000

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価￥ 7,000
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J……特価￥43,500
- ●Lotus 1-2-3 R4J(WINDOWS)……特価￥42,000
- ●MS-EXCEL for windows 4.0J……特価￥42,000
- ●Quattoro Pro for windows V.1.0……特価￥31,800

〈OS・言語〉
- ●MS-WINDOWS V.3.1 L11……特価￥13,600
- ●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)……特価￥ 7,300
- ●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)……特価￥ 6,200
- ●MS-DOS V.6.0 L10(基本機能)……特価￥ 9,500
- ●MS-DOS V.6.0 L10(拡張機能)……特価￥ 7,500
- ●システムソフトウェア V.2.1 L31……特価￥18,600
- ●F-BASIC386 V.2.1 L10……特価￥18,600
- ●F-BASIC386コンパイラ V.2.1……特価￥32,500
- ●F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1……特価￥37,500
- ●High C-Compiler V.1.7 L12……特価￥29,700
- ●MS-Quick BASIC V.4.5……特価￥15,000
- ●MS-Quick C V.2.0……特価￥15,000
- ●Towns拡張ライブラリ1 V.2.1……特価￥14,800
- ●Towns拡張ライブラリ2 V.2.1……特価￥29,800

〈音楽〉
- ●MUSIC PRO-TOWNS……特価￥14,700
- ●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……特価￥29,000
- ●EUPHONYII/MTR V.1.1 L20……特価￥37,000
- ●Museum of Museum……特価￥ 9,900

〈フォント〉
- ●ベクトル文字パターンII……特価￥30,000
- ●Font City(各)……特価￥15,600

〈その他〉
- ●Champion……特価￥25,500
- ●MS-OFFICE……特価￥49,800
- ●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価￥69,800
- ●WINDOWS-OFFICE……特価￥69,800
- ●弥生会計3……特価￥54,000
- ●ロータスフリーランス for windows R1.1……特価￥42,000
- ●えむとーく……特価￥13,500
- ●まいとーく for windows……特価￥18,600
- ●Habitat V.2.1 L12……特価￥ 5,100
- ●TOWNS-VNET V.1.1……特価￥13,400
- ●FM秘書 V.2.1……特価￥15,000
- ●HYPER NOTE……特価￥13,500
- ●POWER TOOL KIT for windows V.1.0……特価￥36,500
- ●アンシー家計簿……特価￥ 9,600
- ●プラネットハーモニー……特価￥ 9,600

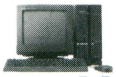
便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

SHARP 超特価でご奉仕!!

X68030/X68000XVI Compactセット (送料¥2,000・消費税別 クレジット表:送料・消費税込み)

①X68030

●CZ-500C(B)
●CZ-607D-TN (0.31mm、チューナー付)
定価¥497,800
P&A超特価 ¥299,000

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

②X68000XVI Compact

●CZ-674C-H
●CZ-607D-TN (0.31mm、チューナー付)
定価¥397,800
P&A超特価 ¥155,000

12回	14,200	24回	7,500	36回	5,200	48回	4,100	60回	3,400

■本体の変更 ※①の本体を
①CZ-510C(定価¥488,000)に変更の場合¥99,000
②CZ-300C(定価¥388,000)に変更の場合¥29,000
③CZ-310C(定価¥478,000)に変更の場合¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
①CZ-608D……………に変更の場合¥ 3,000
②CZ-615D(チューナー付)に変更の場合¥56,000
③CZ-621D(B)…………に変更の場合¥64,000
加算して下さい。

旧シリーズ今が買いどき!! (送料¥2,000・消費税別)

X68000 XVI Compact
本体(単品)
⊙CZ-674C
定価¥298,000
P&A超特価 ¥98,000

X68000 PROⅡ
本体(単品)
⊙CZ-653C(GY)
定価¥285,000
P&A超特価 ¥68,000

本体+モニター

●CZ-653C(グレー)
●X68専用モニター(グレー)(14インチ)
P&A超特価 ¥99,000

X68000/68030用 メモリボード (送料¥700・消費税別)

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M(30用)…………特価¥45,500
●SH-6BE1-1ME(600C用)……特価¥10,800
●PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROⅡ用)·特価¥10,800
●PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価¥22,800
●PIO-6BE4-4ME(〃)特価¥38,300

■シャープ
●CZ-5BE4(30用)……………特価¥39,800
●CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価¥36,500
●CZ-6BE2A(XVI用)…………特価¥38,900
●CZ-6BE2B(XVI、674C増設)··特価¥37,500
●CZ-6BE2D(674C用)…………特価¥20,500

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

カラーイメージスキャナー
●JX-325X……定価¥190,000▶特価¥99,800
カラーイメージジェット
●IO-735X-B…定価¥248,000▶特価¥95,000
ビデオスキャナー
●CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価¥135,000
FDD(5インチ×2基)
●CZ-6FD5·定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800
光磁気ディスク(X68000用)
●CS-M120(コパル)(ケーブル、ターミネータ付)
……………定価¥178,000▶特価¥96,500
プリンター(ケーブル、用紙付)
●MJ-500V2 (エプソン)…………特価¥48,500
●MJ-1000V2(〃)…………特価¥71,300
●VP-1047PC(〃)…………特価¥49,000
●BJ-220JC (キヤノン)…………特価¥58,000
●BJ-10V Lite (〃)…………特価¥34,500
●BJ-15V PRO (〃)…………特価¥46,500
●LBP-A404GII(〃)…………特価¥99,500
●BJC-820J (〃)……特価¥154,300
●JET505J PLUS(YHP)……特価¥53,300

●CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥23,900
●CZ-8NM3…定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
●SH-6BF1…定価¥ 49,800▶特価¥36,500
●CZ-6BP1…定価¥ 79,800▶特価¥57,000
●CZ-6BS1…定価¥ 29,800▶特価¥21,500
●CZ-8NJ2…定価¥ 23,800▶特価¥17,500
●CZ-6CS1(674C用)定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
……………定価¥ 4,500▶特価¥ 3,600
●CZ6CT1(テレビコントロール)
……………定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
●CZ-6BP2…定価¥ 45,800▶特価¥33,300
●CZ-5MP1(X68030用)
……………定価¥ 54,800▶特価¥42,000

■システムサコムボード
●SX-68MII(MIDI)·定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-68SC(SCSI)··定価¥26,800▶特価¥17,500
■X68030用
●CZ-5BE4……………定価¥54,800▶¥42,000
●CZ-5ME4……………定価¥49,800▶¥38,000

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

通信ポコ〈インテグラン〉
●FAX MP1414F………定価¥44,800▶特価¥31,000
●FAX MP96…………定価¥39,800▶特価¥25,000
〈アイワ〉
●PV-PF144 (FAXモデム・ポケット型)特価¥32,000
●PV-AF144V5 (FAXモデム・ボックス型)特価¥38,000
〈オムロン〉
●MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型)特価¥30,000
●MD-96XL10V (FAXモデム・ポケット型)特価¥34,000
●MD-96FL10V (モデム・ポケット型)……特価¥30,000
●MD-144XT10V ……………………特価¥35,000
〈マイクロコア〉
●MC14400FX (FAXモデム・ボックス型)特価¥33,000

68000パワーアップキット(ジャスト) (送料¥700・消費税別)

HARP+ER10Sでメモリーアクセス約33%UP
⊙MPUアクセラレータ H.A.R.P…………特価¥25,000
(600C、ACE、EXPERT、PRO、SUPER用)
⊙I/O拡張スロット ESX68L4…………特価¥33,500
(4スロットに拡張、全機種対応)
⊙拡張SIMMメモリーボード ER10S……特価¥12,500
(SIMM未実装タイプ、SIMMソケット×2 全機種対応)
●増設SIMM {●HT04MB-70-DV(加賀電子)特価¥18,200 / ●HT08MB-70-DV(〃)特価¥35,700}
(例1) X68000に8M増設
ER10S+HT08MB-70-DV=¥48,200(DOS V用 72ピン、70ns)
(例2) 最大メモリ実装(10M)
ER10S+HT08MB-70-DV+HT04MB-70-DV=¥66,400

東京システムリサーチ製(X SIMM 10)

(送料¥700・消費税別)
⊙SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10·定価¥18,000➡特価¥15,700
増設SIMMメモリ
●1MB×2…………特価¥12,000
●4MB×2…………特価¥30,000

●4MB例
X SIMM 10+1MB×2+1MB×2…¥39,700
●10MB例
X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…¥57,700

X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付
■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)…定価¥ 89,800▶特価¥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)…定価¥128,000▶特価¥85,000
■富士通
⊙HD-K340(モッキンバード)(340MB、12ms)……………特価¥62,000
⊙HD-K520(モッキンバード)(520MB、12ms)·定価¥128,000▶特価¥88,000
■ロジテック
⊙SHD-FMX240(240MB)(ケーブル付)定価¥138,000▶特価¥52,800
■Filo(ファイロ)
⊙CS-H500(530MB、12ms)……………特価¥83,000

内蔵
CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08(80MB/23ms)··定価¥ 98,000▶特価¥71,800
●CZ-5H16(160MB/18ms)·定価¥135,000▶特価¥99,500

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ▶03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。
(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金で¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC

●PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価¥110,000

TOWNS (新品同様)

●TOWNSⅡ HR20
●FMT-DP533
●キーボード付
特価¥148,000

SHARP

●CZ-623C
●専用モニター付
特価¥100,000

MAC

●IISi(5/80)
特価¥40,000
●IISi(5/100)
特価¥45,000

中古大処分セール

NEC/エプソン
●BA2/U2……………………¥188,000
●9801VM2…………………¥ 40,000
●9801RA5…………………¥ 80,000
(4MRAM、システムマニュアルなし)
●9801UV11…………………¥ 50,000
●9801EX2…………………¥ 85,000
●9801RX2…………………¥ 70,000
●486GF2……………………¥ 85,000
●486GE2……………………¥ 65,000

富士通
●HR20+DP533+KB101A··¥128,000
●CX20+DP535+KB101A··¥ 98,000
●UX20+KB101A…………¥ 88,000
●20F+DP533+101A……¥ 78,000
●MX2B+DP8311…………¥298,000
(340HD、8MRAM付)
●マーティー……………¥ 39,800

SHARP
●CZ-500C+専用モニター……¥228,000
●CZ-623C+専用モニター……¥110,000
●CZ-653C+専用モニター……¥ 82,000
●CZ-600C+専用モニター……¥ 72,000
●CZ-644C+専用モニター……¥188,000
●CZ-602C+専用モニター……¥ 80,000

周辺コーナー
●VP-130(エプソン)……………¥13,000
●AP-900(〃)……………¥24,000
●NM-9400(NEC)……………¥10,000
●101/T165(〃)……………¥24,000
●BJ-130J(キヤノン)…………¥12,000
●TX-24CL(スター)…………¥10,000
●IO-735X (シャープ)…………¥60,000
●CZ-8NS1(〃)…………¥40,000
●FM-PR204B(富士通)…………¥20,000
●LHD-FM100E(ロジテック)……¥17,000
(TOWNS用 HD 100MB)
●イメージライタⅡ……………¥ 5,000
●スタイルライタ(アップル)……¥12,000

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●掲載の商品の価格には、消費税は含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)··定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツアイト)·定価¥39,800▶特価¥27,000
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみのる2(SPS)……………………定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super(サンワード)………………定価¥39,800▶特価¥28,500
◆サイクロンEXPRESSα68…………………定価¥98,000▶特価¥69,000
◆Video PC for X680X0(マイクロウェアシステムズ)·定価¥58,000▶特価¥46,400
◆X WINDOWS V.11.5(マイクロウェアシステムズ)定価¥30,000▶特価¥25,500
◆Double Book IN(計測技研)………定価¥12,800▶特価¥ 9,600
◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)…定価¥25,000▶特価¥19,900
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)··定価¥80,000▶特価¥57,800
◆マチエール Ver.2.0 ……………定価¥39,800▶特価¥28,800
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K………定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K………定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K…………定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0………定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K··定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)…定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K………定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word………………定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0··定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0…定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K………定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K………定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0··定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K…定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K…………定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-271BWD EG-Word…………………定価¥59,800▶特価¥44,900
◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価¥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K…………定価¥15,800▶特価¥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥29,700
◆CZ-289TWD 開発キット用ツール集………定価¥12,800▶特価¥ 9,600
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集…定価¥14,800▶特価¥11,500
◆CZ-294SS(5")/SSC(3.5") SX-WINDOW Ver.3.0…定価¥19,800▶特価¥15,200
◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価¥32,500
★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

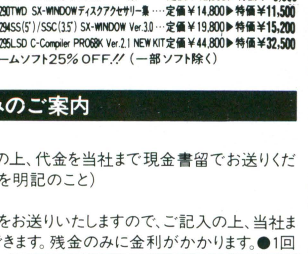
通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.2	8.2	11.0	15.3	20.1	25.9	33.7



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00~PM7:00 日・祭:AM10:00~PM6:00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日/毎週水曜日

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

ツクモの中でも一番安いものがある店!(新品・中古)

安いのに親切

TSUKUMO

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

フレッシュ・スタート・セール 3/1~4/17

MAC & DOS/V コーナーが GRADE UP! 大きくなりました。

MAC LC-575 LC-475

IBM 2406、2408 COMPAQ ACER、他人気マシン

展示中

DOS/Vコーナー 拡張記念セール

PS/V Vision 2408-WMB



¥245,000

(ニューセンター店特価コーナーのみ) 3台限り

今月注目のアイテム ニューセンター店のみの取り扱いです。

CANON
BJC-600J B級品3台限り
定価¥120,000
スーパーカラープリンター



¥84,000(ケーブル別)

ツクモオリジナルDOS/Vマシン
486DX2-66
TS-486/V-340 10台限り
8Mメモリ、340HD、DOS Windows3.1
¥228,000

Logitec
LHD-B540 10台限定
定価¥138,000
外部増設型540メガHPユニット



¥86,800

Logitec
LCM-17 新発表
定価¥128,000
PC98、MAC、DOS/VもOK!!のマルチスキャン



98用ケーブル付 ¥98,000

本体 PC98、PC互換機

NEC	PC-9801NS/A(展示処分、2台限り)	¥165,000
NEC	PC-9801NX/C(展示処分、2台限り)	¥245,000
NEC	PC-9821Ne(3台限り)	¥346,000
NEC	PC-9821Ce2/S2(2台限り)	¥215,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D(3台限り)	¥248,000
NEC	PC-9821Cs2/S2(2台限り)	¥299,000
NEC	PC-9801BX2/U2	¥117,000
NEC	PC-9801BX2/M2	¥128,000
NEC	PC-9801BX2/U7	¥175,000
NEC	PC-9801BS2/U2	¥159,800
NEC	PC-9801BS2/M2	¥185,000
NEC	PC-9801Bs/U7W(2台限り)	¥199,000
NEC	PC-9801Bp/U7W(3台限り)	¥270,000
NEC	PC-9821Bf/U8W	¥448,000
NEC	PC-9821As2/U2	¥223,000
NEC	PC-9821As2/U7W	¥293,000
NEC	PC-9821Ap2/U2(3台限り)	¥295,000
NEC	PC-9821Ap2/U8W(2台限り)	¥395,000
EPSON	PC-486NAS2(3台限り)	¥147,000
EPSON	PC-486NASX2	¥240,000
EPSON	PC-486NASC2	¥352,000
EPSON	PC-486SE2(3台限り)	¥99,800
EPSON	PC-486SR2(3台限り)	¥129,800
EPSON	PC-486HG2(2台限り)	¥168,000
EPSON	PC-486HG5	¥178,000
EPSON	PC-486HG3	¥186,800
EPSON	PC-486HX2	¥197,800
EPSON	PC-486HX5	¥207,000
EPSON	PC-486HX3	¥214,800
東芝	J31EZ486001(2台限り)	¥128,000
東芝	J31AVS001CD	¥275,000
東芝	J31AVS121CW	¥320,000
SHARP	CZ-674CH(在庫限り)	¥99,000

DOS/V(各3台限り)

PS/V ENTRY	
MODEL 2406-W01	¥115,000
MODEL 2406-WVB	¥154,000
MODEL 2406-WWB	¥193,000
PS/V Vision	
MODEL 2408-WMB	¥248,000
MODEL 2408-540MB	¥340,000

MAC

LC-575 8/160/CD	¥238,000
LC-475 8/160	¥128,000
Quadra650 8/230/CD	¥327,000
Quadra650 8/500/CD	¥397,000

カラーモニター

NEC	PC-KD-1421	¥29,800
NEC	PC-KD-1521	¥48,800
NEC	PC-KD-1511	¥65,800
NEC	PC-KM-171(在庫限り)	¥90,000
IDEK	MF-8615(2台限り)	¥53,800
IDEK	MF-8517	¥88,800
IDEK	MF-8617	¥98,800
NANAO	F557(ケーブル別)	¥146,800
NANAO	T-560iJ(ケーブル別)	¥238,000
MAG	MX-17S(DOS/V用)	¥99,800
三菱	RD-15D	¥53,800
三菱	RD-1498	¥38,800
SONY	CPD-1738	¥118,000

MO

緑電子	UM312S(光館)	¥98,000
SONY	RMO-S360	¥118,000
エレコム	EMO-1280	¥97,000
ICM	MO-4120(台数限定)	¥96,000
Panasonic	LF-3100B	¥93,000
TEXA	LU-MO3(新型3台限り)	¥97,000

CD-ROM

Logitec	LCD-500(10台限り)	¥47,800
エレコム	ECD-250	¥45,800
緑電子	CXA-301	¥34,800
PIONEER	DRM-602X(6連装CD)	¥69,000
ICM	CD300L(5台限り)	¥41,800
NEC	PC-CD60D(ファイルベイ用)	¥43,800

HDD(全品台数限定)

外付用

コニック	VIP-120CX(68用)	¥39,000
コニック	VIP-350CX(68用)	¥70,000
TEXA	ES-240(在庫限り)	¥46,000
Logitec	LHD-B540	¥98,000
ICM	SG-340-DB(5台限り)	¥72,800
緑電子	V2-340-4F(10台限り)	¥61,800
緑電子	V2-200-4F	¥42,000
Logitec	SHD-B340	¥69,800
TEXA	ST-540PA	¥95,000
TEXA	ES-540A	¥88,000
エレコム	EHD-340S(在庫限り)	¥62,000
エレコム	EHD-500HG	¥86,000
ICM	SG-540DB(5台限り)	¥96,000

98メイト内蔵用

TEXA	TR-260A	¥33,800
TEXA	TR-340A	¥42,000
TEXA	TR-420A(在庫限り)	¥48,000
エレコム	EHB-340AV	¥42,000
エレコム	EHB-540AV	¥73,800
Logitec	LHD-MA540PB	¥73,800
ICM	INTER-340AN	¥54,800
ICM	INTER-540AN	¥77,000

98フェロー内蔵用

TEXA	TR-260B	¥33,800
TEXA	TR-340B	¥42,800
TEXA	TR-520B	¥72,000
エレコム	EHB-240BV	¥31,800
エレコム	EHB-340BV	¥43,000
エレコム	EHB-540BV	¥69,800
ICM	INTER-240BN	¥35,800
ICM	INTER-340BN	¥47,000

98ノート用

TEXA	TR-NE250Si	¥40,000
TEXA	TR-NE340	¥54,800
エレコム	EN-125NP	¥28,000
エレコム	EN-240NP	¥40,000
ICM	Pack-NV200	¥45,000
Logitec	LHD-NS200	¥41,000
Logitec	LCM-17	¥89,000
緑電子	BLT-N340	¥57,800

EPSONノート用

(PC486SE、SRにも使えます。)

エレコム	EN-125EP(5台限り)	¥29,000
エレコム	EN-240EP(5台限り)	¥41,800
エレコム	EN-340EP(5台限り)	¥62,800
エレコム	EN-500EP	¥97,000
TEXA	NA-CP250	¥48,800
ICM	Pack EV340	¥64,800
ICM	Pack EV500	¥98,000

プリンター

LP-1500S (B級新品)



定価¥148,000

3台限り ¥85,000

NEC	PC-PR201/47	¥46,800
NEC	PC-PR201/63A	¥83,000
NEC	PC-PR201/80LA	¥190,000
NEC	PC-PR1000E/4(5台限り)	¥69,800
NEC	PC-PR1000/4R	¥117,000
EPSON	VP-1100(10台限り)	¥46,000
EPSON	LP-1500S(新品)	¥88,000
EPSON	LP-8000S	¥225,000
EPSON	MJ-500	¥29,800
EPSON	MJ-500V2	¥43,800
EPSON	AP-1000V2	¥44,800
EPSON	MJ-1000V2	¥62,000
CANON	LBP-A404GII	¥108,000
CANON	LBP-B406EII	¥172,000
CANON	LBP-B406GII(3台限り)	¥204,000
CANON	LBP-A304GII	¥258,000
CANON	BJ-10V Lite	¥32,000
CANON	BJ-15V Pro	¥42,000
CANON	BJ-220JC	¥56,800
CANON	BJ-220JS	¥75,800
CASIO	CP-500S(トナー付)	¥69,800
YHP	DeskJet 505J(5台限り)	¥49,800

求む 中古パソコン、最近のモデル、ノートパソコンは特に高額買取り中!! ボーナス一括払い店頭にて取扱い中!!

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。

営(平日) AM10:45~PM7:30
(日、祝)AM10:15~PM7:00 木曜定休

※祝日と定休日が重なる場合は営業致します。

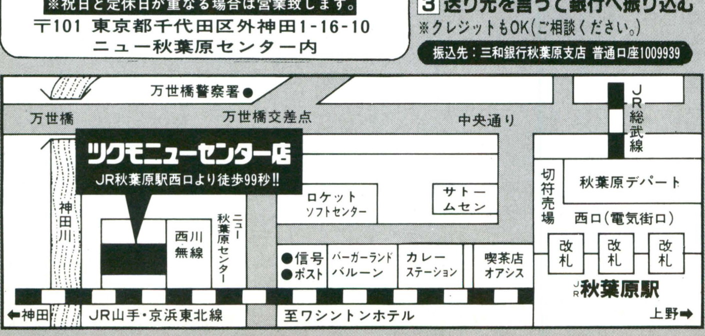
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら……

1 まず電話(在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!)
2 お店へGO!または、
3 送り先を言って銀行へ振り込む

※クレジットもOK(ご相談ください。)

振込先:三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939



下取り・交換をお考えなら

グレードアップのご相談は

もちろん新品ご希望の方も

ちゃんとパソコンしたい人の

ツクモニューセンター店

☎03(3251)0987



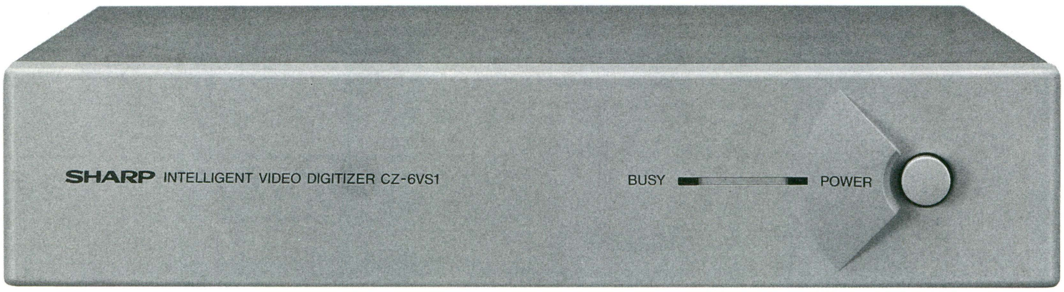
SHARP

目の付けどころが、シャープでしょ。

1,677万色対応※1の高速映像取り込み、
動画・静止画の手軽なハンドリングが、新たなマルチメディアシーンを創造する。

ビデオグラフィックスの世界へ。

テレビやビデオ、ビデオカメラ、ビデオディスクなどの映像をX68シリーズ、Macintoshシリーズ※2の画像データとして高速取り込みが可能なビデオ入力ユニットです。動画、静止画を簡単にハンドリングできるアプリケーションソフト「ライブスキャン」も標準装備。新たなマルチメディア展開でワークステーションの可能性をさらに拡げます。● SCSIインターフェイス採用 ● MC68EC020(25MHz)搭載。



NEW
ビデオ入力ユニット

CZ-6VS1 for X68 Mac

標準価格178,000円(税別)

※1 X68シリーズは、65,536色表示。Macシリーズは、機種により異なります。※2 対応機種は、Macintosh II 以降の機種です。● MacはMacintoshの略称です。● Macintosh、Macintosh IIは、米国アップルコンピュータ社の登録商標です。

【EXEディスク】プレゼント

CZ-6VS1の詳しい紹介や新作ソフト情報などX68シリーズの最新情報を満載。ちょっと役立つデータやプログラムなど、いろいろ楽しめるディスク情報誌をプレゼントします。

- EXE会員は、EXE会員番号と、90㎜(3.5型)/130㎜(5.25型)を明記の上、官製ハガキでお申し込みください。また、これからEXEクラブへ入会される方は、商品同梱のアンケートハガキに「EXEディスク希望」と明記の上、ご投函ください。(応募〆切 平成6年5月25日消印有効)
- EXEクラブに入っておられない方は、ソフトベンダー「TAKERU」での購入が可能です。(平成6年4月1日より2ヶ月間、予価200円)

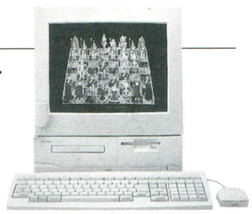
■お問い合わせは… シャープ株式会社 電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)

カラー9ページよりつづく

CD-ROM ドライブ&ソフト Drive & Soft

★注目周辺機器シリーズ★

CD-ROM 君のパソコンのCD-ROM充実度を探る! 機種別CD-ROM紹介編



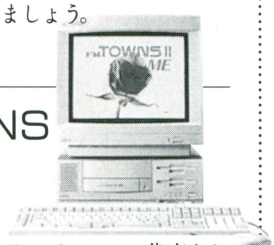
PC-9801/9821シリーズ

マルチメディア分野では，他機種よりも遅れぎみだった98シリーズ。しかし，CD-ROMドライブを標準装備した98MULTiを代表に，新98FELLOW/MATEの登場で，一気にMPCの世界に近づいたといえます。

とくにファイルベイ・スロットを使えば，低予算でCD-ROMドライブを搭載できることに注目すべきでしょう。

国産機の強みである“サポートがしっかりしている”という点でも，98は安心して周辺機器を購入できます。また，対応しているドライブが一番多く，購入製品を“選べる”ということもメリットは大きいでしょう。

国内のCD-ROMソフトはまだ充実しているとはいえない98ですが，データウエストの動画システム“DAPS”が対応したりと，ゲーム，データ集などからじょじょにその数を増やしているようです。また，海外ソフトの移植が数多く予定されていますので，今後のラインナップに期待しましょう。



FM TOWNS

国産マルチメディア・パソコンの代表として，発売当初からCD-ROMドライブを搭載してきたFM TOWNS。独自の『Towns OS』を使い，CD-ROMからソフトの起動ができるという，初心者にも優しい環境を作りあげています。

上位機種のFM TOWNSIIモデルMX/MAは“MPCレベル2”に対応するなど，さらにマルチメディア環境に磨きがかかりました。

全機種にCD-ROMドライブが搭載されているため，発売されているソフトのほとんどがCD-ROMで供給されています。とくに，ゲームと教育ソフトが非常に充実しているのがFM TOWNSの特徴といえるでしょう。



DOS/Vパソコン

自分で自由にシステムを組むことができるDOS/Vパソコンは，どちらかというとマニア向けといわれてきました。しかし，日本アイビーエムの『PS/V Vision』を代表に，CD-ROMドライブ一体型の“安価ですぐ使える”マシンも登場し，普及のすそ野を広げています。

海外製品を含めて，その周辺機器の種類の多さ，価格の安さがDOS/Vの強みです。

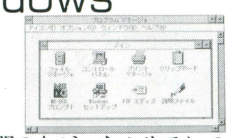
しかし逆に，あまりの種類の多さに，どれを買ったらいいのか迷うこともあるでしょう。ドライバ，インターフェース・ボードなどが，購入したCD-ROMドライブでうまく動作するかという“相性”の問題も頭の痛いところです。

そんな人のために，CD-ROMドライブをはじめ，PCMサウンド・ボードやステレオ・スピーカなどがセットになった“マルチメディア・キット”が各社から発売されています。サウンド・ボードの購入も考えている人は，候補の一つにあげてみてはどうでしょうか。

アメリカでは，CD-ROMソフトが非常に数多く発売されています。もちろんDOS/Vパソコンでも使うことができますから，CD-ROMソフトの充実度はかなり高いといっていいでしょう。ただし，ソフトやマニュアルが英語で表記されていることが多いようです。英語が苦手な人は，必ず日本語に移植されているかを確認しましょう。

例外として，ゲームのおもしろさだけは万国共通のようです。海外製品の迫力あるCD-ROMゲームをいち早く遊べるのは，DOS/Vパソコンの最大のメリットなのです。

Windows

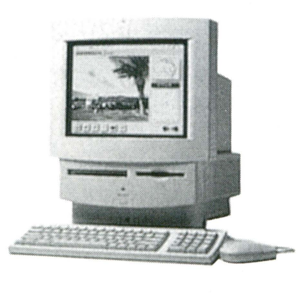


機種間のちがいをクリアして，互換性を持たせることができるWindows。上にあげた98，FM TOWNS，DOS/Vパソコンは，すべてWindowsを動作させることができます。

現在では，新発売されるソフトウエアもWindows対応が多くなっているようです。しかし，これらのソフトは海外製品の移植版が多いようで，国内ソフト・メーカーの開発にも期待したいところです。

Windows+MPCという共通プラットフォームを使えば，誰もが意識せずにマルチメディアに触れることができる，そんな環境が実現できるはずです。ぜひ，みなさんもWindows環境を手に入れることを検討してください。

独自のCD-ROM文化を作ってきたMacintoshにも注目!



海外では，マルチメディアの先駆者として非常に高い評価を受けているMacintosh。日本でも低価格路線がはじまり，その普及に拍車がかかっています。

CD-ROMドライブ標準装備のマシンも数多く発売され，Windowsマシンとの選択に悩んでいる人も多いことでしょう。また，超高速のCPU『パワーPC』を搭載したモデルも登場し，ますますMacintoshから目が離せない状況です。

CD-ROMドライブの普及率も高く，Macintoshでしか発売されていないCD-ROMタイトルもたくさんあります。その理由として，制作環境が充実しているため“まずMacintoshで開発・発売して，それからWindows用に移植”ということがあるようです。

「ちょっと変わったゲームがしたい」「2台目として」ということなら，Macintoshは非常におすすめできるマシンといえるでしょう。

CD−ROM ドライブ&ソフト Drive & Soft

★注目周辺機器シリーズ★

CD-ROM 購入前に必ずチェック! 基礎知識編

レーザーの反射でデータを読み取る

CD-ROMドライブの動作原理は，まず**第1図**のように光源から発せられたレーザーが対物レンズ，コリメータ・レンズを通過し，CD-ROMディスクに当たります。ディスクで反射したレーザーは，一方向透過性ミラーで方向を変え，フォト・ダイオードに到達します。

第2図が，CD-ROMディスクの断面図です。ディスク内の金属盤に，凹凸ができているこ とがわかります。この凹凸があることによって，反射したレーザーの密度が変化するのです。この密度の変化を電気信号に変換して，パソコン本体にデジタル・データとして送っています。

CD-ROMドライブによって接続がちがう!

CD-ROMドライブには，つぎのようにさまざまな接続方法があります。それぞれの利点・欠点を理解した上で，目的に合わせてドライブを購入しましょう。

●SCSI（スカジー）接続タイプ

どのパソコンでも，SCSI接続で外付CD-ROMドライブを使うのがもっとも一般的です。

SCSI接続の作業は，実に簡単です。SCSIインターフェース・ボードをパソコン背面の拡張スロットに装着し，SCSIケーブルでCD-ROMドライブとパソコン本体をつなげば完了です（**写真1〜3**）。

すでにSCSI接続のハードディスクやMOドライブを使っている場合は，もっと簡単です。SCSIの終端を示すターミネータを外し，SCSIケーブルでCD-ROMドライブと接続するだけです。いわば，直列にSCSI周辺機器を接続するような形になるわけです。このような接続方法を“デイジー・チェーン接続”と呼んでいます（**第3図**）。

SCSI接続タイプの利点は，ハードディスクやMOドライブを追加する場合でも，拡張スロットを使うことなく増設できることです。また，SCSIはかなりの高速転送が期待でき，上位互換であるSCSI-2も用意されているというメリットもあります。

その欠点は，はじめて増設するときにはSCSIインターフェース・ボードが必要になるため，多少割高になることでしょう。また，ドライブ自体の価格も，内蔵タイプにくらべて高価なようです。

●サウンド・ボード接続タイプ

最近は，このタイプの接続を採用するメーカーが増えてきました。

マルチメディアを楽しむために，はじめに拡張したいのは“CD-ROMドライブ”と“PCMサウンド機能”でしょう。そういう要望に応えて，まずPCMサウンド・ボードを拡張スロットに接続し，そのPCMサウンド・ボードとCD-ROMドライブを接続する，という形を取るのがこのタイプです（**写真4〜6**）。PC-9801シリーズではメルコの新製品『CDO-E』が，DOS／Vパソコンではクリエイティブ・メディアの『CDUGI／DV』がこのタイプを採用しています（メルコの場合は他にもグラフィック・アクセラレータ+CD-ROMドライブ，PCMサウンド+グラフィック・アクセラレータ+CD-ROMドライブなどの組み合わせも可能なのだ!）。

このタイプのメリットは，一つの拡張スロットで二つの機能を持たせることができることと，SCSIにくらべ安価なことでしょう。

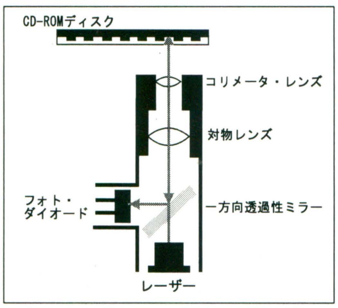
その欠点は，CD-ROMドライブ以外は拡張できないこと，同じメーカーの製品しか接続できないことでしょう（逆にいえば，同じメーカーなので相性の問題もなく安心して使える）。

●内蔵タイプ

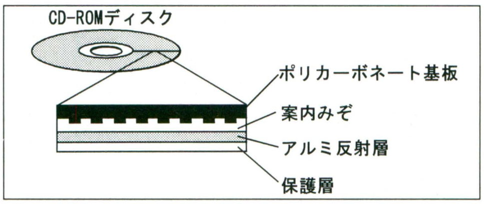
パソコン本体に内蔵するCD-ROMドライブは，場所を取らないのが最大のメリットです。

PC-9801シリーズは，この内蔵タイプに“ファイル・スロット”と“ファイルベイ”の2種類の規格が存在します。このちがいは，接続方法にあります。ファイル・スロットはSCSI接続で前面から押し込むだけで接続できますが，ファイルベイの場合はIDE接続でコネクタや電源を内部で接続しなくてはならなく，多少手間がかかります（**写真7〜9**）。

DOS／Vパソコンでは，PC-9801シリーズのような規格がなく，SCSI内蔵タイプ，サウ

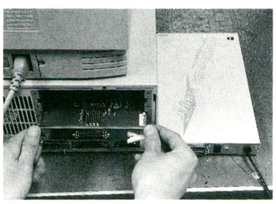


《第1図》CD-ROMドライブ読み取りのしくみ

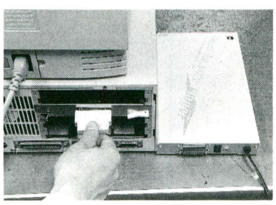


《第2図》CD-ROMディスク断面図

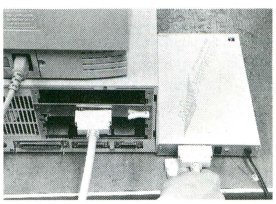
SCSI接続タイプ



《写真1》SCSIインターフェース・ボードを拡張スロットへ挿入する（SCSIコネクタが標準装備されている場合は必要ない）



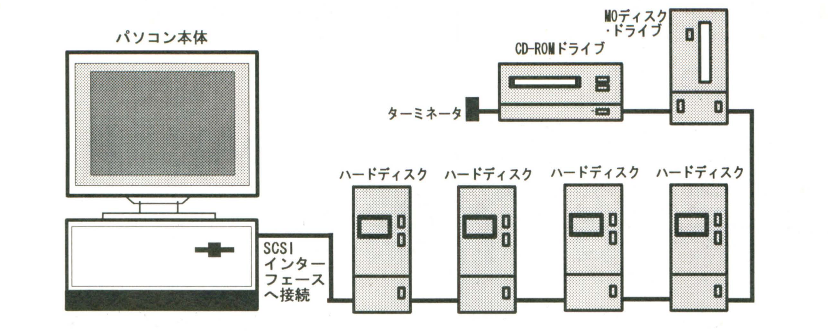
《写真2》SCSIケーブルを接続。コネクタのサイズは，小さい“ハーフピッチ”と大きいフルピッチの2種類あるので注意!



《写真3》CD-ROMドライブ側にSCSIケーブルを接続。ターミネータを付けて接続完了だ

すでにSCSI接続をしている人におすすめ!

他にMOドライブなどバリバリ増設したい場合もSCSIがいいかも



一つのインターフェースで最大7台までのハードディスク・MOドライブ・CD-ROMドライブ・スキャナなどを接続できる

《第3図》 SCSIはこのようなデイジー・チェーンが可能だ！

ンド・ボード内蔵タイプと，いろいろな接続方法があるようです。目的に合わせて，パソコン・ショップに相談するのがいいでしょう。

内蔵タイプの最大の利点は，ずばり“安いこと”です。「自分のパソコンにはファイルベイがある」というように，CD-ROMドライブを内蔵できる機種を持っている人は，迷わずこのタイプを選んでいいでしょう。

その欠点は，パソコン本体を買い替えた場合，CD-ROMドライブの流用がきかなくなる可能性があることです。しかし，これからCD-ROMドライブ内蔵のパソコンが主流になるでしょうから，これはあまり問題にはならないかもしれません。

ソフトウエア・セッティングを忘れずに！

CD-ROMドライブは，ハードディスクやMOドライブのように，ケーブルを接続しただけでは使用できません。CD-ROMドライブをパソコンに認識させるために，ソフトウエア・セッティングが必要ですから注意しましょう。

```
files = 20
buffers = 30
device = ¥cdrom¥scsi98.sys
device = ¥cdrom¥mcdtos.sys /D: cplcd 16
LASTDRIVE = Z
```

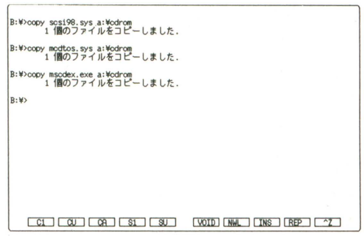
追加した部分

《第4図》エディタを使ってCONFIG.SYSを書き替えた例。デバイス・ドライバを追加している

```
¥cdrom¥mscdex.exe /D: cplcd
```

この1行を追加

《第5図》同様にAUTOEXEC.BATを書き替えた例



《第6図》デバイス・ドライバとMSCDEX.EXEをコピーする

ソフトウエア・セッティングを行なうには，MS-DOS上でつぎの二つの登録が必要です。

●CD-ROMドライブのデバイス・ドライバ

CD-ROMドライブ専用のソフトで，CD-ROMドライブ・メーカーが配布している。

●CD-ROM Extensions（MSCDEX.EXE）

CD-ROMドライブを認識させるソフトで，マイクロソフト，パソコン本体メーカー，CD-ROMドライブ・メーカーのいずれかが配布している。

実際の作業手順は，つぎのようになります。

●パソコンのソフト環境を設定するファイル“CONFIG.SYS”に，デバイス・ドライバを追加する（第4図）

●パソコンの起動ソフトを設定する“AUTOEXEC.BAT”に，MSCDEX.EXEを追加する（第5図）

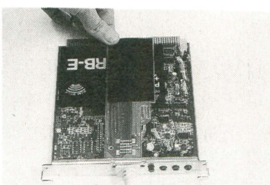
●デバイス・ドライバとMSCDEX.EXEを起動ディスクにコピーする（第6図）

デバイス・ドライバは，ほとんどのCD-ROMドライブに付属しています。しかし，一部の機種では別売りになっていますので，購入前に必ず確認するようにしましょう。

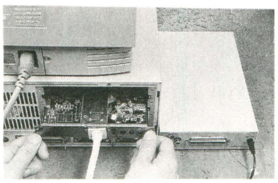
MSCDEX.EXEは，日本語版Windows 3.1に付属している場合もあり，単体でも発売されています。また，CD-ROMドライブに付属している機種もあるようです。

コパル製品のように，これらのセットアップを自動的に行なってくれるプログラムを用意しているメーカーもあるようなので，MS-DOSに自信のない人にはおすすめです。

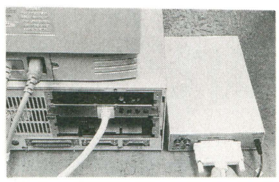
サウンド・ボード接続タイプ



《写真4》サウンド・ボードにCD-ROMインターフェースを付ける（メルコ製品の場合，CD-ROMドライブにこのインターフェースが付属）



《写真5》サウンド・ボードを拡張スロットへ挿入する。サウンド・ボードには新しくCD-ROM接続コネクタが追加されたのだ

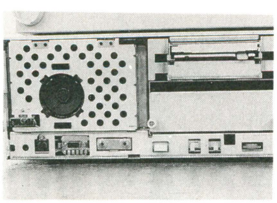


《写真6》このCD-ROM接続コネクタとCD-ROMドライブをケーブルでつなぎ，接続完了だ

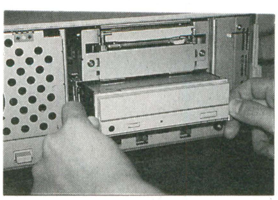
サウンド機能とCD-ROMドライブをまとめて増設したい人におすすめ！

メルコ製品なら98の画面表示能力も合わせてパワーアップできるぞ

内蔵タイプ（ファイル・スロット）



《写真7》まず最初に，前面パネルを取り外す。向かって右側にファイル・スロットが見えるはず



《写真8》ガイドラインに沿って，CD-ROMドライブを挿入する。最後は，少し力を入れて押し込む感じで接続する



《写真9》前面パネルをもとにもどして，電源を投入。イジェクト・スイッチでトレイが開閉すれば，接続成功だ！

予算を安くおさえたい人におすすめ！

ファイル・スロット，ファイルベイにはCD-ROMドライブを増設しよう

CD-ROM
ドライブ&ソフト
Drive & Soft

★注目周辺機器シリーズ★

CD-ROM プロ・アドバイザーのおすすめはこれだ! 製品紹介編

ここからは，メーカーとユーザーを結ぶ最前線である，パソコン・ショップのプロ・アドバイザーによる“おすすめCD-ROM製品”を紹介します。

CD-ROMの世界を十二分に堪能(たんのう)するためにも，アドバイザーの意見を参考に，後悔しない製品選びをしましょう！

CD-ROMドライブ内蔵パソコン本体

まだパソコンを持っていない人，新機種の購入を予定している人は，ぜひCD-ROMドライブを内蔵した“買ってすぐ使える一体型”を候補に入れてください。

プロ・アドバイザーおすすめの機種は，どれもCD-ROMドライブに，マルチ・セッション対応の倍速ドライブを採用したものになっています。

●PC-9821シリーズ人気No.1
NEC『PC-9821Cs2』
価格428,000円（モデルS2）

心臓部のCPUに，i486SX（33MHz）を採用。搭載メモリ5.6Mバイト，ハードディスク170Mバイトで，MS-DOSとWindows3.1が組み込み済みです。1,024×768のハイレゾ画面もサポートした，ディスプレイ・モニタ付属の98MULTiは「とくに初心者におすすめできる」という声があがっています。

●FM TOWNSシリーズ人気No.1
富士通『FM TOWNSⅡFresh』
価格368,000円

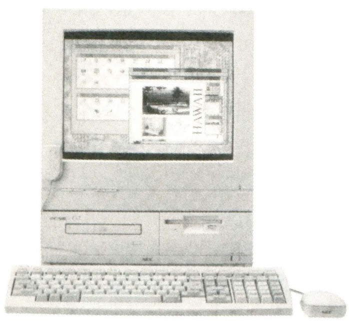
CPUはi486SX(33MHz)，メモリ6M／ハードディスク170Mバイト，ディスプレイ・モニタ付属と，そのスペックはほとんどPC-9821Cs2と同じです。FM TOWNSⅡFreshは，ハイレゾ画面をサポートしていないこと，ハードディスクにワープロ『OASYS／Win』が組み込まれていることにちがいがあります。

●DOS／Vパソコン人気No.1
日本アイビーエム『PS／V Vision』
価格368,000円(モデル2408-WMB)

CPUはIBMオリジナルの486SLC（50MHz)で，メモリ8M／ハードディスク170Mバイトを標準装備しています。ディスプレイ・モニター一体型で，もちろんMS-DOSとWindows3.1も組み込み済みです。FM TOWNSアプリケーション・カードを追加することで，Towns OSも動作するという特徴もあります。

●Macintoshシリーズ人気No.1
アップルコンピュータ『Macintosh LC575』
価格358,000円

CPUに68LC040（33MHz）を採用し，メモリ8M／ハードディスク160Mバイトを搭載したLC575は，「動作スピードもまずまず」



▲98シリーズ人気No.1『PC-9821Cs2』（NEC：価格428,000円)



▲FM TOWNS人気No.1『FM TOWNSⅡFresh』(富士通：価格368,000円)



▲DOS／Vパソコン人気No.1『PS／V Vison』(日本アイビーエム：価格368,000円)

プロ・アドバイザーが語るチェック・ポイント



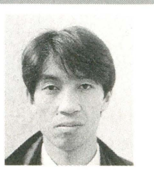
SRG STAND-BY 東京1号店
辻 勝彦さん

CD-ROMドライブは，倍速タイプであればアクセス・スピードはそれほど変わらないようです。これから3倍速，4倍速が発売されはじめていますが，デジタル・ビデオを再生するときにはちがいがかなりでるようです。まだ高価なので，とりあえず安価な倍速タイプを購入するのがいいでしょう。



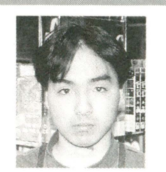
シスペック 3号店
藤井規宇さん

Macintosh用の外付CD-ROMドライブも，現在は倍速ドライブ，マルチ・セッション対応が標準となっています。当店のおすすめは，フォトCDアクセスソフトウエアが付いているエレコムの『ECD-250M』ですね。ケーブルやデバイス・ドライバなど必要なものは全部付属していて，実売で5万円は確実に切りますよ。



ソフマップ 1号店Chicago
上村信一さん

CD-ROM内蔵の一体型パソコンは初心者におすすめですが，マルチ・セッション対応の倍速ドライブかを確認してください。すでにパソコン本体を持っていて，CD-ROMドライブなどを機能拡張するときには，背面の拡張スロットを必要以上に使わなくてもすむ方法が多くあります。ぜひ，相談してください。

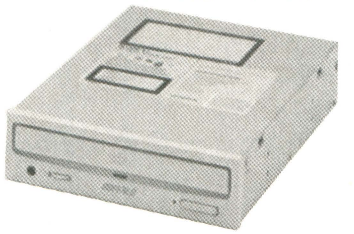


T・ZONE 本店
鈴木 智さん

ファイルベイ用のCD-ROMドライブは，実売で2万円台の機種もあります。ファイルベイ対応機種を持っている人におすすめです。外付CD-ROMドライブは，SCSIインターフェース・ボードが古いバージョンのものだとCD-ROMドライブを認識しないことがありますので，注意が必要です。



▲Macintosh人気No.1『Macintosh LC575』(アップルコンピュータ：価格358,000円)



▲98ファイルベイCD-ROM人気No.1『CDI-FB』(メルコ：価格29,000円)

という声があがっており，CD-ROMソフトを楽しむぶんには問題ないといえるでしょう。

CD-ROMドライブのおすすめはこれだ！

●98外付人気No.1

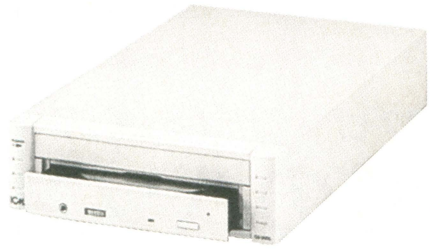
アイシーエム『CD-300L』価格59,800円

アクセス・タイムは250ms，SCSI-2対応の『CD-300L』は，キャッシュ機能を持ったデバイス・ドライバを使えば，さらに高速アクセスが期待できます。CD-ROM Extensionsや電子ブック検索ソフト，フォトCDアクセス・ソフトも付属しています。

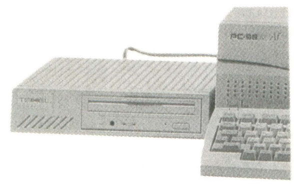
●98ファイル・スロット人気No.1

NEC『PC-CD60F』価格58,000円

このNEC純正CD-ROMドライブは，PC-9821AシリーズとPC-9801FA／FS／FXのファイル・スロットで使用することができます。付属ソフトは，デバイス・ドライバのみとなっています。フォトCDアクセス・ソフトなど，4枚のCD-ROMソフトが付属した『PC-CD60FS』(価格88,000円)も発売されています。



▲98外付CD-ROM人気No.1『CD-300L』(アイシーエム：価格59,800円)



▲DOS／Vパソコン外付人気No.1『DM-5028/TO』(プレクスター：価格79,800円)

●98ファイルベイ人気No.1

メルコ『CDI-FB』価格29,000円

ファイルベイ対応のCD-ROMドライブは，PC-9821BシリーズとPC-9801BA2／BS2／BX2で使用することができます（デバイス・ドライバ付属)。アドバイザーの意見は，「なんといっても安い！」という声が多数を占めているようです。

●DOS／Vパソコン外付人気No.1

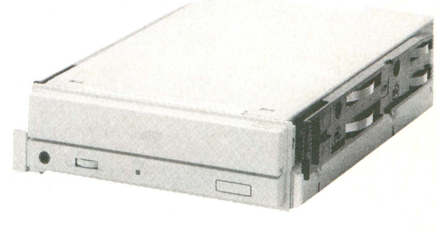
プレクスター『DM-5028/TO』価格79,800円

プレクスター(旧テクセル)のCD-ROMドライブは，「SCSIインターフェース・ボードを選ばなく，ほぼすべてのケースで使える」というアドバイザーの意見のように，広い対応機種が人気の秘密です。他にも，DOS／V内蔵タイプや，98・DOS／V・Macintosh接続セットも発売されています。

●Macintosh外付人気No.1

エレコム『ECD-250M』価格59,800円

倍速ドライブ，マルチ・セッション対応の『ECD-250M』は，スペックも魅力ながらセットアップ・ユーティリティが充実しています。他にも，98やDOS／Vパソコン用も発売されており，どの機種でも簡単にCD-ROMドライブを接続することができます。



▲98ファイル・スロットCD-ROM人気No.1『PC-CD60F』(NEC：価格58,000円)



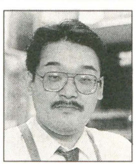
▲Macintosh外付人気No.1『ECD-250M』(エレコム：価格59,800円)

プロ・アドバイザーが語るチェック・ポイント



ツクモ パソコン本店
荒井貞博さん

98MULTiの欠点として，ODPに対応していないためCPUの拡張性が乏しい，ということがあります。長く使うのであれば，CD-ROMドライブ内蔵の『PC-9821Ap2／C9W』がおすすめです。予算はあがってしまいますが，本体だけなら実売で50万円を切ります。ぜひ，候補の一つに入れてください。



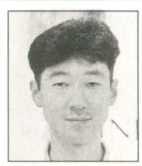
日本マイコン流通センター 渋谷駅前店
香遠英俊さん

98，DOS／V，Macintosh用外付CD-ROMドライブでは，データウエストの『DWR-22MS』がおすすめです。また，当店では4月30日まで，新入学おめでとうセールを実施しています。98用CD-ROMドライブが22,800円から，またCD-ROMソフトも多数そろえていますので，ぜひ一度ご来店ください。



P＆A
中嶋 渡さん

CD-ROMドライブは，倍速タイプの普及で“速くなった”とはいえども，ハードディスクにくらべるとやはり遅く感じてしまいます。CD-ROMソフトを楽しむためには，ある程度パソコン本体のCPUパワーも必要でしょう。ぜひ，486以上の高速マシンでの活用をおすすめします。



PC work shop
高橋直文さん

パソコン本体は，98シリーズならPC-9821Cs2，FM TOWNSシリーズならFM TOWNS II Freshに人気が集中しています。共にディスプレイ・モニタが付属して，ハードディスクにWindows3.1が組み込まれているのが特徴です。“はじめてパソコンを買う”という人には，とくにおすすめしたいですね。

CD-ROM
ドライブ&ソフト
Drive & Soft

★注目周辺機器シリーズ★

プロ・アドバイザーに会える
11のパソコン・ショップ

SRG STAND-BY ●東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM7:00　無休

シスペック ●3号店●
〒101東京都千代田区外神田1-7-14
☎03-3257-6331
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

ソフマップ ●1号店Chicago●
〒101東京都千代田区外神田1-10-8
☎03-3253-9400
営業時間：AM10:30（休日10:00）～PM8:00（休日7:00）　無休

ツクモ ●パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10:00～PM7:00
定休日：木曜

T・ZONE ●本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2690
営業時間：AM10:30～PM7:30　無休

日本マイコン流通センター ●渋谷駅前店●
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

Freetime
〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10:00～PM7:00
定休日：火曜

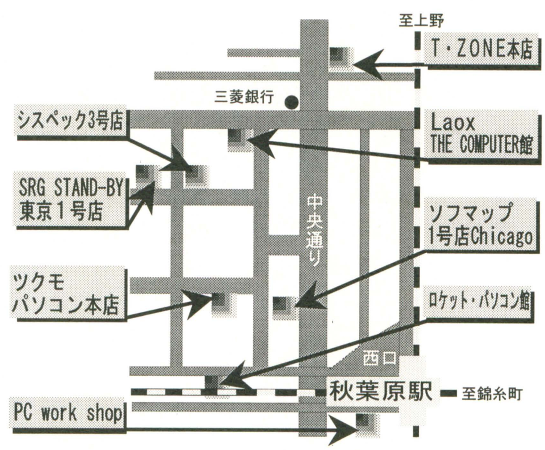
P&A
〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148
営業時間：AM10:00～PM7:00（休日6:00）
無休

ロケット ●パソコン館●
〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10:00～PM7:30　無休

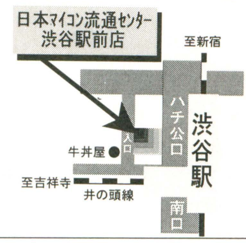
PC work shop
〒101東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館6F
☎03-5295-1970
営業時間：AM11:00（土曜日曜10:00）～PM6:00
無休

ラオックス ●THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（休日7:00）
無休

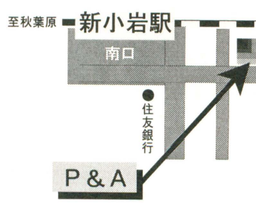
●秋葉原マップ●



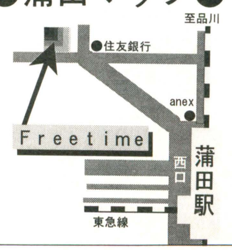
●渋谷マップ●



●新小岩マップ●



●蒲田マップ●

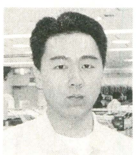


プロ・アドバイザーが語るチェック・ポイント



Freetime
矢沢秋夫さん

パソコン本体は，やはりPC-9821Cs2がおすすめですね。CPUパワーもあり，グラフィック・アクセラレータも標準装備で，WindowsでのCD-ROM環境を堪能できるでしょう。CD-ROMドライブを追加するときには，現在使用しているパソコン本体，SCSIインターフェースなどの環境を調べてから，相談してください。



ラオックス THE COMPUTER館
石川彰広さん

PC-98シリーズなら，ファイル・スロットやファイルベイのCD-ROMドライブの人気があがっています。現状では，純正品以外はそれほど発売されていないようですね。今後，各サード・パーティ・メーカーからどんどん新製品がでてくるようです。購入を予定している人は，ぜひ候補に入れてください。



ロケット パソコン館
橋本光治さん

98ファイル・スロットのCD-ROMドライブはSCSI接続のため，専用のSCSIインターフェースが必要になりますから注意してください。DOS／Vパソコン本体でおすすめは，コンパックの『ProlLinea MT／CDS』です。CD-ROMドライブ，PCMサウンド・ボード内蔵のDX2-66マシンで定価378,000円はお買い得です。

★注目周辺機器シリーズ★

CD-ROM
ドライブ&ソフト
Drive & Soft

君もマルチメディア・タイトルが作れるぞ！
CD-ROM制作編

ライトワンス・ディスクを知ってますか？

CD-ROMソフトを堪能したら，つぎはCD-ROMタイトル制作に挑戦してみましょう。最近では，自分でCD-ROMを作ることが可能になってきたのです。

「え？　CD-ROMは読み込み専用で，書き込みはできないんじゃないの？」と思う人も多いでしょう。

確かに，通常のCD-ROMディスクに，データを書き込むことはできません。それでは「通常ではないディスクがあるのか？」ということで登場するのが，ここで紹介する“ライトワンス・ディスク”です。

ライトワンス・ディスクは，1度だけの書き込みが許されるCDです。その用途は，CD-ROMだけに限らず，音楽（CD-DA）やフォトCDなどにも活用されています。

このライトワンス・ディスクを使えば，あなただけのオリジナルCD-ROMの制作も可能になるわけですね。

富士通マルチメディアアートを活用しよう！

“CD-ROMを作れる”といっても，このライトワンス・ディスクに書き込むことができる『CD-ROMライタ』は，まだ高価なのです。数年前にくらべれば安くなったとはいえ，まだ50万円以上しますから，そう簡単には手がだせません。

富士通マルチメディアアートでは，マルチメディア制作のための機材を，一般，法人を問わず開放しています（要会員登録）。FM TOWNSのCD-ROMソフトを5年前から作ってきた実績を持つだけあって，CD-ROMライタはもちろん，数多くの周辺機器がそろっています。ちょっとあげてみるだけでも，フィルム・スキャナ，1000dpi以上のドラム・スキャナ，フルカラー・プリンタ，オーサリング・ソフト，etc…。



▲ナレーション・ブースを使えば，ハイ・クオリティな音声の収録ができる



▲放送局並みのビデオ・システムで高品位な映像を作る！

さらに驚くことに，放送局並みのVTRシステム（D-2などのデジタル・ビデオもある！）や，音声を収録するナレーション・ブース，立体音響システムなども完備しているほど，その環境は充実しています。

これらの機材を使うことで，素材の品質を落とすことなく，高品位な状態で取り込み，デジタル加工が可能になります。

機材を操るオペレータの費用を別にすれば，若干の必要経費（ライトワンスCDやテープ，印刷費など）だけで，ほぼ無料に近いかたちで利用できるわけです（期間限定ということなので，急いで問い合わせてみよう！）。

なお，利用時間は土日・祝祭日をのぞく10:00～20:00で，予約制になってます。行くまえに必ず一度連絡して，アポイントメントを取るようにしましょう。

■問い合わせ先
富士通マルチメディアアート
〒141東京都品川区西五反田7-24-5
日本生命西五反田ビル4F
☎03-3493-7854



▲ここがCD-ROM作成室だ。CD-ROMライタも何台か用意されているぞ



▲ライトワンスCDをCD-ROMライタにセットする。これでオリジナルCD-ROMができるのだ！

CD-ROM制作の専門店が秋葉原にオープン！

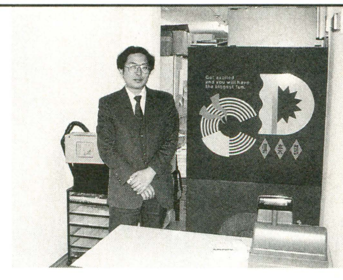
『CD倶楽部』では，フロッピーディスクやMOディスク，外付ハードディスクなどでデータを持ち込めば，その場でライトワンスCDを作ってくれるサービスを行なっています。

気になる料金は，

●ライトワンス1枚（ディスク代金込み）
9,800円（Macintoshは7,800円）

となっています（送料1,000円）。同じディスクを5枚以上作ると，1枚あたり6,800円になるサービスもあります。

ライトワンスCD以外でも，CD-ROMの大量生産も扱っていて，100枚からのプレスを受け付けています。この場合は1枚あたり350円となり，たくさんプレスするほど単価は安くなります。興味のある人は，一度のぞいてみてはいかがでしょうか？



■問い合わせ先
アテイン㈱ CD倶楽部
〒101東京都千代田区外神田2-10-6
宮本ビル2F　☎03-3255-5998

CD-ROM
ドライブ&ソフト
Drive & Soft

★注目周辺機器シリーズ★

CD-ROM
機種別CD-ROMドライブを詳細調査!
現行機種一覧編

ここからは，パソコンの機種別に外付，内蔵にわけて，CD-ROMドライブ現行機種一覧を紹介していきます。

各メーカーによって，付属しているソフトウエア(デバイス・ドライバ，CD-ROM Extentions，セットアップ・ツール，フォトCDアクセスなど）がちがいます。また，ハードディスクとちがってSCSIインターフェース・ボードのセット製品は少なくなっています。

自分に必要な環境を確認するためにも，購入まえにメーカーやパソコン・ショップに相談するようにしましょう。

●PC-9801／9821シリーズ外付

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
アイシーエム	CD-300L	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-648-4702
	CD-450N	108,000円	195ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
エプソン販売	PCMMKI（マルチメディアキット）	99,800円	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	オリジナル	○	☎03-3377-3531
NEC	PC-CD50	60,000円	700ms	150kB/s	64kB	トレイ	SCSI	×	☎03-3452-8000
	PC-CD60	65,000円	330ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI	○	
	PC-CD160	120,000円	280ms	300kB/s	64kB	キャディ	SCSI	×	
	PC-CD170	98,000円	195ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	
エレコム	ECD-150	49,800円	280ms	342kB/s	256kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3981-4055
	ECD-250	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	
加賀電子	TS-CD100	69,800円	280ms	300kB/s	256kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3942-5217
キャラベルデータシステム	CD-100P	56,800円	250ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5561-9361
	CD-210P	49,800円	380ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	
	CD-540P	98,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	
クリエイティブメディア	CDUGE/98	49,800円	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	オリジナル(サウンドブラスター16)	○	☎03-3256-5577
コパル	CS-CD301P	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3965-1161
ソニー	CDU7811	89,800円	280ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5448-7868
チノン	CDX-535	84,000円	250ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎0266-82-1060
ティアック	CD-100H	59,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎0422-52-5078
テクサインターナショナルコーポレーション	LUSTER-CD2	59,800円	330ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	☎045-934-3583
データウエスト	DWR-22MS	69,800円	280ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-968-1236
東芝	XM-3400A	110,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5484-5721
	XM-4100A	59,800円	250ms	300kB/s	64kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	
パイオニア	DRM-602X	99,800円	290ms	300kB/s	256kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3495-9868
	DRM-604X	248,000円	300ms	614kB/s	128kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	
日立製作所	CDR-1900S	89,800円	260ms	300kB/s	128kB	キャディ	オリジナル	○	☎03-5471-2386
	CDR-1950S	89,800円	235ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
プレクスター	DM-5028/TO	79,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3847-8281
	DM-5028/PC98	84,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
松下電器産業	LK-RC503	49,800円	320ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5294-6421
	LK-RC533NZ5	89,800円	290ms	300kB/s	128kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
	LK-RC562NM	49,800円	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	オリジナル	○	
緑電子	CXA-300	89,800円	280ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎044-989-1441
	CXA-301	49,800円	380ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	
	CXA-450-S★	79,800円	200ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
メルコ	CDO-E	39,000円	350ms	342kB/s	64kB	トレイ	オリジナル	○	☎052-619-1827
ロジテック	LCD-500	75,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎0265-74-1455
	LCD-550	49,800円	250ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	

●PC-9801／9821シリーズ・ファイル・スロット

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
NEC	PC-CD60F	58,000円	330ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI	○	☎03-3452-8000
	PC-CD160F	100,000円	280ms	300kB/s	64kB	ドロア	SCSI	×	
ランドコンピューター	LFIC-250	48,000円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-304-8424

●PC-9801／9821シリーズ・ファイル・ベイ

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
NEC	PC-CD60D	58,000円	330ms	300kB/s	256kB	トレイ	IDE	○	☎03-3452-8000
キャラベルデータシステム	CD-560FB	36,800円	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	IDE	○	☎03-5561-9361
メルコ	CDI-FB	29,000円	350ms	342kB/s	64kB	トレイ	IDE	○	☎052-619-1827
ランドコンピューター	LFBC-210	38,000円	250ms	350kB/s	64kB	トレイ	IDE	○	☎06-304-8424

★注目周辺機器シリーズ★

●DOS/Vパソコン外付

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
エレコム	ECD-150B	49,800円	280ms	342kB/s	256kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3981-4055
	ECD-250B	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	
兼松	KC-30	69,800円	250ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5440-8576
キャラベルデータシステム	CD-100AT	56,800円	250ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5561-9361
	CD-210AT	49,800円	380ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	
コパル	CS-CD301V★	56,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3965-1161
システムマーケティング	Menphis	127,500円	350ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3254-2751
ソニー	CDU7811	89,800円	280ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5448-7868
チノン	CDX-535	84,000円	250ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎0266-82-1060
データウエスト	DWR-22MS	69,800円	280ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-968-1236
東芝	XM-3400A	110,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5484-5721
	XM-4100A	59,800円	250ms	300kB/s	64kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	
豊田通商	FusionDoubleCD16	147,000円	350ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3230-8312
パイオニア	DRM-602X	99,800円	290ms	300kB/s	256kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3495-9868
	DRM-604X	248,000円	300ms	614kB/s	128kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	
プレクスター	DM-5028/A08	89,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3847-8281
	DM-5028/A16	99,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
	DM-5028/TO	79,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
日立製作所	CDR-1900S	89,800円	260ms	300kB/s	128kB	キャディ	オリジナル	○	☎03-5471-2386
	CDR-1950S	89,800円	235ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
松下電器産業	LK-RC503	49,800円	320ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5294-6421
緑電子	CXA-450-VH★	89,000円	200ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎044-989-1441
ロジテック	LCD-500-DV	75,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎0265-74-1455

●DOS/Vパソコン内蔵

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
兼松	KC-30Vi	59,800円	230ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5440-8576
クリエイティブメディア	CDUGI/DV	39,800円	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	独自インターフェース(サウンドブラスター16)	○	☎03-3256-5577
チノン	CDS-535	70,000円	250ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎0266-82-1060
ビッグサイエンス	CDS-3110	55,000円	350ms	300kB/s	64kB	トレイ	IDE	○	☎03-3255-6401
プレクスター	DM-3028/TO	64,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3847-8281
	DM-3028/A08	74,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
	DM-3028/A16	84,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
松下電器産業	LK-RC503AB	42,800円	320ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5294-6421
	LK-RC562AB	オープン価格	320ms	300kB/s	64kB	トレイ	オリジナル	○	

●Macintosh外付

メーカー	型番	価格	アクセス・タイム	データ転送速度	バッファ容量	ローディング方式	インターフェース	マルチ・セッション対応	問い合わせ先
アイシーエム	CD-300L(M)	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-648-4705
	CD-450N(M)	108,000円	195ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
アップルコンピュータ	CD300	98,000円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎03-5952-0505
	PowerCD	76,000円	550ms	150kB/s	256kB	トップ	SCSI	○	
エレコム	ECD-150M	49,800円	280ms	342kB/s	256kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3981-4055
	ECD-250M	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	
加賀電子	TS-CD100M	69,800円	280ms	300kB/s	256kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3942-5217
兼松	KC-30	69,800円	250ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5440-8576
キャラベルデータシステム	CD-100M	59,800円	250ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5561-9361
	CD-210M	52,800円	380ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	
	CD-540M	108,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	
計測技研	CD Porta-Drive Model T-3401	128,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎0286-22-9811
コパル	CS-CD301	59,800円	250ms	342kB/s	64kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3965-1161
ジェック	GC-3400-12	98,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3941-9010
ステラ	RELAX XM3401	125,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎06-944-4102
ティアック	CD-100H/M	59,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎0422-52-5078
テクサインターナショナルコーポレーション	LUSTER-CD2	59,800円	330ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	☎045-934-3583
データウエスト	DWR-22MS	69,800円	280ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎06-968-1236
東芝	XM-3400A	110,000円	200ms	330kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5484-5721
	XM-4100A	59,800円	250ms	300kB/s	64kB	トップ	SCSI/SCSI-2	○	
パイオニア	DRM-602X	99,800円	290ms	300kB/s	256kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3495-9868
	DRM-604X	248,000円	300ms	614kB/s	128kB	6連装	SCSI/SCSI-2	○	
日立製作所	CDR-1950S	89,800円	235ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5471-2386
フォーカルポイントコンピュータ	MCD-ROM	110,000円	225ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎03-5484-0140
プレクスター	DM-5028/MO	84,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-3847-8281
	DM-5028/TO	79,800円	240ms	335kB/s	64kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
松下電器産業	LK-RC503	49,800円	320ms	300kB/s	256kB	トレイ	SCSI/SCSI-2	○	☎03-5294-6421
緑電子	CXA-300-M	89,800円	280ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎044-989-1441
	CXA-301-M	59,800円	380ms	300kB/s	64kB	トレイ	SCSI	○	
	CXA-450-M★	89,800円	200ms	450kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	
ヤノ電器	CD295C	89,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI/SCSI-2	○	☎078-974-2931
ロジテック	LCD-M500	89,800円	295ms	300kB/s	256kB	キャディ	SCSI	○	☎0265-74-1455

※注意　★マークは発売予定となっています

98MULTiの最上位機種で国産初のWindows用動画システムを体験！

NEC
PC-9821 Cs2

価格　PC-9821 Cs2 model S2　428,000円
　　　PC-9821 Cs2 model S3　468,000円

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800　（大阪）
NECパソコン情報FAXサービス
FAX 03-3552-9801（BOX番号7001）

98MULTiの最上位機種『PC-9821 Cs2』のことは，すでに皆さんご存知でしょう。
高速CPUや倍速CD-ROMドライブなど，マルチメディアに必要なパソコンと周辺機器が一気にそろい，なおかつすべてが高性能という『PC-9821 Cs2』は，まさにユーザー待望の新製品です。
このページでは,その性能を紹介するとともに,このほど発表された国産初のWindows用動画システム『DAPS for Windows』を試用し，両方の機能をチェックしてみましょう。

ハイレゾ標準対応の98MULTi最上位機種『PC-9821Cs2』

NECの98MULTiシリーズは,“買ったその日からすぐに使える”という特徴を持っています。CD-ROMドライブやPCM音源といった周辺機器を標準で内蔵したうえ，ディスプレイとセットで販売されているので,「これからパソコンをはじめてみよう」という人にはとにかくオススメのシリーズです。

今回，その最上位機種として登場した『PC-9821Cs2』(**写真1**)は，98MULTiシリーズの特徴を受け継ぎ，さらにハードディスクやグラフィック・アクセラレータを標準で搭載するなど，さらにパワーアップしています。

『Cs2』のセット内容はつぎのとおりです。

- **●パソコン本体**
- **●ハードディスク**
- **●CD-ROMドライブ**
- **●FM音源＆PCM音源**
- **●ステレオ・スピーカ**
- **●マウス**
- **●マイクロホン**
- **●15インチ・ディスプレイ**
- **●グラフィック・アクセラレータ**
- **●MS-DOS Ver5.0A**
- **●Windows3.1**
- **●その他付属品（写真2）**

これらの周辺機器やソフトは，組み込みが完了した状態で販売されているので，ユーザーは箱から取りだしたあとは,電源をONにするだけでMS-DOSやWindowsを使うことができます（プラグ&プレイ)。

シリーズ最速のCPUを搭載！

『Cs2』の概要を紹介したところで，つぎにその細部を見てみましょう。

『Cs2』は，CPUにi486SX(33MHz)を搭載しているため, Windowsも快適に動作します。

ただし残念なことに,『Cs2』にはオーバー・ドライブ・プロセッサが準備されていないので,486DX2へパワーアップすることはできません。

とはいえ，同時に10個ものソフトを起動させるといったハードな使いかたをしない限り，ほとんどストレスを感じることなく利用することができるでしょう。

メモリは標準で5.6Mバイト搭載しているため,そのままの状態でWindowsを使用できます。メモリを増設したい場合には，本体内部のメモリ専用スロットを利用することで，最高37.6Mバイトまで増設することができます。

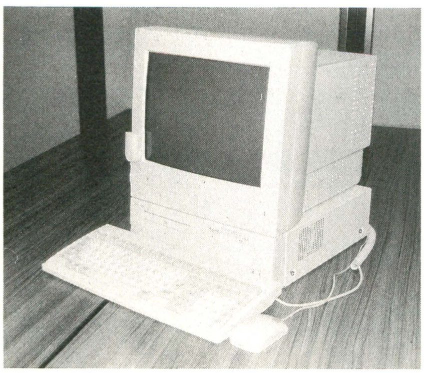
ハードディスクは標準で内蔵！

フロッピーディスクは3.5インチ／3モード対応(1.44MB／1.2MB／640KB)の製品を搭載しています。そのため，DOS／Vマシンとのデータ交換も可能になっています。

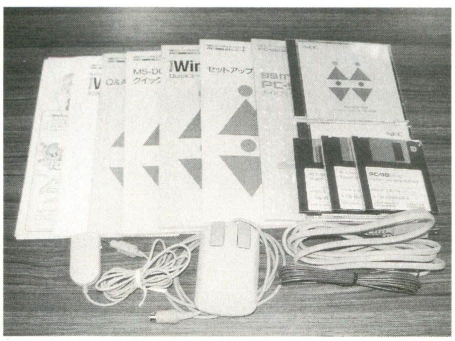
フロッピーディスクが1基のみでは,不安を感じる人もいるかもしれませんが,『Cs2』には“仮想FDD機能”（ハードディスクにRAMドライブと同等の領域を確保し,Bドライブのように使用できる）があるため，1基でも2基対応のソフトを利用することができます。

もちろん，増設用3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ(価格15,000円)が用意されているので,それを利用することも可能です。

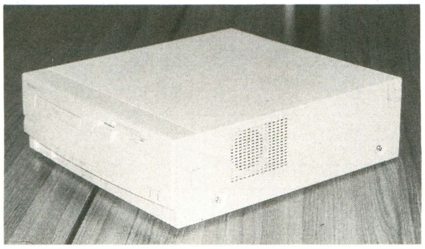
『Cs2』には，内蔵するハードディスクの容



《写真1》“オール・イン・ワン”のマルチメディア・マシン『PC-9821 Cs2』



《写真2》各種マニュアルの他,『デモンストレーションCD-ROM』も添付。5種類のマルチメディア・ソフトを体験できる



《写真3》スマートなボディに，CD-ROM，ハードディスク，グラフィック・アクセラレータと多機能を凝縮

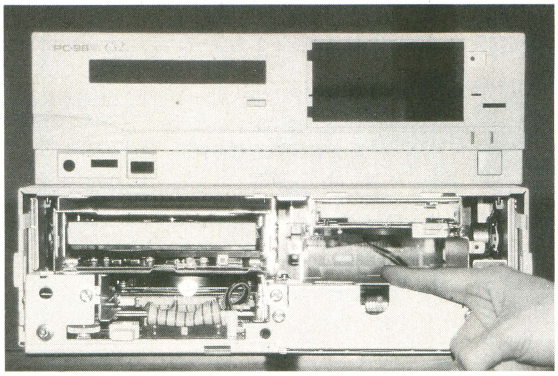
量がちがう『model S2』と『model S3』の二つのモデルが用意されています。『model S2』が170Mバイト，『model S3』が340Mバイトのハードディスクを搭載しています。

なお，このハードディスクには，『MS-DOS Ver5.0A-H』と『Windows 3.1』の二つのソフトがあらかじめ導入されています。

マルチ・セッション対応の倍速CD-ROMドライブを搭載！

『Cs2』は標準搭載のCD-ROMドライブに，“倍速CD-ROMドライブ”を採用しました（**写真5**）。このCD-ROMドライブは，平均アクセス・タイムが330ms（1/3ストローク）で，データ転送速度300Kバイト/秒の能力を持っています。このため，倍速CD-ROMドライブ対応のソフトを利用することが可能で，CD-ROMに収められたVideo for WindowsのAVIファイルも，スムーズに読みだすことができます。

もちろん，話題のフォトCD（マルチ・セッション）にも対応しているので，アクセス・ソフトを使えば，美しいフォトCDを楽しむことができます。



《写真4》2台目のフロッピーディスク・ドライブも，本体前面の“増設FDDベイ”で簡単に増設できる

数字には不安を感じる人もいるかもしれませんが，『Cs2』が最初からCD-ROMドライブやハードディスク，グラフィック・アクセラレータなどを内蔵していることを考えると，実際に不足を感じることは，まずないはずです。

インターフェースは，背面に集中して配置されているため，フロント部分がすっきりとした印象を受けます。

なお，今回発売された『Ce2』と『Cs2』からは，マウス，キーボードの端子がミニピンに変更され，場所も背面に移動しています。そのため，今まで使っていた製品を流用する場合は，変換アダプタを別に購入する必要があります。

98MULTiゆずりの優れたサウンド機能！グラフィック・アクセラレータも搭載！

『Cs2』には，これまでの98MULTiシリーズ同様のサウンド機能を搭載しています（PCM音源×1，FM音源×6，リズム音源×6，SSG音源×3）。このため，付属している小型マイクロホンを使って音声の録音再生が可能で，内蔵するステレオ・スピーカから迫力あるFM音源による演奏などを楽しむことができます（**写真7**）。

また『Cs2』には，98MULTiシリーズではじめてグラフィック・アクセラレータを標準で搭載しています（CIRRUS LOGIC社製の『GD5428』）。これにより1,677万色のフルカラー表示（640×400／480ドット）や，1,024×768ドットのハイレゾ表示も可能になっています。

それにともない，付属するディスプレイも，マルチ・スキャン・ディスプレイにグレード・アップしています（**写真8**）。

実際に使用してみる！

『Cs2』に触れてまず最初に驚かされるのは，セッティングの簡単さです。ユーザーに必要なのは，箱から取りだし，ディスプレイ，キーボード，マウスなどを接続するといった簡単な作業だけです。あとは，電源を入れると，自動的にWindowsが立ち上がってくれます。

ハードディスクやCD-ROMドライブの接続，環境設定などは，初心者には難しい作業です。こういった作業をすべて省略してくれるのは，『Cs2』の大きな魅力の一つといえるのではないでしょうか。

実際にWindows用のソフトを使ってみたと

気になる拡張性は？

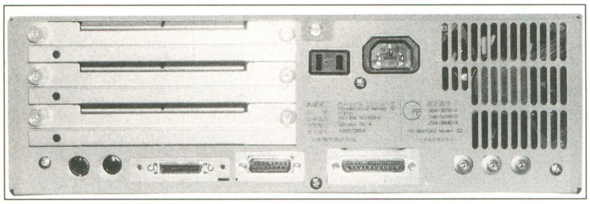
『Cs2』は，本体背面に三つの汎用拡張スロットが用意されています（**写真6**）。“三つ”という



《写真5》標準搭載のCD-ROMドライブ。平均アクセスタイム330ms（1／3ストローク），データ転送速度300kバイト／秒と高性能

《第1表》PC-9821Cs2仕様表（PC-9821Ce2 S2 と対比）

製品名	PC-9821 Cs2	PC-9821 Ce2 S2
価格	model S2　428,000円	model S2 348,000円
	model S3　468,000円	
CPU	i486SX(33MHz)	i486SX(25MHz)
RAM	5.6MB(最大37.6MB)	
テキスト	VRAM12KB，VRAM	
グラフィック用VRAM	512KB＋1MB(ウィンドウアクセラレータ専用)	512KB
FDD	3.5インチ(1.44MB/1.2MB/720kB対応)×1※2台目増設可	
HDD	model S2 170MBライトキャッシュ対応	170MB ライトキャッシュ対応
	model S3 340MBライトキャッシュ対応	
	※日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)，Windows 3.1インストール済み	
CD-ROMドライブ	倍速，フォトCDマルチ・セッション対応	
ディスプレイ	15インチカラー(フラットフェイス，ノングレア処理)	
	640×400～1,024×768の3種類の解像度に対応	640×400，640×480の2種類の解像度に対応
グラフィック	1,024×768(1,677万色中256色)	
	640×480(1,677万色)	640×480(1,677万色中256色)
	640×400(1,677万色)	640×400(4,096色中16色／1,677万色中256色)
サウンド機能	PCM録再機能2チャンネル(ステレオ：量子化8/16ビット，サンプリングレート4.13KHz～44.1KHz)	
	FM音源6和音(ステレオ)，リズム音源6和音(ステレオ)，SSG音源3和音(モノラル)	
拡張スロット	3基	
インターフェース	ディスプレイ，オーディオ入出力，マウス，プリンタ，RS-232C，ステレオ・スピーカ	
サイズ	ディスプレイ：355(W)×412(D)×338(H)mm	ディスプレイ：355(W)×398(D)×307(H)mm
	本体：355(W)×385(D)×114(H)mm	本体：355(W)×385(D)×114(H)mm
重さ	ディスプレイ：約14.3Kg	ディスプレイ：約12.8Kg
	本体：約8.7Kg	本体：model S2約8.7Kg
主な付属品	マイクロホン，マウス，マイク用フォルダ，キーボード，プリンタ・インターフェース変換アダプタ，ソフト関連マニュアル，98CD-ROMコレクション㊢クーポン，デモンストレーションCD-ROM，MS-DOS Ver5.0A-H，Windows3.1	



《写真6》汎用拡張スロットと各種インターフェース。マウス，キーボードの端子がミニピンに変更されているので注意

《第2表》ベンチマーク結果

本体		PC-9821Cs2 S3	PC-9821Ce2 S2
WindSock 3.1（数値が大きいほど高速）	CPU	127	90
	VIDEO	240	157
	HDD	216	168
	MEMORY	163	132
	TOTAL	208	159
CD-ROMファイル検索テスト（数値が小さいほど高速）		52秒	58秒

ころ，操作感は快適でした。感覚としては，グラフィック・アクセラレータを搭載しているだけあって，『Cs2』より1ランク上のCPUを搭載しているパソコンと同じくらいの操作感です。なお『PC-9821 Ce 2』と『Cs2』のベンチマーク・テスト結果を掲載しているので，その性能の向上ぶりを参照してください（**第2表**）。

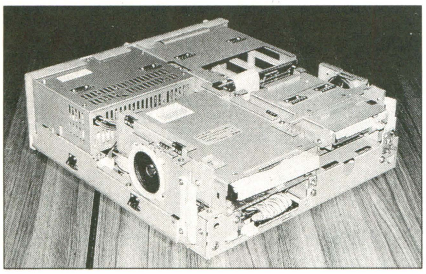
Windowsをとことん使いたいユーザーにピッタリ

『Cs2』は“買ってすぐに使えるオール・イン・ワン”という特徴から，98MULTi同様に，初心者にとって最高のマルチメディア対応のエントリー・マシンといえるでしょう。しかも，十分にパワーを持っているので，Windowsをとことん使いこなそうと考えているユーザーでも，快適に使えるはずです。

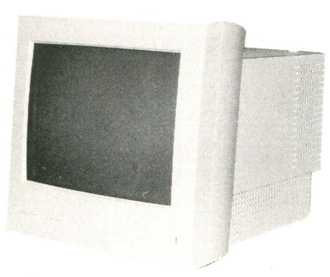
パソコンの新規購入，あるいはマルチメディア対応マシンに買い換えを考えている人に，『Cs2』を有力候補としてオススメします！

Cs2で『DAPS for Windows』を動かす！

Windows用の動画システムといえば，



《写真7》本体両側面にセットされているステレオ・スピーカ。省スペースでデジタル・サウンドを満喫できる



《写真8》Cs2セットのマルチ・スキャン・ディスプレイ。640×400ドット，640×480ドット，1,024×768ドットの表示モードに対応

『Video for Windows』や『QuickTime for Windows』などがありますが，今回，データウエストから国産初のWindows対応の動画システムが発表になりました。

その名も『DAPS for Windows』。

DAPSとは，“Datawest Active Picture System”の略で，特殊なハードを必要とせずに，動画や音声，効果音，BGMなどを独立して制御しながら，滑らかな映像を再生するシステムです。

はじめはCD-ROMを搭載したFM TOWNS用の動画システムとして開発され，国産初の動画システムとして注目を浴び，ゲームから教育ソフトまで幅広い分野にわたって採用されています。

その後，PC-9821（初代98MULTi）に移植され，DAPSに対応したゲームソフトも多数発売されましたが，今回，ついにWindowsに対応したわけです。

『DAPS for Windows』は，独自のデータ形式を採用することで高速化を図り，256×192ドット・256色で，8～20フレーム／秒（平均15フレーム／秒）の動画を再生することが可能になっています。もちろん，動画の再生と同時に，パソコン本体に搭載されたPCM音源を使って，音声（サンプリング周波数11.025 kHz）の再生も可能です。

この『DAPS for Windows』が必要とする環境はつぎのとおりです。

- **CPUが486SX（25MHz）以上**
- **倍速またはキャッシュ搭載CD-ROMドライブ**
- **メモリを5.6Mバイト以上搭載（推奨6Mバイト以上）**
- **Windows3.1対応**



《写真9》これが『DAPS for Windows』の画面だ！



《写真10》なめらかに動画が動くぞ！

これまで，DAPSといえば動画再生専用のシステムというイメージがありましたが，『DAPS for Windows』では，ビデオ・キャプチャ・ボードを使って動画の取り込みも可能になっています（なお，キャプチャ関係のツールの発売は未定です）。

今回使用してみるデモCDには，

- **実写編デモ**
- **3DのCG編デモ**
- **アニメ編デモ**
- **DOS版DAPSビューア（PC-9821／FM TOWNS用）**

が収録されています。

なお，このCD-ROMは直接データウエストから購入することができます。購入方法については，欄外のお知らせを参照してください。

現在，システムの発表後間もないこともあり，『DAPS for Windows』を採用したソフトの発売は予定されていませんが，現在，約20社との契約を交渉中とのことなので，年内には他社からも数タイトルのソフトが発売されるのではないでしょうか。これからの動向に注目しましょう。

DAPS for Windows デモCDを手にいれよう！

■申し込み方法

住所，氏名，電話番号，使用している機種を書いた紙と，デモCD代1,500円（送料／消費税込み）を同封の上，現金書留にてつぎの宛先までお送りください。

〒538大阪市鶴見区放出東3-8-28
データウエスト株式会社
「DfWデモCD」ベーシック・マガジン係

フォトCDとビデオ・プリンタを使ってフルカラー環境作りに挑戦!

Let's Try MULTIMEDIA!
注目のマルチメディア関連製品レポート

ここ数年，パソコンの性能の向上は，めざましいものがあります。より高速なCPUを作成する技術が向上したため，パソコンの演算処理能力が飛躍的にアップしてきています。また，それと同時に，2倍速，3倍速といった高速読みとり可能なCD-ROMドライブの開発や，フル・モーション／フル・サイズでビデオ映像が取り込めるビデオ・キャプチャ・ボードの登場など，マルチメディア関連の周辺機器の充実も驚くばかりです。

そこでこのコーナーでは，パソコンに関わるマルチメディア関連製品の紹介をしたいと思っています。その第1回目は，パソコンを使って写真を扱うことができる『フォトCD』と，画像をカラー出力することが可能なビデオ・プリンタ『Print・it（プリント・イット）』を紹介しましょう。



パソコンがアルバムになる!?『フォトCD』っていったい何だ?

写真とは，いわば形として残る『大切な思い出』です。旅行先で撮影した1枚，仲間と一緒に撮影した1枚などは，けっしてお金に替えることのできない，かけがいのない宝物です。しかし，写真は月日が経つにつれて色があせ傷んでしまいますし，現像したフィルムもだんだん酸化していき，しまいにはボロボロになってしまいます。大事な写真をどうにかして美しいままで残すことはできないものでしょうか?

そこで登場したのが，“写真をデジタル化してしまう”という考えです。一度，フィルムごとデジタル・データ化してしまえば，月日が流れても劣化することなく，いつまでも大切な思い出を残すことができるでしょう。

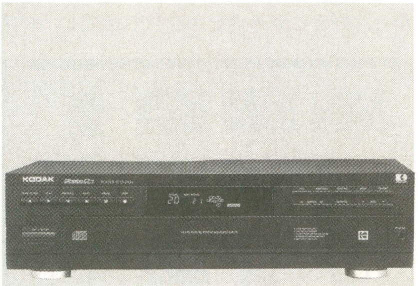
ところが，ひとことで「デジタル化する」といっても，フィルムのような緻密な情報をデジタル化してしまうと，そのデータ量は膨大なものになってしまいます。データ量を減らせば減らすほどに，画質はどんどん落ちてしまいますから，写真を美しい状態で再現させるには，惜しみない容量が必要になってしまうわけです。

そこで登場したのが，膨大なフィルムのデジタル・データをCD-ROMに書き込んでしまうという発想です。CD-ROMなら1枚で540Mバイト近い大容量をもち，しかも，コンパクトで場所をとらず保管も簡単で，コストがかからないという大きな利点を持っています。

こうして登場したのが，『フォトCD』です（写真1）。

『フォトCD』は，1990年にコダックとフィリップスが共同開発したという，誕生後間もないシステムです。フィルムの画像イメージをデジタル信号化して特殊なCDに記録し保管することを目的に開発されました。『フォトCD』に使われている特殊なCDは，一般のCD-ROMやオーディオ用CDとはちがい，データの追加書き込みができるわけです。このデータの書き込みには『PCDライタ』と呼ばれる特殊な専用装置が必要です。この装置は，個人で所有するものではないので，書き込み作業は業者に発注します。

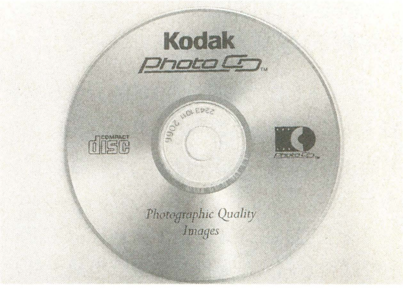
記録された写真のデータは，専用の『フォトCDプレーヤ』（写真2）やPanasonicの『3DO』，パソコン（CD-ROMドライブとアクセス・ソフト）などを使って鑑賞することができます（写真3）。パソコンとCD-ROMドライブを使う場合，CD-ROMドライブが『マルチ・セッション』に対応していなければ，すべての写真データを完全に読みだすことはできません。



《写真2》『フォトCDプレーヤ』の1例。写真は横置きの5連装プレーヤ『コダックPCD5855』（価格89,800円）。最近は，手のひらに乗る小型プレーヤも登場してきている

『フォトCD』を作るには?

撮影したフィルムから『フォトCD』を作るのは実に簡単です。フィルムは，35ミリ・フィルムであればネガ・フィルム，ポジ・フィルムのどちらでも『フォトCD』に焼き込むことが可能です。しかも，全国のほとんどのカメラ屋，ミニラボ（DPE）店で『フォトCD』



《写真1》金色に光り輝く『フォトCD』



《写真3》フルカラーに対応し，マルチ・セッション対応のCD-ROMを搭載したマルチメディア・パソコン『IBM PS／V Vision』（価格368,000円）

《第1表》フォトCDの料金形態

項目	価格
基本料金	500円
新規ディスク代	1,000円
同時現像ネガ・フィルム	80円／コマ
同時現像ポジ・フィルム	100円／コマ
現像済みネガ・フィルム	100円／コマ
現像済みポジ・フィルム	120円／コマ
フォトCDコピー	80円／コマ

《第2表》フォトCDに記録されている五つのサイズの画像データ

名称	解像度	主な用途	容量
BASE／16	128× 192	見だし表示	36kバイト
BASE／4	256× 384	見だしプリント用	144kバイト
BASE	512× 768	一般テレビ用	576kバイト
4BASE	1,024×1,536	ハイ・ビジョン用	約800kバイト
16BASE	2,024×3,072	印画紙プリント用	約3.2Mバイト

●現像していない24撮りネガフィルムをすべてフォトCDに書き込む場合

基本料金＋同時現像（ネガ）×24＋新規ディスク代

500円＋80円×24枚＋1,000円

=3,420円

（消費税抜き）

《第1図》フォトCD料金の例

を扱っているので，写真を現像にだす要領で，撮影済みのフィルムをお店に持っていくだけでOKです。

ただし，申し込んでからフォトCD化するまで，1週間から10日近く時間がかかります。

気になる料金は，**第1表**と**第1図**にまとめてあるので，そちらを参考にしてください。なお，現像済みのフィルムを持ち込む場合は，1コマ単位で切りはなすと受け付けてもらえないことがあるので注意しましょう。

『フォトCD』1枚に 100枚の写真が入る

『フォトCD』1枚には，100枚分の写真を記録することが可能です。それでは，いったいどのようなデータが記録されているのでしょうか？

フォトCDは，フィルムをフォトYCCデータと呼ばれる形式に変換した後（色補正をした後で輝度信号と色差信号に分離する），最大2,024×3,072ドット・フルカラー（24ビット）の3.2Mバイトにもおよぶ緻密なデータを含め，5段階にわけてデータを作成し記録しています（**第2表**）。一般的に，鑑賞用に使うのは512×768ドットのデータです。

パソコンで『フォトCD』を使うには アクセス・ソフトが必要

『フォトCD』をパソコンで鑑賞するには，『KODAK Photo CD Access Software』と呼ばれるアクセス・ソフトを使います（**写真4**）。アクセス・ソフトは，米国コダック社から発売されている英語版（Windows版とMacintosh版）と，それを日本語化した『NECフォトCDアクセス・ソフトウエア（Windows版）』（価格9,800円）などがあります。

他にも，今月号の本誌で紹介している『CorelDRAW！3.0日本語版』（**写真5**）などのグラフィック・ソフトや，『Photoshop2.5J』といったフォト・レタッチ・ソフトから，『フォトCD』のデータを引きだすことも可能です。

それでは，さっそく『フォトCDアクセス・ソフトウエア（Windows版）』を使ってみることにしましょう。

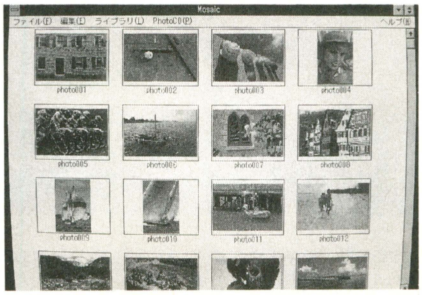
なお，必要な環境はつぎのとおりです（カッコの中は，推奨する環境です）。

●386以上のCPU（486以上）
●4Mバイト以上のメモリ（8Mバイト以上）
●ハードディスク空き容量4Mバイト以上（8Mバイト以上）
●12Mバイト以上のスワップ・ファイル（24Mバイト以上）
●表示色256色（フルカラー）
●マルチ・セッション対応のCD-ROMドライブ
●Windows3.0以上

サンプル画像を表示してみよう

『フォトCDアクセス・ソフトウエア』には，何枚かのサンプル・データが収録されているので，それを呼びだしてみましょう。

アクセス・ソフトを起動したら，つぎにメニューにある[File]から[Load Contact Sheet]を選択します。すると，画面にはCD-ROMに記録されている『フォトCD』のデータがカタログのように表示されます（**写真6**）。これを『コンタクト・シート』と呼びます。この中から，好きなデータをマウスで選択し，ダブルクリックするだけでデータが読みだされます（**写真7**）。



《写真4》コダックの『フォトCDアクセス・ソフトウエア（英語版）』

『フォトCDアクセス・ソフトウエア』は，つぎの表示色，サイズのデータを扱うことができます。

●対応表示色

1,677万色（24ビット）／256色／16色
256階調グレー・スケール／16階調グレー・スケール

●対応解像度

128×192／256×384／512×768／1,024×1,536／2,048×3,072

これらはメニューにある[Colors]と[Size]で設定することが可能です（**写真8**）。

また，ここで読みだしたデータは，つぎの二つの方法を使って他のソフトへ移行させることができます。

●カット・アンド・ペーストを行なう

[Edit]から[Copy]を選んでクリップボードにデータを転送し，他のアプリケーション上で[PASTE]を選んで貼り付ける。

●エクスポートでデータを変換する

[File]から[Export]を選び，利用するアプリケーションが扱えるファイルに変換する。

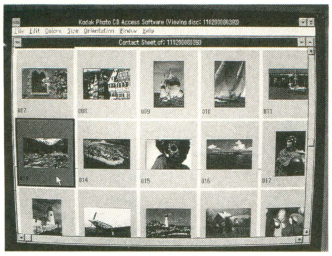
この方法を使えば，『フォトCD』をパソコン用のフルカラー対応のスキャナとして利用することができるわけです！

フォトCDを加工して ビデオ・プリンタで フルカラー出力してみる

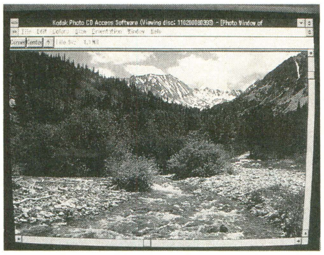
パソコンを使って『フォトCD』から鮮明な写真データが読みだせるわけですから，これ



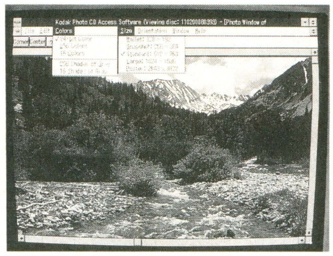
《写真5》住友金属工業のドローソフト『CorelDRAW！3.0日本語版』では，『フォトCD』から直接データを読み込むことができる



《写真6》『フォトCD』の内容一覧である『コンタクト・シート』を読みだしたところ



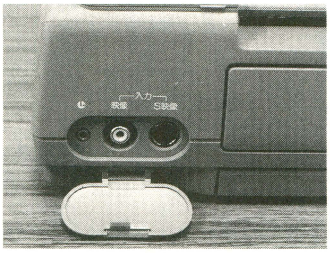
《写真7》『コンタクト・シート』上で選択したデータが読み込まれる



《写真8》メニューからカラーとサイズを変更することが可能



《写真9》これが世界初のTA方式を採用したビデオ・プリンタ『Print・it』だ！



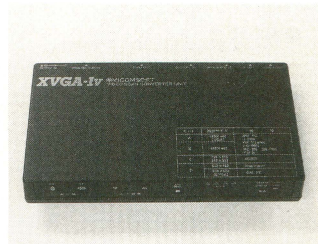
《写真10》これらの入力端子，外部制御端子が準備されている



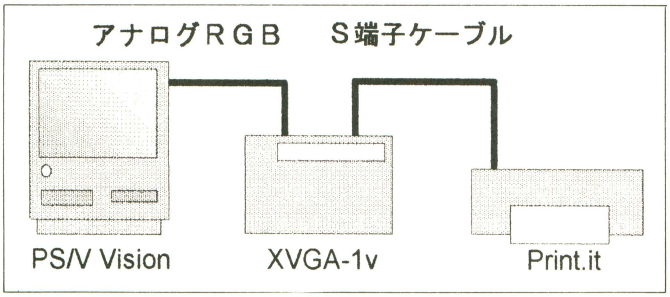
《写真11》メモリボタンを押して，画面を取り込む



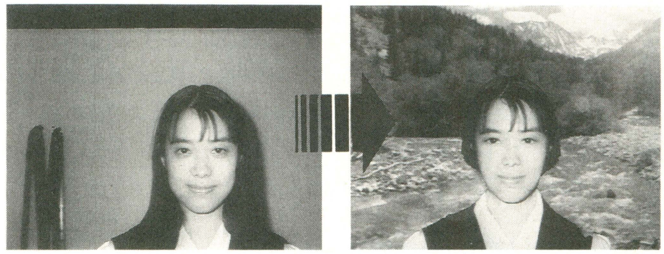
《写真12》プリント・ボタンを押せば，約70秒で印字が終わる！



《写真13》電波新聞社のスキャン・コンバータ『XVGA-1v』(価格69,800円)



《第2図》パソコンとスキャン・コンバータ，ビデオ・プリンタの接続図



《写真14》フォト・レタッチした結果を『Print・it』で出力！

を加工して印字しない手はありません。

そこで今回は，写真のような光沢のある紙にきれいな印字が可能な富士写真フィルムの『Print・it（FUJIX FOTOJOY PRINTER NC-1)』を使ってみることにしましょう（**写真9**）。

この『Print・it』は，世界初の画期的なTA方式（THERMO-AUTOCHROME／直接感熱記録方式）を採用したビデオ・プリンタで，プリント・ペーパー自体が発色するためインクリボンやインク・カートリッジなどを必要とせず，鮮明で発色のよい印字が可能になっています。

入力端子としてビデオ端子（RCAピン）とS端子が準備されており，さまざまな家庭用ビデオから，ビデオ・ムービー，さらにビデオ出力を持つファミコンなどの家庭用ビデオゲーム機器などを接続して，欲しい画面を印字することができます。また，LANC(ランク)端子も準備されているので，LANC端子付きのビデオ・ムービーから制御することの可能です（**写真10**）。

『Print・it』の操作はとても簡単で，欲しい画面が表示されているときに『メモリボタン』（**写真11**)を押して取り込んで，『プリント・ボタン』（**写真12**）を押すだけでOK。即座に，印字することが可能です。

ここでは，IBMの『PS／V Vision』と『Print・it』を接続するわけですが，パソコン側にビデオ出力端子がないため，スキャン・コンバータを呼ばれる変換器を利用します。今回は，国内で手にはいるほとんどのパソコンの画面信号をビデオ信号に変換することができる，電波新聞社の『XVGA-1v』（価格69,800円）を使いました（**写真13，第2図参照**）。

出力結果が**写真14**です。

『フォトCD』から読み込んだデータを加工し，さらに新たに背景を合成して出力しました。

《第3表》Print・it/NC-1のスペック表

製品名	FOTOJOY PRINTER NC-1
価格	115,000円
プリント方式	光定着型感熱プリント方式（TA式）
ペーパー・サイズ	100×140ミリ
プリント画素数	フルサイズ・プリント／468×704ドット ポストカードサイズ・プリント／352×384ドット
プリント・サイズ	フルサイズ・プリント／78×100ミリ ポストカードサイズ・プリント／50×64ミリ
階調	128階調
入力端子	S端子，ビデオ端子
外部制御端子	LANC端子
プリント時間	1枚：約70秒（連続10枚まで可能）
外部寸法	300×110×310ミリ

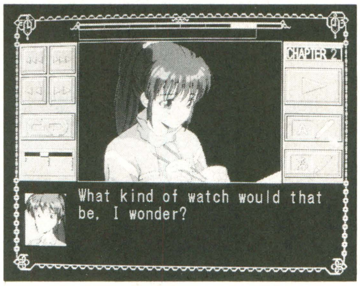
『フォトCD』と『Print・it』でフルカラー工房を作ろう

このように，この『Print・it』を使えば，『フォトCD』から読み込んだ写真にコメントを付けたり，合成などの加工をして印字することが可能です。また，富士写真フィルムから，印字後，そのままポストカードとして使用できるハガキ大の専用プリント・ペーパー（20枚入り／価格1,200円）も発売しているので，写真入りの年賀状や暑中見舞いなどの挨拶状を作ることもできるはずです。まだまだ，いろいろな活用法が考えられるこの二つのアイテム。あなたならどう活用しますか？



■対応機種　FM TOWNS,
FM TOWNS MARTY
■動作環境　パッド必須
■問い合わせ先
(株)光栄
☎045-561-6861

アニメを見る感覚で英語の学習ができる！
英語教育界を震撼させるソフトここに登場
光栄 EMIT Vol.1 時の迷子



TEXT●杉　文里

価格 8,800円

「英語がとくに苦手で，いろいろな教材を使ってみたけどどれも身に付かなかった…」
せっかく英語を学びたい気持はあっても，教材が面白くなくて，そのうち英語に対しても興味を失ってしまったという人も少なからずいることでしょう。
楽しく学べるからこそ，興味と意欲が倍増するものです。
もっと楽しく，もっと気軽に，“使える英語”を学びたいと考えている人に，その願いをかなえるマルチメディア英語学習ソフトが登場しました。
さっそくくわしい内容を紹介していきましょう。

英語を話せるようになりたい！

国際化した現在の日本の社会は，英語を理解する能力を必要としています。海外はもとより，日本国内においても，世界の公用語として使われている英語を話す外国人と接する機会が数多くあります。

そしてそのたびに，伝えたいことが伝わらず，知りたいことがわからずに，もどかしい思いをさせられることも多少なりともあるはずです。

読めるけど聞き取れない，書けるけど話せない。意外と，そういう人が多いのではないでしょうか。

現在，日本の学校における英語教育は，文法事項の習得に重点を置いているため，“コミュニケーションのための英語”というよりも，“知識としての英語”に重点を置いて学習するカリキュラムが組まれています。

当然，教材に使われているテキストも例文を組み合わせただけの味気ないものが多く，学習に対する生徒の自主性を引きだしにくい状況になっているようです。進学のための知識，就職のための知識としての英語。ともすれば，学校側からの一方的な“知識”の押しつけになりがちです。

だからといって，英会話教室にかようというのも，時間と費用の点から，そう簡単に実現できるものではありません。

きっと，自分にあった学習方法を見つけることができなくて困っている人もいることでしょう。

『EMIT』は，1人で学べるマルチメディア学習システム！

パソコンを使うことによって，そういった英語教育におけるマイナス面を解消したのが，英語学習ソフト『EMIT（エミット）』です。

ただ単に“学習ソフト”といっても，今までありがちな教科書の教材をパソコンに移植しただけのものではないので，英語が苦手な人でも身構える必要はありません。

このソフトには，今までの教育方法にはなかった，新たなくふうが凝らされています。

『EMIT』は，全10章からなるアニメーションを使ったドラマで構成されています（**写真1**）。

このアニメーションは，FM TOWNSのマルチメディア機能を生かし，大容量CD-ROMを使った美しい動画，PCM音源によるリアルな肉声，内蔵音源による楽しい音楽によって構成されており，まるでテレビ・アニメを見ているような感覚で学習が進行していきます。

ちなみに，このソフトのかなめであるアニメーションは，一気に最後まで見たくなるようなパワーを持っています。



《写真1》『EMIT』のドラマは，全部で10章から構成されている。ちなみに，次巻予告では続きのストーリーをちょっぴり教えてくれるぞ

なにしろ原作を書き下ろしたのは，著名な推理小説作家の赤川次郎。ゲーム中の音楽は，TMN（TMネットワーク）でおなじみの小室哲哉が担当し，キャラクター・デザインは，アニメ界の大御所，いのまたむつみが参加しています。教材部分のクオリティは，この豪華な顔ぶれを見てもらえば納得していただけると思います。

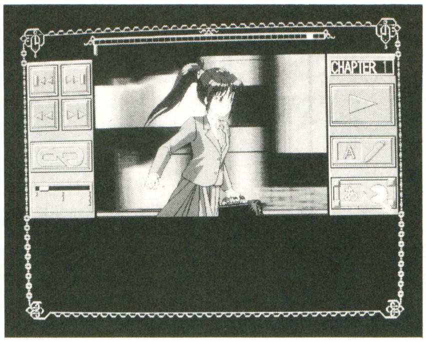
アニメを見てストーリーを追え！

それでは『EMIT』の学習方法を紹介していきましょう。

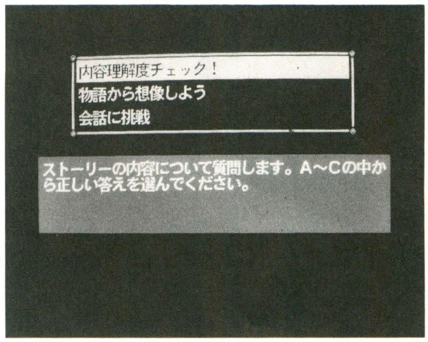
先ほども紹介しましたが，『EMIT』のドラマは全部で10章から構成されています。それぞれの章は適度な長さになっているので，“1



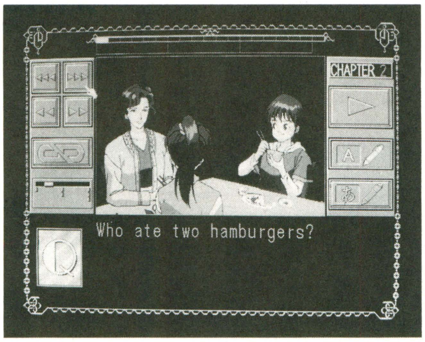
《写真2》会話が聞き取れなかったら，まずは英文を表示させる。重要な構文にはアンダーラインが引かれている



《写真3》右側の“ひらがなアイコン”をクリックすることで，会話を日本語に切り換えることができる



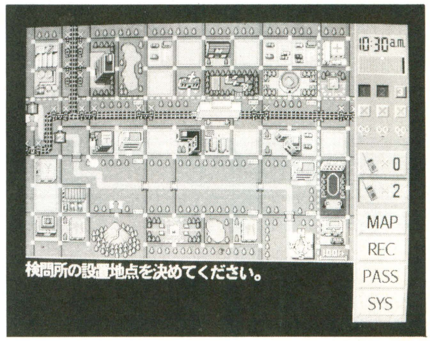
《写真4》練習問題に挑戦して，さらに奥深く学習することができる



《写真5》ドラマの内容に関する問題。出題も英語だぞ



《写真6》登場人物になり代わって会話を成立させる問題。ここでは主人公のお母さん役に挑戦！



《写真7》イングリッシュ・ゲーム『刑事と泥棒』。勉強に飽きたときのために，ゲームも準備されている。遊びながらだって英語の勉強になるのダ

日1章”などと，自分のペースをつかんで学習を進めることができます。もちろん，どの章からもスタートすることができるので，むずかしかった章を何度も学習することも可能です。

好きな章を選択した後は，画面上に再生されていくアニメーションを見ながら，ストーリー（物語）を追っていきます。

ドラマ中の会話は，すべてネイティブ・スピーカ（英語を母国語とする人）による英語で行なわれますので，本場の生きた英語に触れることができます。

どうしても会話の内容を聞き取れない人のために，会話と同時に英文を表示させる機能を搭載しているため，初心者でも安心して学習することができます（**写真2**）。

また，会話を日本語に切り換える機能も準備されているため，会話の日本語訳がわからないときでも，いちいち辞書を引く必要はありませんし，日本語を聞きながら頭に英文を思い浮かべるといった一歩踏み込んだ学習をすることも可能です（**写真3**）。

これなら，「意味がつかめない」，「発音を聞き取れない」という人でも，ラクに学習を進めることができると思います。

また，1章のドラマが，会話のセンテンスに合わせていくつにもわかれているため，聞き取りにくい会話部分を何度でもリピートさせて聞くことができるので，複雑な会話でも，正確にヒヤリングすることができるでしょう。

他にも，会話と会話の間のインターバルを引き伸ばす機能を使えば，お手本の発音の後で復唱する練習も可能です。

アニメを見たら練習問題を解く！

『EMIT』は，ただ英語をヒヤリングするだけのソフトではありません。1章のドラマを見てしっかりと内容を把握したところで，3種類の『練習問題』に挑戦することができます（**写真4**）。

練習問題は，「ドラマの内容に関する問題」（**写真5**），「ドラマを見てどう思ったかという応用問題」，そして「ドラマの登場人物になり代わって会話を成立させるケース学習」（**写真6**）という構成になっています。

とくに，『会話に挑戦』は，英会話学習の基礎ともいえる体験学習の形をとっているため，英会話能力を飛躍的に向上させることができるでしょう。

もっと使える英語を学ぼう

さきほど少し触れましたが，日本の英語教育は，文法に力を入れすぎる傾向があります。

たしかに文法を学ぶことは，英語を理解する助けにはなります。しかしその結果，英会話を使うことを軽視してしまうようでは本末転倒と言わざるを得ません。

このソフトでは，“コミュニケーション能力”の養成を第1の目標としています。『EMIT』では，つぎの3点に重点を置いています。

①自然な英語だけを覚える
②言葉を超えて相手の意図を推測する力を養う
③「覚える」より「使う」を優先する

英語の学習で大切な「コミュニケーションの手段である」という認識を養うことができるわけです。

『EMIT』は，他の教材になじめずに英語学習をあきらめてしまった人でも，英語の楽しさを思いださせ，やる気を復活させてくれることでしょう。きっと英語の楽しさに気付いてくれるきっかけとなってくれるはずです。

study（学習）というよりもplay（楽しむ）に近いこのソフトで，英語をもっともっと好きになってみませんか。

なお，Vol.2命がけの旅（5月発売），Vol.3私にさよならを（7月発売）も予定されています。

Windows3.1対応のミュージ郎が登場！

Roland
Windows対応DTMシステム

デスクトップ・ミュージックDTMのもっとも代表的なシステム，ローランドの「ミュージ郎」シリーズにWindowsに対応したシリーズが加わりました。

ミュージ郎BASIC for Windows

これでミュージ郎シリーズは低価格のものから上級セットまで，ひととおりWindowsが使えるようになりましたが，ここでは，もっとも低価格な製品「ミュージ郎BASIC for Windows」を重点的に取り上げることにしましょう。

これはNECやエプソンのPC-98シリーズおよびPC386／486シリーズ用のものと，IBM PC／AT互換機，いわゆるDOS／V用のものがあります。どちらも価格は同じです。

ミュージ郎BASIC for Windowsにバンドルされている音源モジュールは，GM（音色配列などを決めた国際的な規格）仕様に準拠したSC-7です。

色はアイボリーのコンパクトな音源です。コンピュータとの接続は，パソコンのシリアル端子と専用ケーブルでつなぐという，最近のGM音源ではおなじみの方式で，とても簡単かつシンプルです。

ソフトウエアのほうはというと，MIDIシーケンス・ソフト「Ballade for Windows」，自動作曲ソフト「DoReMix」というWindows用ソフトが2本，MIDIシーケンス・ソフト「Ballade3」，自動アレンジ・ソフト「Singer Song Writerエントリ・セット（IBM版はBand-in-a-Box)」というMS-DOS上で動作するソフトが2本，計4本のソフトが入っています。

つまり，Windows上でもMS-DOS上でも，同じような音楽制作が実現できるわけです。

それが低価格（58,000円）のパッケージ一つで実現できるのだから，かなりお買得な内容といっていいでしょう。



《写真１》ミュージ郎BASIC for Windows

●Ballade for Windows

Windows上で動作する本格的なMIDIシーケンス・ソフトです。手で弾いたMIDIキーボードの演奏をテープレコーダのように記憶したり，画面にマウスで音符を並べて楽譜を描き，それをMIDI音源を使って忠実に演奏したりすることなどができます。

また，同じパッケージにMS-DOS上で動くBallade3もあります。これはWindowsがなくてもこれと同等のことができます。

Windows版とMS-DOS版をくらべると，Windowsには強力な楽譜印刷機能があるのが強みです。

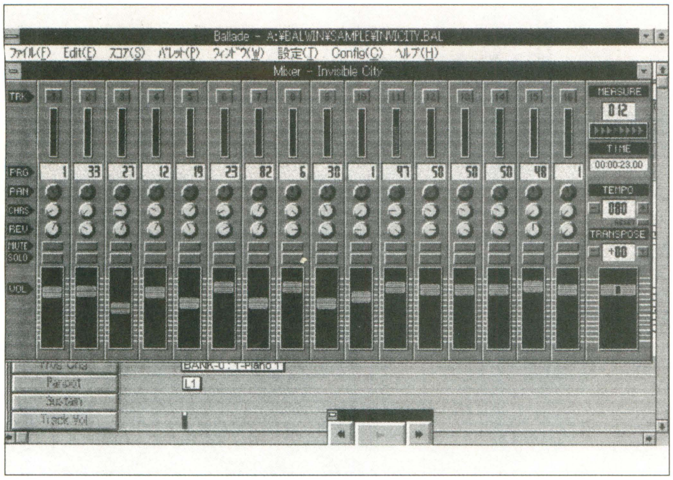
●DoReMix

これはローランドが独自に開発した自動作曲ソフトです（他のソフトはローランドが各社のソフトをセットしたもの)。

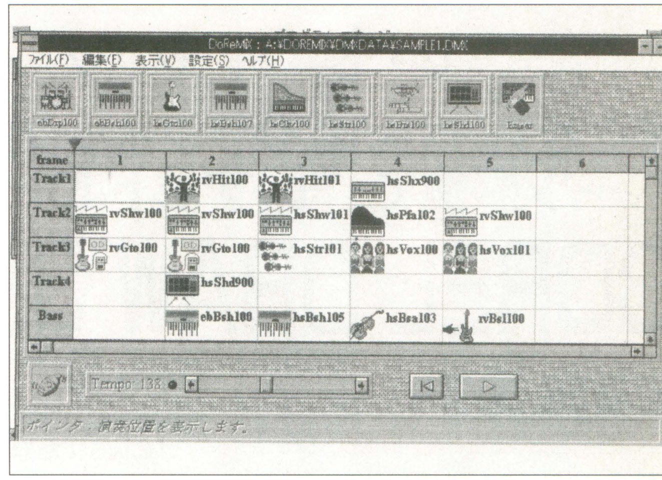
短いフレーズが楽器のアイコンとして登録されていて，マウスで楽器のアイコンを画面に並べていくだけで曲ができてしまうというのがすごいところです。

音楽のジャンルが変わると同じ楽器のアイコンでも違うフレーズに変わり，これらを取っかえ引っかえするだけでも，ずいぶん楽しめるでしょう。

■SC-7　主な仕様
●音源：GMシステム・レベル１対応●パート：16●最大同時発音数：28●エフェクト：リバーブ／ディレイ，コーラス●音色数：128，ドラムセット６●接続端子：オーディオ・イン×２，MIDI IN，ヘッドホン，アウトプット，DCイン，コンピュータ●外形寸法：168（W）×203（D）×35（H）mm●重量：500g



《画面１》Ballade for Windows



《画面２》DoReMix

■DTM-7N-W（NEC PC-98シリーズ／エプソンPC-486シリーズ用）
価格58,000円
●ソフト：〈Windows〉Ballade for Windows, DoReMix, 〈MS-DOS〉Ballade3, Singer Song Writerエントリ・セット
●音源：SC-7
■DTM-7AT-W（IBM PC用）
価格58,000円
●ソフト：〈Windows〉Ballade for Windows, DoReMix, 〈MS-DOS〉Ballade3, Band-in-a-Box

さらに上をめざすならコレ

プロの要求にもこたえられるくらい高性能なシステムが「ミュージ郎88pro」です。

音色，一度に発音できる音の数，コントロールできるMIDIチャンネル，すべてが最高レベルの製品で，PC-98用とIBM PC／AT用があります。

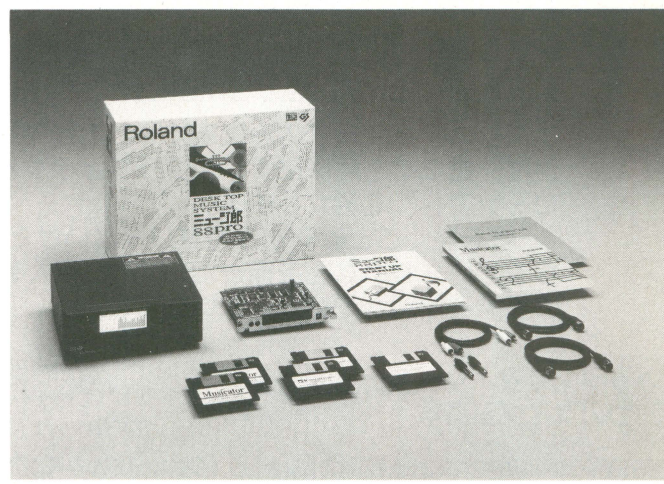
音源モジュールは発売したばかりの高性能SC-88で，ソフトはプロ仕様の「Musicator for S-MPU」がバンドルされています。MIDIインターフェースもSuper MPUという高性能なものが使われています。

SC-88のスペックは，64ボイス／32パート，650音色内蔵で，GM／GSに準拠しています。32独立MIDIチャンネル対応のMIDIプロセシング・ユニットSuper MPUの実力を発揮させられるWindows3.1対応のソフトをバンドリングしたミュージ郎シリーズの最上位機種です。

そのほか，ミュージ郎BASIC for Windowsと同じように自動作曲ソフトなども付いてきます。

すべての面で高性能をめざし，ビデオやプロ仕様のテープレコーダと同期演奏することなどもできます。

これまでのシステムからステップ・アップしたい人には最適なパッケージといえるでしょう。



《写真２》ミュージ郎88pro

■S-MPU／PC　主な仕様
●接続端子：MIDI（イン×２，アウト×２），SMPTEタイムコード・ジャック（イン，アウト）●消費電力：142mA／DC＋5V（パソコンより供給）●外形寸法：164（W）×183（D）×25（H）mm●重量：160g
■S-MPU／AT　主な仕様〈AT(ISA)バス対応〉
●接続端子：コネクタ・ボックス・ソケット，MIDI（イン×２，アウト×２），SMPTEタイムコード・ジャック（イン，アウト）●消費電力：150mA／DC＋5V（パソコンより供給）●外形寸法：拡張カード126（W）×198（D）×23（H）mm／コネクタ・ボックス165（W）×50（D）×34（H）mm●重量：拡張カード160g／コネクタ・ボックス340g
■DTM-88NPR（NEC PC-98シリーズ／エプソンPC-486シリーズ用）
価格148,000円
●ソフト：Musicator for S-MPU, Band-in-a-Box GS for Windows, S－MPU MIDI PATCHERほか，S-MPUサンプル・アプリケーション
●音源：SC-88
●インターフェース：S-MPU／PC
■DTM-88ATPR（IBM PC／AT用）
●ソフト：Musicator for S-MPU, Band-in-a-Box GS for Windows, S－MPU MIDI PATCHERほか，S-MPUサンプル・アプリケーション
●音源：SC-88
●インターフェース：S-MPU／AT
■問い合わせ先
〒101 東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド㈱
☎03-3251-5595

いま，このソフトがおもしろい！

誰にでもきれいなグラフィックが描ける！ パーツ感覚で作図するドローソフト

COREL DRAW 3.0/J



価格58,000円

■問い合わせ先
住友金属システムエンジニアリング事業本部
☎03-5476-9825

■対応環境
Windows3.1以上
CPU i386以上（486を推奨）
メモリ　4Mバイト以上（8Mバイト以上推奨）
ディスプレイ　VGA対応（640×480）モニタ
HDD空き容量　15Mバイト以上（25Mバイト以上推奨）

パソコンを使ってのみ実現することができる新技術を紹介するこのコーナー。その第2回目は，誰にでも簡単に美しいグラフィックを作画することを可能にする“Windows用ドローソフト”を紹介します。

「絵を描くことはあまり得意じゃないけど，宿題のレポートや仕事に必要な書類に，わかりやすいきれいな図を描きたい」という人を助けてくれる“ドローソフト”。さっそく，その機能と便利さを紹介していきましょう。

グラフィック・ソフトには二つのタイプがある

現在Windows用グラフィック・ソフトはいくつか発売されています。これらを大きくわけると，“ペイント・ソフト”と“ドローソフト”の二つのタイプにわけられます。

もちろん，どちらもグラフィックを描くためのソフトにはちがいありませんが，“描きかた”と“できあがるデータ”には大きなちがいがあります。

たとえば，画面上に線を引く場合，“ペイント・ソフト”はA点からB点の間を，一つずつ“ドット”で塗りつぶして線を引きます。

一方ドローソフトの場合，A点からB点の間に，“どんな長さ”で，“どんな角度”で線が引かれるのかを数値的に処理した上で，線の“データ”を作成します。

画面上のドットもパソコンで利用する“データ”にはちがいありませんし，画面上で見る限り，引かれる線は区別がつきません。

しかし，線を拡大したときやプリンタに出力したときに，はっきりとそのちがいを見ることができます。

小さなドットの集まりであるペイント・ソフトの線は，拡大するとドット自体が大きくなり，ギザギザが目立ってしまいます（**写真1**）。

しかも，印字出力をみると，画面で見たのと同じギザギザがでてしまいます（**第1図**）。

これに対してドローソフトの場合，データは数値的に処理されたもの（ベクトル・データ）ですから，それを拡大しても縮小しても，さらに変形しても，乱れたりギザギザがでたりすることはありません（**写真2，第2図**）。



《写真1》ペイント・ソフトの線は，拡大するとドット自体が大きくなり，ギザギザが目立ってしまう



《写真2》ドローソフトの線は，拡大，縮小，変形しても滑らかで美しい

何度でも書き直しができるから「絵はにがて」でも大丈夫

このようにドローソフトは，グラフィックを自由に拡大，縮小，変形しても，美しい印刷結果も得ることができることを理解していただけたことでしょう。

ドローソフトは，基本的に直線，曲線，四角（多角形），円（楕円）などのパーツを組み合わせて，貼り付けながら作画していきます。画面上に貼り付けられたこれらのパーツは，貼り付けた順番に関わらず，どの時点からでも自由に大きさや場所の変更が可能です。

ペイント・ソフトの場合，作成しているグラフィックは一つのデータになってしまうため，大きさを変えたり細かな部分を修正したりするには，かなり面倒な作業が必要です。

こういった作業行程のちがいの他に，ドローソフトには，“クリップ・アート”と呼ばれる自由に利用できるサンプル・イラストが多数付属しています。パソコン本体や人物，地図など，最初から描くには手間がかかる複雑なグラフィックも多数準備されているので，とても便利です。これらを状況にあわせて拡大，縮小，変形し，貼り付けるだけで，表現力がアップすることはまちがいありません。

「絵に自信はないけど，グラフィック・ソフトを使いこなしたい」というパソコン・ユーザーにとって，ドローソフトはまさにピッタリのソフトなのです。

CD-ROM版クリップ・アート集が付属『COREL DRAW 3.0/J』

今回紹介するのは，代表的なWindows用ドローソフトの一つである『COREL DRAW（コーレル・ドロー）3.0/J』です。

『COREL DRAW 3.0/J』（以下COREL DRAW）は，Windows用ドローソフトの中でも人気のある製品で，一般ユーザーからプロまで，世界中で愛用されているソフトです。

このCOREL DRAWの特徴は，ドロー機能を持つ『DRAW』を中心に，つぎの五つのソフトがパッケージされていることがあげられます。

●『DRAW』：ドロー作画ツール（**写真3**）
●『SHOW』：作成したドローデータをスライドのように連続再生する（**写真4**）
●『TRACE』：ビットマップ・データをドローデータに自動的に変換する（**写真5**）
●『PHOTO-PAINT』：フォト・レタッチ（写真の加工）もできる，ペイント・ソフト（**写真6**）
●『MOSAIC』：ドローデータを視覚的に管理するソフト（**写真7**）

COREL DRAWを一つ買えば，Windows用のグラフィック関係ソフトはすべてそろってしまうといっても過言ではありません。

また，もう一つ注目して欲しい特徴として，さまざまなカットやイラストなどを12,000点以上収録した“クリップ・アート集”がCD-ROMで付属している点が上げられます。

その内容は，人間のさまざまなポーズや動・植物，たくさんの乗り物や風景，シンボルなど実に多彩で（**写真8，9**），すべて自由に利用することができます。

実際に使ってみよう！

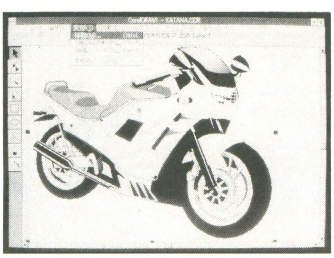
それではCOREL DRAWの中のドローソフト『DRAW』を使い，実際にどんな表現ができるのかを見てみましょう。

●線や図形を描く

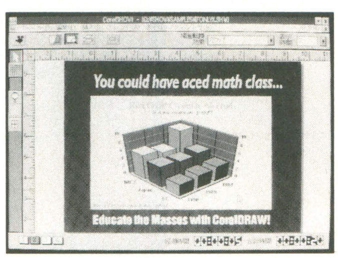
ペイント・ソフト同様，マウスだけで直線や曲線をなめらかに描くことができます。また，四角や丸といった図形も，アイコン操作で簡単に描くことができます（**写真10**）。

●文字を扱う

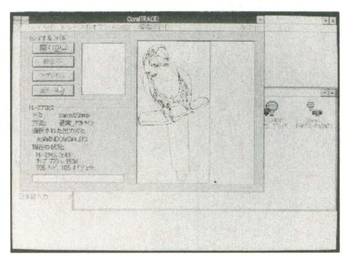
COREL DRAWはそのままの状態で文字を入力でき，画面のどこへでもレイアウトできます。また，こうして入力した文字を，線や円にそわせたり，変形させることも簡単。機能を利用すれば，自分だけのマークやロゴ



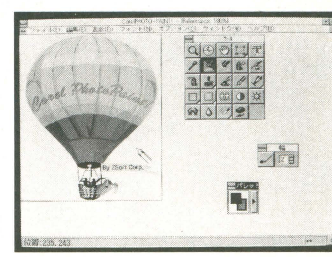
《写真3》『DRAW』画面。自由自在な作図，さまざまな特殊効果が可能



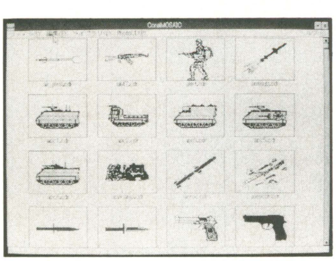
《写真4》『SHOW』画面。画像を紙芝居のように1枚1枚表示でき，OHPの代わりに利用できる



《写真5》『TRACE』画面。スキャナで読み込んだビットマップ画像をトレースして，アウトインのギザギサを解消してくれる

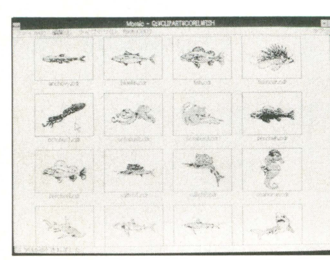


《写真6》『PHOTO-PAINT』画面。多彩な表現が可能なペイント・ソフトと，強力な写真画像修正機能を結合したアプリケーション



《写真7》『MOSAIC』画面。映像にファイル選択メニュー。利用したいファイルをダブル・クリックするだけで，呼びだすことができる。PHOTO-CDにも対応している





《写真8，9》12,000点以上が収録されているクリップ・アート集。イラストカットからアート作品，写真，アニメーションや250以上の欧文フォントも準備されている

も手軽に作成できます（**写真11**）。

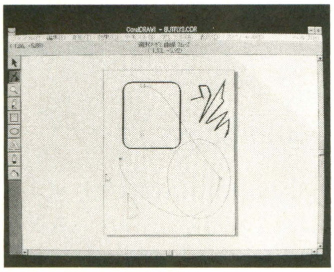
●クリップ・アートを利用する

付属のクリップ・アートは，どれも拡大，縮小，変形が自由自在。また，クリップ・アートは「パーツを組み合わせる」という形式で描かれていますから，パーツごとに分解して利用することもできます（**写真12**）。

●特殊効果をかける

線や図形，文字，そしてクリップ・アートに，さらに特殊効果をかけることができます。特殊効果は奥ゆきを与える“立体化”や，深みや距離感を与える“遠近感”，ある形状から別の形状になめらかに変化させていく“ブレンド”など多数準備されています。他の人と同じクリップ・アートを使用したとしても，特殊効果により，まったくちがった効果をだすことができます（**写真13**）。

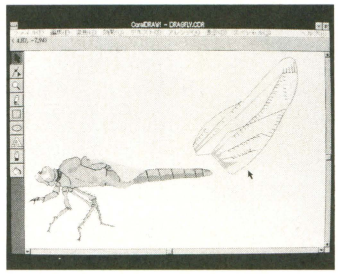
このように，COREL DRAWに代表されるドローソフトは，誰にでも気軽にグラフィックが扱える心強い味方です。今まで「絵は苦手で…」と敬遠していた人でも，きっと満足のいくグラフィックが描けるにちがいありません。ぜひ，ドローソフトに挑戦してみてください。



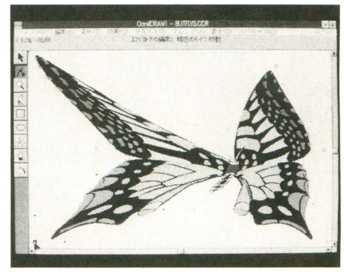
《写真10》描く作業も簡単。マウスだけで滑らかに線を描くことができ，図形も，アイコン操作で簡単に描くことができる



《写真11》入力した文字を，線や円にそわせたり，変形させることも簡単



《写真12》クリップ・アートは，拡大，縮小，変形が自由自在。パーツごとに分解しても利用できる



《写真13》“立体化”，“遠近感”，“ブレンド”といった特殊効果をかけることが可能

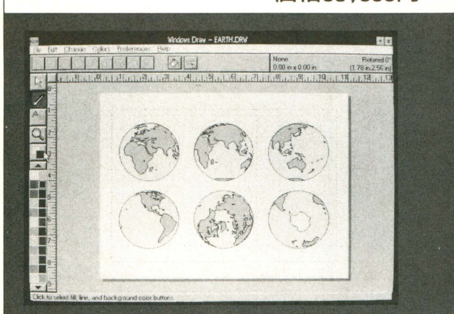
まだまだある ドローソフトたち！

今回は代表としてCOREL DRAWを紹介しましたが，他にもさまざまなWindows用ドローソフトが発売されています。

価格，使用条件，搭載クリップ・アートやフォント数など，それぞれ魅力的な特徴を持っていますから，使用目的にあわせてソフトを選んでください。

『Windows Draw！ 3.0J』

価格38,000円



■問い合わせ先
マイクログラフィックス㈱
☎03-5385-3130

『WindowsDraw！（ウィンドウズ・ドロウ）』は，同社の『Micrografx DESIGNER（マイクログラフィックス・デザイナー）』から複雑な機能を省き，誰にでも使いこなせるように簡単な操作環境を実現したドローソフトです。

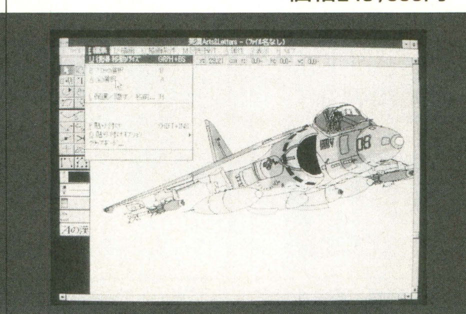
使用頻度の高いコマンドがアイコンになっているため，操作環境が充実しています。

グラデーションや網かけ（ハッチバック）などの塗りつぶし機能や，ベジェ曲線を編集する機能を搭載しており，描画機能が充実しています。

その他に，2,600種類のクリップ・アートと和文2，欧文6種類のアウトライン・フォントも付属しています。

『美漢Arts&Letters』

価格248,000円



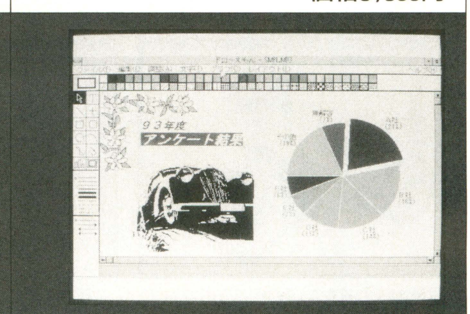
■問い合わせ先
㈱ノックスデータインターナショナル
☎03-3766-0640

『美漢Arts&Letters』は，イラストやロゴのデザインから，写真や文章などを交えたDTP（デスク・トップ・パブリッシング）としても利用することが可能です。FontWAVEにも対応しており，アウトライン・フォントをドローデータに変換し（フリーフォーム化），加工や編集をすることもできます。また，8,000種類（オプションで追加すれば18,000種類）のクリップ・アートが付属しています。

また，ノックスデータインターナショナルでは，『美漢Arts&Letters』の機能を受け継いだ一般ユーザー向けの低価格ドローソフト『DrawKIT』（価格24,800円）も発売しています。

『ドローえもん』

価格8,800円



■問い合わせ先
インフィニシス
☎022-262-5230

ユニークな名前の『ドローえもん』は，8,800円という低価格と，コンパクトなアプリケーション・サイズがうれしいドローソフトです。

ドローソフトに必要な基本的な機能をおさえ，500点以上のクリップ・アートが付属しています。また，自分で作成したオブジェクトをライブラリとして登録して使えるので，効率よくグラフィックを作成することができます。

他にも，棒グラフ，円グラフ，帯グラフなどのグラフ作成機能が搭載されているので，簡単に美しいグラフを作成することも可能です。

次世代の通信回線『B-ISDN』を使えば

近未来通信教育はこうなる!



▲テレビ電話のように先生が画面に映しだされ(右下) 会話ができる

3月9日，東京都渋谷にあるNOVA外語学院にて，次世代のデジタル通信回線『B-ISDN』を使った通信教育ネットワーク・システムの発表と，その実演が行なわれました。

このシステムの中核をなす『B-ISDN』とは何か。また，それを使ったネットワークがこれからどのように活用されていくかに注目しながらレポートしたいと思います。

ISDNってなんだ?

最近，街角で灰色の公衆電話をよく目にします(**写真1**)。大きな液晶ディスプレイと，スタート・ボタン。そして，下のほうにはモジュラー・ジャックも付いています。実はこの公衆電話は，『ISDN』というデジタル回線を使っている電話なのです。

現在広く使われている一般的な電話は，アナログ回線を利用しています。最近は，電話回線にFAXやモデムといった“データのやりとりをするための機器”を接続し利用する機会も増えました。回線が全国各地を網羅しているので，リアルタイムで任意の場所とデータのやりとりができるわけです。

こうした活用法の需要度が高まるにつれて，現在のアナログ回線では，回線数の不足やデータ転送能力の限界が問題視されるようになりました。

そこで，次世代の電話回線として登場したのが『ISDN (Integrated Services Digital Network)』なのです。『ISDN』には，『INSネット64』と『INSネット1500』という2種類の回線があります。現在，一般家庭や公衆電話では，『INSネット64』が使われています。

ISDNの長所は，1回線で2台の通信機器(電話機やFAX，モデムなど)が同時に使え，しかも最大で64,000bps(『INSネット64』の場合)というケタはずれのデータ転送能力を持っているのです。

B-ISDNを利用した高速ネットワーク構想

『B-ISDN (Broadband ISDN：広帯域ISDN)』は，現在の『ISDN』をさらに進化させたデジタル回線です。『B-ISDN』は，映像や音声などの多様なデータを同時に送信することが可能で，しかも，『ISDN』の100～400倍のデータ転送能力(なんと1秒間18Mバイト)を持っています。まさに次世代のネットワーク回線といえるでしょう。

この『B-ISDN』を利用した情報通信ネットワーク・プロジェクトが，今回発表された『リモート&ハイタッチな教育システムの研究』です。現在は，関西文化学術研究都市を中心に，大阪～京都～奈良の3県を『B-ISDN』で結んだネットワークを設置し，通信を使った教育システムの実験計画が進められています。今回，実験の教材として取り上げられたのが，以前，本誌でも取り上げた英会話ソフト『NOVA CITY (Macintosh対応)』です(**写真2**)。先生と生徒側に，**第1図**のようなカメラ付きのシステムを準備し，お互いを『B-ISDN』を使ったネットワークによって結ぶことで，通信による学習が可能になります。先生側から送られてきたカリキュラムに沿って生徒は個人レッスンを進め，自分では解決できない疑問が発生した場合，NOVA本部にいる先生とカメラと画面を通じて質疑応答することができるわけです(**タイトル写真参照**)。

先生は，生徒からの質問に単純に答えるだけではなく，必要があればネットワークに接続してあるビジュアル・データベースから，関連のある資料や映像を直接送ることも可能です。

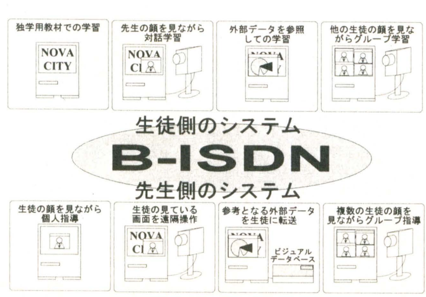
また，数人の生徒を結んでのグループ学習(今回予定されているのは先生1人に対して生徒3人)も予定されており，英会話だけではなく，その他の分野の学習，通信を使った遠隔診断などの医療行為，電子図書館，電子カタログを使った通信販売などといったさまざまな応用方法が考えられています。

『B-ISDN』の実験は今年7月から開始し，『NOVA CITY』を使った第1回目の授業は9月～11月までの3か月間を予定しています。

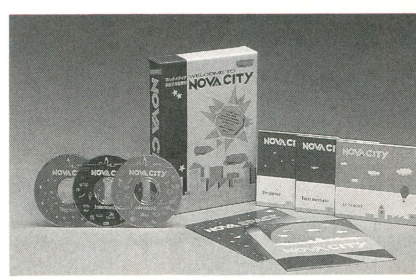
この実験が成功すれば，近い将来，こうした通信教育システムが実際に登場するのも夢ではありません。実験の成功に期待しましょう。



《写真1》最近よく見かけるようになった灰色の公衆電話にはデジタル回線『ISDN』が使われている



《第1図》 ネットワーク英会話教育の構造



《写真2》Macintoshを使い，さまざまな角度から英会話の自己学習が可能な『NOVA CITY』(価格98,000円／問い合わせ先㈱エヌアイエス／☎0120-0262-59)

君のパソコンを486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

PC-9801VXは，CPUに286（10MHz）とV30（10MHz）を搭載したデュアルCPUマシンです。当時，人気が高かったPC-9801VMの後継機種にあたり，NEC製のマシンに搭載されているCPUがV30から286へと移行する過渡期の製品です。デュアルCPUとはいっても，V30（8086相当）と286は並列処理ができるわけではなく，前面のディップ・スイッチを使ってどちらかに切り換えて使っていました。BASIC マガジン編集部でも，まだまだ現役で働いているVXですが，つぎつぎと登場する高性能マシンの前には，ちょとその姿もかすみぎみです。

そこで，今回は型番にVが付くシリーズ最後のマシンVXを，パワーアップしてみたいと思います。

第16回 486SLC2搭載の286用 4倍速パワーアップ・キット登場！

アイ・オー・データ機器

PK-X486S50 価格35,000円

■問い合わせ先

アイ・オー・データ機器/新製品案内窓口

〒920石川県金沢市桜田町24街区1

☎0762-60-1024

『PK-X486S50』は新型互換CPUを採用

今回紹介するアイ・オー・データ機器の『PK-X486S50』(35,000円)は，PC-9801VX，RX，DX，EX，UX用の4倍速CPUパワーアップ・キットです。

CPUに，IBMがインテルの承諾を得て開発した486CPU『IBM486SLC2』を採用し，高速処理を実現しています。このCPUは，独自の倍クロック技術により，CPU内部を50MHzという高速クロックで駆動させることが可能で，IBMのマルチメディア・パソコン『PS/V Vision』に採用されて話題を呼びました。

『PK-X486S50』は，パソコン本体のクロックの4倍速で動作し，最大50MHzまで対応します。さらに，コプロセッサを搭載しているため，演算処理能力は飛躍的に向上します。

換装はラク！ ただしCPUの種類に注意

PC-9801VXは，製造された時期によって，搭載されているCPUの形状が異なります。

●PLCCタイプ

凹型のソケットにおさまる足のないチップ型のCPUで，付属品の取り外し工具を使って取りはずします。『PK-X486S50』本体をそのまま換装することができます。

●PGAタイプ

ODP486のように，たくさんの足が生えた286CPUで，ソケット上にレバーでしっかり固定されています。このタイプの場合，レバーをゆるめるだけで簡単にCPUを取りはずすことができますが，『PK-X486S50』を換装する場合，付属品の『PGAアダプタ』を使う必要があります。

『PK-X486S50』は，基本的にどちらのCPUにも対応しているので安心ですが，作業のときにまごつかないようにあらかじめどちらのCPUを搭載しているのか一度チェックしておいたほうがいいでしょう。

どれだけパワーアップするのか？

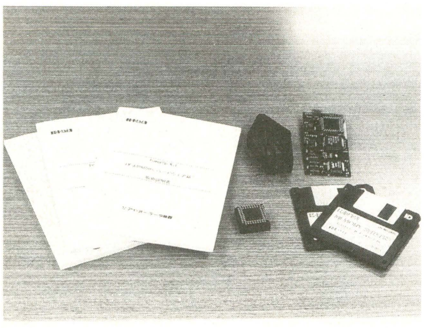
『PK-X486S50』を換装した後は，他のパワーアップ・キット同様にキャッシュ・ドライバの設定を行ないます。また，他社のメモリ・ドライバを使おうとすると，起動時にハングアップすることがあるので，なるべく付属のメモリ管理ユーティリティ『MEMORY SERVERII』を使うようにしましょう。

なお，『PK-X486S50』にはコプロセッサが搭載されているので，その実力を発揮させるにはMS-DOSの『SWITCH』コマンドを実行して，“コプロセッサ2を使用する”を選択しなければなりません。

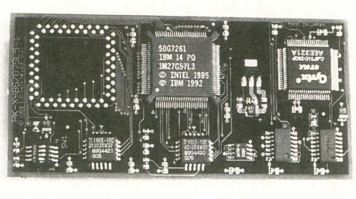
ここでは，『PK-X486S50』の実力を測定するため，付属のCPUチェック・プログラムと一太郎を使って実験を行ないました。

■実験1

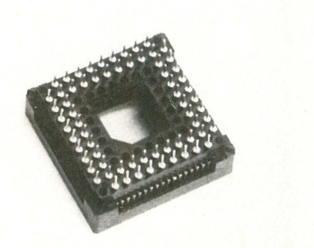
286装備時と，『PK-X486S50』装備時のCPUパワーの差を測定しました（付属のCPUCHK.EXEを使ってパワーを測定す



《写真1》本体の他に，ユーティリティ・ソフト（デュアル・メディア），メモリ・ドライバ『メモリ・サーバII』，PGA変換ソケット，マニュアル，取り外し工具などが付いてくる



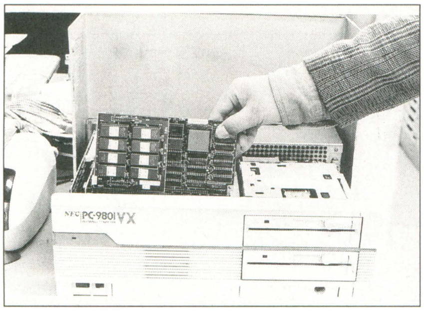
《写真2》『PK-X486S50』本体の写真。CPUはIBM486SLC2を採用。右側にコプロセッサが見える



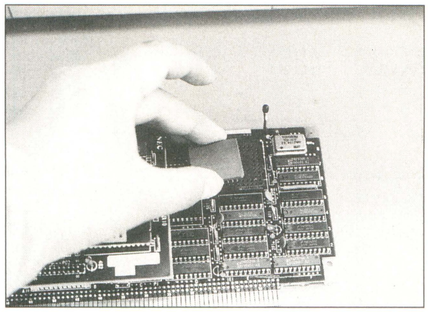
《写真3》CPUがPGAタイプの場合，この変換アダプタを利用する



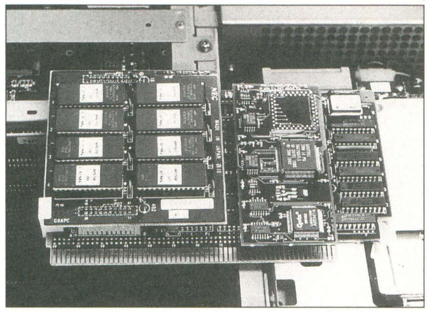
《写真4》今回準備したのはPC-9801VX（クロックは10MHz）。古い機種なのできれいに掃除してから作業をはじめよう



《写真5》CPUボードを留めているネジを外して，慎重に抜きだす



《写真6》ボードからCPUを慎重に取りはずす



《写真7》『PK-X486S50』を装着したところ

る)。

なお，付属しているインストール・プログラムは，現在動作しているCPUの種類をチェックし，286やV30ではインストール作業を行なうことができないので，一度486CPUに換装してインストールし数値計測したあとで286CPUに換装し，あらためて数値を測定しました。

■実験2

一太郎で漢字40文字×50文字×10ページの原稿を作成しスクロールと文字置換の速度を測定しました。

「一太郎を使ってCPUのパワーをチェックしています。」という文章を並べて原稿を作成し，「CPU」の文字を「PK-X486S50」に連続置換しました。

なお，メモリは640kバイト＋4Mバイト使用し，100Mバイトのハードディスクを使用しています。

■実験3

LHAを使って10個のファイル（合計727,309バイト）を圧縮し，一つのLZHファイル化する。

計測の結果は**第1図**のとおりです。

数値の上では，換装後の処理能力が最大6倍を示していることからもわかるとおり，確実に使っていて“速くなった”ことを実感することができます。

処理能力に限界を感じる286マシンを使っている人は，ぜひパワーアップにチャレンジしてみてはいかがでしょうか？

CPU処理能力	換装後	換装前
80286(10M)に対して	速度6.04倍	速度1.02倍
i386DX(20M)に対して	速度2.66倍	速度0.45倍
一太郎動作チェック		
通常スクロール	21秒／10ページ	21秒／10ページ
高速スクロール	7秒／10ページ	12秒／10ページ
文字置換	1分	1分41秒
LHA圧縮テスト		
10ファイル／710,650バイト	35秒	1分36秒

《第1図》換装後のCPUパワーを測定

CPUパワーアップ工事
最新版CPU換装サービス会社一覧（386→486）

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e（キャッシュ・ソフト付き）	25,000円
CPU換装手数料（CPUの代金含まず）	
NEC PC-98NS, NS/E, EPSON 386NOTE W/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON 386GS/VR/M, Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロック・アップ料 NEC PC-98NS, NS/E（20MHz化）	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン（システムプロダクト）

CPU換装サービス（改造1年保証）		
PC-9801シリーズ（CPU i386SX全機種→Cx486SLC）		
サイリックス専用キャッシュ・ソフト＋メモリー・プロ386Ver1.55C付き		49,800円
PC-9801NA（CPU i486SX, QFP全機種→Cx486S2）		
サイリックス専用キャッシュ・ソフト＋クロック・アップ→25MHz		65,000円
工事日数		約1週間
CPU単体販売		
サイリックス Cx486DRx2		50,000円
クロック・アップ		
PC-9801NS	20MHz	13,000円
NS/E,US	20MHz	14,000円
NS/R（3.3V対応）	20MHz	14,000円
NC	25MHz	15,000円
NA,NA/C	25MHz	20,000円
FS,BA,BX	33MHz	20,000円
クロック・アップ＋ODP33販売セット		
PC-9801BX クロック・アップ→33MHz＋ODP33		100,000円
メモリ交換		
PC-9801NS/R NX/C同等の高速アクセス仕様に交換		
（クロック・アップ20MHz込み）		24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス		
PC-9801ノート・シリーズ NS/E同様の白黒液晶に交換		63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス		
PC-9801NS 200MB		100,000円
340MB		130,000円
（FDD仕様も可，HDD内蔵モデルは，ファイルを転送サービス）		
プロテクト・メモリ増設		
PC-9801BA,BX,NX/C 1.6MB→3.6MB		予価25,000円
（メモリ供給が不安定であるため，予約受付中）		
ODP20搭載サービス		
PC-9801 NA,NA/C（クロック・アップ25MHz込み）		120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス		
●本誌で紹介しているCPU換装，クロック・アップ，その他で失敗したマシンの再改造，修理を受け付けます。損傷の程度により，修理日数がかかる場合もあり。修理不可能な場合は，当社在庫で保有するメイン基盤で交換（その場合，代金＋20,000円）		修理代金40,000＋修理に必要な部品代金
その他		
●改造パーツである，CPU，クロック・モジュール，RGB基盤など，通信販売にて販売中		

※改造業者サイリックス社製品取り付け公認指定業者第1号

マクサスインターナショナル

CPU換装手数料（CPU代金含む） 386マシン各機種→CX486SLC	33,000円
→Cx486SLC/e	36,000円
→IBM486SLC2	59,800円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS	
PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM/リコー/AX/COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55 Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	

PC-9801BX 486SX（20MHz）→486SX（33MHz）クロック・アップ	20,000円
486SX（33MHz）→486DX2（66MHz）ステップ交換	64,800円
PC-9821Ae 486SX（20MHz）→486SX（30MHz）クロック・アップ	10,000円
486SX（20MHz）→486SX（32MHz）クロック・アップ	15,000円
486SX（20MHz）→486SX（33MHz）クロック・アップ	20,000円
486SX（33MHz）→486DX2（66MHz）ステップ換装	64,800円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	3,000円
Cx83S87（FasMath）ソケット付きマシン	18,800円
ソケットなしマシン	30,000円
コプロ取り付け工事：NEC PC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX（5523S14）	30,000円
（5523S18）	30,000円
J3100 SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
キャッシュ・ドライバ販売（市川ソフト製）	5,000円
工事日数	即日から1週間
（持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要）	

■改造製品販売

満開製作所

X68000 Compact XVI高速化改造モデル	
RED ZONE	
クロック周波数16MHz→34MHz	
10MHz/16MHz/24MHz切り換えスイッチ付き	160,000円
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ	
満開式軟盤駆動装置/MK-FD1	
オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	39,800円
バスマウス・アダプタ	
満開式鼠信号変換装置壱號/MK-MJ1	3,500円

■最新版CPUパワーアップ用キット一覧

●アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)＋コプロ	31,000円
PK-X486SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-486/87SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC(倍クロック)＋コプロ	31,000円
PK-486SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC(倍クロック)	28,000円
PK-Cx486/87D-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)＋コプロ	29,000円
PK-Cx486DE-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	15,000円
PK-A486/87DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)＋コプロ	42,000円
PK-A486DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(倍クロック)	30,000円
PK-A486/87DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)＋コプロ	59,000円
PK-A486DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC(40MHz)	44,000円
PK-EP486D-L	PC-386S,V,G,GS	386DX→486DLC(33MHz)	17,000円
PK-V486/87SW2-L	PC-286V（PLCCタイプ）	286→486SLC(20MHz)＋コプロ	37,000円
PK-VF486/87SW2-L	PC-286VE,VF	286→486SLC(25MHz)＋コプロ	37,000円
PK-VG486/87SW3-L	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)＋コプロ	42,000円
PK-X87S	PK-X486SL,SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D-L	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	16,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FM TOENSⅡモデルHR	ODP	60,000円
PK-X486S50	PC-9801RX,DX,EX,UX,VX	286→IBM486SLC2(4倍クロック)	35,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER486	PC-98ES,RS,DS,CS,FS,FX,GS	386SX→486SLC	39,800円
	PC-9821S1,S2		
	PC-386M		
	FMR-50HE1,50HE2,FMR-50FE1		
	FM TOWNS UG20		
	J-3100ZS		
	PS5510,PS5530U0		
	PC Vision386SX20,MiTAC386SX		
	QUARTER L,DESKPRO386s,386D		
	PC Vision386SX20,MiTAC386SX		
VIPER-e	PC-386P,GE,FM TOWNS UX20	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US,T,LS	386SX→486SLC	44,800円
	PC-386LS,LSR		
	J-3100GT,SX		
	PC-9801NS/E		
VIPER-t	PC-9801NC	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-jet TYPE1	PC-9801FX,FS,PC-9821S1/S2	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
VIPER-jet TYPE2	PC-9801RS,DS,ES	386SX→IBM486SLC2(倍クロック)	59,800円
Space VIPER	PC-9801NS/E	VIPER-r取り付け用スペーサ	7,000円
COBRA486CF	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)＋コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA,DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

問い合わせ先一覧

アイ・オー・データ機器	☎0762-60-1024	㈱エービーエム	☎03-3861-9681	ヒグチユニオン㈱	☎03-3381-7388
セットコア	☎03-3727-8401	エレコム㈱	☎06 -229-1414	㈱満開製作所	☎03-3554-9282
UGT（テクニトロン・サプライ）	☎03-5458-7700	㈱ケーエスピー	☎03-3769-8137	㈱システムプロダクト	☎03-3837-3601
㈱アルファデータ	☎03-5818-3588	㈱京都マイクロコンピュータ	☎075-953-0963	㈱マクサスインターナショナル	☎03-5490-2811
インテルジャパン㈱	☎0120-1-80387	ダイナNT事業部	☎052-252-7380	㈱メルコ	☎052-619-1821
		ネットプラス	☎06 -643-1251	福井電機産業㈱	☎0776-24-0126

●このデータは'93年3月18日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA,UX21,UX41,EX21,EX51, DX2,DX5,PC-286,X,V,US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0,VX2,VX4,VX01,VX21, VX41,RX2,RX4,RX21,RX41,UX21, UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,XL PC-286X,V,US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円〜

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E,F,M,VM,CV,UV	V30→V33(286相当品)	68,000円
M486DXN	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX2(66MHz)	電話にて公表
Super drive DX2	PC-98FA,BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-9801FA,BX,PC-H98model80/U80 PS/55 model5550-W/5530-W PS/V model2405-W PC-X-720S,DESKPRO 486S/16M	486SX(20MHz)→486DX2(40MHz)	48,200円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ae,Ce,PC-H98model90/U90 PC-486GF,GR,P,GR+,SE PS/55 model5560-W/5580-W PCX-500VX/X7,PROLINEA A/25S PCin486S/25,DECpc425sxLP	486SX(25Mhz)→486DX2(50MHz)	56,500円
JBOXODP486SX33	PCX-500VX,PCX-500X7,AcerMate425s AcerPower1172/3(J),Acer425s	486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)	84,000円
JBOXODP486DX33	PC-9821As,DECpc433dxLP	486DX(33MHz)→486DX2(66MHz)	54,000円
JBOXODPR486SX25	DESKPRO 4/25IS,DESKPRO 4/33I DESKPRO 486S/25M SYSTEMPRO/LT 486SX/25	486DX(25MHz)→486DX2(50MHz)	56,500円
JBOXODPR486DX33	CANON 4225SX/4233DX,DESKPRO4/25IS DESKPRO 4/33I,DESKPRO 486/33M Portable 486/486C,PROLINEA 4/33 ProSignia 486/33 SYSTEMPRO/LT 486DX/33 PCin 486D/33,AcerPower433d PC Vision 4/33,Power Premium 4/33 PremiumII 486/33	486DX(33MHz)→486DX2(60MHz)	84,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA,DA,RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX,UX,EX,RX,DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC(倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33(倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E,C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-22	34,800円
486GT-X20	PC-9801VX,UX	286→486SLC	34,800円
486GT-X25	PC-9801EX,RX,DX	286→486SLC	36,800円
486GT-F80	PC-9801BX	486→486DX2(80MHz)	128,000円
486GT-F64	PC-9801FA PC-H98model80	486→486DX2(64MHz)	97,800円
486GT-Fモジュール	486ODP搭載機	2倍/4倍クロック・アップ・モジュール	29,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA,DA,RL(16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケイエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX2 33MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA,DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA,DA	386DX→486DX2(66MHz)	138,000円
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	78,000円
Turbo-486EX(RL)モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2(50MHz)	108,000円
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2(66MHz)	258,000円
Turbo-486EXモデルS	PC-98RA,DA	386DX→486SX	58,000円
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2(50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2(66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2(66MHz)	138,000円

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA,DA,PC-386V,GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486LCS	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX,RX,EX,UX,VX01,21,41	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL,VX01,21,41,RX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HSC-40	HRX-12T/12W,DA,RA,RL,XL2 H98model60/70,PC-386S,V,G,GS	コプロセッサ	14,800円
HSP-DL	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HDL-20W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-98VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HFA-16Q	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	99,800円
HFA-16W	PC-98FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2(32MHz)	59,800円
HBX-20T	PC-98BX	486SX→486DX2(60MHz)	99,800円
HRX-12T	PC-98DX,RX,EX	286→486DLC(3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-98RX	286→486DLC(3倍速)+コプロ	34,800円
HRX-12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)	19,800円
HRX-C12W	PC-98DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC(2倍速)+コプロ	29,800円
HNA-C	PC-98NA,NA/C	コプロ	79,800円
HSC-D7	PC-98DA,RA,RLXL2,H98model60,70 EPSON PC-386S,V,G,GS	コプロ	19,800円
HSC-S733	PC-98FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE P,AR	コプロ	14,800円
HSC-S725	PC-98DA,RA,RL,XL2,H98model60/70	コプロ	12,000円
HSC-40	EPSON PC-386S,V,G,GS	コプロ	14,800円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX,VX2,VX21,VX4,VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC(25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21,RX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21,EX2,UX21	286→486SLC(25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US,UX,V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE,VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS,VG	286→486SLC	49,800円

新製品 Flash NEWS

パソコン

Windows対応パソコン用キット

●セイコーエプソン
●ウィンドウズ・キット WIN KIT SP
●エプソンPC-486SE/SRシリーズ対応
●価格
WIN KIT3(200MB・HD) 74,800円
WIN KIT4(340MB・HD) 99,800円

エプソンの「ウィンドウズ・キット WIN KIT SP」は，同社のパソコンPC-486SE/SRと組み合わせることで，ユーザーズ・メモリを5.6MB(SE)，7.6MB(SR)に，HDDを200MB/340MBにパワーアップできる周辺機器をパックした低価格なパッケージ。これからWindowsをはじめたいユーザーに最適なセットです。ハードディスク容量の違いで2種類のパッケージがあります。

セット内容は，ICM製200MBまたは340MBのハードディスク・パックとメルコ製4MBメモリをセットにしたものです。

ハードディスクには最初からエプソン日本語MS-DOS Ver.5.0およびMicrosoft Windows3.1がインストールされていますから，パソコンに装着して電源を入れるだけですぐに使用可能になります。

■仕様構成
ICM製ハードディスク・パック
メルコ製4MBメモリ
エプソン日本語MS-DOS Ver.5.0(プリインストール)
Microsoft Windows3.1(プリインストール)
Windowsバックアップ・ディスク
Windowsコンサイス・マニュアル

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東　京　☎03-3377-3531
大　阪　☎06-397-0915
名古屋　☎052-953-9230
札　幌　☎011-222-7930
福　岡　☎092-452-3941

サウンド機能付カラー・ノート型パソコン

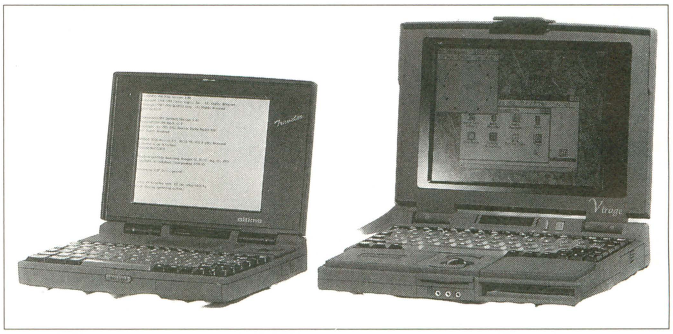
●オー・ティー・シー
●Virage
●価格　398,000円

オー・ティー・シーの「Virage」は，IBM PC/AT互換でサウンド機能を内蔵したカラーノート・パソコン（写真右，左は大きさ比較用のAltima-50Cサブノート）です。

CPUは，80486DX-2(66MHz)S-seriesパワー・マネジメント機能付を搭載しています。

ハードディスクは500MBを標準装備，サウンド機能はMS-Sound System/Sound Blaster互換，表示はデュアル・スキャンSTNカラー液晶ディスプレイ，大口径25mmのトラック・ボールおよびリストパッド付です。

モジュラ構造なのでディスプレイ，キーボード，FDD，ハードディスク，トラック・ボールなどすべてが交換可能，FDDをはずして二つめの電池を装着することもできます。



■問い合わせ先
〒240神奈川県横浜市保土ヶ谷桜ヶ丘1-26-5
㈱オー・ティー・シー
☎045-332-1681

低価格DOS/Vパソコン

●ソフマップ
●WinMASTER66VLXIII，WinMASTER66ViIII
●価格
WinMASTER66VLXIII 198,000円
WinMASTER66iIII 158,000円

ソフマップは米SusTeen社の低価格なDOS/Vデスクトップ型パソコンWinMASTER66VLXIII，WinMASTER66ViIII，以上2機種を新発売します。共に20万円を切る価格設定が大きな特徴になっています。

WinMASTER66VLXIIIは，CPUにインテルの486DX-2(66MHz)を搭載したモデルです。マザーボードには米国で信頼性の高さでもっとも定評があるAMI社製のマザーボードを使用しています。

WinMASTER66ViIIIは，CPUにIBM製486SLC2(66MHz)を使用したモデルです。マザーボードもCPUと同じくIBM製のものを使用しています。

どちらも，メモリ8MB，ハードディスク270MB，マイクロソフト・マウスVer2が標準装備で基本ソフトとしてMS-DOS6.2/VとWindows3.1(日本語)がインストール済みになっています。

電源を入れると，すぐにWindowsが起動するのでWindows入門機として最適です。また，拡張性，信頼性にもすぐれています。

■取り扱い店舗
ソフマップ秋葉原1号店シカゴ　☎03-3253-9400
ソフマップ秋葉原10号店　☎03-3258-7064
ソフマップ大阪6号店　☎06-634-2201
ソフマップ通信販売センター　☎0120-110-833

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区外神田3-14-9北沢ビル7F
㈱ソフマップ
☎03-3253-4239
■法人問い合わせ先
東京法人営業部　☎03-3253-0991
大阪法人営業部　☎06-634-9484

周辺機器

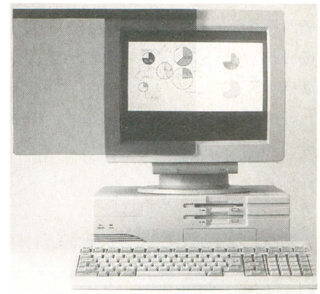
有害な光線から目を守るモニタ・シールド

●サンクレスト
●Hyper Monitor Shield FSIII(ハイパーモニターシールドIII)
●価格
14・15インチ用　5,000円
16・17インチ用　5,500円

テレビゲーム用画面フィルタでは日本の90%のシェアを誇るサンクレストは，小中学校向けに低価格の画面フィルタ「Hyper Monitor Shield FSIII」を発売しました。

材質はメタクリル樹脂押出板で，これまでのOA向け製品はホコリの付着防止や電磁波，X線カットなどの特殊加工が施されていましたが，FSIIIでは紫外線100%カットと画面のチラツキ，ニジミを大幅削減などの基本機能にとどめて，OA向けの1/2程度のコストダウンに成功しました。

■問い合わせ先
〒547大阪府大阪市平野区瓜破5-1-35
㈱サンクレスト
☎06-701-5553



普及価格の高速ページ・プリンタ

●カシオ計算機
●ページプレストCP-3500
●価格　498,000円

カシオ計算機の「ページプレストCP-3500」は，普及価格ながら16枚/分の高速印刷を実現したページ・プリンタです。

新設計の高速プリンタ・エンジンの採用および32ビットRISCプロセッサの搭載により，高速処理/印刷を実現しました。

400dpiの高解像度に加えて，独自のスムージング機能CASTの搭載により，600dpi相当の高品位印刷を実現しました。

コマンド体系は，PC-98用プリンタ201Hのコマンドを含むCAPPL/Baseに加えてESC/Pを標準搭載しているので，PC-98シリーズと各社DOS/VパソコンおよびAXに標準対応しています。また，ネットワーク環境での使用を考慮し，内蔵インターフェースやオプションの拡張インターフェース，LANインターフェースが用意されています。

■問い合わせ先
カシオ電子工業㈱国内事業本部営業企画部
☎03-5350-0761



VOICE(留守電)機能付FAXモデム

●サン電子
●SUNTAC　MS144AVF
●NEC　PC-98シリーズ(MS-DOS), Windows対応
●価格　36,800円

サン電子の「SUNTAC MS144AVF」は，国内メーカーの製品としては初めての音声の録音/再生機能(VOICE機能)を持った14400bps対応のFAXモデムです。

VOICE機能とは，モデムに内蔵されたDSPにより相手の電話またはモデムに併設された電話機からの音声信号をデジタル・データに変換し，RS-232Cポートを通してパソコン本体のハードディスクに保存したり，モデム内蔵スピーカーや相手の電話に対して音声を再生することができる機能のことです。

付属のVOICE機能付きFAXソフトによって以下のことが実現できます。

①FAX自動受信機能，②FAX情報配信サービス，③音声情報サービス，④留守番電話機能，⑤ページャー・サービス機能，⑥会話内容録音機能など。

データモデムとしても，14400bps対応，MNP4とITU-TV.42のエラー訂正機能など高性能です。

■問い合わせ先



〒483愛知県江南市古知野朝日250
サン電子㈱SCC事業部
☎0587-55-3331

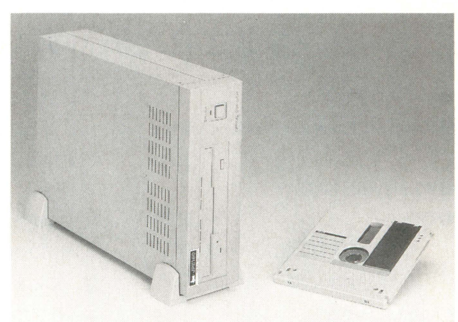
1.5GB5.25インチ光磁気ディスク

●日本パーソナルコンピューター
●JP5150/5170
●価格
JP5150(MS-DOS, DOS/V用)　450,000円
JP5150(OS/2用)　465,000円
JP5170(ワークステーション用)　550,000円

日本パーソナルコンピューターのJP5150は書き換え可能な相変化方式の1.5MBのMOドライブです。ダイレクト。オーバーライト可能でキャッシュ・メモリによってスピードが向上しています。

JP5170はUNIXワーク・ステーション用MOでディスク容量は1枚当たり1.5GBです。ハードディスク・エミュレート機能を内蔵しているためデバイス・ドライバが不要です。

■問い合わせ先
〒192東京都八王子市東町1-6
日本パーソナルコンピュータ㈱
☎0426-46-7667



PC-98用5インチFD

●ランドコンピュータ
●Advantage　LFBD-5A, LFID-5B
●NEC　PC-98シリーズ対応
●価格
LFBD-5A　25,800円
LFID-5B　29,800円

ランドコンピュータのLFBD-5A, LFID-5Bは，PC-9821MATEシリーズのファイルベイに取り付けるタイプの5インチ・フロッピーディスク・ドライブです。

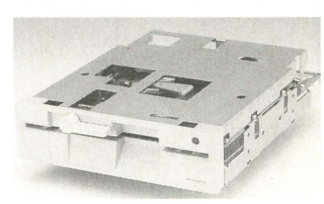
LFBD-5AはBf, Bp, Bs, Be, BA2, BS2, BX2に対応，LFID-5BはAp, As, Ae, Af, Ap2, As2, FA, FS, FXに対応したモデルです。

とくにPC-9821MATEシリーズ(Bf, Bp, Bs, Be)は，5インチ搭載モデルが発売されていませんが，これによって5インチのフロッピーディスクが読み書きできるようになります。

また，ファイル・ベイ/ファイル・スロットに内蔵するので省スペースです。

2HD/2DDの自動判別が可能。とくにこのドライブのためにインターフェースの必要はありません。

■問い合わせ先
〒532大阪府大阪市淀川区西中島7-4-17新大坂上野東洋ビル



㈱ランドコンピュータ　ユーザーお問い合わせ窓口
☎06-304-8424

DOS/V用プリンタ・バッファ

●八戸ファームウェアシステム
●Buffer Line(バッファライン)BL1-V
●価格　19,800円

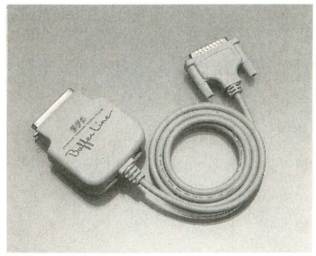
八戸ファームウェアシステムの「Buffer Line BL1-V」は，DOS／Vパソコンに対応した超小型プリンタ・バッファです。

低価格でありながら，バッファ容量(データ蓄積容量)1MBの大容量(400字詰め原稿用紙約1,500枚ぶん)で，プリント・アウトの際のアプリケーション解放時間が大幅に短縮されます。

しかも，パソコンとプリンタをつなぐだけなので，ケーブル感覚で使用できるので便利です。

ESC／P24 J84準拠のプリンタに対応し，プリンタ側がアンフェノール36ピン，パソコン側がD-SUB25ピン，専用ACアダプタから電源が供給されるようになっています。

■問い合わせ先
〒065北海道札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム(株)
☎011-702-6681



DOS/V用計測制御ボード

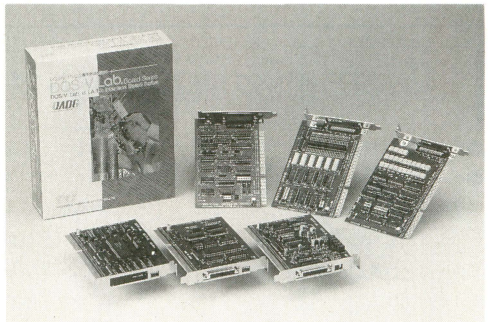
●八戸ファームウェアシステム
●GPIB-DL，12A／D-DL，48I／O-DL，24PO-DL，24PI-DL，25COX2-DL
●価格

GPIB-DL	68,000円
12A／D-DL	98,000円
48I／O-DL	48,000円
24PO-DL	58,000円
24PI-DL	58,000円
25COX2-DL	58,000円

八戸ファームウェアシステムはDOS／Vパソコンに対応した周辺機器を発売しました。

それぞれGPIBインターフェース，12ビットA／Dコンバータ，48ビットI／O，24chフォトカプラ出力，24chフォトカプラ入力，25ビットUp Downカウンタです。

■問い合わせ先
〒065北海道札幌市東区北28条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム(株)
☎011-702-6681



ソフト

AI文書作成プログラム

●サムシンググッド
●GhostWriter(ゴーストライター)
●NEC　PC-98シリーズ
●価格　4,980円

サムシンググッドの「GhostWriter」は，公的・私的な儀礼文書を作成するプログラムです。

画面に表示される選択肢の中から選んでいくだけで簡単にビジネス文書，手紙，スピーチ原稿を作成することができます。

神戸学院大学の樺島忠夫教授の監修による「手紙についての説明機能」，「スピーチの心得」，「忌み言葉」などの解説機能や，「時候の挨拶」，「安否の挨拶」，「頭語と結語の組み合わせ」などの自動選択機能を搭載しています。

内蔵の手紙文例，スピーチ文例から任意の条件で基本文例を呼びだしフレーズ毎の候補選択，修正，代入を加えることにより目的の文書が自動作成できます。

466例の手紙文例集と134例のスピーチ集を内蔵しています。前文，文末などのフレーズを組み合わせ1兆通り以上の文書を作成することができます。

作成した文書データは，「Newオーロラエース(KatanaWordPro)」をはじめ，一太郎，ARUGA，松，アシストワード，MS-WORD，JG，AmiPro，ワードパーフェクトなどのワープロ・ソフト上で編集・出力できます。

■問い合わせ先
〒169東京都新宿区大久保2-5-20シティプラザ新宿
(株)サムシンググッド　マーケティング部
☎03-3232-0803

強化された表計算ソフト

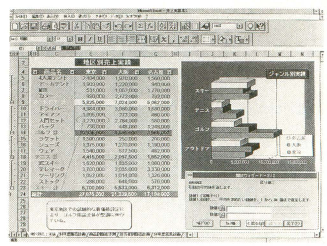
●マイクロソフト
●Microsoft Excel for Windows Version 5.0
●Windows3.1対応
●価格　58,000円

マイクロソフトは，同社のWindows用表計算ソフト「Microsoft Excel for Windows」をVersion5.0にバージョンアップしました。

日常の業務に必要なほとんどの機能を自動化し，高度なデータ分析の設定も手軽に行なうことができます。

主な特徴は，①ツールバーの充実でセル内での直接データ入力や柔軟な編集機能，ウィザードによる処理の自動化等による操作性がアップ。②クロス集計やグラフ機能の拡張によりデータ分析能力をさらに強化し操作は格段にやさしくなった。③これまでのマクロ機能に加え新たに共通プログラミング言語“Microsoft Visual Basic Programming System Applications Edition”を搭載。④ドーナツ・グラフや漢数字表示処理，縦書きの文字配置なども可能などです。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビルディング



マイクロソフト(株)
☎03-5454-2300

小学校授業用ソフト

●日本電気
●ぱりりんランド
●NEC　PC-98シリーズ対応
●価格　24,800円(家庭学習用)

NECの「ぱりりんランド」は，幼児，低学年児童の想像力，表現力，知力が養える教育用ソフトです。

ゲーム感覚でお絵描きや音作りができるので，子供の興味を持続させながら学習を進めていくことができます。

家庭学習に必要なパソコンの操作も添付ビデオでわかりやすく解説しているので，パソコンに不慣れな父母にも子供と一緒に楽しく学習を進められます。

基本から徐々にステップアップができる親用の冊子「指導カリキュラム」を標準添付しているので，子供の成長やペースに合わせた効果的な指導ができます。簡単な操作で「何度でもやり直しや付けたしができる」ため，自己表現の積み重ねによる育成を効果的に行えます。

■問い合わせ先
NEC第一公共システム事業部第三営業部
☎03-3798-6225



Wired for SoundIIを特別価格販売

●ディアイエス
●Wired for SoundIIver.2.1日本版
●Windows対応
●価格　9,800円(特別価格)

ディアイエスでは，同社のサウンド・アプリケーション「Wired for SoundII ver.2.1日本版」を4月1日から特別価格9,800円で提供中です。

Wired for SoundIIver.2.1は，「異色のパワーで，楽しくパソコン」をコンセプトに，WAVサウンド・ファイルがサウンド・ボードを使用しなくても再生することができます。

そのほかにも，約100種類のサウンド・ファイルが付属，「トーキング・クロック」，「トーキング・カレンダー」および「スピーカー・ボタン」など，「トーキング・カレンダー」，「アイコン・チェンジャー」，「カーソル・チェンジャー」，「トーキング・ソリティア」，「トーキング・マインスイーパ」，「トーキング・カルク」，「サウンド・ファイル」など，Windowsを楽しく便利にするユニークな機能が盛りだくさんの内容です。

また，サウンド・ボードを使用すれば，サウンドを録音することも可能になります。

さらにサウンドの削除やサウンド名の変更，サウンド・ファイル形式の変換ができるので，お気に入りの音楽や自分の声を録音して，自分だけのオリジナル・サウンドが楽しめます。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
㈱ディアイエス
☎03-3253-9830

ネットで使えるFAXサーバソフト

●ディアイエス
●MESSAGE PORT Ver.2.0J
●Windows3.1対応
●価格　17,800円(スタンドアロン版)

ディアイエスの「MESSAGE PORT Ver.2.0J」は，ネットワーク環境で使えるFAX通信ソフトです。

ネットワーク環境で一つのモデムを共有することができるので，モデムを接続していないマシンでもパソコンFAXが利用できます。

パソコンで作成した原稿をダイレクトに送信することができ，直接相手のFAXに送信するので，画質の劣化がありません。

ネットワークのクライアント・マシンにサーバ・プログラムをセットアップします。したがってサーバマシンに対する負荷が少なく，ネットワーク全体に対するパフォーマンスの影響を与えません。

Netware,LANtastic,Windows for Workgroupなどのネットワークに対応し，MS-Mail, cc：Mail, MHS準拠の各メールに対応しており，メールに内容を添付できるのも特徴です。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田司町2-10安和ビル6F
㈱ディアイエス
☎03-3253-9830

英語版Windows用日本語ワープロ・ソフト

●アテイン
●KanjiWORD
●英語版Windows対応
●価格　34,800円

アテインの「KanjiWORD」は，英語版のWindows上で動作する日本語ワープロ・ソフトです。

英語版Windows用として世界初の日本語ワープロ・ソフトで，ローマ字入力で日本語に変換することができます。

標準的な日本語ワープロ・ソフトの機能はすべて備えています。

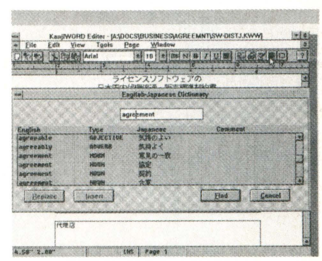
標準的に英語版Windowsを使用している在日外国人や外資系企業のユーザーに最適です。

5万語の英和辞書機能があり，ポップアップ・メニューを使って英単語から相当する日本語を探すことができます。

また英単語のスペル・チェック機能もあるので英語の文書作成にも使うことができます。

メニューやダイアログ・ボックスは英語と日本語の切り替えができます。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区外神田2-10-6宮本ビル2F
アテイン㈱
☎03-3255-4721



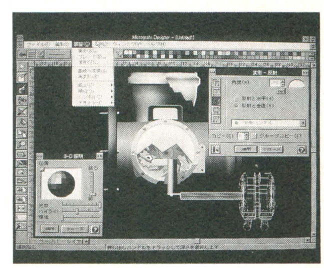
ハイクオリティなドローイング・ソフト

●マイクログラフィックス
●MICROGRAFX DESIGNER 4.0J
●Windows3.1対応
●価格　98,000円

マイクログラフィックスの「MICROGRAFX DESIGNER 4.0J」は，フォトレタッチ機能や3D図形の作成までもサポートし，ハイクオリティなデザイン・ワークが可能なドローイング・ソフトです。

主な特徴は以下の通りです。①グループ未解除のままの編集・変形②1ミクロンの高精細(25,400dpi)でのシンボルの作成や配置が実現④シンボル作成を容易にする29種類のドローイング・ツール⑤32,767層ものレイヤ表示⑥グリッドやガイドへのオブジェクトの吸着が設定可能⑦座標やサイズの直接入力と複数色によるグラデーション表示⑧和文TrueType3書体搭載と付属のCD-ROMに欧文TrueTypeフォント289書体装備⑨テキストの伸長・回転・塗りつぶしなどの加工が可能⑩テキストの曲線回り込みや斜線・シンボル・ビットマップによるテキスト塗りつぶしが実現など

■問い合わせ先
〒164東京都中野区本町6-22-11
マイクログラフィックス㈱テクニカル・サポート　☎03-5385-3130



信頼性・耐久性を高めたフロッピーディスク

●花王
●KAOフロッピーディスク
●価格　オープン・プライス

花王は，同社のフロッピーディスクの信頼性・耐久性を高め，デザインを一新した「KAOフロッピーディスク」を発売しました。「Total Cleaning機能」と「高耐久ディスク&新潤滑システム」設計による，チリ，ホコリに強く，ディスク・ドライブにやさしく，重ね書きに強いフロッピーディスクです。

なお，このKAOフロッピーディスク3枚スリムケース入り（2DDアンフォーマット・タイプと2HD・PC-98用，2HDアンフォーマットの3種類あり）を20名にプレゼントします。

ハガキに住所，氏名，年令，職業（学校・学年），電話番号，希望のタイプ（上記3種類の中から一つ）を明記して以下のあて先に送ってください。

しめきりは，5月7日（当日消印有効）です。

■あて先
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「花王フロッピー・プレゼント」係

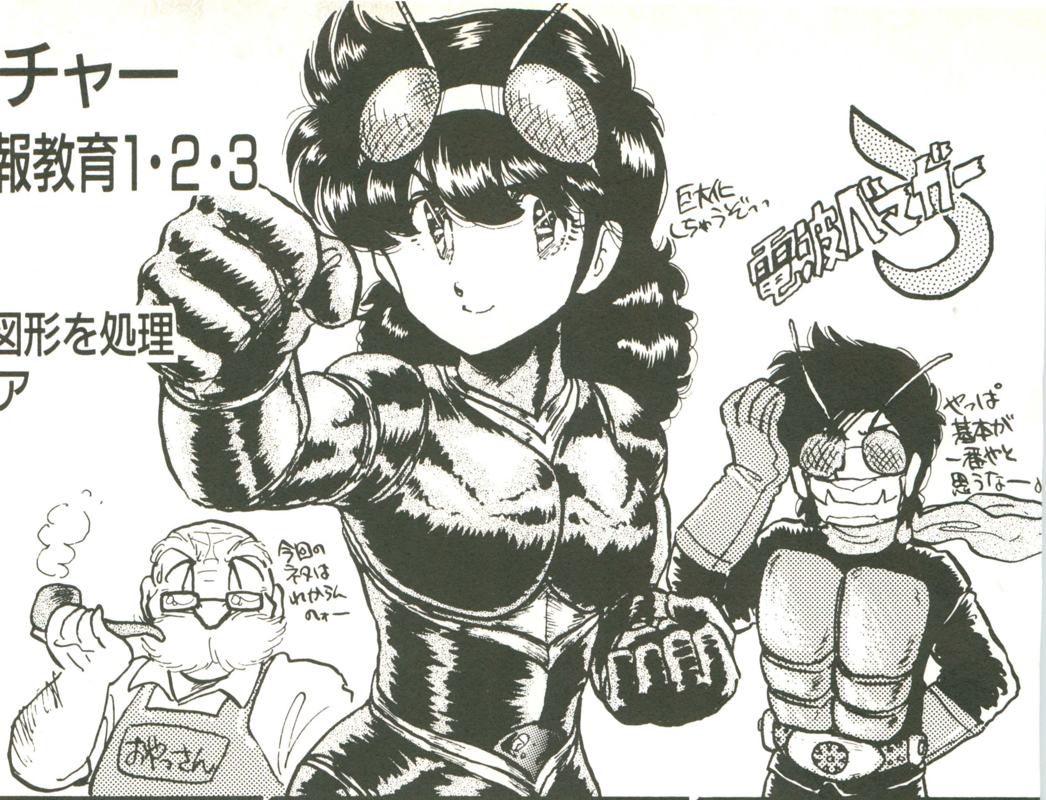
■問い合わせ先
花王㈱生活化学研究所・消費者相談室
消費者コンタクト・ダイヤル
☎03-3616-9981

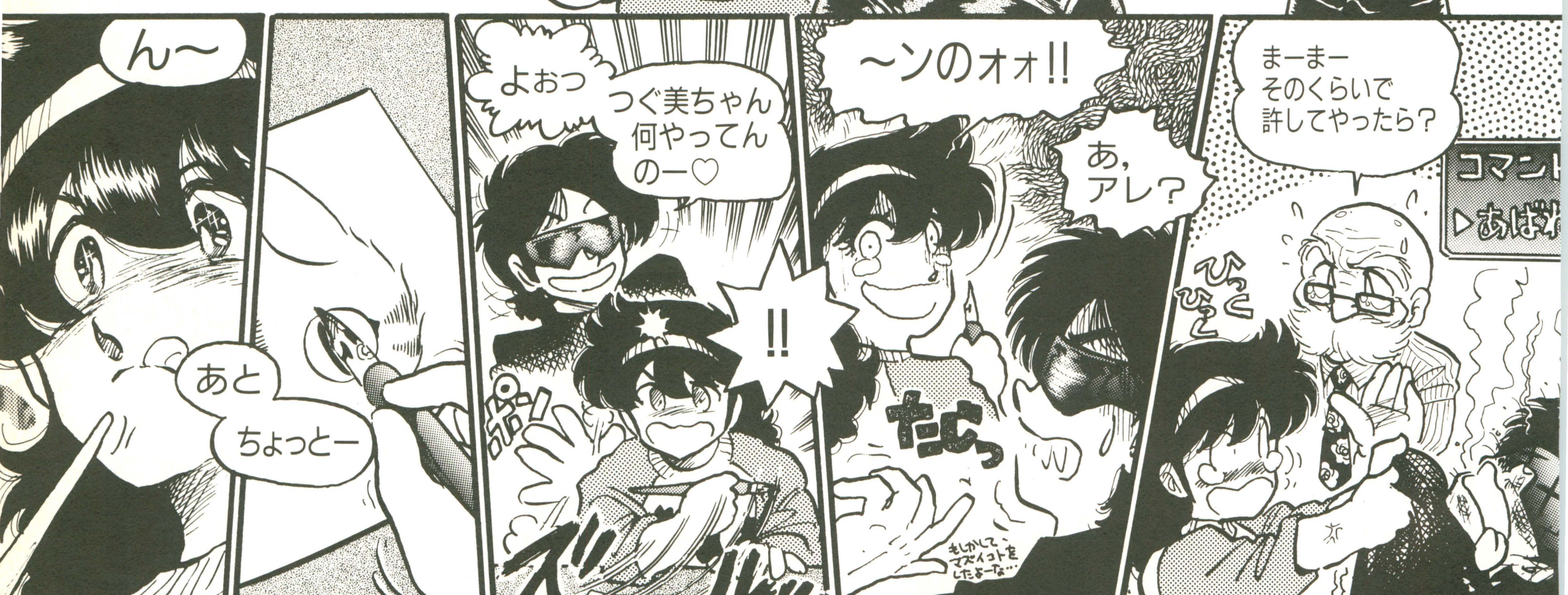


ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3

14時間目：「応用ソフト④：図形を処理するソフトウエア

byくりひろし





★MMI (Man Machine Interface) は，人と機械の橋渡しをするもののことです。特に「人がつかう」ことを前提に考えられたMMIを，HMI (Human Machine Interface) と呼びます。

★GUI (Graphic User Interface) はHMIのなかでも，図形などを使用してより直観的にわかりやすくしたものをさします。トイレの男女マークや，矢印の外向き内向きであらわしたエレベータの扉開閉ボタンなどは，コンピュータに関係なく優れたGUIといえます。図形を使わず文字だけのものは，CUI(Character User Interface) と呼びます。

★図形処理ソフトでも主流の，マウスでアイコンを選ぶというGUIは，ゼロックス社のパロアルト研究所のワークステーション「Star」のウィンドウ・システム開発から生まれたといわれています。

★図形処理ソフトは，単独でも使いますが，他の応用ソフトと連携して使用することも多く，特にワープロ文書と組み合わせたり (図形データを他で使う)，シミュレーション・ソフトと連動させたり (他のソフトの出力データを元に図形データを作りだす) といった使用例があります。

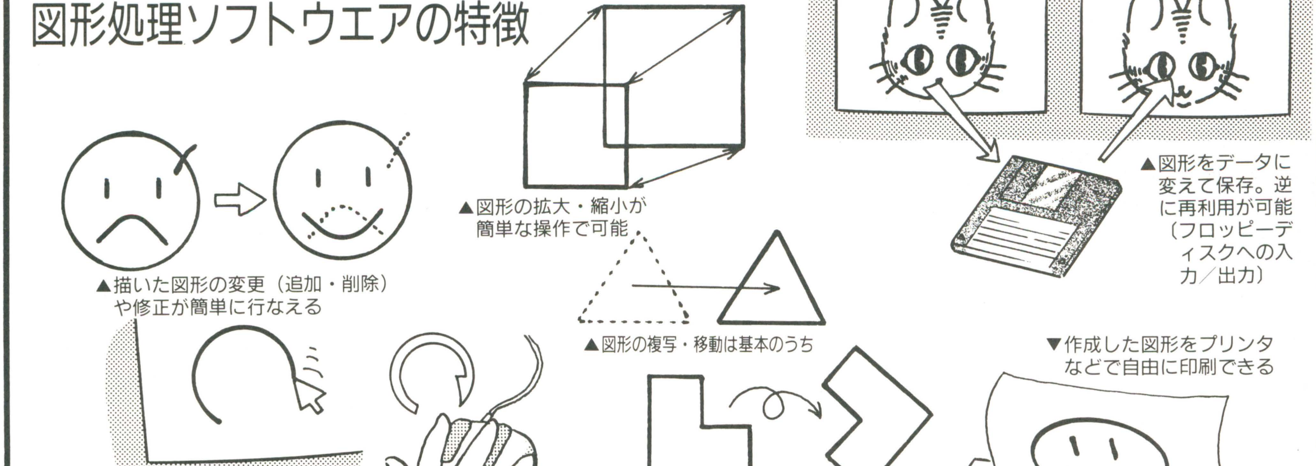
★スキャナーは，紙に描かれた絵や文字を，コピー機の要領で (というより，FAXかな) データとして読み取る装置です。当然，スキャナーの解像度 (読み取る細かさ) が，取り込む画像の美しさに影響してきます。

★最近のマンガでは，注意して見ていると，どんどんコンピュータ・グラフィックを使った作品が増えているようです。特にカラーによく使われていますね。特殊効果としてではなく，本編でも普通に使っている場合もあり，なかなかCGとは気がつかないものです。

★パソコンレクチャーは……まだCGにはなっていませんが，機会があれば，ぜひ挑戦したいものです。ではまた来月。



図形処理ソフトウエアの特徴



▲描いた図形の変更（追加・削除）や修正が簡単に行なえる

▲図形の拡大・縮小が簡単な操作で可能

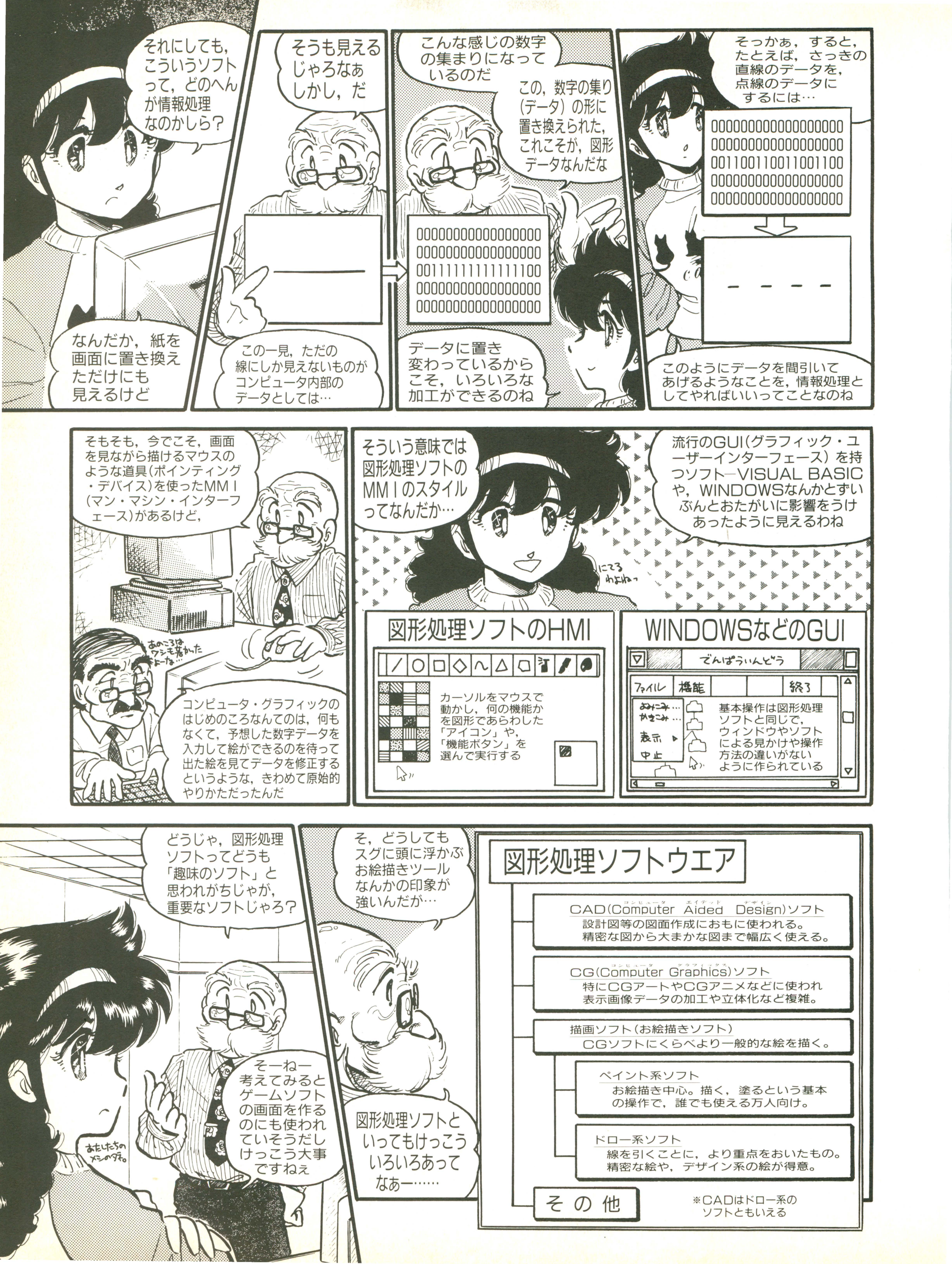
▲図形をデータに変えて保存。逆に再利用が可能〔フロッピーディスクへの入力／出力〕

▲図形の複写・移動は基本のうち

▼作成した図形をプリンタなどで自由に印刷できる

▲手ではなく，マウスなどの入力装置での図形の入力を行なう

▲図形の反転・回転・重ね合わせなどの特殊な加工（編集）も可能



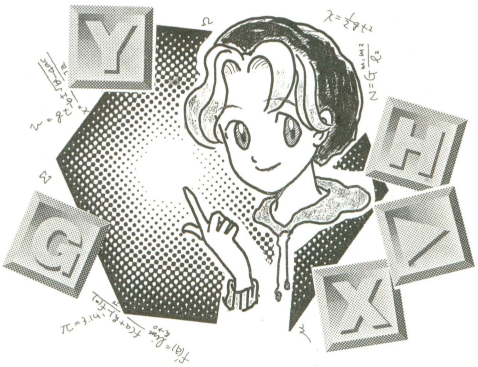
それにしても，こういうソフトって，どのへんが情報処理なのかしら？
なんだか，紙を画面に置き換えただけにも見えるけど
そうも見えるじゃろなぁ しかし，だ
この一見，ただの線にしか見えないものがコンピュータ内部のデータとしては…
こんな感じの数字の集まりになっているのだ
この，数字の集り（データ）の形に置き換えられた，これこそが，図形データなんだな
000000000000000000
000000000000000000
001111111111111100
000000000000000000
000000000000000000
データに置き変わっているからこそ，いろいろな加工ができるのね
そっかぁ，すると，たとえば，さっきの直線のデータを，点線のデータにするには…
00000000000000000000
00000000000000000000
00110011001100110 0
00000000000000000000
00000000000000000000
このようにデータを間引いてあげるようなことを，情報処理としてやればいいってことなのね
そもそも，今でこそ，画面を見ながら描けるマウスのような道具（ポインティング・デバイス）を使ったMMI（マン・マシン・インターフェース）があるけど，
あのころはワシも若かったよーな…
コンピュータ・グラフィックのはじめのころなんてのは，何もなくて，予想した数字データを入力して絵ができるのを待って出た絵を見てデータを修正するというような，きわめて原始的やりかただったんだ
そういう意味では図形処理ソフトのMMIのスタイルってなんだか…
流行のGUI（グラフィック・ユーザーインターフェース）を持つソフト―VISUAL BASICや，WINDOWSなんかとずいぶんとおたがいに影響をうけあったように見えるわね
にてるわよねっ
図形処理ソフトのHMI
カーソルをマウスで動かし，何の機能かを図形であらわした「アイコン」や，「機能ボタン」を選んで実行する
WINDOWSなどのGUI
でんぱういんどう
ファイル 機能 終了
よみこみ… かきこみ… 表示 中止
基本操作は図形処理ソフトと同じで，ウィンドウやソフトによる見かけや操作方法の違いがないように作られている
どうじゃ，図形処理ソフトってどうも「趣味のソフト」と思われがちじゃが，重要なソフトじゃろ？
そーねー考えてみるとゲームソフトの画面を作るのにも使われていそうだしけっこう大事ですねぇ
あたしたちのメシの夕ネ。
そ，どうしてもスグに頭に浮かぶお絵描きツールなんかの印象が強いんだが…
図形処理ソフトといってもけっこういろいろあってなぁー……
図形処理ソフトウエア
CAD（Computer Aided Design）ソフト
設計図等の図面作成におもに使われる。精密な図から大まかな図まで幅広く使える。
CG（Computer Graphics）ソフト
特にCGアートやCGアニメなどに使われ表示画像データの加工や立体化など複雑。
描画ソフト（お絵描きソフト）
CGソフトにくらべより一般的な絵を描く。
ペイント系ソフト
お絵描き中心。描く，塗るという基本の操作で，誰でも使える万人向け。
ドロー系ソフト
線を引くことに，より重点をおいたもの。精密な絵や，デザイン系の絵が得意。
その他
※CADはドロー系のソフトともいえる



これら，ソフトの違いは何かというと…
ん，わかる！ソフトそれぞれの目的も違うけど，表現したい図形（絵）の種類でソフトに向き不向きがあるってことよね
たとえば，お絵描きならマウスなんかをよく使うけど，
CADなんかはライトペンもよく使うわよね
入力装置として使うポインティング・デバイスにはそれぞれ一長一短があるからね
マウス
精密にも素早く大きく，自在に操作可能だが慣れるのに少し時間がかかる。トラックボールも同様。
ライトペン
操作はおおざっぱ。画面が近すぎることや精密操作が苦手。タッチパネルも同じ。
ジョイスティック
精密な操作はできるが大きな操作が不可能。簡単操作で慣れやすい。パッドもこの仲間。
カーソル・キー
方向指示しかできずほぼジョイスティックと同じ特徴。ただし操作はやりにくい。
使う「道具」も，何を描くのに適しているかで選ぶ必要があるのぉ
図形処理ソフトでは「弘法筆を選ぶ」だったのね！
弘法フデをえらばずってーのは
常識のウソなんだよーん ホント。
おお，なかなかウマいこと言うね そのとおり，と言えるじゃろうな
でもなー，つぐ美ちゃん「筆」選びようがないんだよねー
マウスもライトペンも，「手で動かす」装置って，どうしてもうまく使えないのよねー
確かに，ディスプレイ画面上では紙に筆やペンで描く時のような微妙な感じは（ペンタッチというやつかな）だせないが……
そのかわりスキャナで「手で描いた絵を取り込む」というやりかたもあり，プロ漫画家でも何人か，さりげなく使っている人がおるね
…取り込み中ね
山田卓司さんとかじゃね
ぶぃ〜ん
あら，そういうやりかたなら，かなりいいセンいけるかも
あたしでもけっこうウマく使えるかもしれないわァー
よぉーし。では，いつものように，
さっそくわたしも使ってみるわっ！
できたっ！
我ながら改心いや会心の一撃いや作品だわっ！
ベーマガに「最高の一コマ」のコーナーがあったら一等賞間違いなしね！
お，つぐ美ちゃん，なかなか上手いもんじゃぁあーりませんあぁあ〜〜あ，
あれ？
……
あ”
何すんのよぉ〜!!
セーブしてないのにィ
と，まぁそういうわけで，紙より劣るデメリットもまぁあるってことかな？
パソコン上の情報なんてコンセントいっこ抜きゃあパーだもんなー
Asisted by Eri.
Special thanks to Mai.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



スピードの考えかたをプログラムに！

「爆弾避けゲーム」を作ってみた!!

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT●東 幸太

物体が移動するときにでてくる単位“速度”“加速度”は，いたるところでみなさんの生活と関わっています。

代表的なものとして，人間が歩いたり走ったりするときでも速度と加速度は発生しています。また，車や列車に乗っているときの速度や加速度は非常に大きく，体感しやすいのではないでしょうか。

この速度と加速度を数学的に表現すると，“速度方程式”と“加速度方程式”で表せます。速度方程式は，物体が運動しているときの速度と位置の関係を表し，加速度方程式は加速度と速度の関係を表現します。

これらの方程式を使えば，加速度から速度を求め，速度から位置を求めることができます。今回は，これらの方程式をパソコンで扱ってみましょう。

速度と加速度をプログラムにしてみよう！

まず最初に，**第1図**のように物体が運動していることから考えてみます。

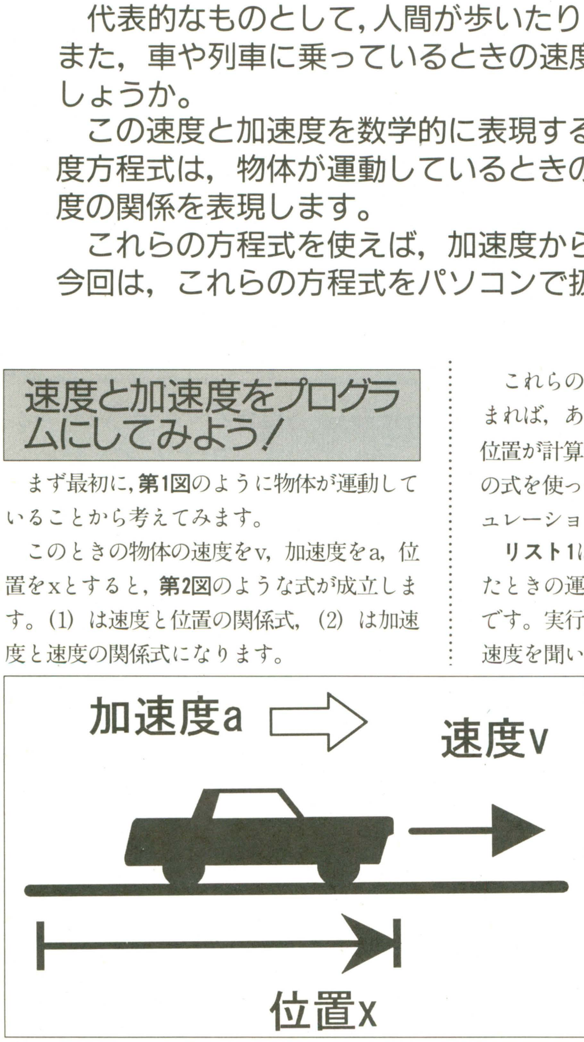
このときの物体の速度をv，加速度をa，位置をxとすると，**第2図**のような式が成立します。(1) は速度と位置の関係式，(2) は加速度と速度の関係式になります。

これらの式から，初期速度と初期位置がきまれば，あとは加速度が与えられれば速度と位置が計算できることになります。この二つの式を使って，パソコンで物体の運動をシミュレーションしてみることにします。

リスト1は，物体にある一定の加速度を与えたときの運動をシミュレートするプログラムです。実行すると，速度の初期値，与える加速度を聞いてくるので入力してやります。すると，その条件で物体の位置がどのように変化するかをグラフィック表示します。この表示は横軸が時間，縦軸が物体の位置を示します（**写真1**）。

第2図の (1) (2) は，ともに“積分演算”を含んでいます。この積分は高校数学で習うものなのですが，プログラムで使うときにはとくに意識しなくてもかまいません。

また，BASIC言語ではこの積分演算を標準



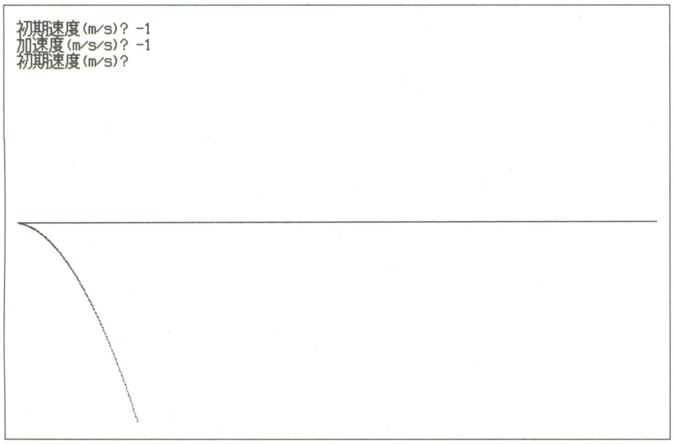
《第1図》物体の移動はこのように表せる

$$x=\int v\ dt \qquad \cdots(1)$$

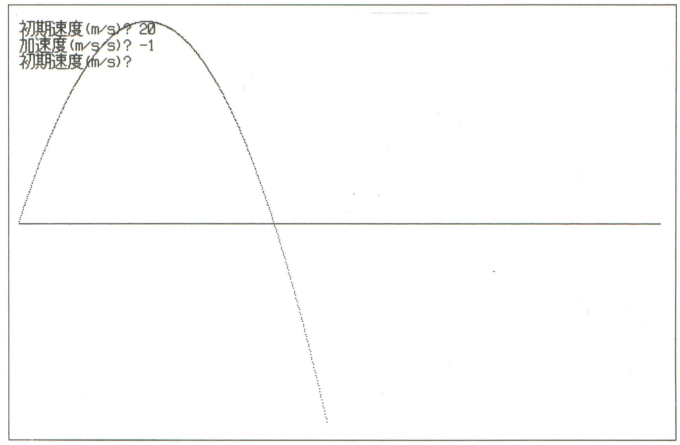
$$v=\int a\ dt+v_0 \qquad \cdots(2)$$

t：時間　v_0：初速度

《第2図》速度方程式（1）と加速度方程式（2）



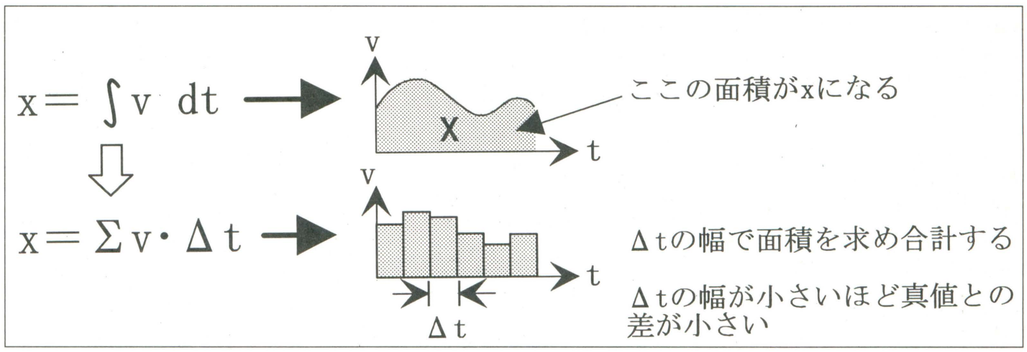
《写真1》初期速度と加速度の符号が一致する場合は，放物線の片側だけの軌道になる



《写真2》初期速度と加速度の符号が逆の場合は，軌跡は放物線になる

でサポートしていないので，**第3図**のようにして微少量の和の演算に置き換え，計算を行なっています。

初期速度と加速度の向き（符号）が一致している場合は，**写真1**のようにどんどん物体の位置変化は大きくなっていきます。逆に，初期速度と加速度の向きが異なる場合は，**写真2**のように一度物体は停止し，その後加速度の方向へ移動していく，という結果が得られます。



《第3図》面積を求めれば位置がわかる！

たとえていえば，**写真1**は建物の屋上からボールを下へ投げたような場合，**写真2**は地上から空に向かってボールを投げあげたような場合にそれぞれ相当します。

短距離競技のスタートの重要性を探る！

短距離の陸上競技である100m走や，車での0～400ラップなどでは，スタートが非常に重要です。このまえの冬季オリンピックでも，短距離スケートの500mではスタートを気にするあまり，フライングをしてしまう選手が目につきました。なぜ，スタートが重要なのでしょうか？

短距離競技には，“ある一定の距離をできるだけ短い時間で走る”という目的があります。ここで重要なのは，短い時間で走りきるというのが目的であって，最高速度を競うわけではないという点です。

目的を達成させるためには，速度をあげること以外にも，できるだけ長い間大きな速度を保つことが重要となってきます。

同じ力を持つ選手が，短距離競争をする場合を考えてみましょう。片方の選手が，ある時間Δtだけスタートが遅れたとします。

同じ力を持つということで，遅れた選手は先行した選手よりΔtだけ加速度を与えている時間が短くなります。その結果，最終速度が相手より遅くなってしまうのです。そして，速度が限界に達して飽和するまでのあいだは，つねに相手より遅く走ることになってしまいます。

第4図のように，横軸に時間，縦軸に速度をとったグラフで考えてみると，位置はグラフに示すAの領域の面積に相当します。スタートが遅れるということは，速度のグラフが立ちあがる時刻が遅れて，**第5図**のようになってしまうことに相当します。

この場合，位置では**第4図**と**第5図**の差のBの領域だけ差がつくことがわかります。すぐに加速が終わるようなケースでは，Bの領域が小さくなるため影響は少なくてすみます。しかし，全体の面積に対してこの差の面積が無視できない場合は，スタートの遅れの影響は非常に大きいということになります。

このような理由で，短距離ではスタートが重要になってくるわけです。

プログラムで実際に確認してみよう！

リスト2は，加速度と限界速度，スタートの遅れ時間から，100m走るのに必要な時間を計

リスト入力の注意

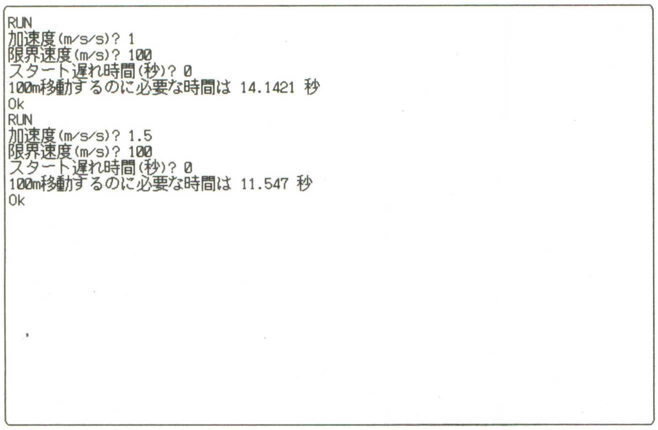
このプログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作します（なるべく新しいバージョンを使用してください）。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

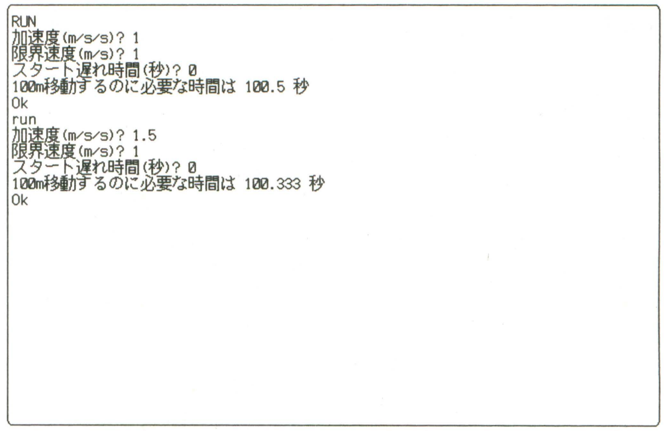
他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》加速度のようすを見るシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                    'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                            'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                       'TOWNSは 130 CLS 0
140 DT=.1
150 F=0
160 WHILE F=0
170  INPUT "初期速度(m/s)";V                                  '初期速度入力
180  INPUT "加速度(m/s/s)";A                                  '加速度入力
190  IF V=0 AND A=0 THEN F=1
200  Y=0                                                      '初期位置
210  LINE (0,200)-(639,200),7       'TOWNSは 210 LINE (0,200)-(639,200),PSET,7
220  FOR T=0 TO 100 STEP DT
230   V=V+A*DT                                                '速度の変化
240   Y=Y+V*DT                                                '位置の変化
250   PSET(T/100*640,200-Y),4                                 'グラフィック表示
260  NEXT
270 WEND
```



《写真3》限界速度が大きいと，限界速度に到達するまでつねに差が広がっていくため，差が比較的大きくなる



《写真4》限界速度が小さいと，すぐに限界速度に到達してしまい，差があまりつかないことがわかる

算するプログラムです。

プログラムを実行すると，加速度と限界速度，遅れた時間を聞いてきます。適当な数値を入力してやると，その条件で100m移動するのに必要な時間を計算し，表示します。

写真3のように限界速度を大きく取ると，加速度のちがいで必要な時間が比較的大きく変化することがわかります。これが，短距離競争の場合に相当します。

一方，**写真4**のように限界速度を小さくすると，加速度のちがいによる影響が小さくなることがわかります。長距離競争の場合が，これに該当します。

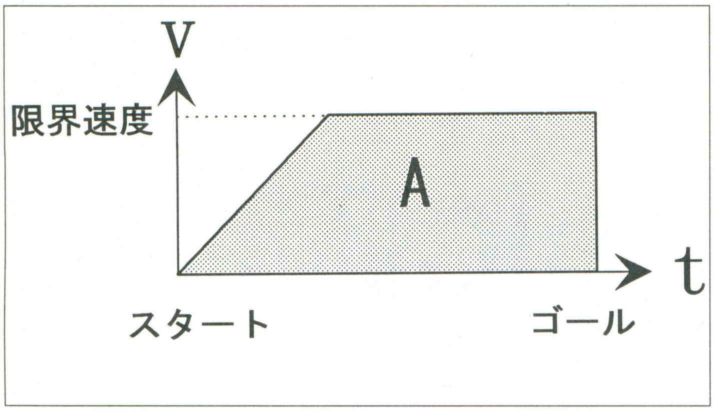
このため，長距離のスタートは短距離ほどぎりぎりを狙う必要はあまりないことがわかります。

《リスト2》100m走の時間を測定するプログラム・リスト

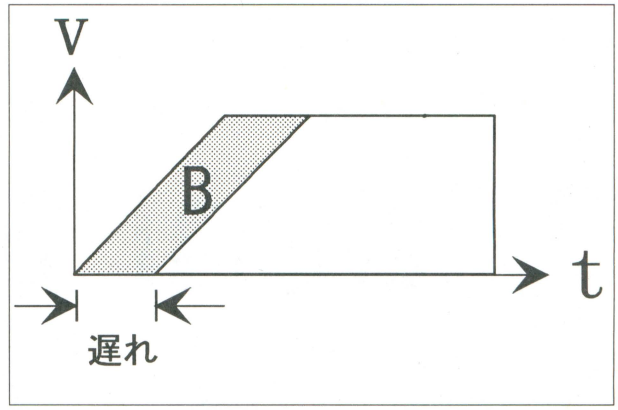
```
100 INPUT "加速度(m/s/s)";A                                   '数値入力
110 INPUT "限界速度(m/s)";VMAX
120 INPUT "スタート遅れ時間(秒)";DT
130 T1=VMAX/A                                    '限界速度に到達するまでの時間
140 L=1/2*A*T1*T1                                '限界速度に到達するまでの移動距離
150 IF L>100 THEN GOSUB *TYPE1 ELSE GOSUB *TYPE2       '2タイプにわけて考える
160 PRINT "100m移動するのに必要な時間は";T+DT;"秒"           '結果表示
170 END
180 *TYPE1                          '限界速度に到達するまえにゴールしてしまう場合
190 T=SQR(2*100/A)                                '100m移動するのに必要な時間
200 RETURN
210 *TYPE2                                  '限界速度に到達してからゴールする場合
220 T2=SQR(2*L/A)                               '限界速度に到達するまでにかかる時間
230 T3=(100-L)/VMAX                  '限界速度で残りの距離を移動するのにかかる時間
240 T=T2+T3
250 RETURN
```

《リスト3》『爆弾避(さ)けゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))                              '乱数列初期化
1010 SCREEN 3                                           'TOWNSは 1010 SCREEN0 0
1020 WIDTH 80,25
1030 CONSOLE 0,25,0,1                                'TOWNSは 1030 CONSOLE 0,25,0
1040 '移動体は0が円, 他の1～9が爆弾
1050 DIM X(9),Y(9),V(9),A(9),COL(9)        '移動体のX座標, Y座標, 速度, 加速度, 色
1060 HISCORE=0                                                     'ハイスコア
1070 WHILE -1                                                   '無限ループさせる
1080  GOSUB *INIT                                                 '変数初期化
1090  GOSUB *STAGEMAKE                                               '画面作成
1100  GOSUB *MAIN                                            'メイン・プログラム
1110  GOSUB *GAMEOVER                                           'ゲーム・オーバー
1120 WEND
1130 END
1140 *STAGEMAKE
1150 CLS 3                                                'TOWNSは 1150 CLS 0
1160 GOSUB *PUTSCORE                                               'スコア表示
1170 GOSUB *PUTDIR                                               '移動方向表示
1180 LOCATE 0,0
1190 PRINT "爆弾避けゲーム"
1200 RETURN
1210 *PUTSCORE
1220 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE                      'ハイスコア更新処理
1230 LOCATE 40,0
1240 PRINT USING "HIGH-SCORE:####  SCORE:####";HISCORE;SCORE
1250 RETURN
1260 *INIT
1270 SCORE=0                                                           'スコア
1280 FOR I=1 TO 9
1290  X(I)=-1                                          '爆弾は最初オフ状態とする
1300 NEXT
1310 X(0)=30                                                     '円の初期座標
1320 Y(0)=200
1330 V(0)=0                                                      '円の初期速度
1340 A(0)=-3000/300                                            '円の初期加速度
1350 TI=300                                                              '時計
1360 DIR=1                                                           '目的方向
1370 RETURN
1380 *MAIN
1390 F=0                                                'ゲーム・オーバー・フラグ
1400 WHILE F=0
1410  GOSUB *KEYCHECK                                          'キー入力チェック
1420  GOSUB *MOVE                                                  '移動体移動
1430  TI=TI+1                                                  '時計を1加算する
1440 WEND
1450 RETURN
1460 *KEYCHECK
1470 IF INKEY$=" " THEN A(0)=-SGN(A(0))*3000/TI   'スペース・キーで加速方向反転
1480 RETURN
1490 *MOVE
1500 N=INT(TI/300)+3                               '時計によって爆弾数を変化させる
1510 FOR I=1 TO 9
1520  IF X(I)<0 THEN GOSUB *MAKEBOMB                      'オフ状態ならば発生させる
1530  C=0                                                'カラー0で表示=消去
1540  GOSUB *BOMBPUT
1550  IF I<N THEN V(I)=V(I)+A(I):Y(I)=Y(I)+V(I)      'Y方向の速度変化と移動処理
1560  IF Y(I)>380 OR Y(I)<20 THEN GOSUB *MAKEBOMB      '画面外へでたら新たに発生
1570  C=COL(I)                                          'カラーを指定して表示
1580  IF ABS(Y(I)-200)<30 AND ABS(X(I)-X(0))<30 THEN GOSUB *BOMB  '円と接触判定
1590  GOSUB *BOMBPUT
1600 NEXT
1610 C=0                                                             '円を消去
1620 GOSUB *CPUT
1630 V(0)=V(0)+A(0)                                           '円のX方向の速度変化
1640 IF V(0)>20 THEN V(0)=20                                             '速度限界
1650 IF V(0)<-20 THEN V(0)=-20                                           '速度限界
1660 X(0)=X(0)+V(0)                                                      '移動処理
1670 IF X(0)>609 THEN GOSUB *RIGHTKABE                             '右の壁到達判定
1680 IF X(0)<30 THEN GOSUB *LEFTKABE                               '左の壁到達判定
1690 C=7                                                              '円を表示
1700 GOSUB *CPUT
1710 RETURN
1720 *RIGHTKABE
1730 IF DIR>0 THEN GOSUB *SCOREUP:DIR=-1:GOSUB *PUTDIR  '正しい方向の壁なら得点
1740 X(0)=609
1750 V(0)=0                                                         '速度を0に戻す
1760 RETURN
1770 *LEFTKABE
1780 IF DIR<0 THEN GOSUB *SCOREUP:DIR=1:GOSUB *PUTDIR   '正しい方向の壁なら得点
1790 X(0)=30
1800 V(0)=0                                                         '速度を0に戻す
1810 RETURN
1820 *SCOREUP                                                     'スコアアップ処理
1830 BEEP 1
1840 SCORE=SCORE+INT(TI/100)*10                           '時間と共に得点を大きくする
1850 GOSUB *PUTSCORE
1860 BEEP 0
1870 RETURN
1880 *PUTDIR                                                  '移動すべき方向を表示
1890 LOCATE 30,0
1900 IF DIR>0 THEN PRINT "->" ELSE PRINT "<-"
1910 RETURN
1920 *BOMBPUT                                                           '爆弾表示
1930 LINE(X(I)-20,Y(I)-20)-(X(I)+20,Y(I)+20),C      'TOWNSは ～Y(I)+20),PSET,C
1940 LINE(X(I)-20,Y(I)+20)-(X(I)+20,Y(I)-20),C      'TOWNSは ～Y(I)-20),PSET,C
1950 RETURN
1960 *CPUT                                                                '円表示
1970 IF F=0 THEN CIRCLE(X(0),Y(0)),15,C
1980 RETURN
1990 *MAKEBOMB                                                          '爆弾発生
2000 X(I)=INT(RND(1)*520)+60
2010 V(I)=(RND(1)-.5)*20
2020 A(I)=(INT(RND(1)*2)*2-1)*(RND(1)+.4)      'ある程度の大きさの加速度を持たせる
2030 Y(I)=INT(RND(1)*2)*360+20
2040 COL(I)=INT(RND(1)*6)+1
2050 RETURN
2060 *BOMB                                                              '爆発処理
2070 FOR J=0 TO 99
2080  BEEP 1
2090  LINE(X(0),Y(0))-(INT(RND(1)*640),INT(RND(1)*400)),INT(RND(1)*6)+1
                              'TOWNSは INT(RND(1)*400)),PSET,INT(RND(1)*6)+1
2100  LINE(X(I),Y(I))-(INT(RND(1)*640),INT(RND(1)*400)),INT(RND(1)*6)+1
                              'TOWNSは INT(RND(1)*400)),PSET,INT(RND(1)*6)+1
2110  BEEP 0
2120 NEXT
2130 F=1                                           'ゲーム・オーバー・フラグをセット
2140 RETURN
2150 *GAMEOVER
2160 LOCATE 35,11:PRINT "GAME  OVER"
2170 LOCATE 35,13:PRINT "HIT  [RET]"
2180 LINE(272,176)-(367,223),0,BF              'TOWNSは ～(367,223),PSET,0,BF
2190 WHILE INKEY$<>CHR$(13)                          '改行キーが押されるまで待つ
2200 WEND
2210 RETURN
```



《第4図》短距離競争で進んだ距離はこの面積のようになる



《第5図》スタートが遅れた場合このような差がでてしまう

爆弾避けゲームを作ってみる！

速度と加速度に関する方程式を利用したゲームとして，**リスト3**を用意しました。

リスト3を入力し，実行すると左端にプレイヤーが操作する円が表示されます。プレイヤーはスペース・キーを押して，この円を左右に加速し，画面上部の矢印が示す端まで移動させてください（**写真5**）。

円は最初停止していますが，スペース・キーを押すと加速しながら移動しはじめます。さらにスペース・キーを押すと，加速する方向が反転します。

画面中には，上下に加速度運動をするバツ印の爆弾があります。スペース・キーでうまく加速方向，移動方向を調整し，爆弾に接触しないように円を移動させてください。矢印の示す方向の端まで移動させると，その時点での難易度に応じて得点が入ります。円が爆弾に接触してしまうとゲーム・オーバーになります。

時間が経過するとともに，画面中を移動する爆弾の個数が増えていきます。また，プレイヤーが円に与えられる加速度がだんだん小さくなります。

爆弾や円の移動には，速度方程式と加速度方程式を利用しています。爆弾には，最初高速でだんだん速度が落ちるタイプ，最初低速でだんだん速くなるタイプ，あまり速度が変化しないタイプなどがあります。

また，初期速度と加速度の符号が逆になっているタイプの場合は，画面中で移動方向が反転する場合もあります。

それぞれ爆弾には速度と加速度の配列変数を用意してあり，初期速度と加速度によって性格づけを行なっています。

このゲームでは，爆弾の速度とともに加速度を的確に判断することが必要になっています。とくに，加速している爆弾と減速している爆弾が近くにあると，まぎらわしくなり判断がつきにくくなります。また，速度と加速度から，プレイヤーが操作する円の軌道をいつ爆弾が通過するか，判断する必要があります。

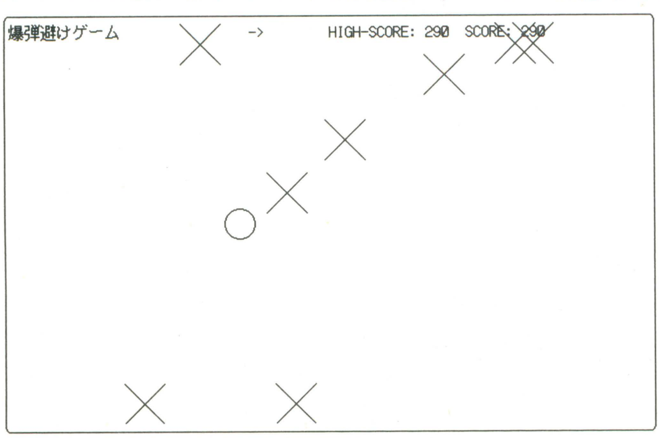
プレイヤーが操作する円も，操作できるのは加速度の向きだけですから，すぐには移動方向が変わりません。爆弾の位置と速度，そして加速度を把握して，先を読んだ操作が必要です。

これはゲームに限らず，車の運転などの“加速度しか操作できない”という場合にも，同じことがいえるでしょう。

まとめ

速度と加速度については，非常に身近であるために感覚的，経験的にわかっていることが多いと思います。しかし，数式の形で見直してみると，より深く理解できるようになります。

歩いたり車に乗ったりするときに，自分の状態を数学的に考えてみてください。いつもとはちがった見かたをしてみると，いろいろと新たな発見ができるかもしれませんよ。



《写真5》時間とともに円の加速が鈍くなり，操作性が落ちてくる。高得点をだすには，なるべく操作しやすい前半のうちに得点を重ねておき，操作性が落ちてくる後半は得点が高くなるので爆弾のコースを先読みして一発をねらおう

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

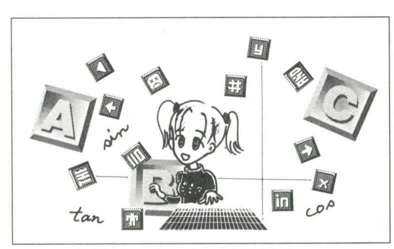
マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係



応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

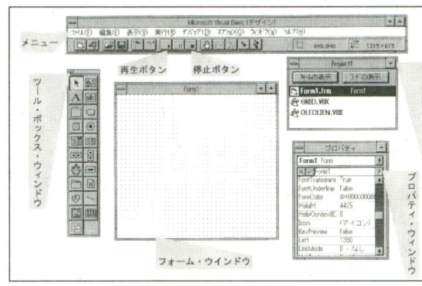
ビジュアル・ベーシック

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先 マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第1回 グラフィカルなアクション・ゲームを作ってみよう！

暖かなひざしに誘われて，桜の花の咲く季節になりました。進入学・新生活を迎える今，このVisual Basic研究所（略してVB研）もいよいよ第2部がスタートします。

Visual Basic（ビジュアル・ベーシック：以降VBと略）は，Windowsで手軽にプログラムが作れる，総合的なプログラミング・システムです。これまで“制作は非常にむずかしい”といわれていたWindows対応のソフト制作が，はじめてプログラムする人でも可能になるという，画期的な製品なのです。

さっそく，そのプログラム作成のようすを紹介していきましょう。

今回は，アクション・ゲームに挑戦してみます。

ニュー・フェイスの助手が登場だ！

所長 ついにはじまったVB研第2部。第1部で育てた助手は無事に卒業したので，みなさんに新人を紹介しよう。助手Ver.2，でませい！

助手 みなさん，こんちにはー。第2部のお相手をする，ニュー・フェイスの助手でーす。今年高校を卒業したばかりの，ピチピチ・ボーイなんだよ。

所長 …ぼ，ぼうや，いくつなの？

助手 18才でーす。

所長 そ，そう。ずいぶん楽しい話しかたをするんだね。

助手 そうですかぁ。はははは。あ，さては世代のギャップを感じていますね。所長は何才なんですか？ 30才くらいかなぁ。

所長 ばかもん！ 私はまだ20代だ（もうすぐ30才だけど…）。まだまだ若いモンには負けないよ！

助手 その“若いモン”っていいかたが，すでにもうオヤジっぽいですねぇ。

所長 …と，ところで，助手君はパソコンは使えるのかな？

助手 ワープロくらいは使ったことがあるけど，あんまりよくわかんない！

所長 え？ 助手Ver.2というからには，レベルアップしているんじゃないの？ あ，そう…。じゃあ，とりあえずVBについて，簡単な説明から入りましょうかね。とほほほ。

Visual Basicの特徴はこうだ！

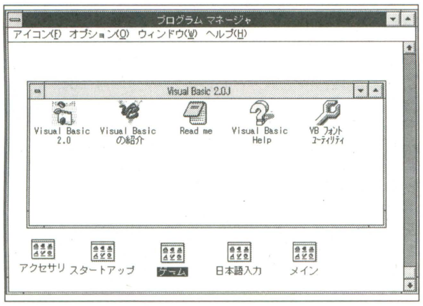
所長 VBは，簡単にいうとプログラミング言語というよりは，プログラミング・システムなのだ。“プログラム”という概念は理解できるかね？

助手 ゲームでもワープロでも，コンピュータのプログラムでできているんですよね。やだなぁ，そのくらいならわかりますよ。

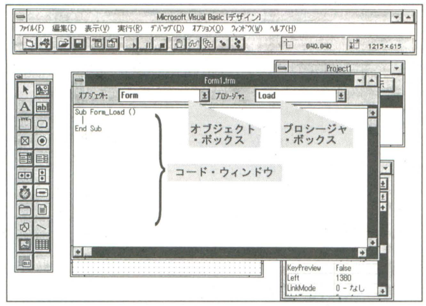
所長 うむ。それじゃあ Windows3.1は知っているかな？

助手 モッくんが「笑ってお仕事」のコマーシャルをやっているヤツですね。ようは，98やDOS／VパソコンをMacintoshなみに使いやすくする，というものなんでしょ？

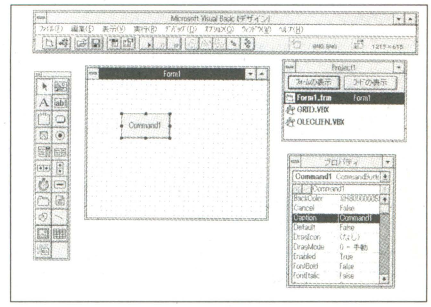
所長 …まちがってはいないけど，ミもフタもないいいかたをするやつだな。そのWindows上で，簡単にプログラムをしようというのがVBなのだ。その特徴をつぎにあげよう。



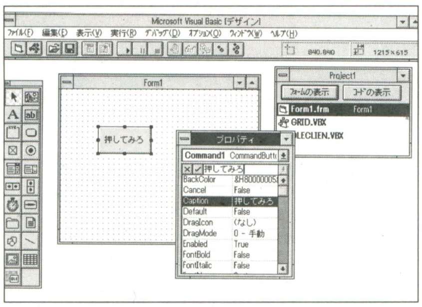
《第1図》VBをハードディスクに組み込むと，このようなアイコンが作成される



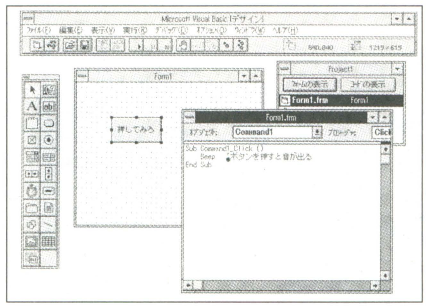
《第2図》フォームをダブル・クリックすると，フォーム・ウィンドウが表示される



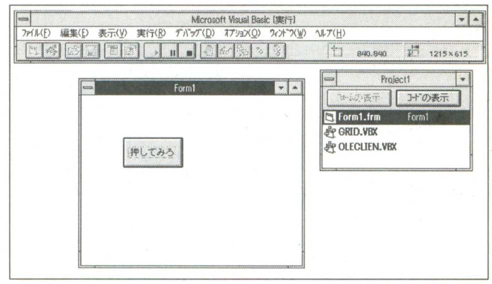
《第3図》ツール・ボックスでボタンを選択し，フォームに貼り付ける



《第4図》ボタンの属性を，プロパティ・ウィンドウで変更する



《第5図》ボタンをダブル・クリックして，押したときの処理をBASICコードで入力する



《第6図》サンプル・プログラムを実行。ボタンを押すとビープ音が鳴るのがわかる

●Windows上での統合環境

アプリケーションを作成するための，画面レイアウト，プログラム・コードの入力，デバッグ，実行という一連の作業を，グラフィックやマウスを使ってWindows上で統合的に行なうことができる。

●ビジュアルな作成環境

マウスとグラフィックスを使って，ものを置いていくという感覚でボタン，文字などのユーザー・インターフェースを作成することが可能。

●ツールの連動

Windows上の標準アクセサリである『ペイントブラシ』や『アイコンエディタ』，その他の豊富なWindowsツールと連動が簡単にできる。

●豊富な拡張性

ダイナミック・リンク・ライブラリ，カスタム・コントロールを使って，簡単に機能の拡張ができる。

Visual Basicを起動してみよう！

助手　前半の説明はわかったけど，後半はよくわかんないなぁ！　所長，もっと簡単にいってくださいよ。

所長　まぁ，この1回で全部理解しろ，とはいわないから。じょじょにわかってくればよろしい。理屈よりさきに，まずは一度VBを見てもらおうか。**第1図**が，VBをハードディスクに組み込んだ直後の画面だ。一番左端の［Visual Basic 2.0］というアイコンをダブル・クリックしてみたまえ！

助手　マウスでカーソルを合わせて，ボタンを押せばいいんですね。あれ？　何も起こらないなぁ。

所長　ダブル・クリックは，2回続けてボタンを押すのだ。1秒で2回くらいのタイミングでポンポンと押す。…ヘタだな，助手君。

助手　あ，やっと起動しましたね。

所長　この画面には，たくさんのウィンドウがあることがわかるだろう。このウィンドウには，つぎのような名前がそれぞれ付いているのだ（**タイトル図参照**）。

●フォーム・ウィンドウ

プログラムの入出力に利用するウィンドウ。このフォーム上にボタンや文字などを置いて，画面のレイアウトを行なう。

●ツール・ボックス・ウィンドウ

フォーム上に配置するボタンやラベルなどのツールを，このウィンドウから選択する。フォーム上に部品を置く場合は，まずツール・ボックス上の部品を選択してから，フォームに配置する，という手順になる。さらにフォームをダブル・クリックすることで，**第2図**のようなコード・ウィンドウが表示される。

●プロパティ・ウィンドウ

ボタンやラベルなどの部品，フォームのパラメータ属性を設定するウィンドウ。たとえば，フォームの色やボタンに書く文字列などはここで設定する。

●プロジェクト・ウィンドウ

フォームなどの管理を行なうウィンドウ。

●実行／停止ボタン

実行ボタンを押すことにより，現在作成しているプログラムの実行を開始する。逆にプログラムを停止するには，停止ボタンを押す。

一番簡単なプログラムを作ってみる！

助手　しょ，所長〜。ぜんぜんわかんなくなってしまいました！

所長　はっはっは。そうだろうそうだろう。だが，安心したまえ。誰にでもわかるようなサンプル・プログラムを作ってみるから，君はそこで見ていなさい。

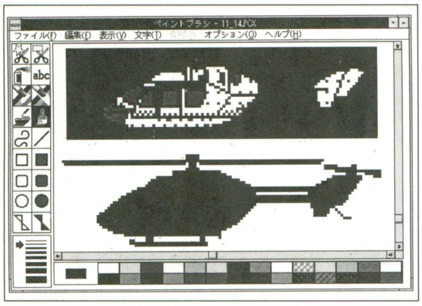
助手　は，はい。

所長　まず，最初にプログラムのベースになる画面を作ろう。ツール・ボックスでボタンを選択し，フォーム上にボタンを配置する（**第3図**）。

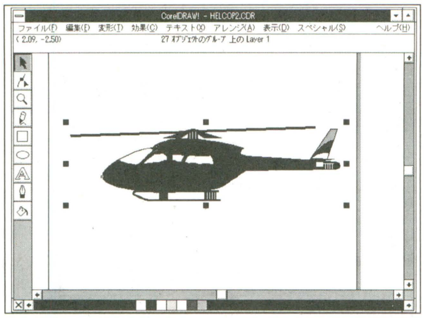
助手　なにやら［Command1］という名前がついていますね。

所長　うむ。これはまだ名前を付けていないので，このような表示になる。そこで，そのプロパティを設定してやるのだ。

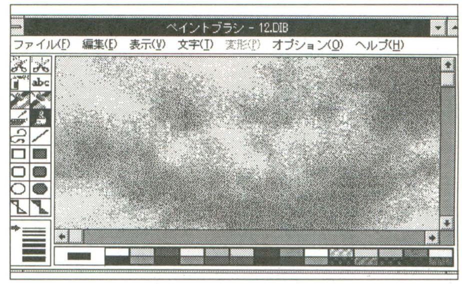
助手　プロパティはここでは“属性”という意味ですね。英語ならまかせてくださいよ。



《第7図》ペイント系の代表お絵描きツール『ペイントブラシ』。Windowsに標準添付



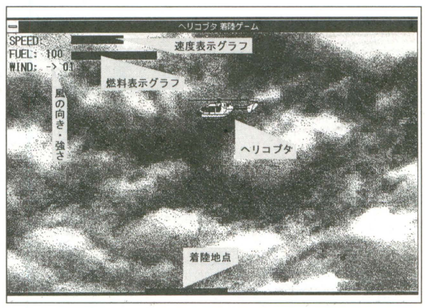
《第8図》ドロー系は，たくさんの種類が発売されている。これは『CorelDRAW!』だ



《第9図》ペイントブラシで背景の空を描く。スキャナやフォトCDからデータ入力



《第10図》オープニング画面。このヘリコプタはCorelDRAW!のデータ集から持ってきた



《第11図》ヘリコプタ着陸ゲーム画面。風の影響も受けるので，よく考えて操作しよう



所長　ボタンなど，フォーム上の部品の属性，つまり色とか文字とか大きさを，このプロパティ・ウィンドウで変更することができるのだ。ためしに，ボタンの名前を［押してみろ］にするには，Captionの項目を変更して…（**第4図**）。

助手　なるほど。この文字の書体や大きさも変更可能なわけですね。ちょっとわかってきたかなぁ。

所長　そして，最後にボタンをダブル・クリックして，プログラム・コードを記入するわけだ。プログラム実行時に，ボタンが押された場合このプログラム・コードが実行される，ということになる（**第5図**）。

助手　なるほどー。さっそく実行してみると…。確かに，ボタンを押すと音が鳴りますね（**第6図**）。もうバッチリわかりましたよ！

グラフィック環境を活用しよう！

所長　それじゃあ，つぎは“アクション・ゲーム”に挑戦してみよう。内容は，ヘリコプタを操作して着陸させる，という感じかな。

助手　えぇー？　いきなりむずかしそうなジャンルですねぇ。だいじょうぶですかぁ？

所長　バッチリわかったんだろ？　じゃあ問題ないよ。テーマは“画面デザインに凝る”で行こうか。

助手　デザインですかぁ。それならぼくにまかせてくださいよ！

所長　VBの特徴として，Windowsに対応しているグラフィック・ツールなら，どんなデータでもすぐに使うことができる，ということがある。一番よく使うのは，Windows標準のアクセサリ『ペイントブラシ』だな（**第7図**）。

助手　あ，お絵描きツールですね。おもしろそうだなぁ。

所長　これがいわゆる，ペイント系のツールと呼ばれているものだ。さらに，最近話題のドロー系のツールも用意したぞ（**第8図**）。

助手　これにはいろいろサンプル・データが付いてくるんですね。なーんだ，ヘリコプタの絵もあるじゃないですか。

所長　それじゃあ，助手君にグラフィック・データ作成をお願いしよう。必要なデータは，オープニング画面と，ゲーム中に使うヘリコプタの絵，背景の絵だな（**第9図**）。

助手　まかせてくださいよぉ！

ヘリコプタ着陸ゲーム完成！

所長　助手君，まだできないのかね。こっちはプログラムの用意ができて，あと絵のデータを付ければ終わりなんだが。

助手　所長〜。もう少し待ってください〜。ドロー系とペイント系を使いわけるのは，意外にむずかしいんですよ〜。

所長　ふん，大口をたたくわりには，なさけないな。

助手　こんな感じでいいかなぁ。ぼくのプライドからいうと，あんまり満足できないなぁ。

所長　どれどれ，おぉ，なかなかカッコイイじゃないか。よし，さっそくプログラムに組み込んで，完成だ！　実行ボタンを押して，プログラムを起動すると，オープニング画面が表示される。いいデキじゃないか（**第10図**）。

助手　まーぼくは所長とちがって若いからぁ，センスあるしぃ。

所長　むかっ。

助手　このOKボタンを押すと，ゲーム開始ですね。

所長　さよう，さっき作ったサンプル・プログラムと同じように，ボタンが押されると**リスト1**のようにゲーム・ルーチンが呼びだされるようになっているわけだ。

助手　お，ゲームがはじまりましたね。どうやって操作するんですか？

所長　カーソル移動キーの，左右で移動，上で上昇するようになっている。重力加速度は一定に下方向にかかるぞ。下にある着陸地点に，ヘリコプタが速度50以下できちんと収まるようにすればいいのだ。キーを押すごとに燃料が減っていくから注意しよう（**第11図**）。

助手　すごいですね〜！それではまた来月！

《第1表》
フォーム1のコントロールのプロパティ設定

フォーム1	
プロパティ	**値**
BorderStyle	0
Height	6375
Width	9720
ラベル1	
プロパティ	**値**
BackStyle	0
Caption	ヘリコプタ着陸ゲーム
FontBold	TRUE
FontNameMS	MS ゴシック
FontSize	31.5
Top	420
Left	1260
Width	7000
Height	915
コマンドボタン	
プロパティ	**値**
Caption	OK
Top	5160
Left	8280
Width	1035
Height	555

プログラム入力のしかた

このプログラムを楽しむには，Windows上でVisual Basicが動作している条件が必要です。ドロー系のソフトがなくても，ペイントブラシで代用することができます。

今回のプログラムは，つぎの二つのフォームで構成されています。

●フォーム1

ラベル　×1
ボタン　×1
イメージ　×1

●フォーム2

ラベル　×6
ピクチャ・ボックス　×6
タイマ　×1

プログラムは，つぎのようにして入力していきます。

①画面のレイアウト

第12図、第13図のように各フォーム上に部品を配置します。

②プロパティの設定

第1表，第2表のようにプロパティを設定します。

③データの作成

●オープニング画面の背景の作成…ペイントブラシを使って背景を描き，その領域をコピーします。VBでフォーム1をクリックして，メニューの［編集］［貼り付け］を実行します。

●オープニングのヘリコプタの絵の作成…ドロー系ソフトもしくはペイントブラシでヘリコプタを描き，フォーム1のImage1にコピーします。

●メイン画面の背景の作成…オープニングの背景と同じ絵を，フォーム2に同じように貼り付けます。

●メイン画面のヘリコプタの絵の作成…ペイントブラシで**第14図，第15図**のようなイメージを作成し，HelicptAND，HelicptXORにそれぞれ貼り付けます。

④コードの入力

各オブジェクトをクリックして，**リスト1，リスト2**のプログラムを入力します。

《リスト1》フォーム1のプログラム・リスト

```
'***Command1*********************************************************
'OKボタンを押した時の処理--------------------------------------------
Sub Command1_Click ()
    Unload Me         'オープニング画面を消す
    form1.Show        'ゲーム画面を表示する
End Sub
```

《リスト2》フォーム2のプログラム・リスト

```
'** General ************************************************************************
'Declarations---------------------------------------------------------------
'イメージの転送を行うWindows API
Declare Sub bitblt Lib "GDI" (ByVal DDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal W%, ByVal H%, ByVal SDC%, ByVal SX%, ByVal SY%, ByVal OP&)

Dim STATE%                          'キーボードの状態（0：無し，1：上矢印，3：右矢印，2：左矢印）
Dim VX&, VY&                        'ヘリコプタの横と縦方向の速度
Dim FUEL%                           'ヘリコプタの燃料の量
Dim WIND%                           '風の強さ（0より大きい：右方向，0：無し，0より小さい：左方向）
Dim SPEED%                          'ヘリコプタの速度の大きさ
Dim IX&, IY&                        'ヘリコプタの位置
Dim GAMEFLAG%                     'ゲームが開始かどうか
Dim HELICOPT_W%, HELICOPT_H%      'ヘリコプタ・イメージの縦と横の大きさ


'ヘリコプタの現在位置からうまく着陸できたかどうかを判定する-----------------------------------
Sub Check ()
    Dim x11&, x12&, x21&, X22&, y11&, y12&, y21&, y22&

    'ヘリコプタ・イメージの左上と右下の点の座標
    x11 = IX
    x12 = IX + HELICOPT_W
    y11 = IY
    y12 = IY + HELICOPT_H

    '着陸点の左上と右下の点の座標
    x21 = Ground.Left
    X22 = Ground.Left + Ground.Width
    y21 = Ground.Top
    y22 = Ground.Top + Ground.Height

    If ((y11 <= y21) And (y12 >= y21)) Or ((y11 <= y22) And (y12 >= y22)) Then
        If (x21 <= x11) And (X22 >= x11) And (x21 <= x12) And (X22 >= x12) Then    '着地している場合
            timer1.Enabled = False                                                  'タイマー停止
            If SPEED < 50 Then                                   'ヘリコプタのスピードが50より小さい場合
                MsgBox "着陸成功"                                     '着陸成功のメッセージを表示する
            Else                                                      '50以上の場合
                MsgBox "スピード・オーバー ゲーム・オーバー"      'スピード・オーバーのメッセージを表示する
            End If
            InitGame                                                  'ゲームの初期化を行なう
            Exit Sub                                                  'Checkから抜けでる
        End If
    End If

    If (y11 > (form2.ScaleHeight - HELICOPT_H)) Then         'ヘリコプタが墜落した場合
        timer1.Enabled = False                                   'タイマーを停止する
        MsgBox "着陸失敗 ゲーム・オーバー"                      '着陸失敗のメッセージを表示する
        InitGame                                                     'ゲームの初期化を行なう
    End If
End Sub

'ゲームの初期化-------------------------------------------------------------
Sub InitGame ()
    Dim d$      '風の向きを表す文字列

    MsgBox "スペース・キーを押してください"

    '変数の初期化
    STATE = 0
    FUEL = 100
    VX = 0
    VY = 0
    GAMEFLAG = 0
    IY = 0
    IX = form2.ScaleWidth / 2 - HELICOPT_W / 2

    timer1.Enabled = True       'タイマ割り込みをオンにする

    WIND = Int(Rnd * 9 - 4)     '風の強さを設定する

    If WIND > 0 Then
        d = "-> "
    ElseIf WIND < 0 Then
        d = "<- "
    Else
        d = "   "
    End If


    WindValue.Caption = d + Format$(Abs(WIND), "00")        '風の強さを表示する
    Ground.Left = Rnd * (form2.ScaleWidth - Ground.Width)   '着地点を設定する
End Sub


'ヘリコプタのイメージを表示する---------------------------------------------------
Sub DisplayImage ()
    Static BX%, BY%      '一つ前のヘリコプタの座標
    Dim TX%, TY%         'ヘリコプタのピクセル単位での座標

    'Twipからピクセル単位の座標に変換する
    TX = IX / 15
    TY = IY / 15

    'もし最初の表示でないなら，まえに表示したヘリコプタを消す
    If GAMEFLAG = 0 Then
        GAMEFLAG = 1
    Else
        bitblt hDC, BX, BY, HELICOPT_W, HELICOPT_H, Background.hDC, 0, 0, &HCC0020
    End If

    'ヘリコプタを表示する領域の背景を保存する
    bitblt Background.hDC, 0, 0, HELICOPT_W, HELICOPT_H, hDC, TX, TY, &HCC0020

    'ヘリコプタを表示する
    bitblt hDC, TX, TY, HELICOPT_W, HELICOPT_H, HelicoptXOR.hDC, 0, 0, &H8800C6
    bitblt hDC, TX, TY, HELICOPT_W, HELICOPT_H, HelicoptAND.hDC, 0, 0, &H660046

    '現在のヘリコプタの位置を保存する
    BX = TX
    BY = TY
End Sub


'**  Form2 *********************************************************************
'キーボードがダウンしたときのイベント・ハンドラ-----------------------------------------
Sub Form_KeyDown (keyCode As Integer, Shift As Integer)
    If keyCode = 38 Then                 '上矢印キーがダウンした
        STATE = 1
    ElseIf keyCode = 37 Then             '右矢印キーがダウンした
        STATE = 3
    ElseIf keyCode = 39 Then             '左矢印キーがダウンした
        STATE = 2
    End If
End Sub

'キーボードがアップしたときのイベント・ハンドラ-----------------------------------------
Sub Form_KeyUp (keyCode As Integer, Shift As Integer)
    If keyCode = 37 Then                 '上矢印キーがアップした
        STATE = 0
    ElseIf keyCode = 38 Then             '右矢印キーがアップした
        STATE = 0
    ElseIf keyCode = 39 Then             '左矢印キーがアップした
        STATE = 0
    End If
End Sub

'    ゲーム起動時の初期化処理------------------------------------------------
Sub Form_Load ()
    Randomize                          '乱数系列の初期化

    HELICOPT_W = HelicoptAND.Width
    HELICOPT_H = HelicoptAND.Height

    Me.Show                            'メイン画面を表示する
    InitGame                           'ゲームの初期化
End Sub

'**  Timer1 ********************************************************************
'タイマ割り込み処理(50ミリ秒ごとにシステムから呼びだされる)--------------------------
Sub Timer1_Timer ()
    If STATE = 1 Then                '上矢印キーが押されている場合
        VY = VY - 25                     '上方向の速度を加える
        FUEL = FUEL - 1                  '燃料を減らす
    ElseIf STATE = 2 Then            '左矢印キーが押されている場合
        VX = VX + 12                     '左方向の速度を加える
        FUEL = FUEL - 1                  '燃料を減らす
    ElseIf STATE = 3 Then            '右矢印キーが押されている場合
        VX = VX - 12                     '右方向の速度を加える
        FUEL = FUEL - 1                  '燃料を減らす
    End If

    VY = VY + 5                          '下方向に重力分の速度を加える
    VX = VX + WIND                       '風の分の速度を加える

    IY = IY + VY                         '横軸の速度分だけヘリコプタを横に移動する
    IX = IX + VX                         '縦軸の速度分だけヘリコプタを縦に移動する

    SPEED = Sqr(VX * VX + VY * VY)       '速度の絶対値を求める

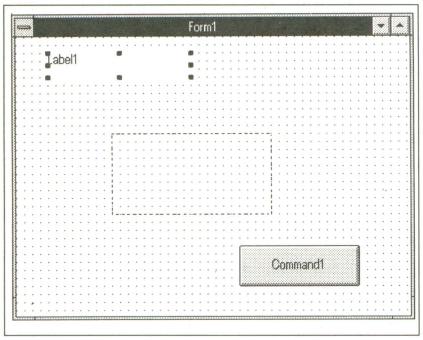
    FuelValue.Caption = Format$(FUEL, "000")     '残りの燃料の量を数値で表示する
    FuelGraph.Width = FUEL * 10 * 2 + 1          '残りの燃料の量をグラフで表示する

    SpeedValue.Caption = Format$(SPEED, "000")   'スピードを数値で表示する
    SpeedGraph.Width = SPEED * 10 + 1            'スピードをグラフで表示する

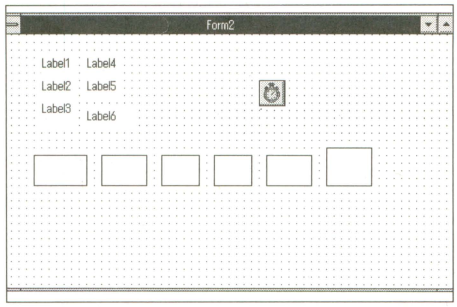
    Check            'ヘリコプタの位置判定
    DisplayImage     'ヘリコプタを表示する

    If FUEL = 0 Then                              '燃料がなくなった場合
        timer1.Enabled = False                        'タイマを止める
        MsgBox "燃料切れ ゲーム・オーバー"            '燃料切れのメッセージを表示する
        InitGame                                      'ゲームの初期化を行なう
    End If
End Sub
```

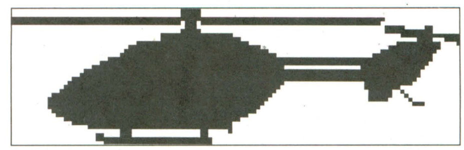
Visual Basic研究所



《第12図》フォーム１の部品構成図



《第13図》フォーム２の部品構成図



《第15図》ヘリコプタのドット絵(マスク用)

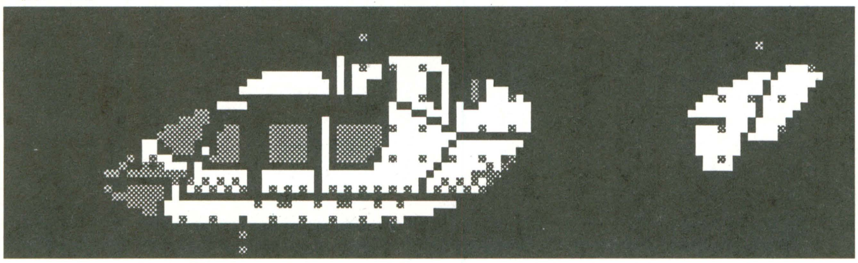
Visual Basicのプログラムを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，Visual Basicで作成したプログラムも募集しています。

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「Visual Basic研究所」原稿募集係



《第14図》ゲーム中のヘリコプタのドット絵(画面表示用)

《第2表》フォーム2のコントロールのプロパティ設定

フォーム2	
プロパティ	値
BorderStyle	3
Caption	ヘリコプタ 着陸ゲーム
MaxButton	FALSE
MinButton	FALSE
Height	6375
Width	9720

ラベル1	
プロパティ	値
BackStyle	0
Caption	FUEL
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	FuelLabel
Top	360
Left	60
Width	855
Height	255

ラベル2	
プロパティ	値
BackStyle	0
Caption	SPEED
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	SpeedLabel
Top	60
Left	60
Width	975
Height	255

ラベル3	
プロパティ	値

BackStyle	0
Caption	WIND
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	WindLable
Top	660
Left	60
Width	855

ラベル4	
プロパティ	値
BackStyle	0
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	FuelValue
Top	360
Left	900
Width	495
Height	255

ラベル5	
プロパティ	値
BackStyle	0
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	SpeedlValue
Top	60
Left	900
Width	495
Height	255

ラベル6	
プロパティ	値

BackStyle	0
FontBold	TRUE
FontName	MS ゴシック
FontSize	12
Name	WindValue
Top	660
Left	900
Width	915

ピクチャーボックス1	
プロパティ	値
BackColor	青
EnabledName	FALSE
Name	FuelGraph
Top	420
Left	1500
Height	195

ピクチャーボックス2	
プロパティ	値
BackColor	赤
Enabled	FALSE
Name	SpeedGraph
Top	60
Left	1500
Height	195

ピクチャーボックス3	
プロパティ	値
AutoRedraw	TRUE
BorderStyle	0
Enabled	FALSE
Name	HelicoptXOR
Width	1770
Height	510
Visible	FALSE

ピクチャーボックス4	
プロパティ	値
AutoRedraw	TRUE
BorderStyle	0
Enabled	FALSE
Name	HelicoptAND
Width	1770
Height	510
Visible	FALSE

ピクチャーボックス5	
プロパティ	値
AutoRedraw	TRUE
BorderStyle	0
Enabled	FALSE
Name	Background
Width	1770
Height	510
Visible	FALSE

タイマー1	
プロパティ	値
Interval	50

ピクチャーボックス6	
プロパティ	値
BackColor	茶色
Enabled	FALSE
Name	Ground
Ground	5580
Top Left	3600
Width	1935
Height	375



- ファミリーベーシック
- FM-7/77
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- PC-8801mkIISR
- PC-9801
- X1/turbo
- X68000
- PB-100
- PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

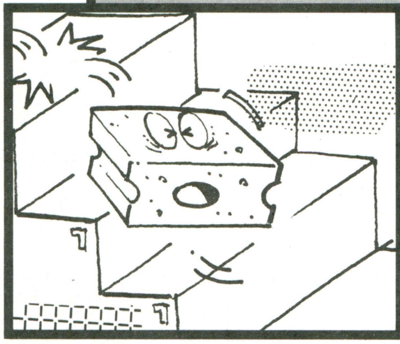
編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



アクションじゃないけど落ち物パズル

階段(かいだん)

寺井　章

遊びかた

パズルゲームで20面まであります。1面に限りⒶボタンを押すとどの面からでもはじめられます。面がきまったらスタート・ボタンを押してください。

✚ボタンでニタニタを操作して，旗からブロックまでを階段状に穴を掘ります。最後にブロックの下を掘り，ブロックを落として旗を全部消せば面クリアです。ギブアップはブロックを押しながらスタート・ボタンです。

プログラム

ブロックを連続して落とす方法がわからなくて苦労しました。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分(黒いところ)は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$(　　)↵

とダイレクトで設定し，F1キーで入力してください。(　　)内の各コードはつぎのとおりです。

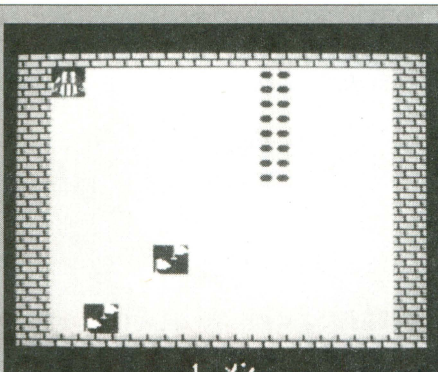
《第1表》変数表

X, Y	ブロック
XA, YA	ニタニタ
XB, YB	落下前のブロックの位置
Q, C	スプライト番号
M	面数
K	旗の数

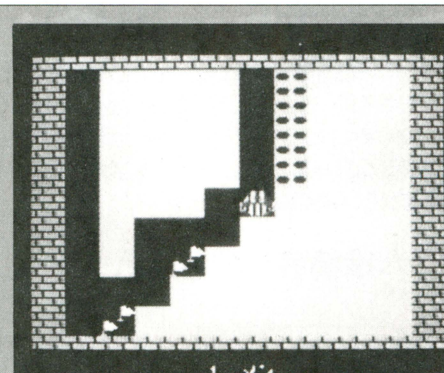
m 6…254　h 1…209
f 7…199

CHECKER FLAG

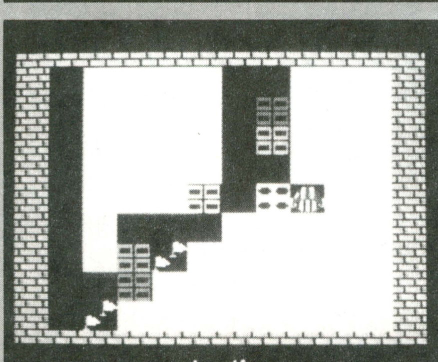
編：BGグラフィックのM60とかはどうやって入力するの？といった質問が2，3ありましたのでここで簡単にお答えしましょう。V3の場合はBASICから「BGTOOL」と入力する(V1，V2はGAME BASICモードから2キーを押す)とBG GRAPHICに移ります。ESCキーを押してメニュー表示させ，SELECTモードで入力してください。M60とは，キャラクタ・テーブルBのM6というキャラの配色番号0番という意味です。



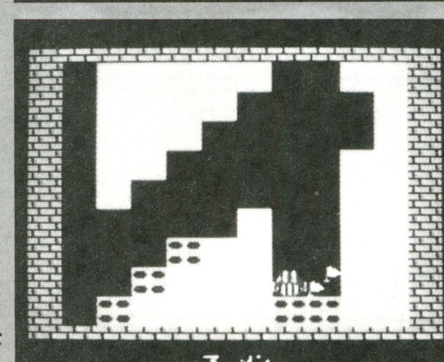
◀《写真1》ニタニタを上下左右に動かして穴を掘ります



▶《写真2》掘った穴を階段にしておくとブロックが流れます



◀《写真3》階段を流れ落ちたブロックが旗の上にくるとつぶれて消えます



▶《写真4》一度落ちたブロックは上へ持ちあげることができないのでこれはハマリ

★3年前と全然変わってない影さんに『破壊魔王』の称号を与えます。これからは『破壊魔王★影』と呼んでやってください。(宮城県古川市・武田浩治19才)……【影：私だって，ずいぶん成長したんですよ。パソコンも壊さなくなったし，仕事中はしっかり起きているし。】

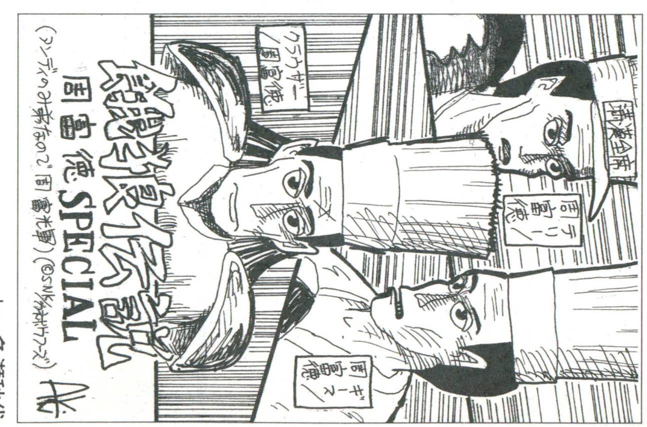
階段のプログラム・リスト

```
10 SPRITE ON:CGSET1,0:DIM W(7)
20 PALET S 0,0,35,53,53:PALET B 0,15,48,33,37
30 FOR I=0 TO 3:DEF SPRITE I,(0,1,0,0,0)="i3i3i3i3":NEXT
40 DEF SPRITE4,(2,1,1,0,0)="XYZ「"
50 M=M MOD20+1
60 VIEW:H=7:GOSUB470
70 LOCATE9,22:PRINT M" メン "
80 'm6 メン サクセイ m6
90 RESTORE:FOR I=1 TO M*3-2:READ A$:NEXT
100 FOR I=1 TO 3:FOR K=1 TO LEN(A$):FOR J=0`TO 1
110 P=ASC(MID$(A$,K,1))-23
120 LOCATE(P MOD10)*2+2,P/10*2+J
130 PRINT MID$("h1h1h1h1      f7f7 ",I*4-3+J*2,2)
140 NEXT:NEXT:READ A$:NEXT
150 T=STRIG(0):T=T/8-2*(T+XA=0):ON T GOTO50,150
160 XA=2:YA=2
170 'm6 ニタニタ m6
180 S=STICK(0):E=((S=2)-(S=1))*2:F=((S=8)-(S=4))*2
190 XA=XA+E:YA=YA+F
200 A$=SCR$(XA+1,YA-(YA<2))
210 IF A$=" " THEN240
220 IF A$<>"m6" THEN XA=XA-E:YA=YA-F:ON STRIG(0) GOTO60:GOTO180
230 FOR I=0 TO 1:LOCATE XA,YA+I:PRINT"  ":NEXT
240 SPRITE4,XA*8+16,YA*8+24
250 XB=XA-E:YB=YA-2-F
260 IF SCR$(XB,YB)<>"h1" OR S=0 THEN180
270 GOSUB450
280 'm6 ブロック オチル m6
290 Q=(Q+1)*-(Q<C)
300 X=W(Q):Y=W(Q+4):N=2
310 SPRITE Q,X*8+16,Y*8+24
320 IF Y-YB=2 AND SCR$(XB,YB-2)="h1" THEN YB=YB-2:C=C+1:GOSUB450
330 IF SCR$(X,Y+2)=" "THEN W(Q+4)=Y+2:GOTO290
340 IF SCR$(X-N,Y+2)=" " AND SCR$(X-N,Y)=" " THEN W(Q)=X-N:GOTO300
350 N=-N:IF N<2 THEN340
360 'm6 ハタヲ ケス m6
370 IF SCR$(X+1,Y)="f7" THEN K=K-1:H=5:GOSUB470
380 SPRITE Q
390 FOR I=0 TO 1:LOCATE X,Y+I:PRINT"h1h1":NEXT
400 IF K=1 THEN PAUSE110:PLAY"T3Y2G1R2#BR6":GOTO50
410 YA=YA+2*(X=XA AND Y=YA)
420 IF C=0 THEN180
430 W(Q)=W(C):W(Q+4)=W(C+4):SPRITE C:C=C-1:GOTO290
440 'm6 サブ" m6
450 W(C)=XB:W(C+4)=YB
460 FOR I=0 TO 1:LOCATE XB,YB+I:PRINT"  ":NEXT
470 POKE&H4015,15:POKE&H4000,201,181+H,65,8:H=0:RETURN
480 'm6 メン デ"ータ m6
490 DATA '1;E,ア,アテ, &0:D,サ,サトソハ, '1;E(,セネ,アテソノ
500 DATA &0:DN,ニネ,シセヌ, '&0:,ク,クテコナ, 8KH,Aセシヌ,スニ
510 DATA $.',ツ,ツチヒ, &0%/,Yオ,Zエス, '(2)3=,ウオ,エシスソタネ
520 DATA '1;E,シ,サスナヌ, "(2;F=",シ,イウナニ, "%.09C",ネ,ネセソタハ
530 DATA $/9C&,ク,」クイシチ, 12()<=,コナスエ,トサニウ, 0'(2;=,サニウX,コトナYエ
540 DATA '12<F)3,サシストネ,コナニヌセ, '1;NX,Yナセ,サソネノ, <'0:E2,トニイ,アウコシ
550 DATA %/9CMW,ノ,ソト, %09()1<G,コテウシ,ケトサイスニ,B
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30				
2	F30	F30																					F30	F30				
3	F30	F30																					F30	F30				
4	F30	F30																					F30	F30				
5	F30	F30																					F30	F30				
6	F30	F30																					F30	F30				
7	F30	F30																					F30	F30				
8	F30	F30																					F30	F30				
9	F30	F30																					F30	F30				
10	F30	F30																					F30	F30				
11	F30	F30										この中はすべてM60です。											F30	F30				
12	F30	F30																					F30	F30				
13	F30	F30																					F30	F30				
14	F30	F30																					F30	F30				
15	F30	F30																					F30	F30				
16	F30	F30																					F30	F30				
17	F30	F30																					F30	F30				
18	F30	F30																					F30	F30				
19	F30	F30																					F30	F30				
20	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30				

《第１図》階段のBGグラフィック

評… うーん，似てない（影）



by 色瀬秋代

★ずいぶんと久しぶりに買ってしまいました。'84年頃，'88年頃と今回'94年と４～５年置きになりましたが，サイズも大きくなり，Dr.D以下スタッフのみなさんもお元気そうで何よりです。何も変わってないような気もしますが…。（岡山県浅口郡・**加藤雅浩24才**）……【影：ぐは。】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



視界はせまいがマップはでかい

DASH○ZONE
（ダッシュ ゾーン）

HABORA

内　容

昔懐かしの“ピープホール”ゲームです。

主人公“カゲ”は，秘宝が眠っているといわれる「ガマーベ採掘場」へと忍び込んで行った…。

遊びかた

リスト1を実行して，“DMAP. dat”を作成してください。そして，**リスト2**を実行すればタイトル画面となります。

テンキーの[8][2][4][6]で上下左右，[G]でギブアップです。主人公“カゲ”を操り，“タイル”と“カギ”を手に入れてください。“カギ”は“ドア”を開けることができます。しかし，一度使うと，なくなってしまいます。

“タイル”は最終的に，10個集めることができます。10個集めると，秘宝“真実の目”を手に入れるべく道が開かれます。

とにかく，怪しいと思う場所は調べたほうがいいでしょう。隠し通路がある場合があります。“ドア”の周辺に隠し通路があるので，だいたいわかると思います。

プログラムについて

V3.3であれば，20行の“CLEAR5000”は必要ないです。他機種への移植は簡単にいくと思います。

表示につかっている“SYMBOL”を改良するなり省くなりしてください。

最後に

5年ほど前に作ったプログラムを，ベーマガ投稿用に改良するのには，ちょっと苦労させられました。

これを機会に，またベーマガにプログラムを投稿したいと思います。最近FM－7シリーズの勢いが落ちているぞ！FMユーザーがんばれ!!一言…えーしょ，ステア・リング神父，G.S.KINGのだんなへ捧げる…。

●参考にしたゲーム，記事

・数年前にベーマガ誌上で取りあげられた，“ピープホール・ゲームを作ろう！”のお好み焼きのゲーム。

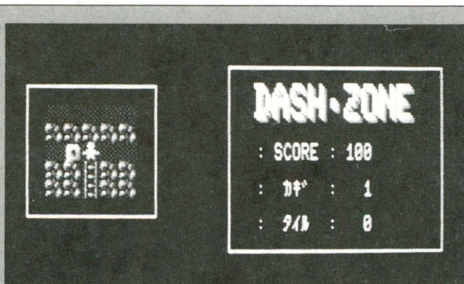
CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，ピープホール・ゲームか。ほんとになつかしいのう。

編：FM-7というのもなつかしいですよね。

Dr.D：なつかしさのあまり，ついついゲームに熱中してしまったよ。なかなかむずかしいわい。

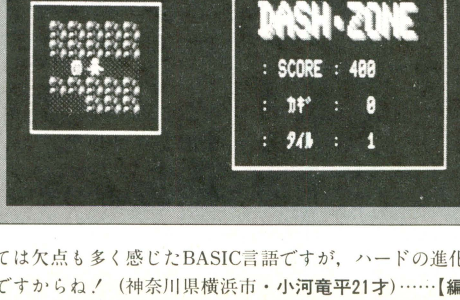
編：ところで，マップデータやキャラクター・データは，何を意味しているのかも，しっかり書いてほしかったですね。データだけを変更したいという人もいるでしょうし。



◀《写真1》カゲを操作してカギをつかいトビラを開き真実の目を手にいれよう



◀《写真2》あんなところにカギがあるけどどうしたらいいのだろう



◀《写真3》いろいろな場所に落ちているタイルは10枚集めると宝の場所がわかるぞ



◀《写真4》いきづまってしまったらギブアップしよう

★かつては欠点も多く感じたBASIC言語ですが，ハードの進化とともに克服され，その手軽さを再認識できました。BASICあってのベーマガですからね！（神奈川県横浜市・小河竜平21才）……【編：最近，またプログラム・コーナーの人気が高まってきたんですよ。】

《リスト1》DASH・ZONEのマップデータ作成プログラム・リスト

```
5000 CLS:B=0:R=0:G=0:DIM A$(7)
5010 FOR U=0 TO 7:A$(U)=RIGHT$(STR$(U),1):NEXT
5020 OPEN "O",#1,"DMAP.dat"
5030 FOR I=0 TO 26:FOR J=0 TO 3:READ B,R,G
5040 FOR U=0 TO 15
5050 B=B+B:ON -(B=<65535!) GOTO 5070
5060 B=B-65536!:B1=1
5070 R=R+R:ON -(R=<65535!) GOTO 5090
5080 R=R-65536!:R1=2
5090 G=G+G:ON -(G=<65535!) GOTO 5110
5100 G=G-65536!:G1=4
5110 P$=P$+A$(B1+R1+G1):B1=0:R1=0:G1=0
5120 NEXT U:NEXT J:PRINT #1,P$
5130 P$="":NEXT I
5140 PRINT "OK !!":CLOSE:END
5150 ' ----------
5160 DATA 65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,
65535,0,0,55296,0,8192,3,0,0,65533,1
5170 DATA 1,21827,4384,4384,63488,8192,0,3,0,2048,49166,1,257,61183,4356,4352,59
391,15360,0,65528,8,0,24575,17,0,4583,4356,16,64512,1024,0,63
5180 DATA 32769,32768,254,16,0,255,4,0,65535,0,0,65535,16960,0,65279,16,0,65527,
4,0,65535,0,0,65535,16960,0,65279,16,0,65479,4,0
5190 DATA 49155,0,2,64254,16960,8,760,20,0,63,32,0,65535,8192,0,63735,16457,0,65
275,1044,0,65535,0,0,61955,8192,512,65527,16457,0,65272,1047
5200 DATA 0,3,65408,128,65027,10240,0,58359,23625,0,65279,1040,0,65407,132,0,637
29,10384,0,60023,20553,512,42744,1044,8192,271,132,0,59896,14600,0,61431
5210 DATA 20489,0,65274,20,0,14575,4100,64,64508,10756,0,28663,53257,32768,26,53
2,512,29743,4100,10256,65031,8256,64,59447,4104,0,65530,4,0,31951,4100,0
5220 DATA 63923,8528,0,61431,5192,0,65530,4,0,14495,4100,0,58296,8776,2048,12224
,5192,8,122,4,16384,4103,4100,0,65087,448,0,61439,21504,0,65507,156
5230 DATA 0,65535,0,0,65279,256,0,60472,21504,8,1984,176,0,7,4,0,57857,8192,0,27
679,21505,0,4033,3233,0,61375,4164,0,64505,8224,0,27779
5240 DATA 21533,128,1987,1186,0,943,68,0,57524,8224,1156,28667,20485,0,18375,118
8,0,15375,4,256,64740,8192,0,28667,20484,0,34767,1192,0,34303,4,32768
5250 DATA 57344,8196,4,24576,20484,4,1935,1192,32,61447,4,0,65535,0,0,65535,0,0,
65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0,0,65535,0
5260 DATA 0,65535,0,0
```

《リスト2》DASH・ZONEのメイン・プログラム・リスト

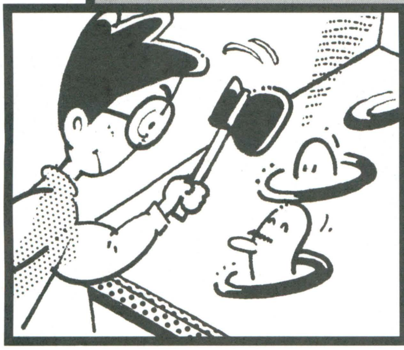
```
10 ' --- ｼｮｷｾｯﾃｲ,ﾍﾝｽｳ etc. ---
20 CLEAR 5000:CLS:WIDTH 80,25:PRINT CHR$(27)+"h":PLAY "T200"
30 DIM MAP$(26),A%(23),B%(23),C%(23),D%(23),E%(23)
40 DIM F%(23),G%(23),H%(23),I%(23),J%(23),K%(480)
50 GOSUB 720:GOSUB 980:DEFINT A-Z:GOSUB 1050
60 X=21:Y=7:MEN=1:CLS:GOSUB 200
70 RANDOMIZE TIME/4:EXIT=46+INT(RND*3)*4:GOSUB 290:GOTO 330
80 ' --- ｷｬﾗｸﾀｰ ﾋｮｳｼﾞ ---
90 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),A%,PSET:RETURN
100 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),B%,PSET:RETURN
110 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),C%,PSET:RETURN
120 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),D%,PSET:RETURN
130 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),E%,PSET:RETURN
140 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),F%,PSET:RETURN
150 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),G%,PSET:RETURN
160 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),H%,PSET:RETURN
170 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),I%,PSET:MEN=2:RETURN
180 PUT@A(XX,YY)-(XX+15,YY+7),J%,PSET:MEN=1:RETURN
190 ' --- ｶﾞﾒﾝ ﾋｮｳｼﾞ ---
200 LINE(9*16,7*8)-(16*16,14*8),PSET,7,B
210 LINE(20*16,6*8)-(32*16,16*8),PSET,7,B
220 SYMBOL(345,57),"DASH･ZONE",2,2,1:SYMBOL(343,56),"DASH･ZONE",2,2,5
230 SYMBOL(341,55),"DASH･ZONE",2,2,7
240 LOCATE 43,10:PRINT USING ": SCORE :####";S
250 LOCATE 43,12:PRINT USING ":  ｶｷﾞ   :  ##";K
260 LOCATE 43,14:PRINT USING ":  ﾀｲﾙ   :  ##";C
270 RETURN
280 ' --- ｽﾀｰﾄｼﾞ ﾉ ﾋﾟｰﾌﾟﾎｰﾙ ﾋｮｳｼﾞ ---
290 FOR I=0 TO 4:YY=64+I*8:FOR J=0 TO4:XX=160+J*16
300 ON VAL(MID$(MAP$(Y+I),X+J,1))+1 GOSUB 90,100,100,110,120,130,140,150,160
310 NEXT:NEXT:RETURN
320 ' --- ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ---
330 A$=INKEY$:X1=(A$="4")-(A$="6"):Y1=(A$="8")-(A$="2"):IF A$="G" THEN 1100
340 P$=MID$(MAP$(Y+Y1+2),X+X1+2,1):O$=MID$(MAP$(Y+2),X+2,1)
350 IF MID$(MAP$(Y+3),X+2,1)="0" AND O$="0" THEN Y1=1:IF MID$(MAP$(Y+3),X+X1+2,1
)<>"0" THEN X1=0:GOTO 470 ELSE 470
360 ON VAL(P$) GOSUB 400,370,370,380,410,420,450,440:GOTO 470
370 RETURN
380 PLAY"O5V13C60R10D60R10":C=C+1:S=S+200
390 GOSUB 240:MID$(MAP$(Y+Y1+2),X+X1+2,1)="0":RETURN
400 X1=0:Y1=0:RETURN
410 K=K+1:PLAY"O7V15C40R64C40R64":S=S+100:GOTO 390
420 IF K>0 THEN PLAY"V15O6C64R10C64R10":K=K-1 ELSE 400
430 IF Q=0 AND C=10 THEN Q=1:PLAY"V12O3C10":MID$(MAP$(11),35,1)="8":MID$(MAP$(13
),48,2)="33":GOTO 390 ELSE 390
```


★ベーマガ（はじめて読む人が何を言うか）は，部活のとき部長が「いいよ，この本」といってくれて，今月はじめて買いました。みなさん，徹夜で体をこわさないように。(埼玉県三郷市・**福島裕也13才**)……**【編**：すばらしい部長じゃあーりませんか。よろしくね。**】**

```
440 X=51:Y=3:Y1=0:GOSUB 290:PLAY"V15O3C08C":RETURN
450 IF X=EXIT THEN 1120 ELSE 390
460 ' --- ﾋﾟｰﾌﾟﾎｰﾙ ﾋｮｳｼﾞ ---
470 X=X+X1:Y=Y+Y1
480 X2=160:X3=239:X4=X2:X5=X3:Y2=64:Y3=103:Y4=Y2:Y5=Y3:Y6=0
490 ON Y1+2 GOTO 500,520,510
500 Y2=64:Y3=95:Y4=72:Y5=103:Y6=0:GOTO 550
510 Y2=72:Y3=103:Y4=64:Y5=95:Y6=4
520 ON X1+2+Y6 GOTO 530,700,540,700,530,550,540
530 X2=160:X3=223:X4=176:X5=239:X6=0:GOTO 550
540 X2=176:X3=239:X4=160:X5=223:X6=4
550 XX=192:YY=80:ON VAL(MID$(MAP$(Y-Y1+2),X-X1+2,1))+1 GOSUB 90,100,100,110
560 GET@A(X2,Y2)-(X3,Y3),K%,G
570 PUT@A(X4,Y4)-(X5,Y5),K%,PSET:ON MEN GOSUB 170,180
580 ON ABS(X1)+ABS(Y1+Y1) GOTO 590,620,650
590 FOR I=0 TO 4:XX=160+16*X6:YY=64+I*8
600 ON VAL(MID$(MAP$(Y+I),X+X6,1))+1 GOSUB 90,100,100,110,120,130,140,150,160
610 NEXT:GOTO 700
620 FOR I=0 TO 4:XX=160+I*16:YY=64+8*Y6
630 ON VAL(MID$(MAP$(Y+Y6),X+I,1))+1 GOSUB 90,100,100,110,120,130,140,150,160
640 NEXT:GOTO 700
650 FOR I=0 TO 4:XX=160+16*X6:YY=64+I*8
660 ON VAL(MID$(MAP$(Y+I),X+X6,1))+1 GOSUB 90,100,100,110,120,130,140,150,160
670 XX=160+I*16:YY=96
680 ON VAL(MID$(MAP$(Y+4),X+I,1))+1 GOSUB 90,100,100,110,120,130,140,150,160
690 NEXT
700 XX=192:YY=80:ON MEN GOSUB 170,180:GOTO 330
710 '
720 ' --- ｷｬﾗｸﾀｰ ﾘｰﾄﾞ ---
730 FOR I=0 TO 23:READ A%(I):NEXT:FOR I=0 TO 23:READ B%(I):NEXT
740 FOR I=0 TO 23:READ C%(I):NEXT:FOR I=0 TO 23:READ D%(I):NEXT
750 FOR I=0 TO 23:READ E%(I):NEXT:FOR I=0 TO 23:READ F%(I):NEXT
760 FOR I=0 TO 23:READ G%(I):NEXT:FOR I=0 TO 23:READ H%(I):NEXT
770 FOR I=0 TO 23:READ I%(I):NEXT:FOR I=0 TO 23:READ J%(I):NEXT:RETURN
780 ' --- ﾊﾞｯｸ ---
790 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,4369,17476,4369,17476,4369,17476,4369,17476,0,0,0,0,0,0
,0,0
800 ' --- ｶﾍﾞ ---
810 DATA 0,8192,0,0,0,4112,0,0,31616,-652,-11032,26708,798,31582,26746,308,10240
,29728,16448,0,8,14364,16400,0
820 ' --- ﾊｼｺﾞ ---
830 DATA 4096,0,256,0,4096,0,256,0,4377,20552,5033,20488,4377,20552,5033,20552,4
104,4104,5032,4104,4104,4104,5032,4104
840 ' --- ﾀｲﾙ ---
850 DATA 0,2016,3216,2384,2384,2384,1696,0,4369,18404,7313,18772,6481,18768,5793
,16384,0,2016,3408,2736,2736,2192,1696,0
860 ' --- ｶｷﾞ ---
870 DATA 0,16,64,0,2304,0,0,0,4369,17464,4549,17528,2497,26372,7185,16452,0,56,1
96,104,2432,9984,5120,0
880 ' --- ﾄﾋﾞﾗ ---
890 DATA 0,4088,8188,7708,7708,8092,8188,8148,4369,20224,4097,16384,1,16384,1,16
384,0,4088,8108,7176,6144,6144,6656,6144
900 ' --- ｼﾝｼﾞﾂﾉ ﾒ ---
910 DATA 0,0,4064,14392,25660,15864,0,0,4369,17476,4113,23428,905,16,4097,17476,
0,0,0,6440,28,120,0,0
920 ' --- ﾄﾞｳｸﾂ ---
930 DATA 0,8192,0,0,0,0,0,0,31616,-1996,-16376,24580,6,24710,24898,2724,10240,28
704,16384,0,0,8196,16384,0
940 ' --- ﾋﾄ 1 ---
950 DATA 704,1504,0,1328,7110,992,1536,0,5009,18180,5057,17716,6599,16832,1081,1
9968,960,2016,960,1328,7110,992,1536,0
960 ' --- ﾋﾄ 2 ---
970 DATA 704,1504,0,3232,25560,1984,96,0,5009,18308,5057,19620,24857,17284,7233,
16500,960,2016,960,3232,25560,1984,96,0
980 ' --- ﾏｯﾌﾟ ﾀﾞｳﾝ ---
990 OPEN "I",#1,"DMAP.dat"
1000 FOR I=0 TO 26
1010 INPUT #1,MAP$(I)
1020 NEXT I
1030 CLOSE:RETURN
1040 ' --- ﾀｲﾄﾙ etc. ---
1050 XX=160:YY=48:GOSUB 180:LOCATE 24,6:PRINT "- ｶｹﾞ"
1060 YY=64:GOSUB 100:LOCATE 24,8:PRINT "- ﾌﾞﾛｯｸ"
1070 YY=80:GOSUB 130:LOCATE 24,10:PRINT "- ｶｷﾞ"
1080 YY=96:GOSUB 140:LOCATE 24,12:PRINT "- ﾄﾞｱ"
1090 YY=112:GOSUB 120:LOCATE 24,14:PRINT "- ﾀｲﾙ":WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
1100 SYMBOL(154,64),"END",4,4,2:SYMBOL(152,62),"END",4,4,6
1110 WHILE INKEY$="":WEND:RUN
1120 SYMBOL(154,54),"END",4,4,2:SYMBOL(152,52),"END",4,4,6
1130 SYMBOL(87,87),"CONGRATULATIONS!",2,2,5:SYMBOL(85,85),"CONGRATULATIONS!",2,2
,7
1140 PLAY "T130O5V14C6D13E13E#6G6F6D6E13F13E13D13E3","T80O3V12E#5V10C5V12E#5V10C
5V12E5"
1150 SYMBOL(306,145),"1994 By HABORA",2,1,2:SYMBOL(304,144),"1994 By HABORA",2,1
,6
1160 ' --- 1994 By HABORA ---
```


★僕は知っている。あの魔法使い！菅野氏が残りの２回で闘技場のトップに君臨することを。そうだ，きっとそのハズだ！カムバック菅野氏～！前回の恨みを晴らすんだ～！（福岡市・**ガゼル**）……【**影**：このウラミはらさずにおくべきか。ヒュ～～。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1 L10)用



キータッチがはやくなるもぐらたたきゲーム

ボールたたき

浜田　清司

内　容

もぐらたたき。

あそびかた

画面上に現れるボールを，すばやくキーボードを使ってたたいてやってください。

操作方法

画面に表示されるキーを使います。必ず大文字にしておいてください。ボールが画面上にない場所を打つとミスになります。ボールに逃げられてもミスです。そして100回ミスするとゲーム・オーバーです。スペース・キーでリプレイです。ハイスコアをだすと，スコアの表示が黄色になります。

しくみ

見ればわかるとおり，単純なプログラムです。しかしムダをはぶいて，よけいなものをつけなかったので処理が早く短いです。

変数表は**第1表**を見てください。

入力方法

打ちこんでRUN！ハイスコアの記録なんてものはないです。

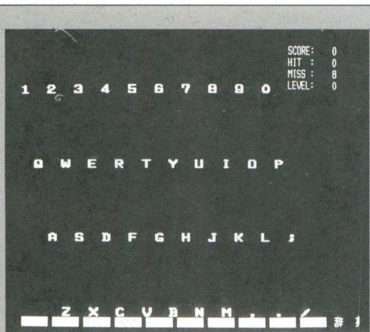
改造について

シンプルなところがいいのですが，いやな人は，アイテムなどを加えるのもいいと思います。物足りない人は50行のレベルの値を10くらいにしてみてください。このゲームのスゴさがわかると思います。

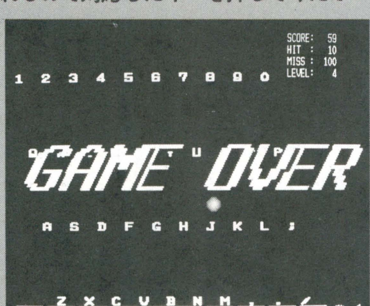
《第1表》変数表

Q	………ビープ音用
SC	……スコア
LV	……レベル
HI	………ヒット数
MS	……ミスの回数
HS	……ハイスコア
KO	……ボールがでるときのカウント用
MG	……ヒット回数(レベルがあると0になる)
H	………判定用
X,Y	……キーの座標
DX,DY	…ボールの現れる座標
CH%	…ボールのアニメーション

あとは自分で考えよう！



▲《写真1》画面のどこからかボールが現れるので対応したキーを押してください



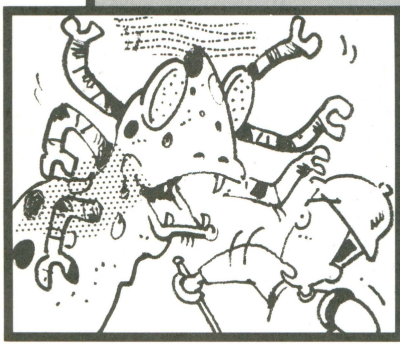
▲《写真2》100回ミスするとゲーム・オーバーになります

ボールたたきのプログラム・リスト

```
10 '-------------------[ぼーるたたき]------Present By hEmeTam
20 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:CLS:PLAY OFF:CLEAR:BGM 1:RANDOMIZE TIME
30 DIM T$(9,3),J(9,3),ZX(256),ZY(256),CH%(640*19):WIDTH 80,25:HS=5
40 CONSOLE 0,24,1:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB*T:INTERVAL ON
50 RESTORE:Q=363523: SC=0: LV=0: HI=0: HP=20: MS=0: KO=0: MG=0
60 '---------------------[CHR MAKE] --------------------------
70 PASTEL 64:FOR B=0 TO 18:Y=ABS(9-B)
80 FOR A=0 TO 7:CIRCLE(7,7+Y*4.4!),A,4,,,,F,PASTEL:NEXT
90 GET@A(0,0)-(15,39),CH%,B*640:CLS:NEXT
100 '---------------------[KEY READ] --------------------------
110 FOR Y=0 TO 3:READ A$:FOR X=0 TO 9
120 T$(X,Y)=MID$(A$,X+1,1):I=ASC(T$(X,Y)):ZX(I)=X:ZY(I)=Y
130 SYMBOL(X*24+Y*12,Y*64+32),T$(X,Y),1,.5!,7,,,1:NEXT X,Y  'キー表示
140 DATA "1234567890","QWERTYUIOP","ASDFGHJKL;","ZXCVBNM,./"'KEY DATA
150 '(ここからMAIN)--[敵 あらわる&WAIT]---今までは↑初期設定
160 KO=KO+1:DX=INT(RND*10):DY=INT(RND*4):FOR W=0 TO 300-LV*10:NEXT
170 IF KO>20-LV*2 AND M(DX,DY)=0 THEN M(DX,DY)=1:KO=0:MG=MG+1
180 '----------------------[HIT ?] --------------------------
190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 250'                         キー入力判定
200 I=ASC(I$):X=ZX(I):Y=ZY(I):BEEP Q,10,SGN(M(X,Y))*900+100'   ボールが
210 H=M(X,Y):SC=SC-(19-M(X,Y))*(H>0):MS=MS-(M(X,Y)=0):HI=HI-(H>0)'いるか
220 M(X,Y)=0:LINE(X*24+Y*12,Y*64-9)-STEP(15,39),PRESET,,BF'ボール消す
230 IF MG>LV*2+8 THEN MG=0:LV=LV+1 ELSE 250'              LEVEL UP???
240 FOR A=300 TO 3000 STEP 20:BEEP Q,2,A:NEXT'           レベルアップの音
250 '----------------------[敵 動く]------------------------
260 FOR X=0 TO 9:FOR Y=0 TO 3:IF M(X,Y)=0 THEN NEXT Y,X:GOTO 150
270 PUT@A(X*24+Y*12,Y*64-9)-(X*24+Y*12+15,Y*64+30),CH%,,,,M(X,Y)*640
280 M(X,Y)=(M(X,Y)+1)MOD 19:MS=MS-(M(X,Y)=0):NEXT Y,X:GOTO 150
290 '------------------[得点表示&GAME OVER]----My Hi Score→1477
300 *T:COLOR 7+(HS<SC):LOCATE 60,0:PRINT USING"SCORE:#####";SC'スコア
310    COLOR 7          :LOCATE 60,1:PRINT USING"HIT  :#####";HI'ヒット数
320                      LOCATE 60,2:PRINT USING"MISS :#####";MS'ミス
330                      LOCATE 60,3:PRINT USING"LEVEL:#####";LV'レベル
340 IF MS>99 INTERVAL OFF:SYMBOL(0,90),"GAME OVER",4,3,5,,,7 ELSE RETURN
350 HS=-HS*(HS>SC)-SC*(HS<SC):WHILE INKEY$<>" ":WEND:RETURN 40'OVER"
```


★(前略)……が……(中略)……という……(後略)。(岐阜市・**近所の証言者K15才**)……【**影**：ぅぅぅぅぅぅぅ，気になるぅぅぅ。誰が何という何なんだぁぁぁぁ。**つぐ美**：あっ，影さんあばれだした！　証言者K君，ぜひ，教えてあげて！　あと，私にも教えてね…ニコ。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1 L10)用



ザナドゥを思いださせるアクションRPG

ダンジョン

てっちゃん

内　容

タイム・トライアルのRPGのつもりです。

プログラム

すっごく短くしましたが，やっぱり長いです。すみません。はじめは上下左右の自キャラを用意して，今より2，3匹モンスターが多かったんですけどムリヤリ短くしました。スプライト・データも圧縮したんですけど，かえって見にくくなってしまいました。ダンジョンマスターのようなトラップを作る予定だったんですが長くなるのでボツにしました。

こんなに苦労したのでひまな人は入力してくださるとうれしいです。

遊びかた

上下左右に動けます。敵は体当たりで勝手に戦闘になります。宝箱はちゃんと重ならないと開けられないので注意。あと歩いていると何かが見つかるときがありますが，これもずれていると無視されちゃうのでちゃんとぴったりと歩いたほうがいいです。あとH.P.が減っているとき，Ⓐボタンを押すとH.P.が回復しますが，EXPが2%減ります。最後のドラゴンを倒すとクリアです。

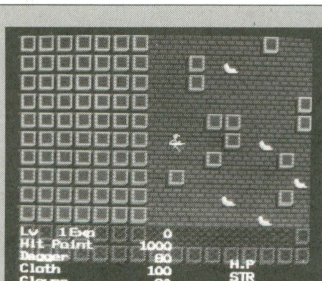
あと書き

108行のRANDOMIZE I+9の9を変えるとちがうマップで遊べます。ちゃんと最後までゲームができるか保証しませんが。データを減らしたせいでマップもランダムになってますんで。

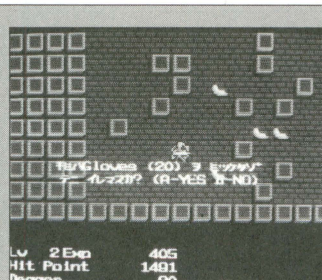
キャラクターの絵やデータは昔からのゲームファンなら知ってると思いますが，ザナドゥ（©日本ファルコム）のキャラを参考にしています。いろんなRPGがパソコンでてましたが，いまだに最高のRPGはザナドゥだと思います。そう思いませんか？

CHECKER FLAG

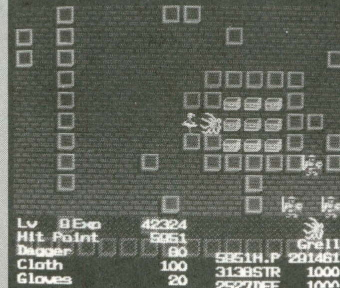
影：うわーっ。
編：ど，どうしたんですか，突然大きな声をだして…。
影：このリスト見てくれよ。な，長～い。打ち込む読者の身にもなってほしいもんだな。
編：キャラクターにもこっていますし，アクションRPGという点を考えればリストが長くなるのもムリはない気がしますね。
Dr.D：うむ。だが，これだけの大作なら，変数表をつけるとか，プログラムの解説もしっかりつけておいてほしかったのう。ゲームをするだけじゃなく，プログラムの勉強が大前提じゃからのう。



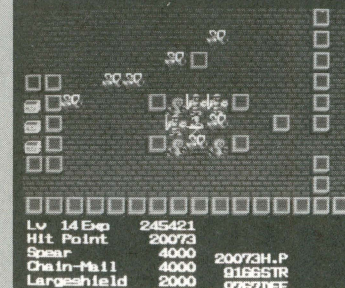
▲《写真1》キャラクターを左右上下に動かしてモンスターをやっつけよう



▲《写真2》モンスターを倒すと，ときどき宝箱をだすことがあるぞ



▲《写真3》宝箱を守る敵はちょっと強いのでレベルを上げてから倒しに行こう



▲《写真4》せまいところを通るときはトラップに気をつけよう

★本読めば(ベーマガ)　はまりにはまる　おそるべし－英幸心の俳句－(茨城県つくば市・**原品英幸16才**)……【**編**：本屋さんでヒョッと立ち読みしたのがきっかけで，毎月かかさずに購読してくれている人もたくさんいます。ベーマガの力ってスゴイでしょ？**つぐ美**：みんなつぐ美ちゃんの魅力にイチコロね！**影**：そうなのかなぁ…。】

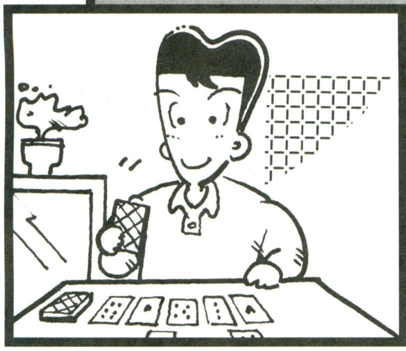
```
4 '初期設定
5 SCREEN@1:CLS:DIM MN$(99),DA(99,6),TR(99),BN$(6,20),BN(6,20):MK=15:RESTOR
E:FOR I=3 TO MK+2:READ MN$(I):TR(I)=1:FOR J=1 TO 3:READ A:DA(I,J)=A*100:NE
XT J,I:TR(1)=1:B(1)=9:B(2)=9:B(3)=7:FOR I=1 TO 3:FOR J=0 TO B(I):READ BN$(
I+3,J),A:BN(I+3,J)=A*100:NEXT J,I
6 DATA ｽﾗｲﾑ,2,1,1,ｱｲｱﾝｳｫｱ,6,4,4,Jann,20,10,15,ｸﾞﾛｰﾌﾞﾝｸﾞﾛｰ,80,25,15,Lamprey
,100,100,20,Wii-o-Wisp,400,300,300,Dustdigger,200,70,100,Evil Sword,200,40
0,50
7 DATA ｽｹﾙﾄﾝ,1000,200,300,Giant Golem,4000,300,50,Death Charona,1500,800,5
00,Grell,2000,10,10,Hydra,6000,150,50,KARTTIKEYA,8000,600,500,gold Dragon!
,9999,3500,500
8 DATA Dagger,.8,Short-sword,3,Axe,10,Long-Sword,15,Spear,40,Longsword+2,8
5,Longsword+3,200,VorpalWepon,420,Muramasa,650,Dragonblade,900,Cloth,1,Rin
g-Mail,5,Scale-Armor,15,Chain-Mail,40,Full-Plate,65,Reflex,100
9 DATA Fullplate+2,180,Reflex+2,300,Reflex+3,500,Battlesuits,750,Gloves,.2
,Smallshield,5,Largeshield,20,Iron-Shield,50,Shield+2,150,Shield+3,250,Shi
eld+4,450,Shield+5,700
10 RESTORE 30000:DIM MX(3),HX(3),BX(3),A%(255),B%(255),D%(255),CH(255),C%(
15)
11 GOSUB 1200:DEF SPRITE 0,32,A%,1:FOR I=0 TO 255:B%(I)=A%(I):NEXT:GOSUB 1
200:DEF SPRITE 0,36,A%,1:SCREEN@0:Z=-1:Z1=&H20:Z2=&H7E:GOSUB 1300:Z1=&HA1:
Z2=&HDF:GOSUB 1300
12 SCREEN@1:CLS:SPRITE ON:C%(2)=32767:C%(1)=20948:DEF SPRITE 2,0,C%
15 Z=0:FOR J=0 TO 15:Z=1-Z:FOR I=0 TO 15:Z=1-Z:A%(I+J*16)=-Z*32768:NEXT I,
J:DEF SPRITE 0,0,A%,1:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 15:DEF SPRITE 1,X+Y*16+430,(
X*16,Y*16+176),0:SPRITE 0,X+Y*16+430,1:NEXT X,Y
30 FOR I=0 TO 1:Z=1:GOSUB 1200:DEF SPRITE 0,I*4+4,D%,1:NEXT:FOR I=0 TO MK:
GOSUB 1200:DEF SPRITE 0,I*4+40,A%,1:DEF SPRITE 0,400+I*4,D%,1:NEXT
35 'タイトル
40 CLS:SPRITE OFF:SPRITE ON:SYMBOL (122,60),"Dungeon",1,.8!,7:SYMBOL (90,1
50),"Push any Button",1,.8!,7:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:CLS:FOR I=0 TO 63:SPRI
TE 0,430+I,1:NEXT
50 GX=8:GY=6:DEF SPRITE 1,0,(GX*16,GY*16),4
60 FOR I=0 TO 2:C3(I+6)=2:NEXT
100 FOR I=1 TO 3:PX(1+I)=1:PX(5+I)=-1:NEXT:PY(1)=-1:PY(5)=1
105 ERASE MX,BX,HX:DIM MX(500,13),BX(500,13),HX(500,13):FOR I=1 TO 500:MX(
I,1)=1:MX(I,13)=1:NEXT:Z=10:FOR I=0 TO 10:FOR J=1 TO 12:MX(I,J)=1:NEXT J,I
:RESTORE 10000
106 FOR I=1 TO 11:READ A:RANDOMIZE TIME:FOR J=1 TO A*.8!:ZX=RND*(A-2)+Z+1:
ZY=RND*10+2:MX(ZX,ZY)=I+2:HX(ZX,ZY)=INT(DA(I+2,1)*(RND+1)/50)*50:NEXT
108 FOR J=1 TO 12:MX(A+Z,J)=1:NEXT:RANDOMIZE I+9:FOR J=1 TO A*(RND+1)*.7!:
MX(RND*(A-4)+Z+2,RND*10+2)=1:NEXT:IX=RND*300+20:IY=RND*6+4
110 II=INT(RND*2.8!)+102:GOSUB 2300:MX(A+Z,RND*8+3)=0:Z=Z+A:NEXT
111 FOR I=224 TO 224+62:FOR J=2 TO 12:MX(I,J)=0:NEXT J,I
115 FOR I=1 TO 6:READ IX,IY,MO:GOSUB 2200:NEXT:FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3:M
X(276+J,7+I)=0:BX(276+J,7+I)=0:NEXT J,I:BX(277,9)=101
117 FOR I=1 TO 12:MX(355,I)=1:NEXT:MX(355,7)=0:FOR I=0 TO 14:MX(356+I,7)=I
+3:HX(356+I,7)=DA(I+3,1):MX(356+I,6)=1:MX(356+I,8)=1:NEXT:FOR I=1 TO 10:FO
R J=1 TO 2
120 BX(RND*350,RND*10+2)=104:BX(RND*350,RND*10+2)=103:NEXT:Z=INT(RND*3)+1:
BX(RND*350,RND*10+2)=INT(Z*10+B(Z)*RND):NEXT:BX(371,7)=105:TIME$="00:00:00
"
200 X=4:Y=3:H=0:SPRITE 0,0,1:SPRITE 6,,-X*16+16:FOR I=0 TO 16:FOR Y=1 TO 1
3:DEF SPRITE 1,I*15+Y+500,(0,0),MX(X+I,Y)*4+32,,,1:SPRITE 6,I*15+Y+500,I*1
6+X*16-16,Y*16-16:SPRITE 0,I*15+Y+500,1:NEXT Y,I
210 A$="Lv":Z=100:IX=4:IY=178:GOSUB 1400:A$="Hit Point":IY=188:Z=108:GOSUB
 1400:FOR I=1 TO 3:READ IX(I),IY(I),Z(I),Z(I+3):IX(I+3)=4:IY(I+3)=I*10+188
:NEXT
220 A$="Exp":Z=140:IX=47:IY=178:GOSUB 1400
250 SX=0:ZX=X:X=X*16-16:Y=0:SP=4:HO=0:UG=0:PL(1)=1:PL(2)=0:PL(3)=1000:PL(4
)=1000
260 FOR I=0 TO 8:PX(I)=PX(I)*SP:PY(I)=PY(I)*SP:NEXT:FOR Z1=1 TO 6:GOSUB 15
00:NEXT:FOR I=1 TO 3:READ A$:IX=185:IY=192+I*10:Z=207+I*3:GOSUB 1400:NEXT
299 'メインルーチン
300 PT=PTRIG(1):P=PAD(1):IF PT>0 AND PP=0 AND PL(3)<>PL(4) THEN PL(2)=INT(
PL(2)*.98!):PL(3)=PL(4):FOR Z1=2 TO 3:GOSUB 1500:NEXT
320 PP=PT:IF P=0 THEN 300
350 WX=PX(P):WY=PY(P):VX=(WX+X)/16+GX+1:VY=(WY+Y)/16+GY+1:X1=VX-.3125!:X2=
VX+.25!:Y1=VY-.3125!:Y2=VY+.25!:M1=MX(X1,Y1):M2=MX(X2,Y1):M3=MX(X1,Y2):M4=
MX(X2,Y2):Z=TR(M1)+TR(M2)+TR(M3)+TR(M4)
360 IF Z>0 THEN WX=0:WY=0:AX=X1:AY=Y1:IF M1>2 THEN 1600 ELSE AX=X2:AY=Y1:I
F M2>2 THEN 1600 ELSE AX=X1:AY=Y2:IF M3>2 THEN 1600 ELSE AX=X2:AY=Y2:IF M4
>2 THEN 1600
400 SX=SX+WX:Y=Y+WY:X=X+WX
500 IF SX>=16 THEN GOSUB 1000:GOTO 600
550 IF SX<=0 THEN GOSUB 1100
600 UG=4-UG:SPRITE 1,0,4+UG:SPRITE 3,0,C3(P)
700 SPRITE TIME:SPRITE 6,,-X,-Y
800 Z=BX(VX,VY):IF Z>0 THEN IF X/16=INT(X/16) AND Y/16=INT(Y/16) THEN GOSU
B 2000
950 GOTO 300
1000 SX=SX-16:ZX=ZX+1
1010 FOR I=1 TO 13:SPRITE 1,H*15+I+500,MX(ZX+16,I)*4+32:SPRITE 6,H*15+I+50
0,272:NEXT
1020 H=H+1:H=H+(H>16)*17:RETURN
1100 SX=SX+16:ZX=ZX-1:Z=H-1:Z=Z-(Z<0)*17
1110 FOR I=1 TO 13:SPRITE 1,Z*15+I+500,MX(ZX,I)*4+32:SPRITE 6,Z*15+I+500,-
272:NEXT
1120 H=Z:RETURN
1199 'サブルーチン群
1200 ZZ=Z:SI=0:W=-1:READ A$
1210 E$=MID$(A$,1,2+SI):A$=MID$(A$,3)
1220 GOSUB 7190:Z=E:Z1=12+SI*6:GOSUB 7100:IF SI=0 THEN C$="0"+MID$(B$,1,3)
+"00"+MID$(B$,4,3)+"00"+MID$(B$,7,3)+"00":GOSUB 7140:A=C:C$=MID$(B$,10,3):
GOSUB 7140:B=C:FOR ZI=1 TO B+1:W=W+1:A%(W)=A:NEXT
1225 IF A$="" THEN READ A$:IF A$="!" THEN FOR ZI=0 TO 255:D%(ZI)=A%(ZI)+(A
%(ZI)=0)*32768:NEXT:PUT@A (0,0)-(15,15),B%:PUT@A (0,0)-(15,15),A%,MATTE,,,
0:GET@A (0,0)-(15,15),A%:Z=ZZ:RETURN
1230 GOTO 1210
1300 FOR I=Z1 TO Z2:CLS:Z=Z+1:FOR J=0 TO 1:SYMBOL (J-1,0),CHR$(I),1,.5!,%(
1+J):NEXT:GET@A (0,0)-(15,15),A%:DEF SPRITE 0,200+Z,A%,0:CH(I)=Z+200:NEXT:
RETURN
1400 FOR ZI=LEN(A$) TO KE-1:DEF SPRITE 1,Z+ZI,(0,0),0:NEXT:FOR ZI=0 TO LEN
(A$)-1:DEF SPRITE 1,Z+ZI,(IX+ZI*7,IY),CH(ASC(MID$(A$,ZI+1,1))):SPRITE 0,Z+
ZI,1:NEXT:KE=0:RETURN
1500 IY=IY(Z1):ZA=PL(Z1):IX=IX(Z1):Z=Z(Z1):IF Z1>3 THEN A$=BN$(Z1,BB(Z1)):
KE=12:GOSUB 1400:ZA=BN(Z1,BB(Z1)):IX=134:Z=Z1*5+300:KE=5
1510 GOSUB 1900:RETURN
1599 '戦闘
1600 Z1=MX(AX,AY):DEF SPRITE 1,99,(225,176),Z1*4+392:SPRITE 0,99,1:A$=MN$(
Z1):KE=16:IX=255-LEN(A$)*7:IY=192:Z=280:GOSUB 1400
1610 GOSUB 1800:FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 3:DA(1,I)=DA(Z1,I):DA(1,1)=HX(AX,A
Y):ZA=DA(J,I):IX=184+J*71:IY=192+I*10:Z=210+I*10+J*30:GOSUB 1900:KE=6:NEXT
 I,J
1615 W=0
1630 W=1-W:ON W+1 GOSUB 3000,3010:Z=DA(W,1)-DA(1-W,2)^2.45!/DA(W,3)*(RND+.
5!)*.002!:DA(W,1)=-Z*(Z>0)
1640 Z=220+W*30:ZA=DA(W,1):IX=184+W*71:IY=202:KE=6:GOSUB 1900:IF DA(W,1)<=
0 OR PAD(1)<>P AND W=0 THEN 1650 ELSE 1630
1650 IF DA(0,1)<=0 THEN A$="You died.":GOSUB 1940:WAIT 300:GOSUB 1930:GOTO
 40
1660 FOR I=0 TO 1:DA(I,1)=INT(DA(I,1)):NEXT:HX(AX,AY)=DA(1,1):PL(3)=DA(0,1
)
1662 IF DA(1,1)>0 THEN 1668
1663 SPRITE 0,99,0:FOR I=4 TO 6:Z=I*10+210:KE=6:A$=" ":IX=0:IY=0:GOSUB 140
0:NEXT:KE=20:Z=280:GOSUB 1400:PL(2)=PL(2)+INT((DA(W,2)^.42!*DA(W,3)^.42!*D
A(Z1,1)^.22!)/.35!*(RND*.2!+.8!))+1
1664 Z=INT(RND*1.2!):MX(AX,AY)=Z*2:BX(AX,AY)=Z*(INT(RND*3)*10+10)+Z*INT((B
(Z+1)+1)*RND*RND*RND):GOSUB 1920
1668 IF PL(2)>PL(1)^3.5!*29+200 THEN 1700
1670 FOR Z1=2 TO 3:GOSUB 1500:NEXT
1680 GOTO 400
1699 'サブルーチン群2
1700 A$="ﾚﾍﾞﾙｱｯﾌﾟ!":GOSUB 1940:PL(1)=PL(1)+1:Z=INT(((RND+2)*PL(1)^3/2+500)
/100)*100:PL(3)=PL(3)+Z:PL(4)=PL(4)+Z:GOSUB 1800:FOR Z1=1 TO 3:GOSUB 1500:
ZA=DA(0,Z1):Z=210+Z1*10:IY=192+Z1*10:IX=184:GOSUB 1900:NEXT
1710 WAIT 25:GOSUB 1930:GOTO 1668
```

★7年ぶりにベーマガを買いました。本のサイズは変わっても，編集部の雰囲気は変わっていないようなのでうれしく思います。(広島県三原市・木居弘志21才)……【編：7年ぶりとは，これはまたずいぶん久しぶりだね。弘志くんのいうとおりサイズは変わっても雰囲気はそのままだよ！影：誰かさんの年令もね！】

★コピー問題をここまで取りあげているのはベーマガだけです。とても興味があるので、これからもどんどんとり上げてくれれば幸いです。(千葉県木更津市・石畑恭平17才)……【つくま：読ホン・コーナー大人気です。ゲームで楽しんだあとは、現実をしっかり見つめることも大事だものね。】

```
1800 DA(0,1)=PL(3):DA(0,2)=INT(BN(4,BB(4))*.7!+PL(1)^1.7!*70)+150:DA(0,3)=
INT(BN(5,BB(5))+BN(6,BB(6))*.8!+PL(1)^1.3!*130)+150:RETURN
1900 ZA1#=ZA:A$=MID$(STR$(INT(ZA1#)),2):IX=IX-LEN(A$)*7:GOSUB 1400:RETURN
1920 FOR ZI=-2-(Y<-65) TO 2+(Y>65):FOR ZJ=-2 TO 2:HH=H+GX+ZJ:HH=HH+(HH>16)
*17-(HH<0)*17:SPRITE 1,HH*15+INT(Y/16)+GY+ZI+500+1,MX(ZX+GX+ZJ,INT(Y/16)+G
Y+1+ZI)*4+32:NEXT ZJ,ZI:RETURN
1930 KE=32:A$=" ":Z=360:GOSUB 1400:Z=392:KE=32:GOSUB 1400:RETURN
1940 IX=GX*16+4-LEN(A$)*4:Z=360+Z3*32:IY=112+Z3*10:GOSUB 1400:Z3=0:RETURN
2000 IF Z>100 THEN ON Z-100 GOSUB 2100,2110,2120,2130,2140:BX(VX,VY)=0:WAI
T 50:GOSUB 1930:RETURN
2010 Z1=INT(Z/10)+3:Z2=Z-INT(Z/10)*10:A$="ｷﾐﾊ"+BN$(Z1,Z2)+" ("+MID$(STR$(B
N(Z1,Z2)),2)+") ｦ ﾐﾂｹﾀｿﾞ"":GOSUB 1940:Z3=1:A$="ﾃﾆ ｲﾚﾏｽｶ? (A-YES B-NO)":GOSU
B 1940
2020 BX(VX,VY)=0:MX(VX,VY)=0:PT=0:WHILE PT>2 OR PT=0:PT=PTRIG(1):WEND:IF P
T=1 THEN BB(Z1)=Z2:FOR Z1=4 TO 6:GOSUB 1500:NEXT
2030 GOSUB 1930:GOSUB 1920:RETURN
2100 A$="ｱｼﾓﾄﾃﾞ ｢ｶﾁﾘ｣ﾄ ｵﾄｶﾞｼﾀ":GOSUB 1940:WAIT 50:Z=INT(RND*3)+1:MX(VX+1,V
Y)=2:BX(VX+1,VY)=Z*10+B(Z):GOSUB 1920:RETURN
2110 A$="ﾓﾝｽﾀｰﾊｳｽ!":GOSUB 1940:Z=INT(VX/350*13)+3:FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 T
O 1:ZZ=Z+INT(RND*3)-1:MX(VX+I,VY+J)=ZZ:HX(VX+I,VY+J)=DA(ZZ,1):NEXT J,I:MX(
VX,VY)=0:HX(VX,VY)=0:GOSUB 1920:RETURN
2120 A$="MaxH.P ｶﾞ ﾌｴﾀ":GOSUB 1940:PL(4)=INT(PL(4)*(1+RND*.3!)/100)*100:RE
TURN
2130 A$="H.P ｶﾞ ｶｲﾌｸｼﾀ":GOSUB 1940:PL(3)=PL(4):Z1=3:GOSUB 1500:RETURN
2140 A$="Congraturation!":Z=360:IX=72:IY=90:GOSUB 1400:WAIT 300:A$="Your t
ime is":Z=378:IX=84:IY=112:GOSUB 1400:A$=TIME$:IX=128-LEN(A$)*4:IY=140:Z=3
91:GOSUB 1400:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:GOTO 40
2200 FOR W=-2 TO 2:FOR Z=-2 TO 2:MX(IX+W,IY+Z)=1:NEXT Z,W:FOR ZX=-1 TO 1:F
OR ZY=-1 TO 1:MX(IX+ZX,IY+ZY)=2:Z=INT(RND*3)+1:W=IX/400*.6!+RND*.4!:BX(IX+
ZX,IY+ZY)=Z*10+INT((B(Z)+1)*W):NEXT ZY,ZX:MX(IX-2,IY)=MO
2210 HX(IX-2,IY)=INT(DA(MO,1)*(IX+25)/50):MX(IX-3,IY)=0:RETURN
2300 FOR ZX=-2 TO 2:MX(IX+ZX,IY-1)=1:MX(IX+ZX,IY+1)=1:MX(IX+ZX,IY)=0:NEXT:
BX(IX,IY)=II:RETURN
3000 FOR ZA=0 TO 2:BEEP 1:BEEP 0:FOR ZB=1 TO 5:NEXT ZB,ZA:RETURN
3010 FOR ZA=0 TO 2:BEEP 1:FOR ZB=1 TO 5:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
7100 B$=""
7110 IF Z<=0 THEN B$=STRING$(Z1-KLEN(B$),"0")+B$:RETURN
7120 B$=MID$(STR$(Z MOD 2),2)+B$:Z=INT(Z/2):GOTO 7110
7140 C$="0"+C$:C=0:FOR Z=0 TO LEN(C$)-1:C=C+INT(VAL(MID$(C$,LEN(C$)-Z,1))*
2^Z):NEXT:RETURN
7190 E$=";"+E$:E=0:FOR Z=0 TO LEN(E$)-1:E=E+INT((ASC(MID$(E$,LEN(E$)-Z,1))
-59)*64^Z):NEXT:RETURN
10000 DATA 13,16,24,32,32,32,64,32,48,24,14,48,7,14,80,9,14,140,6,15,200,6
,15,278,9,16,298,5,16
10010 DATA 44,178,145,118,134,178,150,170,134,188,160,185,H.P,STR,DEF
29999 '----- Compressed sprite data -----
30000 DATA O?G;F;O@G;F;O@G;F;O@G;F;O;G@F;GAF;G;F<>;F=>;F=>;F=>;F;O;G;F;O@G
;F;O@G;F;O@G;F;O?G<F;GAF;G?F<>;F<>;F>>;F<>;F<O>G;F;O@G;F;O@G;F;O@G;F;O<G?F
;GAF;G<F;><F<>;F=>;F=>;F<G;F;O@G;F;O@G;F;O@G;F;O@G;F;GAF;G@F;>;FA>;F@,!,;=
VS
30010 DATA _b_^;<MKVS_[VZVT_[;;DCMKVS_[VSMRVS_[DDMKVS_[VSMRVS_[DDMKVS_[VSM
RVS_[DDMKVS_[VSMRVS_[DDMKVS_[VSMRVS_[DDMKVS_[VSMRVS_[DDMKVS_[VSMRVS_[DDMKV
S_[VSMRVS_[DDMKVS_[VZVT_[DDMKVS_b_^DDMKVZVVDEMRMNDJDJDC;;DJDH;<,!,;ADE;B;>
DC
30020 DATA hchcqkDD;B;;DCVS_[hchcqlDC;BDCVSb;j<DChcDC;BDCVSb;j<DD;B;;DDY;b
;DC;B;<DC@;A;B<DC;;DD;@DCj;b;@;A;B<DCj<DC;>DCj;b;DD?;@;A;b<Y;DE;<DCj;b;zzz
u;<DCb;Y;qrqkDD;=DF;k;sDG;ADC;c;l;sDC;B;;DC;[;cDD;k;sDC;BDC;[DC;<DC;k;sDC;
?
30030 DATA DE;¥DF;k;sDD;;,!,;@DChcqlDD;B;;DChdhcqmDC;BDC_[b;j<DCqkDC;BDC_[
b;j<DD;B;<DCY;b;DC;B;<DC@;A;B<DC;B;;DCj;b;@<A;B;DD;@DCj;b;DD?;@;A;b;j;DC;>
DCj;b;zv?;DCY;b;DD;=DCb;Y;qmzyDC;=DFqqDD;ADC;c;sDF;B;;DC;c;sDC;B;>DC;c;kDC
;B
30040 DATA ;>DC;[;kDC;BDG;[;c;kDF;<,!,;B;B;B;B;B;B;B;B;>qBq=;>q;VBV;q<;=q;
VBV;q;h;q;;=q;_B_;q;h;q;;=qBq=h;q;;=q;_=q;;<q;_;h;q;h;q;;=q;_=q>_;h;q;h;q;
;=q;_Bh;q=;=q<hAq=DC;<DCqBq=DD;;DJDH;<DJDG;=,!,;B;B;B;B;B;B;B;B;B;B;B;B;<s
t
30050 DATA ;B;?kksszsss;B;>kksszt;B;>cckksszsss;B;=[[cckkstztsszs;Bccklsx;
Bcdklsuklcc;?DD[[cckocc[[DC;=DJDG;B;B;<,!,;=[;c;[;S;;B;<s<c<[<K;;Bs;c<[=S;
[;K;;As;;s[;S<[;K;c;S;;As;;cS;S;;<[;[;S;;Ac;;cS;;<S;[;S;K;;Ac;[;S;;<K;S;[;
;B
30060 DATA [;S;S;;<c;[<;B;>k;c;[;S;;B;>S;[;[;;B;?k;S;K;;B;?k;c;[;S;;B;?c;[
<K;S<K;k;c;K;S;;;DD;<S;S;[;S;[<S;c;S;S;DC;;DF;;S;K;S<K;DG;=DJDE;<,!,zs;?ct
[k;[;@zs;>ct[lSc;@zs;>DF;[;@zs;>[kDC[kSc;[;@zs;>ScDCSd;S;@zs;;cuSc;V;;@;B;
A;
30070 DATA B;A;zs;;Sc[k;Sct[kSc;SB;@;ztqkA;zs;;zsqkcu[kSc;SB;zsML;;hczs;;z
shc;;[lSc;S;SB;qmhcVSB<qkVS;;;C;K;UA;@;hdVS@;zshcVS;<ct[kSdA;?;A;@;A;?;qkh
c;=cs[kSc;T@;?;@;?;A;;@;T;;;T@;>;@;?;@;;@cs[k;;cs[kSc>;@;>;?;;?;C;SSc;<;S[
k
30080 DATA Sc;?DDctSc;SDDcs[kSc;SDD;;,!,;<qkzu;=ztzu;>qk;=zs;;zs;>zs;>hc;=
zs;;zs;>qk;?hc;<P;O;zs;>hc;?O;P;Y=zs;=hc;?P<Y;P;O;P;zsY;P;qk;=O;zsP;Y<B;zt
;;qlhcY;;=Y;B;zsY;A;B<zs;<Y=;=Y;A;B;Y;@;A<@;;=Y<O;;;P;O;F;@;P;?;@;?;;>O;Y<
P;
30090 DATA O;F<O;P<O<;?P<O;F;;<F;O=;AF<;>F<;B;B;B;BDJDE;<DJDF;=,!,;B;B;B;B
;AG<H;;B;=G;H;Q;R<Q;R;;BG;H;Q;R<Q;R;;sR;;AG;Q;R<Q;H;R;;cR;;AG;Q;R<;;R;;c;[
R;;AG;Q;R<;;R;;[;KR;;AG;Q<R;;<R<;B;;H;Q;R<;>Q;R;;=R<;;G;H;Q;R<;<DCH;G;R;;;
H;
30100 DATA Q;R;;<G;H;Q;R;;;DF;<DCG;Q;;<G;Q<R<DCQ;R;;=DD;<G;H;Q;R=DDH;;<H;R
;;;DCG<H;Q;R>;>DCQ;R;DEG;H;Q;R;DD;>,!,;B;;B;;B;<B;;>A;B;;B;;B<;=A;B;;;B;;B
A<;;@;A;B;;;B;;?B;;;B=?;z¥B;;;A;;?@;;;B;z[zsB;zsz[B;A;@;;??;B;z¥zvB;@;?;;@
B;
30110 DATA z[zvz[@;?;;;B;;>?;B;z[zuz¥?;;;B<;>@;B<z[zuz¥A<;?B;A;;;B;z[zuz[@
;;A@;?;;;A;z]@;?;;B@;;;?;A;B<?;;B;B;BH?G;>;H=;?GA>;G>;<,!,;B;@;c;s;;;k;s;B
;<;c;s;k;<;k;s;B;c;s;k;=;czszs;@qkzs;k;c;>zsqk_[zu_[hczszt;?hc_[qkzv_[hcqk
;A
30120 DATA hcqkB<A;zt_[VS;A_[qkA<@;zt;B;;_[hc@;?;ztqkVS;BVS_[hcqm_[zs;A;cz
sVS_[hd_[qkzt;@;shc_[;>hcqk;s;c;>;c;s;k;@;k;t;>;k;c;B;k;s;c;=;c;<DH;<;l;=D
JDF;c;;,!,zt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hczt;B;@hc
zt
30130 DATA ;B;@hczt;<z;h;;B;<hcztz<q;;;DE;AhcB;A;q;h;;=DF;>z;A;@;z;;ADFq;z
;q;h;q;z;;B;;DCh;q;h;;;_;q<;B;=DE_;h;,!,;?zvzs;B;<zvzsqk;;zs;Bzs;szs;sDChc
_[zs;BzsDCzsDD_¥zs;?K[Sc;<zszsqkhc;;_[zs;?zs[k;<zsqkhc;<_[zs;>B;zs[k;A_[zs
;>
30140 DATA A;B;zs[k;;zsVSztqk_[zshc;=A;B;zs[k;;zsVTqkVS_[zshd;<A;B<[kzsVSq
lVSzsB=zs;<@;A;B;[k;;ztVTzshczthc;<@;A<[k;<zsqlVS;;hchc;=?;@<Sc;<VSqkVTzs;
?CS?;ScK[;;zsqkVS;;qkzt;?K¥;<zsVS;=VSzs;>DEzuVSDDzvDD;;,!,F;;?N;W;N;N;;@F;
;?
30150 DATA N;W;N;N;;@E;F;;>N;W;N;N;;@E;F;;?N<;AE;F;;;N<N;W<N<N=;>F;;;N;N;W
>N>N;;=E;F;N<;;N;W<N;;<N<;=E;F;;;N;;;N;W<N;;<N;W;N;;<E;F;;;N;;<W<N;;=W;N;;
=E;E;N;;<W=N;;<W;N;;=E<N;;;W;N;;;N;W;;<W;N;;>N;N;;;W;N;;;N;W;;<W;N;;@W;N;;
<
30160 DATA N;W;N;;;N;N;;@W;N;;;DDN<;;N<;?W;N;DFN<;>DEN<N;DJDC;;,!,;B;;ztqk
hc;B;=zsDDzsqk_[;B;;zs;sDC;tzshc;B;;zsDFzshc;B;;zsDFzshc;?X;;<zsVSzsDDzthd
;;B;A;X;O;;;zthcVShczs_[hczsqkhcA;@;X;;<zsqkVSzsB;hdztqkhc;;X;X;X;;;zsqkVS
B<
30170 DATA A;hcztqkqkX;O;;;X;X;qkhcVSzsB;zshcztqkqk;=zsX<_[VSzsB;qkhcztql;
>zsO<VSzsA;qkhczsqkqkhc;@O;F;qkA;qkhcqlhd;@qkF;qk?;qkhcqlhc_[;@qlqk?;qkhe_
¥DIqmhchc_]VS,!,;>zu;B;A_[zt;B;A_[zs;B;A_[zs;?_[zt;>zt;;_[zs;<zs;=_[zt;=_[
zs
30180 DATA ;;zs;;zs_[zs;>_[zt;<_[zs_[zs_[;;zs;;DD;=_[zt_[B<A;;;zs_[;<DF;<_
[B;zshcA;?;_[;;zs_[;=DDzsB;zsB;_[A;?;zsDC;;zs_[;<zt_[B;hc_[B;A;>;_[zs;<zu_
[;<B<A<?;zsDCzsDD;?zsA<zs?;>;_[zs_[;<DFzs_[DC=;zs>;=;zs_[DC;;_[zs;<zs_[zsD
C
30190 DATA zs_[zsDC_[zsDC;<_[zt_[DC_[zsDD_[ztDD,!,;<B<A<;;B<A<;@B;;szs@;;;
B;;szs@;;@B<A;B>A;A;@;;<A;>;;<A<B;;szsA=@;?;;;A;>;;>B<A;A;@;zsqkhc?;;;A;;?
A=@<zshcA;>;;;A;;BMKVSVSB;@;;<A;;AqkzsqkhcB;>;;<=;A;;?ztqkhcB;A;;>A;>;;>zs
qk
30200 DATA hcVSB;@;;>A<>;;=VTMKB<@;;?A<@;;<zsqkVSB<A;;?B;A;@;;<zsqkhcMKB;A
;@;;=B<A;>;DD;;VSVSMKB;A;@<B=A;@;=;DEzsqkVSMKA<@<A<@;>;;<DEhcMKVTA=@;><DD,
!,B;;?a<Y;;<B<;=B;;?a<Y;;=B=;;B;;?Y;a;O;;?B=;@a;;<a;P;;=B=;;a;P<a>Y=;;a;B;
;;
30210 DATA B;Y;P;;;a>Y;P;;;P;Y;Y;P;;;P;O;;;Y;a=Y;P;Y;;<O;P;;?Y;;;a<P;;;a;Y
;;AP;Y;;;a<P;;<P;;Aa;P;;;a;Y;P;;<P;O;;@O;B;;;Y;;;Y;O;;;O;B<;@B<P;;;a;P;;=B
<;;DD;=B=a;Y;;>B;;<DE;<O;B>;<DCB<;=DD;;P;DCa;P;;<DD;;B;DIY;P;O;DGB;,!,;>r;
;;
30220 DATA ;l;?;t;>r=;[;k;>;s;[;s;=j;DCr<;[;k;;;u;¥;s;<j;DDr;;¥;t;_;s;<a;j
<r<;[;s;_;u;;`;a;;;a;r;;s;^;t;¥;s;>a;r;;s;];s;^;s;=a;r<;s;¥;s;_;s;=a;j;r;;
s;[;s;_;t;<`;a;j;r;;t;[;w;>O;`;j;r<;tr=;@O;`;a;r>j<r<;?N;W;a;j;r<j;a;j;r=D
C
30230 DATA ;>O;`;j<a>j;r<DD;<DDW;a;j;DC`<a;j;r>DFO;W;a;DE`;a;DEr;,!
```

MSX/2/2+/turboR用



ちょっと変わったカードゲーム

Antagon(落城ゲーム)

（アンタゴン）（らくじょう）

鈴木朝夫班長

遊びかた

あなたはカードでできた城を攻撃し，3枚のキングをすべて倒してください。画面上にはクラブとジョーカー以外のトランプ・カードが裏返しで並べられていて，主人公（シュナイダー）は中央下に現れます。主人公はクラブのカードで，数字は体力を示しています。

カーソル・キーで4方向に移動して，攻撃したいカードに体当たりすると，めくられて表になり，カードが何かわかります。めくられたカードに体当たりすると，攻撃です。すると敵の体力分，自分の体力が引かれ，スコアが（敵の体力分）入って，倒したカードのマークにより以下の特典があります。

●スペード（騎士）…槍が手に入り，つぎに行なう攻撃だけ，自分の体力の減りかたが半分になる。余りは切り捨て。

●ダイヤ（倉庫）…自分の体力が，倒した後倍になる。倍のスコアが得られる。

●ハート（厨房）…倒すと，自分の体力が敵の体力分増える。

カードを倒さずに別のカードをめくるのは，同時に3枚までです。

数字が13のカードは，倒すべきキングで，マークに関係なく倒すとスコアは3倍が得られ，体力は最高まで増えます。

画面の表示の意味は，Pがめくれるカード数，“／”がスペードの力の有無，Kが残りのキングの数です。

主人公の体力が0になれば負けでオシマイ。キングを3枚倒せば勝ちです。

このプログラムでは10は0，A（エース）は1と表記されます。

解　説

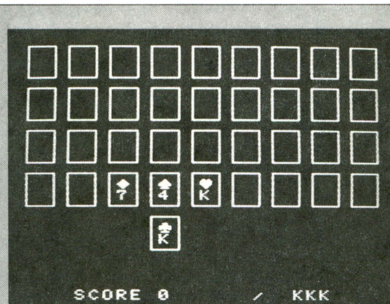
このプログラムで遊ぶと，同じパターンを繰り返して覚えていくタイプになってしまいますが，本来はそうあってほしくありません。実際のトランプでは準備が大変なことからも，一手一手を熟考するゲームになります。初見のパターンをクリアするのは大変むずかしいので（私はできますが），ゲームの宝石を覚えるまでは，一度にめくっていい枚数を4，5枚位まで多くしてやってみると，簡単になります。

ゲームのヒントは自分で発見してゆくことがおもしろいので，書きませんが，がむしゃらにやってもおもしろくないので，ちゃんと頭を使ってください（たとえば，スペードの力がないと，他の特典は活かしにくいなど）。

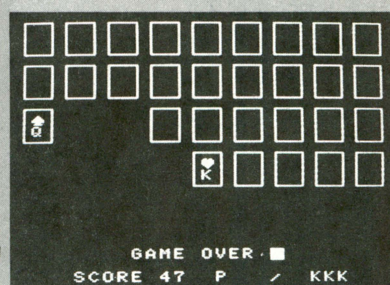
ジルダン洗脳センターだより

本プログラムはMSX用ですが，初期設定を変えればほとんどのパソコンで動くと考えます。グラフィック・キャラクターがあるので，メディア・コンバートでは無理ですが（本気の多機種対応プログラムでは，こうではなくなる予定）。

★　　　★



◀《写真1》一度にめくれるのは3枚までなので
マークをよくみて戦っていこう



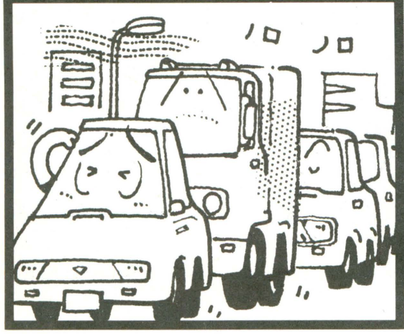
▶《写真2》敵と戦うと体力が減っていく。体力がなくなってしまうとゲーム・オーバー。

Antagonのプログラム・リスト

```
1 'ANTAGON/TOMOO SUZUKI 1992.12.31 04:44:39
2 DEFINTA-Z:SCREEN1:WIDTH32:KEYOFF:COLOR15,0,0
3 CLS:INPUT"PATTERN 1-9";A:A=RND(-A*A):DIMCN(8,4),CF(8,4),C(52):A$=CHR$(29)+CHR$
(29)+CHR$(29)+CHR$(31):FORJ=0TO35:C(J)=J:NEXT:FORJ=0TO35:A=INT(RND(1)*35):K=C(J)
:C(J)=C(A):C(A)=K:NEXT:V=4:W=4:L=12:P=3:KF=1:CLS
4 A=0:FORX=0TO8:FORY=0TO3:GOSUB11:CN(X,Y)=C(Y*9+X):CF(X,Y)=2:NEXT:NEXT
5 L=L-(12-L)*(L>12):X=V:Y=W:A=4:B=L:GOSUB11:LOCATE6,24:PRINT"SCORE"S" "MID$("PPP
   ",4-P,4)MID$("//   ",3-KF,3)MID$("KKK    ",1+KB,3);:IFKB=3THEN10
6 A=ASC(INKEY$+" "):IFA<28ORA>31THEN6ELSEV=V+(A=29)-(A=28):V=V+(V>8)-(V<0):W=W+(
A=30)-(A=31):W=W+(W>4)-(W<0):C=V:D=W:GOSUB12:A=CN(V,W)¥12+1:B=CN(V,W)MOD12+1
7 IFCF(V,W)=2THENV=X:W=Y:IFPTHENX=C:Y=D:GOSUB11:P=P-1:CF(X,Y)=1
8 IFCF(V,W)=1THENL=L-B¥KF:KF=1:IFL<1THEN10ELSET=B-W+4:S=S+T:P=P+1:CF(V,W)=0:IFB=
12THENCF(V,W)=3:S=S+T+T:L=12:KB=KB+1ELSEIFA=1THENKF=2ELSEIFA=2THENL=L+(CN(V,W)MO
D12+1)ELSEIFA=3THENL=L+L:S=S+T
9 GOTO5
10 LOCATE10,21:PRINT"GAME ";MID$("OVER CLEAR",1-(KB=3)*5,5);:A$=INPUT$(1):RUN
11 LOCATEX*3+2,Y*4:PRINT"┌┐"A$"|"MID$(" ♠♥♦♣",A+1,1)"|"A$"|"MID$(" 123467890JQK
",B+1,1)"|"A$"└┘";:RETURN
12 LOCATEX*3+2,Y*4:IFCF(X,Y)=3THENPRINT"   "A$" + "A$" | "A$"~~~";:RETURNELSEPRI
NT"   "A$"   "A$"   "A$"   ";:RETURN
```

★タイ米ラーメン・ライスなんてどうでしょう。（岡山市・**平松啓吾15才**）……【**影**：♪フギャー，ギュアー。くねくね。**編**：妙なおどりをして，どうかしちゃったんですか？**影**：いや，タイ米ラーメン・ライスを食べる前のタイ式のおどりをしてたんだよ。】

MSX/2/2+/turboR用



交通ルールをまもろう

あちこち車(くるま)

伊藤　直輝

内　容

あちこちに走りまわる車を，ぶつからないようにする，アクション・ゲームです。

遊びかた

カーソル・キーかジョイスティックで，カーソルを４方向に動かします。スペース・キーかAボタンで，カーソル上の車を右に回転させ，壁や車同士の衝突を避けさせてください。60点ごとに車は増えていきます。

《第１表》プログラムの意味

10	REM文初期設定
20	画面設定
30	サウンド設定
40	マシン語読み込み
50	画面作成
60	変数設定
70	REM文ゲーム
80	カーソル移動
90	車回転処理
100	スコア表示，クルマ移動，ゲーム・オーバー処理
110	車表示
130	REM文マシン語データ
140～190	マシン語データ

カーソルは画面の左右，上下でワープできるのでうまく利用しましょう。

リプレイはスペース・キーかAボタンを押せばできます。ハイスコアをだせば，代入されます。

終わりに

苦労したところは，マシン語ルーチンの作成です。車に座標を持たせなかったので，うまく動かすのが大変でした。

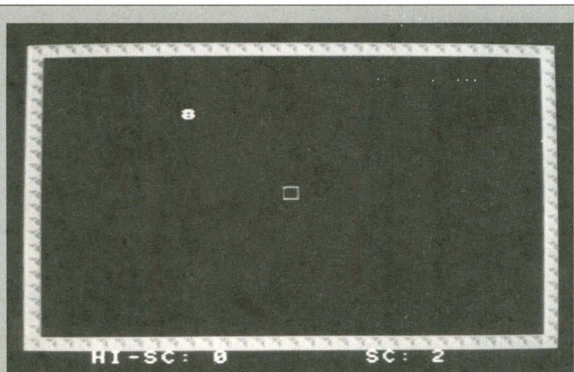
むずかしいとかやさしいとか思う人は，60行のLVの値を変えてみましょう。小さくすれば車のスピードが速くなり，大きくすれば遅くなります。

《第２表》変数表

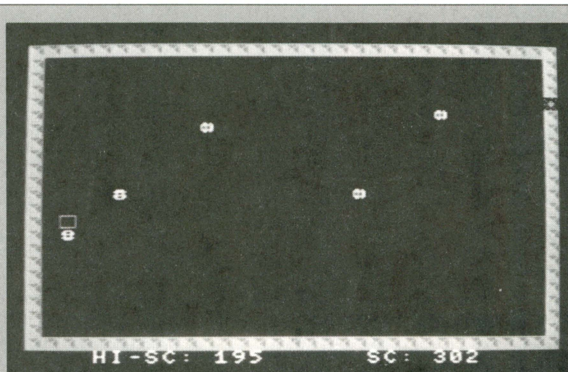
I	ループ用
A, B	汎用
SC	スコア
X, Y	カーソル座標
LV	レベル
H	ハイスコア
S	スティック入力用

あちこち車のプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●●● ｼｮｷｾｯﾃｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 CLEAR200,&HCFFF:KEYOFF:SCREEN1,0,RND(-TIME):WIDTH32:DEFINTA-Z:PRINT"WAIT."
30 FORI=0TO13:SOUNDI,0:NEXT:SOUND6,31:SOUND7,46:SOUND8,15:SOUND9,16:SOUND12,100
40 FORI=0TO6:READA$:B=0:FORJ=0TO32:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE&HD000+I*33+
J,A:B=B+A:NEXT:IFB=VAL("&H"+RIGHT$(A$,4))THENNEXTELSEPRINTI*10+130"ﾆ ﾐｽ":END
50 CLS:DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD03F:A=USR(0):A$=STRING$(32,111):LOCATE0,0:PRINTA
$:LOCATE0,22:PRINTA$;:FORI=1TO21:LOCATE0,I:PRINT"o":LOCATE31,I:PRINT"o":NEXT
60 SC=0:X=15:Y=11:LV=30:TIME=0:LOCATE4,23:PRINT"HI-SC:"H;
70 '●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
80 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+(S=7)-(S=3):Y=Y+(S=1)-(S=5):IFX<1THENX=30ELSEIFX>30TH
ENX=1ELSEIFY<1THENY=21ELSEIFY>21THENY=1
90 PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),8,0:A=6144+X+Y*32:B=VPEEK(A):IFSTRIG(0)+STRIG(1)ANDB>9
6THENVPOKEA,B+1+4*(B=100):FORI=30TO70:SOUND0,I:SOUND0,0:NEXT
100 LOCATE20,23:SC=SC+1:PRINT"SC:"SC;:IFTIME>LVTHENTIME=0:IFUSR1(0)THENSOUND13,0
:A=2^.5^.5:H=H-(SC-H)*(SC>H):FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:GOTO50
110 IFSCMOD60-1THEN80ELSELOCATERND(1)*22+5,RND(1)*11+5:PRINTCHR$(RND(1)*4+97):FO
RI=0TO50:SOUND0,255-I:NEXTI:SOUND0,0:GOTO80
120 '●●●●●●●●●●● ﾏｼﾝｺﾞﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
130 DATA 21A8D01108030120000CD5C0021C8D0117803011000CD5C0021D8D01100380108000899
140 DATA CD5C0021E3D011E9F3010300EDB0CD620021E0D0110C20010300CD5C00C92100180BF7
150 DATA 11E01AE5CD4A00FE20CA9FD0FE6FCA9FD0F53E20CD4D00F1FE61C268D0B70120001193
160 DATA ED42C382D0FE62C273D0E123E5C382D0FE63C281D0E101200009E5C382D02BF5CD140D
170 DATA 4A00FE20CA9BD0FE68CA9BD0F13E70CD4D00E122F8F7C9F1CD4D00E123CD2000C81270
180 DATA C345D0003C7E247E663C0000347E56567E3400003C667E247E3C00002C7E6A6A7E09E0
190 DATA 2C00FFC3E5F9F9FDFFFF0982583CBD184492FF818181818181FFE054800F0000001151
```



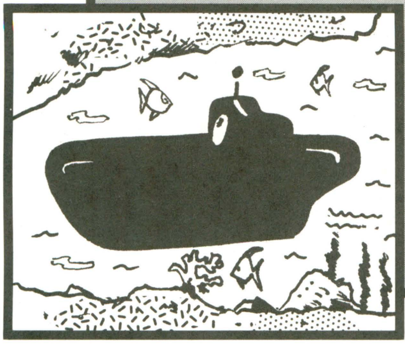
◀《写真１》車の上にカーソルをもっていき方向を変えてあげよう



◀《写真２》車が壁にぶつかったり他の車と衝突したりするとゲーム・オーバーです

★愛読者カード切り取り，真・攻略法。細部加工用のカッターで，とりあえず上をベーマガから切り離す。あとは優越感にひたりながらハサミを入れるだけ。(静岡県富士市・宅魔四季人18才)……【影：ハガキを切るだけで優越感にひたることができるなんて…知らなかった。】

MSX/2/2+/turboR用



水深12,000マイルまで潜ることができるか!

マリアナ海溝（かいこう）

溝渕　誠

内　容

プレイヤーが潜水艦に乗り込み，水深12,000マイルあるマリアナ海溝に無事たどりつくことができるかというゲームです（よっぱらいゲーム）。

遊びかた

キーボードのカーソルの左右で潜水艦を移動させます。

スペース・キーでゲーム・スタートまたはリプレイです。

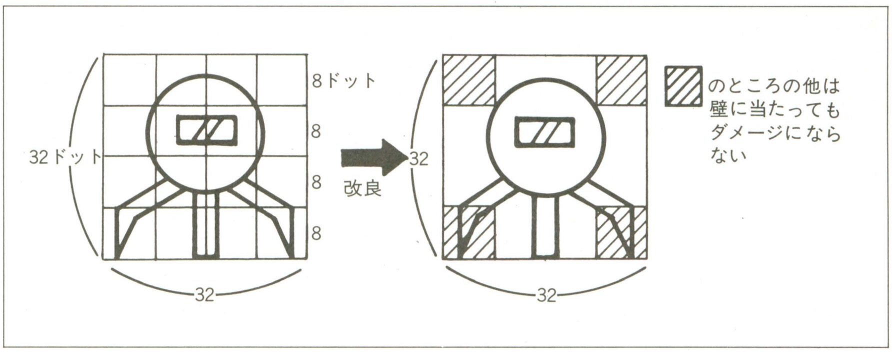
潜水艦が壁にぶつかると，ダメージをうけます。10回ぶつかるとゲーム・オーバーです。

改造のアドバイス

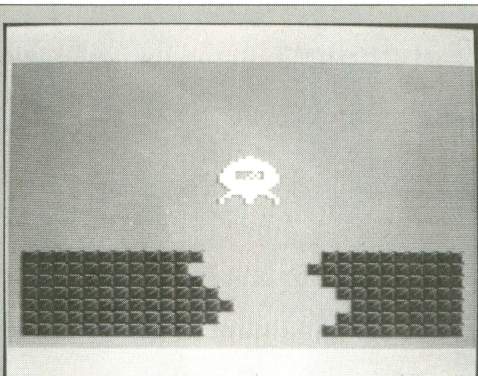
リスト50行の999を変えることによって海底までの距離を長くしたり（数字を増やす）短くしたりできます（数字を減らす）。

作ったとき苦労した点

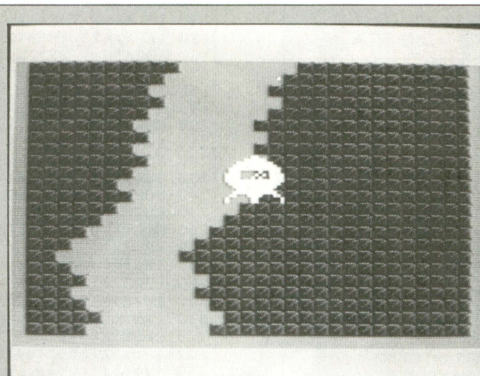
スクロールのスピードを速めるために，壁との当たりを16か所判定していたとこ



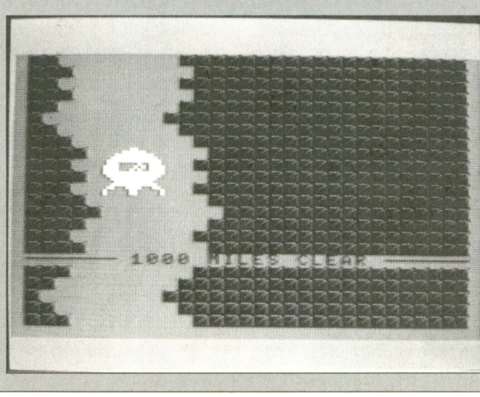
《第１図》当たり判定



◀《写真1》海溝の溝は細く長いのでうまく潜水艦を操作しよう



◀《写真2》潜水艦はやたらとデカいので上下左右をよく見ていこう



▶《写真3》ただのループゲームかと思ったが，ちゃんとゴールがありそうだ。ガンバレ!



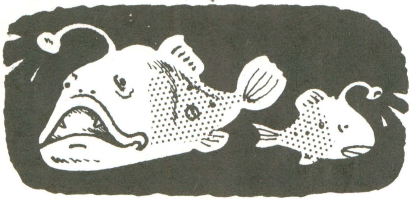
▶《写真4》潜水艦が壁に10回当たってしまうとゲーム・オーバーになります

★高校生のみなさん!!常葉浜松大のパソコン研へきませんか？あの，BiO平松君(たぶん本物)がいます。でも，僕は３月に卒業…。(愛知県豊橋市・夢工房22才)……【つぐ美：そうか，みんな新しい生活がはじまっているんだね。近況を報告してくださいね。】

ろを4か所判定にきりかえたところです(**第1図**)。これはあまりよくないと思いますが，BASICなのでしかたなく踏み切りました。

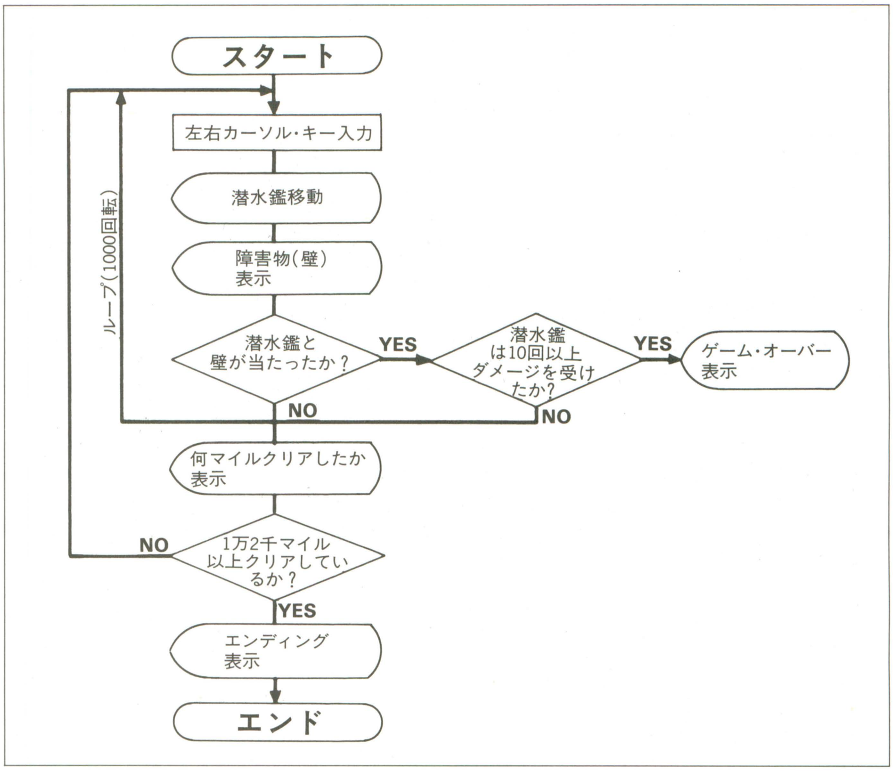
CHECKER FLAG

編：スクロール・ゲームですね。キャラクターが変わって，ストーリーを変えると，この手のゲームはいろんな形のものになりますね。
影：スキーゲームとかもあるね。
つぐ美：時期はずれですけどね。
編：どれも，プログラムの基本は同じなわけだから，このリストをよーく研究してみてほしいですね。



《第1表》変数表

X	海中のとおれるところの左の最初の座標(X～X＋17がとおれる幅SCREEN 1)
K	潜水艦(自キャラ)の座標
G	ミスの回数を保存しておく(G≧10でゲーム・オーバー)
Z	何マイル潜ったかを保存しておく(1,000マイルずつ)
S	方向キー(パソコン)の[<]と[>]が押されたときのみ値を保存する
I$	スペース・キー(パソコン)が押されたときのみ値を保存する
V	自機が障害物(壁)に当たったかどうかを調べる
LR	水中のとおれるところ(道)を左右どちらにずらすかきめる
ZZ	Zが(変数の)1,000になると，ZZは1ずつカウント・アップする。Z＝12で12,000マイル潜ったことになる
A$	スプライト・キャラクター・データ読み込み用
B$	スプライト・データ読み込み用
I	汎用
J	汎用
L	汎用
M	汎用
C$	汎用



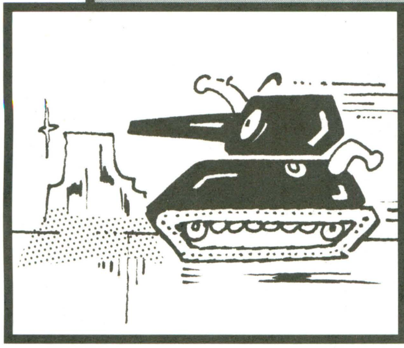
《第2図》フローチャート

マリアナ海溝のプログラム・リスト

```
10 GOSUB350
20 '*******しょきせってい***************
30 CLS:DEFINTA-Z:COLOR1,4,5:X=12:K=112:G=0:GOSUB310
40 '*******メインルーチン**************
50 FOR Z=1 TO 999
60 S=STICK(0):IFS=7 THEN K=K-8:IF K<=14 THENK=K+8
70 IF S=3 THEN K=K+8:IF K>=216 THEN K=K-8
80 '*******センスイカン ヒョウジ*********
90 PUT SPRITE 0,(K,64),14,0
100 '******しょうがいぶつ ひょうじ*****
110 LR=RND(1)*2
120 IF LR=0 THEN LR=-1
130 X=X+LR
140 IF X<=1 THEN X=X+2
150 IF X>=23 THEN X=X-2
160 LOCATE 1,23:PRINT"●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●"
170 LOCATEX,22:PRINT"                 "
180 '*******アタリ ハンテイ************
190 L=&H1900+K/8
200 FORJ=LTOL+3STEP3:FORM=JTOJ+96 STEP96
210 V=VPEEK(M):IF V=&H85THEN 240
220 NEXT M,J:GOTO 270
230 '******ばくはつおん***************
240 SOUND6,0:SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND11,0:SOUND12,10:SOUND13,0
250 PUT SPRITE 0,(K,64),9,0
260 G=G+1:IFG>=10THEN370
270 NEXTZ
280 '******なんマイル クリア ひょうじ*****
290 ZZ=ZZ+1:LOCATE1,23:PRINT"――――";Z*ZZ:LOCATE13,22:PRINT"MILES CLEAR ――――"
300 IFZZ>=12THEN420ELSE50
310 '******スプライト ヨミコミ***********
320 RESTORE500:B$="":FORJ=0TO3:READA$:FORI=0TO7:B$=B$+CHR$(VAL("&h"+MID$(A$,I*2+
1,2))):NEXT:NEXT:SPRITE$(0)=B$
330 '******キャラクター ヨミコミ***********
340 RESTORE520:FORJ=&H0+&H85*8 TO&H0+&H85*8+7:READA$:VPOKEJ,VAL("&h"+A$):NEXT:RE
TURN
350 '******オープニング*************
360 SCREEN1,3,0:CLS:KEY OFF:COLOR 15,1,1:WIDTH32:LOCATE8,10:PRINT"マ リ ア ナ  か い こ
う":GOTO 400
370 '******ゲーム オーバー************
380 FORI=14TO20:LOCATE7,I:PRINT SPC(18):NEXT
390 LOCATE8,16:PRINT"G A M E  O V E R"
400 LOCATE9,19:PRINT"Push Speac Key"
410 I$=INKEY$:IFI$=" "THEN20 ELSE410
420 '******エンディング*************
430 FORI=0TO20:LOCATE1,23:PRINT"●";SPC(28);"●":FORJ=0TO500:NEXT:NEXT
440 C$=STRING$(30,CHR$(&H85)):FORI=0TO10:LOCATE1,23:PRINTC$:FORJ=0TO1000:NEXT:NE
XT
450 SET BEEP3,4:FORI=0TO14:PUTSPRITE0,(K,64),I,0:BEEP:NEXT:SET BEEP1,4
460 LOCATE9,3:PRINT"CONGRATULATION":COLOR 15,1
470 FORI=0TO3:PLAY"v15o418g4o5g4.r32.gagfe2e32.d16r16d4":PLAY"o418g4o5f4.r32.fgf
ed2d32.c16r16c4":NEXT:PLAY"c1.t120"
480 FORI=2TO15:PUTSPRITE0,(K,64),I,0:FORJ=0TO100:NEXTJ,I:GOTO 480
490 '******スプライト データ**********
500 DATA 01071f3f7f70f0f1,ff7f3f1f3f638181,80e0f8fcfe4eaf4f,fffefcf8fcc68181
510 '******キャラクター データ**********
520 DATA 81,fc,fa,f6,ee,fe,fe,ff
```


★ともこざるサンにだまされて(笑)，PCエンジン版「エメ・ドラ」をプレイした。いや，ホントにおもしろい！みんなもプレイするしか…!!（岩手県和賀郡・児玉完司22才）……【**編**：影さんにだまされて，○○パチンコ店の18番台でプレイした。いや，バッチリ。】

MSX2/2+/turboR用



固定画面のシューティング。この滑らかな動きに注目

氷(こおり)の上(うえ)でBUG(バグ)退治(たいじ)

太田　誠治

MSX2

遊びかた

RUNして57秒待つとタイトル画面がでます。スペース・キー，またはトリガAでゲーム・スタートです。自機をカーソル・キー，またはジョイスティックで8方向に移動します。氷の上での移動なので，少しすべりやすくなっています。

スペース・キー，またはトリガAを押すと，自機の向いている方向に弾を発射(3連射）します。キーを押しっぱなしにするとPOWER(パワー)がたまり，このとき画面上に4個あるボールの上でキーをはなすと，自機の向いている方向にボールを飛ばすことができます。

敵は，形と色で3×4＝12種類いて，8方向（目玉のような敵は4方向）にランダム移動し，そのうちハエと目玉は，自機へ向けて弾を撃ってきます。敵を倒すには，2～9発自機の弾を当てるか，ボールを敵に当て，上下左右の壁にぶつけると倒せます。ボールで倒したほうが，弾で倒すより高得点（＋20点）です。

敵を倒すとENEMY(エネミー)のメーターが減り，0になると面クリアです。このとき，その面の得点がスコアに加算されます。全56面で単純な(？)エンディングがあります。

自機が敵や敵の弾に当たるとダメージを受け，6回ダメージを受けるとアウト。5回アウトでゲーム・オーバー。その面の最初からコンティニューできます。

プログラムについて

このゲームはSCREEN5を使用し，ページ0がメイン画面，ページ1に表示文字を書き，COPY文でメイン画面に転送表示しています。ページ0，1だけを使用しているので，VRAM64KのMSX2でもOKです。

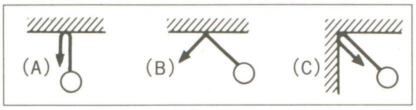
スプライトは最大32枚を使用し，すべてマシン語で1ドット単位で動かしています。また，正面向きと斜め向きのキャラクターをそれぞれ90度単位で回転させることにより，キャラクターが8方向を向くようにしています。

苦労した点

キャラクター（とくに斜め向き）の作成。ボールと敵，壁との衝突判定。

最後に

ボールの移動について説明します。ボールを飛ばすときPOWERが高いほど高速で遠くまで飛ばすことができます。ボールが壁に当たると**第1図**のように反射します。ボールが他のボールに当たると，移動量が交換されます。



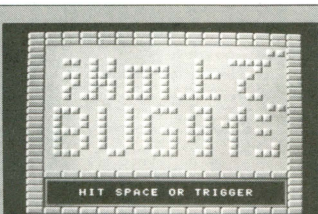
《第1図》ボールの反射

《第1表》変数表

I,J	ループ用
N,P,N$	雑用
C	面数
D	自機の残機
S	スコア
R	DA00H（ワークエリア用）
FNN(n)	N$のn番目の文字を読む

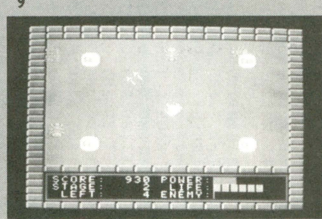
《第2表》メモリマップ

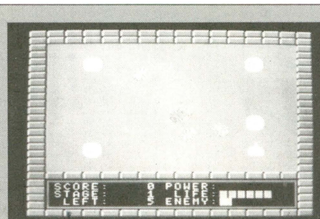
D1E0	メイン・ルーチン
D205	自機移動
D3A8	自機の弾移動
D3E7	ボール移動
D478	敵の弾移動
D49C	敵の移動
D591	敵の出現
D61E	スプライト初期設定
D68C	敵との衝突判定
D709	スプライトの表示
D776	メーターの表示
D7CA	自機との衝突判定
D809	その他のサブ・ルーチン
D870	移動方向データ
D880	キャラクター・データ
DA00	ワークエリア
DAC0	敵の登場パターン



▲《写真1》これがタイトル画面です。ジョイスティックとキーボードの両対応です

▼《写真2》壁の外からはいってくるモンスターを撃ち倒していきます





▲《写真3》ボールの上でMAXパワーの弾を撃つと飛んでいき敵を押しつぶすことができます

▼《写真4》残機がなくなってしまうとゲーム・オーバーです



★「A・A」シリーズを買いはじめたら，友達がいなくなってしもた～～なぜや～。(埼玉県春日部市・倉渕弘朗20才）……【影：なぜや～といわれてもねー。ゲーム・センターに入りびたりになっちゃ，友達だってねー。いや新しい友達ができるはずじゃないの。】

★ハッ!! BUG太郎さんがいない!! いったいどこへ…。楽しみにしてたのに……。(岩手県宮古市・D・加藤14才)……【影：4月号では休載でしたが，今月は……さて，いかがなもんでしょ。大変忙しいようですからねー。影：あー，忙しい忙しい。ワサワサ。】

氷の上でBUG退治のプログラム・リスト

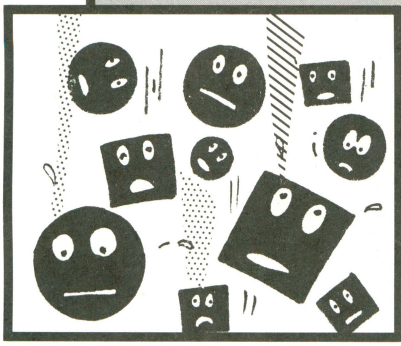
```
10 '----------------------------------------------------------------------------
20 '--------------- こおりのうえて゛ BUGたいし゛    1994/2/17    シルコ゛ンハーケ゛ン -------------
30 '----------------------------------------------------------------------------
40 '●●●● しょき せってい ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
50 CLEAR 198,&HD1DF:DEFUSR=&HD1E0:DEFUSR1=&HD61E:DEFUSR2=&HD776
60 DEFFNN(N)=VAL("&H"+MID$(N$,N,1)):R=&HDA00
70 FOR I=&HD1E0 TO &HD9E0 STEP 32:READ N$:P=0
80 FOR J=0 TO 31:N=VAL("&H"+MID$(N$,J+J+1,2)):POKE I+J,N:P=P+N:NEXT
90 READ N:IF N=P THEN NEXT ELSE PRINT"ERR in"(I+14048)/3.2:END
100 N$="1515151599D9D2125D3627AEA359523B176DA7BF673BEFE9D65F3BA7FEF"
110 FOR I=1 TO 59:POKE I+R+191,FNN(I):NEXT
120 SCREEN 5,2,0:COLOR 15,1,1:KEY OFF:CLS:OPEN"GRP:" AS #1:N=USR1(0)
130 FOR I=0 TO 15:READ N,P,C:COLOR=(I,N,P,C):NEXT
140 '●●●● タイトル か゛めん ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
150 CLS:RESTORE 1390:SETPAGE 0,1:CLS:LINE(1,1)-(14,6),8,BF
160 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:N=1-I-I:P=I*3+J+6
170 LINE(I*13+1,I*6+J)-STEP(N*13+I-J,0),P
180 LINE(I*14+J,I*5+1)-STEP(0,N*5+I-J),P:NEXT J,I
190 FOR I=0 TO 15:COPY(0,0)-(15,7) TO (I*16,0):NEXT
200 FOR I=0 TO 25:COPY(0,0)-(255,7) TO (0,I*8):NEXT
210 FOR I=24 TO 31:LINE(I,168)-(I-7,175),15-(I AND 6)/2:NEXT
220 GOSUB 650:FOR I=4 TO 17:READ N$:FOR J=1 TO 7:P=FNN(J):FOR N=0 TO 3
230 IF P AND 8 THEN COPY(24,168)-(31,175) TO ((J*4+N-2)*8,I*8)
240 P=P+P:NEXT N,J,I:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
250 COPY(24,168)-(31,175) TO (J*10+220,I*64+20):NEXT J,I
260 FOR I=0 TO 4:LINE(I+16,I+168)-(239-I,199-I),(I+7)*SGN(I AND 3),BF:NEXT
270 COPY(0,0)-(255,207) TO (0,0),0:CLS
280 FOR I=0 TO 20:READ N$:PSET(16,I*8),0:PRINT #1,N$:NEXT:READ N$
290 COPY(16,24)-(175,31) TO (48,180),0
300 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 300
310 COPY(16,0)-(199,23) TO (24,172),0:SETPAGE 0,0:S=0:C=1:D=5
320 '●●●● ケ゛ーム スタート ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
330 FOR I=6 TO 14:POKE I+R,0:NEXT:GOSUB 640:LINE(168,172)-(231,195),0,BF
340 POKE &HD5A4,FNN(1)*8+72:POKE &HD598,64-FNN(2)*3
350 FOR I=0 TO FNN(3)*4+3:N=USR2(0):NEXT
360 N=ASC(MID$(N$,4,1)):POKE &HD5D9,N+(N>96)*6+127
370 FOR I=21 TO 26:LINE(I*8,180)-STEP(6,7),4,BF:NEXT
380 FOR I=16 TO 191:POKE I+R,0:NEXT
390 POKE R,120:POKE R+1,80:POKE R+2,0:POKE R+3,1:POKE R+4,0:POKE R+5,0
400 POKE R+8,0:POKE R+9,6:POKE R+10,0:POKE R+11,0:POKE R+15,1
410 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:N=I*12+J*6+R+32:POKE N,I*144+48:POKE N+1,J*96+32
420 PUT SPRITE I+I+J+4,(I*144+48,J*96+31),15,44:NEXT J,I
430 SOUND 7,135:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 12,8
440 N=USR(0):IF PEEK(R+8)=2 THEN 560
450 '●●●● クリア ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
460 SETPAGE 0,1:N=PEEK(R+12)+PEEK(R+13)*256
470 PSET(80,64),0:PRINT #1,USING"###0";N:P=N:N=PEEK(R+14)*2
480 PSET(80,72),0:PRINT #1,USING"####";N*10:P=P+N:N=PEEK(R+9)*10
490 PSET(80,80),0:PRINT #1,USING" ##0";N:P=P+N:S=S+P
500 PSET(80,96),0:PRINT #1,USING"###0";P:SETPAGE 0,0:GOSUB 640
510 SOUND 7,190:PLAY"V15L16OCDEAGAGCDE":COPY(0,32)-(127,119),1 TO (64,40)
520 FOR I=0 TO 1344:NEXT:IF C<56 THEN C=C+1:READ N$:GOTO 330
530 '●●●● 56 めん クリア ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
540 GOSUB 640:COPY(0,104)-(191,159),1 TO (32,60):FOR I=0 TO 6144:NEXT:GOTO 150
550 '●●●● やられた ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
560 FOR I=0 TO 36:SOUND 6,RND(1)*32:COLOR=(11,RND(1)*6,RND(1)*6,RND(1)*6)
570 SOUND 13,0:NEXT:COLOR=(11,3,4,5):D=D-1:GOSUB 640:IF D THEN 370
580 '●●●● ケ゛ーム オーハ゛ー ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
590 COPY(0,144)-(127,207),1 TO (64,56):FOR I=0 TO 687:NEXT
600 FOR I=0 TO 9:PSET(80,96),0:PRINT #1,"CONTINUE ?"9-I
610 FOR J=0 TO 150:IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN NEXT J,I:GOTO 150
620 S=0:D=5:GOTO 330
630 '●●●● サフ゛ ルーチン ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
640 FOR I=0 TO 31:PUT SPRITE I,(0,217),15,0:NEXT
650 LINE(16,16)-(239,159),11,BF
660 PSET(72,172),0:PRINT #1,RIGHT$("     "+STR$(S*10),5)
670 PSET(96,180),0:PRINT #1,USING"##";C
680 PSET(96,188),0:PRINT #1,D:RETURN
690 '●●●● マシンコ゛ テ゛ータ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
700 DATA 0602C5CDA8D3CD05D2CDA8D3CDE7D3CDA8D3CD78D4CDA8D3C110E7CD9CD43A08,5224
710 DATA DAB728DCC9210ADA3435280E353E05CB4620023E0F2E00CD13D6ED5B00DA2A02,2860
720 DATA DA3E08CD41014FE6F0473E0FD3A03E8FD3A13E0ED3A0DBA2CB410E002805CB67,3665
730 DATA 28010CE60F802F47C53A04DA4F78E688281B78E61420317D3DCC09D83C280879,2948
740 DATA B728040D1D18292E010C1C182378E61428167D3CCC09D83D280879B728040D1C,2024
750 DATA 180E2EFF0C1D180879B728040D7B855F793204DAF53A05DA4F78E642281B78E6,2955
760 DATA 2120317C3DCC09D83C280879B728040D15182926010C14182378E62128167C3C,2042
770 DATA CC09D83D280879B728040D14180E26FF0C15180879B728040D7A8457793205DA,2411
780 DATA 7BFE0F2804FEE120067D2F3C6F835F7AFE0F2804FE9120067C2F3C678257F1B7,3369
790 DATA 792007B728092E001805B720022600ED5300DA2202DAAFCD09D7C17907CD78D7,2979
800 DATA 0D010BDA282C0AB7C03C020E140AB728090C0C0C0CCB6928F4C9AFCD60D87D87,2843
810 DATA 878783020C7C87878782020C7D020C7C02C9AF024D442106DA3435C82E207E2C,2686
820 DATA 93C608FE1130387E92C608FE113030E52C2C2C3435E120272C712C702C3A06DA,2974
830 DATA 77AF3206DA2154560E20AF0608118000C541E5CD77012C10FAE119C110F2C97D,3304
840 DATA C6056FFE3820B7C92114DA5E7EB72825CD3FD84D2E40CD8CD62805F2B6D31803,3728
850 DATA 1100DA692C2C7E2C666F79C6F00F0FCD09D76926DA732C2C2C2CCB6D28CD0140,3103
860 DATA 010B79B020FBC92143DACBBE7DC6086FF2EAD306042E247EB7280C352C070707,3204
870 DATA 07E60FC603772D7DC6066F10EA0608C52E2006045E2C562C2C2C2C3435285235,2286
880 DATA E52D2D2DCD13D84D2E40CD8CD6CB7D28F9692D722D733E0890CD09D74D2E207D,3514
890 DATA B928257E93C608FE11301D2C7E2D92C608FE113013C54416040C2C0C2C5E0A77,2620
900 DATA 7B021520F6C118087DC6066FFE3820CFE12C10A0C11098C92180DA06105E7EB7,3449
910 DATA 280CCD3FD8CDCAD778CD09D726DA2C2C2C2C04CB6828E62110DA34C92140DA45,3624
920 DATA 5E2C562C4E2C1C1D200416DA1804CB7E28062C2C2CC378D53435204D2DCBB971,2546
930 DATA 2CED5FE63F772C792FE6032028CD13D83A11DAB728193D2006AF772C771827CB,3108
940 DATA 7B1E1128021EDFCB7A1611280216 8FED5FE6061804ED5FE60EC670D55F16D81A,3090
950 DATA 771C2C1A77D12D2D34352CCD13D82C2CCB49286135205E3E3ECB412003C61891,2698
960 DATA 919177C5E50180DA0A0C0C0CB728070CCB7128F4183D26013A01DA92300426FF,2962
970 DATA 2F3CF57C020DE12E013A00DA9330042EFF2F3CBC300807BC3009AF02180FCB04,2565
980 DATA BC30047D0218067D020CAF020D0D7A020D7B02E1C1CDCAD72D7E2D6E67780F0F,2620
990 DATA 0FCD09D76826DA732C727DC6076FF29FD42E0F35C0565E36202E40343528097D,3092
1000 DATA C6086FFE8020F4C9ED5FE67FCB47CB872012C611471C4B3A00DAFE7830160EEF,3889
1010 DATA 1EFF1810C6394F14423A01DAFE503004069F16FF712C702C01C0DAED5FE60781,3272
1020 DATA 4F0A4FC680772CED5FE61FC610772C732C722CC620772C79E60C0F5779E603FE,3410
1030 DATA 037ADEFD777DE63807C6806F79E60C0F0F3C3C26740610CD77012C10FAC91100,3116
1040 DATA 782180D80100DA7E02230CCB6928F8E52100DA3E30CB5D2802C6E8CB652802C6,3389
1050 DATA F84F0608C57DC6086F06082DCB061710FAC1E5F53E088185906FF177E110E57D,3746
1060 DATA C6086FFE2020CCEB1E0006201ACD77011C2310F8EB0100DA7E020C2CCB7528F8,3066
1070 DATA 7BE67F20ABE17CFEDA2099C97E2CB7287393C608FE11306C7E92C608FE113064,4075
1080 DATA 2CCB7E2B205E79FE2030103E10CD60D8E57DC6066F35E12049181F3A11DAB720,3223
1090 DATA 14C5442D0A86770C2C0A8677C1E52C2C3680E1182FE52E0E34E12D36003E03CD,2835
1100 DATA 78D72CE52C6EAFCB3D1F0FCB3D170707852E0C86772C300134E13E1FCD60D8CD,3177
1110 DATA 04D7AFC97DC6076FC9E5F5CB67200FCB5F2014CB572027CD60D7C60818223A10,3629
1120 DATA DAE603C6241819CD60D7CB79200C6779E60307070784C6081806C62818023E2C,2834
1130 DATA 67F1B72002CB9CE507076F26767A3DCD77012C7BCD77012CF10707CD7701E1C9,3480
1140 DATA 7D84280BCB4728073E0195CB0D8CC90F0F3E053F8CC93E01C5D5E547CB8FC606,3222
1150 DATA 6F26DACB807E903CFA91D7FE4120013D3D3C772008CB4528042C36012D0E20CB,3040
1160 DATA 3F38080E000410030E223DC654CB456F26562806790FB14F265E118000060879,1912
1170 DATA CD77011910FAE1D1C1C93A00DA93C608FE11D03A01DA92C608FE11D03A0ADAB7,4129
1180 DATA C0E5210ADA36402D34352814357EC5D5E50707C6546F265A0E08CD8AD3E1D1C1,3566
1190 DATA 343520032D3602E1C979FE10E37DDEF26FE3C9C50101007E835FFE1130027104,3402
1200 DATA FEE0380336FF042C7E8257FE1130027104FE90380336FF042D783211DAC1C92C,3333
1210 DATA 562C7E832812FEF0280E5F2C7E2D822807FEA02803571803110 0DA2D722D73C9,2806
1220 DATA D55F3E06CD93003E0D1E00CD9300D1C900FF01000001FF00FFFF01FF0101FF01,3131
1230 DATA 0001010103260D2D2E776F6C6F6E370000808080C064B0B474EEF636F676EC00,3048
1240 DATA 0020703F191616199F0F523B3D0E070280201 8B8DCCEF7DABC6CD8B0E0C00000,3063
1250 DATA 00101038284410101010101000000000000008081C1422080808080800000000,438
1260 DATA 0201010101008078604048040603010000E08000201018 0C0400000000000000,940
1270 DATA 00070D0F47310A05221D03050A11130100E0B0F0E28C50A044B8C0A05088C880,2682
1280 DATA 00060F1B3E6F7E35021D61020C000000002020404848 9060D6E950AC5C988040,2189
1290 DATA 00100B05271B0C13347BF4E3471C20000008D0A0E4D830C82CDE2FC7E2380400,2772
1300 DATA 0202040F1D3FD61D037C060D0E0E0E06004040405E7FAF9060DFB87060404040,2187
1310 DATA A3A44B56564B544B3C07081723C40B31C525D26A6AD22AD23CE010E8C423D08C,3426
1320 DATA 00000401060D0A15150A0D16010000000000000008060B054A8A850B06880000 00,1430
1330 DATA 00456D55555500EEA484E424A4E4000000D25A5652D200EE8A8AEC8E8AEA0000,3565
1340 DATA 0F3F7F7FFFC7D4CFD4D5C4FF7F7F3F0FF0FCFEFEFFD757575757 57FFFEFEFCF0,5573
1350 '●●●● カラー ハ゜レット テ゛ータ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1360 DATA 0,0,0,0,0,0,2,2,7,6,6,0,2,7,2,7,2,2,5,5,7,4,4,6
1370 DATA 3,3,5,2,2,4,1,1,3,3,4,5,4,4,4,5,5,5,6,6,6,7,7,7
1380 '●●●● タイトル か゛めん テ゛ータ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1390 DATA 350047C,057C408,3654710,1754420,2554420,2D75F18,0000000
1400 DATA 724E620,4A50A6C,4A50AC0,7256E4C,4A52A40,4A52242,718E64E
1410 '●●●● ひょうし゛もし゛ テ゛ータ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1420 DATA "SCORE:    0 POWER:","STAGE:    1  LIFE:"," LEFT:    5 ENEMY:"
1430 DATA HIT SPACE OR TRIGGER,,,STAGE CLEAR!,,"ENEMY :"," BALL :"
1440 DATA " LIFE :",,"TOTAL :",,," CONGRATULATIONS!",,ALL 56 STAGE CLEAR!!
1450 DATA ,," GAME  OVER"
1460 '●●●● ステーシ゛ テ゛ータ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1470 DATA 302A,323C,434E,443B,564F,576I,454G,697L,575K,575L,576M,576P,7DAn,465I
1480 DATA 576J,5A7R,6B8T,6B8V,6C8Z,7C9Y,465K,576N,587P,698W,7CAh,6B8d,586L,7F9A
1490 DATA 556R,566U,576X,586a,696c,6A6f,7DFz,6BAu,6BBt,7E9S,7FBT,69Cm,6ACn,6BDq
1500 DATA 7BDw,7BDy,7EFz,6DCR,577N,698g,699h,7BAe,7CBq,7FFy,7FAm,7CBw,7DCy,7FFz
```

※注意 ボールを敵に当て，壁にぶつけるとその敵を倒せますが，他のボールに当たった場合は移動量が交換されるだけなので，その敵に逃げられることもあります。注意してください。

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

コズモギャング・ザ・パズル風落ち物パズル

アミーゴ



佐藤　江平

内　容

コズモギャング・ザ・パズル風の落ち物パズルです。

遊びかた

タイトルがでたら，スペース・キーでスタート。３色２種のアミーゴが二つ一組で落ちてきます。アミーゴには強弱関係があって，丸いアミーゴはそれにしたがって転がります。上まで積みあげるとゲーム・オーバーです。

操作方法

テンキーの[4]と[6]で左右に動き，[Z]で速く落ちます。スペース・キーで左右の入れかえをします。

その他

このプログラムは，僕がはじめて作ったまともなゲームです。だから，むだも多いと思うので，アドバイスをお願いします。

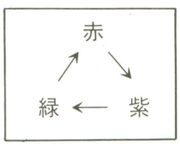
それと，スピードが遅いので，速くできる人は改造してください。

●参考にしたもの

・コズモギャング・ザ・パズル
・昔のBMのプログラム「10 DICE」

《第１表》アミーゴの転がりかた

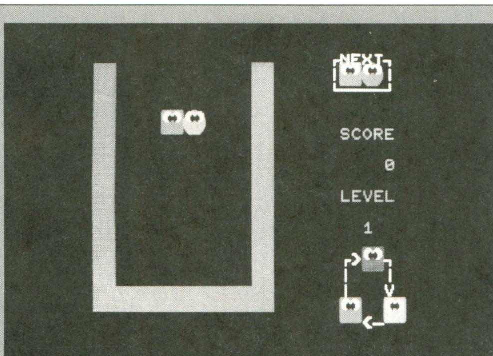
自分より弱いアミーゴ	消しながら転がる
自分と同じアミーゴ	そこで止まる
自分より強いアミーゴ	反転する
壁（左右の）	反転する



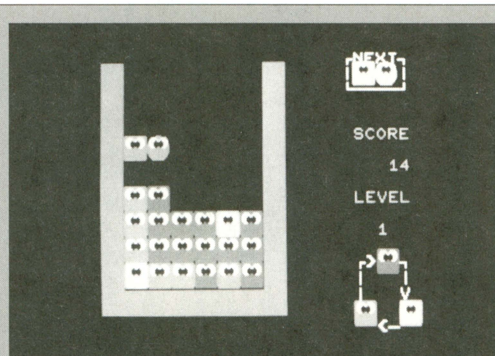
《第１図》アミーゴの強弱関係

《第２表》変数表

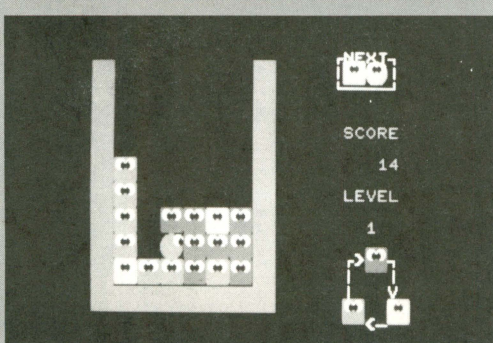
C(n)	キャラクター
LV, SC	レベルとスコア
MC1, MC2	キャラクターの色
MS1, MS2	キャラクターの種類
KX(n), KY(n)	キャラクターを下にさげるため用座標
KK	下にさげる座標の数
MX1, MX2 MY1, MY2	キャラクターの座標
CK(n), CT(n), CG(n)	キャラクターの強弱関係



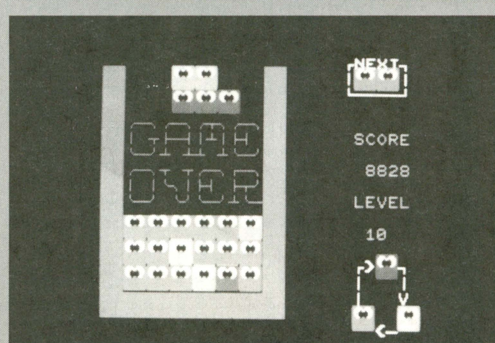
◀《写真１》アミーゴの強弱関係を考えながらうまく積みます



◀《写真２》丸いアミーゴは自分より弱いアミーゴを消しながら転がります



◀《写真３》丸いアミーゴがうまく転がるように並べておくと高得点だよ



◀《写真４》アミーゴが上まで積みあがってしまうとゲーム・オーバー

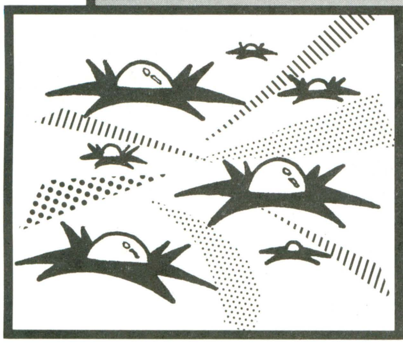
★MSX2＋からPC-9801FSにかえた今，４年間使ったXV(MSX)がとてもなつかしく思えます。ベーマガもこの調子でがんばってください。(愛知県半田市・水野隆広14才)…【編:どのパソコンも同じようにかわいがってください。影:フレフレーPC-98！フレーフレーMSX！】

アミーゴのプログラム・リスト

```
10 '====== ｱ ﾐ - ｺﾞ  by satou ======
100 CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD:WIDTH 40,20:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
110 DIM M(9),C(1300),KX(35),KY(35),CT(2),CK(2),CG(2),OO%(990)
120 CMD PLAY "@18t255125v12o4":PL1$="<ced-b>":PL2$="ce":PL3$="l7grercrcdc<b>cr<b
r>l1c125"
130 FOR I=0 TO 2:READ CT(I),CK(I),CG(I):NEXT I
140 DATA 3,4,2, 4,2,3, 2,3,4
150 GOSUB *CHR
160 GOSUB *TITLE:GOSUB *GAMEN:GOSUB *AMEE
170 '
180 GOSUB *AMEE
190 ERASE M:DIM M(9)
200 MX1=6:MX2=7:MY1=0:MY2=0:MK=3:KK=0
210 '
220 ON MK GOTO 480,430,230
230 T=10
240 M1=POINT((MX1-1)*32+16,MY1*16+8)
250 M2=POINT((MX2+1)*32+16,MY2*16+8)
260 IF INP(0)=251 THEN T=LV
270 IF INP(9)=191 THEN SWAP MS1,MS2:SWAP MC1,MC2:SWAP HO,OH:X=0:GOTO 300
280 X=(INP(0)=239 AND MX1>4 AND M1=0)-(INP(0)=191 AND MX2<9 AND M2=0)
290 IF X=0 THEN GOTO 340
300 PUT@(MX1*32,MY1*16),C,PSET
310 PUT@(MX2*32,MY2*16),C,PSET:MX1=MX1+X:MX2=MX2+X
320 PUT@(MX1*32,MY1*16),C(MS1*100+MC1*400),PSET
330 PUT@(MX2*32,MY2*16),C(MS2*100+MC2*400),PSET
340 T=T-1:IF T>LV THEN 240
350 IF POINT(MX1*32+16,(MY1+1)*16+8)<>0 THEN MK=MK-1:XM1=MX2:YM1=MY2:SM1=MS2:CM1
=MC2:XM2=MX1:YM2=MY1:SM2=MS1:CM2=MC1:CMD PLAY PL1$
360 IF POINT(MX2*32+16,(MY2+1)*16+8)<>0 THEN MK=MK-1:XM1=MX1:YM1=MY1:SM1=MS1:CM1
=MC1:XM2=MX2:YM2=MY2:SM2=MS2:CM2=MC2:CMD PLAY PL1$
370 IF MK<>3 THEN GOTO 220
380 PUT@(MX1*32,MY1*16),C,PSET
390 PUT@(MX2*32,MY2*16),C,PSET:MY1=MY1+1:MY2=MY2+1
400 PUT@(MX1*32,MY1*16),C(MS1*100+MC1*400),PSET
410 PUT@(MX2*32,MY2*16),C(MS2*100+MC2*400),PSET
420 GOTO 220
430 PUT@(XM1*32,YM1*16),C,PSET
440 YM1=YM1+1
450 PUT@(XM1*32,YM1*16),C(SM1*100+CM1*400),PSET
460 IF POINT(XM1*32+16,(YM1+1)*16+8)<>0 THEN CMD PLAY PL1$:MK=MK-1
470 GOTO 220
480 IF YM1=0 OR YM2=0 THEN *OV
490 IF SM1=2 THEN XX=XM1:YY=YM1:TT=0:CC=CM1:TC=CT(CM1):KC=CK(CM1):GC=CG(CM1):GOS
UB *BO
500 IF SM2=2 THEN XX=XM2:YY=YM2:TT=0:CC=CM2:TC=CT(CM2):KC=CK(CM2):GC=CG(CM2):GOS
UB *BO
510 GOTO 170
520 '
530 *BO
540 PO=POINT(XX*32+16,(YY+1)*16+8)
550 IF PO<>TC AND PO<>0 THEN GOTO 610
560 PUT@(XX*32,YY*16),C,PSET:YY=YY+1:CMD PLAY PL2$
570 PI=POINT(XX*32+16,YY*16+8)
580 IF PI=TC THEN KK=KK+1:KX(KK)=XX:KY(KK)=YY:TT=(TT+1)*2
590 PUT@(XX*32,YY*16),C(200+CC*400),PSET
600 GOTO 540
610 PO=POINT((XX+HO)*32+16,YY*16+8)
620 IF PO<>TC AND PO<>0 THEN GOTO 680
630 PUT@(XX*32,YY*16),C,PSET:XX=XX+HO:CMD PLAY PL2$
640 PI=POINT(XX*32+16,YY*16+8):PIO=POINT(XX*32+16,(YY-1)*16+8)
650 IF PI=TC THEN TT=(TT+1)*2:IF PIO<>0 THEN KK=KK+1:KX(KK)=XX:KY(KK)=YY
660 PUT@(XX*32,YY*16),C(350-HO*50+CC*400),PSET
670 GOTO 540
680 IF M(YY)=1 OR PO=GC THEN 710
690 M(YY)=1:IF HO=1 THEN HO=-1 ELSE HO=1
700 GOTO 540
710 '
720 PUT@(XX*32,YY*16),C(100+CC*400),PSET:SC=SC+TT:GOSUB *HOG
730 FOR I=1 TO KK
740 IF KX(I)=XX AND KY(I)=YY THEN 770
750 GET@(KX(I)*32,0)-((KX(I)+1)*32-1,KY(I)*16-1),OO%
760 PUT@(KX(I)*32,1*16),OO%,PSET:CMD PLAY PL1$
770 NEXT:GOTO 170
780 '
790 *AMEE
800 MC1=INT(RND(1)*3)+0:MC2=INT(RND(1)*3)+0
810 MM=INT(RND(1)*20)+1
820 IF MM<LV+7 THEN MS1=1:MS2=1:GOTO 840
830 MS1=INT(RND(1)*2)+1:IF MS1=2 THEN MS2=1:HO=-1:OH=1 ELSE MS2=2:HO=1:OH=-1
840 SWAP CC1,MC1:SWAP CC2,MC2:SWAP SS1,MS1:SWAP SS2,MS2:SWAP HH,HO:SWAP OO,OH
850 PUT@(14*32,1*16),C(SS1*100+CC1*400),PSET:PUT@(15*32,1*16),C(SS2*100+CC2*400)
,PSET
860 RETURN
870 '
880 *HOG
890 COLOR 4:LOCATE 27,6:PRINT " SCORE "
900 LOCATE 28,8:PRINT USING "#####";SC
910 IF SC=>LV*500 THEN LV=LV+SC¥LV*500:IF LV=>11 THEN LV=10
920 COLOR 4:LOCATE 27,10:PRINT" LEVEL "
930 LOCATE 28,12:PRINT USING "###";LV
940 RETURN
950 '
960 *GAMEN
970 RESTORE 1040:FOR I=0 TO 2:READ A,B:PUT@(A*32,B*16+8),C(100+I*400),PSET:NEXT
980 FOR I=0 TO 4:READ A$:COLOR 7:LOCATE 28,14+I:PRINT A$:NEXT
990 FOR I=0 TO 2:READ A$:COLOR 7:LOCATE 27,1+I:PRINT A$:NEXT
1000 LINE(3*32,1*16)-(11*32,11*16),1,BF
1010 LINE(4*32,1*16)-(10*32,10*16),0,BF
1020 LV=1:SC=0:GOSUB *HOG:HO=1:OH=-1
1030 RETURN
1040 DATA 15,8,16,10,14,10
1050 DATA "┌>  ┐","|   |","|   V","      ","  <- ","┌NEXT┐","|     |","└─────┘"
1060 '
1070 *OV
1080 LINE(4*32,3*16)-(10*32,7*16),0,BF
1090 CMD PLAY PL3$
1100 RESTORE 1140:FOR I=0 TO 5:READ A$
1110 LOCATE 8,5+I:COLOR 2:PRINT A$
1120 NEXT
1130 IF INP(9)=191 THEN 160 ELSE 1130
1140 DATA "[graphic characters]","[graphic characters]","[graphic characters]","[graphic characters]","[graphic characters]
[graphic characters]","[graphic characters]"
1150 '
1160 *CHR
1170 CLS 3:GET@(0,0)-(31,15),C:FOR I=0 TO 2
1180 PUT@(0,0),C,PSET:LINE(0,0)-(31,15),I+2,BF
1190 PSET(0,0),0:PSET(0,15),0:PSET(31,0),0:PSET(31,15),0
1200 GOSUB *ME
1210 GET@(0,0)-(31,15),C(I*400+100)
1220 FOR J=2 TO 4
1230 PUT@(0,0),C,PSET
1240 CIRCLE(15,8),15,I+2:PAINT(15,8),I+2
1250 ON J GOSUB ,*ME,*MER,*MEL
1260 GET@(0,0)-(31,15),C(I*400+J*100)
1270 NEXT J:NEXT I:RETURN
1280 '
1290 *TITLE
1300 CLS 3:X=0:Y=1:RESTORE 1390 :GOTO 1350
1310 READ A:IF A>4 AND A<20 THEN X=A:READ Y:GOTO 1350
1320 IF A=&HFF THEN 1370
1330 IF INP(9)=191 THEN CLS 3:RETURN
1340 X=X+(A=4)-(A=2):Y=Y+(A=1)-(A=3)
1350 PUT@(X*32,Y*16),C(200),PSET:CMD PLAY PL2$
1360 GOTO 1310
1370 LOCATE 10,16:COLOR 4:PRINT "PUSH SPACE KEY"
1380 IF INP(9)=191 THEN CLS 3:RETURN ELSE 1380
1390 DATA 2,2,2,2,3,3,3,4,4,1,3,3,4,6,1,2,2,6,3,2,2,6,5,2,2,10,3,2,2,14,1,2,2
1400 DATA 2,3,3,3,3,4,4,4,18,1,19,0,&hff
1410 *ME
1420 CIRCLE(9,4),6,7:CIRCLE(22,4),6,7
1430 PAINT(9,4),7,7:PAINT(22,4),7,7
1440 CIRCLE(12,5),3,0:CIRCLE(19,5),3,0
1450 PAINT(12,5),0,0:PAINT(19,5),0,0
1460 RETURN
1470 *MER
1480 CIRCLE(25,4),6,7:PAINT(25,4),7,7
1490 CIRCLE(28,5),3,0:PAINT(28,5),0,0
1500 RETURN
1510 *MEL
1520 CIRCLE(6,4),6,7:PAINT(6,4),7,7
1530 CIRCLE(3,5),3,0:PAINT(3,5),0,0
1540 RETURN
```

★うちの学校にはカバやサルに似ている先生がいて、動物園みたいで楽しいです。(東京都杉並区・**サル山のボス15才**)……【**つく美**：ベーマガ編集部とそっくりね。ベーマガにはおサルさんや、ウサギちゃんがいるの。**編集長**：おサルはわかるが、ウサギちゃんとは、誰のことだ!?】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



テンキーをうまく使ったガン・シューティング・ゲーム

QUICK(クイック) SHOT(ショット)

NAK

内容

3Dで迫(せま)ってくる敵を，時間内にどれだけ多く撃ち落とせるかを競うゲームです。

ゲームの説明

画面中央の灰色の四角が照準です。テンキーの[1]～[9]で照準の中のキーに対応した位置に攻撃します。[Z]，[X]キーを押すと照準を左右に動かすことができます。

敵はなるべく遠くにいるうちに破壊すると高得点です。敵を撃ちのがしてもゲーム・オーバーにはなりませんが，スコアに影響します。

画面上部に表示されているタイムがなくなるとゲーム終了です。また，ゲーム中に[G]キーを押しても終了します。

ゲーム中，[CAPS]キーはロックしておいてください。

入力方法

リスト1はデータ作成プログラムです。実行すると“QSDAT1”，“QSDAT2”という二つのファイルを作成します。

リスト2を実行すると，二つのファイルを読み込んだあと，ゲームがスタートします。

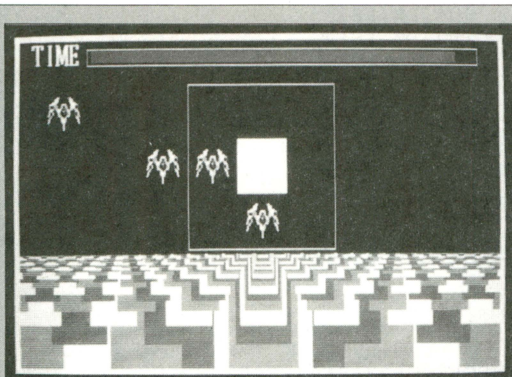
プログラムについて

キャラクターの拡大・縮小は，GET，PUT命令を使って1列ごとに処理しています。1ドットずつ処理するよりは，比較的速いです。

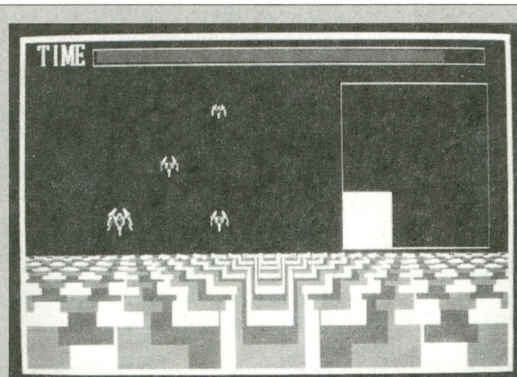
当たり判定の部分で，SEARCH命令を使っています。これは，配列変数の中からきまった値を探す命令です。1回で複数のキャラの当たり判定ができるので便利です。

バトル・オブ・クイックショット

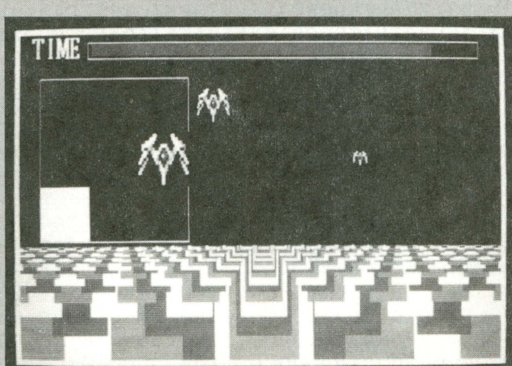
このゲームの初期バージョンは，操作に30ものキーを使う，いわばブラインド・タッチ練習ガン・シューティングだった。ワープロ検定3級を持っている作者と，1本指打法しかできないテスト・プレイヤ



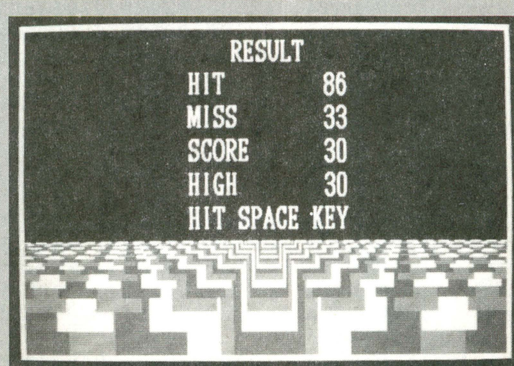
◀《写真1》照準の中にいる敵の位置にあったキーを押せば倒せます



◀《写真2》[Z]、[X]で照準を左右に移動をさせて敵をワクの中に入れて撃ちます



▶《写真3》敵を撃ち漏らしたりするとハイスコアはねらえないぞ



▶《写真4》タイム・オーバーになるとった得点などが表示されます

★パソコンからゲーム機までのゲームソフト情報がベーマガ1冊ですむのでいいと思う。ゲームだけでなく，プログラムなどまじめな記事もあるのでいい。(愛媛県今治市・森　昌也23才)……【つぐ美：なんてうれしいおハガキでしょう。これからもがんばっちゃうわよ～!!】

ーとでは，点差が大きく開くのも当然だった。

「テンキーなら……テンキーなら負けない……」

彼は，テンキーの入力速度には絶対の自信があった。シミュレーション・ゲーム愛好家である彼は，そのコマンド入力，数値入力によって超高速のテンキー入力を身につけていたのである。

数日後の改良バージョンでは，形勢は逆転していた（このままでは負けてしまう。作者がテスト・プレイヤーに負けるのか……いや，負けるわけにはいかない）。

そう，作者には幻のキー入力奥義があった。

「クィックショット究極奥義，フルキー数字入力！」

「な，何いぃぃっ！」

しかし，弱かった。

その他

スピード感のあるゲームにするため，ゲーム内容をシンプルにし，グラフィックに凝りました。カッコイイ地面のスクロールがウリです。

なお，マシン語によるキャラクターPUTルーチンは，ベーマガ1990年6月号「PYON」のものを勝手に使わせてもらっています。



《第1表》変数表

D( )……………………	タイトル拡大用
EC ……………………	キャラクター番号
EL( ) …………………	敵当たり判定
EX( ), EY( ), EZ( )…	敵位置
HI……………………	ハイスコア
HT……………………	破壊した敵の数
I, J, X, Y…………	ループ・カウンタ
I$, IN………………	キー入力判定
KL ……………………	攻撃判定
MS……………………	撃ちのがした敵の数
MX, MY, MJ, MJ$…	文字表示用
NE ……………………	敵出現予定位置
P1, P2, P3…………	スクロール用
PT ……………………	敵表示パターン
SC ……………………	スコア
SE ……………………	当たり判定フラグ
SX, SY ……………	攻撃位置
TM……………………	タイム

《リスト1》QUICK SHOTのキャラクター・データ作成プログラム・リスト

```
100 '                                                        ◤ マシンゴ゛カキコミ ◢
110 NEW CMD:CLEAR,&HBE20:DIM D%(99):AD=&HBE20:BAI=.9:NUM=6:CLS 3
120 FOR I=1 TO 9:READ A$
130   FOR J=1 TO 63 STEP 2
140     D=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):POKE AD,D
150     AD=AD+1:SUM=SUM+D AND &HFF
160   NEXT
170   READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>SUM THEN PRINT "ERROR IN";430+I*10:STOP
180 NEXT
190 DEF USR1=&HBE20:A=USR1(0)
200 '                                                        ◤ キャラ ヒョウシ゛ ◢
210 FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT:PUT(0,0),D%,PSET
220 '                                                        ◤ カクタ゛イ ◢
230 FOR X=31 TO 0 STEP -.5:GET(X,0)-(X,15),D%:PUT(X*2+.5,0),D%,PSET:NEXT
240 FOR Y=15 TO 0 STEP -.5:GET(0,Y)-(63,Y),D%:PUT(0    ,Y*2),D%,PSET:NEXT
250 '                                                        ◤ シュクショウ ◢
260 FOR I=1 TO 6:BAI=BAI*3/4
270   LINE(64,0)-(127,31),0,BF
280   FOR X=31 TO 0 STEP -1
290     GET(31+X, 0)-STEP(0,32),D%:PUT(64+31+X*BAI,   0),D%,PSET
300     GET(32-X, 0)-STEP(0,32),D%:PUT(64+32-X*BAI,   0),D%,PSET
310   NEXT X
320   FOR Y=15 TO 0 STEP -1
330     GET(64,15+Y)-STEP(64,0),D%:PUT(64+64*I,15+Y*BAI),D%,PSET
340     GET(64,16-Y)-STEP(64,0),D%:PUT(64+64*I,16-Y*BAI),D%,PSET
350   NEXT Y
360 NEXT I
370 '                                                        ◤ キャラ カキコミ ◢
380 FOR I= 0 TO 6:POLL 66-I*8,8,CH+I,2:NEXT
390 FOR I=16 TO 0 STEP -16:FOR Y=0 TO 16 STEP 16:FOR X=0 TO 4 STEP 4
400 POLL I+X,Y,NUM,2:NUM=NUM+1:NEXT X,Y,I
410 BSAVE "QSDAT1",&HBE20, 479
420 BSAVE "QSDAT2",&HC000,2688
430 '                                                        ◤ マシンゴ゛テ゛ータ ◢
440 DATA 212BBE22A8EEC900000000CDA318FE4DD2060B3227BECF2CCDA318E5FEB9D206,4F
450 DATA 0B26006F29292929545D2929191100C0193A27BE16005F192227BEE1CF2CCDA3,99
460 DATA 18FE28D2060BE526006F2929292929545D29191100C0192229BE1140BF01C0,E1
470 DATA 00EDB0E1CF2CCDA318E52A27BEEB2140BFFE03D2060BFE01CAD7BEFE02CA0FBF,BB
480 DATA F3015C03ED79C5D50610C5010400EDB0014C00EB09EBC110F1D1C10C10E6D35F,3F
490 DATA FBE1C9D50610C5010400EDB0014C00EB09EBC110F1D1C9F3DB32F5F640D3323E,2C
500 DATA 80D335AFD334E5CDC3BECDC3BECDC3BEE13E67D334CDC3BE3E57D334CDC3BE3E,3C
510 DATA 37D334CDC3BEAFD335F1D332C3BEBEEB015C03F3C5E50610ED79C5010400EDB0,7F
520 DATA 014C0009C110F3E1C10C10E8D35FFB2A29BE1140BF01C000EBEDB0C3BEBE0001,16
530 '                                                        ◤ キャラ テ゛ータ ◢
540 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,6000,0006,6000,0004,7000,000E
550 DATA E001,8007,C001,0006,E001,8007,C00F,E003,0007,8003,C00F,F003,033F,F8C1
560 DATA 033C,E0C1,833F,FCC1,4422,C023,0420,C020,C623,C463,F81C,3813,3918,2090
570 DATA FD1C,38BF,7138,1C08,7330,10C8,7B38,1CDE,2064,0604,2140,0484,3964,269C
580 DATA 14C8,1328,1480,0208,1CD8,1B38,0210,0C40,0200,0800,0630,0C60,0360,06C0
590 DATA 0340,0400,0760,06E0,01C0,0380,0180,0200,03C0,03C0,0100,0080,0100,0000
600 DATA 0100,0080,0100,0080,0100,0000,0100,0080,0100,0080,0100,0000,0100,0080
```


★毎月買っていますが，ハガキをだすのはずいぶん久しぶりです。前にOFに載った号では，たしかサマランダを特集していたような気がします。(埼玉県大宮市・樺沢典雄22才)……【つぐ美：早く，つぐ美ちゃんの声が聞きたかったのでしょ。影：まだ何も言ってないのに。】

《リスト2》QUICK SHOTのメイン・プログラム・リスト

```
100 '                                                          ◤ ショキ セッテイ ◢
110 NEW CMD:CLEAR,&HBE20:DEFINT A-Z:DIM D(30),EL(3):P1=1:P2=2:P3=3
120 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):BLOAD "QSDAT1",R:BLOAD "QSDAT2"
130 '                                                          ◤ ガメンヒョウジ ◢
140 CMD PAL 0,&O2:CMD PAL 4,&O335:CMD PAL 5,&O556:CMD PAL 6,&O70
150 WIDTH 80,20:CONSOLE,,0,1:SCREEN 0,1:COLOR 0:CLS 3
160 FOR I= 1 TO 28:WINDOW(305-I*30,95-I*15)-(335+I*30,110+I*10)
170 FOR J= 0 TO 30:LINE(J*50-445,110)-STEP(30,30),I MOD 3+1,BF:NEXT J,I
180 SCREEN 0:GOSUB *KESU
190 FOR I= 0 TO  5:LINE(I,I/2)-(639-I,199-I/2),7,B:NEXT
200 *TITLE:'                                                   ◤ タイトル ◢
210 MX= 80:MY=35:MJ$="QUICK SHOT"   :GOSUB *MOJI
220 FOR I!=240 TO 40 STEP -.5:GET(I!,36)-(I!,50),D:PUT(I!*2,35),D,PSET:NEXT
230 MX=215:MY=90:MJ$="HIT SPACE KEY":GOSUB *MOJI
240 WHILE INKEY$<>" ":GOSUB *SCROLL:FOR I=0 TO 300:NEXT:WEND
250 '                                                          ◤ ゲーム スタート ◢
260 GOSUB *KESU
270 LINE(98,11)-(599,17),6,BF:LINE(94,9)-(604,19),5,B
280 MX=20:MY=5:MJ$="TIME":GOSUB *MOJI
290 FOR EC=0 TO 3:GOSUB *ENEINIT:NEXT
300 KL=13:SX=289:SY=64:HT=0:MS=0:SC=0
310 *MAIN:'                                                    ◤ メインルーチン ◢
320 FOR TM=749 TO 121 STEP -1
330   GOSUB *SCROLL
340   LINE((KL¥9)*192+32,31)-STEP(191,97),0,B:LINE(SX,SY)-STEP( 63,31),0,BF
350   LOCATE TM¥10,1:PRINT "■"
360   I$=INKEY$:IN=INSTR(" 741852963",I$)-2
370   IF IN>-1  THEN KL=(KL¥9)*9+IN
380   IF I$="G" THEN TM=121
390   KL=KL+((I$="Z" AND KL>8)-(I$="X" AND KL<18))*9
400   SX=(KL¥3)*64+32:SY=(KL MOD 3)*32+32
410   LINE((KL¥9)*192+32,31)-STEP(191,97),5,B:LINE(SX,SY)-STEP( 63,31),7,BF,XOR
420   EC=TM AND 3
430   SE=SEARCH(EL,KL):IF SE    >-1 THEN GOSUB *HIT :GOSUB *ENEINIT
440   EZ(EC)=EZ(EC)+1 :IF EZ(EC)> 7 THEN GOSUB *MISS:GOSUB *ENEINIT
450   PT=EZ(EC)-(EZ(EC)=7)*3
460   ON EZ(EC) GOSUB *PUT1,*PUT1,*PUT1,*PUT1,*PUT1,*PUT2,*PUT2
470 NEXT
480 '                                                          ◤ ケッカ ヒョウジ ◢
490 GOSUB *KESU:CLS
500 IF SC< 0 THEN SC=0
510 IF SC>HI THEN HI=SC
520 MX=270:MY= 10:MJ$="RESULT"                                 :GOSUB *MOJI
530 MX=215:MY= 30:MJ$="HIT     "+SPACE$(6-LEN(STR$(HT)))+STR$(HT):GOSUB *MOJI
540 MX=215:MY= 50:MJ$="MISS    "+SPACE$(6-LEN(STR$(MS)))+STR$(MS):GOSUB *MOJI
550 MX=215:MY= 70:MJ$="SCORE   "+SPACE$(6-LEN(STR$(SC)))+STR$(SC):GOSUB *MOJI
560 MX=215:MY= 90:MJ$="HIGH    "+SPACE$(6-LEN(STR$(HI)))+STR$(HI):GOSUB *MOJI
570 MX=215:MY=110:MJ$="HIT SPACE KEY"                          :GOSUB *MOJI
580 WHILE INKEY$<>" ":WEND:WHILE INKEY$<>"" :WEND
590 GOSUB *KESU:GOTO *TITLE
600 *HIT:'                                                     ◤ メイチュウ ◢
610 EC=SE:HT=HT+1:SC=SC+(8-EZ(EC))*10:RETURN
620 *MISS:'                                                    ◤ ミス ◢
630 CMD PAL 0,&O777:LINE(EX(EC)*8,EY(EC))-STEP(64,32),0,BF
640 CMD PAL 0,2     :MS=MS+1:SC=SC-100:RETURN
650 *ENEINIT:'                                                 ◤ テキ ショキカ ◢
660 NE=INT(RND*27):IF SEARCH(EL,NE)>-1 THEN *ENEINIT
670 EL(EC)=NE:EX(EC)=(EL(EC)¥3)*8+4:EY(EC)=(EL(EC) MOD 3)*32+32
680 EZ(EC)=0:RETURN
690 *SCROLL:'                                                  ◤ スクロール ◢
700 CMD PAL P1,&O777:CMD PAL P2,&O424:CMD PAL P3,&O303
710 SWAP P2,P3:SWAP P1,P2:RETURN
720 *PUT1:'                                                    ◤ テキ ヒョウジ 1 ◢
730 POLL EX(EC)+2,EY(EC)+8,PT,0:RETURN
740 *PUT2:'                                                    ◤ テキ ヒョウジ 2 ◢
750 FOR Y=0 TO 16 STEP 16:FOR X=0 TO 4 STEP 4
760 POLL EX(EC)+X,EY(EC)+Y,PT,0:PT=PT+1:NEXT X,Y:RETURN
770 *KESU:'                                                    ◤ ガメン クリア ◢
780 LINE(6,5)-(633,130),0,BF:RETURN
790 *MOJI:'                                                    ◤ モジ ヒョウジ ◢
800 FOR I=1 TO LEN(MJ$):MJ=ASC(MID$(MJ$,I,1))+8960
810 FOR J=0 TO          2:PUT(MX+I*16+J-16,MY),KANJI(MJ),OR:NEXT J,I:RETURN
```


★影さん，ここだけの話ですが…つぐ美さんの「小ジワ」が増えてきてませんか？（北海道雨竜郡・HEATH17才）……【影：言っていいのかなあ。いやあ，じつは私も気になっていたんだけどね。でも，やっぱり歳も歳だしねぇ。**つぐ美：誰が歳なのよ!!** 影：ギクッ☆】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応



イベントがもりだくさんのRPG

英雄（えいゆう）になりたい

松岡　茂

ストーリー

あるところに英雄にあこがれる少年がいた。そして少年は暇だった。そこで少年は英雄になるべく旅だった。少年の名前は「主人公」という。

遊びかた

普通のロールプレイング・ゲームです。戦闘はすべて自動になっています。

ファイルを扱っているのでBASIC起動時の“How many files?”の値は1以上にしてください。

戦闘で死んでしまうと自動的にロードされます。したがってセーブデータがないとエラーが発生するので，はじめてプレイするときは，まず，セーブしてください。

操作方法

テンキーの[8],[2],[4],[6]で上下左右に移動，[ESC]キーまたはテンキーの[*]でロード／セーブ，スペース・キーまたはリターン・キーで決定になっています。

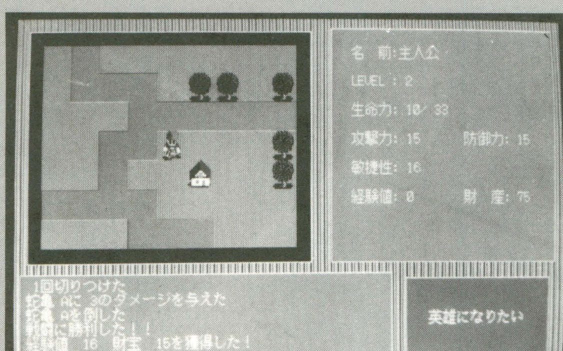
プログラムについて

機械語を使っています。チェックサムはつけていますが，実行前には必ずセーブしてください。

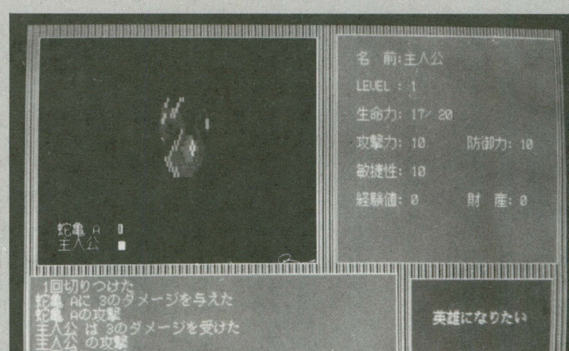
チェックサムがついているのでDATA文の行番号は変えないでください。

スピードは自動調節するようにしていますが，超高速ならびに超低速の機種ではスピードが合わないかもしれません。そのときは50行のW=INT(W/3.2)の3.2を変えてください（大きくすると速くなり，小さくすると遅くなる）。開発は386-20MHzです。

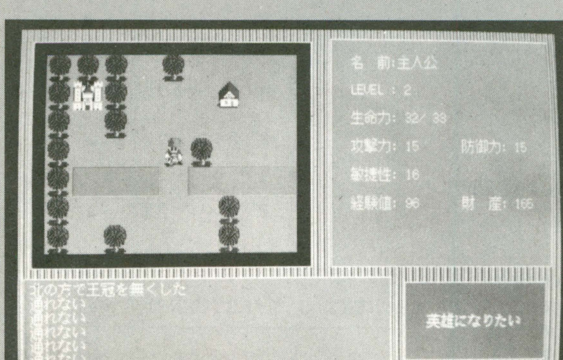
FM音源のない機種やミュージックを鳴らすと実行速度に問題のある機種では，30行のGOSUB＊MUSと970行のPLAY文を削除してください。



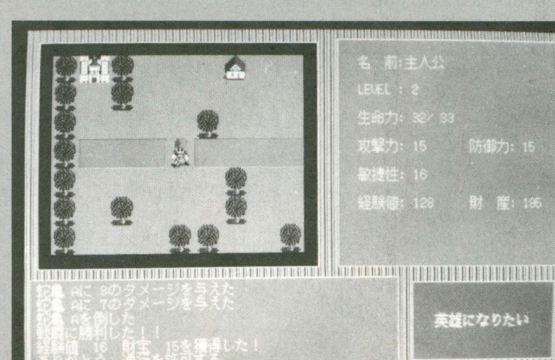
◀《写真1》主人公君を操作してモンスターを倒し，がんばって英雄になろう



◀《写真2》モンスターとの戦闘はオートバトルでどちらかが死ぬまで戦います



◀《写真3》橋を通るには王様の許可が必要なので城を見かけたら立ち寄るようにしよう



◀《写真4》イベントをクリアするとつぎの町へいくことができます

★父が言うには，テストで300人中，50番以内に入ればパソコンを買ってくれると言う。影さん，つぐ美ちゃん，編さん，成績アップの方法を教えてください！（静岡県富士宮市・長牛直樹13才）……【影：なんてステキなお父さんなのだ！ つぐ美：とにかく一生懸命勉強することね。】

なお，機械語は移動時の画面表示をしています。

最後に

このプログラムは行数が少なくなることを優先して作っています。そのため1行は80字ぎりぎりで，非常に見にくいプログラムとなってしまいました。それでもこれだけの長さがあるので気長に打ち込んでください。

《第1表》主な変数

G(,)…………	キャラクター用
FR(,)…………	フラグ用
M(,)…………	マップ用
SD(,)…………	敵，主人公のステータス
TH( )…………	戦闘時，敵の生命力
MJ$( )…………	メッセージ
NM$( )…………	キャラクターの名前
MS…………	機械語開始番地
LIN…………	文字表示位置
X, Y…………	座標
TK, TF…………	敵の種類
W, WW…………	ウェイト

★ ★ ★

英雄になりたいのプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H6000:DEF SEG=&H6000:DEFINT A-V,X-Y:DEFDBL W:COLOR ,,,,1:WIDTH 80,25
20 DIM G(195,7),GT(1200),M(71,37),SD(13,7),TH(4),FR(45,5),MJ$(31),NM$(13)
30 LIN=18:MS=&H1000:X=13:Y=13:TK=1:TF=1:GOSUB *TENKAI:SCREEN ,0:GOSUB *MUS
40 T$=TIME$:WHILE(T$=TIME$):R=RND:WEND:T$=TIME$:FOR I=0 TO 700:NEXT
50 WHILE(T$=TIME$):W=W+1:WEND:W=INT(W/3.2)+1:GOSUB *DISP
60 *MAIN '-----------------------------------------------------------メイン
70 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9)     :XM=(I0=239)-(I0=191)
80 YM=-(I0=251)-(I1=254)*(I0=255):XS=X+XM:YS=Y+YM:F=M(XS,YS):AA=YS*72+XS
90 IF I9=127 OR I1=251 THEN A=18:GOSUB *MES:A=2:GOSUB *CG:ON A GOSUB *LD,*SV
100 IF F=3 OR F=4 THEN GOSUB *EVENT:GOTO 140 ELSE IF F=1 OR F=2 THEN 70
110 IF X<>XS OR Y<>YS THEN X=XS:Y=YS:GOSUB *DISP ELSE 70
120 IF M(X,Y)=6 THEN AA=Y*72+X:GOSUB *EVENT:GOTO 140
130 CF=CF+1:R=RND*100:IF R<10 AND CF>3 THEN TK=TF:CF=0:CLS:LIN=18:GOSUB *SEN
140 EF=0:WW=1:GOSUB *MUDA:GOTO 70
150 *EVENT'---------------------------------------------------------イベント
160 EF=1:B=0:WHILE(AA<>FR(B,0) AND B<45):B=B+1:WEND
170 IF B>44 AND F=3 THEN *MS ELSE IF (B>25 AND B<31) AND F=6 THEN *BF
180 IF B>=31 AND B<=43 THEN Y=5:X=59:GOSUB *DISP:RETURN
190 IF B=44 THEN X=65:Y=16:GOTO *DISP
200 ON B+1 GOTO *E0,*E1,*E2,*E3,*E4,*E5,*E6,*E7,*E8,*EB,*EA,*EC,*EC,*ED,*EC,*EC,
               *EG,*EH,*ED,*ED,*EK,*EL,*EM,*EE,*EC,*E4          :RETURN
210 *MS:Z=SD(0,0)*20:MJ$=MJ$(19)+STR$(Z):GOSUB *MES:A=20:GOSUB *MES
220     A=1:GOSUB *CG:C=SD(0,7)-Z:IF A=2 OR Z<0 THEN RETURN
230     SD(0,2)=SD(0,1):SD(0,7)=C:GOSUB *STA:A=21:GOSUB *MES:RETURN
240 *E0:A=30:GOSUB *MES:SD(0,2)=SD(0,1):GOSUB *STA:RETURN
250 *E1:IF FR(2,1)=0 THEN A=2:GOTO *MES ELSE FR(1,1)=1:A=3:GOTO *MES
260 *E2:IF FR(2,1)=0 THEN FR(2,1)=1:A=1:GOSUB *P:GOTO *MES ELSE RETURN
270 *E3:TF=1:IF FR(1,1)=0 THEN *ST ELSE RETURN
280 *E4:IF B=4 THEN TF=2:RETURN ELSE TF=7:RETURN
290 *E5:IF FR(7,1)=1 THEN FR(5,1)=1:A=3:GOTO *MES ELSE A=4:GOTO *MES
300 *E6:IF FR(6,1)=99 THEN RETURN ELSE FR(6,1)=FR(6,1)+1
310     IF FR(6,1)>=2 THEN FR(6,1)=99:M(22,33)=0:A=7:GOTO *MES ELSE RETURN
320 *E7:IF FR(7,1)=1 THEN RETURN ELSE A=8:TK=8:GOSUB *SENTO:FR(7,1)=1:RETURN
330 *E8:TF=2:IF FR(5,1)=0 THEN *ST ELSE RETURN
340 *EA:IF FR(9,1)=0 THEN A=10:GOTO *MES ELSE IF FR(10,1)=28 THEN RETURN
350     SD(0,5)=SD(0,5)+70:FR(10,1)=28:GOSUB *P:A=23:GOSUB *MES:GOTO *STA
360 *EB:IF FR(9,1)=1 THEN RETURN ELSE A=11:TK=10:GOSUB *SENTO:FR(9,1)=1:RETURN
370 *EC:IF B=12 OR B>14 THEN TF=4:RETURN ELSE TF=3:RETURN
380 *ED:IF B=13 OR B=18 THEN TF=5:RETURN ELSE TF=6:RETURN
390 *EG:A=13:GOSUB *MES:A=20:GOSUB *MES:A=1:GOSUB *CG:C=SD(0,7)-5000
400     IF C>=0 AND A=1 THEN SD(0,7)=C:GOSUB *STA:A=14:GOTO *MES ELSE RETURN
410 *EH:IF FR(17,1)=26 THEN RETURN ELSE A=9:TK=11:GOSUB *SENTO
420     FR(17,1)=26:SD(0,4)=SD(0,4)+70:A=6 :GOSUB *P:GOSUB *MES:GOTO *STA
430 *EK:IF FR(20,1)=29 THEN RETURN ELSE A=9:TK=12:GOSUB *SENTO
440     FR(20,1)=29:A=5:WW=11:GOSUB *MES:GOSUB *STA:GOSUB *P:A=15:GOTO *MES
450 *BF:IF FR(B,1)=1 THEN RETURN ELSE A=16:GOSUB *MES:IF FR(20,1)=0 THEN RETURN
460     FR(B,1)=1:FR(21,1)=FR(21,1)+1:A=17:GOTO *MES
470 *EL:IF FR(21,1)<5 THEN *ST ELSE RETURN
480 *EM:TK=13:CLS:LIN=18:GOSUB *SEN:GOSUB *P:GOSUB *P:GOSUB *P:GOTO *END.
490 *EE:IF FR(23,1)=27 THEN RETURN ELSE  A=9:TK=9:GOSUB *SENTO
500     SD(0,3)=SD(0,3)+70:FR(23,1)=27:GOSUB *P:GOSUB *STA:A=12:GOTO *MES
510 *ST:X=X-XM:Y=Y-YM:GOSUB *DISP:A=22:GOSUB *MES:RETURN
520 *SENTO:CLS:LIN=18:WW=11:GOSUB *MES    '-----------------------------戦闘
530 *SEN  :N1=1:N2=1:N=SD(TK,0):LINE(17,17)-(335,271),0,BF:TP=115-N*38
540 SCREEN ,,1:A=SD(TK,1):GET(A*64,32)-(A*64+63,127),GT:SCREEN ,,0
550 FOR I=1 TO N:PUT(70*I+TP,80),GT:NEXT:FOR I=1 TO N:TH(I)=SD(TK,2):NEXT:WW=5
560 MJ$=NM$(TK)+"が"+STR$(N)+"匹現れた":GOSUB *SNS:IF SD(0,5)<SD(TK,5) THEN 650
570 MJ$=NM$(0)+"の攻撃":GOSUB *MES
580 KAI=INT((SD(0,5)/SD(TK,5))*(RND*.4+.8)):IF KAI<1 THEN KAI=1
590 MJ$=STR$(KAI)+"回切りつけた":GOSUB *MES:WHILE (KAI>0 AND N>=N1):LIN=LIN-1
600 A=31:GOSUB *SNS:DP=(SD(0,3)-SD(TK,4))*(RND*.2+.9):IF DP<1 THEN DP=1
610 GOSUB *TNM:MJ$=NM$(TK)+CHR$(N1+64)+"に"+STR$(DP)+"のダメージを与えた"
620 TH(N1)=-(TH(N1)-DP)*((TH(N1)-DP)>0):GOSUB *SNS:IF TH(N1)<>0 THEN 640
630 N1=N1+1:GOSUB *KS :MJ$=NM$(TK)+CHR$(N1+63)+"を倒した":GOSUB *MES
640 KAI=KAI-1:MJ$="":WEND:N2=N1:IF N<N1 THEN 690
650 MJ$=NM$(TK)+CHR$(64+N2)+"の攻撃":GOSUB *MES:DP=SD(TK,3)-SD(0,4)*(RND*.2+.9)
660 DP=-(DP>0)*DP-(DP<1):MJ$=NM$(0)+"は"+STR$(DP)+"のダメージを受けた"
670 SD(0,2)=-(SD(0,2)-DP)*((SD(0,2)-DP)>0):GOSUB *STA:GOSUB *SNS
680 IF SD(0,2)=0 THEN *LD ELSE N2=N2+1:IF N2<=N THEN 650 ELSE 570
690 MJ$="戦闘に勝利した！！":GOSUB *MES
700 SD(0,6)=SD(0,6)+SD(TK,6):SD(0,7)=SD(0,7)+SD(TK,7)
710 MJ$="経験値 "+STR$(SD(TK,6))+" 財宝 "+STR$(SD(TK,7))+"を獲得した！"
720 IF SD(0,7)>5000 THEN SD(0,7)=5000
730 GOSUB *MES:GOSUB *STA:IF SD(0,6)=>SD(0,0)*70 THEN SD(0,6)=0:GOSUB 750
740 FOR I=12 TO 17:LOCATE 3,I:PRINT SPC(40):NEXT:GOSUB *DISP:RETURN
750 MJ$="ＬＥＶＥＬ ＵＰ！！":SD(0,1)=SD(0,1)+RND*4+10:SD(0,0)=SD(0,0)+1
760 FOR I=3 TO 5:SD(0,I)=SD(0;I)+RND*2+4:NEXT:GOSUB *P:GOSUB *MES:GOTO *STA
770 *TNM:C=N-N1+1:FOR T=0 TO 10:LINE(70*C+TP,80)-(70*C+TP+64,176),0,BF
780      WW=.1:GOSUB *MUDA:PUT(70*C+TP,80),GT,PSET:NEXT:RETURN
790 *KS:C=(N-N1+2)*70:FOR I=80 TO 177:LINE(C+TP,I)-(C+TP+64,I),0:NEXT:RETURN
800     LINE(N3+TP,80+I)-(N3+TP+64,80+I),0:NEXT:RETURN
810 *SNS:B=108:LOCATE 5,14:PRINT NM$(TK);CHR$(N1+64):LOCATE 5,15:PRINT NM$(0)
820   LINE(B,227)-(B+SD(TK,2)/3,237),7,BF,2:LINE(B,227)-(B+TH(N1)/3,237),7,BF,4
830   LINE(B,246)-(B+SD(0,1)/3,255),7,BF,2:LINE(B,246)-(B+SD(0,2)/3,255),7,BF,7
840   GOSUB *MES:RETURN
850 *CG:WHILE(INKEY$<>""):WEND:B=LIN-1:C=0:GOTO 890
860    WHILE(Y$=""):Y$=INKEY$:WEND:LINE(9,287)-(429,387),1,BF
870    IF Y$=" " OR Y$=CHR$(13) THEN A=C+1:RETURN
880    C=C-(Y$="4")*(C>0)+(Y$="6")*(C<A)
890    LINE(14+C*48,B*16)-(C*48+56,B*16+16),2,BF:Y$="":GOTO 860
900 *SV:OPEN "SAVE.DAT" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,X,Y,TF,M(22,33)
910    FOR I=0 TO 44:WRITE #1,FR(I,0),FR(I,1):NEXT:FOR I=0 TO 7
920    WRITE #1,SD(0,I):NEXT:CLOSE:MJ$="記録完了":GOSUB *MES:RETURN
930 *LD:OPEN "SAVE.DAT" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,X,Y,TF,M(22,33) :FOR I=0 TO 44
940    INPUT #1,FR(I,0),FR(I,1):NEXT:FOR I=0 TO 7:INPUT #1,SD(0,I):NEXT:CLOSE
950 IF EF=1 THEN EF=0:RETURN 950 ELSE GOSUB 740:GOSUB *STA:CLS:LIN=18:RETURN 70
960 *MUDA:W3=0:WHILE(W3<W*WW):W3=W3+1:WEND:WW=1.3:RETURN
970 *P:   PLAY ,,"MB@74V14O5L16CDEF8"    :RETURN
980 *MES: LOCATE 2,LIN:IF MJ$="" THEN PRINT MJ$(A) ELSE PRINT MJ$
990       LIN=CSRLIN:GOSUB *MUDA:MJ$="" :RETURN
1000 *DISP:CALL MS(G(0,0),M(0,0),X,Y)    :RETURN
1010 *STA'-----------------------------------------------ＳＴＡＴＵＳ表示
1020 LOCATE 48,4:PRINT"LEVEL :";SD(0,0):S$="   "
1030 LOCATE 48,6:PRINT USING "@###/###";"生命力:",SD(0,2),SD(0,1)
1040 LOCATE 48,2:PRINT"名 前:";NM$(0) :LOCATE 48,12:PRINT"経験値:";SD(0,6);S$
1050 LOCATE 48,8:PRINT"攻撃力:";SD(0,3):LOCATE 64,12:PRINT"財 産:";SD(0,7);S$
1060 LOCATE 64,8:PRINT"防御力:";SD(0,4):LOCATE 48,10:PRINT"敏捷性:";SD(0,5)
1070 LOCATE 51,14:PRINT MJ$(FR(23,1)):LOCATE 63,14:PRINT MJ$(FR(10,1))
1080 LOCATE 51,15:PRINT MJ$(FR(17,1)):LOCATE 63,15:PRINT MJ$(FR(20,1)):RETURN
1090 *TENKAI'-----------------------------------初期設定、ＤＡＴＡ読み込み
1100 SCREEN 3,3,0,1:CLS 3:SCREEN ,,1:PRINT "DATA READ"
1110 FOR I=0 TO 37:FOR T=0 TO 71:M(T,I)=2:NEXT:NEXT          'MAP  READ
1120 L=1440:FOR J=0 TO 15:READ A$,B$:FOR I=1 TO 64:A=ASC(MID$(A$,I,1)):WA=WA+A
1130 A=A-48+(A>57)*6+(A>93)*3:A1=INT(A/8):A2=(A MOD 8):B=(I+(I>32)*32-1)*2+4
```

★どうやら影さんは，女なら誰でもいいようですね。でも，僕はちがう。少しちがう。(広島県福山市・ちょっとちがう25才)……【影：私だって誰でもいいわけではないぞ！ないはずだ。ないと思う。ないのかなあ。どうなんだろう…。つぐ美：何言ってんのよぉ!!】

★はじめて送ります。12才だけどパソコン君をカチャカチャがんばります!!（滋賀県東浅井郡・清水達也12才）……【編：こういうおヘガキは、ワクワクしますね。将来の夢は、かっこいいプログラマーになることかな？いつかおもしろいゲームを作って送ってくださいね!!】

```
1140 C=J*2+3-(I>32):M(B,C)=A1:M(B+1,C)=A2:NEXT:GOSUB *CS:NEXT:PRINT "CARA READ
1150 CLS 2:PAINT(1,1),CHR$(0)+CHR$(170)+CHR$(255),7:LINE(32,0)-(63,31),1,BF,1
1160 FOR K=2 TO 8:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR T=0 TO 15:A=ASC(MID$(A$,T+1,1))
1170 A=A-48+(A>57)*6+(A>93)*3:A1=INT(A/8):A2=(A MOD 8):B=T*2+32*K:C=I*2
1180 PSET(B,C),A1:PSET(B+1,C),A2:PSET(B,C+1),A1:PSET(B+1,C+1),A2:NEXT:NEXT:NEXT
1190 FOR I=0 TO 31:FOR T=0 TO 224
1200 P=POINT(64+T,I):LINE(T*2,I*3+32)-(T*2+2,I*3+35),P,BF:NEXT:NEXT
1210 FOR I=0 TO 7:GET(I*32,0)-(I*32+31,31),G(0,I):NEXT        'KIKAIGO READ
1220 L=1900:FOR I=0 TO 5:READ A$,B$:FOR T=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,T*2+1,2))
1230 POKE &H1000+I*32+T,A:WA=WA+A:NEXT:GOSUB *CS:NEXT
1240 FOR I=0 TO 7:READ A:COLOR=(I,A):NEXT                       'COLOR READ
1250 FOR I=0 TO 13:FOR T=0 TO 7:READ A:SD(I,T)=A:NEXT:NEXT      'STATUS READ
1260 FOR I=0 TO 13:READ NM$:NM$(I)=NM$+" ":NEXT                 'NAME READ
1270 FOR I=0 TO 44:READ A$:FR(I,0)=VAL("&H"+A$):WA=WA+FR(I,0) 'ﾌﾗｸﾞ READ
1280 NEXT:READ A$:IF HEX$(WA)<>A$ THEN PRINT "LINE:2060-2080 ERROR":END
1290 FOR I=0 TO 30:READ MJ$(I):NEXT                             'MESSEGE READ
1300 CLS:CONSOLE 18,7,0,1:SCREEN ,,0,1:PAINT(1,1),"}Nc",7      '初期画面描写
1310 LINE(360,12)-(625,272),7,BF,1:LINE(446,290)-(617,380),7,BF,4
1320 LINE(16 ,16)-(336,272),7,BF,0:LINE(8  ,284)-(430,388),7,BF,1:GOSUB *STA
1330 B$="英雄になりたい":FOR I=2 TO KLEN(B$)-1:A=VAL("&h"+JIS$(KMID$(B$,I,1)))
1340 FOR T=0 TO 3:PUT(440+I*16,325+T),KANJI(A),OR ,T+1,4:NEXT:NEXT:RETURN
1350 *CS: IF B$<>RIGHT$("00"+HEX$(WA),3) THEN BEEP:PRINT "LINE:";L;"ERROR":END
1360      PRINT"LINE:";L;"OK":WA=0:L=L+10:RETURN
1370 *END.:CLS:LIN=18:A=24:WW=30:GOSUB *MES:A=25:GOSUB *MES:END  'ENDING
1380 *MUS:SA1$="O6L8DF+AB.A+16GA+.G16F+G.F+16E":SB1$="O3L8DA>D<DA>D<DA>D<DA>D"
1390      SA2$="O5L8DGB>C.<B16AB.A16GA4.DF+A>D4DD.C+16<BA4.G4GFEDC2."
1400      SB2$="O3L8DA>D<DA>D<DA>D<DGADA>D<DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<DA>D<DGA"
1410      PLAY ALLOC 500,500,500:PLAY "MB@39V14Z0,3T120","MB@52V13Z0,3"
1420 PLAY STOP:PLAY SA1$+SA2$,SB1$+SB2$:ON PLAY(1,20) GOSUB 1420:PLAY ON:RETURN
1430 '--------------------------------------------MAP DATA
1440 DATA 0200120HA000000800HN0F0H@208ii060002180001999208OH200002A2N@222k,DFB
1450 DATA 2020F8G999200@F82HHHcHHX@2F00i0i00H00810FG219008Fa0000FF800@2222,EE8
1460 DATA 0F00F8000101N2F0FF0HH2F0800806006H08F999900GHHF8fFHF020H@00@2222,E77
1470 DATA 0008000208H10008HGG992F98008i0i02FF98H2028019DF999G01008000@2222,E18
1480 DATA 20F099990G2806HCfff4199899j800000001802001O@2G9@ccH011008Fi12222,ED1
1490 DATA 00010N20H11@01HHPcKH901982H10i0i91998000F11019KcKfff9911@0012222,F28
1500 DATA H20098000D1F0@HcHHHc80110HH10i2HX03019999D90F99fKfHc8901F00120F0,F62
1510 DATA 20009F013VG9089KKKfc809999918iL400F080H100G1201KKHHc9880010099A0,EF5
1520 DATA 9D999181FHG1011KfKKf8082F1HF8099062080@00F01981ccKG98F80H10F8FF0,F2B
1530 DATA 20209081FFH0109ccfGN008H01008FFF02F21099F0HH11OffKG989DF01218FFF,F64
1540 DATA 00001501FHF0111cHKb00@HHH1208FFFHF208PH1FHHF901ccKG19D2N01308FaF,FA1
1550 DATA 02F0@F01FF0F111fffb0082FF19F8FHF205982190FHH191KHHb98@00Hj108FF0,F94
1560 DATA 020800102FF2101gffb00800ki000FFF3FH820G2F002109D999198F01999@HFF,F0D
1570 DATA 00F80F1I02H011A00381i8001B900F0F0H0@019992XG91@HFH9080FH1FG2N220,E86
1580 DATA 0F020100020G008000o8@H001892H2F200FF21198HFG19@2FF88DF209FG02a0J,E7C
1590 DATA 20F021068F0G10220F888FI19D9F0HH000F0a19999990000008080200001FF003,DE5
1600 'キャラクター：4行ずつ順に：樹、家、城、主人公、敵1、敵2、敵3
1610 DATA mmmmiZVZVZ4mmmmm,mmmiZ4Z4ZVZVmmmm,mmiZ4VVVVZ4ZVmmm,mm4VV4Z4Z444Z4mm
1620 DATA mm4V4VZ4VVZZ44mm,miZ0Z4ZVVZV4ZVmm,miVZVZ0Z4V4VZVmm,mo4V4VZ0V4VZ44mm
1630 DATA mmZ4Z4V44VZ4Vmmm,mmVZ0Z4VVZ4VVmmm,mmmVZVZ4VZ4V4mmm,mmmmm4V4VZ4mmmmm
1640 DATA mmmmmmkHoJmmmmmm,mmm4442HLm444mmm,mm4444HHoH4444mm,mmm4444444444mmm
1650 DATA mmmmmmmkJmmmmmmm,mmmmmmiHHJmmmmmm,mmmmmk22HHJmmmmm,mmmmiFFHHHHJmmmm
1660 DATA mmmk2222HHHHJmmm,mmiFFFFHHHHHHJmm,mm22222xxHHHHHmm,mmFFFFx99xHHHHmm
1670 DATA mm222x¥mo]xHHHmm,mmFF2HJo¥XHFHHmm,mm2xxxxxxxxxHmm,mmmxxr9xxfhxxmmm
1680 DATA mm4xxr9xxfhxxmmm,m44xxxxxxfhxx4mm,mmZ4444444444mmm,mmmmmmmmmmmmmmmm
1690 DATA x7x7q003V007qxqx,xxxxq003ZV07xxxx,xvfxqqq30777xfhx,77777xqHH7xqqqqq
1700 DATA 7xxx7x2HHFxqxxxq,7x7x70HHHH0qxqxq,7xxx0x777770xxxq,7x7x0xxxxxx0xqxq
1710 DATA 7xxx0xxxxxx0xxxq,7x7x07799qq0xqxq,7xxx07x99xq0xxxq,qqqqqx7777x77777
1720 DATA xxxxqxxxxxx7xxxx,xx7xqxqaahx7xqxx,xxxxqxv557x7xxxx,xv5x0xqaahx0xahx
1730 DATA mmmmmj89999mmmmm,mmmmm911999Bmmmm,mmmmj8889999mmmm,mmmmj1119999mmmm
1740 DATA mmmmm@HHG99Bmmmm,mmmmmlN3N19mmmmm,mmmmm3N3N3Nmmmmm,mmmm@FQQQQ2Gmmmm
1750 DATA mmmis22HHHHFmmmm,mmmpxi9oo9Dx4mmm,mmmpQT1198Dxummm,mmmiQ0o19o3Qummm
1760 DATA mmmmm78oojqQ4mmm,mmmmmx19@fF0mmmm,mmm002fF2HH00mmm,mmmm0HHJmmmmmmmm
1770 DATA 0000000000000000,0006a00ni0000000,005n00ga00000000,00eZZnn000000ZZ0
1780 DATA 04YR¥gZZ0000ZV4V,0ZQZZZZZV004V0YR,0ZZZHZZZZ00ZV0YR,0ZZXJZ0¥Z004Z04V
1790 DATA 04ZZV04mZ990ZV00,00ZV06¥ZW9E9ZZ00,00F04mmW99rrBZV0,0204¥ZZB99EBBZV0
1800 DATA 004mmZZWW99WZZ00,000¥¥ZZZBBBBZV00,0000mmmZZZZZV000,00000¥¥ZZZZ00000
1810 DATA 0000rx4xC8uq0000,007uxxxx7x7xE000,0xxxxxxxxq7Exua0,7xxxxxxxx77xrxE0
1820 DATA xrxvxxExqxqxxuxq,rq01x007xxx7xxrx,70L7x02iExxxxsMh,70Hxx82FxxxxsEHr
1830 DATA xxxq7xxxxqxu2MH],xxx00xxxxE77HccF,0xxExAxxxqxHKHcF,00xq7x0xq0sHKfH2
1840 DATA 0000000000sKgcFH,007x0xq7x7cHfgKc,000rx]xxxq0HHfcF,00000000000HHF0
```

```
1850 DATA 000000200F000000,0006i0F08206i000,004eV21188F4[V00,04ZV0@F892G04ZV0
1860 DATA 0ZBV89H91H914WZ0,4ZZZ1189O918ZZZV,ZBZBVB9OQCW4WZWZ,Z[ZZZ3N3N5aZZZeZ
1870 DATA WZZZZL3QQg5ZZZZB,ZZZB@ciiiicbWZZZ,ZZV19KKKKKK984ZZ,4e0QQ0ZffZ0QQ0[V
1880 DATA 0Z03N1CZZb83N0Z0,06i00HGCb@H006i0,0000SSa4V5dd0000,000Sdaa0055Sd000
1890 '-------------------------------------------機械語  DATA
1900 DATA 50535152C437268B0CBA48FE81C29000E2FAC47704268B0C4242E2FCC4770C06,E58
1910 DATA C47F081F81EE8801BB040A03FAB107B50980FD05750B80F9047506B80500EB18,C58
1920 DATA 90268B053D0500720F75003D0600750533C0EB0490B8020040565781C6880148,96C
1930 DATA 75F983C6048BFBE81B005F5E474783C304FECD75BC83C77E81C3DC09FEC975AF,1B1
1940 DATA 5A595B58CFFC515352068BDFB92000B800A8BA03008BFB8EC0A5A50500084A75,D77
1950 DATA F483C350E2E9075A5B59C30000000000000000000000000000000000000000000,62D
1960 DATA 0,15,240,3066,3072,2548,4080,4095'---------COLOR DATA
1970 '--------------------------------------------CHARA STATUS
1980 DATA 1,20,20,10,10,10,0,0,1,4,11,13,7,7,16,15,1,5,25,30,10,14,28,20
1990 DATA 2,4,40,50,21,21,60,60,2,5,100,70,80,25,90,80,3,4,130,91,50,50,130,400
2000 DATA 4,5,150,180,80,40,200,300,3,0,120,72,20,22,100,70
2010 DATA 1,2,100,48,23,18,200,200,1,3,150,70,35,27,250,250
2020 DATA 1,0,200,87,115,34,300,300,1,3,250,130,132,79,400,400
2030 DATA 1,3,350,200,137,85,550,550,1,6,500,215,170,100,0,0
2040 DATA 主人公,蛇亀,骨,大蛇,骸骨,妖蛇,怪骨,樹霊,妖城,幻士,怪樹,影,分身,魔神
2050 '---------------------------------------------EVENT DATA
2060 DATA 3B6,484,245,55F,5A7,4DE,95B,888,497,343,84F,44F,8E0,8E1,2EF,337,158
2070 DATA 50B,350,398,943,97F,85F,19A,803,7BB,661,7CC,854,92D,6EF,114,116,162
2080 DATA 1AA,1A6,237,2C8,2C4,3E6,3EA,476,506,509,11B,"DF15"
2090 '----------------------------------------------MESSAGE DATA
2100 DATA "                ",王冠をみつけた,北の方で王冠を無くした
2110 DATA ありがとう。通行を許可する。,南に幽霊屋敷があって困っている
2120 DATA ５つの闇の炎を消せ,聖なる鎧を手にいれた。
2130 DATA 良く見るとボタンのようなものがある。ボタンを押した。
2140 DATA いきなり城が襲ってきた,英雄の素質在るなら我を倒せよう
2150 DATA 北の森の怪物を倒してください。,怪樹：エサだ。,聖剣を手にいれた。
2160 DATA 財 5000 で耳寄りの情報がある。,東１南２東２南４東４北４西２北４東３
2170 DATA 聖なる消火器を手にいれた。,闇より暗い炎が燃えている。
2180 DATA 聖なる消火器で闇の炎を消した。,LOAD  SAVE  中止,宿屋：一泊 財
2190 DATA YES  NO,又のお越しを,通れない,お礼に聖なる靴をあげます
2200 DATA こうして主人公は英雄となった。,お・わ・り．．．．
2210 DATA 聖なる鎧,聖剣,聖なる靴,聖なる消火器,自分の家だ、体力回復
```

評…う……（つぐ美）



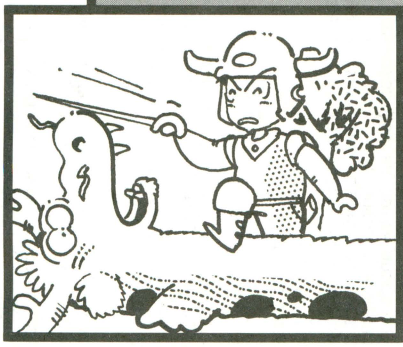
by とらんじすた

評…どう思いますか？（編）



PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



強制スクロールのRPG

ゼクースカ
XEKUSKA

Tadahiro

ストーリー

あれ，ここはどこだろう？確か僕は授業中，居眠りしていたはずなのだが…。ん？何か聞こえるぞ!!

遊びかた

強制スクロールするMAPを動き回ります。

敵を倒しLVをあげ，ドラゴンを倒すとゲートが開きます。ゲートをくぐるとステージ・クリアになります。全部で10ステージあります。

操作方法

＝移動モード＝

4で左，6で右に移動します。0を押すと，ウィンドウが開き，薬を使ったり持ち物を見たりできます。

＝戦闘モード＝

敵キャラクターと重なると，戦闘ウィンドウが開き，戦闘モードになります。

＝キャンプ＝

家のキャラクターと重なると，INNウィンドウが開き，キャンプ・モードになります。

キャンプ・モードでは，以下のことができます。

1.ヨウセイ…ヨウセイと会話して，日数と物価の情報を知ることができます。また，体力を全快できます。さらに，レベルアップに必要なEXPを知ることもできます。

2.モチモノ…薬とゴールドの数を知ることができます。

3.FOOD……食料を買います。

4.クスリ……薬を買います。

5.LOAD……データを読み込みます（データは，ステージ・クリアごとに自動的に記録されます)。DIS は常にセットしておいてください。

6.EXIT……キャンプ・モードを抜けます。

冒険の手引

XEKUSKAの世界は，5種類の地形で構成されています。各々の地形によって，パラメータ（食料・HP etc）の変化や敵の出現のしかたが変わります。また，日数は，縦に移動すると変化しますが，横に移動した場合は変化しません。これらの要素を考えたうえで，最も合理的なクリアを目指してください。

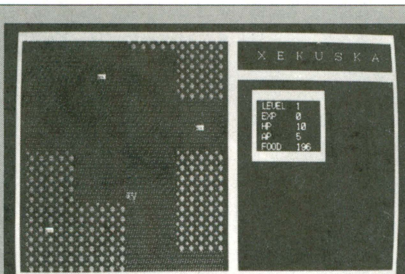
GAME OVERの条件

つぎの条件になると，GAME OVERになります。

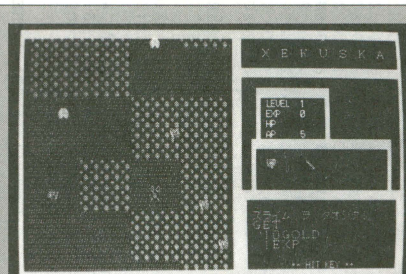
1．戦闘で死ぬ

2．トラップで死ぬ

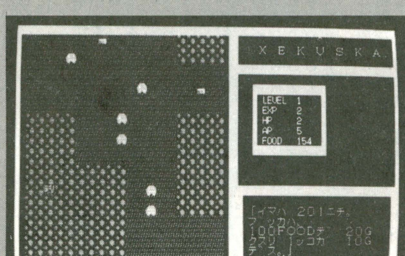
3．FOODがなくなりHPが減ってなくなる



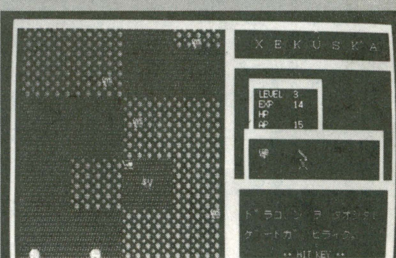
◀《写真1》強制スクロールでマップが上から下へ流れてきます



◀《写真2》モンスターはマップ上に固定されているので自分から倒しにいきます



▶《写真3》体力や食料がなくなってきたらキャンプ・モードで回復しよう



▶《写真4》ドラゴンを倒すことができるとゲートが開いてつぎのマップへ進めます

4．日数オーバー

プログラムについて

普通のBASICプログラムです。長いけど，ガンバって打ち込んでください。

●参考文献

・「マシン語ゲームプログラム」
青山　学，日高　徹共著

《第1表》主なサブ・ルーチンの紹介

*A……テキスト座標(x1,y1)－(x2,y2)をA,B,C,Dに入れる
*B……キーが押されるまで待つ。キーはK$に
*C……ステータス表示
*D……パターンPUTルーチン。x,yに座標，zに番号
*E……グラフィック消去
*F……グラフィック点灯
*M……メッセージ・ウィンドウ
*N……レベルアップ



XEKUSKAのプログラム・リスト

```
1 'save"G-XEKU
5  '=====================================================================
6  '                          ^
7  '      X  E  K  U  S  K  A   Programed By Tadahiro 1992/12/11
8  '=====================================================================
10 ' ●●● 初期化 ●●●
11 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:GOSUB 430
15 II=5:AA=1:DD=1:FF=10:GG=5:HH=200
20 DIM A%(27),B%(27),C%(27),D%(27),E%(27),F%(27),G%(27),H%(27),L%(27),M%(27),N%(
27),O%(27),P%(27),Q%(27),R%(27),S%(27),T%(27),U%(27),V%(27),WW%(27),MAPP%(20,40)
,MAPC%(20,40),MAPD%(20,32),AC%(10),AD%(10),AE%(10)
25 RESTORE 1001
30 FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:A%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:B%(I)=A:NEXT:FOR
 I=0 TO 27:GOSUB 301:C%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:D%(I)=A:NEXT
31 FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:E%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:F%(I)=A:NEXT:FOR
 I=0 TO 27:GOSUB 301:G%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:H%(I)=A:NEXT
32 FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:L%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:M%(I)=A:NEXT:FOR
 I=0 TO 27:GOSUB 301:N%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:O%(I)=A:NEXT
33 FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:P%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:Q%(I)=A:NEXT:FOR
 I=0 TO 27:GOSUB 301:R%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:S%(I)=A:NEXT
34 FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:T%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:U%(I)=A:NEXT:FOR
 I=0 TO 27:GOSUB 301:V%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 27:GOSUB 301:WW%(I)=A:NEXT
35 FOR I=1 TO 10:READ AC(I),AD(I),AE(I):NEXT
90 RESTORE 2001:FOR I=1 TO 20:FOR J=0 TO 31:READ W:MAPD%(I,J)=W:NEXT :NEXT
91 ON ERROR GOTO 999:GOSUB 4020:GOSUB 4018:IF K$<>"1" THEN 555
92 GOSUB 550
99 ON ERROR GOTO 0:CLS 3:W=44:X=0:Y=78:Z=4:GOSUB *A:COLOR 6:LOCATE 61,1:PRINT "
^":LOCATE 49:PRINT "X  E  K  U  S  K  A":X=4:Y=78:Z=24:GOSUB *A
100 ' ●●● メインルーチン ●●●
101 GOSUB *E:GOSUB 304:LOCATE 15,13:COLOR 6:PRINT "World ";AA:W=0:X=0:Y=43:Z=24:
GOSUB *A:GOSUB 315:FOR BB=0 TO 22:GOSUB 320:ROLL -8:NEXT:GOSUB *F:CC=0:XX=11
105 CC=CC+1:IF CC<5  THEN IF CC=4 THEN GOSUB 500:GOTO 108 ELSE IF CC=2 THEN GOSU
B 320:GOTO 108 ELSE FOR I=0 TO 700:NEXT:GOTO 108
106 CC=0:IF UU=1 THEN GOSUB 330
107 FOR I=0 TO 400:NEXT:ROLL -8:BB=BB+1:IF BB>40 THEN BB=0
108 IF UU=1 AND CC<>0 THEN GOSUB 330
110 X=XX:Y=16:Z=6:GOSUB *D:GOSUB 325:X=XX:Y=17:Z=MAPP%(XX-1,YY):GOSUB *D:ZZ=XX
111 IF MCA<0 AND MCB<0 THEN FOR I=0 TO 50:NEXT I
115 GOSUB *G:IF CC-2*FIX(CC/2)=0 THEN IF VV>2 AND VV<6 THEN GOSUB 340
120 IF CC=1 THEN IF VV<6 THEN HH=HH-VV
121 IF VV=9 THEN XX=XX-1:UU=1:GOTO 610
122 IF VV=10 THEN GOSUB 4029:GOSUB *E:AA=AA+1:IF AA<11 THEN 92 ELSE 600
125 IF VV>10 THEN GOTO 365
130 IF FF=<0 THEN GOTO 420
131 K$=HEX$(INP(&HE0)):UU=0
135 IF K$=HEX$(&HBF) THEN IF XX<20 THEN XX=XX+1:UU=1
140 IF K$=HEX$(&HEF) THEN IF XX>1 THEN XX=XX-1:UU=1
141 IF K$=HEX$(&HFE) THEN GOTO 410
142 IF HH<0 THEN HH=0:FF=FF-1:SN=0:GOSUB *K
143 KK=KK+1:IF KK>=20000 THEN GOSUB 4030:GOTO 420
145 *J GOSUB *C:GOTO 105
200 ' ●●● サブルーチン ●●●
205 *A LINE(W*8,X*8)-(Y*8,Z*8),0,BF:COLOR 1:Y=Y-W:Z=Z-X:FOR I=0 TO Z:FOR J=0 TO
Y:LOCATE W+J,X+I:IF I=0 OR I=Z OR J=0 OR J=Y THEN PRINT "■"; ELSE PRINT " "
206 NEXT J,I:LOCATE W+2,X+1:COLOR 7:RETURN
210 *B K$=INKEY$:IF K$<>"" THEN *B
211 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 211 ELSE GOSUB 360:RETURN
215 *E FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,0):FOR J=0 TO 999:NEXT:NEXT:RETURN
220 *F FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):FOR J=0 TO 999:NEXT:NEXT:RETURN
301 READ A$:A=VAL("&H"+A$):RETURN
304 W=48:X=6:Y=62:Z=12:GOSUB *A:COLOR 5:LOCATE 50,7:PRINT "LEVEL":LOCATE 50:PRIN
T "EXP":LOCATE 50:PRINT "HP":LOCATE 50:PRINT "AP":LOCATE 50:PRINT "FOOD"
305 *C COLOR 7:LOCATE 56,7:PRINT DD:LOCATE 56:PRINT EE:LOCATE 56:PRINT FF:LOCATE
 56:PRINT GG:LOCATE 56:PRINT HH:RETURN
309 GOSUB *D:FOR J=0 TO 8000:NEXT:RETURN
310 *D X=X*16:Y=Y*8:ON Z+1 GOSUB 1509,1501,1502,1503,1504,1505,1506,1507,1508,15
10,1509,1511,1512,1513,1514,1515,1516,1517,1518,1519:RETURN
315 Y=0:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 3:FOR W=0 TO 5:FOR X=0 TO 5:MAPP%(J*5+X,I*5+W)=M
APD%(AA,Y):MAPC%(J*5+X,I*5+W)=MAPD%(AA,Y):NEXT:NEXT:MAPP%(J*5+2,I*5+2)=MAPD%(AA+
10,Y):MAPC%(J*5+2,I*5+2)=MAPD%(AA+10,Y):Y=Y+1:NEXT:NEXT:RETURN
320 Y=0:FOR I=0 TO 19:MAPP%(I,BB)=MAPC%(I,BB):Z=MAPP%(I,BB):X=I+1:GOSUB *D:NEXT:
RETURN
325 YY=BB-17:IF YY<0 THEN YY=41+YY:RETURN ELSE RETURN
330 GOSUB *G:X=ZZ:Y=16:Z=VV:GOSUB *D:RETURN
335 *G I=BB:BB=BB+1:GOSUB 325:VV=MAPP%(ZZ-1,YY):BB=I:RETURN
340 FF=FF-(VV-2):SN=0:GOSUB *K:RETURN
350 IF II=0 THEN GOSUB 4015:RETURN ELSE GOSUB 4016:II=II-1
351 FOR K=FF TO DD*10-1:GOSUB 360:FF=FF+1:LOCATE 56,9:PRINT FF:NEXT:RETURN
360 SN=1
361 *K FOR I=0 TO (9-SN)*2:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:FOR J=0 TO SN^2:NEXT:NEXT
:RETURN
365 RESTORE 2050:QQ=VV:FOR I=1 TO QQ-10:READ J$,RR,OO,TT,NN,MM:NEXT:PP=AA-QQ+11:
IF PP =< 0 THEN PP=1 ELSE IF PP>4 THEN PP=4
366 TT=TT*PP:NN=NN*PP
367 IF VV=19 THEN RR=AC(AA):OO=AD(AA):MM=AE(AA)
369 W=47:X=11:Y=75:Z=19:GOSUB *A:X=25:Y=13:Z=7:GOSUB *D:FOR I=1 TO PP:Y=13:X=27+
I*2:Z=QQ:GOSUB *D:NEXT I:GOSUB 4001
370 SS=RR
371 GOSUB 4002:IF K$="3" THEN GOSUB 350:GOTO 374 ELSE IF K$="2" THEN GOSUB 4003:
Z=MAPC%(ZZ-1,YY):GOTO 380
372 GOSUB 4004:FOR K=52 TO 54+PP*4 STEP 2:LOCATE K,13:COLOR 6:PRINT "/":GOSUB 36
0:NEXT:FOR K=52 TO 54+PP*4:LOCATE K,13:PRINT " ":NEXT:LL=GG-MM:IF LL=<0 THEN GOS
UB 4012:GOTO 374
373 GOSUB 4005:SS=SS-LL:IF SS<=0 THEN Z=8:X=27+PP*2:Y=13:GOSUB *D:PP=PP-1:IF PP>
0 THEN SS=RR ELSE IF QQ<>19 THEN EE=EE+NN:JJ=JJ+TT:GOSUB 4006:GOSUB *N:Z=8:GOTO
380 ELSE Z=8:MAPC%(ZZ-1,YY)=10:GOSUB 4028:GOTO 380
374 GOSUB 4007:FOR K=56 TO 52 STEP -1:LOCATE K,13:COLOR 6:PRINT "\":GOSUB 360:NE
XT:FOR K=56 TO 52 STEP -1:LOCATE K,13:PRINT " ":NEXT
375 GOSUB 4008:FF=FF-OO:IF FF>0 THEN COLOR 2:LOCATE 56,9:PRINT FF:GOTO 371 ELSE
420
380 MAPP%(ZZ-1,YY)=Z:U=1:W=44:X=4:Y=78:Z=24:GOSUB *A:GOSUB 304:GOTO *J
400 *M W=45:X=16:Y=77:Z=24:GOSUB *A:X=47:Y=18:W=1:COLOR 4
401 K$=MID$(MES$,W,2):IF K$="00" THEN 405 ELSE IF K$="5C" THEN X=47:Y=Y+1:W=W+2:
GOTO 401: ELSE LOCATE X,Y:PRINT AKCNV$(CHR$(VAL("&H"+K$))):FOR I=0 TO 99:NEXT I:
W=W+2:X=X+2:IF X>74 THEN X=47:Y=Y+1:GOTO 401 ELSE 401
405 LOCATE 55,23:PRINT "** HIT KEY **":GOSUB *B:RETURN
410 GOSUB 4010:IF K$="1" THEN GOSUB 350 ELSE GOSUB 4017
416 W=45:X=16:Y=77:Z=24:GOSUB *A:GOTO *J
420 W=20:X=8:Y=57:Z=12:GOSUB *A:LOCATE 21,10:PRINT "  G  A  M  E    O  V  E  R
 ":GOSUB 4019:GOSUB *E:GOTO 555
430 W=10:X=7:Y=67:Z=12:GOSUB *A:LOCATE 39,8:PRINT "^":LOCATE 21:PRINT "X    E
  K    U    S    K    A":COLOR 5:LOCATE 27:PRINT "Presented By Tadahiro 1992":R
ETURN
440 GOSUB 304:GOSUB 4013:IF K$="6" THEN 416 ELSE IF K$="1" THEN GOSUB 4023:IF DD
< AA*3 THEN GOSUB 4027:GOTO 440 ELSE GOSUB 4036:GOTO 440
441 IF K$="2" THEN GOSUB 4017:GOTO 440
443 IF K$="5" THEN 555
445 IF K$="3" THEN IF JJ>BC THEN JJ=JJ-BC:HH=HH+100:GOSUB 4024 ELSE GOSUB 4026
446 IF K$="4" THEN IF JJ>AB THEN JJ=JJ-AB:II=II+1:GOSUB 4025 ELSE GOSUB 4026
447 GOTO 440
500 Y=0:RANDOMIZE BB+HH*2:FOR I=0 TO 19:IF INT(RND(1)*100)<>1 THEN 505
501 X=MAPP%(I,BB):IF X>4 THEN 505 ELSE IF INT(RND(1)*AA)<3 THEN W=0 ELSE W=4
```

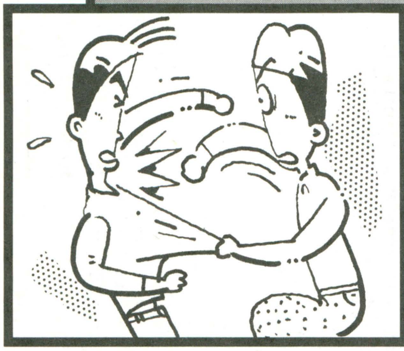
★BMを読みつづけて1年。OFコーナーがあることに気づいて半年。半年間気づかず申しわけない。(熊本県鹿本郡・森　幸樹14才)……
【影：ガックシ!! OFに気づいてもらえなかったなんて…。影さまからの命令です。読んでいなかった半年間のOFを読み直すのです！】

```
502 Z=10+X+W:MAPP%(I,BB)=Z:X=I+1:GOSUB *D
505 NEXT I:FOR I=0 TO 400:NEXT:RETURN
510 *N IF EE-3*(DD^2)>=0 THEN GOSUB 4011:DD=DD+1:GG=DD*5:GOSUB 304:GOSUB 351:RET
URN ELSE RETURN
550 OPEN "D-XEKU" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,AA,DD,EE,FF,GG,HH,II,JJ,KK
551 CLOSE #1:RETURN
555 OPEN "D-XEKU" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,AA,DD,EE,FF,GG,HH,II,JJ,KK
556 CLOSE #1:GOTO 99
600 CLS 2:GOSUB 4031:GOSUB 601:GOSUB 4032:GOSUB 602:GOSUB 4035:GOSUB *F:GOSUB *B
:CLS 3:END
601 X=30:Y=19:Z=19:GOSUB *D:GOSUB *F:GOSUB *F:FOR I=0 TO 4:X=28+I:Y=17+I:Z=5:GOS
UB 309:X=32-I:Y=17+I:GOSUB 309:NEXT:GOSUB *E:RETURN
602 GOSUB *F:X=32:Y=22:Z=7:GOSUB 309:FOR K=0 TO 2:X=32-K:Y=22-K:Z=6:GOSUB 309:GO
SUB *E:CLS 2:GOSUB *F:NEXT:GOSUB *E:FOR I=0 TO 8:Z=5:X=14-I:Y=6+I:GOSUB *D:Z=8:X
=6+I:Y=X:GOSUB *D:NEXT:RETURN
610 IF DD>AA*3 THEN AB=DD*10:BC=DD*20:GOTO 440 ELSE AB=AA*10:BC=AA*20:GOTO 440
999 OPEN "D-XEKU" FOR OUTPUT AS #1:CLOSE #1:RESUME 92
1000 ' ●●● パターンDATA ●●●
1001 DATA 10  ,8   ,8888,0   ,4444,0   ,0   ,8888,0   ,0   ,0   ,2222,0   ,1111,
0   ,0   ,2222,0   ,0   ,0   ,4444,0   ,2222,0   ,0   ,4444,0   ,0
1002 DATA 10  ,8   ,1000,0   ,3C  ,200 ,4   ,7E  ,10  ,0   ,2C  ,0   ,0   ,7800,
0   ,0   ,FE01,61  ,800 ,FE00,8000,1000,7E01,2000,0   ,5800,0   ,0
1003 DATA 10  ,8   ,CCCC,0   ,8080,8888,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,3333,0   ,202 ,
2222,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,6666,0   ,4040,4444,0   ,0   ,0   ,0
1004 DATA 10  ,8   ,0   ,20  ,20  ,0   ,2458,2458,0   ,A01 ,A01 ,0   ,0   ,0   ,
0   ,5   ,5   ,0   ,8212,8212,0   ,1000,1000,0   ,40  ,40  ,0   ,0
1005 DATA 10  ,8   ,0   ,5300,0   ,0   ,D600,0   ,0   ,A501,2400,800 ,7F88,1C00,
0   ,1C65,0   ,0   ,76  ,34  ,10  ,FE  ,18  ,0   ,38  ,0   ,0   ,0
1006 DATA 10  ,8   ,E303,227C,227C,5378,F287,280 ,E37B,4288,4298,1B7C,A86 ,1A8C,
1E00,A47B,C78 ,2C04,E407,C00 ,1002,703F,0   ,1400,BC01,0   ,0   ,0
1007 DATA 10  ,8   ,C0C7,3E40,3E44,3ECC,C14F,6140,3EC5,4145,6145,BEDF,C143,F153,
C07B,3E20,3E20,C036,9020,C036,E00D,C20 ,E001,C009,E60 ,0   ,0   ,0
1008 DATA 10  ,8   ,C0  ,0   ,0   ,F0  ,80  ,C0  ,7C  ,60  ,70  ,1F  ,18  ,1C  ,
C407,C06 ,7   ,E801,9801,C001,2000,7C00,1C00,4000,DC00,1C00,0   ,0
1009 DATA 10  ,8   ,F01F,F001,F00F,F01F,3000,F001,FFEF,300 ,F60 ,1FF8,108 ,738 ,
F78 ,0   ,0   ,1FF8,318 ,F78 ,1FF8,108 ,738 ,F78 ,0   ,0   ,0   ,0
1010 DATA 10  ,8   ,0   ,FC2B,0   ,0   ,FE55,0   ,0   ,7F55,0   ,0   ,BFAA,0   ,
FE5F,FE5F,FE5F,1E2C,FE2F,FE2F,E14 ,FE13,DE13,E28 ,FE2B,FE2B,0   ,0
1011 DATA 10  ,8   ,F81F,9004,B00D,BE7D,810 ,F81F,BFFD,42C ,FC3F,DBBE,1C  ,FFFF,
DBB6,10  ,FFFF,FFDF,A005,FFFF,FFDF,500A,7E7E,3E7C,2814,3C3C,0000,0000
1012 DATA 10  ,8   ,2C60,FE7F,660 ,748E,FCBF,708E,9AC9,BEFB,92C9,9FF9,D02D,9269,
E0FF,150 ,1F70,C03A,8   ,1B18,500D,2034,2E3C,206 ,7E7A,6   ,0   ,0
1013 DATA 10  ,8   ,800 ,5805,0   ,7287,C6F4,4084,2C0 ,AA6A,C0  ,FF60,4A26,7F60,
7F37,3E13,7F33,BE1B,9409,9E19,0   ,FC0E,0   ,3F3E,2102,330E,0   ,0
1014 DATA 10  ,8   ,1BDB,992 ,1BDB,B66D,1249,B66D,6C3B,646B,6C3B,F09F,BE9C,B01C,
E31F,D36F,C00F,40C2,1CDA,2   ,8304,2734,4   ,18CA,38E8,0   ,0   ,0
1015 DATA 10  ,8   ,F00F,1000,F00F,F81F,0   ,F817,9E59,6006,9A49,F3EF,0   ,F2E7,
E6E7,0   ,E462,9C63,0   ,1C20,301C,0   ,601C,F808,0   ,F008,0   ,0
1016 DATA 10  ,8   ,11A0,77EE,80  ,63C0,EF67,40  ,4260,CFA3,20  ,30  ,3850,10  ,
7C18,B   ,7C0B,7C0C,5   ,4405,3800,4038,3800,0   ,F470,0   ,0   ,0
1017 DATA 10  ,8   ,0   ,8003,0   ,8002,E00B,8000,4001,F015,4000,C040,F0DB,40  ,
200 ,E727,200 ,4001,CCC3,4001,824 ,9A65,824 ,0   ,C831,0   ,0   ,0
1018 DATA 10  ,8   ,4000,C007,4000,2240,E00C,240 ,1FF0,C002,1020,342C,4001,2004,
4001,D865,D865,A002,E6DB,A6DA,4421,E52B,652B,A002,EE73,EE73,0   ,0
1019 DATA 10  ,8   ,0   ,2C  ,0   ,0   ,6B  ,0   ,0   ,F063,0   ,0   ,A824,0   ,
C30 ,6C37,C30 ,1248,924A,1248,5188,D18D,5188,4244,C246,4244,0   ,0
1020 DATA 10  ,8   ,3C38,BC79,3C38,4   ,9AAC,4   ,C006,DD8 ,8004,C006,EA1 ,8004,
C006,33D9,8004,0   ,E767,C002,1830,5EF3,1830,640 ,8E71,640 ,0   ,0
1025 DATA 40,7,5,60,18,15,60,32,30,60,43,45,60,60,60,60,70,75,0,0,0,120,88,90,60
,92,120,120,100,60
1500 ' ●●● パターンPUT ●●●
1501 PUT@(X,Y),A%,PSET:RETURN
1502 PUT@(X,Y),B%,PSET:RETURN
1503 PUT@(X,Y),C%,PSET:RETURN
1504 PUT@(X,Y),D%,PSET:RETURN
1505 PUT@(X,Y),E%,PSET:RETURN
1506 PUT@(X,Y),F%,PSET:RETURN
1507 PUT@(X,Y),G%,PSET:RETURN
1508 PUT@(X,Y),H%,PSET:RETURN
1509 PUT@(X,Y),L%,PSET:RETURN
1510 PUT@(X,Y),M%,PSET:RETURN
1511 PUT@(X,Y),N%,PSET:RETURN
1512 PUT@(X,Y),O%,PSET:RETURN
1513 PUT@(X,Y),P%,PSET:RETURN
1514 PUT@(X,Y),Q%,PSET:RETURN
1515 PUT@(X,Y),R%,PSET:RETURN
1516 PUT@(X,Y),S%,PSET:RETURN
1517 PUT@(X,Y),T%,PSET:RETURN
1518 PUT@(X,Y),U%,PSET:RETURN
1519 PUT@(X,Y),V%,PSET:PUT@(X,Y+8),WW%,PSET:RETURN
2000 ' ●●● マップデータ ●●●
2001 DATA 2,2,1,1,2,2,1,2,2,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,2,2,1,2,3,2,1,1,2,2
2002 DATA 1,1,1,2,2,2,1,1,3,2,2,1,2,3,2,1,2,3,2,1,3,2,2,1,2,2,1,1,2,1,1,2
2003 DATA 1,1,2,3,2,3,3,1,2,3,1,1,3,3,2,1,3,3,3,2,2,3,3,1,2,3,3,1,1,2,3,3
2004 DATA 4,4,4,4,4,2,4,4,4,4,4,4,4,4,2,4,4,2,3,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4
2005 DATA 4,4,3,1,1,1,3,3,1,1,1,1,3,3,1,2,4,3,1,2,4,3,1,1,4,3,1,1,4,3,3,1
2006 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,3,1,3,4,4,3,3,3,4,1,3,3,3,1,1,3,1
2007 DATA 5,1,5,1,8,5,8,5,5,8,5,8,1,5,1,5,5,8,5,1,8,5,8,5,5,8,5,1,1,5,1,5
2008 DATA 3,2,4,4,2,3,2,2,2,2,3,2,3,3,2,2,2,2,1,1,1,1,1,2,1,4,4,2,2,4,4
2009 DATA 1,1,1,4,1,1,4,4,5,5,4,4,3,3,3,5,4,4,5,5,5,2,2,2,1,5,2,2,1,1,5,2
2010 DATA 3,3,3,3,3,4,4,3,4,4,4,3,4,5,5,4,4,5,5,4,3,4,4,4,3,4,4,3,3,3,3,3
2011 DATA 2,2,1,1,9,2,1,2,2,1,1,2,1,1,1,9,1,9,1,2,1,1,2,2,1,2,19,2,1,1,2,2
2012 DATA 9,1,1,2,2,2,1,2,3,2,2,1,9,3,2,2,2,19,2,1,3,2,2,1,2,2,1,1,2,1,1,2
2013 DATA 3,1,2,3,9,3,3,1,2,3,1,1,3,3,3,1,9,3,3,3,2,3,3,1,2,19,3,9,3,2,3,3
2014 DATA 4,4,4,4,4,9,4,2,4,4,4,4,4,4,2,4,4,9,19,4,4,4,2,4,2,4,4,4,4,4,2,4
2015 DATA 4,4,3,1,1,1,3,3,1,9,1,1,3,3,1,2,4,3,1,2,19,3,1,1,4,3,1,9,4,3,3,1
2016 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,3,1,3,4,9,3,3,5,4,1,5,19,5,1,1,5,1
2017 DATA 0,1,0,1,8,0,8,0,0,8,0,8,1,0,1,0,0,8,0,1,8,10,8,0,0,8,0,1,1,0,1,0
2018 DATA 3,2,5,5,2,3,2,2,9,2,3,2,3,3,2,2,2,2,1,1,1,1,9,2,1,5,5,2,2,19,5
2019 DATA 1,1,1,4,9,1,4,4,5,5,5,4,3,19,3,5,9,4,5,5,5,2,2,2,1,5,2,9,1,1,5,2
2020 DATA 3,3,3,3,3,4,4,3,4,5,5,3,5,5,5,4,4,5,19,5,3,5,5,4,3,4,4,3,3,3,3,3
2050 DATA ｽﾗｲﾑ,15,2,10,1,0,ｵｰｸ,21,3,23,2,9,ﾘｻﾞｰﾄﾞ,23,6,30,6,22,ｸﾛｰﾗｰ,29,12,42,9,
41,ｸﾞｰﾙ,30,18,50,12,53,ｺﾎﾞﾙﾄﾞ,33,25,65,14,64,ｸﾗｰｹﾝ,35,28,70,16,79,ﾏﾝﾃｨｺｱ,40,33,9
0,18,99,ﾄﾞﾗｺﾞﾝ,0,0,0,0,0
4000 ' ●●● 会話データ ●●●
4001 A$="":A$="   "+J$+"¥¥     ｶﾞ､ｱﾗﾜﾚﾀ!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4002 A$="":A$="ﾄﾞｳｽﾙ?¥  ﾀﾀｶｳ-(1)¥  ﾆｹﾞﾙ-(2)¥  ｸｽﾘ -(3)":GOSUB 4100:GOTO *M
4003 A$="":A$="¥"+J$+" ｶﾗ,ﾆｹﾞﾀ!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4004 A$="":A$="Your¥  ATTACK!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4005 A$="":A$="HIT¥  "+STR$(LL)+"ﾎﾟｲﾝﾄ!!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4006 A$="":A$=J$+" ｦ､ﾀｵｼﾀ!¥GET¥"+STR$(TT)+"GOLD¥"+STR$(NN)+"EXP":GOSUB 4100:GOTO
 *M:RETURN
4007 A$="":A$=J$+"'S¥  ATTACK!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4008 A$="":A$="DAMAGE¥  "+STR$(OO)+"ﾎﾟｲﾝﾄ!!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4010 A$="":A$="(1)ｸｽﾘ ｦ ﾂｶｳ｡ ¥(2)ﾓﾁﾓﾉ ｦ ﾐﾙ｡":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4011 A$="":A$="¥ﾚﾍﾞﾙ ｶﾞ ｱｶﾞｯﾀ!":GOSUB 4100:GOTO *M
4012 A$="":A$="¥ﾏﾙﾃﾞ､ﾊｶﾞﾀﾀﾅｲ!":GOSUB 4100:GOTO *M
4013 A$="":A$="  // INN //¥1)ﾖｳｾｲ 2)ﾓﾁﾓﾉ 3)FOOD 4)ｸｽﾘ ¥5)LOAD 6)EXIT":GOSUB 4100
:GOTO *M
4014 A$="":A$="¥ ..ｼｶｼ､ﾅﾆﾓ ｵｺﾗﾅｶｯﾀ｡":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4015 A$="":A$="¥ ..ｸｽﾘ ｶﾞ ﾅｲ!!":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4016 A$="":A$="¥ ..ｸｽﾘ ｦ ﾂｶｯﾀ｡":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4017 A$="":A$="¥ｸｽﾘ   .."+STR$(II)+"¥¥ｺﾞｰﾙﾄﾞ .."+STR$(JJ):GOSUB 4100:GOTO *M:RETU
RN
4018 A$="":A$="¥(1)New Game¥¥(2)Load GAME":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4019 A$="":A$="¥ ｱﾅﾀﾊ､ｼﾆﾏｼﾀ...":GOSUB 4100:GOTO *M:RETURN
4020 A$="":A$="ﾖｳｾｲ¥｢ｱﾅﾀﾊ､20000ﾆﾁｲﾅｲﾆ､ｺﾉ XEKUSKAﾉｾｶｲｦ ﾀﾞｯｼｭﾂｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡｣":GOSUB 410
0:GOSUB *M
4021 A$="":A$="ｱﾅﾀ¥¥｢ﾅｾﾞ､ｿﾝﾅｺﾄｦ..｣":GOSUB 4100:GOSUB *M
4022 A$="":A$="ﾖｳｾｲ¥｢..ｿｳｼﾅｹﾚﾊﾞ､ｱﾅﾀﾉ ﾆｸﾀｲﾊ ﾎﾛﾋﾞﾃｼﾏｳｶﾗﾃﾞｽ｡｣":GOSUB 4100:GOTO *M
4023 A$="":A$="｢ｲﾏﾊ"+STR$(KK)+"ﾆﾁ｡¥ﾌﾞｯｶﾊ､¥100FOODﾃﾞ"+STR$(BC)+"G¥ｸｽﾘ 1ｯｺｶﾞ"+STR$
(AB)+"G¥ﾃﾞｽ｡｣":GOSUB 4100:GOSUB *M:A$="":A$="¥｢ｶﾗﾀﾞｦ､¥  ﾁﾘｮｳｼﾏｽ｡｣":GOSUB 4100:GO
SUB *M:GOSUB 351:RETURN
4024 A$="":A$="¥FOOD ｦ ｶｯﾀ｡":GOSUB 4100:GOTO *M
4025 A$="":A$="¥ｸｽﾘ ｦ ｶｯﾀ｡":GOSUB 4100:GOTO *M
4026 A$="":A$="¥ｵｶﾈｶﾞ ﾀﾘﾅｲ!":GOSUB 4100:GOTO *M
4027 A$="":A$="¥｢ﾚﾍﾞﾙUPﾆﾊ､¥ｱﾄ "+STR$(3*(DD^2) - EE)+"EXP¥ﾋﾂﾖｳﾃﾞｽ｡｣":GOSUB 4100:G
OTO *M
4028 A$="":A$="¥ﾄﾞﾗｺﾞﾝ ｦ ﾀｵｼﾀ!¥ｹﾞｰﾄｶﾞ ﾋﾗｲﾀ｡":GOSUB 4100:GOTO *M
4029 A$="":A$="¥ｹﾞｰﾄ ｦ ｸｸﾞﾘﾏｽ｡":GOSUB 4100:GOTO *M
4030 A$="":A$="¥ //TIME OVER//":GOSUB 4100:GOTO *M
4031 A$="":A$="   GREAT!!¥¥You Can Escapefrom 'XEKUSKA'" :GOSUB 4100:GOTO *M
4032 A$="":A$="¥  Your SCORE¥¥    is "+STR$(KK):GOSUB 4100:GOSUB *M
4033 A$="":A$="ﾖｳｾｲ¥¥｢ｻﾖﾅﾗ｡¥ｱﾅﾀﾊ ｹﾞﾝｼﾞﾂ ﾉ ｾｶｲﾃﾞﾓ､ｷｯﾄ..｣":GOSUB 4100:GOSUB *M
4034 A$="":A$="｢..ｷｯﾄ ｻｲｺｳﾉ ｾﾝｼﾖ｡ｵｳｴﾝｼﾃﾙﾜ!｣":GOSUB 4100:GOTO *M
4035 A$="":A$="  = XEKUSKA =¥¥Presented by¥ Tadahiro 1992":GOSUB 4100:GOTO *M
4036 A$="":A$="¥｢ﾄﾞﾗｺﾞﾝ ｦ¥  ﾀｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ!!｣":GOSUB 4100:GOTO *M
4100 MES$="":FOR I=1 TO LEN(A$):MES$=MES$+HEX$(ASC((MID$(A$,I,1)))):NEXT:MES$=ME
S$+"00":RETURN
```

★どーせいろいろ書いたところで，載るわけないだろうから何も書かない!!(京都市・ランドル18才)……【影：そういう考えはよくないぞよ!ちゃーんと載ってしまうのだから…。バツとして，来月からも毎月OFに送るのじゃああ…………………オネガイ!!】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応



2人対戦専用格闘ゲーム

STICK MAN（スティック マン） ~Fighter（ファイター）~

浜野　智行

●ストーリー●

地球から遠く離れた星。ここには「スティックマン」という生物が住んでいます。彼等はその名のとおり「ボー人間」なのです。

今日は彼等の収穫祭の日です。神殿で戦士達の戦いがはじまろうとしている…。

●遊びかた●

2人対戦専用の格闘ゲームです。プログラムを入力し「RUN」すると，タイトルがでます。何かキーを押すと，ゲーム開始です。

左がプレイヤー1で右がプレイヤー2です。プレイヤー1は[D]･[G]で左右移動，[R]でジャンプ，[V]で下にタメ，[A]で攻撃です。プレイヤー2は[4]･[6]･[8]･[2]･[0]がプレイヤー1の[D]･[G]･[R]･[V]･[A]に対応しています。

防御は相手のいる反対方向に動くキーを押すとできます。試合は3本勝負で2本先取で勝ちです。

●必殺技のだしかた●

必殺技のだしかたはつぎのとおりです。

・**逆さ蹴り**…下に少々タメて攻撃キーででます。名前のとおりです。逆さになって蹴りをだしながら上空に飛んでいきます。

・**ぐるぐる**…後退しながらタメて攻撃キーーでてます。簡単に言うと「ストII」の波動拳です。「ぐるぐる」同士がぶつかると弾（はじ）けとびます。

・**逆さ横飛び蹴り**…下にタメて左右キーと同時に攻撃キーを押すとでます。少々特殊な技です。逆さ蹴りが横に移動しながらでます。

●プログラムについて●

ALL BASICです。むずかしいことはしたつもりはありません。でもきれいに作れませんでした。すみません。

ウエイトは置いてありません。やってみて速い分にはウエイトを置けば良いのですが，遅いのは直しようがありません。私はPC-98DAで作りました。

●プログラム入力方法●

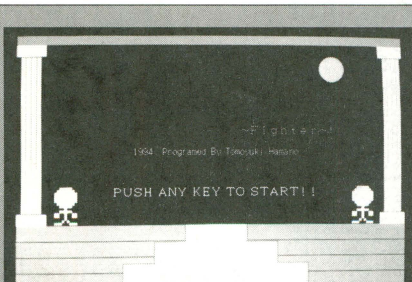
普通にN88-BASICで入力してくだされば結構です。DOS-BAISCでも動くと思います。

●改造のアドバイス●

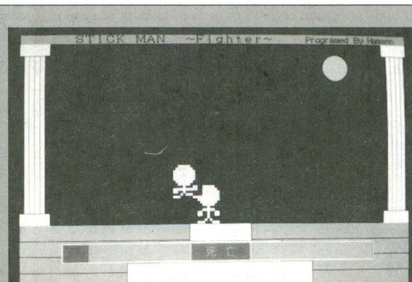
う～ん。1人プレイができるようにするのもよいと思います。当たり判定を変えたり，ダメージ量を変えたり，必殺技を増やしたりするのもよいですね。

●苦労した点・感想●

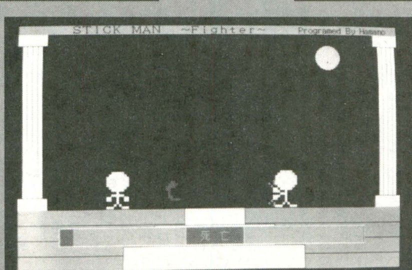
そうですね…テストプレイが少なくて，うまく調整できなかったのはくやしかったですね。一応プレイヤーはいたのです



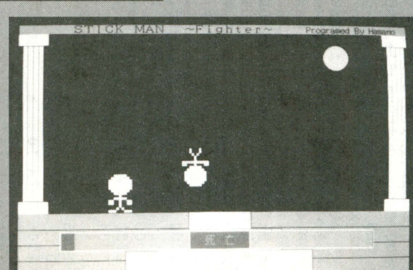
◀《写真1》これがタイトル画面です。友達をよんできて2人で遊ぼう



◀《写真2》ジャンプ・キックやパンチで相手を攻撃していこう



◀《写真3》必殺技の「ぐるぐる」は，はなれた相手を攻撃することができる



◀《写真4》「ぐるぐる」をよけて飛び込んできたら逆さ蹴りでやっつけよう

★社会人になって，はや1年。時がたつのは早いものだ。（京都市・夜光タイマー19才）……【つぐ美：どれどれ？社会人になって，はや1年……かぁ。影：つぐ美ちゃんは何年？　つぐ美：えっ!!私？……私は…………さぁて，つぎのハガキにいこうかなっと。影：クスクス。】

が、3・4回しか彼とテストプレイをしていません。他の人ともそのくらいしか…

自分1人では何回もプレイしていると気付くと思いますが、ジャンプ・キックを当てると、2・3回連続して当たることがあります。が、バグではありません。1発ずつ当たるようにもできましたが、つまらないのでやめました。他の技でも2・3回以上当たることがあります。

最後に言いたいことを言っておきます。アクションを作るのははじめてです。自分にとっては結構良いできだと思います。載ったら「スティックマン」のSLGでも作ってみましょうか。そして常連を目指そう!!

参考にしたもの

・BAISCマガジン 1994年2月号 ごとーた氏作「Dragon Attacker」

スペシャル・サンクス

水海道市立西中学校コンピュータ部

旧3年 白川 正博 氏

旧2年 長山 秀樹 氏

田谷 健一 氏

〈少しだけ手伝ってくださった方がた〉

《第1表》変数表

M1%(3600, 7) M2%(3600, 7) BO%(13916)	…キャラクター用
X(n)・Y(n)	……キャラクターのX・Y座標
ME	……どんな状態か
LP(n)	……ライフ・ポイント
JP(n)	……上昇しているか・下降しているか
BT(n)	……後退キーを押しているか
W(n)	……攻撃ウエイト
S1(n)	……ぐるぐるのタメ
S2(n)	……逆さ蹴りのタメ
TX(n)	……ぐるぐるの座標
TKX(n)	……ぐるぐるの移動
WN(n)	……勝った回数
BA	……場所
KX・KY	……キャラクターの移動
P	……プレイヤー交代
DA	……ダメージ量
A・B・C・D・N・ X・Y・TX・A$	…雑用

★テストも真っ最中というのに、カゼで寝込んでしまいました。幸い学校が休みのときだったので助かりましたが…。みなさんもカゼには気をつけましょう。(滋賀県草津市・**中島竜憲17才**)……【**つぐ美**:ぽかぽか、待ちに待った春がやってきました。でも、油断は禁物よ!】

STICK MAN ～Fighter～のプログラム・リスト

```
10 '  ┌──────────────────────────────────────────────────┐
20 '  │       S T I C K   M A N    ~F i g h t e r~       │
30 '  │                 1994年 2月    Programed  By  Tomoyuki Hamano  │
40 '  └──────────────────────────────────────────────────┘
50 ' ■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■
60 SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:COLOR ,,,,2:CLS 3
70 DIM M1%(3600,7),M2%(3600,7),BO%(13916)
80 BA=0:X(0)=0:Y(0)=6:X(1)=24:Y(1)=6:ME(0)=0:ME(1)=0:LP(0)=200:LP(1)=200
90 JP(0)=0:JP(1)=0:BT(0)=0:BT(1)=0
100 ON STOP GOSUB 1690:STOP ON
110 ' ■■■■■■ DATA読み込み ■■■■■■
120 PAINT(0,0),9:LOCATE 31,12:PRINT "暫くお待ち下さい":SCREEN ,,1,1
130 FOR A=0 TO 6:FOR B=0 TO 14:READ A$:FOR C=0 TO 14:D=VAL("&H"+MID$(A$,C+1,1))
140 IF D>0 THEN LINE(C*4+A*60,   B*4)-STEP(3,3),D,BF
150 NEXT C,B,A:RESTORE 1780:FOR A=0 TO 6:FOR B=0 TO 14:READ A$:FOR C=0 TO 14
160 D=VAL("&H"+MID$(A$,15-C,1))
170 IF D>0 THEN LINE(C*4+A*60,B*4+60)-STEP(3,3),D,BF
180 NEXT C,B,A
190 FOR A=0 TO 6:GET(A*60, 0)-STEP(59,59),M1%(0,A):NEXT
200 FOR A=0 TO 6:GET(A*60,60)-STEP(59,59),M2%(0,A):NEXT
210 LINE( 0,16)-(48,299),7,BF:LINE( 0,35)-(48, 35),0   :LINE( 0,280)-(48,280),0
220 LINE( 0,35)-( 7,280),0,BF:LINE(41,35)-(48,280),0,BF:LINE(15, 35)-(15,280),0
230 LINE(24,35)-(24,280),0   :LINE(33,35)-(33,280),0   :GET (0,16)-(48,299),BO%
240 CLS 3:SCREEN ,,0:CLS 2:GOSUB 1420
250 ' ■■■■■■ 画面作成 ■■■■■■
260 LINE(0,0)-(639,15),15,BF:LINE(0,300)-(639,399),15,BF
270 PUT(0,16),BO%,PSET:PUT(590,16),BO%,PSET
280 FOR N=325 TO 375 STEP 25:LINE(0,N)-(639,N),0:NEXT
290 LINE(270,300)-(369,326),7,BF:LINE(269,299)-(370,327),0,B
300 LINE(220,328)-(419,360),7,BF:LINE(219,327)-(420,361),0,B
310 LINE(170,362)-(469,398),7,BF:LINE(169,361)-(470,399),0,B
320 FOR N=0 TO 49:A=RND(1)*540+51:B=RND(1)*79+16:PSET(A,B),(A MOD 7)+1:NEXT
330 CIRCLE(510,55),20,6,,,,F
340 GOSUB 1080:GOSUB 350:GOTO 410
350 LINE( 68,330)-(570,359),7,B:LINE( 69,331)-(569,358), 4,BF
360 LINE(270,330)-(368,359),7,B:LINE(271,331)-(367,358),12,BF:COLOR 0
370 LOCATE 11, 0:PRINT "S T I C K  M A N";SPACE$(29);"Programed By Hamano"
380 LOCATE 33, 0:PRINT "~F i g h t e r~"
390 LOCATE 37,21:COLOR 4:PRINT "死  亡":COLOR 7:RETURN
400 ' ■■■■■■ M A I N ■■■■■■
410 IF  W(P)>0 THEN  W(P)=W(P)-1:GOSUB 750:GOTO 460
420 IF ME(P)>0 THEN ME(P)=     0            :GOTO 460
430 ON P+1 GOSUB 510,610
440 X=ABS(X(0)-X(1)):Y=ABS(Y(0)-Y(1))
450 IF X<1.3 AND Y<1.3 THEN ON P+1 GOSUB 1020,1030
460 IF W(P)=1 THEN ME(P)=0:W(P)=0:BT(P)=0:GOSUB 1390
470 GOSUB 1380:IF X(0)>X(1) THEN BA=1 ELSE BA=0
480 P=1-P:GOTO 410
490 ' ■■■■■■ キー入力 ■■■■■■
500 ' :::::::::: P L A Y E R 1 ::::::::::
510 I2=INP(&HE2):I4=INP(&HE4):I8=INP(&HE8)
520 IF I2=255 AND I4=255 AND I8=255 THEN S1(P)=0:S2(P)=0:BT(P)=0
530 IF I2=239 AND X(P)>= 0 THEN KX=-1:GOSUB 1140
540 IF I2=127 AND X(P)<=24 THEN KX= 1:GOSUB 1170
550 IF I4=251 THEN S1(P)=0:S2(P)=       0:IF Y(P)=6 THEN JP(P)=-1
560 IF I4=191 THEN S1(P)=0:S2(P)=S2(P)+1
570 GOSUB 750
580 IF I2=253 OR I2=237 OR I2=125 AND ME(P)=0 THEN GOSUB 700
590 RETURN
600 ' :::::::::: P L A Y E R 2 ::::::::::
610 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)
620 IF I0=255 AND I1=255 THEN S1(P)=0:S2(P)=0:BT(P)=0
630 IF I0=239 AND X(P)>= 0 THEN KX=-1:GOSUB 1170
640 IF I0=191 AND X(P)<=24 THEN KX= 1:GOSUB 1140
650 IF I1=254 THEN S1(P)=0:S2(P)=       0:IF Y(P)=6 THEN JP(P)=-1
660 IF I0=251 THEN S1(P)=0:S2(P)=S2(P)+1
670 GOSUB 750
680 IF I0=254 OR I0=250 OR I0=238 OR I0=190 AND ME(P)=0 THEN GOSUB 700
690 RETURN
700 IF  Y(P)<6             THEN ME(P)=5:W(P)=10 ELSE ME(P)=1:W(P)=2
710 IF S1(P)>3 AND Y(P)=6 THEN ME(P)=3:W(P)=15:S1(P)= 0:GOSUB 1210
720 IF S2(P)>4 AND Y(P)=6 THEN ME(P)=4:W(P)= 9:JP(P)=-1:S2(P)=0
730 GOSUB 1390:RETURN
740 ' ■■■■■■ JUMP攻撃  &  攻撃判定 ■■■■■■
750 ON P+1 GOTO 760,780
760 IF I2=237 AND Y(0)<6 THEN KX=-1 ELSE IF I2=125 AND Y(0)<6 THEN KX=1
770 GOTO 790
780 IF I0=238 AND Y(1)<6 THEN KX=-1 ELSE IF I0=190 AND Y(1)<6 THEN KX=1
790 IF JP(P)<>0 THEN KY=JP(P)
800 IF Y(P)=0 THEN JP(P)=1 ELSE IF Y(P)=6 AND JP(P)=1 THEN JP(P)=0:KY=0
810 X=ABS(  X(0)- X(1)):Y=ABS(  Y(0)-Y(1))
820 IF ME(P)=1 AND X<2.3 AND Y<2.3 THEN DA= 5:GOSUB 900
830 IF ME(P)=4 AND X<3.3 AND Y<3.3 THEN DA=10:GOSUB 900
840 IF ME(P)=5 AND X<2.3 AND Y<2.3 THEN DA= 9:GOSUB 900
850 X=ABS(X(1-P)-TX(P)):Y=ABS(Y(1-P)-   6):TX=ABS(TX(0)-TX(1))
860 IF TX(P)>0 THEN GOSUB 1260:IF X<3.3 AND Y<3.3 THEN DA=10:GOSUB 1350:TX(P)=0:
TKX(P)=0:ME(P)=0:GOSUB 900
870 IF TX<3 AND TX>0 THEN GOSUB 1350:GOSUB 1360:TX(0)=0:TX(1)=0:TKX(0)=0:TKX(1)=
0
880 RETURN
```

```
890 ' ■■■■■■■■ 防御！！ ■■■■■■■■
900 IF ME(1-P)=2 THEN DA=DA/6
910 ON P+1 GOSUB 1020,1030:GOSUB 1550:GOSUB 1380:RETURN
920 IF BA=0 AND Y(P)=6 AND ME(1-P)>0 OR Y(P)=6 AND TX(1-P)>0 THEN ME(P)=2:W(P)=1
0:GOSUB 980
930 IF ME(P)=2 AND ME(1-P)=2 THEN ME(P)=0:W(P)=0:BT(P)=0
940 RETURN
950 IF BA=1 AND Y(P)=6 AND ME(1-P)>0 OR Y(P)=6 AND TX(1-P)>0 THEN ME(P)=2:W(P)=1
0:GOSUB 980
960 IF ME(P)=2 AND ME(1-P)=2 THEN ME(P)=0:W(P)=0:BT(P)=0
970 RETURN
980 IF              ABS(X(0)-   X(1))>4.3             THEN ME(P)=0:W(P)=0
990 IF TX(1-P)>0 AND ABS(X(P)-TX(1-P))<5.3 AND BT(P)=1 THEN ME(P)=2:W(P)=10
1000 RETURN
1010 ' ■■■■■■■■ はじく処理 ■■■■■■■■
1020 IF BA=0 THEN KX=-2:RETURN ELSE KX= 2:RETURN
1030 IF BA=0 THEN KX= 2:RETURN ELSE KX=-2:RETURN
1040 ' ■■■■■■■■ LIFE表示 ■■■■■■■■
1050 LINE(69,331)-(69+(200-LP(0)),358),2,BF:LINE(569,331)-(369+LP(1),358),2,BF
1060 RETURN
1070 ' ■■■■■■■■ タイトル ■■■■■■■■
1080 COLOR 2:LOCATE 31, 7:PRINT "STICK  MAN"
1090 COLOR 3:LOCATE 45, 9:PRINT "～Fighter～"
1100 COLOR 6:LOCATE 23,11:PRINT "1994  Programed By Tomoyuki Hamano"
1110 COLOR 7:LOCATE 19,15:PRINT "PUSH ANY KEY TO START!!"
1120 IF INKEY$<>"" THEN CLS:RETURN ELSE 1120
1130 ' ■■■■■■■■ 必殺技処理 ■■■■■■■■
1140 IF BA=0 THEN S1(P)=S1(P)+1:S2(P)=0:BT(P)=1 ELSE S1(P)=0:S2(P)=0:BT(P)=0
1150 GOSUB 920
1160 RETURN
1170 IF BA=1 THEN S1(P)=S1(P)+1:S2(P)=0:BT(P)=1 ELSE S1(P)=0:S2(P)=0:BT(P)=0
1180 GOSUB 950
1190 RETURN
1200 RETURN
1210 ON P+1 GOTO 1220,1240
1220 IF BA=0 THEN TX(P)=X(P)+3:TKX(P)= 1 ELSE TX(P)=X(P)-3:TKX(P)=-1
1230 GOTO 1280
1240 IF BA=0 THEN TX(P)=X(P)-3:TKX(P)=-1 ELSE TX(P)=X(P)+3:TKX(P)= 1
1250 GOTO 1280
1260 GOSUB 1350:TX(P)=TX(P)+TKX(P)
1270 IF TX(P)<=0 OR TX(P)>=24 THEN LINE(TX(P)*20+50,239)-STEP(59,59),0,BF:TX(P)=
0:TKX(P)=0:RETURN
1280 ON P+1 GOTO 1290,1320
1290 IF BA=0 AND TX(P)>0 THEN PUT(TX(P)*20+50,239),M1%(0,6)
1300 IF BA=1 AND TX(P)>0 THEN PUT(TX(P)*20+50,239),M2%(0,6)
1310 RETURN
1320 IF BA=0 AND TX(P)>0 THEN PUT(TX(P)*20+50,239),M2%(0,6)
1330 IF BA=1 AND TX(P)>0 THEN PUT(TX(P)*20+50,239),M1%(0,6)
1340 RETURN
1350 LINE(  TX(P)*20+50,239)-STEP(59,59),0,BF:RETURN
1360 LINE(TX(1-P)*20+50,239)-STEP(59,59),0,BF:RETURN
1370 ' ■■■■■■■■ キャラPUT ■■■■■■■■
1380 IF KX=0 AND KY= 0 THEN GOTO 1450
1390 LINE(X(P)*20+50,Y(P)*20+119)-STEP(59,59),0,BF
1400 IF KX>1 OR KX<-1 THEN GOTO 1460
1410 X(P)=X(P)+KX:Y(P)=Y(P)+KY
1420 IF   X(P)<=0 THEN   X(P)=0 ELSE IF   X(P)>=24 THEN   X(P)=24
1430 IF X(1-P)<=0 THEN X(1-P)=0 ELSE IF X(1-P)>=24 THEN X(1-P)=24
1440 ON BA+1 GOSUB 1480,1510
1450 KX=0:KY=0:RETURN
1460 LINE(X(1-P)*20+50,Y(1-P)*20+119)-STEP(59,59),0,BF
1470 X(P)=X(P)+KX:X(1-P)=X(1-P)-KX:GOTO 1420
1480 PUT(X(0)*20+50,Y(0)*20+119),M1%(0,ME(0)),PSET
1490 PUT(X(1)*20+50,Y(1)*20+119),M2%(0,ME(1)),PSET
1500 RETURN
1510 PUT(X(0)*20+50,Y(0)*20+119),M2%(0,ME(0)),PSET
1520 PUT(X(1)*20+50,Y(1)*20+119),M1%(0,ME(1)),PSET
1530 RETURN
1540 ' ■■■■■■■■ ダメージ  &  勝敗  &  終わり ■■■■■■■■
1550 FOR A=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1560 LP(1-P)=LP(1-P)-DA:IF LP(1-P)<0 THEN LP(1-P)=0
1570 GOSUB 1050:IF LP(1-P)>0 THEN RETURN
1580 LOCATE 27,8:PRINT AKCNV$(STR$(P+1));"PLAYER  WIN!!"
1590 WN(P)=WN(P)+1:GOSUB 1680:IF WN(P)<2 THEN GOTO 1630
1600 LOCATE 25,12:PRINT "TOTAL";AKCNV$(STR$(P+1));"PLAYER  WIN"
1610 LOCATE 27,15:PRINT "PUSH SPACE KEY!!"
1620 IF INKEY$=" " THEN GOTO 1690 ELSE 1620
1630 BA=0:X(0)=0:Y(0)=6:X(1)=24:Y(1)=6:ME(0)=0:ME(1)=0:LP(0)=200:LP(1)=200
1640 JP(0)=0:JP(1)=0:BT(0)=0:BT(1)=0
1650 LOCATE 19,15:PRINT "PUSH SPACE KEY TO START!!"
1660 IF INKEY$=" " THEN CLS:GOSUB 350 ELSE 1660
1670 LINE(51,96)-(589,299),0,BF:GOSUB 1420:GOTO 410
1680 CIRCLE(88+P*422+(WN(P)-1)*40,381),15,6,,,,F:RETURN
1690 STOP OFF:COLOR 7:SCREEN ,,1,1:CLS 3:SCREEN ,,0:CLS 2
1700 LOCATE 25,12:PRINT "THANK YOU FOR YOUR PLAYING!!"
1710 WHILE INKEY$="":A=RND(1)*639:B=RND(1)*399:C=RND(1)*15
1720  PSET  (A,B)        ,                  C:WEND:CLS 3:END '1720行に「'」を
1730 'LINE  (0,B)-(639,B),                  C:WEND:CLS 3:END '付けて
1740 'LINE  (A,0)-(A,399),                  C:WEND:CLS 3:END '1730~1760行に
1750 'CIRCLE(A,B)        ,(A+B+C) MOD 100,C:WEND:CLS 3:END '「'」を
1760 'PAINT (0,0)        ,                  C:WEND:CLS 3:END '消すと…
1770 ' ■■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■
1780 DATA 000007777700000,000077777770000,000777777777000,000777777777000
1790 DATA 000777777777000,000777777777000,000077777770000,000007777700000
1800 DATA 000000070000000,000007777700000,000770070077000,000770070077000
1810 DATA 000000070000000,000000707000000,000777000777000 '通常
1820 DATA 000007777700000,000077777770000,000777777777000,000777777777000
1830 DATA 000777777777000,000777777777000,000777777777000,000007777700000
1840 DATA 000000070007700,000000777777700,000777070000000,000777070000000
1850 DATA 000000070000000,000007707000000,007770000777000 'パンチ
1860 DATA 000007777700100,000077777770150,000777777777050,000777777777050
1870 DATA 000777777777050,000777777777057,000777777770007,000007777700007
1880 DATA 000000070077007,000000777777057,000777070000050,000777070000050
1890 DATA 000000070000050,000000707000150,000777000777100 'バリアー
1900 DATA 000007777700000,000077777770000,000777777777000,000777777777000
1910 DATA 000777777777100,000777777777101,000077777770010,000007777707700
1920 DATA 000000070077700,000000077700000,000000070077700,000000070007700
1930 DATA 000000070000010,000000707000101,000777000777100 'ヤァッ!
1940 DATA 000007000700000,000007000700000,000000707000000,000000070000000
1950 DATA 000000070000000,000777777777700,007700070007700,000007777700000
1960 DATA 000077777770000,000777777777000,000777777777000,000777777777000
1970 DATA 000777777777000,000777777770000,000007777700000 'ギューン
1980 DATA 000000000000000,000000000000000,000007777700000,000777777777000
1990 DATA 000777777777000,000777777777000,000777777777000,000777777777000
2000 DATA 000077777770000,000007777700000,000000070007700,000777777777700
2010 DATA 000770070000000,000000707770000,000777000777777 'キーック
2020 DATA 000000000000000,000AAAAA0000000,00AAA0000AAA000,00AAA000AAAAAA00
2030 DATA 0AAA000AAA22AAA0,0AA000AA2222AAA,0AA000AAA2222AA,0AAA000AAAA22AA
2040 DATA 0AAA00000AA2AAA,0AAAA000AAA2AAA,00AAAAAAAA22AA0,00AAAAAAA2222AAA0
2050 DATA 000AAAAAAAAAA00,0000AAAAAAAA000,000000000000000 'グルグル
```

★スペース・キーとDELキー、リターン・キーとSTOPキー、COPYキーとシフトキーの位置が入れかわったら、プログラムを入力する気になりますか？（群馬県前橋市・石坂純一19才）……【影：おそろしい。編：すいません／頭がクラクラしてきました。くらあァ〜。】

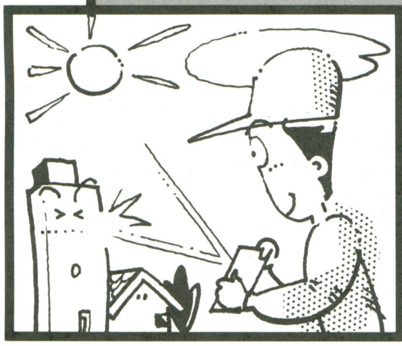


評…待ってたんだよねぇ（影）

by 狼れえし

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



反射板をつかったパズルゲーム

ユーラティック
URATIC

MYDEX SOFT

ストーリー

西暦2XXX年頃，恐しい要塞が地球にせまってくることに気づいた。私はコントロール・ロボットを作り，地球から要塞へ向かった。

目的は中にある核ゲートをすべて破壊し，要塞を全滅することである。

プレイ方法

テンキーの8 2 4 6キーで上下左右，スペース・キーで鏡に向かって方向転換，または，砲台のそばでビーム発射です。とくにビームは自機も破壊されミスになりますので注意してください。

ESCキーでポーズ。ポーズ中は画面は見せず文字を表示します。HELPキーでギブアップです。

鏡を利用してうまくすべての核ゲートを破壊するとクリアです。21面クリアするとエンディングです。

全部やられるとゲーム・オーバーで，コンティーニューがあります。機種でスピードが速かったり遅かったりするときは，TMSの値を変更してください。

苦労したこと

はじめは3000行くらいで，すごく長かったので，プログラムをやり直して1000行減らすことができました。爆発音も少し工夫しました。

P. S.

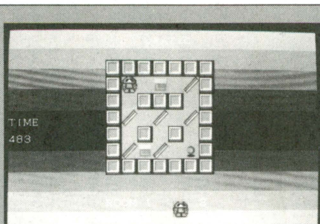
投稿2回目です。前作はありがとうございました。プログラムは短く，内容はおもしろくするように作ろうと思っています。

●参考
- MSX・MSX 2 大全集II「REFRECTION BEAM」(川瀬郁夫)

★　★

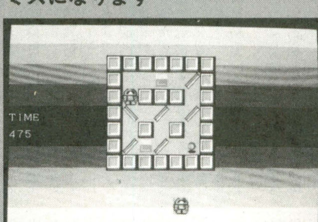
《第1表》変数表

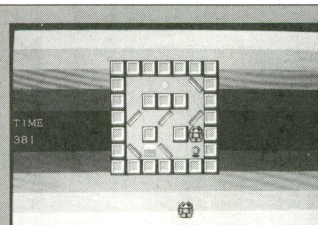
MPP(,)	マップデータ	ENEMY	敵出現有無
CR%, MY%	キャラクター・セット(パターン)	RR, RC, RD	敵の向き
CP%	バック・キャラクター・パターン用	WX, WY, T1, T2	ミラーの位置判断用座標
MS$	メッセージ文	R1, R2, R3	サブ・ルーチン変換代用変数
X, Y	自機座標	LX, LY	ラウンドより元のビーム発射点座標
BX, BY	ビーム座標	BBX, BBY	ビームの方向
A, B, RA, RB, RX, RY, SRX, SRY	敵(キャラクター用)座標	BLK, BWK	障害物の当たった回数
TMS	タイム数	BLX, BLY, BWX, BWY	障害物の座標
WTS	時間待ち数	XT, YT	面のサイズ
RO, RR	ラウンド数	BCX, BCY	元のビームの向き
LF	残機	IT	クリアとなる総合の数(核ゲート)
ES	敵の移動速度	QY	バック背景用座標
I$, I0, I1, I9	キーボード入力用	PA$, P( ), P, PT, PS, PW, PE	パスワード用変数
RA, RB	敵の向き	TX, TY	自機の位置判断用座標
VX, VY	自機の向き	CR	(向き変化)キャラクター・コード
SX, SY	画面構成の補足用座標	その他は汎用	
CPT	キャラクター番号		



▲《写真1》核ゲートにビームが当たるように鏡を動かしてください

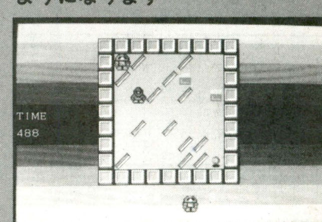
▼《写真2》ビームのとおり道に自機がいると撃たれてミスになります





▲《写真3》画面中の核ゲートをすべて破壊すると面クリアです

▼《写真4》面が進むと敵がでてきて自機を追ってくるようになります



★最近、書店に並ぶベーマガが少ないように感じる。みんな定期購読しているのかな？（京都市・アンタッチャブル22才）……【編：それは、発売と同時に買っていく人がたくさんいるからでしょ。毎月7日の夜から本屋の前に並ぼう。】

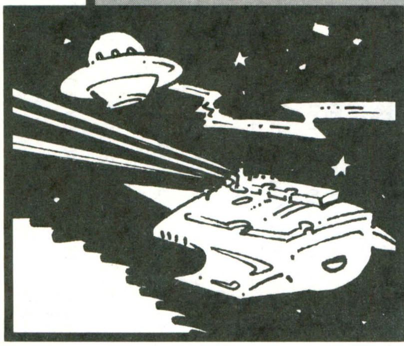
URATICのプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H5E00:PLAY ALLOC 255:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2:CLS
3:SCREEN 3,0,1,33:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:DEFINT A-Z:CLS 3:MT$="PLEASE WAIT!"
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))+VAL(MID$(TIME$,7,2)):MS$="MYDEX SOFT"
30 DIM CR%(260*13),MPP(15,9),CP%(260*3),MY%(260*5),A%(640),B%(640),C%(3300)
40 ON STOP GOSUB *STPSET:STOP ON:SCREEN 3,1,0,0:TMS=500:MX=28:MY=11
50 GOSUB *CHARA:CLS 3:GOSUB *MESAGE:BEEP:WTS=10000:GOSUB *WAIT1:LF=3:RO=1:X=1:Y=
1:CR=3:GOSUB *TITLE:CLS 3:COLOR=(15,&HAAA)
60 GOSUB *MPDAT:MX=34:MY=1:MS$="URATIC":GOSUB *MESAGE:MX=0:MY=11:MS$="TIME":GOSU
B *MESAGE:MX=0:MY=13:MS$="500":GOSUB *MESAGE:X=1:Y=1:CR=3
70 MX=24:MY=21:MS$="ROOM"+STR$(RO)+SPACE$(5)+STR$(LF):GOSUB *MESAGE:PUT(330,342)
,MY%(260*3),PSET
80 GET(X*32+SX,Y*32+SY)-(X*32+31+SX,Y*32+31+SY),CP%:PUT(X*32+SX,Y*32+SY),MY%(260
*3),PSET
90 *MAIN  '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[MAIN ROUTINE] ▰▰▰ MY MOVE
100 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):VX=0:VY=0
110 IF I0=191 THEN VX= 1:TX=1:TY=0:CR=0:IF X+VX>XT THEN VX=0
120 IF I0=239 THEN VX=-1:TX=-1:TY=0:CR=1:IF X+VX<1 THEN VX=0
130 IF I1=254 THEN VY=-1:TY=-1:TX=0:CR=2:IF Y+VY<1 THEN VY=0
140 IF I0=251 THEN VY= 1:TY=1:TX=0:CR=3:IF Y+VY>YT THEN VY=0
150 IF (I0=239 AND I1=254) OR (I0=191 AND I1=254) THEN VX=0:VY=0
160 IF I9=191 THEN GOSUB *MIRROR
170 IF INP(&HEA)=247 THEN BX=X:BY=Y:GOTO 430
180 IF INP(&HE9)=127 THEN GOSUB *PAUSE
190 A=X:B=Y:SRX=VX:SRY=VY:GOSUB *JUDGSET:VX=SRX:VY=SRY
200 IF VX=0 AND VY=0 THEN 220
210 PUT(X*32+SX,Y*32+SY),CP%,PSET:GET((X+TX)*32+SX,(Y+TY)*32+SY)-((X+TX)*32+31+S
X,(Y+TY)*32+31+SY),CP%(260*0):X=X+VX:Y=Y+VY
220 PUT(X*32+SX,Y*32+SY),MY%(260*CR),PSET
230 IF ENEMY=1 AND X=RX AND Y=RY THEN BX=X:BY=Y:GOTO 430
240 TMS=TMS-1:LOCATE 0,13:PRINT AKCNV$(RIGHT$(STR$(TMS),3));:WTS=500:GOSUB *WAIT
1:IF TMS=0 THEN TMS=500:BX=X:BY=Y:LOCATE 28,10:COLOR 2:PRINT AKCNV$("TIME OVER")
;:COLOR 7:GOTO 430
250 *ENEMYSET  '▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰ ENEMY MOVE
260 IF ENEMY=0 THEN 100
270 ES=ES+1:IF ES=5 THEN ES=0:GOTO 280 ELSE 100
280 ON TYPE GOTO 290,300
290 RA=SGN(X-RX):RB=SGN(Y-RY):A=RX:B=RY:SRX=RA:SRY=RB:GOSUB *JUDGSET:RA=SRX:RB=S
RY:R1=RA:R2=RB:R3=10:CPT=2:GOSUB *GPSET:IF RX=X AND RY=Y THEN BX=X:BY=Y:GOTO 430
 ELSE 100
300 RR=INT(RND(1)*2):IF RR=0 THEN RC=INT(RND(1)*3-1):RD=0 ELSE RD=INT(RND(1)*3-1
):RC=0
310 IF RC=0 AND RD=0 THEN 300
320 IF (MPP(RX+RC,RY+RD)=2 OR MPP(RX+RC,RY+RD)=3) AND (RC=0 XOR RD=0) THEN 330 E
LSE 340
330 WX=RX:WY=RY:T1=RC:T2=RD:GOSUB *MRSET
340 A=RX:B=RY:SRX=RC:SRY=RD:GOSUB *JUDGSET:RC=SRX:RD=SRY:IF RC+RD=0 THEN 300
350 R1=RC:R2=RD:R3=11:CPT=2:GOSUB *GPSET
360 IF RX=X AND RY=Y THEN BX=X:BY=Y:GOTO 430 ELSE 100
370 *MIRROR  '▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰<MIRROR CHANGE OR BEAMSET OR SUBROUTINE
380 IF INP(&HE9)<>255 THEN 380
390 WX=X:WY=Y:T1=TX:T2=TY:GOSUB *MRSET:IF MPP(X+TX,Y+TY)=4 THEN GOSUB *BEAM:RETU
RN ELSE RETURN
400 *BEAM  '▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰ BEAM OUT
410 BX=LX:BY=LY:BBX=BCX:BBY=BCY:BX=BX+BBX:BY=BY+BBY:GET(BX*32+SX,BY*32+SY)-(BX*3
2+31+SX,BY*32+31+SY),CP%(260*1)
420 IF MPP(BX,BY)=4 OR MPP(BX,BY)=6 OR MPP(BX,BY)=1 THEN PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),
CP%(260*1),PSET:RETURN
430 IF BX=X AND BY=Y THEN FOR T=1 TO 500:CIRCLE(X*32+15+SX,Y*32+15+SY),(T MOD 30
),INT(RND(1)*15),,,,F:NEXT:GOSUB *MISS:WTS=10000:GOSUB *WAIT1:CLS 3:RESTORE:ENEM
Y=0:ITM=0:WTS=500:GOTO 60
440 IF BX=RX AND BY=RY THEN FOR T=1 TO 100:PUT(RX*32+SX,RY*32+SY),CR%(260*7):NEX
T:PUT(RX*32+SX,RY*32+SY),CP%(260*2),PSET:ENEMY=0:RX=0:RY=0:IF ITM=IT AND ENEMY=0
 THEN WTS=10000:GOSUB *WAIT1:WTS=500:GOSUB *CLEARSET:RETURN 60 ELSE RETURN
450 PL=MPP(BX,BY):BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:ON PL+1 GOTO 480,,460,470,,490,,,,510
460 SWAP BBX,BBY:PLAY "MB@41L64CD":GOTO 480
470 SWAP BBX,BBY:BBX=-BBX:BBY=-BBY:PLAY "MB@41L64DC":GOTO 480
480 PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),CP%(260*1),PSET:GET((BX+BBX)*32+SX,(BY+BBY)*32+SY)-((
BX+BBX)*32+31+SX,(BY+BBY)*32+31+SY),CP%(260*1):BX=BX+BBX:BY=BY+BBY:PUT(BX*32+SX,
BY*32+SY),CR%(260*7),PSET:WTS=200:GOSUB *WAIT1:GOTO 420
490 MPP(BX,BY)=0:FOR BR=1 TO 8:CIRCLE(BX*32+SX+15,BY*32+SY+15),BR,6:CIRCLE(BX*32
+SX+15,BY*32+SY+15),BR+1,2:NEXT:PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),CR%(260*0),PSET:
500 ITM=ITM+1:IF ITM=IT AND ENEMY=0 THEN WTS=10000:GOSUB *WAIT1:WTS=500:GOSUB *C
LEARSET:GOTO 60 ELSE RETURN
510 *BREAK: IF BLK=0 THEN BLX=BX:BLY=BY:BLK=BLK+1:PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),CR%(260
*9),PSET:RETURN
520 IF BLK=1 AND BLX=BX AND BLY=BY THEN BLK=0:BLX=0:BLY=0:GOTO 530 ELSE 540
530 MPP(BX,BY)=0:PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),CR%(260*0),PSET:RETURN
540 IF BWK=0 THEN BWX=BX:BWY=BY:BWK=BWK+1:PUT(BX*32+SX,BY*32+SY),CR%(260*9),PSET
:RETURN
550 IF BWK=1 AND BWX=BX AND BWY=BY THEN BWK=0:BWX=0:BWY=0:GOTO 530
560 *JUDGSET            '------------- MIRROR JUDGEMENT
570 IF MPP(A+SRX,B+SRY)=1 OR MPP(A+SRX,B+SRY)=5 OR MPP(A+SRX,B+SRY)=4 OR MPP(A+S
RX,B+SRY)=9 THEN SRX=0:SRY=0:RETURN ELSE RETURN
580 *MPDAT  '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[MAP SETTING
590 SCREEN 3,1,0,0:RR=RO:GOSUB *BACK
600 READ M$:IF M$<>"@" THEN 600
610 READ AD:IF AD<>RR THEN 600
620 READ XT,YT:IF XT=5 THEN SX=192:SY=64 ELSE IF XT=7 THEN SX=160:SY=32 ELSE IF
XT=9 THEN SX=128:SY=32 ELSE IF XT=13 THEN SX=64:SY=32
630 FOR J=1 TO YT:READ MM$:FOR I=1 TO XT:MPT=VAL(MID$(MM$,I,1)):MPP(I,J)=MPT
640 PUT(I*32+SX,J*32+SY),CR%(260*MPT),PSET:IF MPT=4 THEN LX=I:LY=J
650 NEXT I:NEXT J:READ BCX,BCY,IT:FOR XS=0 TO XT+1:MPP(XS,0)=1:MPP(XS,YT+1)=1:PU
T(XS*32+SX,SY),CR%(260*1),PSET:PUT(XS*32+SX,(YT+1)*32+SY),CR%(260*1),PSET:NEXT:F
OR YS=0 TO YT+1:MPP(0,YS)=1:MPP(XT+1,YS)=1:NEXT
660 FOR YS=1 TO YT:PUT(0*32+SX,YS*32+SY),CR%(260*1),PSET:PUT((XT+1)*32+SX,YS*32+
SY),CR%(260*1),PSET:NEXT:CIRCLE(LX*32+15+4*BCX+SX,LY*32+15+4*BCY+SY),4,13,,,,F
670 READ A$:IF A$="*" THEN READ RX,RY,TYPE:ENEMY=1
680 IF ENEMY=1 THEN GET@(RX*32+SX,RY*32+SY)-(RX*32+31+SX,RY*32+31+SY),CP%(260*2)
:IF TYPE=1 THEN PUT(RX*32+SX,RY*32+SY),CR%(260*10),PSET ELSE PUT(RX*32+SX,RY*32+
SY),CR%(260*11),PSET
690 SCREEN 3,0,0,1:RETURN
700 *TITLE  '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[TITLE & DEMO
710 SCREEN 3,1,0,0:CLS:SCREEN 3,0,0,1:WTS=500
720 PUT(0,0),MY%,PSET:LINE(0,0)-(31,31),7,B:CIRCLE(13,12),12,7:PAINT(30,30),0,7:
PAINT(1,1),0,7:LINE(0,0)-(31,31),0,B:GET(0,0)-(31,31),A%:CLS 2:PUT(256,5*32),A%
730 FOR I=1 TO 10:Y=INT(RND(1)*400):FOR X=640 TO 0 STEP -40:CIRCLE(X,Y),8,2,,,,F
:CIRCLE(X-2,Y-2),6,10,,,,F:CIRCLE(X,Y),10,0,,,,F:PUT(256,5*32),A%,PSET:NEXT:NEXT
740 FOR X=640 TO 0 STEP -8:LINE(X,0)-(X+8,128),1,BF:LINE(X,128)-(X+8,224),15,BF:
LINE(X,224)-(X+8,400),1,BF:IF X=224 THEN PUT(256,5*32),MY%,PSET
750 NEXT:FOR Y=0 TO 32*3 STEP 32:PUT(608,Y),CR%(260*1),PSET:NEXT:FOR Y=32*7 TO 3
2*11 STEP 32:PUT(608,Y),CR%(260*1),PSET:NEXT:GET(608,0)-(639,399),C%
760 FOR X=608 TO 0 STEP -32:PUT(X,0),C%,PSET:IF X=224 THEN PUT(256,5*32),MY%,PSE
T
770 NEXT:FOR X=256 TO 608 STEP 32:PUT(X,160),MY%,PSET:GOSUB *WAIT1:PUT(X,160),CR
%,PSET:NEXT
780 SCREEN 3,2:ROLL 64:ROLL -176:ROLL 176:COLOR 7
790 PSET (0,0):DRAW "BR100BD70C0D60H23R20E23U60L10D56G13L20F13U56NL10"
800 DRAW "BR200BD70D90R10U35R25D35R20U10L10U25E27F27NL45"
810 DRAW "BR320BD70G30D60R10U30R40D30R10U60NF30"
820 DRAW "BR360BD70R60D10L25D80L10U80L25NU10":DRAW "BR440BD70D90R10U90NL10"
830 DRAW "BR500BD70G30D30H30E30L15G15F20U20E20H15R15F30"
840 PAINT(80,100),0,0:PAINT(220,150),0,0:PAINT(320,150),0,0
850 SCREEN 3,0,1,33:Y=115:Y1=Y:FOR Y1=115 TO 230:SCREEN 3,,0,33:GET(0,Y)-(639,Y)
,A%:GET(0,Y1)-(639,Y1),B%:SCREEN 3,0,1,33:PUT(0,Y),A%,PSET:PUT(0,Y1),B%,PSET:Y=Y
-1:NEXT
860 LOCATE 27,16:PRINT "PROGRAMMED BY MYDEX SOFT":LOCATE 32,19:PRINT"HIT SPACE K
EY!";
870 I$=INKEY$:IF I$="" THEN GOSUB *SUB1:GOTO 870
880 IF I$=" " THEN 890 ELSE 870
890 SCREEN 3,2,0,1:CLS 2:SCREEN 3,0,0,1:RETURN
900 *CLEARSET  '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[CLEARSET & DEMO
910 CLS 3:TMS=500:SCREEN 3,1,0,0:GOSUB *TL1:SCREEN 3,0,0,1:FOR XD=64 TO 256 STEP
 32:PUT(XD,5*32),MY%(260*0),PSET:GOSUB *WAIT1:PUT(XD,5*32),CR%(260*0),PSET:NEXT:
PUT(XD,5*32),MY%(260*3),PSET
920 LOCATE 30,8:PRINT AKCNV$("CLEAR!");:RO=RO+1:IF RO>21 THEN 930 ELSE IF HARD=0
 THEN LOCATE 29,13:PRINT"HIT SPACE KEY!";:GOSUB *WAIT2:CLS 3:ITM=0:RETURN ELSE G
OSUB *WAIT2:CLS 3:ITM=0:RETURN
930 CLS 3:COLOR=(1,&HF0):SCREEN 3,1,0,0:GOSUB *TL1:SCREEN 3,0,0,1:FOR XD=64 TO 6
08 STEP 32:PUT(XD,5*32),MY%(260*0),PSET:WTS=1000:GOSUB *WAIT1:PUT(XD,5*32),CR%(2
60*0),PSET:NEXT
940 CLS 3:COLOR:SCREEN 3,1,0,0:FOR I=0 TO 1000:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400):NEXT:
SCREEN 3,0,0,1
950 CIRCLE(320,200),50,9,,,,F:T=280:FOR X=380 TO 630:CIRCLE(X,T),5,7,,,,F:CIRCLE
```

```
(X,T),5,0,,,,F:T=T+1:NEXT:GOSUB *WAIT1:FOR I=0 TO &HF0 STEP &H10:COLOR=(9,I)
960 GOSUB *WAIT1:NEXT::COLOR=(0,&HAAA):FOR R=1 TO 200 STEP 60:CIRCLE(320,200),R+
10,2,,,,F:CIRCLE(320,200),R+5,6,,,,F:CIRCLE(320,200),R,7,,,,F:PLAY "@17L32GGGG":
NEXT:FOR I=0 TO 15:COLOR=(I,&HFFF):NEXT:WTS=20000:GOSUB *WAIT1:CLS 3
970 FOR I=&HFFF TO 0 STEP -&H111:COLOR=(0,I):WTS=1000:GOSUB *WAIT1:NEXT:COLOR:WT
S=20000:GOSUB *WAIT1
980 MX=22:MY=8:MS$="CONGRATURATIONS!!":GOSUB *MESAGE:MX=13:MY=11:MS$="YOU COULD
BROKEN THE URATIC.":GOSUB *MESAGE:MX=10:MY=14:MS$="AFTER,YOU WOULD BACK FOR EART
H.":GOSUB *MESAGE
990 MX=28:MY=17:MS$="GOOD BYE !!":GOSUB *MESAGE:WTS=15000:GOSUB *WAIT1:FOR X=20
TO 608 STEP 4:CIRCLE(X,100),4,7,,,,F:CIRCLE(X-4,100),2,2,,,,F:CIRCLE(X,100),4,0,
,,,F:CIRCLE(X-4,100),2,0,,,,F:PLAY "MB@16L64C":NEXT
1000 GOTO 1000
1010 *MISS
1020 LF=LF-1:TMS=500:IF LF<=0 THEN *GMOVER ELSE RETURN
1030 *GMOVER
1040 CLS 3:GOSUB *TL1:FOR XD=32 TO 256 STEP 32:PUT(XD,5*32),MY%(260*0),PSET:PUT(
XD-32,5*32),CR%(260*10),PSET:WTS=1000:GOSUB *WAIT1:PUT(XD-32,5*32),CR%(260*0),PS
ET:NEXT
1050 LINE(256,5*32+13)-(640,5*32+17),2,BF:WTS=1000:GOSUB *WAIT1:FOR R=1 TO 80:CI
RCLE(XD,160),R+6,2,,,,F:CIRCLE(XD,160),R+4,6,,,,F:CIRCLE(XD,160),R+2,7,,,,F:NEXT
1060 LOCATE 28,3:PRINT AKCNV$("GAME OVER!");:LOCATE 23,18:PRINT AKCNV$("CONTINUE
?(Y/N)");
1070 I$=INKEY$:IF I$="y" THEN LF=3:ITM=0:RESTORE:CLS 3:GOTO 60 ELSE IF I$="n" TH
EN CLS 3:PRINT AKCNV$("ｵﾂｶﾚｻﾏ");:END ELSE 1070
1080 *CHARA:CLS 2:RESTORE 1500 '■■■■■■■■■■[CHARACTER MAKING SET
1090 LOCATE 32,10:PRINT MT$;:FOR K=0 TO 6:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15
1100 C$=MID$(A$,J+1,1):LINE(J*2+K*32,I*2)-(J*2+1+K*32,I*2+1),VAL("&H"+C$),BF
1110 IF K=0 OR K=6 THEN LINE((15-J)*2+K*32,I*2+32)-((15-J)*2+1+K*32,I*2+1+32),VA
L("&H"+C$),BF
1120 NEXT J,I,K:GET(160,0)-(160+31,31),CR%(260*1):GET(96,0)-(96+31,31),CR%(260*1
0):GET(128,0)-(128+31,31),CR%(260*11)
1130 GET(192,0)-(192+31,31),CR%(260*2):GET(192,32)-(192+32,32+31),CR%(260*3)
1140 GET(0,32)-(31,32+31),MY%(260*0):GET(0,0)-(31,31),MY%(260*1)
1150 GET(64,0)-(64+31,31),MY%(260*2):GET(32,0)-(32+31,31),MY%(260*3):CLS 2
1160 LINE(0,0)-(640,31),15,BF:GET(0,0)-(31,31),CR%(260*0):PUT(0,32),CR%(260*3)
1170 CIRCLE(143,15),8,9,,,,F:CIRCLE(143,15),4,4,,,,F:CIRCLE(143,26),8,0,,,.3,F
1180 LINE(164,4)-(187,27),14,BF:LINE(164,4)-(187,12),6,BF:LINE(166,14)-(185,25),
8,B:LINE(168,16)-(168,23),6:LINE-(183,23),6
1190 CIRCLE(239,15),4,12,,,,F:GET(160,0)-(160+31,31),CR%(260*5)
1200 LINE(164,4)-(187,27),10,BF:LINE(164,4)-(187,12),2,BF:LINE(166,14)-(185,25),
8,B:LINE(168,16)-(168,23),2:LINE-(183,23),6:GET(160,0)-(191,31),CR%(260*9)
1210 GET(128,0)-(128+31,31),CR%(260*4):GET(224,0)-(224+31,31),CR%(260*7)
1220 GET(0,32)-(31,32+31),CR%(260*3):RESTORE:RETURN
1230 '////////////////////////[SUBROUTINE]
1240 *GPSET
1250 PUT(RX*32+SX,RY*32+SY),CP%(260*CPT),PSET:GET((RX+R1)*32+SX,(RY+R2)*32+SY)-(
(RX+R1)*32+31+SX,(RY+R2)*32+31+SY),CP%(260*CPT):RX=RX+R1:RY=RY+R2:PUT(RX*32+SX,R
Y*32+SY),CR%(260*R3),PSET:RETURN
1260 *MRSET
1270 IF MPP(WX+T1,WY+T2)=3 THEN PUT((WX+T1)*32+SX,(WY+T2)*32+SY),CR%(260*2),PSET
:MPP(WX+T1,WY+T2)=2:RETURN
1280 IF MPP(WX+T1,WY+T2)=2 THEN PUT((WX+T1)*32+SX,(WY+T2)*32+SY),CR%(260*3),PSET
:MPP(WX+T1,WY+T2)=3:RETURN ELSE RETURN
1290 *WAIT1:FOR WT=1 TO WTS:NEXT:RETURN
1300 *WAIT2:IF INKEY$<>"" THEN 1300
1310 WT$=INKEY$:IF WT$="" THEN 1310
1320 IF WT$=" " OR WT$=CHR$(13) THEN RETURN ELSE 1310
1330 *BACK
1340 LINE(0,0)-(640,40),6,BF:FOR QY=40 TO 80 STEP 2:LINE(0,QY)-(640,QY),6:LINE(0
,400-QY)-(640,400-QY),6:NEXT:FOR QY=41 TO 80 STEP 2:LINE(0,QY)-(640,QY),14:LINE(
0,400-QY)-(640,400-QY),14:NEXT
1350 FOR QY=80 TO 120 STEP 2:LINE(0,QY)-(640,QY),6:LINE(0,400-QY)-(640,400-QY),6
:NEXT:FOR QY=120 TO 160 STEP 2:LINE(0,QY)-(640,QY),14:LINE(0,400-QY)-(640,400-QY
),14:NEXT:LINE(0,360)-(640,400),6,BF
1360 Z=INT(RND(1)*4):IF Z=0 THEN COLOR=(6,&HFF0):COLOR=(14,&HAA0) ELSE IF Z=1 TH
EN COLOR=(6,&HF):COLOR=(14,&HA) ELSE IF Z=2 THEN COLOR=(6,&HF00):COLOR=(14,&HA00
) ELSE IF Z=3 THEN COLOR=(6,&HFF):COLOR=(14,&HAA)
1370 RETURN
1380 *TL1
1390 COLOR 0:FOR YD=0 TO 368 STEP 32:FOR XD=0 TO 608 STEP 32:PUT(XD,YD),CR%(260*
1),PSET:NEXT:NEXT:FOR YD=4*32 TO 6*32 STEP 32:FOR XD=32 TO 576 STEP 32:PUT(XD,YD
),CR%(260*0),PSET:NEXT:NEXT:COLOR 7:RETURN
1400 *SUB1
1410 CH=CH+1:IF CH<30 THEN RETURN ELSE CH=0
1420 IF CF=1 THEN CE=CE+&H111:IF CE>&HFFF THEN CF=0:CE=CE-&H111:GOTO 1430
1430 IF CF=0 THEN CE=CE-&H111:IF CE<0 THEN CF=1:CE=CE+&H111
1440 COLOR=(15,CE):RETURN
1450 *STPSET
1460 STOP OFF:COLOR 7:CLS 3:CLEAR:PRINT CHR$(27)+"KCfCG";AKCNV$("ｼﾏｼﾀ｡");:END
1470 *MESAGE:LOCATE MX,MY:PRINT AKCNV$(MS$);:IF MS=1 THEN GOSUB *WAIT2:CLS:RETUR
N ELSE RETURN
1480 *PAUSE:SCREEN 3,0,1,33:CLS 2:LOCATE 30,11:PRINT AKCNV$("PAUSE");:GOSUB *WAI
T2:LOCATE 30,11:PRINT SPC(10);:SCREEN 3,0,0,1:RETURN
1490 '■■■■■■■■■■■■ [DATA ROUTINE] ■■■■■■■■■■■■
1500 DATA FFFF00119900FFFF,FFF0111119990FFF,FF011000111990FF,F01700001119990F
1510 DATA F01770001111990F,F01111111111190F,F00000000000000F,F01110119909990F
1520 DATA 000000119901990F,110111111901190F,110111111901190F,000000000000000F
1530 DATA FFFFF0119990FFFF,FFFF00111990FFFF,FFF01111190FFFF,FFFF0000000FFFFF'1
1540 DATA FFFF00119900FFFF,FFF0111119990FFF,FF011000000990FF,F01100077000990F
1550 DATA F01100777700990F,F01111111111190F,000000000000000F,0111011119909990
1560 DATA 0111014446901990,0101014444101010,F07001111110070F,0101000000001010
1570 DATA F0F0111001110F0F,FF01111001111OFF,FF01111001111OFF,FFF0000000000FFF'2
1580 DATA FFFF00119900FFFF,FFF0111119990FFF,FF01111111990FF,F01111111119990F
1590 DATA F01111111111990F,F01111111111190F,000000000000000F,0111011119909990
1600 DATA 0111011119901990,0111011111101010,0111011111101110,0010000000000100
1610 DATA F00011100111000F,FF01111001111OFF,FF01111001111OFF,FFF0000000000FFF'3
1620 DATA FFFFFF0000FFFFFF,FFFFF022AA0FFFFF,FFFF02222AA0FFFF,FFF0202222 0A0FFF
1630 DATA FFF02000000A0FFF,FFF0200770020FFF,FFF0220000220FFF,FF020222222 0A0FF
1640 DATA F0222022202AA0F,0222220000222AA0,0220212228920 2A0,0222011111902220
1650 DATA F02000000000020F,FF0044400444 00FF,FF0444400444 40FF,FFF0000000000FFF'4
1660 DATA FFFFF000000FFFFF,FF00033333 3000FF,F03333333333330F,F0BBBB3333BBBB0F
1670 DATA F0000BBBBBB0000F,F00000000000000F,F00000077000000F,F0BBB000000BBB0F
1680 DATA FF000BBBBBB000FF,F0BBB000000BBB0F,F0BBB0FFFF0BBB0F,F06660FFFF06660F
1690 DATA F06660000006660F,FF060000000060FF,FFF0FF0000FF0FFF,FFFFFFFFFFFFFFFF'5
1700 DATA 0000000000000000,0777777777777900,0799999999997900,0791111111157900
1710 DATA 0791111111157900,0791111111157900,0791111111157900,0791111111157900
1720 DATA 0791111111157900,0791111111157900,0791111111157900,0791555555557900
1730 DATA 0777777777777900,0999999999999000,0999999999999900,0000000000000000'6
1740 DATA FFF0FFFFFFFFFFFF,FF0D0FFFFFFFFFFF,F00DD0FFFFFFFFFF,0550DD0FFFFFFFFF
1750 DATA F0550DD0FFFFFFFF,FF0550DD0FFFFFFF,FFF0550DD0FFFFFF,FFFF0550DD0FFFFF
1760 DATA FFFFF0550DD0FFFF,FFFFFF0550DD0FFF,FFFFFFF0550DD0FF,FFFFFFFF0550DD0F
1770 DATA FFFFFFFFF0550DD0,FFFFFFFFFF05500F,FFFFFFFFFFF050FF,FFFFFFFFFFFF0FFF'7
1780 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ MAP DATAS ■■■■■■■
1790 DATA @,1,5,5,00503,01110,30303,01010,35304,-1,0,2,/,@,2,5,5,00505,53333,333
30,35330,40030,1,0,4,/,@,3,5,5,00053,03330,33433,33330,30303,-1,0,1,/
1800 DATA @,4,7,7,0030003,0101110,3030315,0101511,5030303,0101010,3031304,-1,0,3
,/,@,5,9,7,003000003,410101010,303003003,101010151,353003030,010101510,303000303
,0,1,3,*,5,7,1
1810 DATA @,6,7,7,0300300,3003500,0030305,0000000,0303000,0000330,3000334,-1,0,2
,*,4,5,1,@,7,5,5,30003,00539,05353,30030,00490,0,-1,3,/
1820 DATA @,8,7,7,0505053,0033300,4053500,3033303,0050500,0033300,3505050,1,0,10
,/,@,9,7,7,3003005,0030003,3000003,0035035,0303030,0300003,0033004,-1,0,3,*,1,7,
1
1830 DATA @,10,7,7,0003005,0303030,0030303,0303000,0030300,0333030,0005004,0,-1,
2,*,1,7,2,@,11,7,7,0000133,1110100,5010330,3310510,9914330,3333110,3033553,1,0,4
,/
1840 DATA @,12,7,7,0300305,5300003,3303030,0330003,3300009,0330353,5300490,-1,0,
4,*,4,4,2,@,13,7,7,0020202,0150510,0520052,2202000,2500250,0940210,2000002,1,0,6
,/
1850 DATA @,14,7,7,0105303,0001053,4530315,0100000,0001000,3030310,3130003,0,1,4
,*,3,5,2,@,15,7,7,0303030,0000000,0094900,3903093,5390935,3309033,0005000,0,1,3,
*,1,7,1
1860 DATA @,16,9,7,303000003,013003010,331000100,330510033,001333150,013000510,3
03045000,0,-1,4,*,3,4,2,@,17,7,7,0530000,0030005,0330330,3030303,0330330,5000300
,0000304,0,-1,3,/
1870 DATA @,18,7,7,0030030,0191194,0105033,0130030,3930050,9111115,3000003,0,1,3
,*,4,7,2,@,19,7,7,0130510,3931393,0100010,3939393,0101015,3939393,3034000,-1,0,2
,*,7,1,1
1880 DATA @,20,7,7,0130033,0103035,3533453,0101000,3930393,0151510,3030303,0,1,5
,/
1890 DATA @,21,13,7,030000000000,333333033300,035533533030,033533333030,03553033
3030,0333330333300,300034300005,0,-1,7,*,12,1,1
```

★OFをだすために、4月号を2冊も買ってしまいました。これが載ったら、5月号では3冊買うことにします。ちなみに、購読3年目にはいりました。(大阪市・青山　誠?才)……【つく美：OFのためにそこまで…。でも、お小遣いがなくならないように、気をつけてね。】

X1turboZシリーズ(CZ-8FB03)用



相手の状態はダメージ数でよめ

ロボット艦隊(かんたい)宇宙(うちゅう)戦(せん)シミュレーション・WAR(ウォー)

アー君

ロボット艦隊をつかって，UFO艦隊を迎撃するシミュレーション・ゲームです。

ゲームの進行

タイトル画面では好きなキーをポン！と一度だけ押してください。はじめにチャージ装置を載せる機体（ターン８回ごとに，この機体が残っていればシールド値が“3000”回復する）を選びます。

つぎに戦わせる相手のNo.を入力します。その後は自動的に戦いをはじめ，双方が全部戦い終わると1ターンの終わりです。これをどちらかが全滅するまで続けます。

ポイント

ダメージは，戦いに行ったもののシールド値，限界値できめられます。ですからこれを見ると相手がどんな状態であるかが推測できます。これと自機の状態とを考え合わせて相手を選びます。

シールドが破壊されるときはダメージ数がどんなに多くても限界値からは引かれません。シールド値をいったん０にしてその攻撃は終わりになります。シールドが破壊されると攻撃力も大きくなりますが，ダメージも大きくなります。このへんの駆け引きがむずかしいところです。

《第１表》主な変数

uf( )・ar( )…	0.)機体No.,1.)シールド値,2.)限界値,3.)対戦相手のNo.
tnu.………	UFOチャージ搭載機
tna.………	自機チャージ搭載機
lp1.…………	残っているUFO機
ap. ………	残っている自機
zu・zu1.…	自機のシールド・限界値
za・za1.…	相手のシールド・限界値
pt$( ).……	キャラクター・ブロック
p1$( ).……	キャラクター・パターン・データ
x1・x2.……	キャラクター表示用X・Y(共用)
dm.………	ダメージ
ed.………	1ならば終わり
tn. ………	ターン数
m$( ).……	メッセージ
mz$・z$・ot$.…	音データ
p$( ).……	終了時のキャラクター表示データ

集中攻撃もよい手ですが，よく考えないと早いうちに相手が消滅してしまうとカラ打ちして帰ってくることになります。どれだけ早くチャージ搭載機を見つけ破壊するかがポイントになるでしょう。

その他

シールド値は最初4000，限界値は，

CHECKER FLAG

編：最近X1の投稿も少なくなってきましたよね。

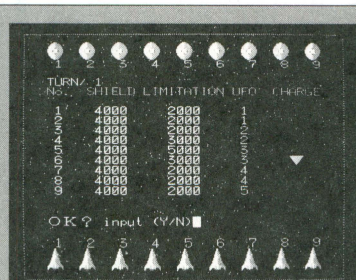
Dr.D：なに，そうなのか？X1といえばかなりマニアの機械という印象が強く，投稿だってかなり多かったんじゃないか？

編：そうなんですが，今年になってからがねー。ただ，以前に送られてきた作品でいいものはかなり残っているんですけど…。

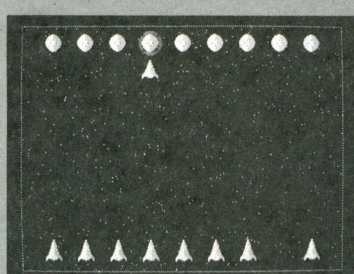
Dr.D：がんばれX1ユーザー！



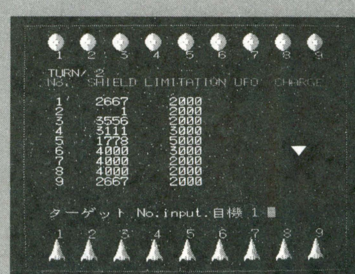
◀《写真1》これがタイトル画面です。キャラクターが大きくていいね



◀《写真2》はじめに何番が何番に攻撃するかを全部きめます



◀《写真3》きめ終わったら敵との攻防がはじまります。このときダメージはよく見てね



◀《写真4》自機のシールドなどを頭にいれて再攻撃しよう

★「オールアバウト餓狼伝説スペシャル」最高っすよ。もお目から鼻血でそう。(高知県香美郡・たまごろぉ13才)……【影：鼻血でもなんでもどんどんだしてくれや。もうじき「ALL ABOUT龍虎の拳2」も発売されるし，鼻血だけじゃすまなくなるから，かくごしとき。】

ロボット艦隊宇宙戦シミュレーション・WARのプログラム・リスト

```
1000 '                              W  A  R                    1994.2.by A.K.
1010 GOSUB "DATA"
1020 '
1030 GOSUB "CMP":GOSUB "WAR":GOTO 1030  :'···························ﾙｰﾌﾟ
1040 '
1050 LABEL "KAC" :'·······································ｷｬﾗｸﾀｰ表示
1060 LOCATE x1,x2:PRINT pl$(VAL(MID$(p1$(p),z,1)));:IF j=7 THEN GOSUB "DM_H"
1070 FOR l=0 TO 20:NEXT :CGEN 0:LOCATE x1,x2:PRINT pl$(6);:CGEN 1   :RETURN
1080 '
1090 LABEL "GO" :'·································相手をめざす(2)
1100 mx=mo*4-1:x=ux*4-1:x1=mx
1110 z=1:GOSUB "GO_2":w=(mo>ux)-(mo<ux):IF w<>0 THEN GOSUB "GO_1"
1120 z=1:x1=x:FOR j=0 TO 7:x2=u2+j*up:GOSUB "KAC":NEXT          :RETURN
1130 LABEL "RET" :'········································帰る
1140 z=1:GOSUB "GO_2":w=(mo<ux)-(mo>ux):IF w<>0 THEN SWAP x,mx:GOSUB "GO_1"
1150 z=3:u1=u2:GOSUB "GO_2":LOCATE x1,x2:PRINT pl$(p1);          :RETURN
1160 LABEL "GO_1":z=2:FOR i=mx TO x STEP w:x1=i:GOSUB "KAC":NEXT :RETURN
1170 LABEL "GO_2":FOR i=0 TO 8:x2=u1+i*up:GOSUB "KAC":NEXT       :RETURN
1180 '
1190 LABEL "WAR" :'·······························相手をめざす(1)
1200 REPEAT :vz=INT(RND(1)*2)+1:ON vz GOSUB 1240,1290
1210 CGEN 0:LOCATE hx,y:PRINT "    ";:CGEN 1
1220 UNTIL lp1<1 AND ap<1 :RETURN
1230 '
1240 IF lp1<1 THEN RETURN ELSE z$="o2C":PLAY z$
1250 REPEAT :mo=INT(RND(1)*9):UNTIL uf(mo,2)<>0 AND uf(mo,3)<>0
1260  up=1:u1= 1:u2=12:x3=184:ux=uf(mo,3):uf(mo,3)=0:mo=mo+1:p=6:GOSUB "GO"
1270 up=-1:u1=18:u2= 9:p1=0:GOSUB "RET":lp1=lp1-1 :RETURN
1280 '
1290 IF ap<1 THEN RETURN ELSE z$="o3F":PLAY z$
1300 REPEAT :mo=INT(RND(1)*9):UNTIL ar(mo,2)<>0 AND ar(mo,3)<>0
1310 ux=ar(mo,3):ar(mo,3)=0:mo=mo+1:p=(mo<ux)-(mo>ux)+1
1320 up=-1:u1=22:u2=11:x3=16:GOSUB "GO":p=(mo<ux)-(mo>ux)+4
1330  up=1:u1= 6:u2=14:p1=2:GOSUB "RET":ap=ap-1   :RETURN
1340 '
1350 LABEL "DM_H" :'····················ﾀﾞﾒｰｼﾞの表示と計算のための前後処理
1360 hx=x1-1:mo1=mo-1:ux1=ux-1:bc=2:ON vz GOSUB 1380,1470  :RETURN
1370 '
1380 zu=uf(mo1,1):zu1=uf(mo1,2):za=ar(ux1,1):za1=ar(ux1,2):c=3:y=21:ks=22
1390 GOSUB "DM_L":ar(ux1,1)=za:ar(ux1,2)=za1
1400 IF za1=0 THEN cka=0 ELSE RETURN
1410 IF ar(ux1,3)<>0 THEN ap=ap-1:ar(ux1,3)=0
1420 FOR i=0 TO 8:cka=-(ar(i,2)<>0)+cka:NEXT :IF cka=0 THEN lp1=0:ap=0:RETURN
1430 FOR i=0 TO 8:IF uf(i,3)<>ux1+1 THEN 1450
1440 REPEAT :g=INT(RND(1)*9):UNTIL ar(g,2)<>0 AND g<>ux1:uf(i,3)=g+1
1450 NEXT :RETURN
1460 '
1470 zu=ar(mo1,1):zu1=ar(mo1,2):za=uf(ux1,1):za1=uf(ux1,2):c=6:y=3:ks=1
1480 IF za1<>0 THEN GOSUB "DM_L" ELSE RETURN
1490 uf(ux1,1)=za:uf(ux1,2)=za1
1500 IF za1=0 AND uf(ux1,3)<>0 THEN uf(ux1,3)=0:lp1=lp1-1
1510 RETURN
1520 '
1530 LABEL "DM_L" :'································ﾀﾞﾒｰｼﾞの表示と計算
1540 FOR l=6 TO 0 STEP -2:FOR u=8 TO 12:CIRCLE@((x1+1)*8,x3),u,l AND bc:PLAY z$
1550 NEXT :NEXT :IF bc=6 THEN RETURN
1560 dm=FNs1(zu,INT(zu/3),INT(zu1/2)):dm=((dm<6)*-5)-((dm>5)*dm)
1570 IF za<>0 THEN za=za-dm:za=(za>0)*-za:GOTO 1590
1580 dm=dm*1.5:za1=za1-dm:za1=(za1>0)*-za1
1590 COLOR c:CGEN 0:LOCATE hx,y:PRINTUSING "######";dm;:CGEN 1:COLOR 7
1600 IF za1<>0 THEN RETURN
1610 bc=6:FOR i=0 TO 6:PLAY "o2FGC":NEXT :GOSUB "DM_L"
1620 CGEN 0:LOCATE x1,ks:PRINT pl$(6);:CGEN 1   :RETURN
1630 '
1640 LABEL "CMP" :'·······························ＵＦＯ対戦相手の決定
1650 lp=0:ap=0:av=0:lx=3:ln=ln+1
1660 FOR i=0 TO 8:lp=-(uf(i,2)<>0)+lp:ap=-(ar(i,2)<>0)+ap:NEXT :lp1=lp
1670 IF lp=0 OR ap=0 THEN ed=1:RETURN "END"
1680 u1=0:FOR i=0 TO 8:u1=-(ar(i,1)=0 AND ar(i,2)<>0)+u1:NEXT
1690 REPEAT
1700 REPEAT : g=INT(RND(1)*9):UNTIL uf(g,2)<>0 /ND uf(g,3)=0
1710 IF u1=0 OR INT(RND(1)*2)=0 THEN 1730
1720 REPEAT :g1=INT(RND(1)*9):UNTIL ar(g1,1)=0  ND ar(g1,2)<>0 :GOTO 1740
1730 REPEAT :g1=INT(RND(1)*9):UNTIL ar(g1,2)<>
1740 uf(g,3)=g1+1:lp=lp-1
1750 UNTIL lp=0
1760 '
1770 CONSOLE 3,19:CGEN 0:CLS :'············· ··········ＹＯＵ対戦相手の決定
1780 FOR i=1 TO 9
1790 j=i*4-1:COLOR 3:LOCATE j,3:PRINT i;:COL'R 6:LOCATE j,21:PRINT i;
1800 NEXT   :LOCATE 3,5:PRINTUSING "TURN/###";ln:COLOR 4:LOCATE 3,6:PRINT m$(1);
1810 FOR i=0 TO 8:COLOR 3+(ar(i,2)=0)*5+4
1820 LOCATE 3,8+i:PRINTUSING " #    ######     ###### ";i+1;ar(i,1);ar(i,2)
1830 NEXT   :COLOR 3+(ar(kk,2)=0)*5+4
1840 IF wc=1 THEN LOCATE 33,8+kk:PRINT "▼": FLSE GOSUB "S_NO"
1850 REPEAT
1860 FOR i=0 TO 8:COLOR 5:IF ar(i,2)=0 THEN 1910
1870 LOCATE 3,19:PRINT m$(0);:LOCATE 3,19:PRINT m$(2);:COLOR 6:PRINT m$(3);i+1;
1880 REPEAT :PLAY mz$:REPEAT :k$=INKEY$(1):UNTIL INSTR("123456789",k$)<>0
1890 UNTIL uf(VAL(k$)-1,2)<>0
1900 ar(i,3)=VAL(k$):COLOR 3:LOCATE 26,8+i:PRINT VAL(k$);
1910 NEXT :GOSUB "KEY"
1920 UNTIL k<4 :CLS
1930 IF (ln MOD 9)+1<>9 THEN 1960
1940 IF uf(lnu,2)<>0 THEN u= 24:a= 2:c=3:l=8:GOSUB "S_SL"
1950 IF ar(lna,2)<>0 THEN u=176:a=-2:c=6:l=9:GOSUB "S_SL"
1960 CLS :CONSOLE 0,25:COLOR 7:CGEN 1:RETURN
1970 '
1980 LABEL "S_NO" :'·································ﾁｬｰｼﾞ搭載機の決定
```

2000×6, 3000×2, 5000×1, です。

チャージ装置は, 限界値=5000の機を省いて1機だけどの機にでも搭載できます。

こちらは順序よく並んでいますが, 相手の並びはランダムです。UFO側はカラ打ちはありません。それ以外は戦いの条件は同じです。

改造等

ダメージの種類をもっと増やす。自機を移動して防御できるようにするなど, いろいろ考えられます。プログラムにサブ・ルーチンの説明をつけてあるので参考にしてください。また, プログラムを打ち込むときは行数が多くなっても,

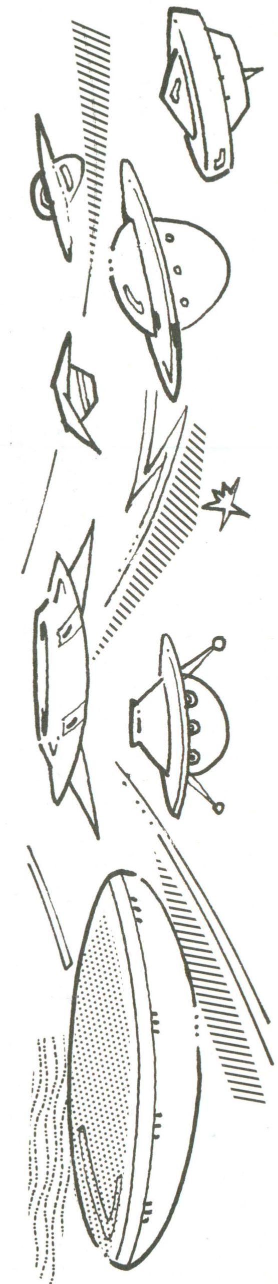
FOR, NEXT, RETURN, LABELなどは, 1行にして(行番号で飛んでいるときは注意して)見やすくしてください。

打ち込むときに小文字にしておくと, リストを取ったとき予約語は大文字になってきます。打ち込みミスの防止になりますよ。

★最近, パソコンを持っていないのに, 秋葉原でベーマガのバック・ナンバー買っています。昔から役に立つ雑誌だったのですね。(神奈川県横浜市・だべ20才)……【編：そうです。パソコンを持っている人にも, これから買おうとしている人にも, 役に立つのがベーマガです。】

★ボクは新規参入者なので、「OF」がなんの略だかわかりませぬ。お教えくだしやれ!!（神奈川県横浜市・DTM万歳15才）……【影：OFとは、OVER FLOWの略で、数値が大きすぎて扱えないというBASICのエラーのこと。だからこうしてへこみだしてるわけ。】

```
1990 COLOR 5:LOCATE 3,19:PRINT m$(0);:LOCATE 3,19:PRINT m$(4);:PLAY mz$
2000 REPEAT :k$=INKEY$(1):UNTIL INSTR("12346789",k$)<>0 :kk=VAL(k$)-1
2010 COLOR 6:LOCATE 33,8+kk:PRINT "▼";:tna=kk
2020 GOSUB "KEY":wc=1:IF k>3 THEN LOCATE 33,8+kk:PRINT "  ";:GOTO 1990
2030 RETURN
2040 '
2050 LABEL "KEY" :'············································キー入力
2060 COLOR 5:LOCATE 3,19:PRINT m$(0);:LOCATE 3,19:PRINT m$(5);:PLAY mz$
2070 REPEAT :k$=INKEY$(1):k=INSTR("YyﾝNnﾐ",k$):UNTIL k<>0 :RETURN
2080 '
2090 LABEL "S_SL":COLOR c:a$=m$(t)+m$(10)  :'····················ｼｰﾙﾄﾞ再ｾｯﾄ
2100 FOR i=1 TO 18:LOCATE 2,12:PRINT LEFT$(a$,i*2);:PLAY "o7d":NEXT
2110 FOR i=0 TO 5:PLAY "o7ABCDEF":NEXT
2120 FOR i=0 TO 7:FOR j=0 TO 7:LINE(24,u-j*a)-(296,u-j*a),XOR,c:NEXT :NEXT
2130 IF c=6 THEN FOR i=0 TO 8:ar(i,1)=FNs1(ar(i,2),cx,ar(i,1)):NEXT :RETURN
2140             FOR i=0 TO 8:uf(i,1)=FNs1(uf(i,2),cx,uf(i,1)):NEXT :RETURN
2150 '
2160 LABEL "END" :'············································終り
2170 v=((ap=0)*-4)-((lp1=0)*5):v1=((ap=0)*-8)-((lp1=0)*4):v2=8:CGEN 0:CLS
2180 COLOR 7:GOSUB "TIT":IF INSTR("Yyﾝ",k$)=0 THEN CGEN 0:LOCATE 0,0:END
2190 GOSUB 2410:GOTO 1030
2200 '
2210 LABEL "DATA" :'·····························各種ﾃﾞｰﾀ の読み込み
2220 OPTION SCREEN 0:WIDTH 40,25,0,0:INIT:KMODE 1:KLIST 0:CONSOLE 0,25,0,40
2230 RANDOMIZE :PLAY "r0:r0:r0":SCREEN :LOCATE 14,12:PRINT "Wait a moment";
2240 DIM uf(8,3),ar(8,3),m$(12),pl$(6),p1$(6),p$(11)
2250 DEF FNs1(x,y,z)=((x<>0)*-y)-((x=0)*z)
2260 FOR i=0 TO  6:READ p1$(i):NEXT
2270 FOR i=1 TO 12:READ m$(i):READ p$(i-1):NEXT :m$(0)=SPACE$(38)
2280 READ a$:FOR i=11 TO 12:m$(i)=m$(i)+a$:NEXT :c$=CHR$(&H8149):b$=""
2290 READ a$:x=16:GOSUB 2670:m$(11)=m$(11)+b$+c$+c$:b$=""
2300 READ a$:x= 8:GOSUB 2670:m$(12)=m$(12)+b$+c$+b$+c$:mz$="o7f"
2310 FOR i=0 TO 2:READ a$:ol$=ol$+a$:NEXT
2320 FOR i=&H30 TO &H43:READ a$:DEFCHR$(i)=HEXCHR$(a$):NEXT :RESTORE 2930
2330 FOR j=0 TO 3:READ a$:c$="":FOR i=0 TO 23:b$=MID$(a$,i*2+1,2)
2340 c$=c$+RIGHT$("00"+HEX$(ASC(MIRROR$(CHR$(VAL("&H"+b$))))),2)
2350 NEXT :DEFCHR$(&H40+(j XOR 5))=HEXCHR$(c$):NEXT
2360 x=&H30:a$=CHR$(&H1F,&H1D,&H1D):b$=CHR$(&H20,&H20)
2370 FOR i=0 TO 5 :pl$(i)=CHR$(x,x+1)+a$+CHR$(x+2,x+3):x=x+4:NEXT
2380 pl$(6)=b$+a$+b$ :LINE(0,0)-(319,199),PSET,1,B,&HAAAA
2390 FOR i=0 TO 500:PSET(INT(RND(1)*350),INT(RND(1)*200),1):NEXT :GOSUB "TIT"
2400 '··················································初期値ｾｯﾄ
2410 FOR i=0 TO 8:uf(i,0)=0:uf(i,3)=0:ar(i,3)=0:NEXT :w=0:ed=0
2420 REPEAT :REPEAT :x=INT(RND(1)*9)+1:j=0:FOR i=0 TO 8:j=-(uf(i,0)=x)+j:NEXT
2430 UNTIL j=0:uf(w,0)=x:w=w+1:UNTIL w=9
2440 tnu=INT(RND(1)*2)+2:x=4000:x1=2000:x2=5000:cx=3000:COLOR 7
2450 FOR i=0 TO 8
2460 ar(i,0)=i+1:ar(i,1)=x:ar(i,2)=x1:uf(i,1)=x:uf(i,2)=x1
2470 IF uf(i,0)=2 OR uf(i,0)=3 THEN uf(i,2)=cx
2480 IF uf(i,0)=1 THEN uf(i,2)=x2
2490 NEXT :ar(3,2)=cx:ar(4,2)=x2:ar(5,2)=cx:wc=0:tn=0:v=0:v1=0:v2=0
2500 FOR i=0 TO 16 STEP 2:x1=3+i*2
2510 PLAY mz$:LOCATE x1,1:PRINT pl$(0);:LOCATE x1,22:PRINT pl$(2);
2520 NEXT :RETURN
2530 '
2540 LABEL "TIT" :'································ﾀｲﾄﾙ & ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
2550 FOR j=0 TO 1:FOR i=0 TO 320:IF j=1 AND i=10 THEN CLS :GOSUB 2590
2560 LINE(0+i,0+i)-(319-i,199-i),XOR,1,B:NEXT :NEXT
2570 CGEN 0:CLS :CGEN 1:GOSUB 2660  :RETURN
2580 '
2590 LOCATE 9,4:PRINT m$(6);:COLOR 6:LOCATE 13-v2,20:PRINT m$(7+v);:COLOR 7
2600 PLAY mz$:CGEN 1:CSIZE 2:FOR t1=0 TO 1:y=14+t1
2610 FOR t=0 TO 1:LOCATE 16+t*4,y:PRINT#0 p$(t1*2+v1+t);:NEXT :NEXT
2620 GOSUB 2660:CSIZE 0:SCREEN 0,0
2630 IF ed=1 THEN CGEN 0:COLOR 5:LOCATE 6,18:PRINT "RETURN WAR ";m$(5);
2640 REPEAT :k$=INKEY$:PLAY ol$:UNTIL k$<>"":PLAY "r0":COLOR 7:RETURN
2650 '
2660 SYMBOL(46,50),"WAR",10,3,77,0,XOR:RETURN
2670 FOR i=1 TO x STEP 2:b$=b$+CHR$(VAL("&H82"+MID$(a$,i,2))):NEXT :RETURN
2680 '··················································各種ﾃﾞｰﾀ
2690 DATA 24,24,25,352,352,342,010,"No.  SHIELD LIMITATION UFO  CHARGE",45
2700 DATA "ターゲット No.input.",DE,自機,67,"チャージ装置をのせる機体No.input."
2710 DATA FG,"ＯＫ？ input (Y/N)",89,ﾛﾎﾞｯﾄ艦隊宇宙戦ｼｭﾐﾚｰｼｮﾝ,DE,"INPUT any KEY"
2720 DATA ":;",ＵＦＯ,FG,ＹＯＵ,45,艦隊のシールド値が回復しました,01,わたし
2730 DATA 67,あなた,23,の勝ち,C7A4BEDCA2C1BDA9,A8DDB2C6
2740 DATA "o4A4r1r0Br0Cr0Dr0E0r0F0r0G0r0F0r0E0r0C0r0B3r1:"
2750 DATA "o2F5r0r0Fr0Fr0Gr0G0r0G0r0G0r0F0r0F0r0E0r0E3r1:"
2760 DATA "o5C4r1r0Cr0Cr0Br0E0r0F0r0G0r0F0r0E0r0C0r0F3r1"
2770 DATA 030F1F3F7F7EFFFB0000000000010307030F1F3F7F7EFFFB
2780 DATA C0F0F8FCFE7EFFDF00000000000080C0E0000000000000C0C0
2790 DATA FBFF7E7F3F1F0F03070301000000000FBFF7E7F3F1F0F03
2800 DATA DFFF7EFEFCF8F0C0E0C08000000000000C0C000000000000
2810 DATA 0103020303030070F0103070303030000001030203030307 0F
2820 DATA 80C040C0C0C0E0F00000A000000000000000000000000080
2830 DATA 1F3F7FFF3B1100000000000003B1100001F3F7FFF00000000
2840 DATA F8FCFEFFDC8800000000000000DC8800080C0C0E000000000
2850 DATA 0101030307070 70F0101030307060 60F000103030307070F
2860 DATA 8080C0C0E0E0E0F080000000200000000000000000080800 0
2870 DATA 0F1F1F3F7FFFC7800F1F1F3E78F8C0830F1F1F3F7DFDC580
2880 DATA F0F8F8FCFEFFE301000000808080 80C00000000080A0A0A000
2890 DATA 80C7FF7F3F1F1F0F83C0F8783E1F1F0F80C5FD7D3F1F1F0F
2900 DATA 01E3FFFEFCF8F8F0C08080800000000000A0A0A080000000
2910 DATA 0F070707030301010F060607030301010F07070303030100
2920 DATA F0E0E0E0C0C080800000000200000000800080800000000 00
2930 DATA 00406070787F7FFF0040607078 0F87FF00406070787F07FF
2940 DATA 0000000000C0F8FF000000000008098FF0000000000C0F8FE
2950 DATA FF7F7F787060400000F8000000000000000787000000000 00
2960 DATA FCE000000000000010000000000000000000000000000000
```



X68000(X-BASIC V2.0)用



パイプドリーム風アクション・パズル

SQUARE PANELS (スクエア パネルズ)

高橋　潤

実行方法

リスト1はランダム・データを作成します。一度だけ実行しましょう。

リスト2はゲーム本体です。ゲームをするときは，こちらを実行してください。

操作方法

マウス対応です。

実行して START がでたら，そこをクリックしてください。ゲームがはじまります。

ゲームがはじまると，パネルがでてきます。カーソルをパネル上に持って行き，左ボタンを押したままマウスを動かすとパネルが移動します。ボタンをはなすとパネルを置きます。

ただしそこにパネルが置かれている場合は，置くことはできません。空いているところに置きましょう。

遊びかた

パネルに彫まれている線を組合わせ，正方形や長方形を作っていきます。

画面がすべてパネルで埋めつくされたら，ゲーム終了。その時点での正方形や長方形の数と大きさを調べ，採点します。

高得点を得るには

2とおりあります。

①できるだけたくさんの四角を作る

②できるだけ大きな四角を作る

どちらを選ぶかはプレイヤーの自由。

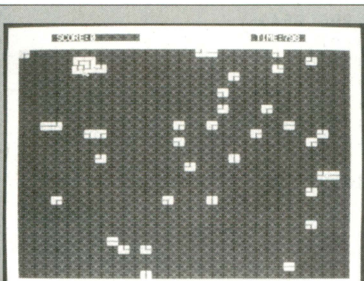
◎ランダム・データについて

パネルの出現位置はランダムできめますが，ダブってしまうことがあるので，一度置いたところには置かないようにしなければなりません。しかし，空いている場所が少なくなってくると空いている場所を探すのに時間がかかってしまい，ゲームにならないほど遅くなってしまいます。

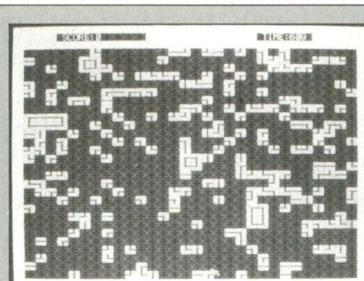
そこで，考えついた方法として，あらかじめダブらないランダムを作ってファイルにセーブしておき，ゲームをはじめる前に読み込むといったことをしています。そのおかげで，空いている場所が少なくなってきても，スムーズにゲームは進行してくれます。

《第1表》変数表

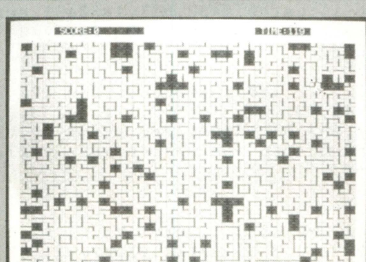
dt	スプライト・パターン・データ
pdat	パレット・データ
img1～8	グラフィック・パターン・データ
rndx, rndy	ランダム・データ
sbg	初期時の画面のようす
ibg	画面のようす
ibn	タイルの置かれる順序
ct2	スピード調節用カウンタ
ct1	終了判定用カウンタ
gt	タイル移動中？
ti	タイム
sc	スコア
gtx, gty	タイル移動元
mx, my	マウス・カーソル
bl, br	マウスボタン



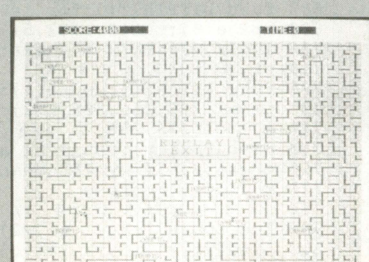
◀《写真1》ランダムでてくるパネルをうまく移動して四角を作っていきます



◀《写真2》四角は大きいほど得点が高くなっていきます



◀《写真3》残りタイムがなくなってくるとパネルの移動もむずかしくなってきます



◀《写真4》画面がパネルでうめつくされるとゲーム終了。できた四角の数だけ得点があがります

《リスト1》SQUARE PANELSのデータ作成プログラム・リスト

```
10 dim char ibg(31,31),rndx(839),rndy(839)
20 /* ランダムデータ作成 */
30 print "‘839’が出るまで待とう！"
40 for i=0 to 839:repeat:bx=rnd()*30+1:by=rnd()*28+3:until ibg(bx,by)=0
50 ibg(bx,by)=1:rndx(i)=bx:rndy(i)=by:print i;:next
60 fp=fopen("squ_rnd.dat","c"):fwrite(rndx,840,fp):fwrite(rndy,840,fp)
70 fclose(fp)
```

《リスト2》SQUARE PANELSのメイン・プログラム・リスト

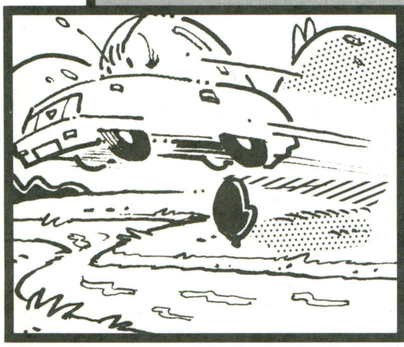
```
 10 dim str dt(3)[64]:str pdat[64]
 20 dim char img1(256),img2(256),img3(256),img4(256),img5(256),img6(256)
 30 dim char img7(256),img8(256),ibg(31,31),rndx(839),rndy(839),sbg(31,31)
 40 int ct1,ct2,gt,ti,sc,gtx,gty,ibn(31,31),mx,my,bl,br:dim char scr(16384)
 50 screen 1,2,1,1:console ,,0:sp_init():sp_disp(1):sp_off()
 60 mouse(0):mouse(2):mouse(4):palet(255,1984)
 70 palet(252,42280):palet(253,21140):palet(254,63420)
 80 RNDREAD():SPRITE():SPTOIMG():GSCRINIT():while 1:STWAIT():GAME()
 90 SCOCOUNT():REPLAY():endwhile
100 /* ランダムデータ読み込み */
110 func RNDREAD():fp=fopen("squ_rnd.dat","r")
120 fread(rndx,840,fp):fread(rndy,840,fp):fclose(fp)
130 for i=0 to 839:ibn(rndx(i),rndy(i))=i:next:endfunc
140 /* スコアカウント */
150 func SCOCOUNT():BGM2():int Sc,sc,sc2=0:for y=3 to 30:for x=1 to 30
160 if ibg(x,y)=1 then { X=x:Y=y:sc=0
170 repeat:X=X+1:sc=sc+1:until ibg(X,Y)<>6:if ibg(X,Y)=3 then {x2=X
180 repeat:Y=Y+1:sc=sc+1:until ibg(X,Y)<>5:if ibg(X,Y)=4 then {
190 repeat:X=X-1:sc=sc+1:until ibg(X,Y)<>6:if ibg(X,Y)=2 then {y2=Y
200 repeat:Y=Y-1:sc=sc+1:until ibg(X,Y)<>5:if ibg(X,Y)=1 then {
210 if X=x and Y=y then { Sc=100:if sc>4 then Sc=Sc*(sc-4)
220 sc2=sc2+Sc:m_play(8):PRTSCTM(sc2,0):l=len(itoa(Sc))
230 box(X*16+8,Y*16+8,x2*16+8,y2*16+8,255)
240 symbol((X+x2+1)*8-(l+4)*3,Y*16-6,itoa(Sc)+"PTS.",1,1,0,255,0) }}}}}}
250 next:next:return(sc2):endfunc
260 /* ゲーム中の処理 */
270 func GAME():GAMEINIT():BGM1()
280 while ct1<840
290 msstat(mx,my,bl,br):mspos(mx,my):sp_move(0,mx,my,8)
300 ct2=ct2-1:if ct2=0 then { ct2=10:ti=ti-1:PRTSCTM(sc,ti)
310 bx=rndx(ct1):by=rndy(ct1):ct1=ct1+1
320 ch=rnd()*6+1:ibg(bx,by)=ch:VRAMPUT(bx,by,ch)}
330 if bl then { if gt=0 then gt=GETTILE(mx,my)
340 } else { if gt>0 then {gt=PUTTILE(mx,my):sp_off(1)} }
350 if gt>0 then sp_move(1,mx-8,my-8,gt)
360 endwhile
370 endfunc
380 /* ゲーム初期化 */
390 func GAMEINIT():ct1=0:ct2=10:ti=840:gt=0:sc=0
400 msarea(16,48,495,495)
410 endfunc
420 /* タイル持ち上げ */
430 func GETTILE(mx,my):x=mx/16:y=my/16:ib=ibg(x,y):gtx=x:gty=y
440 if ib>0 then ibg(x,y)=0:gx=x*16:gy=y*16:put(gx,gy,gx+15,gy+15,img1)
450 return(ib):endfunc
460 /* タイル置く */
470 func PUTTILE(mx,my):x=mx/16:y=my/16:ib=ibg(x,y)
480 if ib=0 then { ibg(x,y)=gt:gx=x*16:gy=y*16:VRAMPUT(x,y,gt)
490 in=ibn(x,y):ibn(x,y)=ibn(gtx,gty):ibn(gtx,gty)=in
500 rndx(in)=gtx:rndy(in)=gty:in=ibn(x,y):rndx(in)=x:rndy(in)=y
510 m_play(8) } else ib=gt
520 return(ib):endfunc
530 /* ＳＴＡＲＴ待ち */
540 func STWAIT():mouse(1):panel(206,240,306,272):panel(216,248,296,264)
550 symbol(216,248,"ＳＴＡＲＴ",1,1,1,253,0):repeat:msstat(mx,my,bl,br)
560 mspos(mx,my):until bl and mx>216 and mx<296 and my>248 and my<264
570 mouse(2):DISPINIT():endfunc
580 /* 初期画面作成 */
590 func GSCRINIT():apage(1):for y=0 to 31:Y=y*16:for x=0 to 31:i=7:X=x*16
600 if y=1 then { if x>=4 and x<=11 or x>=22 and x<=26 then { i=0 } }
610 if y>2 and y<31 then { if x>0 and x<31 then { i=0 } }
620 if i=0 then put(X,Y,X+15,Y+15,img1) else put(X,Y,X+15,Y+15,img8)
630 sbg(x,y)=i:next:next:PRTSCTM(0,0):apage(0):endfunc
640 /* スコア＆レベル 表示 */
650 func PRTSCTM(SC,TM):locate 9,1:print "SCORE:"+itoa(SC)
660 locate 45,1:print "TIME:"+itoa(TM)+" ":endfunc
670 /* 初期画面表示 */
680 func DISPINIT():for i=0 to 15:apage(1):get(0,i*32,511,i*32+31,scr)
690 apage(0):put(0,i*32,511,i*32+31,scr):next:for x=0 to 31:for y=0 to 31
700 ibg(x,y)=sbg(x,y):next:next:cls:endfunc
710 /* ＲＥＰＬＡＹ？ */
720 func REPLAY():mouse(1):panel(190,232,322,280):panel(206,240,306,255)
730 panel(206,256,306,272):symbol(206,240,"ＲＥＰＬＡＹ",1,1,1,253,0)
740 symbol(206,256,"　ＥＸＩＴ　",1,1,1,253,0):repeat:msstat(mx,my,bl,br)
750 mspos(mx,my):until bl and mx>206 and mx<306 and my>240 and my<272
760 mouse(2):if my>255 then width 96:end
770 m_stop():endfunc
780 /* タッチパネル表示 */
790 func panel(x1,y1,x2,y2):fill(x1,y1,x2,y2,252):line(x1,y1,x2,y1,254)
800 line(x1,y1,x1,y2,254):line(x2,y2,x2,y1,253):line(x2,y2,x1,y2,253)
810 endfunc
820 /* スプライト パターン データ */
```


★絵の修行をはじめてはや7年。いまだ投稿できるほどの腕がない自分がもどかしい。このままOF職人になってしまうのか…。(愛知県一宮市・石井隆正16才)……【編：イラストもプログラムもOFも，な～んでも，みなさん，どしどし投稿してくださいね。】

```
830 func SPRITE()
840 dt(0)="2222221111222222222111123321111222131331331331312213313333333313312"
850 dt(1)="2111113333111112121111133111112111133313313331111133333333333311"
860 dt(2)="1133333333333311111333133133311112111113311111212111113333111112"
870 dt(3)="2133133333313312213133133133131222111123321111222222222111222222"
880 SPDEF(0)
890 dt(0)="9999999999999999977777777777779979977777799997997999979999979 79"
900 dt(1)="9799977777779799799799997777779977979999999999997799998888888888"
910 dt(2)="9779999888888888979977988999999979997988977777997997798897 99979"
920 dt(3)="9779779889797779977997988979997999777798899777799999999889997999"
930 SPDEF(1)
940 dt(0)="9999998899999999777779889777779979997988979797997977798897 97977"
950 dt(1)="9799779889799979979977988977779997797798899999997797998888888888"
960 dt(2)="9779799888888888977779999999999997797999977777799779977997977979"
970 dt(3)="9799999999999997997999977999777997777777777777999999999999999999"
980 SPDEF(2)
990 dt(0)="9999999999999999999777777777777799777999777999979979999999999979"
1000 dt(1)="9797797997799779977777999979779999999999997777988888888889979779"
1010 dt(2)="8888888889979779999999988977977999777798897799799799979889779979"
1020 dt(3)="7797979889777979979797988979997997777798897777999999998899999999"
1030 SPDEF(3)
1040 dt(0)="9997999889999999977779988977779997999798897997799777979889779779"
1050 dt(1)="9799979889779979977777988979997999999998897799798888888889999779"
1060 dt(2)="8888888889999779999999999999979779977777799997997997977777777799979"
1070 dt(3)="9797999997999979979999777777997997777777777777799999999999999999"
1080 SPDEF(4)
1090 dt(0)="9999998899999999777778877777799799777887999979979999978899979 79"
1100 dt(1)="9799977887777979979979988779977997797998899997799779999889997779"
1110 dt(2)="9779999889799779979977988979977997999798897779779977979889799979"
1120 dt(3)="9779779889797779977997988979997999777798899777799999999889997999"
1130 SPDEF(5)
1140 dt(0)="9999999999999999977777777777779979977777799997997999979999979 79"
1150 dt(1)="9799977777779799799799997777779977979999999999998888888888888888"
1160 dt(2)="8888888888888889799779779999999979997977777777997997777777799979"
1170 dt(3)="9779799799797779977997999779997999777797777777999999999999999999"
1180 SPDEF(6)
1190 dt(0)="4465444444654444466544444665444466656666666656666555555555555555"
1200 dt(1)="4444446544444465444446654444466566666666566666665555555555555555"
1210 dt(2)="4465444444654444466544444665444466656666666656666555555555555555"
1220 dt(3)="4444446544444465444446654444466566666666566666665555555555555555"
1230 SPDEF(7)
1240 dt(0)="AA0000000000000000AAAA0000000000000ABBBAA00000000000ABCBBAA000000"
1250 dt(1)="00ABCCCBBAAA0000000ABCCCCBADD000000ABCCCBADDDD000000ABCBCBADD000"
1260 dt(2)="0000ABBABCBA000000000AADABCBA00000000ADDDABCBA0000000DDD0ABADD0"
1270 dt(3)="0000000D000ADDDD000000000000DDD0000000000000000D000000000000000000"
1280 SPDEF(8)
1290 /* スプライト パレット データ */
1300 pdat="0001425700150281CD338E33B72FBE73001FA029F7BD001F7E5F08431E1F1E1F"
1310 SETSPPAL(1)
1320 endfunc
1330 /* スプライト パターン 定義 */
1340 func SPDEF(no):dim char ch(255)
1350 for i=0 to 255:ch(i)=val("&h"+mid$(dt(i¥64),(i and 63)+1,1)):next
1360 sp_def(no,ch):endfunc
1370 /* スプライト パレット 定義 */
1380 func SETSPPAL(pb):int pc:for i=0 to 15:pc=val("&h"+mid$(pdat,i*4+1,4))
1390 sp_color(i,pc,pb):palet(i,pc):next:endfunc
1400 /* スプライトデータをグラフィックデータに変換 */
1410 func SPTOIMG():sp_pat(0,img1,1):sp_pat(1,img2,1):sp_pat(2,img3,1)
1420 sp_pat(3,img4,1):sp_pat(4,img5,1):sp_pat(5,img6,1):sp_pat(6,img7,1)
1430 sp_pat(7,img8,1):endfunc
1440 /* ＶＲＡＭにパターンを描く */
1450 func VRAMPUT(VX,VY,CH):VX2=VX*16:VY2=VY*16:switch CH
1460 case 1:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img2):break
1470 case 2:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img3):break
1480 case 3:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img4):break
1490 case 4:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img5):break
1500 case 5:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img6):break
1510 case 6:put(VX2,VY2,VX2+15,VY2+15,img7):break:endswitch:endfunc
1520 /* Ｍ Ｕ Ｓ Ｉ Ｃ */
1530 func BGM1():MINIT(8,1000)  /*  MAIN BGM  &  SE
1540 m_trk(1,"t180@v120q8o2l8@10p3[do]er<e>ereder<e>red<d>f+<f+>[loop]")
1550 m_trk(2,"@v114q8o4@6p1l8[do]c2..d1e1&e2.d4.[loop]")
1560 m_trk(3,"@v114q8o4@6p3l8[do]e2..f+1g+1&g+2.f+4.[loop]")
1570 m_trk(4,"@v114q8o4@6p2l8[do]g2..a1b1&b2.a4.[loop]")
1580 m_trk(5,"@v127q8o1p3l8[do]@47c@59f@45d@59f@47cc@45d@59f[loop]")
1590 m_trk(6,"@v122q8o5@34p3l8[do]c2egrf+&f+2a2g+1rag+f+gf+ed[loop]")
1600 m_trk(7,"@v117q8o5@35p3l8r[do]c2egrf+&f+2a2g+1rag+f+gf+ed[loop]")
1610 m_trk(8,"@v127q8o7@3l16p3c@v122p2c@v117p1c")
1620 m_play(1,2,3,4,5,6,7):endfunc
1630 func BGM2():MINIT(8,1000)  /*  SCORE COUNT BGM  &  SE
1640 m_trk(1,"t150@v120o2l16@10p3[do]gg<gr>gg<gg>gg<gg>g<g>gr[loop]")
1650 m_trk(2,"@v127q8o1l16p3[do]@47|:14c4:|c@45ddrdrdd[loop]")
1660 m_trk(3,"@v127q8o1l16p3[do]@47|:14c4:|c@45ddrdrdd[loop]")
1670 m_trk(4,"@v127q8o2p3l16@59[do]f[loop]")
1680 m_trk(5,"@v122q8o5q7@39p2l16[do]d4d8.d&d8f8e8e-8[loop]")
1690 m_trk(6,"@v122q8o5q7@39p3l16[do]b4b8.b&b8<d8d-8c8>[loop]")
1700 m_trk(7,"@v122q8o5q7@39p1l16[do]g4g8.g&g8b-8a8a-8[loop]")
1710 m_trk(8,"@v127q8o7@4l16p3c@v122p2c@v117p1c")
1720 m_play(1,2,3,4,5,6,7):endfunc
1730 m_play(1,2,3,4,5,6,7):endfunc
1740 func MINIT(trk,mem):m_init():for i=1 to trk:m_alloc(i,mem)
1750 m_assign(i,i):next:endfunc
```

★４月号で僕の８ページ前に載っている宮崎君は，一応（？）僕と同じコンピュータ部の同志です。やっぱこれからは投稿で勝負ですか。(兵庫県神戸市・**水上篤志14才**)……【**影**：おぉ！男の戦いの火花がちりはじめてるぜぃ！**つぐ美**：きゃあ～，どっちもがんばってぇ～！】

X68000(X-BASIC V1.0)用



タイム・アタックのドライブ・ゲーム

COURAGE HEART（カーリッジ ハート）

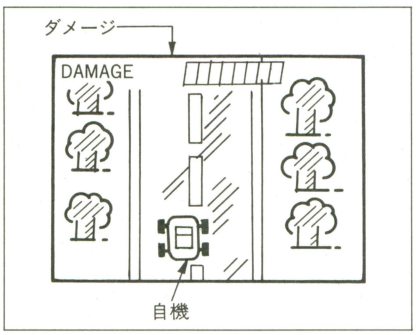
高橋　秀之

内　容

コースを3周するとゴールとなります。ベストタイムをきそい合ってください。ダメージが0になるとゲーム・オーバーです。

遊びかた

プログラムを打ち込んで，セーブ。ロードして，RUNするだけです。



《第1図》画面の説明

操作方法

ジョイカードの十字ボタン――自機が左右に動きます。

strig 1――アクセル

strig 2――ジャンプ

注…ジャンプは，自機がまっすぐ走っているときしかできません。

プログラムの具体的な入力方法

プログラムの10行～490行がスプライト作成，500行～2360行がメイン・プログラムとなっていますので，デバッグのとき，スプライトのデバッグが終わって，メイン・プログラムのデバッグがこれからという人は，20行のgoto文で飛ばすとよいでしょう。くわしいことは注釈を見てください。

《第1表》変数表

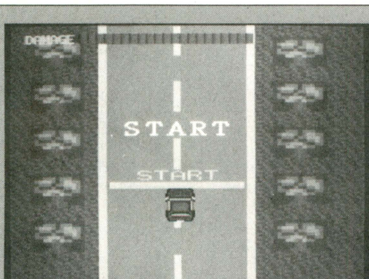
x, y	自機の座標
hx, hy	画面のスクロール座標
ti	タイム
p	pointの色
sta	sta=0なら"START"を表示
la	ベストタイム
s	スプライト番号
zzs	自機のスピード
da	ダメージ
s1, s2, s3	各周のタイム

CHECKER FLAG

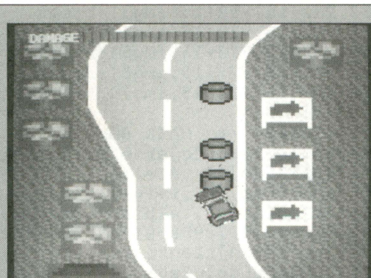
Dr.D：また，タイム・トライアルのカーレース・ゲームか。

編：またはないでしょ，または。Dr.が前に言ってたじゃないですか。こういうゲームは，コースが変わるだけで新鮮に感じるって。

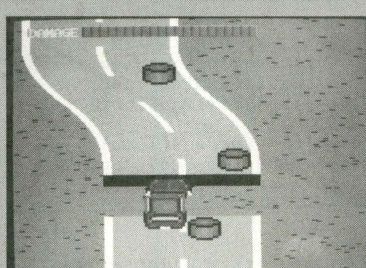
Dr.D：おー，そうだったかのう。それにしても，スプライト・データやらコースデータやら，入力が大変そうじゃ。どのデータが何を意味しているのかなど，もう少し原稿もていねいに書いてほしいのう。



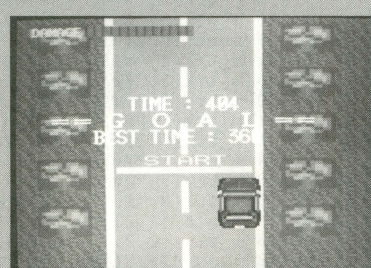
◀《写真1》アクセルとジャンプをうまくつかってコースを走ります



◀《写真2》コースアウトしたりするとダメージをうけます



◀《写真3》コースがきれているところはジャンプでよけてください



◀《写真4》コースを3周することができるとゴール！タイムがでます

★グリーンジャンボ宝くじで5万円当たった。これでベーマガも100か月は大丈夫だ!!（奈良県香芝市・丸橋　徹16才）……【**影**：よく計算できたな。**つぐ美**：あら，影さんこそ，よく正しいってわかったわね。**Dr.D**：うしししし。**影**：突然でてこないでくださいよ。】

```
 10 /* ----- S P R I T E ------------- ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｦ ｽﾃﾞﾆ ｻｸｾｲｼﾃｲﾙ ﾅﾗ 500 ｷﾞｮｳﾍ --
 20 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):float f,ff:int yy:char buf(256):m3() /*
:goto 500
 30 vpage(0):color 3:locate 3,3:print"全部で 約６分程かかります"
 40          color 1:locate 4,5:print"スプライトを 作成します"
 50          color 2:locate 4,7:print"  ３分程 お待ち下さい  "
 60 dim g0(2000)={0,0,5,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,5,0,0,0,0,5,4,4,2,2,1,
 70 1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,4,4,5,0,0,0,5,4,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,4,5,0,
 80 0,0,4,4,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,4,4,0,0,0,4,3,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,
 90 1,1,1,1,1,3,4,0,0,11,4,3,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,3,4,11,0,11,4,1,1,
100 1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,4,11,0,11,4,1,1,2,2,3,3,3,3,3,3,3,3,3,2,2,
110 1,1,4,11,0,11,10,1,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,1,10,11,0,10,9,4,6,6,6,
120 6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,4,9,10,0,9,4,2,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,2,4,
130 9,0,11,6,4,3,4,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,4,3,4,6,11,0,11,6,7,4,3,4,4,4,4,4,4,
140 4,4,4,4,4,3,4,7,6,11,0,0,6,7,4,4,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4,4,7,6,0,0,0,6,7,
150 4,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,4,7,6,0,0,0,6,7,4,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,
160 4,7,6,0,0,0,6,7,4,1,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,4,7,6,0,0,0,6,7,4,1,2,2,2,2,
170 2,3,3,3,3,2,2,1,4,7,6,0,0,0,6,7,4,1,2,2,2,2,3,3,3,3,3,3,2,1,4,7,6,0,0,0,
180 6,7,4,1,2,2,2,2,3,3,3,3,3,3,2,1,4,7,6,0,0,0,6,7,4,1,2,2,2,2,2,3,3,3,3,2,
190 2,1,4,7,6,0,0,11,6,5,4,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,4,5,6,11,0,11,5,4,1,3,1,
200 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4,5,11,0,11,4,1,1,1,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,1,3,1,
210 4,11,0,11,4,2,1,5,5,8,8,8,8,8,8,8,8,8,5,5,1,2,4,11,0,11,4,2,5,7,7,7,7,7,
220 7,7,7,7,7,7,7,7,5,2,4,11,0,11,4,2,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,2,4,11,
230 0,11,4,2,2,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,2,2,4,11,0,0,4,2,1,1,1,1,1,1,1,1,
240 1,1,1,1,1,1,2,4,0,0,0,4,4,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4,4,0,0,0,5,4,2,
250 2,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,4,5,0,0,0,0,5,4,4,4,4,4,10,10,9,9,10,4,4,4,
260 4,4,5,0,0,0}:f=1.1#:for ii=0 to 5:k=0:for j=0 to 31:for i=0 to 21
270 fill(20+i*f+ii*50,90+j*f,22+i*f+ii*50,92+j*f,g0(k)):k=k+1:next:next
280 f=f+0.1#:next:for ii=0 to 6:f=0:yy=8:k=0:for j=0 to 31:ff=0:for i=0 to 21
290 fill(20+i+f+ii*50,21+j+ff+yy,21+i+f+ii*50,21+j+ff+yy,g0(k)):k=k+1
300 if ii=2 then ff=ff-0.15#:yy=2  else if ii=1 then ff=ff-0.3#:yy=5
310 if ii=0 then ff=ff-0.45#       else if ii=3 then yy=0
320 if ii=4 then ff=ff+0.15#:yy=-1 else if ii=5 then ff=ff+0.3#:yy=-1
330 if ii=6 then ff=ff+0.45#:yy=-1
340 next
350 if ii=2 then f=f+0.12# else if ii=1 then f=f+0.24#
360 if ii=0 then f=f+0.36# else if ii=4 then f=f-0.12#
370 if ii=5 then f=f-0.24# else if ii=6 then f=f-0.36#
380 fill(577,378,689,390,0)
390 next:next:k=0:for ii=0 to 6:for j=0 to 2:for i=0 to 2
400 get(20+i*16+ii*48,20+j*16,35+i*16+ii*48,35+j*16,buf):sp_def(k,buf):k=k+1
410 next:next:next:for ii=0 to 5:for j=0 to 2:for i=0 to 2
420 get(20+i*16+ii*48,90+j*16,35+i*16+ii*48,105+j*16,buf):sp_def(k,buf)
430 k=k+1:next:next:next:for i=0 to 2
440 symbol(i*2,180+i,"C O U R A G E",3,2,0,12+i,0)
450 symbol(35+i*2,212+i,"H E A R T",3,2,0,12+i,0):next:for j=0 to 3
460 for i=0 to 15:get(i*16,182+j*16,15+i*16,197+j*16,buf):sp_def(k,buf)
470 k=k+1:next:next:wipe():for i=0 to 2:symbol(i,0,"DAMAGE",1,1,0,12+i,0)
480 fill(100+i,0,103+i,10,1+i):next:for i=0 to 2:get(i*16,0,15+i*16,15,buf)
490 sp_def(k,buf):k=k+1:next:get(100,0,115,15,buf):sp_def(k,buf)
500 /* ----- M A I Nプログラム ------------------------------------------
510 screen 0,0,1,1:window(0,0,1023,1023):dim co(15)={0,1344,11724,11968,
520 6976,642,12320,18558,12320,26686,50538,2114}:dim pl(13)={0,21576,
530 23688,25802,27914,33408,43840,50304,46508,40166,1472,1216,426,1024}
540 dim t1(500),t2(1000),t3(1000),t4(1000),t5(1000),t6(1000),gg(10000)
550 sp_disp(1):sp_off():int x,y,hx,hy=768,li,lc,s,zs,zzs,jz,ju,sta,ti,da,su
560 float f1,f2:f=0:ff=0   :int tt,s1,s2,s3,la=10000
570 vpage(0):color 1:locate 0,6:print"コースを作成中３分程お待ち下さい"
580 dim kix(45)={15 ,15 ,15 ,15 ,15 ,15 ,190,190,190,190,190,190,10 ,10 ,10 ,
590  200,200,200,150,200,200,320,320,320,320,270,270,270,270,290,290,260,260,
600  260,455,265,725,680,635,978,978,978,978,978,978,910}
610 dim kiy(45)={960,915,870,825,780,735,960,915,870,825,780,735,590,540,490,
620  400,355,310,215,215,170,730,690,650,610,730,690,650,610,480,440,380,340,
630  300,300,145,15 ,15 ,15 ,540,500,460,420,380,340,590}
640 dim cmx(10)={150,150,150,435,435,435}
650 dim cmy(10)={375,320,265,460,410,360}
660 dim hox(20)={190,190,190,10 ,10 ,10 ,280,280,290,290,895,895,895,960,960,
670  960,960,780,780,780,780}
680 dim hoy(20)={550,500,450,100,50 ,0  ,560,520,230,190,735,685,635,735,685,
690  635,585,500,450,400,350}
700 dim drx(36)={18 ,18 ,45 ,60 ,75 ,195,120,390,390,404,556,556,556,583,631,
710  631,556,586,659,605,558,856,831,781,861,861,861,886,886,856,856,404,637,
720  390,600,600,600}
730 dim dry(36)={360,330,200,170,140,20 ,20 ,430,400,197,725,695,655,655,615,
740  585,540,540,353,268,188,665,665,628,400,430,460,400,370,804,774,618,419,
750  345,200,170,140}
760 dim g1(200)={4,3,2,3,4,2,1,3,2,4,2,1,4,2,3,1,2,4,3,2,4,2,1,3,4,3,1,2,1,4,
770 3,1,4,2,3,2,3,4,2,1,4,3,1,3,2,4,2,3,4,2,1,4,3,2,1,2,4,1,3,1,3,1,4,3,2,1,
780 2,3,2,4,1,2,3,4,1,2,3,4,3,2}     :for i=0 to 11:sp_color(i,co(i)):next
790 dim g2(200)={1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,5,5,6,6,6,5,6,6,6,5,5,1,5,6,7,7,
800 7,6,5,6,7,7,6,6,5,5,5,6,6,6,5,6,6,7,7,7,6,5,5,6,5,5,5,6,5,5,6,6,7,6,5,5,
810 6,6,6,7,7,7,6,5,5,6,6,5,1,5,5,7,7,6,4,7,6,6,5,5,1,1,1,1,5,5,3,4,3,5,5,1,
820 1,1,1,1,1,1,1,3,4,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,3,3,4,3,3,1,1,1,1}
830 dim g3(200)={8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,9,14,9,14,9,14,10,14,9,14,8,8,14,
840 9,10,10,10,10,10,10,14,9,8,8,9,10,10,10,10,10,10,10,10,14,8,8,14,10,10,
850 10,10,10,10,10,14,9,8,8,9,10,10,10,9,9,10,9,9,14,8,8,14,9,14,9,14,9,14,9,
860 14,9,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,8,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,8,8,1,1,1,1,1,1,1,1,
870 1,1,8}        :for i=0 to 13:palet(i,pl(i)):next
880 dim g4(200)={1,1,1,13,13,13,13;13,13,13,13,1,1,1,1,1,11,11,11,11,11,11,
890 11,11,11,11,1,1,1,11,11,11,11,11,11,11,11,11,11,11,11,1,10,10,10,10,10,
900 10,10,10,10,10,10,10,10,10,1,14,9,14,9,14,9,14,9,14,9,14,9,1,1,9,14,9,
910 12,12,12,9,12,12,14,9,14,1,1,14,9,14,12,12,12,14,12,12,9,14,9,1,1,9,14,9,
920 14,9,14,9,14,9,14,9,14,1}:palet(15,hsv(0,0,14))
930 dim g5(200)={15,15,15,0,0,0,0,0,0,15,15,15,15,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,15,0,1,
940 1,2,2,3,3,2,2,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1;2,0,0,0,0,0,0,2,1,0,0,1,
950 2,3,3,4,4,3,3,2,1,0,0,1,2,3,3,4,4,3,3,2,1,0,0,1,2,3,3,4,4,3,3,2,1,0,0,1,
960 2,3,3,4,4,3,3,2,1,0,15,0,0,3,3,4,4,3,3,0,0,15,15,15,15,0,0,0,0,0,0,15,15,1
5}
970 /* ----- D A T A読み込み -------------------------------------------
980 for ii=0 to 2:k=0:for j=0 to 9:for i=0 to 9
990 fill(i*2+ii*20,j*2,1+i*2+ii*20,1+j*2,g1(k)):k=k+1:next:next:next
1000 get(0,0,60,15,t1):fill(0,0,60,15,0):k=0:for j=0 to 9:for i=0 to 12
1010 fill(i*3,j*3,2+i*3,2+j*3,g2(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,38,29,t2)
1020 fill(0,0,38,29,0):k=0:for j=0 to 9:ii=11:for i=0 to 11
1030 fill(i*3,j*3,2+i*3,2+j*3,g3(k)):fill(100+ii*3,j*3,102+ii*3,2+j*3,g3(k))
1040 k=k+1:ii=ii-1:next:next:get(0,0,35,29,t3):get(100,0,135,29,t4)
1050 fill(0,0,200,70,0):k=0:for j=0 to 9:for i=0 to 13
1060 fill(i*4,j*4,3+i*4;3+j*4,g4(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,55,31,t5)
1070 fill(0,0,55,31,9):k=0:for j=0 to 10:for i=0 to 11
1080 fill(i*2,j*2,1+i*2,1+j*2,g5(k)):k=k+1:next:next:get(0,0,23,21,t6)
1090 for j=0 to 16:for i=0 to 63:put(j*60,i*16,60+j*60,15+i*16,t1):next:next
1100 fill(0,625,255,675,1):fill(0,630,255,670,12):for i=0 to 150:a=rnd()*252
1110 b=rnd()*38:line(a,632+b,3+a,632+b,0):next:fill(450,140,511,0,1)
1120 fill(454,136,511,0,12):for i=0 to 80:a=rnd()*52:b=rnd()*135
1130 line(455+a,b,458+a,b,0):next:fill(512,60,767,767,12):fill(512,763,709,767,
1)
1140 for i=0 to 900:a=rnd()*250:b=rnd()*697:line(512+a,62+b,515+a,62+b,0):next
1150 /* ----- 道路の作成 -------------------------------------------------
1160 lc=14:f=0:for i=0 to 1023:line(70+f,1023-i,170+f,1023-i,15)
1170 line(64+f,1023-i,69+f,1023-i,14):line(171+f,1023-i,176+f,1023-i,14)
1180 line(118+f,1023-i,122+f,1023-i,lc):f=f+2*ff/120:li=li+1
1190 fill(1020,0,1023,767,2)
1200 if li<30 then lc=14 else if li>30 then lc=15: if li>55 then li=0
1210 if i>300 and i<330 then ff=ff+1 else if i>330 and i<360 then ff=ff-1
1220 if i>410 and i<440 then ff=ff+1 else if i>380 and i<410 then ff=ff-1
1230 if i>600 and i<640 then ff=ff+1 else if i>520 and i<560 then ff=ff-1
1240 if i>750 and i<780 then ff=ff+1 else if i>960 and i<990 then ff=ff-1
1250 next:for i=0 to 768:line(326+f+f1,768-i,426+f+f2,768-i,15)
1260 line(320+f+f1,768-i,325+f+f1,768-i,14):line(427+f,768-i,432+f,768-i,14)
1270 line(374+f,768-i,378+f,768-i,lc):f=f+2*ff/120:li=li+1
1280 if li<30 then lc=14 else if li>30 then lc=15: if li>55 then li=0
1290 if i>50 and  i<120 then f1=f1+0.4# else if i>330 and i<400 then f1=f1-0.4#
1300 if i>160 and i<220 then ff=ff-1    else if i>440 and i<470 then ff=ff+2
1310 if i>220 and i<280 then ff=ff+1    else if i>530 and i<610 then ff=ff-2
1320 if i>630 and i<664 then ff=ff+3    else if i=665 then ff=ff+1
1330 next:for i=0 to 768:line(256+326+f,768-i,256+426+f,768-i,15)
1340 line(576+f,768-i,581+f,768-i,14):line(683+f,768-i,688+f,768-i,14)
1350 line(630+f,768-i,634+f,768-i,lc):f=f+2*ff/120:li=li+1
```

★ハガキを切っているとき、何かものたりないと思ったら、なんと定期購読の振替用紙がついてなかった!!もしかして、これって「落丁」?(北海道釧路市・タウンズ15才)……【編：ピポッポー。振替用紙は隔月で入ります。みなさん、ご注意ください。ピポッポー。】

★うらやましいもの。つぐ美さんの美ぼう。編さんのまじめさ。Dr.Dのプログラミング・テクニック。そして影さんの×××…。あれ、なんで伏せ字なんだ？だから、影さんの×××…。(京都市・浦　秀雄22才)……【影：この伏せ字は「あぶりだし」になっていきます。】

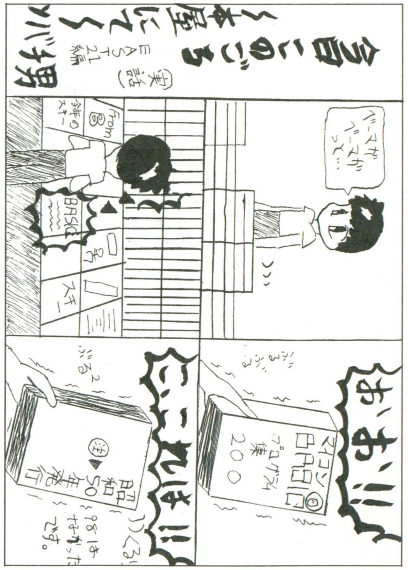
```
1360 if li<30 then lc=14 else if li>30 then lc=15: if li>55 then li=0
1370 if i>220 and i<235 then ff=ff+3 else if i>260 and i<275 then ff=ff-3
1380 if i=350 then i=i+40
1390 if i>400 and i<460 then ff=ff-1 else if i>460 and i<520 then ff=ff+1
1400 next:for i=0 to 525:line(838+f,768-i,512+426+f,768-i,15)
1410 line(832+f,768-i,837+f,768-i,14):line(939+f,768-i,944+f,768-i,14)
1420 line(886+f,768-i,890+f,768-i,lc):f=f+2*ff/120:li=li+1
1430 if li<30 then lc=14 else if li>30 then lc=15:if li>55 then li=0
1440 if i>130 and i<200 then ff=ff+1 else if i>200 and i<270 then ff=ff-1
1450 if i>383 and i<420 then ff=ff-1 else if i>420 and i<457 then ff=ff+1
1460 next:for i=0 to 45:put(kix(i),kiy(i),kix(i)+38,kiy(i)+29,t2):next
1470 for i=0 to 5:put(cmx(i),cmy(i),cmx(i)+35,cmy(i)+29,t3):next
1480 for i=0 to 36:put(drx(i),dry(i),drx(i)+23,dry(i)+21,t6):next
1490 for i=0 to 20:put(hox(i),hoy(i),hox(i)+55,hoy(i)+31,t5):next
1500 fill(72,923,168,928,14):symbol(92,910,"START",2,1,0,14,0)
1510 get(0,0,255,255,gg):put(256,768,511,1023,gg):get(256,0,511,255,gg)
1520 put(512,768,767,1023,gg):fill(577,378,689,388,0):fill(517,210,555,145,12)
1530 fill(518,145,555,155,0):fill(518,60,630,70,0):fill(518,71,630,100,12)
1540 fill(631,59,767,56,1):get(512,0,767,255,gg):put(768,768,1023,1023,gg)
1550 get(0,768,255,1023,gg):put(768,0,1023,255,gg):fill(768,300,1023,255,1)
1560 for j=0 to 27:for i=0 to 3:fill(770+j*9,297-i,773+j*9,258+i,1+i):next
1570 next:fill(832,255,944,300,1):for i=0 to 1:line(768,290-i,1023,290-i,i*9)
1580 line(768,265-i,1023,265-i,9-i*9):next:c1():cls:vpage(1)
1590 /* ----- T I T L E ------------------------------------------------
1600 m2():for j=0 to 3:for i=0 to 16:sp_move(10+i+j*32,i*16,55+j*16,117+i+j*16)
1610 next:next:for i=0 to 2:sp_color(12+i,hsv(112,31,20+i*5)):next
1620 color 6:locate 8,9:print"PUSH STRIG 1 KEY":color 7
1630 locate 1,13:print"1993 2/9 by HIDEUYKI TAKAHASHI":contrast(15):while 1
1640 if strig(1)=1 then m_stop():c1():sp_off():cls:x=106:y=160:hx=0:hy=768:brea
k
1650 home(0,hx,hy):hy=hy-1:if hy<0 then hy=768:hx=hx+256:if hx>1022 then hx=0
1660 endwhile
1670 for i=0 to 2:sp_move(100+i,10+i*16,7,181+i):next:for i=0 to 20
1680 sp_move(103+i,50+i*6,8,184):next:ti=0:sta=0:da=0:s=27:su=0:zzs=0
1690 /* ----- M A I N ---------------------------------------------------
1700 while 1:home(0,hx,hy):p=point(hx+x+15,hy+y):if strig(1)=1 and zzs<8 then z
zs=zzs+1
1710 if strig(1)<>1 and zzs<>0 then zzs=zzs-1
1720 hy=hy-zzs:if hy<0 then cls:hy=768:hx=hx+256:if hx>1022 then su=su+1:hx=0:m
_play(7):bas():ti=0
1730 sp_move(0,x,y,s):sp_move(1,x+16,y,s+1):sp_move(2,x+32,y,s+2)
1740 sp_move(3,x,y+16,s+3):sp_move(4,x+16,y+16,s+4):sp_move(5,x+32,y+16,s+5)
1750 sp_move(6,x,y+32,s+6):sp_move(7,x+16,y+32,s+7):sp_move(8,x+32,y+32,s+8)
1760 if sta=0 then sta=1:star()
1770 if jz=0 and stick(1)=4 then { s=s-9:if s<0 then s=0  :m_play(8)
1780 x=x-4+zzs/3:if x<0 then x=0
1790 }
1800 if jz=0 and stick(1)=6 then { s=s+9:if s>54 then s=54:m_play(8)
1810 x=x+4-zzs/3:if x>235 then x=235
1820 }
1830 if jz=0 and stick(1)<>4 and stick(1)<>6 then {
1840 if s>27 then s=s-9
1850 if s<27 then s=s+9
1860 }
1870 if s=27 and jz=0 then if strig(1)=3 or strig(1)=2 then jz=1:ju=0:s=63:m_pl
ay(5)
1880 if jz=1 then ju=ju+1:s=s+9:zzs=9:if s>108 then jz=2
1890 if jz=2 then ju=ju-1:s=s-9:zzs=9:if s<63  then jz=0:s=27
1900 if p<14 and jz=0 then m_play(6):sp_off(123-da):da=da+1:if zzs>1 then zzs=1
1910 if da>=21 then ga()
1920 ti=ti+1:endwhile
1930 /* ----- B G M ------------------------------------------------------
1940 func m1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1950 m_trk(1,"o3@10v10q8l8c4r4c4r4c4r4<c2>r2q6|:255cgcgcgcgdadadada:|")
1960 m_trk(2,"o1@10v11q8l8c4r4c4r4c4r4<c1>|:255@47c@45c@47c@45c@47c@45c:|")
1970 m_trk(3,"o3@57v15q8l8c4r4c4r4c4r4<c1>|:255@28c4g4fe4ddf4a4&a4&ac4g4fe4")
1980 m_trk(3,"d2&d4&d4rc4g4fe4ddf4a4<c4>b<c1&c1>e4rd4re4f4re4rd4e4rd4re4f4r")
1990 m_trk(3,"e4rd4v12<e4rd4re4f4re4rd4e4rd4re4g4rf4re4v15>eredrdc4frfered4")
2000 m_trk(3,"grgfrfe4aragrgf4eredrdc4frfered4grgfrfe4<c4r>a4rb4<c1&c1r1r1:|")
2010 m_trk(4,"o4@3v12q8l8c4r4c4r4c4r4<c1>q4|:255ccccccccdddddddd:| ")
2020 m_trk(5,"o2@32v15q4l26@68cc>c<c<c<c<cc4@48v12c>l22c>l18c>l14c>l10cl6c ")
2030 m_trk(6,"o3@10v15q8l32 ccccccc"):m_trk(7,"o6@1v15q8l8 c4rc4rc4")
2040 m_trk(8,"o7@16v7 q8l16 ccc"):m_play(1,2,3,4):m_tempo(200):endfunc
2050 func m2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2060 m_trk(1,"o3v14q5l8@9|:255g<d>b<d>g<d>b<b>:|"):m_trk(2,"o3v6q4l8@55     ")
2070 m_trk(2,"|:255gggggggggggggggggggggggggggggggg:|"):m_trk(3,"o3v15q5l8@3")
2080 m_trk(3,"|:255ggggbrb<crc>aaffarggggbrb<c1r:|"):m_trk(4,"o3v14q5l8@3  ")
2090 m_trk(4,"r16|:255v14@3ggggbrb<crc>aaffarggggbrb<crrrr16@9v11@10c>bagr16:|"
)
2100 m_trk(5,"o1v12q5l8@3|:255@47c@45c@47c@45c:|")
2110 m_tempo(157):m_play():endfunc
2120 func m3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2130 m_trk(1,"|:255v10@35o5q8l8rcagef>a<dc4.>b-16a16b-2rb-<b-agfegc2.r>ab-<")
2140 m_trk(1,"ag<c2>a16g16fag<d2c16>b-16aab<d-defd>g1:|"):m_trk(2,"|:255v15")
2150 m_trk(2,"o3q8l4@9f<c>d2g2g<dc2>b-c>a<ed<e-8c8>g2>a8<e8c8>a8b-2<eea2dgc")
2160 m_trk(2,"b-<c2>:|"):m_trk(3,"|:255v10@33q8l8o4ra<fe>f2d4f2f4e2<edc>b- ")
2170 m_trk(3,"a4r12a-12g12g-2f4b-4<geced4>a4<gd>b-g<d-4def4>b-2f4b-4rr:|")
2180 m_play():m_tempo(120):endfunc
2190 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 450:next:next:endfunc
2200 func star():contrast(15):m1()
2210 locate 10,6:print"Ｓ Ｔ Ａ Ｒ Ｔ":for i=0 to 7000:next:cls:endfunc
2220 func bas():if la>=ti then la=ti
2230 color 5:locate 10,5:print"TIME :"ti:locate 7,7:print"BEST TIME :"la
2240 if su=1 then s1=ti else if su=2 then s2=ti
2250 if su=3 then s3=ti:go()
2260 endfunc
2270 func ga():m3():color 6:locate 4,5:print"＝　リ　タ　イ　ヤ　＝"
2280 color 5:locate 4,7:print"Ｇ　Ａ　Ｍ　Ｅ　Ｏ　Ｖ　Ｅ　Ｒ"
2290 for i=0 to 10000:next:c1():cls:sp_off():goto 1590:endfunc
2300 func go():color 7:locate 3,6:print"＝＝　Ｇ　Ｏ　Ａ　Ｌ　＝＝"
2310 m3():for i=0 to 5000:next:c1():cls:sp_off():vpage(0):color 5
2320 locate 6,5:print"TOTAL TIME :"s1+s2+s3
2330 color 6:locate 10,7:print"DAMAGE :"da"%"
2340 color 7:locate 5,8:print"１周目 TIME :"s1:locate 5,9:print"２周目 TIME :"s
2
2350 locate 5,10:print"２周目 TIME :"s3:contrast(15):for i=0 to 25000:next
2360 c1():cls:vpage(1):goto 1590:endfunc
```

by とらんじすた



評…このネタ、実際に使わせてもらおう(影)

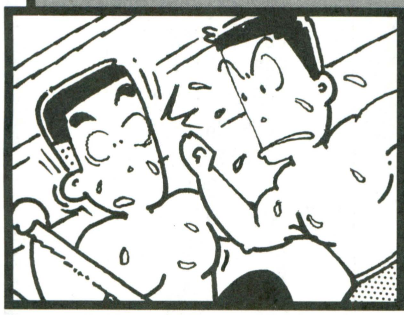
by バチ男



評…これは別冊ラックスってやつだな(影)

PB-110用

3冠ベルトはだれの手に！



ZENNICHi! '94
（ゼンニチ）

英　傑

物　語

最強のレスラーだけがその所持を認められる3冠ベルト。その栄光を勝ち得るため，9人の強者レスラーが四角いマットで名乗りを受ける。最後に笑うのは果（は）たして誰か？運命のゴングはリストを打ち込んでから！

入力方法

1568ステップです。普通に入力しましょう。

遊びかた・操作手順

はじめてプレイするときは[S][0]，2回目以降は[S][9]でスタートです。使用するレスラーの番号を，**第1表**を参照しながら入力してください。

試合はすべて時間無制限1本勝負で競（きそ）われます。表示されるレスラーは常に左が自分，右が敵です。[Q][W]で左右に動き，[－]で攻撃（敵の耐久度＋7），何も押さないで休息（自分の耐久度－1）します。耐久度が10を超えた側はダウンし，耐久度が9になるまでむりやり休息させられます。最初は0です。

ダウンした敵の頭上で[－]を押すと技を仕掛けます。仕掛ける技はそのときの相手の体力に応じて決定されます。技を仕掛けられた側は体力を失ない，耐久度を回復します（体力に比例）。ただし，体力が0になった場合，耐久度は回復するどころか19にまで増加します。

ダウンした敵の胴の上で[－]を押すか，特定の技をきめるとフォールします。3カウント奪うと勝利となり，自分の体力に反比例して得点が加算されます。

全部で9面あり，全面クリアか3カウントを奪われるとゲーム・オーバーです。

閑　話

敵の苛烈（かれつ）な攻撃をしのぐ最良の方法は何といっても耐久度を回復させておくことです。敵をダウンさせたら，その頭上で休息しましょう。こうすれば敵が立ち直っても落ち着いて対処できます。

では，さいなら！次回作でお会いしましょう。

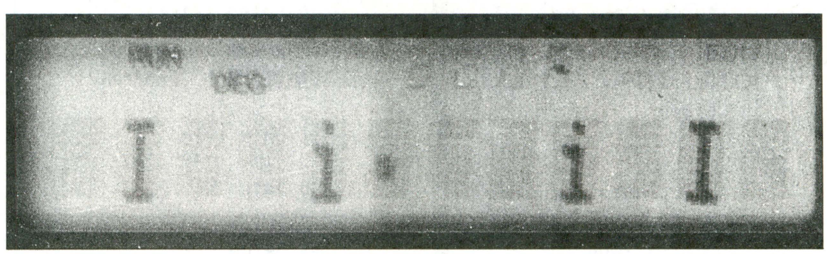
★　　★

《第1表》レスラー紹介

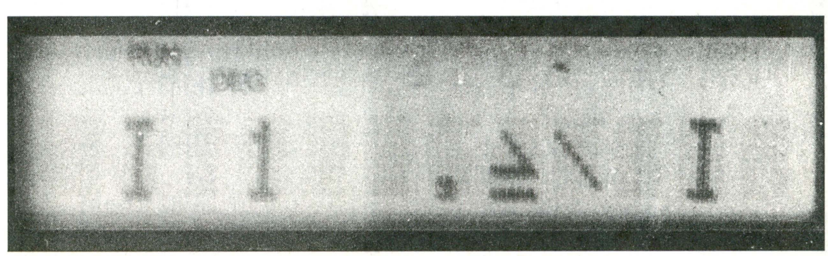
番号	名前	体力	小技／中技／大技
0	G.B	60	16文キック／DDT／ランニングネックブリーカー
1	K.K	65	フライングショルダー／DDT／ムーンサルトプレス
2	A.T	70	ドロップキック／ブレーンバスター／ノド輪落とし
3	T.G	75	パイルドライバー／ラリアット／パワーボム
4	T.K	80	ラリアット／延髄斬り／パワーボム
5	S.W	85	ラリアット／パワースラム／バックドロップ
6	M.M	90	ドロップキック／エルボー／タイガードライバー
7	J.T	95	ジャンピングニー／延髄斬り／バックドロップ
8	S.H	100	ブレーンバスター／パワーボム／ウエスタンラリアット

《第2表》変数表

A…………自分の行動	N…………自分のレスラー
B…………敵の行動	O…………敵のレスラー
C…………攻撃側	P…………自分の体力
D…………守備側	Q…………敵の体力
E$…………“¡”	R…………自分の技データ
F$…………“•–”	S…………敵の技データ
G$…………“_•”	T…………汎用
H…………自分の位置	U…………汎用
I…………敵の位置	V$…………自分の名前
J…………自分の耐久度	W$…………敵の名前
K…………敵の耐久度	X…………仕掛けた技
L…………汎用	Y…………得点
M…………汎用	Z…………最高得点



▲《写真1》とりあえずダウンをとるまでは普通に攻撃していきます



▲《写真2》敵がダウンしたらすかさず頭に回り込み技をしかけよう

★受験で東京にきたので，東京のベーマガを買い，ついでにこのハガキも東京でだしました。ホラ，消印がちゃんと新宿になってるでしょ？（岐阜県吉城郡・COL18才）……【編：あっ，ホントだ！新宿の消印になってる。どうですか？東京のベーマガは東京の香りがしましたか?】

```
P0
  10 VAC : GOTO #9

P1
  10 PRINT : PRINT "
      I"; CSR10;"I";
      :A=0: RETURN

P2
   2 GOSUB #1: PRINT
      CSRH;E$(J); CS
      RI- INTK;E$( IN
      TK*2);: IF KEY=
      "W";A=1
   4 IF KEY="Q";A=-1
   6 IF KEY="-";A=2
   8 B= RAN#*4-1: IF
      J≥1;B=-1: IF I
      -H=1- SGNP;B=2
  10 D=1-C:A= INTA(C
      ): IF J(C)≥1;A=
      0
  20 ON ABSA GOSUB #
      3,#4: IF A=0;J(
      C)= ABS(J(C)-.1
  30 C=1-C: IF A≤3 T
      HEN 2+C*8
  40 STOP : PRINT "
      Winner-";V$( CO
      SC):Y=Y+100*C-P
      : RETURN

P3
   9 H(C)=H(C)+A: IF
      H≥2; IF I≤9; I
      F H≤I; RETURN
  20 A=-A: GOTO 9

P4
  10 M=H(C)-C*2+1: I
      F J(D)≥1; IF I-
      H≤1 THEN #5
  20 PRINT CSRM;"･";
      : IF M=H(D); PR
      INT CSRM;"*";:J
      (D)=J(D)+.7
  30 RETURN

P5
   1 ON I-H GOTO 8:X
      =5+ INT(100* FR
      AC(R(C)/100↑ IN
      T(1+P(D)/51+ RA
      N#
   2 RESTORE : RESTO
      RE 35+X: READ $
      :T= VAL($)
   3 ON SGNT GOSUB #
      6: IF T*2; GOSU
      B #1: PRINT CSR
      H;"ii";
   4 FOR M=0 TO 3: F
      OR L=0 TO 30: N
      EXT L: PRINT CS
      RH-1; MID(M*4+2
      ,4);
   5 NEXT M:P(D)=(P(
      D)-X)* SGN FRAC
      (X/22:J(D)=J(D)
      -P(D)/95
   6 IF P(D)≤0;P(D)=
      INT( RAN#+.03:
      J(D)=1.9
   7 H=H- SGN INT LN
      H:B=2: IF X*16;
       IF ABS(X-19)1;
       RETURN
   8 IF ABS(H-5=3; P
      RINT CSR4;"ROPE
      ";:I=I-C* SGN I
      NT LNI: GOTO #7
  20 FOR A=1 TO 3-2*
      P(D)/95 STEP .1
      : PRINT CSR7-5*
       SGN INT(H/5; I
      NTA;
  30 NEXT A: RETURN
  40 DATA2 ←･ '\-･･-
       i.> i
  41 DATA1\\i ･-i .>
      i ._i
  42 DATA2 i･- ･← '\
       i._ i
  43 DATA0 π\  !i  '
      ' .>;
  44 DATA2 ii- \i ･=
      i .>i
  45 DATA2 \: ･-i .>
      i ._i
  46 DATA0 'i  /' -･
      '-\..>
  47 DATA0 π\  /y' \
      ↓. i._
  48 DATA0 i'  T' '\
      i .>i
  49 DATA2 ii'\'i ･-
      i .>i
  50 DATA2 \'  /\ -･
      ･-_..>
  51 DATA"1'i-    T'
       -! .y "
  52 DATA0 \\  </  '
      T .>\
  53 DATA0._ i._･-._
      ! .≥.
  54 DATA0 π\ ･'i
      / .≥\
  55 DATA0 π\  ?i ･'
      '  .≥;
  56 DATA0 'i  μ･ \.
      f.i _.
  57 DATA2 ii-･=i  !
      i _.i

P6
  10 FOR L=H TO 5 ST
      EP SGN(5.5-H: G
      OSUB #1: PRINT
      CSRL;"ii";: GOS
      UB #7: NEXT L
  20 FOR L=-3 TO 2:
      GOSUB #1: PRINT
       CSR ABSL+2;E$;
       CSR6+ SGN LNT*
      (3- ABSL;E$;
  30 GOSUB #7: NEXT
      L:H=5:I=6: RETU
      RN

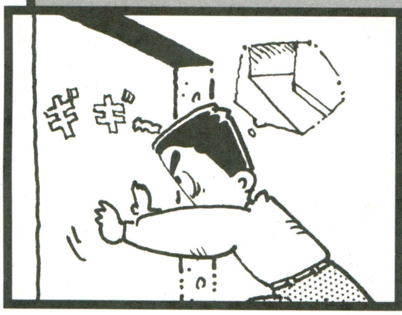
P7
  10 FOR M=0 TO 9: N
      EXT M: RETURN

P9
   1 PRINT "ZENNICHI
      !'94","TOP";Z:E
      $="i":F$="._":G
      $="_.":Y=0:O=0
   2 INPUT $: IF $≥"
      0"; IF $≤"8";N=
       VAL($): ON LEN
      ($) GOTO 4
   3 GOTO 2
   4 FOR T=0 TO 1: R
      ESTORE : FOR U=
      0 TO N(T): READ
       $: NEXT U:R(T)
      = VAL($)
   5 V$(T)= MID(6):P
      (T)=60+N(T)*5:J
      (T)=0: NEXT T:H
      =2:I=9
   6 PRINT V$;" (VS)
      ";W$: GOSUB #2
      : ON COSC GOTO
      9:O=O+1: IF O≤8
       THEN 4
   7 $="Champion!"+V
      $: FOR T=1 TO 1
      1: FOR U=0 TO 1
      1
   8 PRINT CSR0; MID
      (1,T); CSRU; MI
      D(T+1,1);: NEXT
       U: NEXT T: STO
      P
   9 PRINT CSR3;"Sc"
      ;Y;: IF Y≥Z;Z=Y
  20 DATA10710G.B,20
      713K.K,00612A.T
      ,30414T.G,40814
      T.K
  30 DATA41116S.W,00
      915M.M,50816J.T
      ,61417S.H
```

★小生は1年前に中学を卒業した。現在その中学校には，パソコンが導入されている。パソコン室を作るための校舎拡張工事に耐えた日々は何だったんだぁ〜!!この悲しみを誰かとわかちあいたかったのだ。(京都府亀岡市・BSまさりん16才)……【影：お〜，よしよし。】

PC-E500用

ファンタジックなパズルゲーム



あんたが大将（たいしょう）
―勇者（ゆうしゃ）になるために―

市ノ渡　剛

内　容

血沸き肉躍るスーパー壁押し&敵退治パズルゲームです。

ストーリー

あるところに，最上階まで登りきることができれば，勇者として認めてくれて将来の収入も保障してくれるという「試練の塔」があった。

そこで，勇者になるためにあなたはこの塔に挑戦するのだった。

《第1表》敵の種類

キャラ	名　前	対応する武器	
	アターマー		剣
	オバーケー		聖水
	ドロドーロ		たいまつ

《第2表》かべ・その他

キャラ	説　明
	動かないかべ
	動くかべ
	とびら
	自分。これを操作する

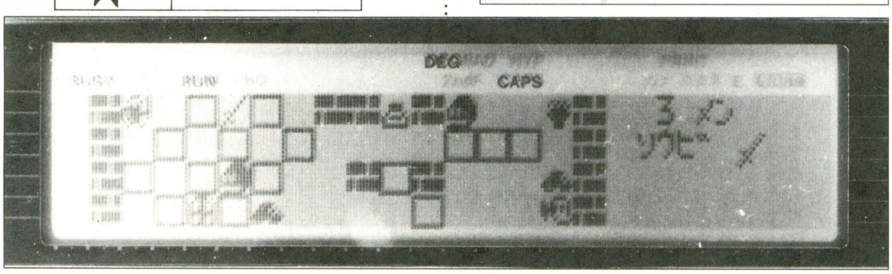
遊びかた

敵を全員倒して，とびらに入ればクリアです（キャラの説明は**第1表**を見ること）。

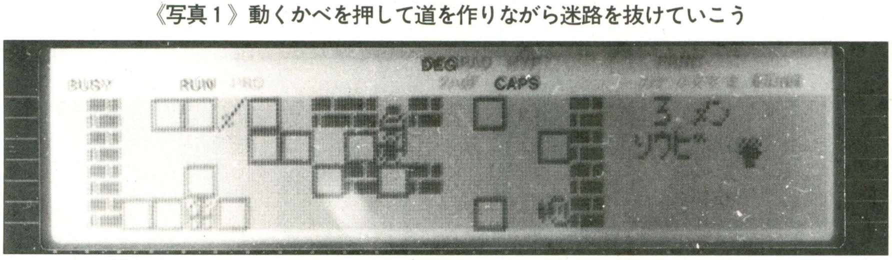
敵の倒しかたは，対応する武器をもって体当たりすることです。最初の装備は剣です。これは，死んでも面クリアしても変わりません。ギブアップは［G］キーです。ゲーム・オーバーはありませんが，死んだ回数によってエンディングが変わります。全10面です。

《第3表》変数表

CH$	キャラデータ
D(16,4)	面データ
S	ステージ
BS	敵の数
X,Y	自分の座標
M	今持っている武器
DE	死んだ数
B	敵を倒した数



《写真1》動くかべを押して道を作りながら迷路を抜けていこう



《写真2》アイテムとモンスターの位置に注意して歩こう

あんたが大将―勇者になるために―のプログラム・リスト

```
10:'ｼｮｷ
20:CLS :CLEAR :DIM CH$(1
   0),D(16,4):S=1:FOR I=
   0 TO 10:READ CH$(I):N
   EXT
30:LOCATE 14,1:PRINT "ｱﾝ
   ﾀｶﾞﾀｲｼｮｳ!!":LOCATE 14
   ,2:PRINT "-ﾕｳｼｬﾆﾅﾙﾀﾒﾆ
   -":LOCATE 10,3:PRINT
   "ﾄﾞﾚﾃﾞﾓｲｲｶﾗ ｷｰｦ ｵｼﾅｻｲ
   "
40:IF INKEY$ ="" THEN 40
50:'ﾒｲﾝ
60:CLS :B=0:X=2:Y=1:M=0:
   RESTORE 510+(10*S):RE
   AD BS:LOCATE 30,1:PRI
   NT "ｿｳﾋﾞ":GOSUB *IT
70:LOCATE 30,0:PRINT S;"
   ﾒﾝ":FOR MY=1 TO 4:FOR
    MX=1 TO 16:READ D(MX
   ,MY):GCURSOR (MX*10,M
   Y*8-1):GPRINT CH$(D(M
   X,MY)):NEXT MX:NEXT M
   Y
80:AX=0:AY=0:GCURSOR (X*
   10,Y*8-1):GPRINT CH$(
   1)
90:I$=INKEY$ :AX=(I$="4"
   )-(I$="6"):AY=(I$="8"
    AND Y>1)-(I$="2" AND
    Y<4)
100:IF AX<>0 OR AY<>0 TH
    EN GCURSOR (X*10,Y*8
    -1):GPRINT CH$(0)
110:IF I$="G" THEN *DEAD
120:AAX=X+AX+AX:AAY=Y+AY
    +AY:ON D(X+AX,Y+AY)+
    1 GOTO 150,150,160,9
    0,200,210,220,240,25
    0,260,280
130:GOTO 90
140:'ｶﾍﾞｵｼ
150:X=X+AX:Y=Y+AY:GOTO 8
    0
160:IF AAY<1 OR AAY>4 TH
    EN 90
170:IF D(AAX,AAY)<>0 THE
    N 90
180:GCURSOR ((AAX)*10,(A
    AY)*8-1):GPRINT CH$(
    2):D(AAX,AAY)=2:D(X+
    AX,Y+AY)=0:GOTO 150
190:'ｾﾝﾄｳ
200:IF M=0 THEN *WIN ELS
    E *DEAD
210:IF M=2 THEN *WIN ELS
    E *DEAD
220:IF M=1 THEN *WIN ELS
    E *DEAD
230:'ｱｲﾃﾑ
240:M=0:GOSUB *IT:GOTO 1
    50
250:M=1:GOSUB *IT:GOTO 1
    50
260:M=2:GOSUB *IT:GOTO 1
    50
270:'ｸﾘｱｰ
280:IF B<BS THEN 90
290:FOR II=0 TO 2:FOR I=
    0 TO 30:BEEP 1,I+10,
    10:NEXT :NEXT :LOCAT
    E 10,1:PRINT S;"ｶｲｦ
    ﾄｯﾊﾟｼﾀ!!":FOR I=0 TO
     1000:NEXT :IF S>9 T
    HEN *ENDING ELSE S=S
    +1:GOTO 60
300:*ENDING:IF DE<4 THEN
     EN=1 ELSE IF DE<9 T
    HEN EN=2 ELSE EN=3
310:CLS :PRINT "｢ﾔｯﾀ!ﾂｲﾆ
    ､ﾉﾎﾞﾘｷｯﾀｿﾞ!｣":FOR I=
    0 TO 200:BEEP 1,201-
    I,10:NEXT :ON EN GOT
    O 320,330,340
320:PRINT "ｱﾅﾀﾊ､ｺﾉｸﾆﾉ｢ﾕｳ
    ｼｬ｣ﾄｼﾃ､ﾐﾄﾒﾗﾚﾏｼﾀ｡":GO
    TO 350
330:PRINT "ｹｯｺｳﾔﾗﾚﾃｲﾀﾉﾃﾞ
    ､ﾄﾘｱｴｽﾞ｢ｾﾝｼ｣ﾄｼﾃﾐﾄﾒﾗﾚ
    ﾏｼﾀ｡":GOTO 350
340:PRINT "ﾊﾞｶﾐﾀｲﾆﾔﾗﾚﾀﾉﾃ
    ﾞ､｢ﾍｲﾐﾝ｣ﾄｼﾃﾐﾄﾒﾗﾚﾏｼﾀ｡
    "
350:PRINT "ﾔﾗﾚﾀｶｽﾞ:";DE;
    " THE END":END
360:*WIN:B=B+1:FOR I=0 T
    O 30:BEEP 1,I,5:NEXT
     :D(X+AX,Y+AY)=0:GOT
    O 150
370:*DEAD:FOR I=0 TO 30:
    BEEP 1,I+60,5:NEXT :
    LOCATE 10,1:PRINT "ｼ
    ﾏｯﾀ!ﾔﾗﾚﾀ!":DE=DE+1:F
    OR I=0 TO 500:NEXT :
    GOTO 60
380:*IT:GCURSOR (210,16)
    :GPRINT CH$(7+M):FOR
     I=0 TO 8:BEEP 1,I,8
    :NEXT :D(X+AX,Y+AY)=
    0:RETURN
390:'ﾒﾝﾃﾞｰﾀ
400:DATA 00000000000000
    00000
410:DATA 3848BA7D797D921
    03F00
420:DATA FF8181818181818
    181FF
430:DATA 777707777777707
    77777
440:DATA 00B8A4BEA7BFBFF
    F7E3C
450:DATA 1E3C081E2D414D4
    15E20
460:DATA 2070787C3C3C746
    87020
470:DATA 008050205008040
    20100
480:DATA 0000143AFCFAFC3
    A1400
490:DATA 00E090ACACACAC9
    0E000
500:DATA 00FC9291FFFF919
    2FC00
510:'ｷｬﾗﾃﾞｰﾀ
520:DATA 3,3,0,3,0,8,0,3
    ,0,9,0,3,0,0,0,3,0,3
    ,0,3,0,3,0,3,0,3,0,3
    ,0,3,0,3,0,3,0,3,0,3
    ,0,3,0,3,0,3,0,3,0,3
    ,0,3,0,4,0,3,0,6,0,3
    ,0,5,0,3,10,3,0
530:DATA 6,3,0,3,3,10,3,
    3,2,0,4,0,0,2,0,6,3,
    3,0,0,5,0,7,0,0,2,0,
    4,0,0,2,0,3,3,9,3,3,
    2,3,0,0,2,0,4,0,0,2,
    0,3,3,0,0,5,0,8,2,0,
    0,6,0,0,2,0,6,3
540:DATA 5,3,0,0,2,7,2,0
    ,3,3,9,3,4,0,0,8,3,3
    ,0,2,0,2,0,2,0,0,0,0
    ,2,2,2,0,3,3,2,0,2,4
    ,2,0,0,3,2,3,0,0,0,6
    ,3,3,0,2,10,2,6,0,0,
    0,0,2,0,0,0,5,3
550: DATA 2,3,0,10,0,3,0
    ,2,0,2,8,3,0,3,9,0,3
    ,3,0,0,0,3,2,0,2,0,0
    ,4,2,0,2,2,3,3,0,0,0
    ,2,0,0,2,0,3,0,2,0,0
    ,4,3,3,6,0,5,3,0,2,0
    ,2,3,4,3,0,4,4,3
560:DATA 5,3,0,7,0,7,0,7
    ,0,7,0,7,0,7,0,4,3,3
    ,3,2,3,2,3,2,3,2,3,2
    ,3,2,3,2,3,3,6,0,2,0
    ,2,0,2,,2,,2,0,2,0,3
    ,3,10,5,0,9,0,0,7,4,
    0,0,6,0,0,8,3
570:DATA 9,3,0,0,2,0,0,0
    ,0,0,0,0,4,3,10,0,3,
    3,5,7,2,6,0,3,6,3,6,
    0,6,3,5,0,3,3,5,0,2,
    0,2,0,2,9,2,0,2,0,2,
    2,3,3,0,2,8,2,0,0,0,
    2,0,0,0,0,0,5,3
580:DATA 6,3,0,2,0,2,7,2
    ,9,0,3,5,0,8,0,10,3,
    3,0,0,2,0,2,0,3,0,4,
    0,2,2,0,4,3,3,0,2,0,
    2,0,4,0,2,6,3,0,2,0,
    3,3,3,7,0,2,0,2,0,0,
    0,0,8,2,0,0,6,3
590:DATA 5,3,0,2,0,0,0,3
    ,6,3,9,0,3,4,8,0,3,3
    ,0,2,0,0,0,2,0,0,2,2
    ,0,2,3,0,3,3,3,3,3,6
    ,3,0,3,0,0,0,0,2,0,0
    ,3,3,10,0,5,7,5,7,0,
    0,3,3,0,2,0,0,3
600:DATA 1,3,0,10,3,0,0,
    0,2,0,0,2,0,8,2,0,3,
    3,0,2,6,2,3,0,0,0,2,
    2,0,2,0,2,3,3,2,0,3,
    0,3,0,0,2,0,2,0,2,0,
    0,3,3,0,0,2,0,0,0,0,
    0,2,2,0,0,2,0,3
610:DATA 10,3,0,5,2,5,5,
    4,0,2,0,2,0,0,5,5,3,
    3,0,2,0,2,0,10,2,0,2
    ,0,2,0,0,9,3,3,0,0,0
    ,2,0,2,0,0,2,2,0,2,0
    ,6,3,3,6,2,0,2,0,7,4
    ,6,0,2,0,8,2,0,3
```

PC-E500

★最近，実用プログラムのコーナーが少なくなってきているような気がする。影さん，気のせいだろうか!?（富山県滑川市・**前佛雅人16才**）……【**影：いえ，気のせいではありません。少なくなってきています。ゲームだけじゃなく，実用的なプログラムも待ってます。**】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

FM TOWMS(F-BASIC386 V2.1 L10)+Free Software Collection⑤用

三國志II（さんごくし）
～オープニング～

©光栄

高橋啓治郎

内　容

三國志IIよりオープニングです。FM TOWNSにしてはリストが超短いです(何のアレンジも加えていないので)。PCMの音色を，Free Software Collection⑤から使っていますので，同フリコレ5が必要です。

操作方法

フリコレ5収録の“¥PMBFILE¥MT2＿PCM2.PMB”を使用しています。そのままRUNすると，カレント・ディレクトリから読み込もうとしますので，カレントに移すか，フリコレのCDをセットして85行の’(アポストロフィー)をとってRUNするかしてください。

たぶんV1．1でもL20あたりなら動くと思います。

プログラム

この曲はPC－88SRで作ったことがあって，MMLや音色は使い回しなので，比較的簡単に作れました。

プログラムのほうはかなりゴージャスな作りになっています。実質的な音数は5音ぐらいで，残りはすべてデチューンやディレイ，くし抜き，ユニゾン，といった効果に回されています。実のところ効果のほうがチャンネル数が多いです。少しぐらいアレンジすればいいんでしょうけど，私には無理な話で，だいたい音が取れたところから奇跡です(PSGのパートをとるのに1週間くらいかかったような気が…)。

かなりPCMの音色に頼っています。本来ならシステムCDの音色を使うべきなんでしょうが…。余談ですが，システムCDの音色は¥FJ2¥TONEの音色よりも¥MWORLDの音色のほうが使えるようです(それならそれを使えという話も…)。

その他

フロッピーにシステムを入れるのがこんなに大変とは思いませんでした(以前の投稿ではシステムを入れませんでした。すいません)。PC88じゃあんなに簡単だったのに…。

GORRY先生より一言

チャンネルの重ねかたがよくできています。リストでもありますが，ディレイLFOが使えるといいんですけどね。

ただし，音を重ねると起こりやすい「高音成分の減衰」がみられるようです。音色にきらびやかさがなくなってしまうのです。あらかじめその分を考えて音色を作っていくといいでしょう。

三國志II～オープニング～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '    三国志2         ～オープニング・テーマ～
20 '                                         作曲：向谷　実　（だったと思う）
30 '                                               PROGRAMED BY K. T
40 FOR I=0 TO 13:PART I,13-I:NEXT                  ' FM←→PCM
50 DEFINT A-Z
60 DIM T(4,9),D(47),V(23),OP(4)
70 OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
80 PLAY OFF:BGM 1
85 ' SHELL "q:":SHELL"cd ¥pmbfile"
90 LOAD@"mt2_pcm2.PMB"
110 :
1000  '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  V O I C E  D A T A
1010 '    AF                  PAN AMS PMS NO      Brass ( bass)
1020 DATA 52, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  2, 1
1030 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT               P C 8 8 の時の使い回し
1040 DATA 14, 2, 4,15, 3, 22, 0, 0, 7,0    :'ﾃﾞｭﾚｲLFOが掛かると
1050 DATA 14, 0, 4,15, 3, 10, 0, 1, 3,0    :' もっとカッコイイんだけどなぁ
1060 DATA 14, 2, 4,15, 3, 22, 0, 1, 3,0
1070 DATA 14, 0, 4,15, 5, 10, 0, 1, 7,0
1080 GOSUB *VSET
1090 :
1110 '    AF                  PAN AMS PMS NO      Synthe
1120 DATA 52, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  4, 2
1130 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT               PCMとのユニゾン用
1140 DATA 21,10, 4, 8, 1, 22, 0, 1, 7,0    :'本当はFMだけにした方が
1150 DATA 25, 9, 5,12, 8,  0, 0, 2, 3,0    :' いいんだけど,そうすると
```


★もっと98用のゲーム・ミュージックのプログラムを載っけてくれェ!!(岩手県盛岡市・**水口さとし20才**)……【**影**：OK！………ほら，約束どおり，今月号に載ってるでしょ。私の力はこんなもんだな。ぐははは。**つぐ美**：さすが影さん。この仕事もお願いね。】

```
1160 DATA 21, 8, 5, 9, 6, 23, 0, 1, 3,0   :' かなり貧弱
1170 DATA 25,11, 3,12, 2,  5, 0, 1, 7,0
1180 GOSUB *VSET
1190 :
1210 '    AF                  PAN AMS PMS NO     Brass ( Long RR.)
1220 DATA 52, 0, 0, 0, 0,  0, 0,  0,  2, 3
1230 '    AR DR SR RR SL  TL KS ML DT           RR以外は ,@1と同じ
1240 DATA 14, 2, 4, 1, 3, 22, 0, 0, 7,0
1250 DATA 14, 0, 4, 4, 3, 10, 0, 1, 3,0
1260 DATA 14, 2, 4, 1, 3, 22, 0, 1, 3,0
1270 DATA 14, 0, 4, 4, 5, 10, 0, 1, 7,0
1280 GOSUB *VSET
1290 :
2990 GOTO *MAIN
3000 *VSET'- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  VOICE変換
3010 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ T(X,Y):NEXT Y,X
3020 :
3030 D(32)=T(0,0)                              ' FB & AR(CNCT)

3040  FOR I=0 TO 3 : J=OP(I+1)
3050    D( 8+I)=T(J,8)*2^4+T(J,7)              ' DT & ML
3060    D(12+I)=T(J,5)                         ' TL
3070    D(16+I)=T(J,6)*2^6+T(J,0)              ' KS & AR
3080    D(20+I)=T(J,1)                         ' DR
3090    D(24+I)=T(J,2)                         ' SR
3100    D(28+I)=T(J,4)*2^4+T(J,3)              ' SL & RR
3110  NEXT
3120 D(33)=T(0,6)*2^6+T(0,7)*2^4+T(0,8)       ' PAN & LFO
3130 :
3140  FOR I=0 TO 47 STEP 2
3150    V(I¥2)=(D(I+1)*2^8+D(I)) AND &H7FFF ' 1→2 BYTE
3160  NEXT
3170 VOICE T(0,9),V,0:RETURN
3180 :
3190 *MAIN'- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  メイン
3200 DEFSTR A-Z
3210 :
4000  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-
4010 A4=" D4.D4DD4" :A1="D4.DD2"+A4
4020 A2="(D4.D4D4.)":A3="(D4<<]]C[[>>D4D<<]]C4[[>>)"
5000  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-
5010 F1="E1..G"   :F2="E1..D"   :F3="E1G1"     :F4="E2.D"    :F5="E1."
5020 H1="E1..G8.&":H2="E1..D8.&":H3="E1G2...&":H4="E2.D8.&"
5030 G1="B1..>D<"  :G2="B1..A"   :G3="E1>D1<"   :G4="B2.A"    :G5="B1."
6000  '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-
6010 B1="REGGGAA4 RB>D<BB16A16B4"
6020 B2="REGGGAA4 RBA16G16DEGE..."
6030 B5=           "RBA16G16DEGE..."
6040 B6="R>E{D<B}8AB>D<B..."
6050 C3=">REDGEDD4 R<BA>D<BAA.&"      :B3=C3+"A16"
6060 C4=">REDGEDD4 R<BA>D<BA{GD}8"    :B4=C4+"E"    :C4=C4+"E16"
6070 CX=">REDGEDDE<BAA>D<BAB."        :B7=CX+"&B16":C7=CX+"&"
6090 B8="{GAB>D}4E1"
7000 '-+-+-+-+-+-+-+-+-+-
7010 D1="<B>GBA <B>GBD"              :E1="EEEE EEEE8&"
7020 D2="<B>GBA D>DED<"              :E2="EEEE GGGG8&"
7030 D3="<B>GBA <B>GB B8G8"          :E3="EEEE EEE8.A8E16&"
7040 D4=        "<B>GB B8G8"         :E4=     "EEE8.A8E16&"
7050 D5="E1":E5="E16B1"
8990 :
9000  '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -  演奏
9010 I="T9004%CQ8U0L8":BV="@203@V105 %C":BW="@204@V82 U0 %R3"
9020 BY="@104@V36":BZ="@104@V21U-40 %C"
9030 :
9040 PLAY I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I,I
9050 PLAY "@4@V63%L1","@4@V59%R1 U3000"
9060 PLAY ,,BV,BV+"U60",BW
9070 PLAY .....,"@1@V3205L4%L1","@1@V3205L4%L1" , "@1@V7403L4"
9080 PLAY ,,,,,,,,  "@102L4@V80%L","@102L4@V80U 80%R"
9090 PLAY ,,,,,,,,,,"@102L4@V92%C","@102L4@V97U-80%C"
9100 PLAY ,,,,,,,,,,,,"@2@V4503","@2@V45 U5003"
9110 :
9120  PLAY A1,A1,B1,B1,"R92"+B1,D1,"R8"+E1,F1,F1,F1,G1,"R16"+H1
9130  PLAY A1,A1,B2,B2,"R92"+B2,D1,"E8"+E1,F2,F2,F2,G2,"G16"+H2
9140  PLAY A1,A1,B1,B1,"R92"+B1,D1,"E8"+E1,F1,F1,F1,G1,"R16"+H1
9150  PLAY A1,A1,B2,B2,"R92"+B2,D1,"E8"+E1,F2,F2,F2,G2,"G16"+H2
9160 :
9170 PLAY ,,BY+"%R2",BY+"%L2U40",BZ
9180  PLAY A2,A3,B3,B3,"R16"+C3,D2,"E8"+E2,F3,F3,F3,G3,"D16"+H3,B3,B3
9190  PLAY A2,A3,B4,B4,"A16"+C4,D2,"G8"+E2,F3,F3,F3,G3,"G16"+H3,B4,B4
9200 :
9210 PLAY ,,BV,BV+"U60",BW
9220  PLAY A1,A1,B1,B1,"R92"+B1,D1,"G8"+E1,F1,F1,F1,G1,"G16"+H1
9230  PLAY A1,A1,B2,B2,"R92"+B2,D3,"E8"+E3,F2,F2,F2,G2,"G16"+H2
9240  PLAY A4,A4,B5,B5,"R92"+B5,D4,"E8"+E4,F4,F4,F4,G4,"D16"+H4
9250  PLAY A4,A4,B6,B6,"R92"+B6,D4,"E8"+E4,F4,F4,F4,G4,"D16"+H4
9260  PLAY A4,A4,B6,B6,"R92"+B6,D4,"E8"+E4,F4,F4,F4,G4,"D16"+H4
9270 :
9280 PLAY ,,BY+"%R2",BY+"%L2U40",BZ
9290  PLAY A2,A3,B7,B7,"R16"+C7,D2,"E8"+E2,F3,F3,F3,G3,"D16"+H3,B7,B7
9300  PLAY A2,A3,B7,B7,"B16"+CX,D2,"G8"+E2,F3,F3,F3,G3,"G16"+H3,B7,B7
9310 :
9320 PLAY ,,BV,BV+"U60",BW
9330  PLAY A1,A1,B1,B1,"R92"+B1,D1,"G8"+E1,F1,F1,F1,G1,"G16"+H1
9340  PLAY A1,A1,B2,B2,"R92"+B2,D3,"E8"+E3,F2,F2,F2,G2,"G16"+H2
9350  PLAY A4,A4,B5,B5,"R92"+B5,D4,"E8"+E4,F4,F4,F4,G4,"D16"+H4
9360  PLAY A4,A4,B5,B5,"R92"+B5,D4,"E8"+E4,F4,F4,F4,G4,"D16"+H4
9370 PLAY ,,BY+"%R2",BY+"%L2U40",BZ
9380  PLAY "D1","D1",B8,B8,"R16"+B8,D5,E5,F5,"@3"+F5,"@3U80"+F5,"@3"+G5,"D
16@3U80"+F5,B8,B8
```

★ボクは調理実習でラーメン・ライスを作って食べたぞ。すごいだろう。うらやましいだろう〜。(埼玉県川口市・Pentium13才)……
【影：「影さん，僕が心をこめて作ったラーメン・ライスです。どうぞめしあがってください」と，なぜ届けてくれなかったんだい？】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-9801シリーズ互換機＋サウンドボード(DOS-BASIC)用

POP'nツインビー（ポップン）
～タイトルBGM～

©KONAMI

塩崎 拓也

コナミインマイマインド

今回はPop'n Twin Beeのタイトル・ミュージックです。

プログラムの説明

プログラムは２本にわかれています。まず**リスト１**を打ち込み，セーブします。そしてこれを実行させると，ディスク上に“DETUNE. BIN”という機械語ファイルが作成されます（もし，まちがいがあれば，その行番号を表示しますので，修正して再度セーブ，実行してください)。そしてつぎに**リスト２**を打ち込んでセーブ，先ほどの機械語ファイルの入ったディスクをドライブに入れておき，実行すれば，もう世界はラテンです。

なお，ファイルはカレント・ドライブに作成されますので，都合の悪いかたはプログラムを適宜変更してください。一度機械語ファイルを作成してしまえば，もう**リスト１**を実行する必要はありません。

注意：リスト２の実行時に暴走する可能性があります。暴走したときは，**リスト１**の隅々と，**リスト２**の500行～1000行を重点的にチェックしてみてください。また，演奏中にグラフィック機能は使わないでください。暴走します。

桃色蜂偶像化計画

この機械語ルーチンは，SSGのデチューン，ソフト・エンベロープ，FM音源のベンドを行なっています。このルーチンを使わなくても何とかなります（実際に最初この曲では使っていなかった）が，使ったほうがはるかに楽です。原理は，MSXユーザーにはおなじみのあの方法です。使いかたはプログラムを参照してね。

最後に一言。この曲の楽譜が載っていないことを祈る。

GORRY先生より一言

作者がリキ入れたというカウベルですが，なかなかよい味をだしています。これだけでラテン風味をかもしだすのに大いに役に立っています。

PSGの音は，止めるべきところをキチンと止めたほうがいいですね。ダラダラしているように聞こえ，せっかくのラテン風味の足を引っぱってしまっています。

《リスト１》PLAY文機能強化ルーチン・プログラム・リスト

```
1 '     SAVE"DETUNE.BAS"
10 '
20 '              サウンドBIOS強化ルーチン  Ver1.00
30 '
40 '                     (c) T.Shiozaki, 1994.
50 '
100 SCREEN 3:CLS 3:DEF SEG=&HA800:DEFINT A-Z
110 ILINE=500:AD=0:SUM=573/3:SOUNDBIOS=&HD2:FLAG=0:RESTORE 500
120 READ VALUE$
130 WHILE VALUE$<>"END" AND VALUE$<>"end"
140  LOCATE 0,0:PRINT USING "NOW ON LINE ###";ILINE
150  COLUMN=1
160  FOR I=0 TO 1
170   FOR J=0 TO 15
180    D1$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D1$=" " THEN 180
190    D2$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D2$=" " THEN 190
200    VALUE=VAL("&H"+D1$)*16+VAL("&H"+D2$)
210    SUM=(((SUM*16+(VALUE ¥ 16)) MOD 251)*16+(VALUE MOD 16)) MOD 251
220    IF FLAG THEN FLAG=0:IF VALUE=&HD3 THEN VALUE=SOUNDBIOS
230    IF VALUE=&HCD THEN FLAG=-1
240    POKE AD,VALUE:AD=AD+1
250   NEXT
260   D1$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D1$=" " THEN 260
270   D2$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D2$=" " THEN 270
280   IF SUM=VAL("&H"+D1$)*16+VAL("&H"+D2$) THEN 300
290   PRINT USING "ERROR IN LINE ###";ILINE:BEEP:END
300  NEXT
310  ILINE=ILINE+10:READ VALUE$
320 WEND
330 PRINT "NOW SAVING"
340 BSAVE "DETUNE.BIN",0,AD-1
350 PRINT "ENDED":BEEP:BEEP:BEEP
490 '     +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F S +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F S
500 DATA 501E33C08ED8FAA150002EA32F00A15204 002EA33100C706500023008C0E5200FB25
510 DATA 1F58CF5053515256BA8801EC509C9A00B2 000000FAE40AA810740458E949010C1058
520 DATA E60AFBB89310CDD30ADB741932DBFEC40A CDD3FECCBE1700B08FCDD32E889C8D0179
530 DATA 2C044E79F42EA0A301CDD38ACBFEC0CD88 D38AEB81F90000741E2EA08D019803C8B2
540 DATA 2E890E7500B4112EA0A3018AD9CDD3FED1 C08ADDCDD3FECC5BF6C3017503E9E00025
550 DATA BE0200BA08028AC20497CDD30ADB745621 2E80ACA50101734E2E8A9C94012E889C64
560 DATA A5018AC60408CDD30ADB743A2E8ABC9125 012EC606F6007E2EC606FC007D0AFF78D3
570 DATA 0E2EC606F6007D2EC606FC007EEB002E2B 8A8C8E013AD97D0E02DF3AD97D028AD90E
580 DATA FEC4CDD3FECC8AC204A3CDD30ADB746592 2E80ACA80101735D2E8A84A0012E888455
590 DATA A8018AC604A4CDD38AEB2C04CDD38ACBF7 8ADD80E50780E3382E8A849D019803C89A
600 DATA 2EC6065B017D0BC078082EC6065B017E17 EB00D1E62E8B8497013BC87D028BC8D1EC
```


★はじめてベーマガ買った。OFコーナー，おもしろいからいいです。(岡山市・**スライムくん13才**)……【**影**：“いいです”というのは，「もういいです，けっこうです」ということか!?けしからん〜〜。**編**：どうして，そういうふうにしかとれないんですかね。もう。】

```
610 DATA EE0AEB8AC604A4B4118ADDCDD32C048A46 D9CDD3FECCFECE80EA044E7803E926FFC6
620 DATA FAE40A24EFE60A5E5A595B58CF0000000A 00000000000000000000000000000000AB
630 DATA 0000000000000000000000000000000008A 000000000000000000000000000000000097
990 DATA END
1000 '   御苦労さんでした。430バイト位あるので、見た目より分量があります。
1010 '  チェックサムは251を法とする（XORを使わない）CRCです。
1020 '   解析はしないほうが良いです。リアルモードの保護機能の弱さを利用した、
1030 '  自己書換えプログラムになっているので、判りにくいですよ。
1040 '   笑い話：原因不明のバグが出て、30分間悩んだ揚げ句、
1050 '  「CPUのバグだ！！」と、心の中で叫んだところ、ふと天の声が聞えた：
1060 '  「昔、命令のプリフェッチを利用したプロテクトがあっただろう！！」
1070 '  （註：80x86には次の命令を先読み（ﾌﾟﾘﾌｪｯﾁ）しておく機能があります）
1080 '   そのバグは、先読みされたあとに命令を書換えたため、CPUが
1090 '  書換える前の（間違った）命令を実行してしまったため起こったのでした。
1100 '   命令を書換えたあとjmp命令で命令キューをフラッシュして万事解決。
1110 '  機械語ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰへの教訓：自分自身を書換えるコーディングは控えましょう。
```

《リスト2》POP'nツインビー～タイトルBGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 '      SAVE "TITLE.POP
10 '
20 '
30 '              ポップンツインビー～タイトルミュージック～
40 '
50 '
60 '                   Composed By KONAMI,1993
70 '
80 '                Programmed By T.Shiozaki,1993
90 '
100 IF SEGPTR(0)=0 THEN CLEAR ,&H8000 ELSE CLEAR &H2000
110 DEFINT I-W:DEFSTR A-G,X-Z:DIM WORK%[4,9]
120 PLAY ALLOC 8192,8192,8192,8192,8192,8192
130 GOSUB *MACHINE
140 DIM V1[4,9],V2[4,9],V3[4,9],V4[4,9],V5[4,9],V6[4,9]
150 DIM V7[4,9],V8[4,9],V9[4,9],VA[4,9],VB[4,9],VC[4,9]
199 FM.VOLUME% = 2
200 SG = VARPTR(V1[0,0],1):OF = VARPTR(V1[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 1,V1
210 SG = VARPTR(V2[0,0],1):OF = VARPTR(V2[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 2,V2
220 SG = VARPTR(V3[0,0],1):OF = VARPTR(V3[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 3,V3
230 SG = VARPTR(V4[0,0],1):OF = VARPTR(V4[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 4,V4
240 SG = VARPTR(V5[0,0],1):OF = VARPTR(V5[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 5,V5
250 SG = VARPTR(V6[0,0],1):OF = VARPTR(V6[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 6,V6
260 SG = VARPTR(V7[0,0],1):OF = VARPTR(V7[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 7,V7
270 SG = VARPTR(V8[0,0],1):OF = VARPTR(V8[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 8,V8
280 SG = VARPTR(V9[0,0],1):OF = VARPTR(V9[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 9,V9
290 SG = VARPTR(VA[0,0],1):OF = VARPTR(VA[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 10,VA
300 SG = VARPTR(VB[0,0],1):OF = VARPTR(VB[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 11,VB
310 SG = VARPTR(VC[0,0],1):OF = VARPTR(VC[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 12,VC
320 GOTO *START
600 *TONE
610 DEF SEG = SG:OFB = OF:FLAG%=0
620 FOR I=0 TO 4
630  FOR J=0 TO 9
640   IF I<>0 OR J<>0 THEN 680
650   READ VALUE
660   IF VALUE <> 64 THEN 690
670   READ VALUE:VOICE COPY VALUE,WORK%:FLAG%=-1
680   IF FLAG% THEN VALUE = WORK%[I,J]:GOTO 730 ELSE READ VALUE
690   IF I=0          THEN 730
700   IF J<3          THEN VALUE = 31  - VALUE
710   IF J=3 OR J=4 THEN VALUE = 15  - VALUE
720   IF J=5          THEN VALUE = 127 - VALUE
730   POKE OF  ,VAL("&H"+RIGHT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
740   POKE OF+1,VAL("&H"+ LEFT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
750   OF=OF+10
760  NEXT
770  OF = OF-98
780 NEXT
790 IF FLAG% THEN READ VOLUME% ELSE VOLUME%=FM.VOLUME%
800 ON (PEEK(OFB) AND 7)+1 GOTO 840,840,840,840,830,820,820,810
810  POKE 52,-(PEEK(52)-VOLUME%)*(PEEK(52)>VOLUME%)
820  POKE 56,-(PEEK(56)-VOLUME%)*(PEEK(56)>VOLUME%)
830  POKE 54,-(PEEK(54)-VOLUME%)*(PEEK(54)>VOLUME%)
840  POKE 58,-(PEEK(58)-VOLUME%)*(PEEK(58)>VOLUME%)
850 RETURN
860 *MACHINE
870 SCREEN 0
880 DEF SEG=&HAC00:BLOAD "DETUNE.BIN":I=0:CALL I
890 RETURN
900 '音色定義ルーチンバージョン1．20
1000 '
1010 'アナログの方がよいシンセベース
1020 '
1030 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1040 DATA 58, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1050 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1060 DATA 16, 19, 10, 12, 11,  28, 0,  0,  0,  0
1070 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  45, 0,  0,  7,  0
1080 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  30, 0,  0,  3,  0
1090 DATA 20, 14,  5, 10,  2,  13, 0,  1,  0,  0
1100 '
1110 'ペット3管ユニゾン位のブラス
1120 '
1130 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1140 DATA 52, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1150 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1160 DATA 18, 14,  0, 10,  1,  22, 0,  4,  2,  0
1170 DATA 20, 14,  2, 10,  3,  20, 0,  4,  3,  0
1180 DATA 16, 14,  0, 10,  1,  20, 0,  4,  5,  0
1190 DATA 16, 16,  2, 10,  4,  20, 0,  8,  7,  0
1200 '
1210 'FMの弱点を曝け出しているタム
1220 '
1230 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1240 DATA 49, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1250 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1260 DATA 31, 24, 10,  0,  5,  20, 0, 15,  5,  0
1270 DATA 31, 22, 17,  8,  5,  20, 0, 10,  0,  0
1280 DATA 31, 19, 12,  0,  7,  46, 0,  2,  7,  0
1290 DATA 26, 18, 14,  9,  2,   2, 0,  3,  3,  0
1300 '
1310 '往年のコナミックファミコンスネア
1320 '
1330 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1340 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1350 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1360 DATA 31,  0,  0,  0,  0,   8, 0,  2,  0,  0
1370 DATA 22, 20, 15,  9,  2,  13, 0,  0,  0,  0
1380 DATA 31, 22, 18,  0, 10,  25, 0,  3,  0,  0
1390 DATA 22, 20, 17,  9,  1,   3, 0,  2,  0,  0
1400 '
1410 '1分で作った即席ベードラ
1420 '
1430 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1440 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1450 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
```

★まだ1年も使っていないTOWNSIIURを売っ払ってしまいましたが，ベーマガは読み続けます。(神奈川県横浜市・**溝江哲治14才**)
……【**編**：えーっ。どうして？別のマシンに買いかえるのかな？　**編集長**：じつは私もTOWNSユーザーなのです。ハイ。**編**：えーっ！】

```
1460 DATA 31, 23, 31,  0,  3,   0, 0, 11,  0,  0
1470 DATA 28, 26, 15,  9,  1,  15, 0,  0,  0,  0
1480 DATA 31, 19,  0,  0,  3,  18, 0,  0,  0,  0
1490 DATA 28, 19, 16,  9,  1,   0, 0,  0,  0,  0
1500 '
1510 '昔練り上げたハット
1520 '
1530 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1540 DATA 40, 15, 0,  0,      0,     0,     0,  0, 0,0
1550 '     AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1560 DATA 31,  0,  0,  0,  1,  25, 0,  7,  7,  0
1570 DATA 31,  3,  0,  9,  3,  21, 0,  7,  0,  0
1580 DATA 31,  7,  0,  0,  3,   4, 0, 14,  3,  0
1590 DATA 24, 18,  7, 11,  2,  22, 0,  5,  0,  0
1600 '
1610 'ラテンにはやっぱりカウベル
1620 '
1630 '     AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1640 DATA 43, 15, 0,  0,      0,     0,     0,  0, 0,0
1650 '     AR  DR  SR  RR  SL   TL  KS  ML  DT AMS
1660 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  10,  0, 10,  3,  0
1670 DATA 31, 20, 18,  0,  5,  35,  0, 12,  3,  0
1680 DATA 31, 18,  0,  0,  5,  32,  0,  7,  7,  0
1690 DATA 31, 19, 17, 11,  3,  13,  0,  4,  7,  0
1700 '          No. Diminish
1710 DATA 64,   2,       -5
1720 DATA 64,   2,        5
1730 DATA 64,   2,       14
1740 DATA 64,   6,       -5
1750 DATA 64,   7,        5
2999 *START
3000 'コナミといえば、たとえチャネルが余っていたとしても1CHドラムス
3010 X=  "<@5A16..R>>@7C32.R<@6CR32.@4E32.R@6CR32.>@7C32.R<
3020 X=X+"<@5A16..RA32.R>>@7C32.R<<@5A32.R>@4E16..R
3030 Y=X+">@7C32.R<@6CR32.":X=X+">@7C32.R<<@5A32.R>":A1=X+X:A3=X+Y
3040 A0="MBO2Q8L64 R8 @3Y163,1A+RA+RA+RA+RF32.RF32.R<A32.RA32.R>>Y163,0@4E16..R
3050 Z=">@7C32.R<@6CR32.":A4="<@5A16..R>"+Z+"@4E16..R"+Z:A4=A4+A4
3060 A4=A4+"<@5A16..R>"+Z+"<@5A16..RA32.RA32.R>@4E32E32E32.RE32.RE32.R
3070 A4=A4+"<@5A32.R>O7@11G32.RO3@4E16..R"
3080 'こてこてのキーボーディスト的発想のフレーズのシンセベース
3090 B0="MB@1O4Q8L64 R8 R2
3100 B1=   "D32.^8RD32.R>D16..R<D32.R<G16..RG16..RG32.R>G32.RG32.R<G16..R>
3110 B1=B1+"C32.^8RC32.R>C16..R<C32.R<A16..R>A16..RE32.R<A16..R>C32.RC+32.R
3120 B2=   "D32.^8RD32.RD16..RD32.RG16..RG16..RG32.RF16..R>F32.R<F32.R<
3130 B2=B2+"E16..R>E32.R<G32.RB16..R>E32.RE-16..RE-16..R>Y167,1E32.RY167,0
3140 B2=B2+"E-32.R<B-32.RE-16..R<
3150 B3=   "D16..R>D32.R<F16..R>F16..R<G16..R>D16..RG32.RD16..R<G16..R>
3160 B3=B3+"C32.^8RC32.R>C16..R<C32.R<A16..RE16..RA32.R>A16..R<A32.R>C+32.R
3170 B4=   "D16..R<D16..R>D16..RF32.RF32.R
3180 B4=B4+"G32.RG32.R<G16..R>G32.R>G32.R<D32.R<G32.R
3190 B4=B4+"A-32.RA-32.RA-16..RB-32.RB-32.RB-16..R>
3200 B4=B4+"C32.RC32.RC32.RC32.R@12C32R32C32R32C16R16@1
3210 'リズミックなリフブラス
3220 X="Y130,16Y134,16Y138,49Y142,65":Y="Y130,26Y134,26Y138,59Y142,75"
3230 C0=   "MBO3Q8L64R8 R2
3240 C1=   "R2^16@2G32.R@9A32.R@10A32.R>@8C32.R@10C32.R<@9A32.R@10A32.R
3250 C1=C1+"@9"+X+"B-16Y166,20Y162,143R16.."+Y+"R@8B32.R@10B16R8.^2>
3260 C2=   "R8@2C8...R<@9A32.R@10A32.R>@8C32.R@10C16R8@2C32.^8R
3270 C2=C2+"@9D32.^4R@8D32.^8R@2D-32.R@10D-16R16@8Y107,57Y111,3Y123,30Y147,1
3280 C2=C2+"Y171,1E-8...Y171,0R@9F32.R@8E32.R
3290 C2=C2+"@9Y107,106Y111,2Y123,235Y147,1Y171,1E-16Y171,0Y123,30Y147,1
3300 C3=   "R16>@8Y171,1Y166,33Y162,156Y40,242@W8...^4^8Y171,0R
3310 C3=C3+"@9C32.R@10C32.R<@8A32.R@10A32.R Y107,143Y111,4Y123,20Y147,1
3320 C3=C3+"Y171,1@8B-32.^8Y171,0R
3330 C3=C3+"@9E32.R@10E8R4@9G32.^8R<G32.^8R>
3340 C4=   "G4....RG16..R@8A32.R@9G32.R@10G32.R@2G32.R@10G16R16
3350 C4=C4+"@8A-32.R@2E-32.R@9C32.R<A-32.R>@8B-32.R@2F32.R@9D32.R<B-32.R>>
3360 C4=C4+"C32.RC32.R@2C32.R@8C32.R<R32@12C32R32C32R16C32.R@1<
3370 'シンセ(元曲では、奇数次歪でソフトな聴感からしておそらく三角波でしょう)
3380 D0=   "MBQ8L16O5R8 R2
3390 D1=   "V6E8<V6A>V6C8<V6A-V6A>V6CV8E-64V11E..V6E-V6D8<V6B>V6CV6C+
3400 D1=D1+"V6D8V8F+64V11G32.V6D8<V6BV6GV6B>V8D-64V11D..V6D-V6C4V6E-
3410 D2=   "V6EV6DV6C<V6A8V6GV6A>V6CV8E-64V11E..<V6A-8V6A>V8A-64V11A..^16
3420 D2=D2+"V6G8V8B-64V11B32.V6G8V8E-64V11E32.V6GV6AV6B->V6C<V6AV6B-V6GV6AV6F
3430 D3=   "V8F+64V11G..V8E-64V11E32.<V6A>V6C8<V6A-V6A>V6CV8E-64V11E..V6E-
3440 D3=D3+"V6D8<V6B>V6CV6C+D8V8F+64V11G32.<V6G8V6AV6B>V6CV6D8V6D-V6C4V6E-
3450 D4=   "V6E8<V6E8V6F12V6A12>V6C12<V6B4>V6E4V6C2.R4
3460 'ストリングスの筈がいつのまにかヤノピのモントゥーヌに変化してしまった
3470 E0="MBQ8L16O4R8 R2":F0="MBQ8L16O3R8 R2
3480 E1=   "V12F  V6 F  V12E  V12A  V6 A  V12E  V6 E  V12F
3490 F1=   "V12F  V6 F >V12C <V12A  V6 A >V12C  V6 C <V12F
3500 E1=E1+"V6 F  V12E  V6 E  V12B  V12E  V12E  V12B  V6 B
3510 F1=F1+"V6 F >V12C  V6 C <V12B >V12C  V12C <V12B  V6 B
3520 E1=E1+"V12E  V6 E  V12D  V12G  V6 G  V12D  V6 D  V12E
3530 F1=F1+"V12E  V6 E  V12B  V12G  V6 G  V12B  V6 B  V12E
3540 E1=E1+"V6 E  V12D  V6 D  V12G  V12C  V12C  V12G  V6 G
3550 F1=F1+"V6 E  V12B  V6 B  V12G  V12A  V12A  V12G  V6 G
3560 E2=   "V12F  V6 F  V12E  V12A  V6 A  V12E  V6 E  V12F
3570 F2=   "V12F  V6 F >V12C <V12A  V6 A >V12C  V6 C <V12F
3580 E2=E2+"V6 F  V12E  V6 E  V12A  V12E  V12E  V12A  V6 A
3590 F2=F2+"V6 F >V12C  V6 C <V12A >V12C  V12C <V12A  V6 A
3600 E2=E2+"V12G  V6 G  V12F+ V12B  V6 B  V12F+ V6 F+ V12G
3610 F2=F2+"V12G  V6 G >V12D <V12B  V6 B >V12D  V6 D <V12G
3620 E2=E2+"V6 G  V12F  V6 F  V12B- V12F  V12F  V12B- V6 B-
3630 F2=F2+"V6 G >V12D- V6 D-<V12B->V12C  V12C <V12B- V6 B-
3640 E3=   "V12A  V6 A  V12E  V12F  V6 F  V12E  V6 E  V12G
3650 F3=   "V12A  V6 A >V12C <V12F  V6 F >V12C  V6 C <V12G
3660 E3=E3+"V6 G  V12E  V6 E  V12B  V12E  V12E  V12B  V6 B
3670 F3=F3+"V6 G >V12C  V6 C <V12B >V12C  V12C <V12B  V6 B
3680 E3=E3+"V12E  V6 E  V12D  V12G  V6 G  V12D  V6 D  V12E
3690 F3=F3+"V12E  V6 E  V12B  V12G  V6 G  V12B  V6 B  V12E
3700 E3=E3+"V6 E  V12D  V6 D  V12G  V12C  V12C  V12G  V6 G>
3710 F3=F3+"V6 E  V12B  V6 B  V12G  V12A  V12A  V12G  V6 G>
3720 E4=   "V12C8<V12C8V12D12 V12F12V12A-12V12G4V12E 64V9F8...
3730 F4=   "V12A8<V12F8V12A12>V12C12V12G 12V12D4V12D-64V9D8...
3740 E4=E4+"V12E-V12E-V12E-8V12FV12FV12F8V12F+V12F+V12A-V12GV6GR8.
3750 F4=F4+"V12C V12C V12C 8V12DV12DV12D8V12E-V12E-V12F V12EV6ER8.<
10000 'マシン語ルーチン用パラメータ初期化
10010 RESTORE 10010
10020 FOR I=51 TO 171 STEP 4
10030  READ J:VOICE REG I,J
10040 NEXT
10050 DATA 254                        :' 51    :デチューン幅(2の補数)
10060 DATA  11,  9,  9                :' 55- 63:エンベロープ停止ボリューム値
10070 DATA   2,255,255                :' 67- 75:エンベロープ変分(2の補数)
10080 DATA   1,  3,  3                :' 79- 87:エンベロープ速度
10090 DATA 150,  0, 57,  3,106,  2    :' 91-111:ベンド停止F-NUM値(ワード単位)
10100 DATA 240, 10, 20                :'115-123:ベンド変分(2の補数)
10110 DATA   1,  1,  1                :'127-135:ベンド速度
10120 DATA   2,  0                    :'139,143:デチューンアドレス・ダミー
10130 DATA   1                        :'147    :パラメータ更新指令フラグ
10140 DATA   1,  1,  1                :'151-159:エンベロープスイッチ
10150 DATA   0,  0,  0                :'163-171:ベンドスイッチ
10160 '演奏
10170 PLAY "T130Y38,0"
10180 PLAY A0,B0,C0,D0,E0,F0
10190 '
10200 PLAY A1,B1,C1,D1,E1,F1:PLAY A1,B2,C2,D2,E2,F2
10210 PLAY A3,B3,C3,D3,E3,F3:PLAY A4,B4,C4,D4,E4,F4
10220 WHILE STATUS PLAY(0)>50:WEND:GOTO 10200
19999 '終り
20000 '    この曲のメロディから‘牌の魔術師’を連想したのは僕だけでしょうね。
20010 '  あと、2面の曲は、あのベースといい、メカニカルに動くファンク風の
20020 '  クラビといい、F1スピリットの曲にそっくりです。どーでもいいけど。
20030 '******実行前には必ずセーブを!!*********
```


★プログラム・コーナーの上端にある「1行の味」プログラム・コーナーに1行プログラムを載せた。原稿料を払え!!（東京都多摩市・江頭あい20才）……【影：どこにあるのじゃ。どこじゃ。編：このOFで募集しましょう。1行の味プログラム。ぜひ投稿を。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

ロマンシング サ・ガ2
～七英雄バトル～

©スクウエア

上古 仁志

内 容

初投稿です。今後ともよろしくお願いします・・・・。グヘへ。

さて，初の作品はというと，今，というより1か月ぐらい前まで結構な人気だったスーパーファミコンの「ロマンシング サ・ガ2」です。その中の七英雄と戦っているときの曲です。

使いかた・入力方法

EDで打ち込んでNCでぽいです。

説明するまでもないと思います。

プログラムについて

X68000のNAGDRV2用です。コマンドが便利なので“2”のほうです。“1”を使っている人には申わけないけど，自分でなんとかしてください。何をしているのか何をしたいのかは，わかると思います。

で，プログラムはずいぶん汚いですが，がんばって打ち込んでください。そんなに死ぬほど長くはないので・・・・・。

曲のほうですがまあ似てると思います。ちょっとリバーブが強いかな？そんなことないか（あったりして・・)。

音量などの調整はけっこう甘いかもしれないっス。へたなもんで。

ところでFMをまったく使っていませんが，このゲームは音をサンプリングしたらしいので，MIDIのほうが似てると思い，このようにしました。

あと，スネアは2音重ねてますし（ピッチコースとTVAレベルを変えてるのだ。音が重いカンジになるんス)，音色を全部MT-32セットのほうを使ってますし（音が似てるだけ)，エンベロープのアタック・タイムをいじくってます。ベンドは感じがでているのでこれでよいかと。

音採りはバックとベースが自信ないので，かなりまちがっていると思いますけど，そこはそれなりにうまく聞けるようにしときました。ウキキッ。

改造点・苦労点

改造点はほとんど何もしていませんが，苦労点のほうは，ベースが低いので何10回も同じとこを聞きました（バックのストリングスも)。やっぱ，楽譜が載ってるやつがいいですね。

最後に小話

自分は頭悪いっスから物覚え悪いっス。プログラムへたっス。X68000のドラキュラ聞いたけど，あれがプロの作った（プログラムした）曲っスよねぇ。あのステージ2の曲なんかギターがすごいっス。カッコええっス。バリバリっスよ。あんぐらいうまくプログラム組みたいっスよねぇ。

で，次回はあるのかわからないが，ナックルヘッズの藤岡の曲をお送りするかもしれないっス。そんときゃよろしく。ほんじゃまた・・・・あ！GORRY先生，一言のほうは曲についてお願いします。よろしくお願いします。では，また，バイバイブー（早口で)。

参考にしたもの

○Romancing Sa・Ga2
　オリジナル・サウンド・ヴァージョンのCD

○カナで引く身近な外国語便利辞典
　ダイリン編

GORRY先生より一言

聴いていてとくに変なところがあるわけではありません。及第点といったところでしょうか。

アタックなどをいじっての調整もいいのですが，この曲の場合はリリース（というよりは音と音の間）を調整してみると，よりしっかりした音になるでしょう。

X68000

ロマンシング サ・ガ2～七英雄バトル～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== C:¥rsg2.ms ===============
    1 : *      rsg2.ms
    2 : ****************************************************************
    3 : *                                                              *
    4 : *          R O M A N C I N G    S a・G a   2                   *
    5 : *                                                              *
    6 : *          「          七英雄バトル          」                *
    7 : *                                                              *
    8 : *                作曲  :  伊藤    賢治                         *
```

★MSX○○○がまた値上がりした今，ベーマガを買い続けるのが危くなった。MSX-MIDIの作品が載れば別だが…。（京都府舞鶴市・羽尾　健16才）……【編：投稿がくれば，MSX-MIDIだろうが，MSX-AUDIOだろうが，どしどし掲載しますよ。】

```
*                                                                 *
*                  プログラム  :  上古    仁志                     *
*                                                                 *
*                アドバイザー  :  ↑の    超兄貴（マジで兄貴）      *
*                                                                 *
*******************************************************************
* ---------------------------------------------------------------------------
#title            ～  七英雄バトル  ～  Romancing Sa･Ga 2
#composer         伊藤 賢治  (C)SQUARE
#programmer       上古 仁志   H.Uefuru
#midi-module      SC-55:(MT-32set)
#base-count       192
#midi-transpose 0
#midi-tie-mode  TRUE
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#q-mode         FALSE
00 CH01  t255 E2:RA                              * リセットオールコマンド
00 E2:UR 11,2 E2:UR 12,2                         * リズムパートチェンジ
00 E2:ER 2,0,0,127,92,76,120                     * リバーブマクロセット
00 r1 S1 S2 S3 S4 S5 S6  S10 S11 S12 S13 S14    * シンクロ信号送信
* -- 初期セット ---------------------------------------------------------------
01 W CH01 CC0,127 @069 q8 p064 V110 v127 CC91,012 CC93,034 BR24
02 W CH02 CC0,127 @088 q8 p064 V084 v127 CC91,068 CC93,068 M48,28
03 W CH03 CC0,127 @048 q8 p012 V072 v127 CC91,057 CC93,057 M48,12
04 W CH04 CC0,127 @048 q8 p064 V084 v127 CC91,057 CC93,034 M48,12
05 W CH05 CC0,127 @048 q8 p116 V070 v127 CC91,057 CC93,034 M48,12
06 W CH06 CC0,127 @057 q8 p064 V116 v127 CC91,092 CC93,012
10 W CH10      l16 o2  q8      V095 v084 CC91,116 CC93,057
11 W CH10  MM1 l16 o2  q8           v084
12 W CH11      l16 o2  q8      V095 v082 CC91,068 CC93,057
13 W CH11  MM1 l16 o2  q8           v076
14 W CH12      l01 o3  q8      V095 v068 CC91,127 CC93,012
* -- トーンモディファイ -----------------------------------------------------
00 E2:TE 02,14,64,64,64         * Attack Time
00 E2:TE 03,14,64,64,64
00 E2:TE 04,14,64,64,64
00 E2:TE 05,14,64,64,64
00 E2:TE 12,68,64,64,64
* -- Bass (Slap Bass) -------------------------------------------------------
01 l8o1 a1&r1 a1&r2^8ga<c> f1&r1 f1&r2^8<fec
01 ddddddcd>a gggggab<d ccccc>b<c>b aaaar2< V92
01 l#32 e>b<ee->b<e- d>a<dr4e8&[B-1r64&]7B-1r64B8>
01 l008 V110 [aga<c> a<ede ce>b<e>a<e>b<e>]
;
01 L l8o1 [aaaaaga<c> aaaaab<c>a <dddddcdf dddddefd
01 eeeeed>b<d eeeeefe>b / aaaaaga<c> aaaaa<ec>g] o1
01   aaaaagab a2a<c16e16V80<e16>a&[B-1r64&]3B-1r64B4> V100
01   d2agf<a> r4<d4>a2 aaaaaga<c> aaaaab<c>a
01 >b2<agf<a> r4<e4>a2 aaaaaaaa afa<a>afb<b>
01 V92  <e2f2 g2<a-4>V84b4 V110
;
01 eeedede>b< efedc>bag [aba<e>]3<dc>ba
01 [gag<d>]3     <c>bag [<cdc>g]<cdcgfedc
;
01 d^2afd r2e4>b4< c^2gec r2f4d4 eeeeedf4 eeeeedc>b
01 r4a4.<ede ce>b<e>a<e>b<e> aga<c> a<ede ce>b<e>a<e>b<e>
* -- Melody 1 (Trumpet) -----------------------------------------------------
02 l8o4 t162
02 [b^2ab<c d4e2>b4 <c4.>ba2& r2..r]<
02 d^2d-de f4a4g4f4 e^2e-ef g4b-4a4g4 t160
02 l#32 fdfece e-c-e-e4a-4 b1&r1 r1r1 t162
;
02 L l8o5 [r1]15 r4e4f4g4
02 f^2e d f  e4>b4<c4d4 e1& r2.r4
02 d^2c>b<c> b4<g2f4 e^2dd-e l#32 d>a<de->b<e-
02 e>b<efcf gdga-4r4 [r1]6
;
02 l8  r1 rcdcfedc d4.e>b2 rb<cdedc>b<
02 d4.ec2 r>ab<cdc>ba <c^2>ba<c> b^2aa-b
02 r4a2.& r4r2. r1 r1
* -- Melody 2 (Strings) ---------------------------------------------------
03 l8o4 d^2cde a2f4d4   e4.dc2& r1
03       d^2cde fga4.gf4 e4.dc2& r1
03 f^2efg a4<c4>b4a4 g^2g-ga b-4<d-4e4d-4> V76
03 l16  rrb<cdefg&> p116 rrb<cdefg&> p12rrb<cdefg&>rrr4.
03 l4o4 p44 V92 e1& raa-b a8^2e8a8b8 <c>aba-
;
03 L l8o4 [a4.b<c2& r4>b4<d4c4> b4.af2& r1
03 a-4.ab2& r4<d4e4>b4< /c1& r2.r4>]<d-1> V84 r4a4b4<c+4>
03 f4.d16f16agfa r4a-4f4a-4 a^2a-ab <d4c4>b4a4 d4.>b16<d16fedf
03 r4b4a4a-4 a^2geg  l#32 fdff+d+f+ g+eg+afa bgb l16 V92
03 rr<p52cp84dp116cp76ep52a<p28c>>p44 l8o4 e4.g-8a-2& raba<c>baa-
```


★せっかく，つぐ美さんに誕生日プレゼントあげようと思ったのに，生年月日がわからないんじゃね〜〜〜。(愛知県一宮市・**鈴木章弘16才**)……【**つぐ美**：あら，私の誕生日は11月11日よ。プレゼントの前だおしもききますわよ。**影**：で，何年の？　**つぐ美**：ホホホホホ。】

```
;
03 a4.b<c2& rdedfedc >b4.<cd2& refegfed
03 e4.c>g2& r2V84agfe f1 r4efg+4f4
03 a1 r4def4d4  e1 d1
03 r4V92e2.& r4a4a-4b4 a^2eab <c4>a4b4a-4

* -- Backing 1 (Strings) ---------------------------------------------------

04 l4o2 a1&r1&r1&r1 f1&r1&r1&r1 [r1]6 p12 V57 o4 c1& re>b<d c2..d8 ecd>b<
;
04 L l8o3 V60
04 [a2<e2& r4d4f4e4 d2>b2& r4<c4>b4a4 b4.<c8d2& r4f4g+4f4 / e1& r4e-4d4c4>]
04 <e^2>b-<eg+ b-4r2.> [r1]9 l16 r2rr<<p64cp92d p124cp84ep68a<p44c>>> p12
04 l8 a-4.ab4.<c d2f4d4 c4.de4.f gfgfagfe d4.ef4.g agagbagf
04 g4.ec4.d e2r2 [r1]6 V57 r4c2.& r4e4>b4<d4 c2..d e4c4d4>b4<

* -- Backing 2 (Strings) ---------------------------------------------------

05 l4o3 a1 f2af a.g+8e2& r<c>bg f1&r1 a.g8f2& rgfe <d1> g1 <c2..>b8
05 b-g<d-e l#32 d>a<dc>g<c >bg-br2 e1&r1 e2..a-8 a4e4a-4f4
;
05 L l8o3 [e2a2& r4f4b4a4 f2d2& r1 e2a-2& r4b2a-4 / g1& r4g-4f4e4]
05 b-^2gb-<d-  e4>c-4d4e4 d2f2 r4e4c4d4 e2.de b4a4a-4e4 >b2<d2
05 r4e4c4c4 c1 d2e-2 e2f2 g2r4a-4 >a4.<de2 f2a4f4 e4.a-a2& r2<c4>ba
05 g4.ab2& r2<dc>b4 <c4.>ge4.f g2fedc d1 r4eee4a-4
05 e1 r4fff4f4 e1& r1 r4e2. e1 e2..a-    a4e4a-4f4

* -- Backing 3 (Harp) ------------------------------------------------------

06 l16o5 [r1 r1 r2.>ab<cd a1 ] [r1]09 >r2defgab<cd
;
06 L
06 l16o4 [r1]14 r2defgab<cd e1 [r1]27 >r2defgab<cd


**** Drums (STANDARD) *****************************************************


* - Kick -------------------------------------------------------------------

10 [r1]8 [r4c4]8 [c2]3 [c8rr] [c4]14c8rrr4
;
10 L [c4]30c8r4. [c4r4.c8r4]6 c4r4.c8r4 r4c8rrc8r4.
10 c4r2. r1 [c4r4]3c8r8r4 c4r2. r1 [c4r4]3c8rrc8rr
10  [c2]3r2 [c4]30 c8rrr4[c1r2c4c4][c4r4]3c8r8r4r2.r4 [c4]10c8r8r4

* - Snare ------------------------------------------------------------------

11 MSh,"CC$63," * NRPN MSB
11 MSi,"CC$62," * NRPN LSB
11 MSj,"CC$06," * DATA ENTRY

11 MSe,"n40,0n28,"
-h24 i28 j12    *ピッチコース
-h26 i28 j12    *ＴＶＡレベル
-h28 i28 j64    *パンポット
-h29 i28 j92    *リバーブセンドレベル

11 [r1]11r2r8eeeeee r1r2r8eee8ee [r1]3r2r8eee4
;
11 L [r1]7r2r8eee4 [r4e4.r8e4]6   r4e4. r8e8ee
11   r4.eee8eeerrr r4eeeee4r4 r1 [r4e4]3r8e8e4
11   r4eeeee4r4 r1 [r4e4]3r8eee8ee r1 r2r8eeeeee
11   [r1]7r2r8eee4 [r2r8eeeeee e2r8eeeeee] [r4e4]3r8e8e4 [r1]3r2r8eee4

* - Tom --------------------------------------------------------------------

12 MSh,"p012b p044a p084g p116f"
12 MSi,"p012b p044b p064a p084a p100g p116f"
12 MSj,"p116b p100b p084a p064a p044g p012f"
12 MSm,"p012)24f p064f p116f(24"
12 MSu,"p116)24f p064f p012f(24"

12 [r1]12 [r4h]3r2 [r1]3r2.ru
;
12 L [r1]7r2.rm [r1]7 hr2h
12 [r2r8p12b8p64g8p84f8 r2r8i r1 / r2..p28gp92f] r1 r8ir8jr8ir2
12   [r1]7r2.rm [r1 r8ir2] r1 r2..ir2. r1r1r2.rm

* - Hi-hat -----------------------------------------------------------------

13 MSf,"p4f+" [r1]18
;
13 L  [r1]8 [f8ff]28 r1 [r1r1 [f8ff]6f2]
13 r1r1 [f8f8f8ff]15 f2 [r1]4 [f8ff]6f2 [r1]4

* - Cymbal -----------------------------------------------------------------

14 MSm,"p100" MSu,"p028"
14 marrr v57 [arrr] ma2ua2ma2r2 uarrr
;
14 L ma[r]7 ua[r]6 [r4ma4ua2 ma] ra r4ua4ma2 uar
14 ma2ua2ma  a[r]7 [ma  r2a4ua4] rr r4ma2.rr r


     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 00192 11904 11904 11906 11904 11904 11904 ····· ····· ····· 11904 11904
Loop count : ····· 08448 08448 08448 08448 08448 08448 ····· ····· ····· 08064 08064

     Track :    12    13    14
Data count : 11904 11904 11904
Loop count : 08448 08448 08448
```

★俺を信じてコネを買え(**文責・影**)：就職難に悩む新卒者のあなた，影さんと仲良くなって電波新聞社に裏口入社しよう！が，しかし……。(奈良県北葛城郡・＃16☆24才)……【**影**：しっかり勉強し，しっかり自分をみがき，私のように正々堂々と入りましょう。】

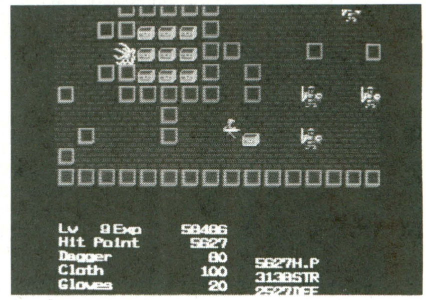
マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月はRPGの大作が目につきましたね。

Dr. D：フム。よくプログラムを勉強してるなと感心させられる作品じゃな。リストも短くしようと工夫している点は評価に値するな。

編：本来ならリストも短く，手軽なプログラム，つまりはアイデア優先で選考したいところなんですが，今月は大作RPGの中から，てっちゃん作FM TOWNS用「ダンジョン」に決定です。トラップがおもしろく，敵との戦闘バランスも市販ソフトに負けないデキでした。負けちゃってもそれまでの戦いで得たアイテムがそのまま残っているなど親切な設計になっているのもいいですね。



▲FM TOWNS用「ダンジョン」

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●FM TOWNS用『BATTLE of FIGHTERS』／藤田　肇
- ●FM TOWNS用『穴埋め問題集・学び』／細川信幸
- ●MSX2＋用『自然画を使った早撃ちゲーム』／吉川忠彦
- ●PC-9801用『くだもんコネクション-98』／杉本琢磨
- ●PC-9801用『Say you are sorry to me』／猿谷和久
- ●PC-9801用『パソコンでピアノをしよう』／遠藤　篤
- ●PC-9801用『アウェイ　アート』／松谷　努
- ●PC-9801用『Magical HERO』／佐藤大輔
- ●X1用『ROAD DASH』／森　敬雄
- ●X68000用『家庭教師』／大畑佳史

投稿ありがとう

小山田和昌／梶田勝兵／ピエール／見上洋平／eyes／はたらいたはらたいら／谷口敦史／白井　明／本間幹雄／香津美樹／住吉直志／林　克己／島田潤一／三毛猫ホームズ／澤田健児／野嶋禎秋／山本くん／高橋　潤／藤岡俊兵／上山直己／大野義幸／松田宏志／宗嶋一樹／矢島厚彦／佐藤修次／仁内大悟／庄司昭徳／小田島久幸／香田　昇／花岡拓也／荒屋靖男／安西槇雄／若本芳紀／森笠克之／黒沢圭章／伊藤直樹／木下吾市／高中義政／長島誠輝／羽山富美春／秋山忠広／佐々木周一／町井武史／日渡五郎／橋本順紀／樺山大次郎／松岡　茂／埼玉タカシ／清水規浩／久保隆司／小金沢　渡／三沢忠治／秋田小町／溝口朋之／原田隆吉／大谷光祐／濱岡謙一郎／のんちゃん／阿島亮一／野口和史／近藤くん＆河野くん／藤中篤朗／SEEP SOFT／城島春臣／浜田清司／川窪虎雄／田代卓也／正岡幸広／安藤統男／太田誠治／神倉達男／重田康平／高野田靖次／原　孝文／兼田太平洋／笹　政人／国定裕作／猪野紘隆／大導寺稔嗣／三浦徳栄／菅原正博／鳴海一浩／三条陽一／アントラーズ大好き少年／マサハル／亀山匡善／板場良太

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

で・ば・ぐ

マイコンBASICマガジン'93年11月号160ページに掲載のX68000＋NAG DRV用ゲーム・ミュージック・プログラム「悪魔城ドラキュラ～Bloody Tear」のリストの最後がぬけていました。**リストAとして，ぬけていた部分を掲載し，おわびと致します。**どうも申しわけありませんでした。　**（編集部）**

《リストA》X68000＋NAGDRV用「悪魔城ドラキュラ～Bloody Tear」ぬけリスト

```
  156 : 07 CHF8 r8 L @2 V111 o3 D0 q16 MHF1 M,5,20 MF1 T0
  157 : 07 l16 [c+&>b-<g+&>b-<f+&>b-<f&>b-<d+&>b-<f&>b-<d+&>b-<c+&>b-<d+&>b-<f&>b-<f+&>b-<f&>b-<
d+&>b-
  158 : 07 <c&>b-<d+&>b-<c+&>b-]<
  159 : 07 D-2 d+rg+f2&fd+8c+8d+8.g+8.f4.d+8c+8d+rg+f2&fd+8f8f+8.g+4&g+f8.f+4&f+
  160 : 07 d+rg+f2&fd+8c+8d+8.g+8.f4.d+8c+8d+rg+f2&fd+8f8f+8.g+4&g+l8fga<c>
  161 : 07 l8[@2 V110 c.>b-.< V109 b-]3 < @5 V107 l16c+&<c+&>c&<c&>>b-&<b-&>a-&<a->
  162 : 07 [@2 V110 c8>b-<f4&f]3 < @5 V107 c+8d+rcc+8.
  163 : *--------------------------------------------------------------------------------------
------
  164 : 08 CHP1 q16 l16 p3 MM1 P1 F4
  165 : 08 MSb,"p3n00," *バスドラム
  166 : 08 MSs,"p3n16," *スネアドラム
  167 : 08 MSx,"p3n30," *H-タム
  168 : 08 MSy,"p3n31," *M-タム
  169 : 08 MSz,"p3n32," *L-タム
  170 : 08
  171 : 08 Lr4b2b8b4r8b4r8rxy8z8r4b2b8b4r8b4r8rbs8s16s16
  172 : 08 [b8sb8bs8bbsb8bs8]3
  173 : 08 bbsbsbbbbssbsbbb
  174 : 08 [b8sb8bs8bbsb8bs8]3
  175 : 08 bbsbsbbbbs8bssss
  176 : 08 b8.bs8bbbb8bs8bbb8.bs8bbssxxyyzz
  177 : 08 b8.bs8bbbb8bs8bbb8.bs8bbssx8yyz8

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8
Data count : 03072 03072 03072 03072 03072 03072 03072 03096 03072
Loop count : 03072 03072 03072 03072 03072 03072 03072 03072 03072
```

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑤

ご住所（ふりがな）　都・道　府・県
〒　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　）
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　）人

●おたのしみプレゼント ⑤応募欄

希望商品名＿＿＿＿

※187ページに，おたのしみプレゼントのコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑤愛読者カード

●記事欄　　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン ____

周辺機器 ____

ゲーム機 ____

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン ____

周辺機器 ____

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？

① ____ ② ____ ③ ____

●今後希望するハード，ソフト，プログラムの解説記事，意見など

●CD-ROMドライブをお持ちですか？

はい（メーカー名：　　　　型番：　　　　）

いいえ　　　　内蔵タイプ

●CD-ROMドライブを持っていない方へ。購入予定は？

ある（メーカー名：　　　　型番：　　　　）

ない

●CD-ROMドライブを持っている方へ。ソフトは何枚お持ちですか？　その中で，お気に入りのソフト名は？

____枚

ソフト名：　　　　（メーカー：　　　）

キリトリ線

連絡事項

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より
「アーケード・ゲーム・グラフィティ」のコーナーが，大きな反響を呼んでいます。アーケード・ゲームの歴史を編纂するべく連載を開始したわけですが，やはりどうしても入手できない基板というのが，いくつも存在します。読者のみなさんの中で，本誌に画面写真が載っていないゲーム（今回だったら1979年以前の作品）の基板をお持ちのかたは，ぜひご一報ください。

The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!

TOP HUNTER
RODDY & CATHY



トップハンター
©SNK 1994
TM

海賊退治に、腕が鳴る!痛快冒険アクション新登場!!

名うての宇宙賞金稼ぎ"ロディー&キャシー"が、宇宙海賊を相手に大暴れ!次々と現れる海賊軍団を蹴散らし、4つの惑星ステージをクリアせよ。スリルと冒険の横スクロール型バトルアクション、100メガショックに新登場!!

ネオジオ新製品



とくてんおう2
©SNK 1994

リアル ファイト フットボール 得点王2
TM

ついに登場!驚異の100メガショック・サッカー!!

"W杯サッカー"の熱狂と興奮がゲームになった!超リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ!驚異のスーパーリアルサッカー、待望の新登場!!





NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



KOEI
日本初！豪華スタッフによるマルチメディア英語体験CAI!!
時の迷宮の中で、
少女は大人になる。
17歳の高校生、百合がある日出逢った不思議な老人。
彼が残した"エミット"という言葉が意味するものは……？
人気作家・赤川次郎氏書き下ろしの原作を
英語教育の第一人者・東後教授監修のもとに脚本化、
さらに一流スタッフが美しいアニメーションとサウンドで再現！
マルチメディアの力を活かせば、英語はこんなに楽しくなる。
[原作]赤川 次郎
[英語教育監修]東後 勝明
(早稲田大学教授)
[キャラクター・デザイン]いのまた むつみ
[音楽]小室 哲哉
[主題歌・歌]"青空が降る少年"篠原涼子
(東京パフォーマンスドール)
[アニメーション制作]スタジオライブ
[英文校閲]デビット・クルッカル
(アラバマ大学教授)
[CAST]林原めぐみ 速水 奨
安原義人 小宮和枝 ほか
[ソフトの機能]
(1)ストーリー
例えば1文字ずつ英文を理解するレベルから、全体をアニメーションドラマとして楽しむレベルまで自由に変更できます。基礎学習にかかせない反復練習や字幕表示、単語の意味参照も可能です。
(2)エクササイズ(練習問題)
ストーリーの内容についてのQ&Aなどの他に、キャラクターとの会話練習では、実際の会話のように楽しみながら練習できます。
(3)イングリッシュ・ゲーム(刑事と泥棒)
刑事となって泥棒を捕まえるゲーム。情報収集・命令等すべて英語を使うので、ヒアリング力や、状況に応じた英語を使う能力が身につきます。
Vol.1
好評発売中
イングリッシュドリーム
エミット
EMIT
Vol.1 時の迷子
FM TOWNS
MARTY
FM TOWNS
FM-TOWNS/マーティー対応：8,800円
Vol.2 命がけの旅………5月発売予定
Vol.3 私にさよならを……7月発売予定
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

X68000/X68030版

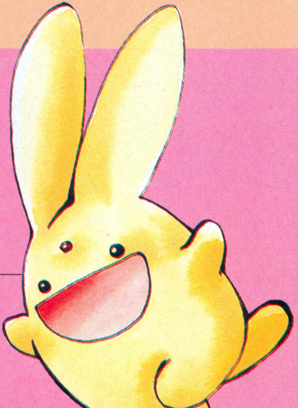
ぷよぷよ 大好評発売中

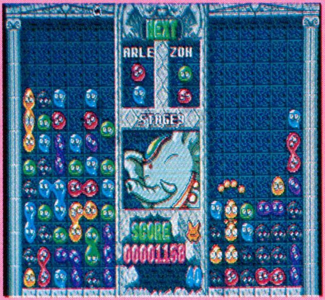
© 1994 COMPILE



● モードはふたつ・・・

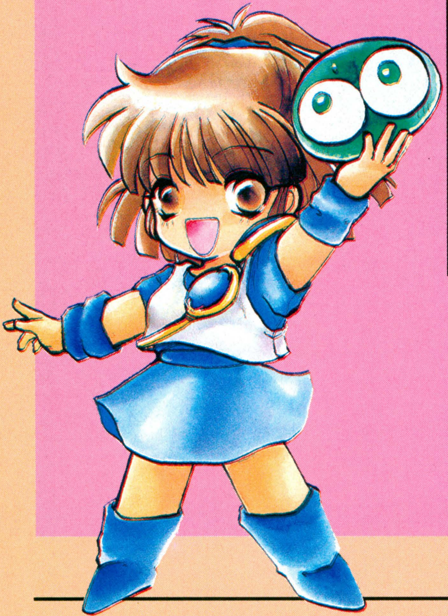
★ ひとりでぷよぷよ
★ ふたりでぷよぷよ

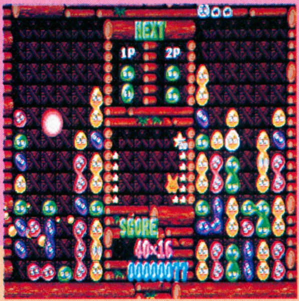




● ひとりでぷよぷよ

コンピュータと戦います。
16人の敵キャラが次々に登場
熱く燃え盛る血潮の戦い！
大御所「サタン」が待ち受けている。
倒すのはあなただ!!!





● ふたりでぷよぷよ

人間と人間で対戦します。
ルールは「ひとりでぷよぷよ」と同じ。二人でぷよぷよに夢中になって時間を忘れてくれ!!

※画面は開発中の画面です。

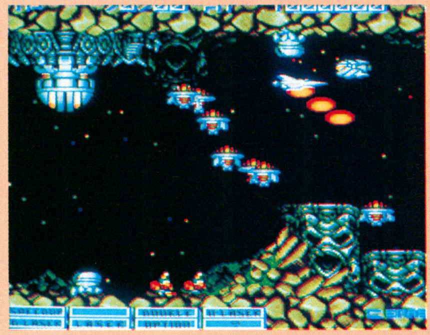


「マージャンクエスト」

今春発売予定

価格 未定
X68000/68030

© SANTOS



「ネメシス'90改」

好評発売中

価格 8,800円〈税別〉
X68000/68030

© KONAMI

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド
X68000/価格9,800円
© DATA EAST COP

ドラゴンスレイヤー
英雄伝説
X68000/価格9,800円
© Falcom

お買い求めは最寄りのパソコンショップまたは通信販売で!!


JHV
JAPAN HOME VIDEO
プレイヤー=ガイ・マクニールはフェーム誌の記者である。ガイは社命を受け、美人カメラマンのキャサリンを伴い、超豪華客船アトランティア号の処女航海の取材を開始した。しかしその処女航海中、アトランティア号の所有者であり、産油国ハールートの首長でもあるカッシム氏を狙った爆弾テロが発生!アトランティア号は後12時間で海の藻屑なる運命だ!!ガイは幸運にも助かったカッシム首長を伴ない、決死の脱出を行うことになった。
03:18
LOOK
TALK
WORK
GET
MOVE
ITEM
EXIT
1 アトランティア号について聞く
2 設計者について聞く
3 質問を止める
船長：そんなことはないから、安心しなさい。実のところ、こういった船ではほとんど自動操船でね。入港時や出港時、非常時以外では私が直接でていく必要はさしてないんだよ。ましてやこの船はハイテクだからね。
爆弾テロ発生!
アトランティア号航行不能!!
この惨状から、
あなたは無事生還できるか?!
本格派アドベンチャーゲーム
アトランティア
03:31
BOAT DECK
4.22
ON SALE
[JH-004] ¥10,800(税抜)
対応機種 PC-9801VX以降
●開発／株式会社ラディカルプラン ●5"2HD、3.5"2HD(7枚組)
●要アナログディスプレイ●要バスマウス●推奨ハード／ハードディスク
●本ソフトを無断で複製、レンタルを行うことは一切禁じます。
アトランティア 通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、お名前、ご住所、商品名、使用機種、ディスクの種別を明記した紙を同封の上、税込価格を現金書留にてお送り下さい。尚、送料は無料です。
通信販売をお申し込み頂いた方には、もれなく記念品を差し上げます。
ジャパンホームビデオ株式会社
メディア事業部 〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンポウ綜合ビル4F
TEL:03(3486)0621／FAX:03(3486)0622
©1994 JHV／RADICAL PLAN Corporation.



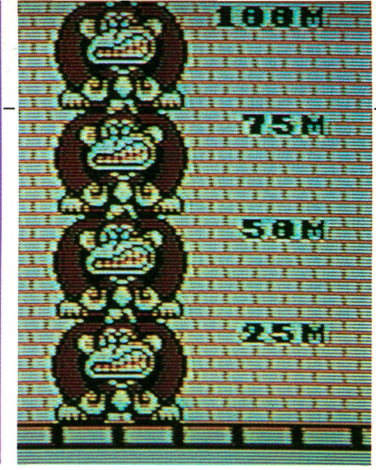
最強の美女達、炎の祭典
CHARACTER SELECT
ASUKA TAMAKI TORAMI
RYUKO KUMI MEGUMI
X68000版移植決定!
4月上旬発売予定
絶賛発売中!
対戦格闘アクションゲーム
あすか 120%
BURNING Fest.
画 七瀬葵
FM TOWNS 要コントロールパッド ハードディスク対応 ディスク3枚組 標準価格9800円(税別)
企画開発:㈱フィルインカフェ
X68000
ジョイパッド対応
5インチ2HD 2枚組
標準価格 7800円(税別)
マザーコンピュータ「オメガ」の指令を阻止せよ!
格闘アクションゲームの新旋風!
絶賛発売中!
マッドストーカーX68
MAD STALKER
FULLMETALFORTH
「MAD STALKER」は㈱工画堂スタジオの登録商標です。
企画開発:㈱フィルインカフェ
通信販売のお知らせ TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております。
☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!
■電話受付時間:月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで
■FAX:住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号


CAPCOM
X68000・X68030
アーケードゲームの名作、
復活!!
X68000シリーズ
第4弾!
あのアーケードゲームの大ヒット作が、
ついに、X68000/X68030で甦ります。
正義の騎士アーサーが平和を取り戻すために、再び魔界へ立ち向う!
DAIMAKAIMURA
大魔界村
X68000版ソフト
4月22日
発売予定
アクションゲーム
5FD・2HD
定価
9,800円(税別)
●要2メガバイトメモリ以上
●CPSファイター
(パソコンアダプタケーブルが必要)
●コントローラー操作対応
3.5インチメディアコンバート対応
© CAPCOM 1988.1994 ALL RIGHTS RESERVED.

BASIC MAGAZINE

NEWS

1994.5



ゲームボーイのソフトが家庭用テレビで遊べるようになる
『スーパーゲームボーイ』6月中旬に発売!!

じつは以前から業界内では「カラー版のゲームボーイが発売される」というウワサが，まことしやかにささやかれていた。ウソかホントかわからないが，アメリカのあるゲーム雑誌にいたっては，もう2年ほど前から「任天堂がカラー・ゲームボーイの開発を完了した」との記事を掲載している。「セガがゲームギアを発売した以上，任天堂がカラー液晶のハンディ機をだすのは必至だ」「いや，あの画面サイズでは，むしろ白黒のほうがゲームに適しているはず」――周囲でそんな議論が繰り返されるなか，当の任天堂が新ゲームボーイについての公式コメントを口にすることはなかった。

しかし，3月14日づけで送られてきたリリースで，ついにその正体が明らかになる。名前は「スーパーゲームボーイ」。6月中旬に7,000円で発売予定のこのハードは，単体で使用することはできない。スーパーファミコンのカートリッジ挿入口にセットして使うことで，これまでのゲームボーイ用ソフトを，ふつうのテレビにカラーで映しだすことができるようになる，というものなのだ。

もう少しくわしく説明すると，スーパーゲームボーイには，4色のカラー・パレットが計33組用意されている。過去のゲームボーイ用ソフトは，4階調のグラフィックで制作されているから，それぞれの階調の部分に異なった色をつけることによって，カラー化を実現するというわけだ。なお，33組のカラー・パレットのうちの1組はユーザー用となっており，52色×7階調＝364色の中から4色を使って，画面に着色ができるようになっている。たとえゲームをプレイ中でも，カラーの変更ができるというからユニークだ。

また，ゲームボーイの画面をそのままテレビ画面に映しだすと，どうしても周囲に余白ができてしまうのだが，その余白の部分に好みのピクチャー・フレーム（額縁）をつける機能も用意されている。内蔵されたフレーム・パターンは8種類。それとはべつに，ユーザーがコントローラを使って，フレームに落書きすることも可能となっている。

注目したいのは，現在任天堂で，「スーパーゲームボーイ対応」のソフトを開発しているということだ。そのソフトは，もちろんふつうのゲームボーイで遊ぶこともできるのだが，スーパーゲームボーイにセットした場合，スーファミの32,768色から任意の13色（最大）を使用し，スーファミの音源をそのまま利用したソフトに変身を遂げる。今後，任天堂以外のメーカーが，「スーパーゲームボーイ対応」ソフトを開発してくる可能性も十分にあるだろう。

個人的な意見を言わせてもらうなら，このスーパーゲームボーイは大歓迎。正直，これまでのゲームボーイの液晶画面は，とくにスクロール・ゲームには向いているとは言いがたかった。残像で目が疲れ，長時間プレイするのがキツかったからだ。また，自宅にいるときに，わざわざハンディ・ゲーム機でプレイしなければならない必然性というのも感じられなかった。だから，家庭用テレビに映しだせるというのは，カラー化の実現以上に好感が持てる。

スーファミとドッキングして使用するというのも，複数のゲーム機を所有する人が増えてきている現在，電源や配線を共有できるという大きなメリットがある（このことに意外と各メーカーは気づいていない）。

家庭内ではスーパーゲームボーイ，アウトドアではゲームボーイ，という任天堂の住みわけ戦略は悪くない。　（山下　章）



▲スーパーゲームボーイをスーファミ本体に差し込んだところ。コントローラのキー配置を自由に変更する機能も内蔵されている



◀本体サイズ：128×125.5×25ミリ，重量：約160グラム。日本で7,000円，米国で60ドルで発売されるスーパーゲームボーイは，月産100万台の予定

［スーファミ及びゲームボーイの出荷状況］

（平成5年12月末）

機　種	日　本	米　国
スーパーファミコン本体	1,136万台	1,416万台
ゲームボーイ本体	974万台	1,477万台
ゲームボーイ用ソフト	6,105万個（448タイトル）	6,290万個（334タイトル）

サターン発売後もメガドライブを見捨てないというセガの心意気
『ジェネシス・スーパー32X（仮称）』とは？

セガから新しいハードに関する発表があった。――と書くと，次世代機「サターン（仮称）」を思い浮かべる人も多いと思うが，じつはそうではない。メガドライブ用の拡張ブースター「ジェネシス・スーパー32X（仮称）」を，今秋，14,800円以下で日米同時に発売するというのだ。

ジェネシス・スーパー32X（以下，スーパー32X）とは，メガドライブ&メガCDを32ビット機にアップ・グレードするためのアイテム。残念ながらまだ形状は発表されていないが，スーパー32Xをカートリッジ挿入口にセットして，その上に専用のカートリッジ・ソフトを差し込むものと予想される（もちろんメガCDからも使用可）。

スーパー32Xの中核をなすのは，サターン用として開発された32ビットの日立製“SH2チップ”。それを搭載したことにより，豊富な色彩，厚みのあるサウンド，ポリゴンやテクスチャー・マッピング等の処理がメガドライブで可能になる。ちょうど先月発売の『V.R.（バーチャレーシング）』が，カートリッジの中に特殊なチップを積むことによってあれだけ高い完成度を実現したわけだが，スーパー32Xは，『V.R.』の特殊チップ以上の処理を行なえるものと考えることができそうだ。

ただし，ここで勘ちがいしてはいけないのが，同じSH2チップを使っているとは言っても，スーパー32Xはサターンと互換性がないということ。つまり，メガドライブ＋スーパー32Xで，サターン用のソフトは使えない。あくまでもメガドライブ&メガCDの性能アップを目的にしているという意味では，機能はちがうが，スーパー32X＝PCエンジンのアーケード・カードのようなアイテム，と考えるとわかりやすいかもしれない。

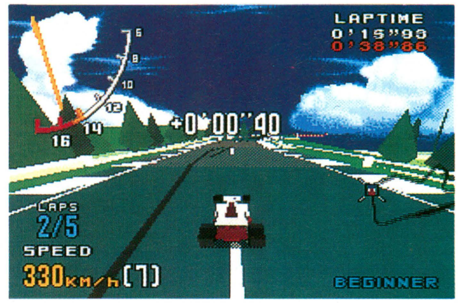
さて，サターンの話題で盛り上がっているセガが，なぜこの時期に，メガドライブ用のスーパー32Xを発表したのだろうか。へたをするとユーザーに混乱を招く危険性すらあるのに，だ。

その理由のひとつとして，「たとえサターンを発売したあとでも，セガは今までどおりメガドライブにも力を入れていくと，一刻も早く宣言したかった」ということが考えられる。実際，新ハードが発売されると，それまでスタンダードだった同じメーカーの旧ハードは，日陰に追いやられていく場合が多い。それゆえ，今回のサターンの発表に過敏になっていたメガドライブ・ユーザーもいたとは思うのだが，スーパー32Xの発表は，そうした人たちに向けられたものとも受け取れる。

なお，スーパー32Xの初年度の販売目標は，全世界で250万台。ソフトに関してはサードパーティのものを含めて年間60タイトルを予定している。

64ビット級とも言われる「サターン」，32ビットの「スーパー32X」，サターンと同性能のアーケード基板「タイタン」――今年の秋にセガから登場予定の新ハード群は，ゲーム業界に大きな旋風を巻き起こしそうだ。

（山下　章）



▲スーパー32Xでは，メガドラ版『バーチャレーシング』以上の処理が当たり前になる!?

サターンのサードパーティミーティングが開かれた!!

去る2月14日，六本木アークヒルズにおいて，サターンの説明会である「サードパーティ・ミーティング」が盛大に開かれた。ソフトハウス以外にも，テレビ，映画，出版など幅広いメディアからの参加があり，サターンに対する関心の高さがうかがえたのだ。


▲170社，300名以上が参加して，立ち見もでるほどの大盛況だった

『サターン』の本体写真がついに公開された!!

セガの次世代機「サターン」の本体写真を入手できたので，さっそく紹介しよう。今秋発売を目指して，ハード，ソフトともに急ピッチで開発が進められているようだ。本誌既報のとおり，『デイトナUSA』のサターンへの移植も正式に決定した。







あの人気アイドルがGMシングルで歌手デビュー

千葉麗子

話題の対戦格闘ゲーム『餓狼伝説SPECIAL』をテーマにしたシングルCD『Non Stop! One Way Love』が発売される。そのボーカルを担当したアイドル・千葉麗子に，インタビューをしてみたぞ。　（聞き手：山中直樹）

わたしもアンディが好き♥ でも，一番好きなのはガルフォード（笑）

――この曲を歌うことになったきっかけは？

千葉：SNKのラジオ番組「SNK一撃ネオラジオ」（大阪毎日放送）をやっている関係もあって，サイトロンさんから歌もやってみないかというお誘いがあったんです。わたし歌ヘタなんですけど，ガンバルからってやらせていただいたんです。

――今回の歌は2曲ありますが，それぞれテーマがちがいますね？

千葉：1曲目はゲーム好きの女の子がゲームの中のテリーに憧れる設定なんで，歌いやすかったんです。で，2曲目は不知火　舞ちゃんのテーマなんですけど，舞ちゃんってアンディのことが好きでしょ？　わたしもアンディが好きなんで，舞ちゃんはライバルとして見てたから，歌うのがむずかしかった（笑）。

――ボーカルのパート以外で，この歌の制作に参加された部分は？

千葉：作詞家のかたと会ったときに，子供のころ憧れてた人がいて，それが神様みたいな存在だったという話をしたんですよ。そしたら，歌詞に「私の神様～」と入っていたんです。おかげで歌いやすかったですね。

――このシングルCDのウリは？

千葉：この曲のウリを言います。（ここで企画書を読み上げる）「エスニックハウスのサウンドに，ワビ・サビの詩をのせて日本女性の普遍的な愛を歌いました」。

わたしのようにゲームが好きな女の子とか，わたしのファンでゲームが好きな人たちにはウケるんじゃないかなと思っています。

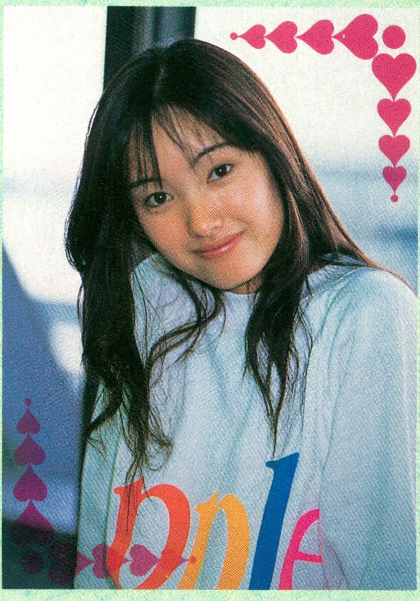


▶インタビューとか言いながら，会話の大半は世間話や雑談だったというウワサも……。役得♥

――本当にゲームが好きな人が参加したのも大きいですね。

千葉：ファンレターも8割はゲーム好きの人からきているんですよ。こういうゲームがおもしろかったとか，ゲームの攻略法とか，わたしのゲーム・レビューへの意見とか。

――そういえば，今年2月に開催されたマックエキスポで，ナコルルのコスプレをされたそうですね？



千葉：自宅でもゴミをだしに行くだけで着替えたり，マネージャーさんが迎えにくるときにナコルルの格好して，剣構えて待ってたんだけど，遅刻してこなかった（笑）。今度の卒業式にもナコルルの格好で参加します。

――では最後に，このCDを買ってくれる人，この記事を読んでいる読者に一言。

千葉：みなさんに共感できるような歌なので聴いてほしいのと，千葉麗子はこれからも自分の好きなパソコンとかゲームの分野で仕事をしつつ，芸能界の仕事もガンバって，将来は読者のかたがたと同じように，本当に好きな趣味の分野で活動したいと思うので，そのときは一緒にガンバりましょう。

●千葉麗子プロフィール

生年月日：1975年1月8日
趣　味：ゲーム，パソコン通信
所有機材：マッキントッシュLCIII，ファミコン，スーパーファミコン，ゲームボーイ，メガドライブ2，メガCD2，ゲームギア，PCエンジンDUO，ネオジオ，ジェネシス，セガCD，リンクス，マーティー
レギュラー番組：「ゲッパチ！UNアワー　ありがとやんした!?」「クイズ!!年の差なんて」
ラジオ番組：「伊集院光のOh！デカナイト」「SNK一撃ネオラジオ」
テレビCF：ネッスルマッキントッシュ「ネッスルクランチチョコレート」，日清UFO「ヤキソバン」

●『Non Stop! One Way Love』収録曲
①「Non Stop! One Way Love」
②「花蝶風月　乙女舞」
■作詞・作曲・編曲：新世界楽曲雑技団
■1,000円（税抜価格：971円）
■ポニーキャニオンより4月21日発売





▲▶これが本文でも触れたコスプレ姿。ご覧のとおり，上が不知火　舞で，右がナコルル。不知火　舞のほうはCDのジャケット写真にも使用されている



過激なパロディの数々に再び会える!
待望の続編，まもなくアーケードで登場!!

極上パロディウス

■アーケード用
■コナミ
■4月下旬登場予定

『グラディウス』シリーズの分家ともいえる『パロディウスだ!』の続編がいよいよ発売される。それが『極上パロディウス』。タイトルに冠せられた“極上”の名にたがわず，グラフィック，サウンド，内容は至極のデキ映え。今月はその一部をご紹介しよう。　（佐久間亮介）



待望の続編 その全貌が見えてきた

本誌でも既報の『極上パロディウス』が，いよいよ完成を間近に迎えた。先日，幕張メッセにて行なわれたAOUショーにて一般に初お披露目となったわけだが，今月はそのショーよりもさらに開発の進行したもので，ほぼすべての内容をご紹介できることとなった。

本作品は一世を風靡（ふうび）したあの『グラディウス』シリーズの分家とも呼べる作品である。なぜ分家と呼ばれるのか。その理由は，各ステージごとに盛り込まれた他のゲームのパロディの数々にある。硬派なイメージの強い本家に対し，この分家『パロディウス』シリーズには，全編に笑いが詰め込まれているのだ。その笑いは自社コナミの作品パロディだけにとどまっていないのがすごい。

分家の最新作ということもあり，前作から大きく変更になった要素も多々ある。その最たるものが，2人同時プレイが可能になったこと。さらにプレイヤーが選択できる自機の種類は8種に増加され，より多彩なパワーアップを楽しめる。新たな『パロディウス』は単なる続編ではないのである。



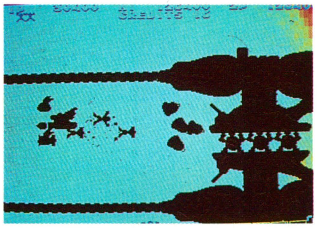
▶他プレイヤーを攻撃すると，怒りモードへ

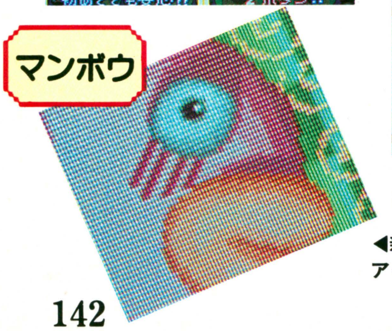
▼新たにセミオート・モードが加わり，操作系は3種類から選択できる





◀ベルによる特殊攻撃法も健在なのだ

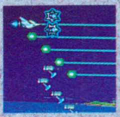

▲これは青ベルによるスーパーボム。画面内のザコキャラを一掃する武器だ

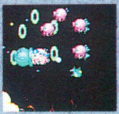


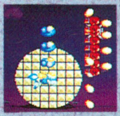
◀新たに加わった自機マンボウ。パワーアップで強力なレーザー数種を使用可能

こんなやつらが主人公

『極上パロディウス』で選択できる自機は全部で8種類。個性あふれるパワーアップの数々でバクテリアン軍を壊滅させろ。


ビックバイパー＆ロードブリティッシュ
◀『グラディウス』シリーズの主人公。自機の移動軌跡をたどるオプションや強力なレーザーなど，『グラディウス』と同じ装備が使用可能となっている。

タコスケ＆ベリアル
▶『グラディウスII』の4番装備と同等の能力を持っている。自機の上下に発射される2WAYミサイルは強力。ビックバイパーとちがい，バリアは前方向のみ。


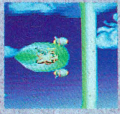

ツインビー＆ウィンビー
◀『ツインビー』の武装をそのまま装備できるのが魅力。オプションは自機の背後に影のようにしたがう。ただし自機の動きが止まると重なってしまうのが欠点か。

ペン太郎＆花子
▶ザコキャラを貫通するポトンミサイル，敵に接触すると爆発するスプレッドガンと，対空・対地両方において強力な攻撃力を誇る。オプションはツインビー型。



ひかる＆あかね
◀2種類のミサイルを持つゲージが特徴的なキャラ。ホークウィンドは自機の位置によって射出方向の変更が可能。スプレッドボムは爆発型のミサイルだ。

マンボウ＆サンバ
▶4種類のオプションを持つ。それぞれのオプションには種類の異なるレーザーが装備されており，同時に併用できるのは4個まで。自機の上下に装備される。



ミカエル＆ガブリエル
◀どこかで見た武装を持ったキャラ。オプションを装備できないキャラである。レーザーはパワーアップを重ねるごとに，巨大なものへと変化していく。

こいつ＆あいつ
▶ボタンを押しつづけることでタメ撃ちのできるレーザーを持つ。パワーアップのゲージの取得によって対空兵器を強化できる異色のキャラ。オプションなし。


ステージ 1 クレーンが運ぶヌイグルミ どこかで見たキャラも……

クレーン・ゲームを題材としたステージ。上空から下りてくるクレーンが，たびたびプレイヤーの行く手を阻む（はば）ことになる。ボスキャラのアンナ・パブロワは，頭に寄生している宇宙生命体めろーらを攻撃すれば倒すことができるのだ。



◀ヌイグルミをクレーンがつかんでいく



▶足もとから吹きだすヌイグルミが曲者（くせもの）



▶コナミの看板さえもが景品なのである



▲景品を落とすチューブまであるのだ。落ちてくるヌイグルミに気をつけて進もう



▶ボスのアンナ・パブロワ。頭に寄生している宇宙生物が弱点。足もとからヌイグルミを吹きだし攻撃する

ステージ 2 ネコ潜水艦まで登場し パワーアップしたパロ海域



ひかる

▲ミサイルに乗って戦う“ひかる”。2種類のミサイルとフォーメーション・オプションが特徴



▶巨大に，そしてかわいらしくパワーアップしたネコ潜水艦。ネコ戦艦の親なのだ



◀尻尾による津波攻撃。こんなに大きなキャラが，とてもなめらかに動いてくれる

『パロディウスだ！』の1面を彷彿（ほうふつ）とさせるステージ。前作にも登場したネコ戦艦がパワーアップを遂げて再登場。より巨大にかわいらしくなっているのだ。さらにザコキャラとして小さなネコ戦艦まで登場するという凝りかた。親子そろって攻撃してくるぞ。

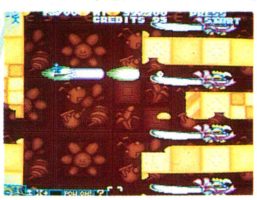
ステージの最後には人魚のイライザが登場。高飛車な笑いとムチのような尻尾を使って攻撃してくる。尻尾攻撃による津波は，巻き込まれると一瞬で自機を失ってしまうほどの威力を秘めている。



▶高飛車な態度で攻撃してくるイライザ。こちらの装備が強力なほど，撃ちだされる笑い声も大きなものとなっていくのだ

ステージ 3 キウイやイチゴを避けつつ お菓子を掘って進むのだ！

すっかり『グラディウス』の定番となってしまった，地形を掘りながら進んでいくステージである。頭上からキウイやイチゴといったフルーツが落ちてくる場面もあり，うかつに地形を掘ると手痛い目にあうことになるのだ。また時限爆弾もあり，起爆時間になると周囲のものを巻き込んで爆発することも。ボスキャラはビッグコアMkIIIのパロディ版となっている。



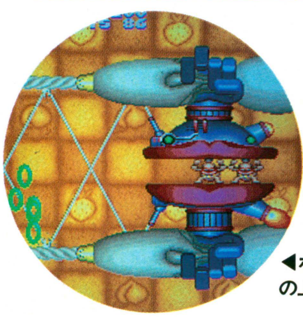
◀このナイフも当然，敵キャラなのである



◀不用意に掘り進んでいくとフルーツが落ちてくることも。頭上には注意！

▼爆弾は起爆時間になると周囲のものを巻き込んで爆発する。近寄らないように





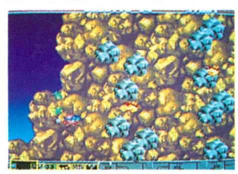
◀ボスキャラはビッグコアMkIIIのパロディ。機体の上下が手になっているのに注目してほしい

ステージ 4 標識厳守の敵キャラたち 交通標識に注意して進め

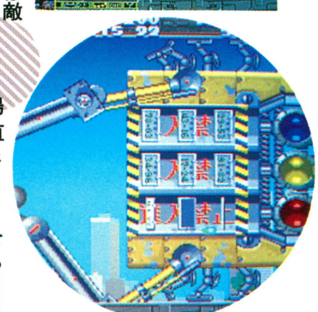
はやくも高速スクロール面。とはいっても笑いの要素はしっかりと盛り込まれている。ステージ中，随所で表示される交通標識。登場する敵キャラはすべて，交通標識を厳守して動いているのだ。追い越し禁止になると敵が自機よりも前に移動しなくなるのはユニーク。



▶追い越し禁止中は敵は自機のうしろで待機！



◀落石のおこる場面も。もちろん直前に標識が表示されるぞ



▶コイツがボス。2本の巨大な腕を使って襲ってくる



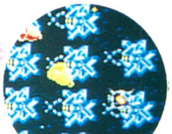
▲高速スクロール面なのだから当然，このような地形もある。道が分岐しないのが救いだ



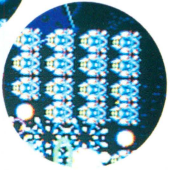
ミカエル

ステージ 5 ビッグコア，テトラン……懐かしのボスキャラ大集合

『グラディウス』シリーズのボスキャラが，SDサイズのザコキャラとして登場するステージ。懐かしのビッグコアからテトラン，クリスタルコア，さらにはカバードコアまでチビキャラで登場してしまうのである。もちろん攻撃方法もほとんど同じ。これでいままでのウップンが晴らせる？

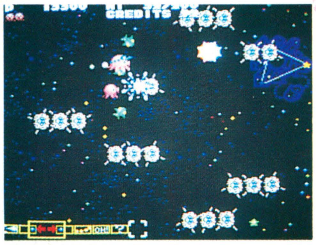


▼ビッグコアもここまで格下げされてしまった



▲クリスタルコアの編隊。なかなか手強いのだ

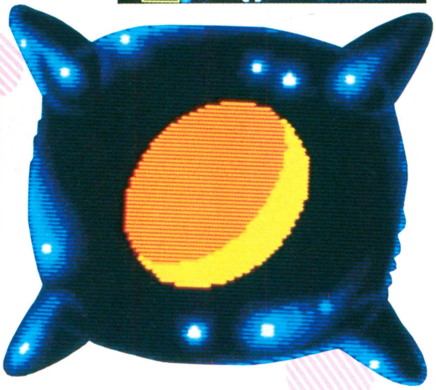
▼懐かしのボスたちによる編隊。ザコキャラ扱いなのが，かわいそうだよね



▲出現している敵キャラはすべて『サラマンダ』のテトラン。わかるかな？







▲▶カプセル怪獣カプチーノがボス。パワーアップ・カプセルを大量に放出する。ときどき鉄球を混ぜてくるのがコワイ！

ステージ 6 餅(もち)つきマシンをかいくぐりかぐや姫に会いにいくのだ

舞台は月へ。機械やウサギたちが一生懸命に餅をついているステージだ。巨大な餅つきマシンは，敵味方を巻き込んで餅をつく凶悪さ。巨大なキネの動きを避けるように進んでいかないと，餅と一緒にツブされてしまうことになるのだ。ボスはかぐや姫なのだが……。



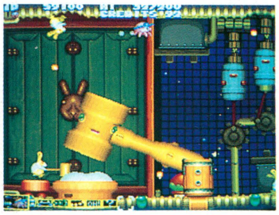
▶かぐや姫は月のウサギたちのアイドル。だが，その正体は意外にも……

▼橋の上をたくさんのウサギたちが渡っていく。なかなかキレイなシーンだ

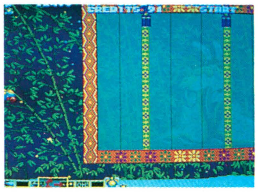




▲背景の地球がとても美しい，ステージ冒頭。しかしプレイ中は，見とれているヒマはない



▲大きな餅つきマシンが餅をつく。巻き込まれたらアウトだぞ



▶かぐや姫登場の瞬間。背景といい，なんとなくどこかで見たことのある場面だけど……

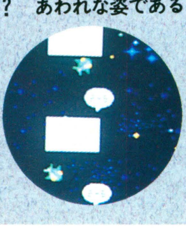
あんな笑い，こんな笑い その一部をお見せいたします!!

『パロディウスだ！』はその過激なパロディの数々で話題となったが，続編の『極上パロディウス』においても，その流れは健在である。盛り込まれたパロディの数も大幅に増え，さらに過激さもますますアップ。ゲーム通ならばニヤリとさせられるネタが，これでもかとばかりに盛り込まれているのだ。

そこでここでは，それらのパロディの一部分をみなさんにお見せするために集めてみた。ゲームのパロディから，爆笑まちがいなしのギャグまで存分に楽しんでいただきたい。くどいようだが，ここに掲載したのはほんの一部。氷山の一角にしかすぎない。残りはゲーム・センターにて，自分で探してみてほしい。これも本作品の楽しみかたなのだ。



◀海中に沈むこれは……前作のボスの残骸なのでは？　あわれな姿である



▶256発撃てば破壊できるのだろうか？



◀『マーシャルチャンピオン』からマハンバ。必殺技サバンナトルネードを持つ彼も，かわいいヌイグルミへと転職？



▶これはもしや……。マハンバとともにステージ1の地形として，ヌイグルミの山の中に埋もれている



◀これも『パロディウスだ！』に登場したボスキャラ。昔のボスは，こういった形でさまざまなところに顔をだしているぞ



▲かぐや姫の攻撃方法に見覚えはないかな？　そう，あのキャラにそっくりなのだ



◀普段は見落としがちな背景にもこんなお遊びが。ヨガ直営のゲーム・センターなんだろう。熱いぜ，コナミ！

ステージ 7 ディスコの奥深くに過去の栄光は隠されている

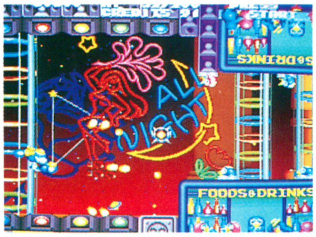
最終面である。『グラディウスII』の最終ステージのようなものとなっており，プラス『極上パロディウス』らしい味つけが施されている。床や天井内に，前作同様に無数のペンギンが配置されているのがユニーク。お立ち台で踊る女性ペンギンに群がる男性ペンギン，ソーダ水を飲むペンギンなど，背景を見ているだけでも楽しくなってしまうのだ。ステージ後半では，前作に登場した“ちちびんたリカ”が再び行く手をはばむぞ。



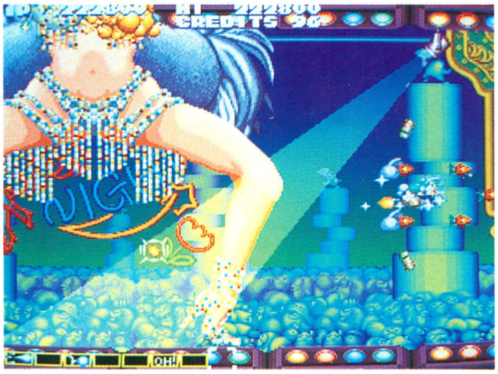
◀ちちびんたリカも登場。破壊は不可能



▲背景をよく見てほしい。ペンギンたちが踊っているのがわかるかな？



▲オールナイトの看板が輝くディスコ“パロディウス”に過去の栄光があるのだ！



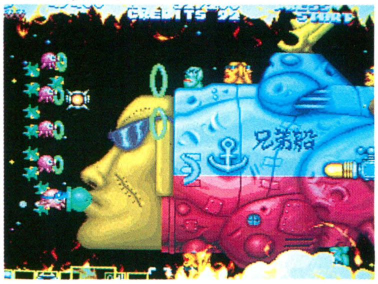
▶この股間をくぐりぬければボスは近い

こいつ +α これでステージはすべてではない モアイ戦艦＋メカペンギン

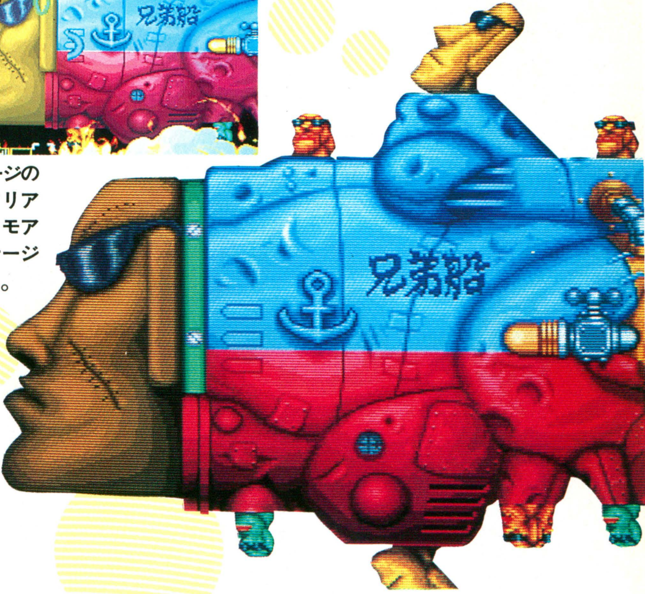
ここまでに紹介した七つのステージがすべてではない。この他にもモアイ戦艦の面といったものがゲーム中には用意されている。また，コナミから送られてきた資料の中にはメカペンギンのイラストが……。コイツはどこで登場するのだろうか？



▶メカペンギンは，どこで会えるのだろう。楽しみ



▲2〜6ステージのいずれかをクリアしたときに，モアイ戦艦のステージへと突入する。

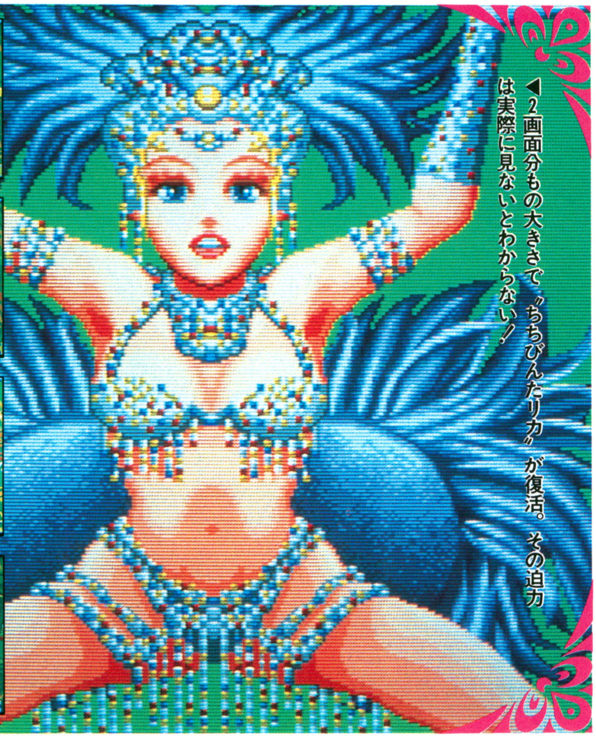


▶おなじみモアイ戦艦。船体に書かれた兄弟船の文字もしっかりと再現されている。どんな攻撃をしてくるのかな

漫才もできる!!

2人同時プレイのときに両プレイヤーが白ベルを取ると漫才がはじまるのだ





◀2画面分もの大きさで“ちちびんたリカ”が復活。その迫力は実際に見ないとわからない！

プレイする価値ある作品

発売のとても楽しみな『極上パロディウス』。今回取材させていただいたバージョンは，AOUショーに出展されていたものとは，細かい部分でかなり異なっていた。このことからも開発が順調に行なわれているのがわかるというもの。すでに大半のステージが完成しており，いよいよ最後の山場を迎えているといった状態だ。ゲーム・センターに登場する日も，さほど遠くはないように思われた。

充実の内容，過激なパロディ。ぜひともプレイしておきたい作品といえる。



▶ランキング画面にさえ独自の世界が感じられる

※画面はすべて開発中のものです。

続報

ついに発売！　人気シリーズの最新作
スーパーストリートファイターⅡX

■発売元：カプコン　■アーケード版：稼働中



先月号の特報では開発途中バージョンでの仕様を紹介したが，実際に発売されたバージョンはさらに大きな変貌を遂げていた『スパⅡX』。今月は「続報」として，発売バージョンになって変わった部分を中心にお届けする。（文・板場利光）

追加情報1 「SUPER COMBO」が大幅にパワーアップ！　一撃必殺の大技に

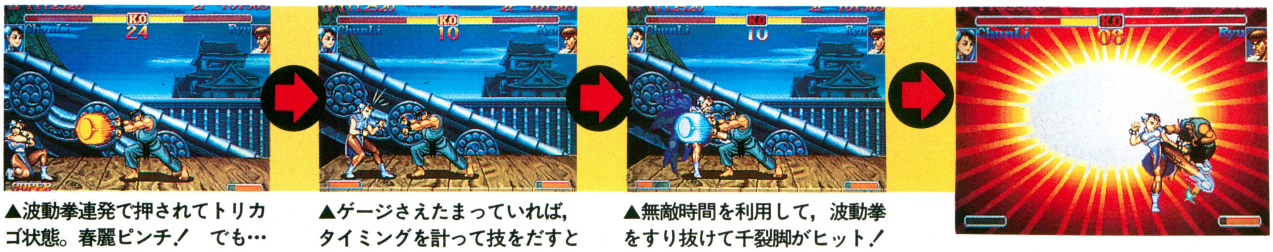
開発途中版では，せっかく「究極の連続技」と名づけられていながら連続技として成立するものが少ないうえ，簡単に迎撃されてしまっていた「SUPER COMBO」。だが，発売バージョンでは全面的に能力変更が施された。

変更ポイントは二つある。一つは「連続技として成立するようになった」こと。そしてもう一つは「だした瞬間が無敵になる」ことだ（どちらも投げ系の技を除く）。

つまり，下の連続写真のように「相手が技をだして硬直しているところに，無敵時間を利用してカウンターで当てる」ことが可能になったわけだ。この「一撃必殺の逆転技」の導入で，より闘いが白熱しそうだ。

ただし，無敵時間はキャラによってちがいがある。ケン，ガイル，キャミィ，ベガなどは「完全に無敵」のようだが，リュウ，春麗，ディージェイなどは「だした瞬間だけ無敵」なので，使うときには十分注意したい。また，ザンギエフ，T.ホーク，バルログは，投げに捕らえた時点から技がはじまるので，先述のとおり無敵時間はない。

通常技からのキャンセルは，まだまだ不明な点が多い。一部では，キャンセルがかからない技（遠距離立ち強パンチなど）からでも可能だと言われているが，発売バージョンでの真偽は次号以降でお伝えする予定だ。



▲波動拳連発で押されてトリカゴ状態。春麗ピンチ！　でも…

▲ゲージさえたまっていれば，タイミングを計って技をだすと

▲無敵時間を利用して，波動拳をすり抜けて千裂脚がヒット！

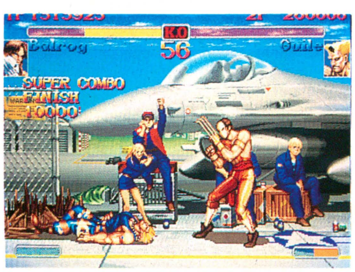
◀そのまま大ダメージを与えてフィニッシュ。まさに一撃必殺の大逆転技なのだ

追加情報2 新しいボーナスが登場

『スパⅡ』の楽しみの一つに「多彩なボーナス」があるが，『スパⅡX』でも新たに二つのボーナスが追加された。「～ HIT SUPER COMBO」と「～ HIT (SUPER) COMBO FINISH」がそれ。とくに後者は，通常のCOMBOボーナスの2倍の点数が入るので，点数を稼ぐなら積極的に狙いたい。



▶千裂脚をクリーンヒットさせて勝つと，46000点



◀投げ系のスーパーコンボは1HIT扱いで10000点

追加情報3 スピード調節ができる

プレイヤーは，キャラクターを選択するときに3段階からスピードを選ぶことができる（店の設定によっては選べないこともある）。TURBO 1が一番遅く，TURBO 3が一番速い。対戦時は「勝ち抜いている側」が選択する。



▶相手のキャラクターに合わせて速さを選ぶのも一つの手

追加情報4 もう「かため投げ」はコワくない!?　受け身システム導入

『スパⅡX』をプレイしているとき，相手に投げられたのに，地面にたたきつけられないでクルッと着地することがある。これは，もちろんバグではない。じつは「受け身」をとって，ダメージを軽減していたのだ。

その方法は「投げられた瞬間，相手方向にレバーを入力しながらパンチボタンを押す」。つまり，かため投げでハメられていても，投げ返す努力さえしていれば，いくらか被害をおさえられるというわけだ。

ただ，上記の方法以外でも「受け身」をとることができる。どうやら，必殺技をタメている状態にカギがありそうだが，この点についてもわかりしだい紹介したい。



▲ガイルのドラゴンスープレックスがキマった！　ところが

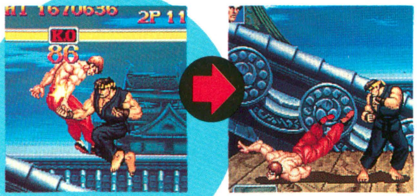
▲完璧に投げられたはずの春麗が，クルッと宙返りをして……

▲着地。必殺技の投げ以外は，すべて「受け身」がとれるぞ

先月号の追補情報もあるぞ！ # キャラ別変更点一覧 PART2

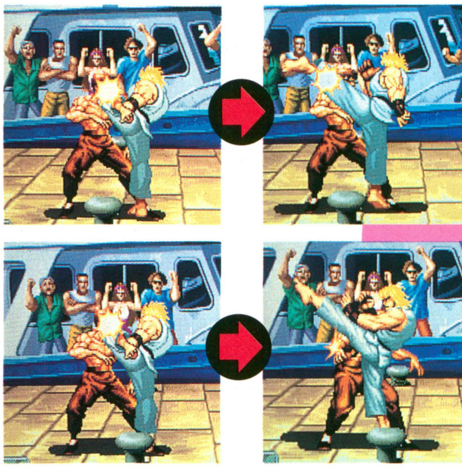
先月号ではページの都合もあり，「発売バージョンでは変わる可能性が高い」ものについては，あえて紹介しなかった。今月は発売バージョンで新たに変更された部分も含めて，「変更点一覧パート2」と題して，各キャラの『スパII』とのちがいを紹介する。

リュウ



▲ジャンプ中パンチは，空中で2発当たる連続技になり，しかも相手は倒れるようになったのだ

ケン



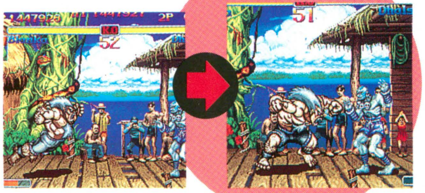
◀先月号ではお見せできなかった「蹴り必殺技の脚の変化」を紹介しよう。下がボタンを押しつづけた場合





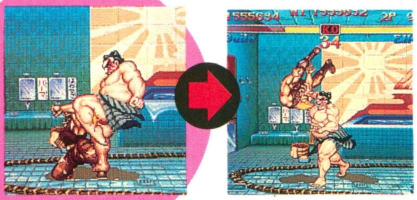
▲▶ジャンプ中キックはめくりやすく、強キックはめくりにくくなった

ブランカ



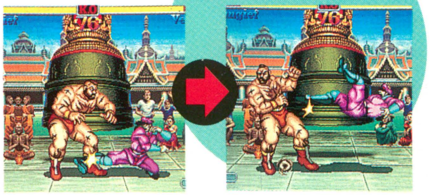
▲レバー横方向入力＋キックボタン三つ同時押しで，レバー入力方向に高速移動（飛びつき）する

エドモンド本田



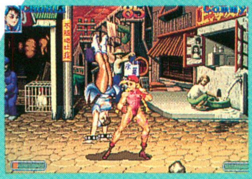
▲新必殺技の大銀杏投げは，ザンギエフのように通常技をキャンセルさせて投げられるぞ

ベガ

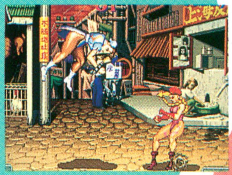


▲しゃがみ中キックにキャンセルがかかるようになり，ダブルニープレスとの連係が脅威となった

春麗



◀天昇脚の導入にともない，スピニング～の胴の攻撃判定がなくなった

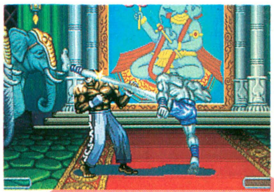


▶後方回転脚（蹴り逃げ）は，当たっても相手が倒れなくなったぞ

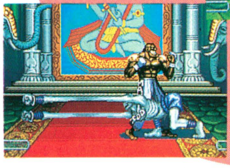


◀『スパIIX』の春麗はキャンセルがかかる技が増え実力アップした？

ダルシム







▲▼通常技のだしかたが変わった。遠距離攻撃は従来どおり。近距離はレバーを防御方向に入れながらボタンを押すとだせる

ザンギエフ



◀取材バージョンではしゃがみ強キックが必殺技扱いだったが，もとにもどった

T.ホーク



◀ヘビーボディプレスがめくりにくくなった。『スパII』の性能のほうがいい？

そのほかの変更点

リュウ&ケンの昇龍拳が大きく変わった。弱は胴から下だけが無敵（頭に食らい判定がついた），中と強にいたってはまったく無敵がなくなってしまったのだ。『スパIIX』のリュウ&ケン使いは激減か？

ブランカのバーチカルローリングは，上昇中にかぎりガードさせると大きく離れるようになった。細かいことだがうれしい変更だ。

ディージェイのジャックナイフマキシマムは，ななめ上に跳ぶようになり，春麗の天昇脚よりも使いやすい技になった。無敵時間は弱のみ，だした瞬間だけ存在する。

バイソンのダッシュグランドストレート&アッパーは，↙タメ↘＋ボタンでもだせる。つまり，バッファローヘッドバッドをタメた状態で技をだすことができるのだ。

'94 AOUショー・レポート



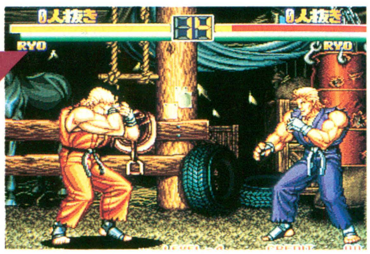
格闘?ポリゴン?最新ゲームの動向は?

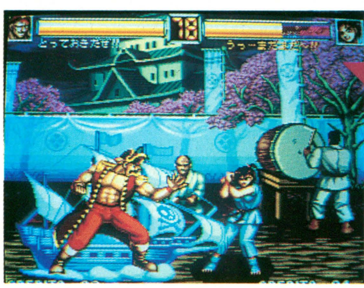
2月22, 23日の2日間, 千葉県の幕張メッセにて, アーケード・ゲーム・ファンにはおなじみの『AOU1994アミューズメント・エキスポ(AOUショー)』が開催された。今回のショーも, 格闘ゲーム, ポリゴン・ゲームなど, 春から夏にかけての "要チェック" のゲームが多数出展されていたのだ。ここでは, その最新&話題のゲームの数々を紹介しよう。(開田清隆)

格闘ゲームの続編がズラリ登場!!



スーパーストリートファイターIIX


龍虎の拳2


ワールドヒーローズ2 JET

やっぱりメインは格闘ゲーム。今回も「カプコンVSネオジオ勢」の熱い闘いが繰り広げられていた。カプコンは初お披露目『スーパーストリートファイターIIX』。対するネオジオは, すでに発売されて好評の『龍虎の拳2』, さらには発売が待たれる『ワールドヒーローズ2JET』『ファイターズヒストリーダイナマイト』の3タイトルをぶつけてきた。

どの格闘ゲームもたしかにすごい人気だったが, その中でも一番は『スパIIX』。カプコン・ブースにかなりの数の筐体が並べられていたということもあるが, とにかくギャラリーでギッシリだったのだ。ブース内では, パンフレットを求める人々の長蛇の列ができてしまうなど, 『スパIIX』人気は恐ろしい。94年春の流行は「一発逆転究極連続技」か?

つづいてSNKブース。すでに発売されている『龍虎2』と新作『ワーヒーJET』『ダイナマイト』という豪華ラインナップ。さすがに出展された筐体数ではカプコンのソレにはかなわないものの, しっかり大勢の人々の注目を集めていた。やはり格闘モノ, 続編モノは強い(前作がしっかり作られていて人気があればの話だけれど)。加えて『龍虎2』はビデオ上映もしていた。多くの人が集まっていたので, 何を上映しているのかと思えば, なんとヘンな金髪の男が画面に(ギースだ)!!

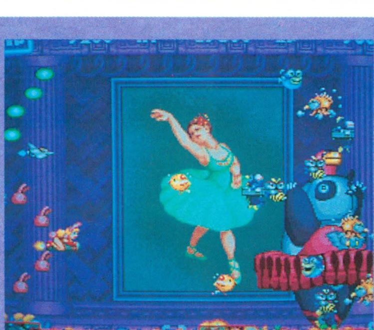


ファイターズヒストリーダイナマイト

まとめると, 今回のショーの集客度という点では, カプコンに軍配が上がりそうだ。しかし, ショーでの人気と, 実際の市場での人気はちがう。『スパIIX』とネオジオ勢のゲーム・センターでの対決はどうなるのだろうか?


『スパIIX』を食い入るように見つめる人たち

会場一番人気は『極上パロディウス』



極上パロディウス〜過去の栄光を求めて
■コナミ ■4月下旬発売予定
■シューティング

名作『グラディウス』を上手にパロったお笑いシューティング『パロディウスだ!』の続編が登場し, 今回のショーで一番の話題作となった。同シリーズの人気がこれほどまでとは, 正直言って思ってなかったが, いざプレイしてみると, 魅力あふれるマイキャラ&敵キャラがたっぷりで, その人気ぶりにも納得してしまった。2人同時プレイができるようになったのも大きな変更点だし, マイキャラは8タイプ2人ずつの計16人と豊富。その中にはロードブリティッシュやウインビーがいるのが, 一連のコナミ・シューティング・ファンにはたまらないだろう。最終的に難易度がどう調整されるのかが気になるところだ。


◀コナミブースから, 人がこんなにハミだしてしまって……。超人気だ


▶プレイしている人は真剣だけど, ギャラリーは思わず笑っちゃうんだな

ついに登場！セガの最新技術の結晶『デイトナUSA』



デイトナUSA

■セガ　■発売日未定
■ドライブ

セガの最新リアルタイム・テクスチャー・マッピングCGボード「MODEL2」を使用したカーレース・ゲーム『デイトナUSA』が，ついに登場した。去年のAMショーでも参考出展はされていたが，基板出力のデモ上映のみだった。それが今回，高画質の50インチ・プロジェクターを使ってゲームをプレイすることができるようになり，大迫力のデイトナ世界に触れられたのだ。

さて，最初にさらりと〝テクスチャー・マッピングCGボード「MODEL2」〟などと書いてしまったが，「MODEL2」を知らないという人のために簡単に説明しよう。「MODEL2」とは，セガが制作した，ポリゴン表示能力にすぐれた業務用の基板。『バーチャレーシング』『バーチャファイター』などに使用されていた「MODEL1」の処理能力を高めて，さらにテクスチャー・マッピングやシェーディング機能などを付加した基板だ。

ついでに，テクスチャー・マッピングとシェーディング機能を本当に簡単に説明すると，ポリゴン面に画像データを張り付けるのがテクスチャー・マッピング，ポリゴンのカクカクやバリバリした角をケズったりするのがシェーディング機能だ。

「すでに，こんな機能で作られていたゲームがあったような……」――そう感じた人もいることだろう。そう，ナムコの『リッジレーサー』がズバリそれ。『リッジレーサー』の人気は現在でもかなりのものだが，後発でも『デイトナUSA』はそれに対抗できるだけのインパクトを十分に持っていると思うぞ。

『デイトナUSA』のゲーム内容を説明すると，コースは初級，中級，上級の三つのコースから選択でき，ギアシフトはオートマチックとマニュアル4速から選ぶことができるなど，初心者から上級者まで楽しめるようになっている。まあ，このあたりは『リッジレーサー』とあまり変わらないが，大きく異なる点は『バーチャレーシング』で好評だった「VRボタン」を搭載したこと。ボタンで選択することにより，四つの視点の興奮を味わうことができるのだ。

7，8人は待たないとプレイできないほどの盛況ぶりを見せていた『デイトナUSA』。ゲーム・センターでの『リッジレーサー』との一騎打ちも見モノだ。今後ますます加熱するセガVSナムコのポリゴン対決に注目！



▲時速300キロのスピードがCGシミュレーションで体感できる。クラッシュは派手だぞ



▼一般公開日には50インチのモニタでさえ，人垣で見えなくなってしまったのだ



▲このにぎやかなお姉さんたちがゲームの邪……おっと，楽しく盛り上げてくれたのだ

最新技術!!　メガネのいらない3Dが登場

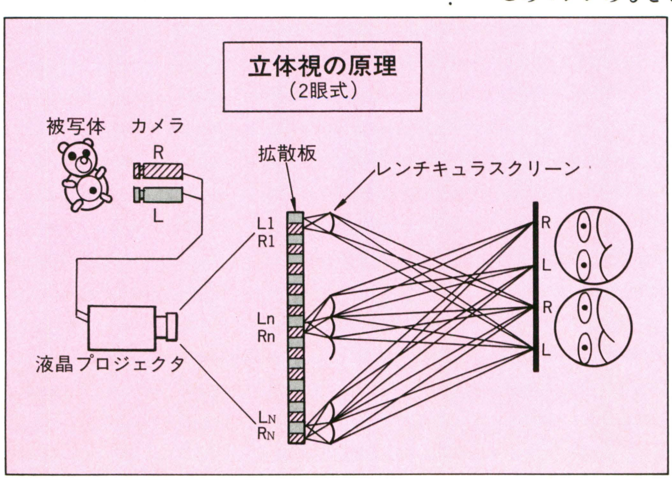


◀これが『VC-X』の外観。4人まで同時参加できる

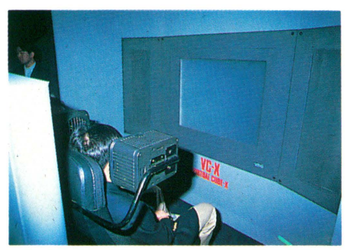
立体映像といえば，ひと昔前は赤と青のセロハンが貼られたメガネをかけたり，つい最近でも液晶シャッター式のメガネをかけたりして見ていたが，今回タイトーが出展していたシアター型ゲームのデモ機『VC-X』(仮称)は，世界初のメガネ不要で3D映像が楽しめるアミューズメント・マシンなのだ。

このマシンのもととなる「眼鏡ナシの立体映像システム」を開発したのは，三洋電機。タイトーは，同社と共同で，それを業務用ゲームに応用していくことになった。

なぜメガネがなくても立体に見えるのか？



◀拡散板とレンチキュラ・スクリーンによって，映像を左右二つに分けている。分かれた絵をそれぞれ左右の目で見ることによって立体視を実現



◀シートに座らないと立体に見えない。スピーカーからは迫力のサウンドが

その仕組みは，左の図のとおり。レンチキュラ・スクリーンと呼ばれる，レンズみたいなもので，左右の画面が分離して立体に見えるという寸法なのだ。また液晶プロジェクターを使用した方式なので，40インチないし70インチという大画面で迫力ある3D映像も楽しめてしまう。

さて，この『VC-X』だが，4月頃からタイトー直営のアミューズメント施設で市場テストが行なわれ，今年夏のAMショーで早くも立体映像システム応用のゲームソフト第1弾が登場の予定。さらに94年度中には，量産機の市場導入が予定されているという。楽しめるソフトの登場を期待したい。

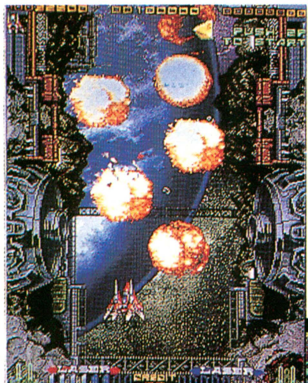
格闘に負けないぞ!! すごい縦シューの競演

格闘ゲーム全盛のさなかに，いくつもの縦スクロール・シューティングが発売されてきたが，ついに大御所，タイトーとナムコが動いた。『レイフォース』と『ネビュラスレイ』がそれだ。この2作品には，縦シューだという点以外にはほとんど共通点がなく，『レイフォース』はロックオンレーザー，『ネビュラスレイ』はモデリングされたキャラ，とセールス・ポイントもちがう。どちらも，独創的なアイデアやセンスを生かしたゲームに仕上がっているので，2作品を比べるような形で紹介しておこう。

レイフォース

■タイトー■シューティング■発売中

ロックオンレーザーが魅力



◀一度にたくさんの敵をやっつけるのは爽快。かつ，高得点だ



8方向レバー＋2ボタンのオーソドックスなスタイルの縦スクロール・シューティング。このゲームのウリは，照準を敵機に合わせると自動的にロックされ，ボタン一つで一度に複数の敵機を破壊することができる「ロックオンレーザー」。地上物をはじめ，自機より下に位置する空中の敵機までロックすることが可能だ。

このシステムのためか，2Dのシューティングながら飛空している敵機にも高さの概念があり，ノーマル・ショットとロックオンレーザーの使いわけで立体的な戦闘が楽しめる。ラウンド構成は，宇宙空間から敵惑星の中心部までの全7ラウンド。

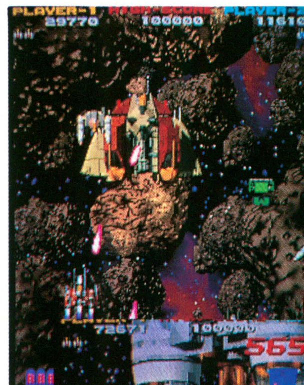
ネビュラスレイ

■ナムコ■シューティング■発売中

グラフィックが美しすぎる!

メインショット，制限時間(20～30秒)付きの補助武器のサイドアーム，ボムの三つ。操作は8方向レバー＋2ボタン。メインショットが2種類，誘導レーザーやシールドなどのサイドアームは4種類と武器の種類も豊富。

自機〝ファイティング・レイ〟や敵機のほとんどがモデリングして作られていることがこのゲームの特徴であり，それを生かした戦闘シーンの演出も秀逸。ゲーム背景，ストーリー，敵の戦艦から小型機までもがキチンと設定されている。2人同時プレイが可能。宇宙，アステロイド・ベルト，亜光速飛行中の戦闘などの全6ステージ。



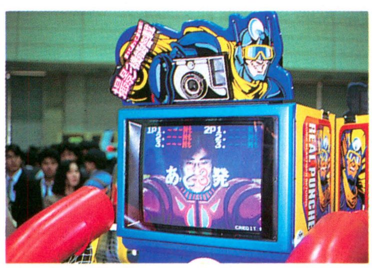
◀キャラクターに3Dゲーム的な質感があるのがわかってもらえるかな



▶大型機を倒したあとは，いよいよボスへ。ステージ1のラストだ

「私のパンチを〝顔面で〟受けてみろ!」

パンチング・マシーン『ソニックブラストマン』がパワーアップして帰ってきた！ その名も『リアルパンチャー』。2人での対戦ができるようになっているんだけど，驚かされたのは，お互いのプレイヤーの顔をカメラから画面に取り込めること。なぐられると，その顔はコンピュータ処理によって〝ボコボコ〟になっていく。コレは燃えるぞ！



◀筐(きょう)体(たい)の上についているカメラで顔を取り込むのだ



◀勝ち&負けの図。友だちをボコボコにしてやろう

会場雑景





▲コレがウワサの『拳聖土竜』。正面の画面では，モグラをたたいた数におうじて春麗とリュウが闘う。ちなみにモグラはベガ



◀SNKのキャラクター商品。人形からTシャツまでいろいろあったが，なかでも目を引いたのがテリーのグローブ。参考出展ね



▶前進してくる全長1メートルのゴジラを迎えうつ『ゴジラウォーズ』。デフォルメされているが，迫力満点だゾ

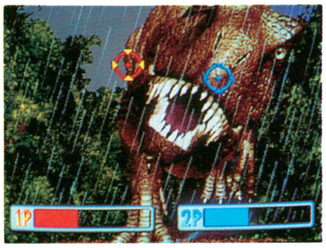
そのほかにも春夏にはこんなゲームが登場するぞ

ジュラシックパーク

■セガ■3Dシューティング■発売中



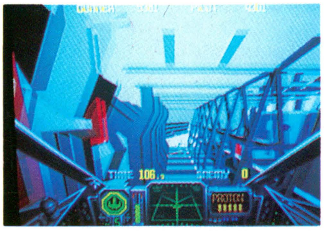
▲恐竜のアタックなどにリアルに反応するムービング・シート



同名映画の3Dシューティング。野生化した恐竜たちを麻酔銃で撃って捕獲していく。恐竜の鳴き声など映画そのままの迫力。

スターウォーズ

■セガ■3Dシューティング■未定



▲プレイヤーはXウイングに乗り込みデススターへ向かう



『スターウォーズ』の壮大な宇宙を「MODEL 1」にてポリゴンで再現。2人協力プレイでは1Pがパイロット，2Pがガンナーとなる。

ゴルフィンググレイツ2

■コナミ■ゴルフ■発売中



グラフィックに実写を取り込むなど，3D表現が大幅にパワーアップ。キャディのアドバイス，コースの戦略性などがウリ。

ティンクルピット

■ナムコ■アクション■発売中



なつかしのナムコキャラが登場するアクション。ティンカーボールで敵をやっつけろ。

トップハンター

■SNK■アクション■未定



2ラインの横スクロール・アクション。多彩なアーム・アクションや必殺技で敵を倒していく。敵から武器を奪うことも可能。

ライトブリンガー

■タイトー■アクション■発売中



クォーター・ビューによる画面構成のアクションRPG。全4ラウンド，各30前後のブロックを自由に進むことができる。

テクモワールドカップ'94

■テクモ■サッカー■未定



チームは異なるタイプの16か国から選べ，選手同士が近づくと，迫力あるズームアップ画面になる。

クイズめざせ!!アイドル

■サンソフト■クイズ■4月末



女の子をトップ・アイドルにするためにクイズに答えていく。正解するとファンが増えていき，イベントなども起こる。

おてんきパラダイス～スノーブラザーズ2

■東亜プラン■アクション■未定



大人気アクション・ゲームの続編。キャラクターは個性的な4タイプから選べ，最大4人まで同時プレイが可能になった。

得点王2

■SNK■サッカー■未定



チーム数が前作より大幅に増えて48に。その能力をエディットして，オリジナル・チームの作成が可能。

だるま道場

■エイブル/メトロ■パズル■発売中



積まれただるまを一つずつはじきだし，同じだるまを下にそろえて消していく。時間内にすべて消せばクリア。対戦も可能。



▲『チキチキマシン"人力"猛レース』熱いぜ!!



▶キックゲームも多数あったのだ。これはモニター上のキーパーと対決『PKサッカー』



▶いちおうお約束ということで……。

終わりに……

今回のAOUショーは，多彩なジャンルのゲームが出展されていて，なおかつクオリティの高い作品が目立った。この春は，どのゲームをヤリこむか，選ぶのに困りそうな気配。

ビデオゲーム以外で個人的に気に入ってるのは，『ストII』モグラたたきの『拳聖土竜』。対戦で友人に勝ったあとは，ベガとの闘いだ。こういうエレメカもどんどんだしてもらいたいと思う。

さーて，AOUショーも終わったことだし，今度はAMショーだ！（←気が早すぎ）

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

★★★

Arcade Game Graffiti

第3回
1979年：『ポスト・インベーダーを夢見たゲームたち』

目を見張るゲームが続々と登場！

さて，インベーダー・ブームの終えんとともに，ポスト・インベーダーをめざしてさまざまなメーカーが知恵を絞ってニュー・タイプ・ゲームに挑戦，業界をにぎわした。

ゲームがバラエティに富んでくるだけに，連載もいよいよおもしろくなってくるぞ！

さあ今回は1979年編，その全貌を見ていただこう！

★MISSION：DESTROY ALIENS！

ポスト・インベーダーといえば，これを挙げないわけにはいかない。

『ギャラクシアン（ナムコ）』だ。

縦横の四角張った動きのみだった『スペースインベーダー』に対し，『ギャラクシアン』の動きは曲線。めくるめく敵エイリアンの強襲，波状攻撃そして宙返り……。

単色だったインベーダーに対し，『ギャラクシアン』は，ドット単位の緻密で華麗なグラフィック……。

そして効果音。インベーダーのそれが「ピコピコ・キュンキュン」だとすれば，『ギャラクシアン』は「ヒョウヒョウヒョウ……ピュルルルルルゥウゥ…シュバッシュバッ」と歯切れの良い豪華なサウンド！

まさに，ゲームは新時代へ突入したのだ。

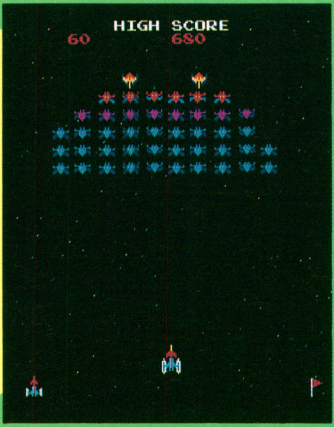
『ギャラクシアン』のヒットで，大量の海賊版も（許諾品もあるが）市場に流れた。ぞくにいうPART2，3…といった製品の存在だ。

業界で流布している定説としては，PART2というのは日本物産，いわゆるニチブツの『ム

ギャラクシアン

■シューティング
■ナムコ

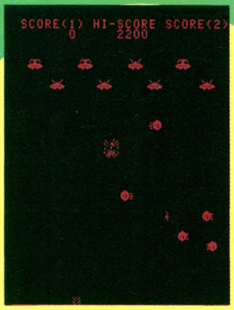


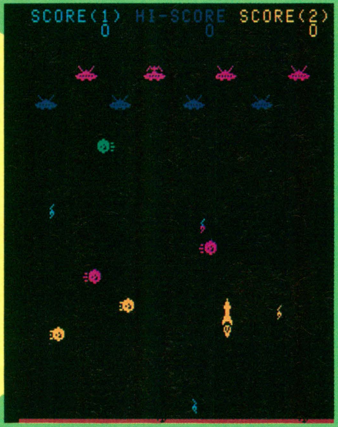


スプライト機能を有したハードにより開発されたスペース・シューティング。急カーブを描いて飛来するエイリアンを単発ミサイルで撃破する。2機の護衛破壊後に旗艦を撃つと800pts.のボーナス。

ギャラクシーウォーズ

■誘導ミサイル・シューティング
■ユニバーサル



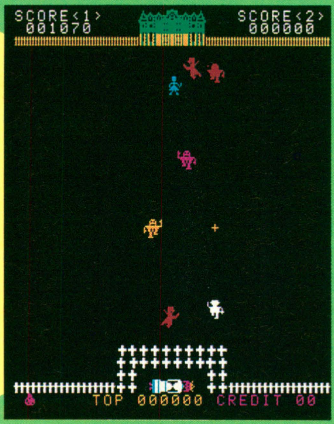


ミサイルを誘導して，隕石をかわしながら8機のUFOを破壊することが目的。UFO下部の突端に命中すると高得点（ステージ1では150〜600pts.）。規定の面数を進むと「GOOD！」等のメッセージが。

ドラキュラハンター

■十字架アクション・シューティング
■テクノン工業

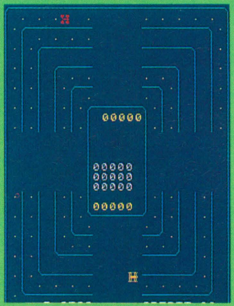




牧師を操作し，ブーメランのように弧を描く十字架で眠れる美女をドラキュラから守る。敵全滅以外に，館に十字架を撃ち込んでも面クリア可。血を吸われた通行人もドラキュラになってしまう。

ヘッドオン

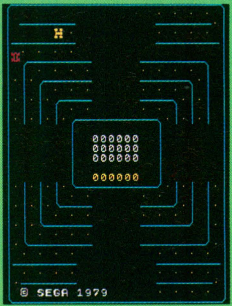
■ドット・イート
■セガ



車を操作して，ドットをすべて取っていく。敵車もプレイヤー車も常に前進のみで，停止，後退等はできない。レーン内では進路変更も不可。敵車は1台からはじまって3台まで増加していく。

ヘッドオンPART II

■ドット・イート
■セガ



前作からの変更点として，画面の4スミにUターン・ゾーンが設定され，自車も敵車もそこで進行方向が変更できるようになった。敵車は1面につき1台ずつ，4台まで増えていく。12パターンでループ。

ーンエイリアン』のことらしい。自機の左右移動に合わせてショットにサイド・ワインダーがかかるというものだ。

その後のPART3以降というのは，もはやよくわからない。とにかく大量のエイリアンが横一列に並んでまとめて落ちてきたり，ゲームの進行がメチャクチャに速かったりといったものがつづくのだ。

だが，当のナムコは『ギャラクシアン』のデータ換えなどには目もくれず，2年後に新たなオリジナル・ゲーム『ギャラガ』という堂々たる傑作の開発を遂げるのである。

★ドット・イート・ゲームの乱立

『ギャラクシアン』にはかなわなかったものの，このほかにもポスト・インベーダーをめざして一大勢力となったジャンルに，ドット・イートものがある。

インベーダー・ブームの末期に発売されたセガの『ヘッドオン』，これが火付け役となって，『スペースチェイサー』『キャプテンスタントマン』『ローリングクラッシュ』『サファリラリー』といった，さまざまなドット・イートものが開発・発表されていった。

だが，ゲーム内容においては新奇性があったものの，線が細かったとでも形容すればよいのだろうか？　結果的には，どれも大きなヒットには至らず，ドット・イートものはダメかとも思われた。

そんな中で，1980年に入って発表されたのが，あの『パックマン』だったのだ。

★『カメレオンアーミー』というゲームは存在するのか？

4ページ目で写真紹介している『スペースウォー』というゲームを見てほしい。

みなさんはこのゲームを『カメレオンアーミー』とか『レジャック』などと呼んで親しんでいなかっただろうか？

よく言われる『カメレオンアーミー』とは，あくまで通称。そのようなタイトルのゲームはない。

また，レジャックというのはメーカー名であって（ちゃんとすぐ下にTEL No.も書いてある），やはりゲーム名ではない。

本当は『スペースウォー』という，まるでインパクトのないタイトルだったのだ。そりゃあ覚えてもらえないのも，いたしかたなしといったところか？

余談になるが，当時は，とりあえず障害物をすべて破壊してから「いっせぇのおせっ！」で2P対戦をはじめる貧乏性のプレイヤーが多かった（一度壊した障害物は二度と復活しないのだ）。

もう少しゲームの趣旨を理解してプレイせえよ！と思ったものだが……余計なお世話だろうか？

★今後も貴重な写真資料が続々!!

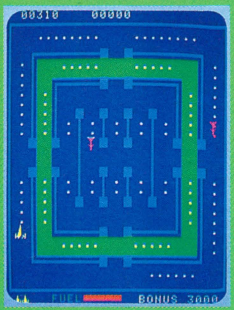
今回は誌面も足りなく，解説が不十分となってしまった感はぬぐえない。しかし，貴重な画面写真の公開には，涙したオールド・ファンも多いのではないだろうか？

次号以降も，ほかでは絶対に目にすることのできない，貴重な写真資料が目白押しだ。来月も，ベーマガの，このページで会おう！

（つづく）

スペースチェイサー

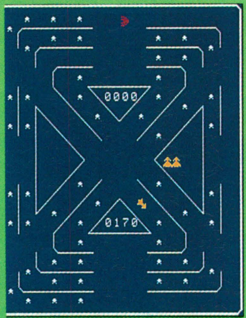
■ドット・イート
■タイトー



宇宙船と敵ミサイルによるドット・イート。加速は，エネルギー分のみ有効（MAX4000)。3面からコース上にグリーン・ゾーンが出現。そこでは敵ミサイルの速度がUPし，ゲーム難易度が高くなる。

キャプテンスタントマン

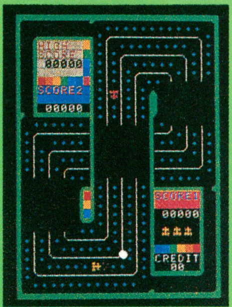
■ドット・イート
■日本バーリー



キャプテンスタントマン（黄色）を操作して，マーシャン（赤色）をかわしながらドットを消していく。1面に2回だけ点滅信号が発信され，発射ボタンでマーシャンを撃退できるチャンスがある。

ローリングクラッシュ

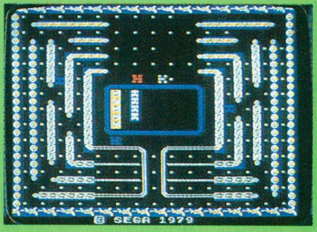
■ドット・イート
■日本物産



コースが8の字に立体交差したドット・イート。レーン外で接触した場合ミスにならずスリップで済む。偶数面では外周のコースへ通じるゲートが開き，進行方向の逆転が可となる。全8面で完全ループ。

カーハント

■セガ
■ドット・イート



同社『ヘッドオン』の豪華版的内容。プレイヤー車は前進・後退・右左折が可（後退は速度が落ちる）。敵車はボーソーゾクとインケンヤの2種類。後者は橋の下で消せる。背景色は緑→橙→白と変化。

アイレム・ヘッドオン

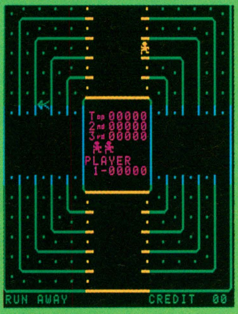
■ドット・イート
■アイレム



セガからの許諾製品。コース上に配置された文字を同色に合わせてクリアすると，ボーナスが2倍になる，敵車の配置がランダムに変化するなどのオリジナル・フィーチャーが加えられている。

ランナウェイ

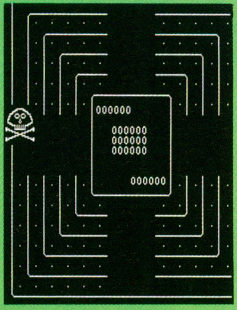
■ドット・イート
■サン電子



セガから許諾を受けてサン電子が開発した『ヘッドオン』。ゲーム内容はセガ版と同様だが，車のキャラクターが人間（プレイヤー車側）と宇宙人（敵車側）に変更されている。

ワールド・ヘッドオン

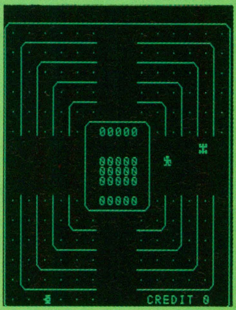
■ドット・イート
■ワールド・ベンディング



セガからの許諾製品。ゲーム内容はセガ版と同一だが，プレイヤー車爆発の際のグラフィックがドクロの絵に変更されている。同社オリジナルの『ワールドインベーダー』基板からの改造が可能。

IND500

■ドット・イート
■メーカー不詳



タイトルは『インディ500』の誤りか？ゲーム内容はセガ版の『ヘッドオン』と同一だが，登場キャラクターのグラフィックが微妙に変更されている。キョーワさんで見つかった貴重な謎の基板。

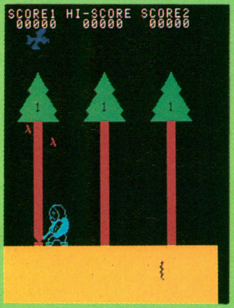
※「オール・アバウト・ナムコ」，「オール・アバウト・ナムコII」の復刻版（限定）の4月中旬発刊決定!!共に2,200円！書店に今すぐ予約を!!

1979年・その他の主な作品リスト（これですべてではありません）

●アイレムコマンダー（アイレム）
碁盤の目状の市街地戦。戦車で敵を破壊せよ。
●アップセットブロック（セガ）
ブロック崩し。ブロック群が上下する。
●アバランシェ（ATARI）
落ちてくる岩をパドルで拾っていくゲーム。
●SFハイスプリッター（任天堂）
インベーダーもの（前号参照）。
●オズマウォーズ（新日本企画）
白色彗星などを撃破していくスペース・シューティング。ヤマトがエネルギー補給にくる。
●カーチェイス（レジャック）
セガ『ヘッドオン』と同一内容のゲーム。
●カプセルインベーダー（アイレム）
インベーダーもの（前号参照）。
●ギャラクシーフォース（サン電子）
インベーダーもの。
●ゴールデンインベーダー（シグマ）
インベーダーもの。
●コスミックエイリアン（ユニバーサル）
ギャラクシアン・タイプのシューティング。
●コスミックゲリラ（ユニバーサル）
画面中央のレーザー砲台を奪い去ろうとするゲリラを阻止するシューティング。
●コスミックモンスター（ユニバーサル）
インベーダーもの（前号参照）。
●サブズ（ATARI）
潜望鏡をのぞいて戦う潜水艦ゲーム。
●サンダンス（シネマトロニクス）
3D視点により，踊る太陽を穴に封じ込めたり，爆発させたりする，変わったゲーム。
●シェリフ（任天堂）
チャンネル・スイッチでシェリフを操作，外周から襲ってくるナラズ者をやっつけろ！
●スーパーメテオ（豊栄）
8方向移動でメテオを爆破するシューティング。
●スターホーク（シネマトロニクス）
映画「スターウォーズ」を意識したベクター・スキャンによるガン・シューティング。
●スタントカー（日本物産）
セガ『ヘッドオン』と同一内容のゲーム。
●ストレートフラッシュ（タイトー）
トランプ遊びの要素が付加されたブロック崩し。
●スペースアタック（セガ）
インベーダーもの（前号参照）。
●スペースインベーダーPARTII（タイトー）
インベーダーもの（前号参照）。
●スペースキング（レジャック）
インベーダーもの。
●スペースゲリラ（大森電気）
インベーダーの発展形。敵の攻撃の種類が豊富。
●スペースフィーバー（任天堂）
インベーダーもの（前号参照）。
●スペースランチャー（任天堂）
『ギャラクシーウォーズ』のように誘導ミサイルで敵を破壊，再度地上へもどるゲーム。
●ジャトレスペクター（ジャトレ）
インベーダーもの。
●ズンズンブロック（タイトー）
ブロック崩しもの（前々号参照）
●テイルガンナー（シネマトロニクス）
ベクター・スキャン方式によるシューティング。瞬間的にバリアを張ってガードが可。
●トリプルアタック（データイースト／セガ）
3種類のゲームが遊べるインベーダーもの。
●ナイスオン（データイースト）
飛行機から飛行士をパラシュートで落とし，ヘリコプターを避けながら着地するゲーム
●フォートレス（セガ）
大砲で要塞を攻略するシューティング・タイプ。
●ボムビー（ナムコ）
ブロック崩しもの（前々号参照）。
●ポリス（マイコンマックス）
暴走トラックをパトカーで追うカー・ゲーム。
●ポンポコ与作（マイコンマックス）
3本の木を切るとクリア。タヌキがばかしにくる。
●ムーンエイリアン（日本物産）
ナムコ『ギャラクシアン』のコピー製品。
●モンキーマジック（任天堂）
猿の顔でブロックが形作られたブロック崩しゲーム。ゲーム・オーバー時には猿が笑う。
●与作（オーエム）
3本の木を切ると面クリア。キツツキが枝を落として攻撃。
●ラットパトロール（マイコンマックス）
ドット・イート？（詳細不明）。機銃や地雷で敵を撃破することができる。2Pプレイ可能。
●リッチマン（レジャック）
ブロック崩し。二つのラケットを操作する。
●ルナーランダー（ATARI）
ベクター・スキャンの月着陸シミュレーション。
●ロータリーファイターDX（関西企業）
インベーダーもの。
●ワールドインベーダー（ワールドベンディング）
インベーダーもの。前号参照。

与作

■木こりアクション
■新日本企画

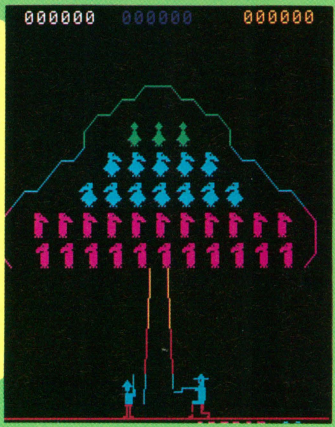


新日本企画（現在のSNK）版の「与作」。3本の木をオノで切り倒すと面クリア。地中からヘビ，空から鳥，サイドからイノシシが攻撃してくる。イノシシのみオノでやっつけることが可。

与作とドン平

■カラス狩りシューティング
■ウィング





ランダムにワープ移動するいたずらカラスをドン平の鉄砲で退治していく。与作が木を切り終えるまでに面クリアできないとミス。ジャトレ社からも「与作とゴン平」の名前で発売されている。

モナコグランプリ

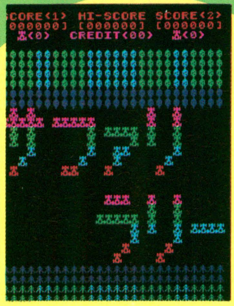
■セガ
■ドライブ

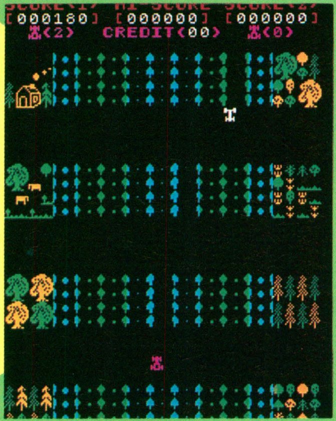


トップ・ビュー・タイプのドライブ・ゲーム。ゲーム・スタート時はタイマー制だが，0になったのちは持ち車制となるのが特徴。スリップ・ゾーン，水たまり，トンネル，ジャリ道など盛りだくさん。

サファリラリー

■ドット・イート
■新日本企画



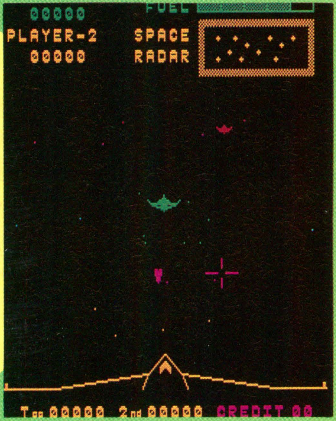


縦スクロール・タイプのドット・イート。コース上に現われるヘビやライオンに自車をぶつけるとボーナス点。ただし，ロの部分に当てると逆に食べられてしまう。面クリア時に女の子がウインクする。

ワープ 1

■スペース・ガン・シューティング
■サン電子





照準を合わせて敵UFOを撃ち落とすガン・シューティング。敵は画面手前ではなく，下部に向けてミサイルを放ってくる。1面内で5回被弾するとゲーム・オーバー。機雷を撃つと画面上の敵が全滅。

福井県立美術館になつかしのオールド・ゲームが展示!!

去る3月4日～27日，福井県立美術館において，「機械・人間展」が開かれた。

この中に「テレビ・ゲームの歴史」というコーナーが設けられ，約80点のアーケード，家庭用テレビ・ゲームが展示された。

ブースでは，『ギャラクシアン』『ゼビウス』『ドンキーコング』『ハイパーオリンピック』といったゲームの画面写真と，それらの基板が並べられており，好評を博していた。

観覧者はというと，子供たちよりも，むしろ当時遊んでいたパパたちのほうが楽しげなようすだった……。

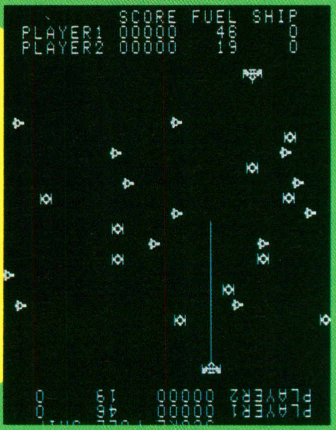


◀ズラリと並ぶゲーム基板。オールド・ゲーム基板はキョーワが提供

スペースウォー

■対戦シューティング
■レジャック

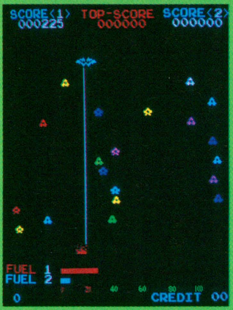




画面両サイドにわかれてビームを撃ち合う対戦型シューティング。対人，対CPUともに可。ビームパワーは時間でチャージ。両者間には無数の障害物が流れており，これをうまく盾にするのがコツ。

スペースビーム

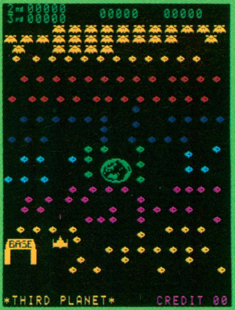
■対戦シューティング
■アイレム



アイレム版『スペースウォー』。フルカラー・グラフィックなので当時としては美しい部類の画面だったといえる(前号で紹介した同社『カプセルインベーダー』なども同様)。

第３惑星

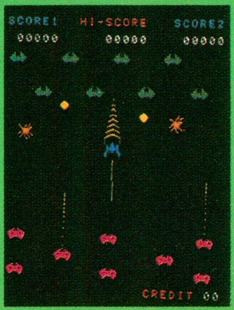
■シューティング
■サン電子



画面上部から複雑な軌道を描いて地球(第３惑星)へ侵攻してくるエイリアンに，４方向移動可の自機で応戦する。被弾した場合，ベースに入ることによってリペアーが可。地球侵略で一巻の終わり。

ムーンレイカー

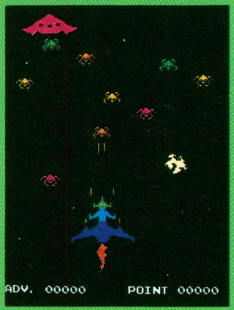
■シューティング
■日本物産



自機は画面中央に位置し，上下から攻めてくるUFOの攻撃をかわしながら撃破していく。ユニークなことにショット・ボタンは上下に二つ並んでおり，これで上方向と下方向のショットを撃ちわける。

ムーンアルファ

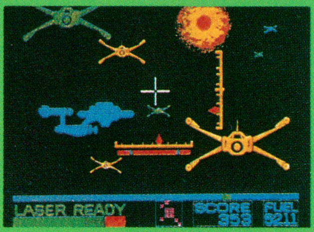
■シューティング
■日本物産



画面を見ると一目瞭然，名機『ムーンクレスタ』の原形ともいうべき合体シューティング。UFOからつぎつぎと放たれるモンスターを撃破していき，16匹を倒すと2，3号機との合体・パワーアップが可。

ムーントラッカー

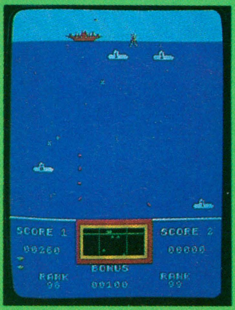
■日本物産
■スペース・ガン・シューティング



レバーで照準を合わせ，ロックがかかったらレーザーで敵機を撃ち落とす。ボタンを押しつづけると一定時間オーバー・ヒート。プレイはタイマー制で，投入コイン枚数により時間の延長が可能。

ディープスキャン

■爆雷投下シューティング
■セガ



駆逐艦から水中に爆雷を落とし，敵潜水艦を沈めていく，映画『眼下の敵』のような設定のシューティング。爆雷の落下はきわめて遅いうえ，画面上６発のリミットがあるので先読みした戦略が必要。

フィールドゴール

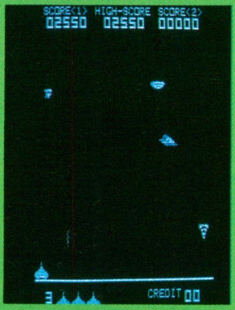
■ブロック崩し
■タイトー



アメフトを題材にしたブロック崩し。ブロックの代わりにヘルメットを消していく。動き回る選手の頭以外の部分にボールを当てる(選手に蹴らせる)とそのときの背番号の100倍のボーナスが入る。

スカイラブ

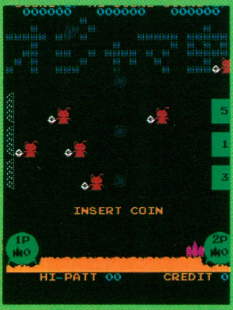
■シューティング
■大森電気



くるくると宙返り飛行を繰り返して画面上を動き回る敵機を，砲台で撃ち落としていく，『インベーダー』と『ギャラクシアン』の中間的タイプのシューティング・ゲーム。

おじゃま虫

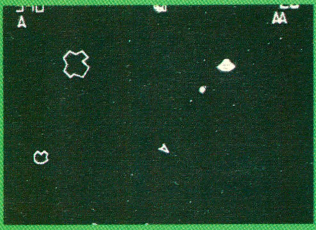
■数合わせシューティング
■メーカー不詳



おじゃま虫をうまく撃って，３段の数字をすべて７でそろえるという妙なパズル・シューティング。メーカー不明のうえ，発売年度も79年という確証はまったくない(おそらくはもっと後年の作品か？)。

アステロイド

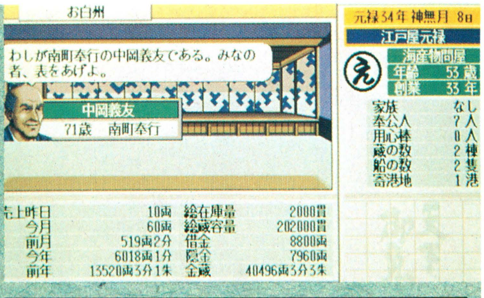
■ATARI
■シューティング



方向転換パドル，ショット，前進，ワープ(何度でも使用可)の３ボタンで宇宙船を操作，アステロイドを破壊していく。アステロイドは，撃つほどに小さく砕けていき，狙うのがむずかしくなる。

日本初？ 本格的江戸商人しみゅれいしょんげえむ
天下御免 発売直前レポート

Written by 猪野清秀



「てぇへんだてぇへんだてえへんだ！ あのアートディンクが俺っちのゲームをだすって話しでぃ！」
「何バカなこといってんだ，ハチ。お前のゲームじゃなくて，江戸時代をテーマとした，江戸商人のゲームだろうが」
「へへっ，そうでした，金さん。ところでどんなゲームになるんでしょうね？」
「このページの記事を見れば一目瞭然よ」
「さすがは金さん，抜け目がねぇや」

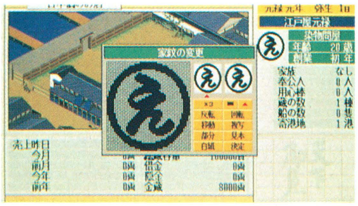
■発売元：アートディンク　■価格：10,800円
■対応機種：PC-9801，FM TOWNS
■4月22日発売予定（FM TOWNS版は6月下旬予定）

時は元禄，所は江戸。ピッカピカの新入り商人でい！

『A.IV.』で世間をアッと言わせたアートディンクの新作は，なんと江戸時代が舞台の経営SLG（シミュレーション・ゲーム）。江戸時代といっても300年ほどあるが，文化がもっとも栄え，安定した元禄年間を取り上げている。テレビの時代劇に登場する江戸も，そのほとんどがこの時代だと思ってよい。

プレイヤーは，江戸の新参商人（あきんど）になって金儲（もう）けをすることを目標とする。どんな問屋の商人になるかは，材木や穀物，染め物や小間物など10種類の問屋から選ぶことができる。当時の江戸では，これらの品物は少数の問屋が独占して取り扱っていた。それぞれの商品はすでに四つの問屋が取り仕切っており，プレイヤーは第5の問屋として市場に参加することになるのだ。どんな商品にも一長一短があるし特性もちがうので，どの種類の問屋を選んでも，それぞれ異なったゲーム展開が楽しめることだろう。

商人としての基本は，生産地へ船を派遣して品物を買い，江戸へ運んで売りさばくこと。もちろん江戸にその品物が不足しているときに大量の品物を運び込めば，一挙に大儲けができるのだ。自分の問屋の種類以外の品物も購入できるが，直接販売することはお上からキツく禁止されている。そういう品物を買ったときには，その品物を取り扱っている問屋に売ることになる。たとえば材木問屋なのに，昆布を直接売ることはできないというワケだ。



◀自分の問屋のマークは自由に作れるぞ



▲これがゲームの基本画面。儲ければ倉を増やせるし，池を作って鯉を買うこともできる

江戸一の大商人になるか，遊び人になるかはプレイしだい

先に「テレビの時代劇に～」と書いたけど，『天下御免』の中では，時代劇に登場する場面のほとんどを楽しむことができるゾ。登場人物は老中や奉行などのお偉い役人にはじまり，十手持ちなどの小役人もいる。大工や船頭などプレイヤーが問屋を営むうえで必要不可欠な人もいれば，遊び人や盗賊など，変わった面々も勢ぞろいしている。プレイヤーができる行動としても，抜け荷（ご禁制の南蛮渡来の品物を取り扱うこと）や袖の下（ワイロ），奉行所でお裁きを受けるなど，何でもアリなのだ。時代劇で見たことがある場面を思いだしながらプレイするといいかも。



◀商品の原産地は日本全土に及ぶ。抜け荷なら海外にも

また経営SLGだからといって，『天下御免』は金儲けをするだけが能のゲームじゃない。極端な話，店の商売は大番頭（戦国時代の軍師のようなものだと思えば良い）に任せっぱなしにして，プレイヤー自身はおこづかいを持って街に繰りだし，遊びほうける毎日を過ごすことだってできるのだ。まるで大商人のボンボン息子のようだけどね。

遊びほうける，といっても何ができるのか？ 賭博場（とばくじょう）や遊廓（ゆうかく）へ入りびたるのはもちろん，地方の温泉めぐりをすることもできる。道中でいろいろなイベントに遭遇し，人生がガラリと変わる可能性だってないわけじゃないのだ。

表記にもあらわれるこだわり

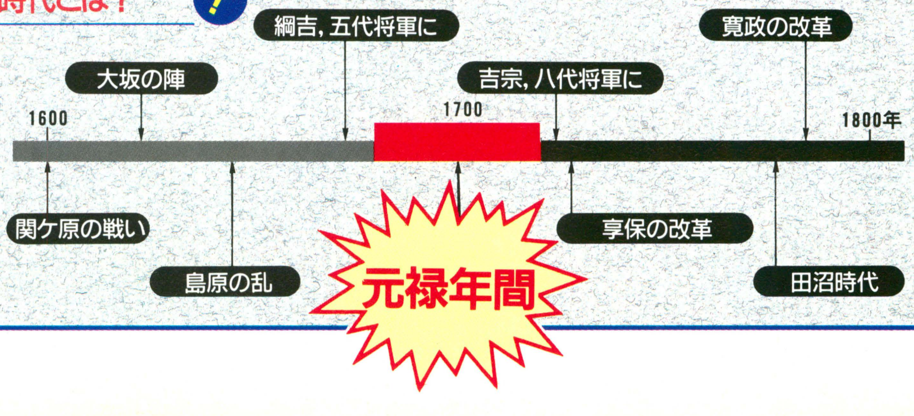


▲画面上にはカタカナはいっさい登場しない。江戸調の雰囲気を壊さないためだ

『天下御免』マメ知識……元禄時代とは？

本文で「元禄元禄」と何度も書いたけど，実際元禄時代っていつなんだろう？と思った人も多いはず。右の図を見ればおわかりのとおり，西暦1700年前後の，年号が「元禄」だった時代を元禄時代というのだ。

当時の将軍は，生類あわれみの令をだして犬を大切にした5代将軍綱吉。あの井原西鶴や松尾芭蕉が活躍したのも，この時代だ。



ダイジェスト・リプレイ～これが『天下御免』の流れだ！

では実際に，『天下御免』の経営部分がどんな感じで進められていくのか，その立ち上げ部分から，経営が軌道にのるあたりまでをプレイしてみよう。残念ながら談合や用心棒を雇っての営業妨害，そして温泉めぐりをはじめとする遊びの部分はまだ制作中とのことで，プレイができなかった。製品ではこれらの命令を実行することによって，より味わい深いプレイが可能になるはずだ。江戸時代の商人がどんな商売のしかたをしたのか，時代劇を見て学んでみるといいかもね（苦笑）。

？『天下御免』マメ知識～紀伊国屋文左衛門って誰？！

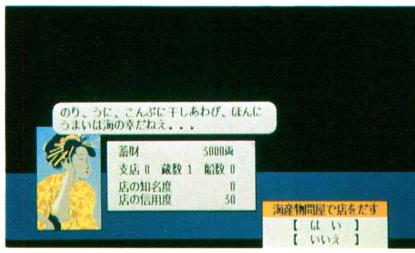
紀伊国屋文左衛門という名前は知らなくても，「嵐の中，江戸に大量のミカンを船で運び込んで大儲けした商人」と言えばわかる人も多いだろう。この『天下御免』のモデルになった人物である彼は，自分一代で財を成し，そして一代でその財を散財しきってしまったことでも有名である。だが，実際にはミカンを運んだというのは江戸時代末期に作られた作り話で，材木問屋として成功したというのが事実のようだ。ためになるネ。



◀彼もゲーム中に，立派な材木問屋として登場するぞ

その1 プレイする問屋を選択

プレイヤーが担当できるのは，全部で10種類の問屋から一つだけ。どの種類が有利でどの種類が不利かは今の段階ではわからないが，問屋の種類しだいではイベントでドーンと大儲けできるのもありそうだ。たとえば江戸に大火事が起きると，材木が不足するから……といった具合に，ね。



▲プレイする問屋を選択。どの問屋を選んでも，手持ち金など初期状況は変わらないようだ

その2 相談役や番頭を雇う

プレイヤー1人でも店はまかなえるけど，手伝ってくれる人は多いほうがいい。まずはいろいろ助言をしてくれる相談役や，実際に店で経営をしてくれる番頭や手代などの従業員を雇ってしまおう。とくに大番頭へは店の運営そのものを委任することもできるので，優秀な者を選ぶことが大事だぞ。



▶相談役にはとくに優秀な者をつけるべし



◀大番頭に抜てき。店のことは彼にお任せだ

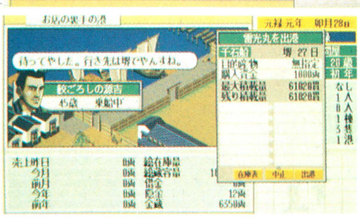
その3 船を造り，荷を仕入れる

売るモノが何もなければ，商売などできやしない。そのためにも，商品を仕入れるための船を調達しなければならない。荷は少ないが手早く運べる高速船と，遅いけど大量の荷を運べる千石船のどちらかを選んで，大工に船を造らせるのだ。

船ができたら，船頭を雇って資金を渡し，商品の買い付けをお願いする。どんなものを買ってくるのかを指定することもできるし，船頭に好きなように買ってこさせることもできるぞ。船頭への手当が少ないと，資金の一部をごまかされることも……。荷が到着したら，さっそく販売。儲けがでるぞ。

▼船は今のところ2種類。ゲームの時間が進行すると，新しい種類の船が造れるようになるかも？



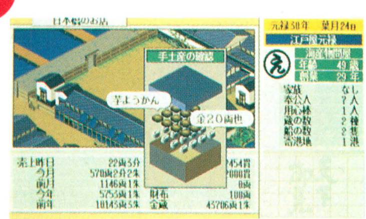


◀船頭に，生産地での買い付けを指示する

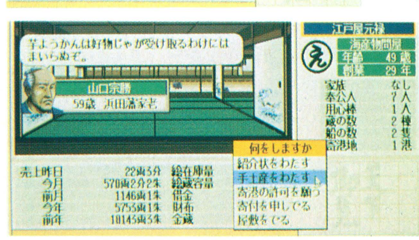
その4 お偉いさんにお茶菓子を渡す

品物の買い付け地は，最初は堺だけ。他の場所で仕入れようとするのなら，その地をおさめる藩の許可を得る必要がある。だが，ただ単に申し出ても，ほとんど許可を得られることはない。そのために必要なのは……「へっへっへっ，越後屋，お主も悪よのぉ」「お代官さまもお人が悪い」で有名なあの「お茶菓子」（もちろんお菓子の下には，黄金色に光輝く小判のワイロが入っている）。

この「お茶菓子」を渡して，役人や藩の重役のご機嫌を取ることで，商売も円滑に行なえるようになるのだ。場合によっては，相手からワイロを求めてくるようになるけどね。



◀お茶菓子の下には黄金色の小判がどっさり



▲藩の重役にお茶菓子（とワイロ）を渡して好感度を高め，なんとか入港の許可をいただくのだ

その5 店を大きくする？ それとも……

店の経営が軌道にのってきたら，大番頭に一部を委任してしまうのもいいだろう。彼の能力にしたがって，頼まれた項目だけに限って，店を切り盛りしてくれる。また，仕事全部を大番頭に任せ，働かずに遊んで日々を過ごすことだってできるのだ。



▲委任する項目や，確認を取るかどうかはくわしく設定できる。これなら安心して委任できるぞ

※制作途中バージョンで作成した記事なので，画面写真も含めて，製品版とは異なる場合があります。ご了承下さい

夢のわが家を設計しよう！

マイホームドリーム



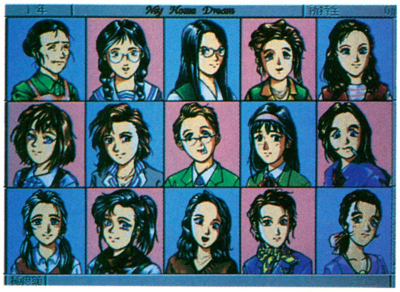
サラリーマンならば誰もが望む「マイホーム」。しかしバブルが弾けて地価狂乱がおさまったとはいえ，まだまだ首都圏で一戸建ては高嶺の花。

そこで登場するこの『マイホームドリーム』は，建築士として住宅の設計を請け負いつつ，稼いだ金で自分の家を建てるという壮大なゲームなのだ。キミも理想のマイホームを建設してみないか？（文：煌竜／協力：竹矢　新）

■発売元：ビクターエンタテインメント　■対応機種：PC-9801VX以降 ■価格：12,800円 ■発売中

新米設計士として

あなたはつい先頃念願の一級建築士試験に合格した駆けだしの設計士。1年間の修行と知人や先輩の励ましの結果，なんとかこの町で設計事務所を開設できることになった。期限10年の銀行からの融資の話も成立し，今，あなたの事業家としての第一歩がはじまる……。



▶ずらり並んだ15名の女性。彼女たちが設計を依頼してくるのだ

建築の道は険し

というわけで，設計士として10年間を過ごしていくのがこのゲーム。1年に1軒ずつ家を建てていき，最後に，それまで貯めた金でマイホームを建設するのが目標だ。

とはいえ，その途中にはいろいろなイベントが発生する。それは自分の結婚という個人的なものだったり，かつての顧客からの新たな客の紹介だったり，あるいは自分が建築した家が特別な賞をもらうことだったりする。ひどい設計ばかりしていると，10年たった時点で破産ということにもなりかねない。自分の業績は常に社会に評価されるのだ。

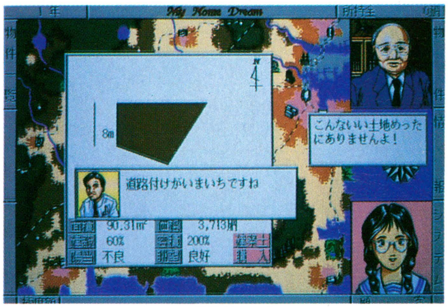
……と前置きしたところで，ゲームの具体的な説明に入ろう。まず最初にやるべきことは，15人の顧客の中からその年に仕事を請け負う相手を決めることだ。銀行から借りだせる金額の上限に注意しつつ，相手の要求する仕様と予算をよく考えて決定しよう。

つぎは土地の選定になる。不動産屋に予算を告げて，示された土地のうちから最適なものを選びだすのだ。面積のほかにも陽当たり，眺望の良さ，交通の便など，考慮に入れなければならない要素は多い。依頼者の注文をしっかり聞いて決断しよう。ベテラン建築士や知人，易者（！）の意見も参考になるぞ。

そしていよいよ家の建設。具体的な手順は右のページに示したとおり。内装・外装の材質を設定してから間取りを決め，建具（ドアとか窓とかね），設備（キッチン設備や浴槽，暖炉なんてものもある）を取り付ける。さらに屋根を張れば，とりあえず設計は完了だ。このときどこかにミスがあれば，着工の前に先輩の建築士が指摘してくれるので，欠陥付きの家ができる心配はない。

家本体が完成したら，仕上げに家のインテリアを担当することになる（本当はインテリア・コーディネイターのお仕事）。家具や照明器具，美術品など各種の小物や家具を百貨店や海外で購入し，部屋に自在に配置していくのだ。プレゼン用の写真の撮影も忘れずに。

▼陽当たりや眺望などの条件のほか，建坪率などの規制も問題になる。ベテラン建築士の意見も参考に



家が100パーセント完成した時点で，プレイヤーには二つの選択肢が生まれる。予定どおり顧客に売るか，業者に売却してしまうかだ。業者のほうがいい値をつけることもあるけれど，顧客の口コミの評判も捨てがたい。自分で最適と思うほうを選択しよう。

1年の終わりには，造った家の鑑定士による評価を見ることができる。機能，強度，防犯など6項目を5段階で評価してくれるので，来年の設計の参考にしたい。

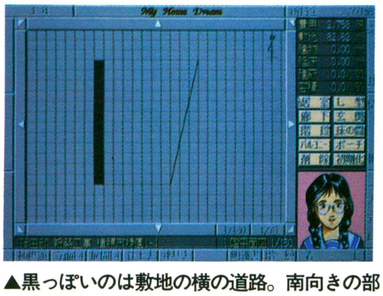
……と，ここまでサラッと書いたけど，多くの人は最初のプレイのときに戸惑うにちがいない。なにしろ間取りのしかたは自由だし，家の内装や設備，インテリアの種類は合わせると300種類を越えるので，何から手をつけるべきか迷ってしまうからだ。しかし，慣れると細部の設計にいくらでも凝れるようになるので，凝り性の人にはうってつけだぞ。



◀彼女たちは家族の要求を代弁している。条件も予算も，人によってさまざまだ

▼予算に合わせて不動産屋が適当な土地を示してくれる。工事費用のことも忘れずに！



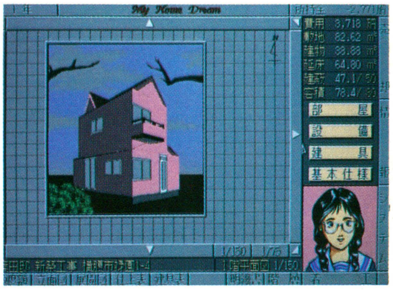


▲黒っぽいのは敷地の横の道路。南向きの部屋を多くするなど，設計には細かく気を使おう。立面図を適当に使って，全体の形をこまめに把握しておくといい。依頼者の注文にも気をつけないと，完成しても予算の全額を払ってくれないことがあるのだ

家を建てるための手順をガイドするぞ

とにかく慣れにくい「家の設計」の手順を簡単に解説しよう。まず必要なのは下の①にかかる前に，依頼者の予算と要求された設備（部屋割りを含む）を確認しておくことだ。それらを建設の機軸にし，あとは生活に必要な設備をいくつか加えて家の全体像を決定しよう。配置に関しては，1階には客室とLDKとトイレと洗面所と風呂，2階には子供部屋と主寝室……という具合いに適当に決めて，あとは玄関と廊下の位置に合わせてそれを配置していけばいい。予算に余裕があるなら，必要な部屋には防音や断熱の工事を行なおう。押し入れやクローゼットなどの収納スペースも，案外造り忘れがちなので気をつけるべし。

なお，建設の際は建ぺい率と容積率に注意。敷地に対する建物の面積，容積がそれぞれを越えていると建築を認められないのだ。明細書での費用の確認も忘れずに。



◀家が完成すると，四方・上下から家の外形を確認できるのだ

❶外装・内装を決める

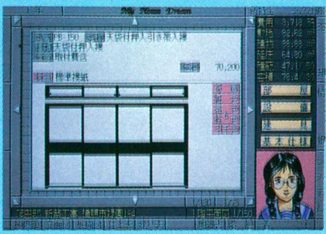
外装・内装の全体の材質はこれで一括指定。断熱など特別な工事の指定も可能。



◀予算に合わせて材質を選ぼう。基本は安いものから

❺設備・建具を選ぶ

ドアや浴槽などなど，細かい設備のデザインにこだわってみよう。種類も豊富だ。



◀フスマだけでも数10種類。イタリア製ドア，欧風暖炉なんてのもあるぞ

❽家具を仕入れる

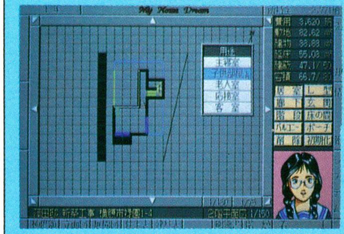
百貨店や海外で家具を仕入れて配置する。照明や園芸品，骨董品も必要におうじて。



◀家庭のインテリアも重要な要素。依頼主の言葉にも注意しておきたい

❷部屋をつくる

玄関，廊下，各部屋の配置を決める。普通の部屋は洋室・和室の指定もできる。



◀南向きの陽当たりのいい部屋が多いと，建物の評価も高くなるぞ

❻アドバイスを聞く

着工時に設計に不備があると，ベテラン設計士のチェックが入る。よく聞いて直そう。



◀先輩設計士だけでなく，知人や易者，依頼主の声にもよく耳を傾けるべし

❾プレゼン用の写真を撮る

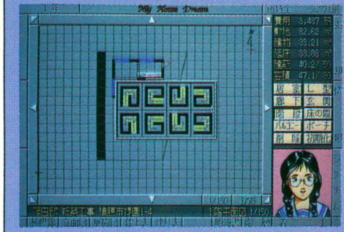
プレゼンテーション用の写真を2枚撮っておこう。家具の配置の確認も必要だ。



◀子供部屋には勉強机など，部屋にふさわしい家具を配置して撮影する

❸階段などをつける

階段や収納スペースなど，補助的な設備も必要だ。バルコニー，ポーチなども造れる。



◀階段の位置を設計の最初に決定しておくとほかの部分もつくりやすいぞ

❼着工する

設計ができたら地鎮祭が行なわれて工事の開始だ。完成したら家の外観が見られるぞ。



◀完成までには（プログラム処理で）時間がかかる。少々お待ちを

❿売却する

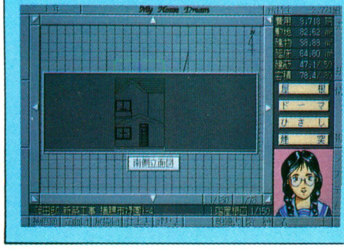
予算を越えても依頼主が気に入れば，多少は余分に払ってくれる。余禄があることも。



◀依頼主は自分の好みに，業者は一般の評価によって値段をつけてくる

❹屋根をつける

これなしでは家は完成しない。曲がった屋根での棟の設定には注意が必要。



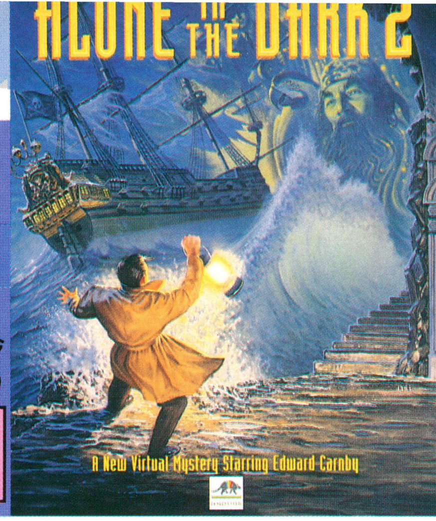
◀普通の屋根のほかにドーマ（屋根窓），ひさし，煙突も造れるのだ

「こだわり」を大切にした出来

設計士としての名声を高めることよりも，自分好みの家を建てることの楽しさを主眼としたゲーム。プレイしてみてそんな印象を受けた。

実際，このゲームは「飾り」の要素がじつに強い。機能的にはなんら変わりはしないが，細部のデザインがちがう多種多様な設備・小道具の数々……ここまで個人的な「こだわり」を細部まで再現できるゲームも珍しいだろう。そしてそれは，現実にはきわめて困難である「マイホーム建設の夢」を，せめてパソコン上で完全に再現したいという，ささやかな願いの実現だとは言えないだろうか。

ともあれ，紹介記事の最後はマニュアル末尾のこのメッセージで締めくくらせてほしい。『「マイホームドリーム」が「マイホームの夢」でなく「私たちのホームドリーム」であるという願いを込めて。』



話題の続編をひと足早く体験

アローン・イン・ザ・ダーク2

先日，国内機種版の発売された『アローン・イン・ザ・ダーク』だが，海の向こうではすでに続編が発売中。その気になる内容を，国内輸入版（日本語マニュアル付き）にてひと足早く体験してみた。恐怖，謎，どれもがパワーアップした今度の冒険は……？　（文：佐久間亮介）

■発売元：アローマイクロテックス
■対応機種：DOS／Vパソコン
■価格：9,800円　■3月12日発売

完成度をより高め，再び恐怖が忍びよる！

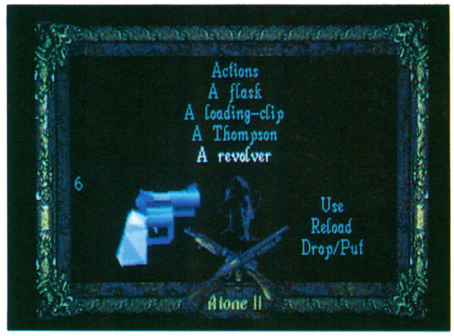
――前回の冒険により，暗黒面へと引き込まれた探偵として一目おかれるようになったエドワード・カーンビーは，つぎなる冒険を切望していた。悠々自適（ゆうゆうじてき）に暮らせるようになり，豪華なオフィスを手に入れても，あのときの冒険に匹敵する刺激は得られなかったのである。そんなとき，彼のもとへ1本の電話が入る。グレース・ソーンダースという少女が，ヘルズ・キッチンと呼ばれる巨大な屋敷に監禁されているというのだ。エドワードは再び，背筋の凍るようなスリルを体験するために，コートに腕をとおすのであった……。

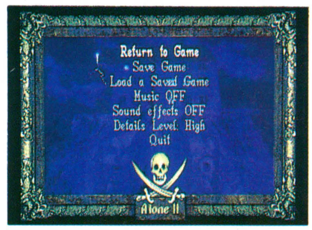
これが『アローン2』の導入部。監禁された少女を救いだすために，キミは巨大な屋敷へと足を踏み入れることになる。ヘルズ・キッチンと呼ばれるこの屋敷には，片目のジャックなる犯罪集団が巣くっており，さまざまなトラップが行く手を阻（はば）んでいる。それらをどのように回避するかが本題なのだ。

本作品は全編にポリゴン処理を導入したアクションAVG。3Dグラフィックによって表現された世界で，プレイヤーは数々の謎を解き明かしていかねばならない。コマンド選択式のAVGとはちがい，このゲームでは謎を解く一連の手順を，実際にキャラクターの行動として操作してやる必要がある。このように書くと非常に手間のかかる作業を強いられるようだが，システム面において大多数の行動をフォローしてくれるため，プレイヤーが行なう手つづきはごくわずかにしかすぎないのだ。

『アローン2』において，前作から大きく変更されている点はほとんどない。ゲーム・システムや操作方法は，前作をプレイしていればすんなりと遊べるようになっている。ゲーム自体のシステムがしっかりしていたからこそ，続編を制作するうえで大きな変更を加える必要がなかったのである。また完成されているからこそシステムの面でわずらわされることなく，純粋にゲーム中の謎解きに専念し恐怖を体感できるのだ。プレイヤーにとって余計な部分を配慮する心配はないのでご安心。

用意されている謎も質の高いものばかり。理不尽と思われるものはひとつもない。どの謎もが，しっかりとした裏づけがなされているからすごいのだ。AVGとしての完成度も，トップクラスに入る『アローン2』。その一部を右ページで紹介していこう。





▲メニューは前作から変わらず。使用する物品や行動をここで選択するのである
◀セーブ・メニューの内容も前作から変更なし



▲まるで映画『シャイニング』を思わせるような1場面。庭園に設けられた生け垣の迷路で襲われることもある！

GAME OVERもより，あわれに！





▲前作同様に，今回も死亡した主人公は哀れな末路を。なんと断崖絶壁から投げ捨てられてしまうのだ！

オープニング

ゲーム冒頭にて展開される物語の一部が下の写真。主人公を再び冒険へと駆り立てた男・ストライカーが活躍するのだ。



▲監禁された少女の部屋へと侵入！



▲が，背後より不気味なピエロが



▲魔物に襲われる男。緊迫の場面

ポリゴン画像の処理もパワーアップ

『アローン～』といえば，ゲーム全編をとおして使用されているポリゴン処理。『2』となり，このポリゴン処理にも一段と磨きがかかっている。前作においてはポリゴンと1枚絵のグラフィックに描き込みレベルの差があり，どうしても浮いた印象を受けてしまった。しかし，今回はポリゴンのクオリティを高めることで，両者の差がほとんど気にならない程度へと改良されているのである。


▶ポリゴンと1枚絵のギャップの差はかなり縮まっているのだ

単に融合を目指すだけならば，1枚絵グラフィックの描き込みを落とし，低いレベルのものとすればいい。しかし，それではたとえ融合という目的が達成されたとしても，そこからは何も生みだされない。逆にポリゴン側のレベルを引き上げている点に，スタッフの前向きな姿勢が感じられるというものだ。

さらに前作では，動画のほとんどをポリゴン処理で行なっていた。ところが『2』では，1枚絵のグラフィックの細かな部分をアニメーションさせることにより，さらに両者のギャップを埋めようとの努力が施されているのである。印象的なのは，オープニングでの爆発シーン。ポリゴンと1枚絵が見事に融合しているのが，実際に見てもらえればおわかりいただけるはずである。こういった進化を見せられると，早くも次回作を期待してしまう。



◀前作ではポリゴン表現が背景とうまく融合していなかった

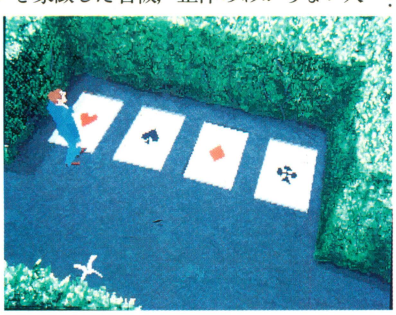


▲直前までポリゴンの動いていた画面にて，このような爆発が。高レベルなグラフィックが展開！

どのように屋敷に入るか？

前作では屋敷に入ってからゲームがスタートしたのだが，今回はヘルズ・キッチンという屋敷へと侵入することからはじめねばならない。屋敷の庭には強力な銃火器を装備した怪物らしき者どもが徘徊（はいかい）しており，彼らを倒し，屋内へと侵入するための数少ないヒントを得ていくのである。魔物どもをいかに討伐していくかが，庭から屋敷へと忍び込むための重要な要素。なにしろ魔物を倒さなくては，必要となるアイテムを入手できないのだ。

また庭内では，得体の知れない目的のために設置されたモノを目にできる。トランプのマークを象徴した石板，正体のわからない人物像といったものだ。トランプを象徴した石板では，対応したトランプをどこかで入手すれば，地下室への入口が開く仕組みとなっている。もちろん，一度に4枚すべてが手に入るわけではない。気になるカードを見つけたら，まっさきにここへくるようにしよう。


▶トランプを模した4枚の石板。ダイヤは地下への入口なのだ

銅像にも別の地下室が隠されている。こちらのほうは屋敷の地下へとつづいていく地下道だ。最初に屋敷の内部へと入るためには，この地下道を利用しなくてはならない。どこかにいる敵を倒すと手に入る写真に，地下道への入口を開くヒントが隠されている。写真と銅像のちがいに気づいたら，フックとロープを使ってやればよいのである。

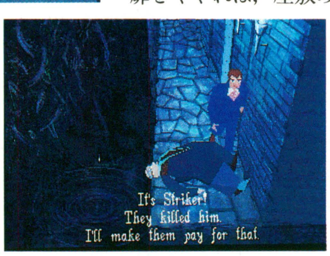
地下道内の閉ざされた扉では，パイプクリーナーと新聞が必要となる。前者はこの地下道にて，後者は銅像の近くにいる敵を倒せば拾うことができる。この二つのアイテムをうまく組み合わせれば，扉を開くことができるのだ。非常に美しい解法となっているので，ぜひ自力で解き明かしていただきたい。この扉をくぐれば，屋敷の中へと忍び込めるぞ。


▲敵から入手できる謎の写真。この写真にも館の内部に侵入するためのヒントが隠されている

日本語で遊びたい！

美しい解法の用意された数々の謎。今回は輸入版でプレイしたため，当然メッセージは英語。よって独力でプレイしたのだが，ぜひ日本語でしっかりと物語を楽しみつつプレイしたいというのが正直な感想だ。日本語版『アローン2』は，夏にDOS/V，秋にPC-98＆TOWNS用が発売される予定。楽しみ!!


▲何気なく置かれた銅像の背後には通路が隠されている。見落としがちだぞ



▲屋敷への地下道には，2日前に屋敷内への侵入を試みたストライカーが！


▲新聞紙を利用して扉の鍵を入手する。序盤でもっとも美しい解法がこれだ

ここはいったい!?


▲ついに館の中へ！　はたしてこの先にはどんなドラマが待っているのか？



三國志IV

SLG好きなら誰でも飛びつく『三國志IV』を，ちょっとマイナーな君主をもとに徹底攻略。最後まで読めば，30%はゲーム展開がラクになる，かもよ。　（文・猪野清秀）

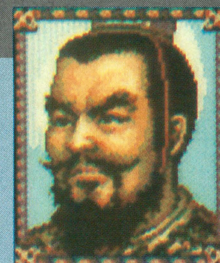
DATA
- ■PC-9801VM/UV以降
- ■光栄
- ■14,800円（CD付き：17,200円）

今月のターゲット　シナリオ1：袁紹本初

諸侯が董卓(とうたく)に対する討伐軍を旗揚げしたころを取り扱ったシナリオ1。このシナリオでは劉備(りゅうび)や曹操(そうそう)，孫堅(そんけん)をプレイして「打倒董卓だ！」と意気込む人もいるだろうし，董卓になりきって「へっへっへっ。悪の限りを尽くしてやるぜ」と思っている人もいるだろう。そんな中で，そこそこに強い勢力を持ちながら，知名度が低いため，滅多にプレイされないのが袁紹(えんしょう)。そこで今回は，袁紹でのプレイをもとに，攻略を進めてみることにしよう。

まずは袁紹自身のスタート時の戦力の把握から。下にあるように，袁紹は曹操や孫堅にも勝るとも劣らない人材を有している。とくに顔良(がんりょう)と文醜(ぶんび)の勇将コンビは，劉備の配下である関羽(かんう)と張飛(ちょうひ)に匹敵する強さを持っている。史実ではその優柔不断な性格がもとで曹操にズタボロにされ，引き立て役にしかならなかった袁紹だが，ユーザーのプレイしだいでは，河北の支配者どころか，中国統一を成し，大英雄に成り上がることも可能なのである。

地理的にも，北部に少々憂(うれ)いがある程度。袁紹が統一のために飛翔するときは今だ！



〔袁紹本初〕
（?～202）

後漢の政界に多大なる影響を持つ名門の御曹司。

かつては曹操とも交際を交わしていた。彼の気さくな性格は多くの人材を集めたが，それを使いこなすことはできなかった。さらに本人の優柔不断さも手伝って，黄河を舞台とした曹操との戦いに大敗北し，最後には病死してしまう。チャンスを活かせなかった英雄といえよう。

袁紹家臣団

内政や外交を行なう文治派武将と，戦闘で活躍する武断派武将が，バランス良く配下にいることは一目瞭然。彼らを使えば，すぐにでも領土拡張が可能だろう。



文治派武将

沮　授



▲策略につうじた策士。曹操に対し持久戦を主張するも用いられず，失望の日々を送る

田　豊



▲博学として知られた策士。数々の進言も袁紹に聞き入れられず，最後に殺害される

ここに並べられた武将たちは，袁紹の配下武将のほんの一部に過ぎない。史実では，彼らは力を存分に発揮することなく姿を消してしまっているが，プレイヤーの采配(さいはい)しだいでは諸葛孔明以上の名声を得ることも不可能ではない。それほど袁紹の配下武将は粒ぞろいなのである。

とくに，審配のような「戦いには欠かせないし内政もそこそこなす」という，オールマイティな武将が多いのがうれしい。彼らを戦争に派遣すれば，勝利したあとの戦後処理（施しや内政）にそのまま使うことができ，新たに文治派の武将を送る必要がないからだ。

一族武将

袁　尚



▲袁紹の三男で，容貌が美しいことで有名。袁紹の死後，兄弟と反目しあい，討ち死にする

武断派武将

顔　良



▲袁紹配下の猛将として，文醜と共に活躍した。官渡の戦いでは関羽に斬り殺されている

文　醜



▲袁紹配下の騎兵隊長。顔良と相並ぶ猛将として有名。曹操との戦いで討ち取られてしまう

審　配



▲袁紹に対し比類無き忠誠心を抱いた策士。郭図と共に，沮授や田豊と対立した

STEP1 さらなる人材を確保せよ！

前ページで説明したとおり，袁紹には掃いて捨てるほどの人材が配されている。だが，優秀な人材は多ければ多いほどよい。そしてそれが手に入るチャンスが目の前にあるのなら，積極的にそれを活かすべきである。

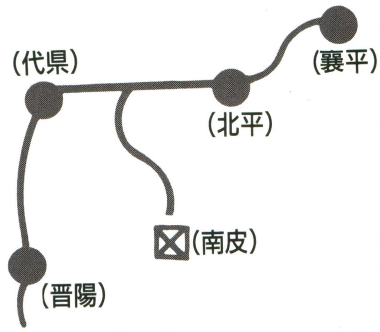
袁紹の本拠地である南皮の周辺には，優秀な人材を持ちながら国力が小さい国がいくつもある。その中でも西の平原にいる劉備と，北の北平にいる公孫瓚(こうそんさん)は，注目すべき勢力。これらの勢力は，時間が経つにつれて優秀な人材をもとに力をつけてくるにちがいない。できるだけ早期にたたきつぶし，彼らの配下武将をまるごといただいてしまうのだ。周辺の軍事的脅威も取り除くことができるので，一挙両得。とくに劉備自身は魅力値が高いので，人材の登用などに重宝する武将となるぞ。



◀南皮と領土を接している弱小勢力孔融とは，同盟を結んでおくのが無難だろう



▶『三國志IV』では，君主自身も配下にできる。劉備を配下にすれば，人材登用での問題はなくなる



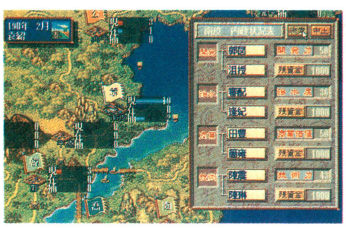
▲公孫瓚を攻めるときには，まず代県に誰でもいいから配置したあとに北平へ軍勢を送ること。そうでないと彼らは北平から代県，晋陽へと逃げてしまうからだ。代県をふさいでおけば，襄平にしか逃げ道はなくなる。さらに襄平を攻めれば，すべての武将を捕らえることが可能になるぞ

STEP2 安全な都市を得て経済力をつけよ！

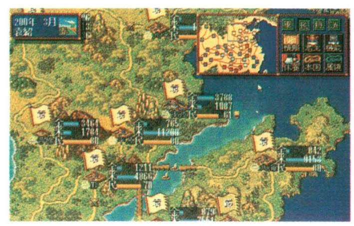
『三國志IV』では内政の命令が簡単になってはいるが，だからといって兵糧や資金が簡単に手に入るわけではない。地道に内政を行ない，領土を富ませてこそ，十分な見返りを得ることができるのだ。コンピュータが担当する君主がよくやりがちな，「軍事力をそろえるあまりに国力が追いつかず，兵糧切れで戦争に負ける」というマヌケな事態だけは避けるようにしよう。

自分の支配下の都市を富ませるには，敵から攻め込まれる心配のない，安全な都市（生産都市）を作る必要がある。ステップ1で公孫瓚と劉備を滅ぼしていれば，南皮の北部の都市（代県・北平・襄平）は生産都市になっているはずだ。内政向きの武将をこれらの都市に派遣して，委任をしてしまおう。プレイヤー自身は，南皮だけの内政と軍事に取り組んでいればいい。数年もたてば，北方の都市は資金や兵糧が山ほどそろうにちがいない。

南方の諸侯が勢力争いで戦いに明け暮れている間，ゆっくりと経済力をつけ，軍事力の裏付けをたしかなものにしておくのだ。兵糧切れで戦争に負けるなど下の下だぞ。



◀豊富な人材をフルに使い，積極的に内政を押し進めるのだ



◀南皮を中心に，袁紹の経済圏を作り上げるのが理想パターン

STEP3 強力な軍団で暴れまくれ！

十分な兵糧と資金を手に入れたら，どんどん兵を雇って訓練し，精鋭軍団を作りあげよう。兵は400，訓練度は90が目標だ。

兵が準備できたら，南皮の守備兵力100を残し，最強の武将3人で1軍団（兵力300）を編成するのだ。劉備の配下を傘下におさめていれば，関羽・張飛・文醜の3人がベストの選択。

この「最強軍団」の目的は，周辺諸国のじゅうりん。領地の獲得は必要ない。敵を排除し，武将を傘下におさめ，資金や兵糧を獲得するのが第一の目的だ。彼らの活躍で南皮の周囲が完全に空白地になったら，そこに内政要員を送り込んで，堂々と無血占領していけばよい。他勢力との戦闘と都市の占領をまったく区分したほうが，結局はラクなのだ。



▶配下の武将の中で統率力や武力の高い者を中心に，戦闘集団を作り上げよう



◀最大の兵を保有し，武将も勇猛果敢な者ばかり。勝てないはずはないゾ

袁紹やるなら，こうこだわれ

前ページのプロフィールにもあるとおり，史実では袁紹は西暦202年に病死する。『三國志IV』でもその運命には逆らえず，202年前後に彼は死んでしまうのだ。

すでに劉備を攻め滅ぼして彼を配下におさめているのなら，魅力が99もある彼を後継者に選ぶのが「ゲーム的には」無難だといえる。だが，袁紹という人物にこだわってプレイをするのなら，たとえ能力は低くとも一族で袁紹の長男である袁譚(えんたん)や三男の袁尚(えんしょう)にアトを継がせたい。



▲史実で病死した武将は得てしてその年代前後に死ぬ傾向がある。そしてその運命は袁紹とて逆らえないものなのだ……

TAKE9

海外ソフトに首ったけ!!2

Written by 猪野清秀

新装開店!毎月2本ずつ紹介するぞ

今月から「海外ソフトに首ったけ」は新装開店。同じページ数でより濃い情報を読者のみなさんに提供すべく，毎月2本のソフトを紹介することになったのだ。基本は「海外モノ」と「日本語版あるいは国内完全サポート版」が1本ずつ。1か月で2本も楽しめるお得な構成ってワケだ。さぁ今月も張り切っていこう!



『ウルフェンシュタイン3D』を超えたバーチャル3Dゲーム

DOOM

ドゥーム

■対応機種：DOS／Vパソコン
■動作環境：J5.0／V以上のDOS
HDD（16MB）
■発売元：イマジニア株式会社
（☎03-3343-8911）
■定価：9,800円

リニューアルした当コーナーの記念すべき第1本目のゲームは，車に酔いやすい人以外のすべてのDOS／Vパソコン・ユーザーにおすすめしたいアクション3Dゲーム。スーファミにも移植され，世界中から喝采（かっさい）されたあの『ウルフェンシュタイン3D』を制作したId SOFT-WARE社の最新作，『DOOM』だ。前作以上の臨場感と緊迫感で，プレイヤーの目がくぎ付けになるのは必至。



◀『DOOM』には階段も登場。上がった先には何が見えるのか?

画面に酔って ゲームにも酔うぞ

『DOOM』の舞台は，火星の衛星フォボスとディモン。ここでは軍の極秘プロジェクトにより，次元をコントロールする研究が進められていた。だが異次元からやってきたのはゲロゲロでベチョベチョなモンスターだった。研究者や警備の軍隊は全滅し，残ったのはプレイヤーのみ。生きて地球に帰るための手だてはただ一つ。基地内に出現したモンスターたちを倒し，脱出することだけである……。

ストーリーからわかるとおり，今度は未来，しかも地球からはるか離れた場所で戦いが繰り広げられる。段差や外の景色も登場し，ますますリアルに表示されるようになった迷宮。その中でプレイヤーはゲームと画面のスムーズさに酔い，そして生死をかけて戦うのだ!



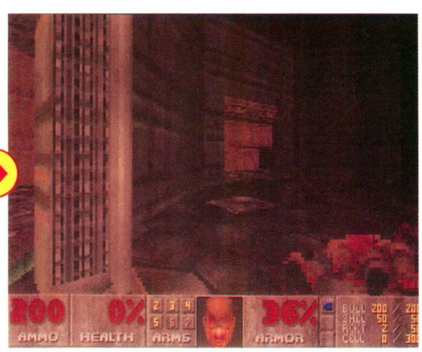
▲「これでもかっ!」というほどに，スムーズに回る画面。本当に酔うゾ

すっげー痛そー!!

『DOOM』には無数のトラップが存在する。その中でもっとも恐いモノの一つがコレ，「閉まる壁」だ。ボタンを押したら素早くくぐり抜けないと，頭上に何トンもの壁が「ゴンゴン」と音を立てて下がってくる。視界は真っ赤になり，体力はどんどんケズられるのだ。痛いゾ。



▲前方に見えるのが「閉まる壁」。あの壁の下を素早くくぐり抜けないと……



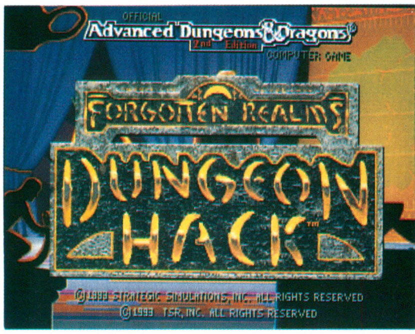
▲プレイヤーの頭を直撃!　目の前は真っ暗ならぬ真っ赤に。早くしないと天国へ直行だ

生死をかけた戦場で



すべての力をだしつくせ!

▲ゲームは合計で三つの舞台からなる。それぞれはいくつかのステージから構成されているのだ。地球にもどれる日はいつになるのだろうか?



一生かけても遊びきれない3D-RPG

DUNGEON HACK

ダンジョン・ハック

■対応機種：DOS／Vパソコン
■動作環境：CPU386以上
RAM2MB以上
■発売元：SSI
（STRATEGIC SIMULATIONS INC.）

つづいて紹介するのは，すべての迷宮を制覇するのには何万年もかかるかもしれないという，ビッグ・スケールの3D－RPG。そんなに大規模なら，ディスク何100枚組なのかというとそうでもない。パッケージにおさめられているディスクはたったの4枚。なんでこんなに少ない枚数で？　と考えるかもしれない。

この疑問の答えを見つけるためのキーワードは「乱数で作成される迷宮」。そう，もうわかったかな？　『ダンジョンハック』は，あの『トルネコの大冒険』のもとにもなった『ローグ』のシステムを使っているのだ。

AD&D®＋ローグ＝ダンジョンハック？

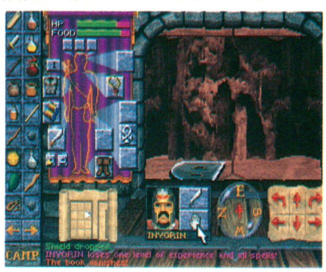
『ダンジョンハック』のRPGとしてのシステムは，同社が発売しているAD&D®シリーズのものを踏襲している。ダンジョン内の探索をリアルタイムで行なうだけでなく，目の前にあるモノをつかんだり，敵に投げたりすることもできるという，『ダンジョンマスター』からはじまり今や常識になっている「リアルタイム3D－RPG」の基本そのままなのだ。

では『ダンジョンハック』はどこがちがうのか？　それはプレイヤーが潜る迷宮にある。くわしくはつぎに書くことにするが，プレイヤーが伝説のオーブを持ち帰るために探索に入る迷宮は，ゲームをプレイするたびにちがったものになる。『トルネコ』と異なるのは，一度迷宮に入ると，目標を達成するまで外にでられないということだ。未知なる暗黒のダンジョンに足を踏み入れた冒険者の未来は，オーブを持って生還しヒーローになるか，あるいは地下深くで死体となって朽ち果てるか……そのどちらでしかない。

下に潜れば潜るほど，敵は強力な攻撃をしてくる。しかも得られるアイテムは，一度判別したものでない限り，使ってみるまで効用がわからないのだ。ハラハラドキドキする冒険記を存分に楽しもうではないか！



▲キャラクターの作成は慎重にやろう。迷宮内に潜るのはプレイヤー１人だけなのだから



◀目の前にあるものは自由に拾えるし，投げて敵にダメージを与えることもできるゾ



◀クリアするか死ぬとスコアが表示される。目指せハイスコア！

▶敵はリアルタイムで攻撃してくる。モタモタするなよ！

男だったらレベルはハード！



▲レベルハードは，死亡時にセーブデータもクリアしてしまう。キビシーっ！

迷宮は総計40億とおり，さらにマッピング不要なのだ！

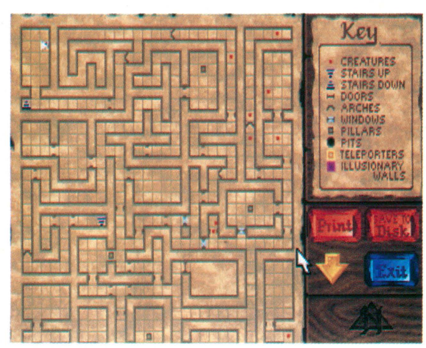
迷宮を制作するときには「迷宮の深さ」や「モンスターの手ごわさ」をはじめとして，じつに数多くの条件を入力することが可能だ。入力されたデータにもとづいて作られる迷宮は，それぞれがまったくの別物としてプレイヤーに与えられることになる。さらに各迷宮ごとに暗唱番号が用意されていて，それさえメモしておけば複数のマシンで同じ迷宮を楽しむことも可能なのだ！

迷宮そのものはオート・マッピング機能が働いているので，マッピングは不要。プリンタがあれば，打ちだすことだってできるのだ。



▲迷宮制作時のデータの入力。超難解なものから半日あれば解ける簡単なものまで自由自在

▼ダンジョンは歩いたところだけ確実に自動マッピングが行なわれる。世の中便利になったものだ



2年目突入 とことんぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
（ディスク/ロム）
MSX2/PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア
スーパーファミコン
FM TOWNS/X68000
PCエンジン（4月予定）
ゲームボーイ（7月予定）



ハロー。今月も2ページの「とこぷー」です。いやぁ，ついに1周年になってしまいました。『ぷよぷよ』の連続カラーページ登場月数も19か月を達成。これもひとえに『ぷよぷよ』のパワーと，みなさんの応援のおかげです。ありがとうございます。これからも変わらぬ御愛顧をよろしくです。というわけで，今月は予告どおり，ぷよグッズの大特集をお送りするぞ。（講師：大出綾太）

ALL ABOUT『ぷよぷよ』グッズ!!

史上初！ 現在発売（または流通）中の全ぷよグッズを一挙に紹介するぞ。右の表を見れば，どんなグッズがあって値段はいくらなのか，一目でわかるっていう寸法だ。うーん，画期的なシステム（本当か？）。

数えてみればわかると思うけど，なんと全部で74種類もあるのだ。すべてそろえるには，じつに「39,952円（税込）＋景品グッズ35個を獲得するためにクレーン・ゲームやプライズ・マシンにつぎ込む金額」が必要だ。全部そろえるのは……ちょっとムリかな？

今後もいろんなグッズが発売される可能性があるみたいだから，みんなも情報をこまめにチェックしてね。

セガ・エンタープライゼス		
ぷよぷよマスターズ	LED内蔵のボードゲーム版『ぷよぷよ』	2,980円
ゆびぷよウオッチ	指先につける“指時計”（3種類：赤，青，黄）	各800円
ねばぷよ	オイルゼリーのネバネバぷよ（赤，青，緑の3色セット）	450円
おしゃべりぷよ	触るとしゃべるぬいぐるみ（3種類：赤，青，黄）	各3,200円
キャラッキー	カギに装着するマスコット（5種類：アルル，ぷよ，マミー，ナス，たら）	各450円
プチぷよ	吸盤つき人形（アルル，ぷよ，マミー，ナス，たらの5個セット）	980円
ふにゃふにゃマスコット	スポンジ製マスコット（4種類：アルル，ぷよ，マミー，たら）	各850円
おてぷよ	手に乗せると震えるぷよ（3種類：赤，青，黄）	各1,800円
いっしょにいぷよ	震えるキーホルダー（3種類：赤，青，黄）	各800円
スティック型ケシゴム	アルルのイラスト入り消しゴム（2種類：赤，青）	各150円
シャープペンシル	キャラ顔イラスト入りシャーペン（2種類：紺，黄）	各350円
メモ帳	イラスト入り	150円
カンペンケース	キャラ顔イラスト入り	500円
下敷	イラスト入り（2種類）	各250円
ノート	イラスト入り（B5版2種類）	各200円
ステーショナリーセット	ケース，ノート，カンペン，鉛筆，消しゴムのセット	1,800円
UFOキャッチャーぬいぐるみ	景品用ぬいぐるみ（16種類：アルル，スケルトン，ナス，たら，ポテ，赤・紫・青・黄・緑・おじゃまぷよ1個単独，赤・紫・青・黄・緑ぷよ2個つながり）	非売品
バンプレスト		
とるとるスリッパ・す〜ぱ〜ぷよぷよ	景品用スリッパ（8種類:ナス，たら，ポテ，赤・黄・青・緑・おじゃまぷよ）	非売品
とるとるTシャツ・す〜ぱ〜ぷよぷよ	景品用Tシャツ（5種類）	非売品
とるとるマスコット・す〜ぱ〜ぷよぷよ	景品用ミニ・マスコット（6種類：アルル，ナス，たら，ポテ，黄・緑ぷよ）	非売品
ユタカ		
ポケットヒーロー・す〜ぱ〜ぷよぷよ	ミニ・キャラクター人形（アルル，ドラコ，たら，ハーピー，サタン，緑・紫ぷよの7個セット）	980円
カバヤ		
ぷよぷよグミ	ぷよぷよの形をしたグミ	100円
ぷよぷよラムネ	カード1枚&人形2個つきのラムネ（カード全22種類，人形全13種類）	100円
コンパイル		
カーバンクルぬいぐるみ	唯一のカーバンクル・グッズ（通販のみ。手数料700円が別途必要）	2,800円



▶ゲーム機やパソコンを持っていなくても『ぷよ』が楽しめる「ぷよぷよマスターズ」



◀ゆびぷよ&いっしょに〜


◀おしゃべりぷよ


◀キャラッキー



◀カンペンケース



▶ステーショナリーセット


▶とるとるスリッパ


▶とるとるマスコット


▶ポケットヒーロー

依然として文字ネタ飢饉
「みんなでぷよぷよ」



▲【東京都八王子市・らんぱあ】今月は、なぜかアルル特集でーす



▲【広島県福山市・あだつれゆうし】ぷよの目がキラキラしててグー


▲【神奈川県藤沢市・彩乃正樹】だからコットンじゃないんだってば



◀【千葉県柏市・ミディアム】気迫がこもってるね。実物を見るとゾクッとしてしまう

大量のイラスト，ありがとうございます。未掲載分はちゃんと保管してるんで，安心してください。1度くらい載らなくても，メゲずにまた送ってくださいね。あと，できるだけ濃く描いてくれると助かります。あいかわらず文字投稿が極貧ですけど，もともと『ぷよぷよ』は，文章で思いを伝えるのが困難なゲームですからね。イラストが多くなるのは自然の摂理だったわけですね。ワハハ。

なんかやけになってますが，このへんで軌道修正して，前々からウワサの『ぷよぷよ2』の話を。みんなが待ち望んでいる『ぷよ2』だけど，ある関係筋から得られた有力情報を，内緒で紹介してしまおう。

まず，敵キャラが32人に倍増。これによって，トーナメントなどの新たなゲームモードが追加される可能性があるね。そして新機能として，2個消しモードがあるらしいぞ。2個つなげるだけで消えちゃうわけだから，これまでの戦略が大幅に変わるだろう。もう一つの新機能が相殺ボタン。自分が作ったおじゃまぷよで，自分側にたまっているおじゃまぷよを相殺させることができる機能だ。以前このコーナーで，「ぷよ2予想・ヒーリング機能」として紹介したアイデアだね。

アーケード版では，念願（？）の乱入対戦が可能になりそう。さらに8人までの同時対戦ができるという情報まであるぞ。

さきに発売されるアーケード版は，早ければ夏前にも登場するかもしれない。そのあとに発売される家庭用機版（機種はまだ未定らしい）では，点数などの設定を細かく指定できるようになるみたいだ。

以上，正式な発表による情報じゃないから，どこまで信頼できるかわからないけど，なんだかおもしろくなりそうな予感。早くプレイしたいなあ。という内緒話（？）でした。

私信：**国士ぷよ介**さん，あたりです。どうもありがとうございます。


◀左ページのつづき。描き下ろし絵の「とるとるTシャツ」

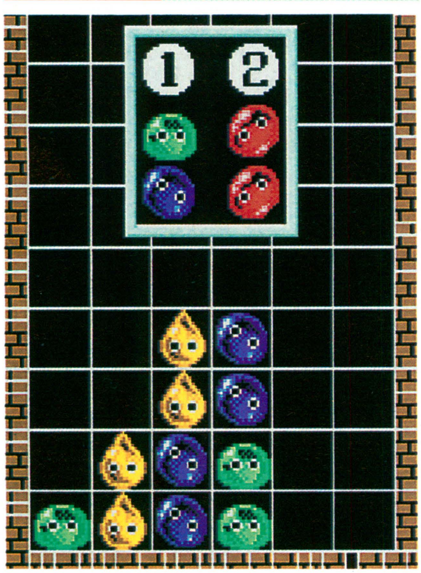
今月の宿題
“つぎの1ぷよ”

おなじみ「つぎの1ぷよ」です。与えられた条件をもとに，2組の組ぷよをどこにどう置いたらいいかを考える，という問題だ。

これまでの25問をこなしてきているなら，かなりの実力がついているハズ。しかし「つぎの1ぷよ」の本質は，問題を解くことではない。自分で問題を作ることによって，はじめて「つぎの1ぷよ」の本質に触れることができるのである。わかりやすく説明しよう。そう，単純に問題を送ってほしいということだ。そういうわけで，ひとつお願いしますよ。

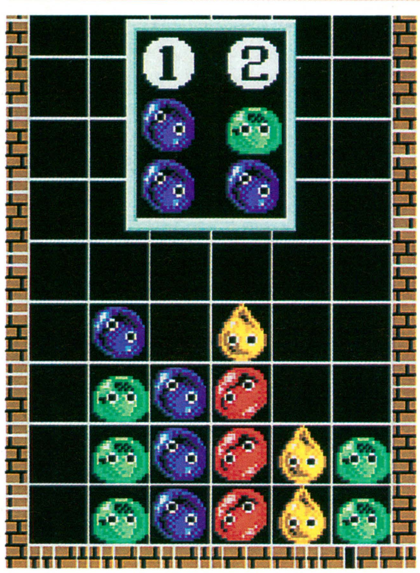
近々，ひさしぶりに技術解説をしようと思ってるので，質問があったら速攻で送ってください。敵キャラ人気投票もそろそろ締め切ります。駆け込み投票をよろしく。では。

問題24 難易度：甘口



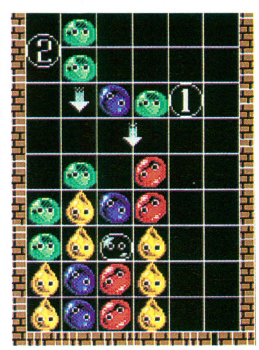
▲〈目標＝5連鎖〉階段積みを覚えたての人には，ちょっとむずかしいかもしれない。慣れれば楽勝

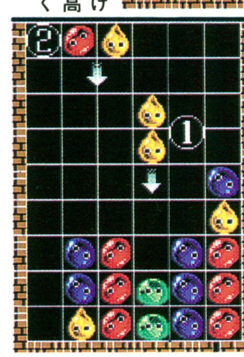
問題25 難易度：中辛



▲〈目標＝赤玉2個〉これも初心者には難問かも。ムダぷよの有効的な処理方法を判定する問題だ

先月の答え

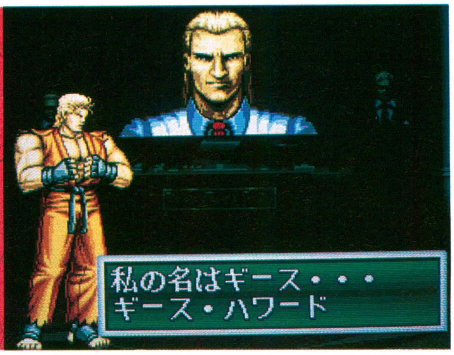

▶解答22：①を縦にして置いてもいいけれど，左から3列目の隣列を両方とも高くするのは少し危険。ちぎってでも低くしておいたほうが無難だね


◀解答23：①をこうするか，中央2列に横に置くか迷うけど，このほうが待ちが広くなるのがわかるかな？　左から2列目に①②を縦に置くのもおもしろいね

龍虎の拳2超情報伝授

■発売元:SNK　■アーケード版，ネオジオ版（178メガ）
■アーケード版:稼働中　■ネオジオ版:発売中（29,800円）

今月は『龍虎2』別冊が発売される。現在，最後の追い込み中だが，『ALL ABOUT ～』の名に恥じない本に仕上がっているので，ぜひ買ってみてほしい。初心者からマニアまで，きっと満足していただけるはずだ。さて今月は，先月お約束したとおり「謎のシルエットの人物」と「各キャラの隠し必殺技」の情報をお届けする。（板場利光）



謎の人物の正体は，若かりし頃のギース！

発売前から，シルエットやイラストで紹介されていた謎の人物……今回の異種格闘技戦の主催者の正体が，ついに明らかにされる。と言っても，大会名の「キング・オブ・ザ・ファイターズ」を見て，ピンときた人も多いと思う。そう，同じSNKの格闘ゲーム『餓狼伝説』シリーズですっかりおなじみのギース・ハワード，その人だったのだ。

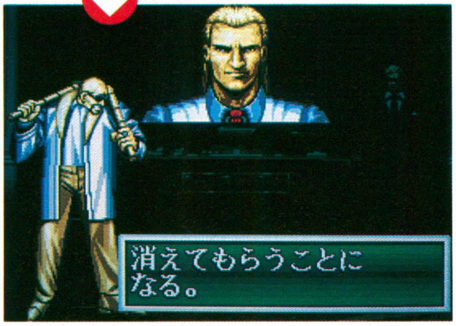
『餓狼』のときとはずいぶんちがって見えるが，それもそのはず。ここで現れるのは「若かりし頃のギース」だからだ。つまり，『龍虎』は『餓狼』よりも前の話ということになる。



◀憎らしいほど強くてカッコいいギース。本当に倒せるのか？







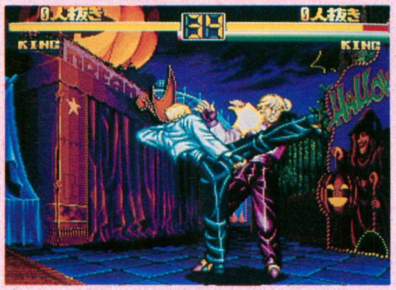
◀Mr.ビッグまでの12人をすべて2勝0敗で勝ち抜くと，「コミッショナー」を名乗る人物の使者が現れる。迎えの車が着いた先にいたのは，若かりし頃のギース・ハワードだ。いよいよ，最後の戦いがはじまる！

もっとくわしく知りたいなら，彼を倒してエンディングを見てほしい。

出現条件は「すべての相手に2勝0敗で勝つこと」。コンティニューやメモリカードを使用してもいいので，ネオジオ版を持っている人ならば，わりと簡単に会えるだろう。

ただし，彼の強さはハンパではないので，心して闘うことだ。どうしても勝てないなら，近日発売の別冊を読むべし（宣伝）！

『ALL ABOUT 龍虎の拳2』4月19日発売決定！



▲なぜ遠距離立ち強キックがこんなに近距離で……？　その秘密は，別冊を読めばわかる

『ALL ABOUT 龍虎2』が，4月19日に1,380円で発売されることが決定した。『～餓狼SP』で大好評だった「システム解説」をはじめ，チャレハイ・プレイヤーの協力による「対CPU攻略」，最先端の「対2P攻略」など，盛りだくさんの内容だ。

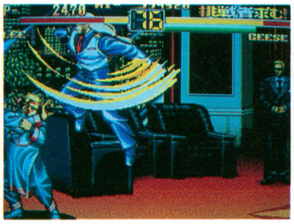
圧倒的なパワーを誇るギースの技の数々

烈風拳



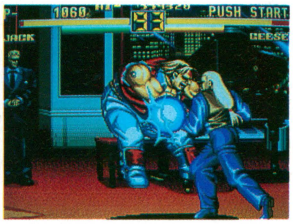
▲すっかりおなじみの飛び道具。地面に衝撃波を走らせる。もちろん立ち防御ではガードできない

飛翔日輪斬



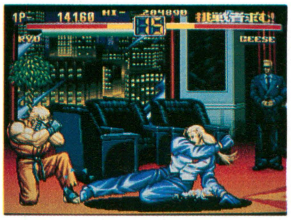
▲ジャンプして両腕を振る。技をだしている間はほぼ完全に無敵。しゃがみ防御ではガードできない

エクスプロージョン・ボール



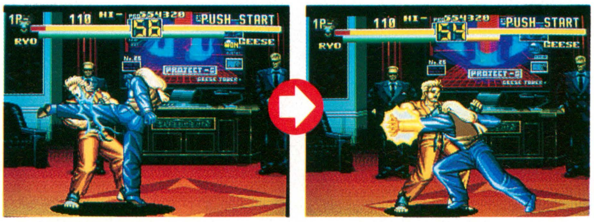
▲手にタメた「気」で攻撃する。リョウの暫烈拳やロバートの幻影脚と同じ「吸い込み連打系」の技だ

スライディング



▲通常技だが，攻撃力と連射能力がすごい。画面端でこの技を連発されると，まったく動けなくなる

デッドリーレイブ

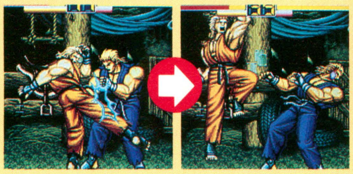


▲パンチやキックを連打して，最後に「気」をたたきこむ。いちおう連続技なので，1発当たると全部くらってしまう。攻撃力もリョウやロバートの龍虎乱舞に匹敵する（気力最大時）が，ガードは可能

一発逆転，強力無比 —— 隠し必殺技大公開！

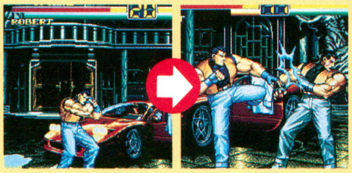
体力が1／4以下（メーターのワクが光っている状態）で，気力が一定値（対CPU戦の初期値）以上あるときに使えるのが「隠し必殺技」だ。気力をほぼ全部使いきってしまうが，そのぶん威力は絶大なので，一発逆転をねらうにはピッタリだ。なお，コマンドはすべて自分が左側にいる状態のもので，「A～C」とあるのは「Aボタンを押したあとにCボタンを押す」という意味だ。

リョウ・サカザキ　龍虎乱舞　↓↘→↘↓↙←+C



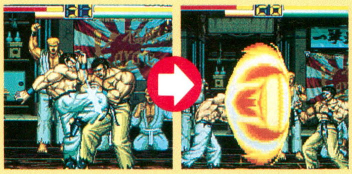
前作から引きつづき登場。気力をタメるポーズをしてから相手に駆け寄り，無数のパンチやキックを当て，最後は虎咆でしめくくる。走る距離は一定なので，バックステップなどで避けられることも。

ロバート・ガルシア　龍虎乱舞　↓↘→↘↓↙←+C



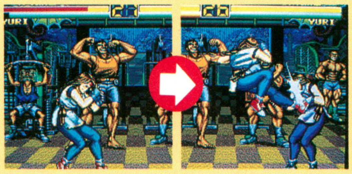
技の性能は，リョウとまったく同じだ。ただし，最後の技は龍牙になる。使いかたとしては，相手をローキックなどで転ばせてから「ちょうど起き上がったところに当たるように」だすのが有効だ。

タクマ・サカザキ　覇王天舞拳　↓↘→←→+A～C



やはり，リョウやロバートの龍虎乱舞と性能は同じだが，最後の技は覇王至高拳になる。タクマは気力の回復スピードがほかのキャラクターよりも速いので，使える機会も多くなるはず。

ユリ・サカザキ　飛燕鳳凰脚　→←→↘↓↙←+B～C



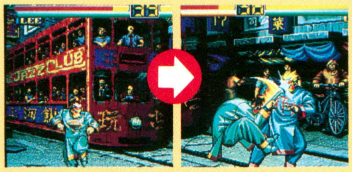
気力をタメるポーズをしてから ダッシュ，無数の蹴りを「相手をかけ昇るように」たたきこむ技。性能は龍虎乱舞と同じだ。自慢の長い脚で転ばせたあとにだすと，よりいっそう効果的。

ジャック・ターナー　ヘルダイビング　→↘↓↙←+A



相手を投げてから，ドリルのように自分を回転させて攻撃する。投げ必殺技なので，ほかの技からキャンセルでつなげると，まず脱出は不可能。コマンドも簡単で，文句なく「使いやすさNo.1」だ。

リー・パイロン　華中飛猿爪　↓↙←↙↓↘→+A



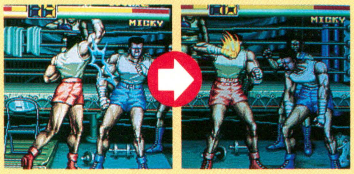
気力回復ポーズをしてから，自分の体を回転させながら相手に近づいてくる。移動中にも攻撃判定があるので，相手を捕らえやすいという利点がある。移動スピードが速いのもうれしいところ。

キング　サプライズローズ　←→↘↓↙+B～C



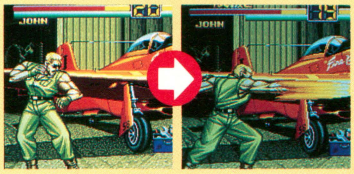
いったんジャンプして，上から相手の頭めがけて急降下，何発も蹴りを当てる。間合いを調節するのがむずかしいうえに，キングは気力がないほうが強いので，使う機会はあまりないかもしれない。

ミッキー・ロジャース　ラッシュボンバー　↓↙←↙↓+A



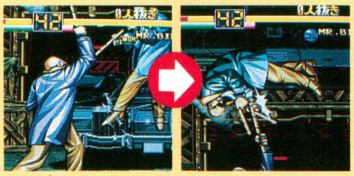
「乱舞系」の技。いろいろな種類のパンチを当てて，最後はチョッピングライト（腕をグルグル回してパンチを放つ技）をくりだす。最初に気力をタメるポーズをするが，だまされないようにしよう。

ジョン・クローリー　アトミックスマッシュ　→←↙↓↘→+B～C



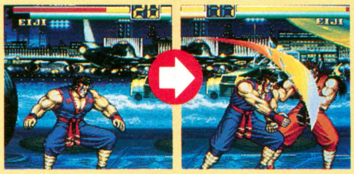
両腕から気合い弾を何発も撃つ飛び道具。垂直&バックジャンプでは避けられないのが強みだが，弾1発あたりの攻撃力は小さい。「相手の体力をケズって終わり」という場合に使うのがベスト。

Mr.ビッグ　ライジングスピア　↓↘→↘↓↙←+A



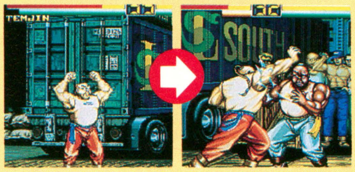
棒で相手を持ち上げて，頭上で攻撃を当てる。ジャックのヘルダイビングと同じく投げ必殺技なので，コマンドを入力したときに相手が一定の間合いにいなければ無効となるので注意。

如月影二　暫鉄蟷螂拳（ざんてつとうろうけん）　←↙↓↘→↘↓+B



相手に駆け寄ってから，パンチ・キック・骨破斬りなどさまざまな技をたたきこんで，最後に霞み斬りを当てる。ファンから「忍者乱舞」と呼ばれるように，性能や使いかたは龍虎乱舞などと同じ。

テムジン　蒙古天武人乱舞　↓↙←→↘↓+A～C



隠し必殺技は「乱舞系」の技が多いが，これもその一つ。ただ，テムジンには気弾壁などの強力な必殺技があるので，そちらに気力をまわしたほうが有利に闘える。無理に使わなくてもかまわない。

■『龍虎2』裏技情報……『龍虎2』をプレイするときに『龍虎1』のボーナス・ステージで体力ゲージや気力ゲージを増やしたメモリ・カードをセットしておくと，データがそのまま使えるぞ！

ALL ABOUT シリーズ

情報局



煌竜ビッグにブイブイ言わされている情報局長だ。1か月のごぶさたである。早くも我がオール・アバウト（以下，A.A.）情報局は第2回を迎えているが，今回は先月お伝えしたA.A.シリーズの第4弾『A.A.龍虎の拳2』を紹介していこう。

『A.A.龍虎の拳2』の内容は？

で，肝心の進行度を言えば……，まだ半分ぐらい（マジ）。とは言っても，大まかな内容は決定しているので，紹介しておこう。

●基本システム徹底解析

メーカー提供によるデータや本誌スタッフによる解析をもとに，その活用方法を紹介。

Q1．起き上がりに攻撃を重ねられるとガードできないことがある。それはなぜ？

Q2．ビッグの必殺技「グランドブラスター」のコマンドは↓↘→＋Bボタンだけど，ある理論を知っていれば，Aボタンでも仕掛けることができる。その理論とは？

●キャラクター・データ

『龍虎2』に登場する12＋1人のキャラのプロフィール，全技を写真つきで解説。各キャラに直撃インタビューも敢行！

Q3．SNKでは，ユリ・サカザキが「トオル」と呼ばれているらしいが……なぜ？

●対CPU戦攻略

対戦格闘ゲーム史上最強と言われているCPUキャラの攻略パターンを掲載。点稼ぎや大道芸パターンもあるのだ。

Q4．対ギースの攻略法「猫だまし」とは？

●対戦プレイ攻略

各キャラごとにコンビネーション，連続技といった有効な攻め手を紹介しつつ，相手に応じたアドバイスを掲載。

Q5．じつは，気絶から気絶が可能な……。

Q6．キングの奥義「カストラ」とは？

●『龍虎2』ワールド

開発者インタビューをはじめ，文字・音声メッセージのリスト，関連商品を紹介。

Q7．ギースの必殺技「飛翔日輪斬」は本当に「ごちそう」って言ってるの？

●超情報伝授

本誌コーナーの出張版。おもに珍現象を扱っているが，実用性のある情報は皆無（？）。

Q8．タクマの隠し必殺技「覇王天舞拳」は，体力が満タンでも仕掛けられる!?

※解答は4月19日発売の『オール・アバウト・龍虎の拳2』（定価1,380円）をご覧ください。なお，出題に関する電話でのお問い合わせは一切受けつけませんので，ご了承ください。

『A.A.』シリーズの購入方法

一時期，品不足が続発したA.A.シリーズだが，『A.A.ぷよ』『A.A.餓狼SP』ともに増刷されているゆえ，下記のように行動すれば，確実に入手できるぞ。

■遅くてもいいから何とかしてくれという人

最寄りの書店にて，店員さんに「電波新聞社から発行されている『オール・アバウト・○○○○（本のタイトル）』を取り寄せてほしいのですが……」と頼む。

■金はあるから早く買わせろという人

下記の番号に電話して注文すれば，「ブック急便」で2～3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格＋380円（送料）。到着時に本と引き換えに払ってくれればOKだ。

問い合わせ先：03-3445-6111（電波新聞社・出版販売部）

■疲れてもいいから早く買いたい人

とにかく書店をまわりまくる。おもにコンピュータ雑誌，ゲーム攻略本のコーナーに置かれていることが多いぞ。

これが『オール・アバウト』シリーズだ!!

ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円　■208ページ

一大ブームとなった対戦格闘ゲームの新作を完全網羅。『ストIIダッシュターボ』『ワーヒー2』『餓狼2』『ファイターズヒストリー』『マーシャルチャンピオン』『ナックルヘッズ』『餓狼I』『ワーヒーI』『龍虎I』の基本システムや登場キャラをはじめ，必殺技のコマンドや連続技といった攻略法，エンディング画面を紹介。デザイン原案や設定資料，『ワーヒー2』の開発手記なども掲載している。

ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円　■160ページ

出版社対抗ぷよぷよ大会において，連続優勝を果たしたスタッフが『ぷよぷよ』を徹底解析。基本システムや点数計算の説明にはじまり，対CPU戦，対2P戦での攻略法，大連鎖に必要なテクニック「折り返し」を紹介。機種ごとのちがいや海外版の画面，開発者インタビュー，専門用語，全曲楽譜を紹介している。さらに，ぷよぷよ大会のドキュメント小説「バトル・オブ・ぷよぷよ」も掲載。

ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円　■240ページ

技ごとの得点，攻撃力の計算方法といった内部設定や対CPU戦，対2P戦での攻略テクニックを紹介。ほかにも，隠れキャラやエンディング，リョウ・サカザキの出現条件，海外版を含むボイス&メッセージ，ボツ設定，㊙情報，テレビ放映されたアニメの絵コンテ，テレビCM，攻略ビデオの開発手記などを掲載。開発者インタビュー，メーカーの書き下ろしによる登場キャラごとの秘話もある。

山下　章

ある仕事で，プレイ前に『F.F.VI』のストーリーや秘密の数々を知るハメに。「ライターとは因果な商売です」と語っている。

新スタッフを募集します

春は卒業の季節。ベーマガ・ライターズからも何人かが，就職のためにベーマガを卒業することになった。そこで，というわけでもないのだが，ベーマガの誌面をさらにパワーアップするために，新人のライターを募集しようと思う。本誌やオール・アバウト・シリーズの制作に携わってみたいという人は，履歴書と，自分をアピールする1,000文字程度の原稿を同封して，「ベーマガ・ライターズ募集係」まで応募してほしい。電波新聞社（&ベントスタッフ）のある五反田へ通える範囲に住んでいる人が理想だ。ジェフ市原の城のようなスーパー・ルーキーの登場を待ってるぞ！

ベニー松山

花粉症に悩まされる人々をよそに，今年も花見の季節がやってきたとはしゃいでいる。昨年の7連チャンを更新するつもりか!?

ジャスティファイアーはどこで売ってるの？

昨年暮れにメガCDを買ったはいいが，遊んだソフトが『夢見館の物語』だけとあって，いささか後悔気味のハードとなり果てていた。そんな矢先，ROM版を買いひかえていた『リーサルエンフォーサーズ』のメガCD版が発売となった。スーファミ版を買うべきでは――とも考えたのだが，やはりそれでは悔しすぎる。CDだから音もいいさと自分に言い聞かせてこちらを買った。

ところが先行のROM版発売の時点で売り切れたのか，専用銃ジャスティファイアーの別売2P用がもはや手に入らない。スーファミ用のは腐るほど売ってたのに。うう。ジョイスティックじゃ狙いつかないっす。

山下信行（やんま）

大学卒業&就職決定おめでとう。社会人になってもアミュスペとCES取材はつづけようね，やんま（Written by 山下 章）。

これが最後のファイナルステージです

とても悲しいことなんですが，じつは，ぼくがベーマガで原稿を書くのは，たぶんこれが最後。ようやく決まった大学卒業と同時に，このベーマガでしてきた“勉強”も卒業しようかと思います。

ぼくにとってこの5年間は，とても忘れられない思い出深いものとなりました。それもひとえに，何も知らないぼくに一から優しく教えてくれた編集部のみなさんがいてくれたから。そして，読みにくいぼくの文章に長い間つきあって応援してくれた読者のみなさんがいてくれたからです。

みんな，ほんとにどうもありがとう。またどこかで会えるといいですね。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

板場利光

大胆にも『A.A.龍虎2』の締め切り当日から温泉旅行にいく予定。作業は全体的に遅れているが，無事に旅行へ行けるか？

ちょっとキツイことを言わせてください

ついに『スパIIX』が発売された。グラフィックが派手になったことやスピードが速くなったことなどは良しとしよう。でも，無視できない問題点もいくつかある。とくにスーパーコンボの性能だ。キャラによっては完全に無敵になるのだが，ボクの使用キャラである春麗には迎撃する技がない。これでは，相手がスーパーコンボをだすのを待つしかないのだが，これはいわゆる「待ちハメ」にはならないのだろうか。一発逆転技を導入して闘いを白熱させるのは賛成だが，相手に攻撃する手段がなくなってしまうのでは困ってしまう。時間がかかってもいい。通常技やキャラの持ち味も考慮した，綿密なバランス調整を望む。

佐久間亮介

前田日明選手の出場を応援するために，UWFインターのチケットを購入。が，前田選手は不参加となったため涙を流している。

『スーパーメトロイド』は要チェック！

『スーパーメトロイド』がおもしろい。マップがとてつもなく広いこと，ディスク版のリメイクなんじゃない？などの理由から敬遠している人がいるならば，ぜひ一度プレイしてみてほしい。これまでとはちがった壮快感があり，マップ内を歩いているだけで楽しいのである。BGMもカッコよく，さすが任天堂とウナらされるゲームだ。

『スパIIX』はゲーム・スピードが速くなったために，いいようにいじめられている。リュウ，ケン，本田……でてくるキャラすべてに負けつづける毎日。だんだんとジャマイカに心を奪われそうになっている。ああキャミィよ，お前はなんて弱いんだ。

煌竜

「どうも個性のある格闘ゲームがない」とこぼしている。今は『バトルクロード』（彩京）でクマと対戦して遊んでいるとか。

『妖撃隊』の暗い雰囲気がイイ

パソコンのRPGで「新しいシステムに挑戦しよう！」という動きが目につく。ゲームのデキはともかく，それ自体はいいことだ。『ルナティックドーン』『英雄志願』などがそうだが，遊んでおもしろかったのが『妖撃隊』（日本テレネット）。内容は「妖撃隊」の隊長として各地で起こる怪奇事件を調査し，選抜した隊員を送り込んでRPGするというもの。独特の暗い雰囲気を持ち完成度は高いのだが，ややシナリオ数が少ないのが難点。ぜひ続編に期待したい。なお雰囲気の一端を味わうために，少々古いが『魔界都市ハンター』（秋田書店，画：細馬信一，原作：菊池秀行）を推薦する。



■発売元：セガ
■対応機種：メガドライブ
■価格：9,800円　■発売中

メガドライブ版発売記念！　戦いははじまったばかり！

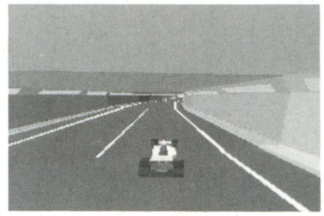
バーチャレーシング 1/100秒への挑戦 その2

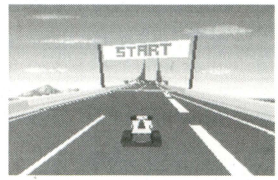
先月号に引きつづき，メガドライブ版『バーチャレーシング』を攻略していこう。今月は中級コース“ベイ・ブリッジ”での基礎となるライン取りを紹介する。もちろん読者のみなさんからのタイムアタックも募集中。メガドライブ・ユーザーならば，ぜひとも最速の世界への挑戦を開始してほしい。（佐久間亮介）

トンネルも登場し難易度高し

初級とはちがい，中級コースはコースをしっかりとおぼえての正確なシフト・チェンジが要求される。とくにコース中盤では，シフト変更とアクセル・ワークが同時に必要となるカーブがあり，『バーチャレーシング』のマニュアル・ギアをしっかりとマスターしていないとタイム・アタックはむずかしい。

また，トンネルという要素もある。これがクセモノで，なんと視点4(上空視点)では一瞬，自車の姿を見失ってしまうのである。これはトンネルの天井が視点をさえぎってしまうために起こる現象であり，視点1～3ならば何の問題もない。タイム・アタックをするうえでは，わずか一瞬でも自車の姿を見失ってしまうのは致命的。なるべくならば視点4は使用しないほうがいいだろう。せっかくの苦労が水の泡となってしまう可能性だってあるからだ。視点3でのプレイがベストであろう。

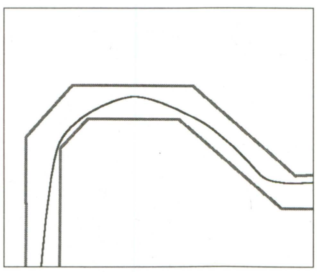

◀トンネルでの視点4は致命的。タイム・アタックならば視点3がベスト



▲初級・上級の2コースとはちがい，中級にはピットは存在しないのである

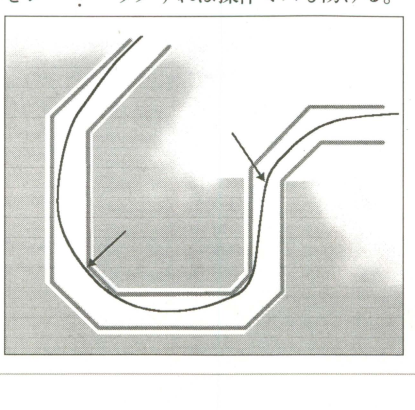
最高速で第2チェック・ポイントを目指すのだ！

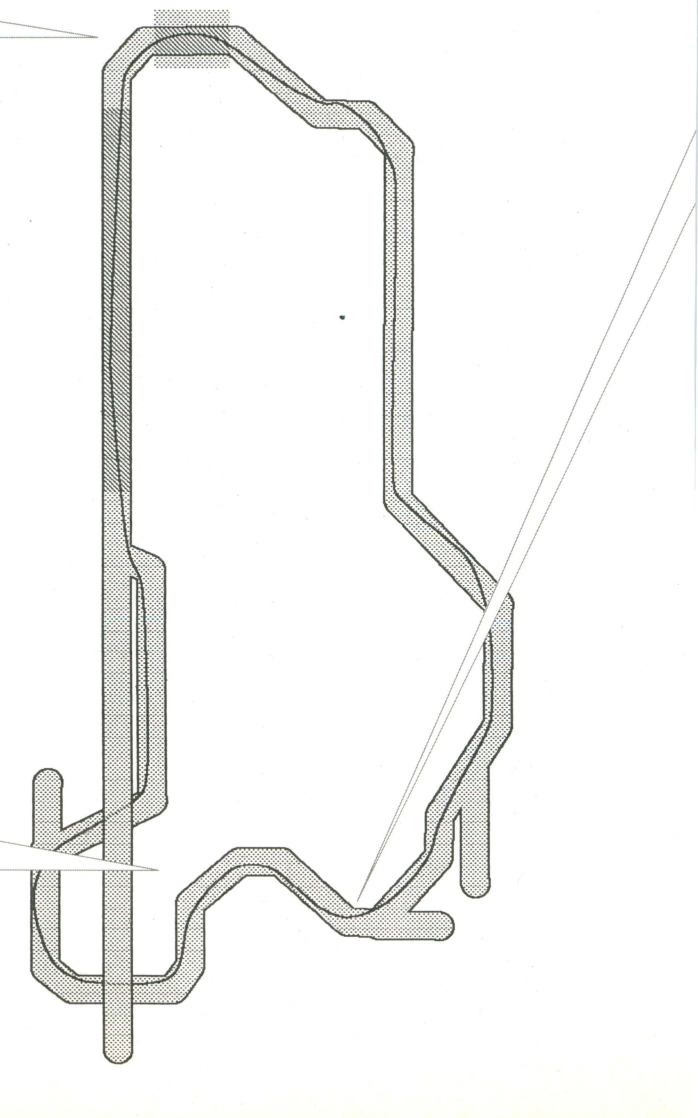
第2チェック・ポイントまでのすべてのコーナーは，最高速で通過することができる。しっかりとしたラインで走行することだけに注意すればよい。第2チェック・ポイント直前の右カーブは，最高速のままインベタで走行できてしまう。ここでのタイムの稼ぎかたが重要だ。


▲トンネル内では，どこまでコース脇の壁に近づけるかが勝負になる!?

5→6→7速へのシフトアップが重要な地区

S字カーブを5速で曲がったら，コーナー脱出直前にアクセルを踏み，前方に短いストレートが見えたときに，6速へとシフトアップしよう。これでスムーズなシフト・チェンジとなるはずである。さらに，その直後の右コーナーは6速のまま，アクセル・ワークのみで曲がりきる。コースの幅がせまく，左右からの圧迫感もあるが，それらの重圧に負けずにインをとおっていきたい。この右コーナーを脱出したら，シフトを7速へとアップすれば操作ミスも防げる。



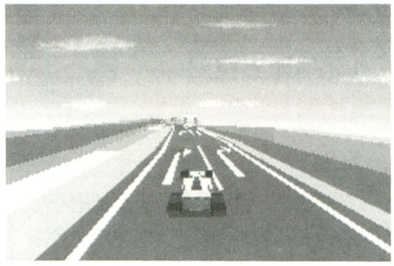


ベイブリッジ最大の難所はシフトダウンのタイミングが命となる

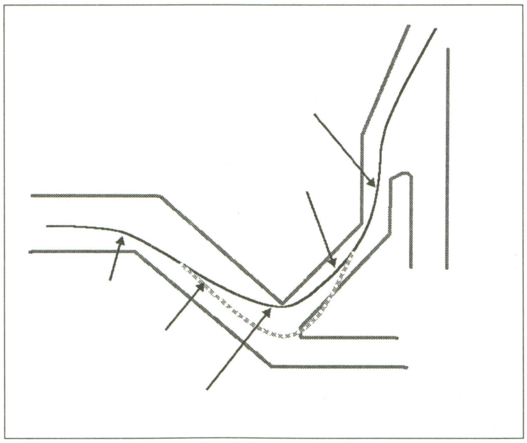
第2チェック・ポイントでは，コースが左右に分岐する。ここは右のコースが正規のもの。左は通行止めで，走行できないようになっているのである。気をつけよう。

左右にコースが分岐すると，道幅は極端にせまくなる。ふらふらと走っているようでは，簡単に路肩に乗り上げてしまうことになる。車体のバランスをしっかりと保つことに専念せよ。コース上に描かれている矢印が目に入ったら，6速へシフトダウン，さらにアクセルをオフにしてこれまでの余力で右コーナーを曲がりきろう。タイミングが遅いと左へ大きく膨らんでしまうぞ。

右コーナー後のS字コーナーは6速で飛び込み，アクセル・ワークを駆使して，右へ曲がったあと5速へシフトダウン。アクセルもオフにして余力で左コーナーを曲がっていけばキレイにまとまるはずだ。その後の展開は左ページ下段を参照。



◀ここで路面に矢印が表示されたら6速へシフトダウンする



シフトミスをなくすには?

『バーチャレーシング』をプレイしていて，もっともナーバスになるのがパッド操作。初期設定のボタン配置でプレイしていると，左右への入力がななめになってしまい，意志に反するシフトチェンジが行なわれてしまった――といった経験があるはずだ。せっかくのタイム・アタックも，このシフトミスのためにムダになってしまうことだってある。

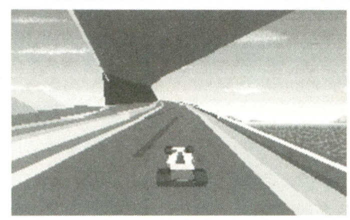
どうにかしてシフトミスを防げないものかと考えたところ，やはり一番の解決方法はジョイスティックの導入である。スティック部分が完全に4方向のみの入力となるものを用意し，さらにコンフィグ・モードにてボタンの配置を変更する。Bボタンをアクセルにし，それをはさむA・Cボタンをシフトアップ&ダウンに割り当てるのだ。スティックの上下は視点切り替えとする。電波新聞社から発売されているような，ハード的に4方向入力にロックされるようなジョイスティックがベストだろう。

これは理想ラインではない――基本となるほんの一例である

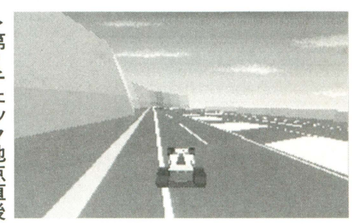
ここまでに解説してきたライン取りが最上のものではない。ここで解説してきたのは，あくまで基本となるラインであり，これを発展・改良させれば，さらにタイムは縮められるはずだ。また，いくら基本のラインだとはいえ，これに固執してしまうのにも問題がある。ときにはわざとラインを崩し，まったく新しいものを作りだすことも最速を目指すうえで必要とされるはずである。

中級において，このような試行錯誤の対象となるであろう場所は，やはり後半のシフト・チェンジを要求されるコーナー群だ。第2チェック・ポイント直後の右カーブは，ひょっとしたらスピードを殺さずに左へ大きく膨れたほうがいいのかもしれない。

今後も当コーナーは継続していくので，新しい発見があれば読者のみなさんにご報告していくつもりである。逆に新たな発見をした場合は，当コーナーまでお便りでご報告していただければ幸いだ。次回は上級コースにおいての基本ラインをご紹介していくので，そちらのほうの情報も大歓迎するぞ。



◀ラストの直線。タイム・アタックでは，このような場所で重圧がかかる



▶第2チェック地点直後の右カーブは，ラインが大きく変化してきそうだ

⊙ビギナー（BIG FOREST）

	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'07"71	セガAM2研TAK	0'37"13	セガAM2研TAK

⊙ミディアム（BAY BRIDGE）

	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'12"04	セガAM2研TAK	0'37"66	セガAM2研TAK

⊙エキスパート（ACROPOLIS）

	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	4'05"59	セガAM2研PUB	0'48"40	セガAM2研PUB

最速世界への挑戦求む

優勝者にはセガから豪華な賞品が贈られる予定なので，どんどん挑戦してほしい。

＜応募要項＞

●応募は最速タイムでの走行が記録されたビデオによるものとする。ビデオの規格は自由。

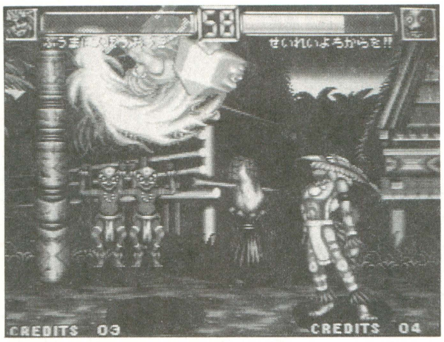
●ビデオの何分めに応募の対象となる走行とタイムが録画されているか，タイムとコース名，モードを明記した紙を同封すること。

●モードはレース，フリーランの2種。フリーランのコース記録は5周設定のものとする。

●セガAM2研の記録を上回っていること。

＜あて先＞

〒141　東京都品川区東五反田1―11―15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「V.R.　1／100秒への挑戦係」



4月中旬発売!!

ワールドヒーローズ2JET とことん超情報伝授局の穴 Jの部屋（命名・ADK）

■発売元：SNK／ADK ■発売日：アーケード版は4月中旬，ネオジオ版は未定

『ワーヒージェット』の発売日決定に合わせて，ベーマガでは『ジェット』の新情報を提供するコーナー「Jの部屋」を設立した。今回は発売直前情報として，対戦プレイ時の注意事項と，使用キャラごとの基本戦法を紹介しよう。（山中直樹）

操作方法の補足

基本的には前作と同じで，大きな変更点はCボタンが挑発専用になったこと。しかも，Cボタンを押すときのレバー方向（前方，後方，中立）によってポーズが3種類に変化するのだ。また，レバー下+Cボタンで，ウソの気絶ポーズ「ダマし気絶」をとるようになった。ただし，『ジェット』は全体的に気絶しにくいため，よほどのときに使わないと効果がない。

まあ，ダマし気絶を含めた挑発ポーズは，ボタンを押すか，レバーを上方向へ入力すれば即座にキャンセルできるので，遊び半分に使っても差しつかえはないだろう。

Cボタンが挑発専用になって，投げ技の操作が，相手の近くでレバー左右＋強パンチ（キャラによっては強キックでもいい）に固定された。ダッシュ移動は，レバーを右か左に2回連続で入力すればいい。

能力バランスの選びかた

2P対戦だけに用意されている要素が，使用キャラの能力バランスがノーマル（平均），攻撃力重視，防御力重視，スピード重視の4種類から選択できること（対戦ごとに変更可能）。その中で特徴的なのが，防御力重視とスピード重視だ。

防御力重視は，基本技（強攻撃）によるケズりダメージを無効化することができる。相手キャラの基本技が強く，体力をケズり取られそうなときに選ぶといいだろう。また，待ち戦法の強いキャラがこのパラメータを選び，判定勝ちを狙うことも可能だ。

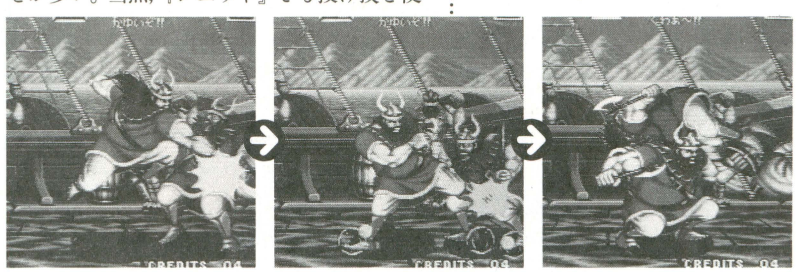
スピード重視は，横方向へのベクトル（移動力）のみを強化するパラメータなので，J・カーンの蒙虎覇極道やブロッケンのジェットアタックのような突進技が，反応できないほど高速化する（飛び道具は対象外）。また，フウマの炎龍破やマッドマンのマッドカッターのような，あまり横には移動しない突進技の攻撃範囲を広げることも可能なのだ。

投げコンビネーションからの脱出

対戦格闘ゲームの投げ技は，操作した瞬間に仕掛けられるので，フェイントとして使われると反応も回避もできずに投げられることが多い。当然，『ジェット』でも投げ技を使ったコンビネーションが可能で，基本技をガードさせた直後に投げたり，相手の起き上がりに必殺技投げ（リョウコの首切り投げが有効）を重ねるのが効果的だけど，食らう側としてはたまったものではない。

その対策として『ジェット』から導入されたのが，基本技だけはボタンを押してから技の攻撃判定が出現するまで，投げられる判定が存在しないということ。そこで，相手が投げにくると思ったら，すかさずしゃがみガード方向にレバーを入れながらAかBボタンを連打しよう。

もし，相手が投げようとすれば，しゃがみ弱攻撃で相手の投げ技を無効化しつつ反撃できるし，相手が攻撃したとすれば，やはり弱攻撃による反撃orガードができるぞ。投げコンビネーションは，ジャンプやダッシュ移動で回避しづらいので，現段階ではこの方法がベストだろう。



◀必殺技投げによるエリックのコンビネーション。リョウコやジョニーなら，しゃがみ弱パンチからつかむと反撃されにくい

対CPU戦，対2P戦のそれぞれに対応した基本戦法を紹介するぞ!!

では最後に，発売直前の攻略ガイドとして，使用キャラごとの対空攻撃，連続技といった基本戦法を掲載しておこう。

ハンゾウ

主人公だけに安定した能力がウリ。立ち強パンチ（2回ヒット）→光龍破の連続技やオン強キック→烈光斬（強）のケズりが有効。

●有効な対空攻撃
・光龍破
・オン強キック（遠近ともに）
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ弱キック，強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→光龍破

フウマ

普通にジャンプした直後に二段ジャンプすると，いつもより低い軌道でジャンプできる（ハンゾウでもOK）。速攻が可能だ。

●有効な対空攻撃
・炎龍破
・立ち強キック（遠近ともに）
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ弱キック，強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→しゃがみ強キック

キム・ドラゴン

飛び足刀や飛竜脚（どちらも弱がいい）による押し&ケズりが可能。百裂拳はスキが大きくなったので，乱用&暴発に注意。

●有効な対空攻撃
・立ち強キック（近距離）
・ドラゴンキック
・オフ強キック（遠距離）
・百裂拳
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強パンチ→百裂拳

J．カーン

攻撃力は高いものの，スピードが遅いため，対戦パラメータの使いわけとダッシュ移動の利用価値を徹底的に把握しないと……。

●有効な対空攻撃
・蒙虎覇極道
・モンゴリアンダイナマイト

・オン強パンチ（遠距離）
・昇り強パンチ
●めくりやすいジャンプ攻撃
・なし
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→オフ弱パンチ

ラスプーチン

もともと，強の基本技が強いキャラだけにケズりの強さは相変わらず。しゃがみ強キック→アクセルスピンの連係が強いぞ。

●有効な対空攻撃
・オフ強パンチ（遠近ともに）
・逃げ強キック
・昇り弱キック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・なし。あえて言うなら空中アクセルスピン
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→立ち強キックorしゃがみ強キックorしゃがみ強パンチ

ジャンヌ

スライディングの弱体化以外は問題なし。連発可能なしゃがみ弱パンチや，必殺技でキャンセル可能なしゃがみ強パンチも健在だ。

●有効な対空攻撃
・オフ強キック（遠近ともに）
・ジャスティスソード
・フラッシュソード
・しゃがみ弱パンチ
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ弱キック，強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→しゃがみ強キックorフラッシュソード

ブロッケン

逃げ（昇り）強パンチはしゃがんだ相手にも当たる。だから，飛び道具→アームパンチ→逃げジャンプ強パンチなんて連係も可能。

●有効な対空攻撃
・前方ダッシュ→立ち強パンチ（近距離）
・ハリケーンアーム
・しゃがみ強キック
・斜めジャンプ弱パンチ
・垂直ジャンプ弱キック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ弱キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ローリングヒールキック→アームパンチorしゃがみ強パンチ

マッスルパワー

ダッシュ移動の導入で，相手に近づくのが少しはラクになった。新必殺技の対空ジャイアントスイングはアテにしないほうが無難。

●有効な対空攻撃
・しゃがみ強パンチ
・対空ジャイアントスイング
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強パンチ（レバー↓以外）
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→しゃがみ強キック

キャプテンキッド

シャークナックル→ハイパーヤクザキックorシャークキック，オン強キック（ソバット）→スパイラルキックの連係が強いぞ。

●有効な対空攻撃
・オフ強キック（遠距離）
・スパイラルキック
・シャークアッパー
・しゃがみ強パンチ
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ弱キック→しゃがみ強キックor立ち強キック

エリック

スピード以外のすべてに長（た）けているキャラ。しゃがみガードに徹している相手には，ジャンプ直後の弱キックか投げ技で対処しよう。

●有効な対空攻撃
・ロングホーン（弱）
・オフ弱パンチ（遠近ともに）
・逃げ強キック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ中，↓＋強パンチ
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→立ち強キック

リョウコ

戎殺掌の無敵時間がなくなったけど，攻撃範囲は広がったし，必殺首切り投げによる奇襲や食らい判定の少ない基本技も強い。

●有効な対空攻撃
・前方ダッシュ→立ち強パンチ（近距離）
・立ち弱パンチ（遠近ともに）
・立ち強キック（遠距離）
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→しゃがみ強パンチ

シュラ

簡単に気絶させられる連続技はなくなったが，腕の部分が無敵のジャンプ強パンチは健在。当然，しゃがんだ相手にも当たる。

●有効な対空攻撃
・しゃがみ強パンチ
・ムエタイキック
・バックダッシュ→しゃがみ強キック
・立ち弱パンチ（近距離）
●めくりやすいジャンプ攻撃
・なし。あえて言うならジャンプ弱キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→立ち強キック

ジョニー・マキシマム

変更，追加された必殺技はどれも強力だ。ヘッドクラッシュを空中制御して，めくりか否かの位置で仕掛けるのが有効。

●有効な対空攻撃
・ライトニングタックル
・オフ強キック（遠近ともに）
●めくりやすいジャンプ攻撃
・なし。あえて言うならヘッドクラッシュ
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強パンチ→しゃがみ強キック

マッドマン

移動しながら攻撃する基本技が多いので，マッドマンアタックやマッドランチャーを混ぜつつ，ケズっていけるのが強み。

●有効な対空攻撃
・しゃがみ強パンチ
・マッドジャイロ
・オフ強キック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強パンチ
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強パンチ→しゃがみ強キックor立ち強パンチ

ジャック

オーバー・アクションの技が多いため，ガードされると反撃必至なところが悲しい。ケズりには，ミキサークラッシュが有効だ。

●有効な対空攻撃
・オフ弱キック
・しゃがみ強キック
・ジョーズアタック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・なし
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強パンチ→しゃがみ弱パンチ
・ジャンプ弱キック→オン強キック

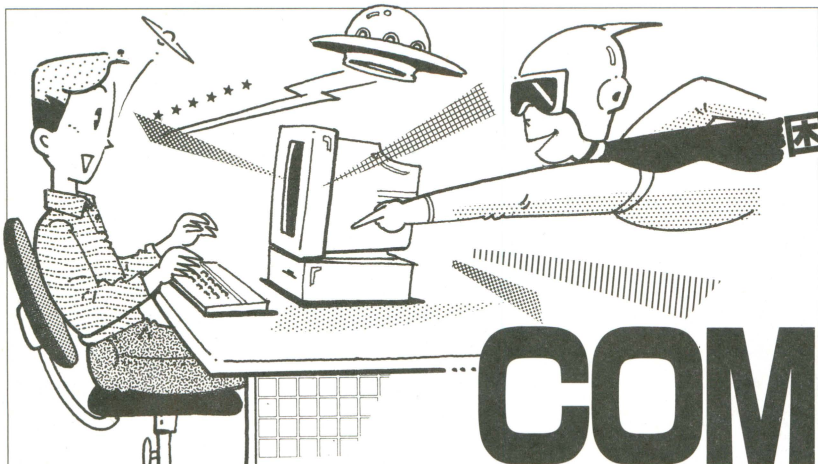
リョフ

基本技のリーチはあれど，対空攻撃の弱さが難点。しゃがみ強パンチ→気功蹴or火炎拳で押しつつ，ケズりまくろう。

●有効な対空攻撃
・槍乱舞
・槍撃破
・後方ダッシュ→しゃがみ強キック
●めくりやすいジャンプ攻撃
・ジャンプ強キック
●跳び込みからの手軽な2段攻撃
・ジャンプ強キック→しゃがみ弱パンチorしゃがみ強パンチ

※**オン**…レバーを左右に入れながらボタンを押す。**オフ**…レバーを入力せずにボタンを押す。**昇り**…前方ジャンプの直後に攻撃する。**逃げ**…後方ジャンプの直後に攻撃する

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキューCOMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

はじめに，お知らせしておかなくてはならないことがあります。第3次レスキュー隊の主力として，このコーナーを支えてくれた久保田裕之クンが，今月で引退することになりました。長い間，本当にご苦労さまでした。

最後に，彼から読者のみなさんにメッセージがあるそうです。

「突然ですが私こと久保田は，一身上の都合により，レスキュー隊より身を引きます。いままで頼りにしてくれたみんな……本当にどうもありがとうございました!

人間，悩まなければ成長しません。ゲームで悩むことだって大切なはずです。悩んで悩んで……そしてどうしてもダメだったとき，このページはこれからも，みなさんのお役に立つことでしょう。レスキュー・コーナーは永遠に不滅です!

隊員No.22・久保田裕之」

来月からは，マップや資料の作成などで久保田クンを手伝っていた千歳秋吉（ちとせあきよし）クンが，僕たちとともにレスキューしていく予定です。どうぞ応援よろしく。

それでは，今月のレスキューです。

（板場利光）

めぞん一刻

Q 僕はいま『めぞん一刻』をプレイしていますが，管理人室のフォトスタンドを取ろうとすると，かならずジャマが入ります。とくに，一の瀬おばさんだけは，どうしてもどいてくれないのです。

これではフォトスタンドを取ることなんてできません。酒をあげてもまだいます。古いゲームですが，よろしくお願いします!

【京都市・ケースケ14才】

A 「めぞん」の原作なりアニメなりを見たことがあればわかると思うんだけど，一の瀬のおばさんと言えばまっさきに連想されるのが「お酒」。これさえあれば宴会も巻き起こるという（悪）夢のようなアイテム，ここでも効果大なのだ。

ただし，この人はとんでもない酒豪だってことを忘れちゃいけない。1本や2本で酔わそうなんて考えではアマいぞ。ここはひとつ，気前よく……。まあ，食べ物も併用すれば，もっと安上がりだけどね。

（隊員No.22・久保田裕之）

アステカII・太陽の神殿

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はPC-8801版『太陽の神殿』でハマってしまいました。

つまったのは，高僧の墓の地下からの脱出ルートを作るところです。'92年10月号には，「千柱の間で手に入る首をカスティーリョの首のない像に付けると出口が出現する」といった内容のことが書かれていたので，金の首を使ってみたのですが，出口なんてどこにも出現しません。しかも首を取り戻すことができなくなってしまいました。

このまま墓の地下に行っても，脱出はもちろんできません。さんざん悩んだけどダメでした。ぜひレスキューお願いします。

【茨城県行方郡・須田和彦22才】

A ご，ごめんなさいぃぃっ!! あのレスキューは，はっきり言って説明不足だったかもしれないね。というワケで今度はもっとわかりわすく書くので，去り行く隊員の最後の罪ほろぼしだと思って読んでほしい。

じつは（キミも気づいているだろうけど），千柱の間では2種類の首を入手できる。ところが，カスティーリョで使うと出口が出現するのは，そのうちの一方のみ。つまり，ここでは金の首を使ってはならないワケだ。

ここらへんはまぎらわしい上にハマる可能性大のトリックなので，私がもう少しちゃんと説明するべきだったんだろうなぁ……。

（隊員No.22・久保田裕之）

ハイドライドII

Q MSX版『ハイドライドII』についての質問です。「砂漠には隠された街があるらしい」と，フェアリーランドの住民に聞いたのですが，探せども探せども見あたりません。昔のベーマガを見ても，どうもよくわからないのです。

こうなった以上，頼みの綱はレスキューのみ。ということで久保田さん，どうかよろしくお願いいたします。

ちなみに，レベルは8です。

【千葉県柏市・3594三国志16才】

A 最近メガドライブを買ったので，『スーパーハイドライド』にハマっている私。本当にこのシリーズが好きなんだよねぇ。今回の質問はMSX版の『II』か……。じつはMSX版はやったことないけど，X1版と同じであると信じて答えよう。

この「砂漠の街」は，ある仕掛けによって隠されているのだ。その鍵は，なんと墓場のある墓石にあったりする。まずは墓石を「下から押すように」調べよう。それと，砂漠の街を探すときは，ブラッククリスタルを持っていかないようにね。まだ先は長いぞ～。

（隊員No.22・久保田裕之）

ランドストーカー

Q 私はいま，メガドライブの『ランドストーカー』をプレイしているのですが，メルカトルの町の地下墓地でつまってしまいました。

八つの謎かけ部屋のうち，最初の二つまでは解けたのですが，3番目から先の謎がまったくわからないのです。いったいどうしたら，謎を解いて先に進めるのでしょうか？

ちなみに持ち物は，通行証，仕入れ免許，青いリボン，赤のジュエルなどです。命のものは25個まで集めました。

久保田さん，どうかお願いします！

【茨城県取手市・**ガチャピンムックン9才**】

A 私がこうして，みんなの御指名に応じられるのも今回が最後。てことで，ここはひとつ気合いを入れて『ランドストーカー』地下墓地の残りの謎全部に迫ろうじゃないか。「1シーン」じゃないけど，今回はオマケだ。そのかわりひとつひとつのヒントは短くまとめるけどね。

《上の段（入り口寄りから）》

- **部屋③**……透明の階段をのぼれば……。
- **部屋④**……仲間はずれを先に倒すべし。
- **部屋⑤**……おや，この壁は何だ!?

《下の段（入り口寄りから）》

- **部屋⑥**……自身は妻，敵は夫と考えよう。
- **部屋⑦**……スイッチは炎のそばで。
- **部屋⑧**……泥棒はいけないことだよね。

これらの意味をよく考えれば，必ず道は開けるはず。先はまだ長いけど，がんばれ！

（隊員No.22・**久保田裕之**）

フロンティア・ユニヴァース

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。BPSのSLG『フロンティア・ユニヴァース』で質問があります。

ほかの惑星をいくつか支配下におさめ，自分の勢力範囲も広がってきたのですが，運営が大変で困っています。せっかく手中におさめた惑星なのに，すぐに信頼度が下がって独立されてしまうのです。

税率は低めに抑えているのに，なぜ信頼度が下がってしまうのでしょうか？　そのヒントだけでも結構ですから教えてください。

【神奈川県横浜市・**田中安幸19才**】

A 『フロンティア・ユニヴァース』での信頼度とは，盟主に対する信頼度を表している。この値が低いと，盟主はその惑星から信頼されていないことになる。この値を高くするための一番簡単な方法は，その惑星の税率を下げること。時間はかかるが，確実に信頼度が上がっていく。

では，なぜ税率を下げても信頼度が下がってしまうのか？　田中クンのハガキを読むかぎりでは状況は判断できないが，ひょっとして他の惑星を支配下におさめる際に，戦争を引き起こしているのではないだろうか？　あるいは頭にきた惑星を滅ぼしているかもしれない。

じつは，戦争を起こしたり惑星を滅ぼしたりすると「自分の支配下にあるすべての惑星」の信頼度が下がってしまうのだ。支配領域を広げるのは重要だが，残虐なことばかりしていると，宇宙の支配者になることはむずかしいというわけ。できるだけ戦争を避けながら，惑星を手中におさめるようにするといいだろう。

（**猪野清秀**）

Q 友達から「おもしろいよ」という話を聞いて，何日も探した末にようやく『フロンティア・ユニヴァース』を手にいれました。いま，夢中でプレイしています。いろんな宇宙人がでてきたり，国連みたいな会議があったりして，とてもおもしろく，寝不足の毎日が続いています。

プレイを続けているうちに，わからないことがでてきたので，お手紙させていただきました。惑星のパラメータの中に「信頼度」というのがあって，これが低いとせっかく占領した惑星がつぎつぎに独立してしまいます。この「信頼度」を上げるのにはどうしたらいいのでしょうか？

【東京都品川区・**モータル人の親戚20才**】

A 「信頼度が下がるのを防ぐ方法」のつぎは「信頼度を上げる方法」についてのレスキューだ。

一番簡単なのは，この前のレスキューにも答えたけど「その惑星にかけている税金の税率を下げてしまうこと」だ。10%以下にしておけば，まちがいなく信頼度は上昇する。もちろん，下げれば下げるほど，信頼度の上がりかたも早くなる。

つぎに，直接アラン（貨幣の単位）や各種技術を援助する方法。相手の惑星の経済や技術力を高めることにもなるし，一挙両得だ。自分の支配下にない惑星に対してこれらを行なうと，自分への好感度が高まり，合併（平和的に傘下におさめること）もしやすくなる。

最後に，食料や鉱物などの売買を相手が有利な金額で行なうこと。たとえば鉱物20,000を5,000アランで売ってやったりすると（相場は鉱物1で1アラン程度），大喜びで飛びついてくれる。そして，儲けさせてくれたと感じた相手側の惑星は，好意を持ってくれるのだ。

ゲームも中盤以降になると，自分の主星での食料や鉱物，アランの保有量は常に上限近くを維持できるようになる。上限を超えた分はすべてカットされてしまうので，宇宙船を造るために必要な量以外は，すべてほかの惑星への信頼度を高めるために使うといい。

（**猪野清秀**）

三國志Ⅳ

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野さん，こんにちは。『三國志Ⅳ』の質問です。

戦争に勝ったあと，敵の武将を捕らえることがありますが，何度「登用する」を選択しても配下になってくれない武将がいます。こういう場合，“どうせ逃がしても敵のところに戻るだけなのだから”と首を斬ってもいいものなのでしょうか？　それとも，何度も何度も「登用する」をクリックしていれば，いつかはあきらめて配下になってくれるのでしょうか？　どうか教えてください。

【大阪府堺市・**関羽のファン？才**】

A 残念ながら「登用する」を選んでも難癖をつけて拒んだ武将については，その場では配下にすることができない。だからといって，逃がしてしまったり，短絡的に首を斬るのはまちがい。とりあえずは捕虜にしておくのが一番だ。

捕虜にしてしまえば，ほかの正規武将といっしょに移動したとき以外は，逃げられることはない。そしてはじめは任官を拒んでいる彼らも，半年から1年もすれば，こちらの誘いを受けて配下になってくれる。彼らが心を開くその日まで，ひたすら待つのだ。

なお，場合によっては敵の君主すらも配下におさめることができる。劉備でプレイして，曹操や孫権を配下にするってのもオツなもんでいいと思うゾ。

（**猪野清秀**）

★　★

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係

真・読者の闘技場

第11回

おハガキ紹介：
服部陽一郎（陽の字）

人は言う。「天下分け目の大一番」と。

担当はいま，スーファミの「ダービースタリオンII」にハマっている。ところがどうも，このゲームの内容，とても他人ゴトとはおもえない。長い長〜い時間をかけて馬の調教を積み重ね，いよいよデビューしたのはいいけれど，全然思うように走ってくれない。ひとたびレースに出走させたら，プレイヤーはあとは見てるだけ。

ああ，これじゃあまるで，闘技場じゃないか。自分では，なにもできないこのもどかしさ。お願いだからちゃんと投稿して……じゃなかった走ってくれよ。

さて，かねてからの予告どおり，今回の闘技場は次号でオーラス。このまま外ロけーじゅが華麗に逃げきってしまうのか。それとも劇的に差し馬が現われるのか。次回，真・読者の闘技場，最終回。投稿待ってるぜ。

金賞

5 Exp

静岡県引佐郡・内はそば屋じゃない（15Exp）



★カーオイルのCMのパロディ。はたして瞬間冷却したぷよぷよは，温めると息を吹き返すんだろーか？　ちなみにCMパロはローカルものだとボツになるので要ちゅーい。

銀賞

4 Exp

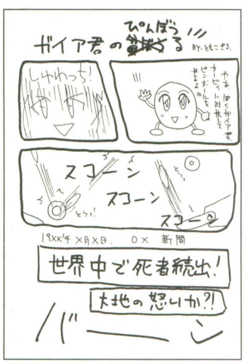
青森県十和田郡・なっとASUKA（15Exp）



★だまして，だまされて……。これがホントの大人の世界ってわけね。２コマ目の「えろぷよ」ってのが妙にゴロがよくておかしい。

一般部門（2Exp.）

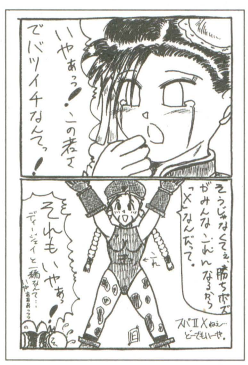
もーラスト。とうとうラスト。少しレベルが上がりだしたと思えばコレだ。まったく。



三重県度会郡・ともこざる
（21Exp.）
★ガイア君とカービィをひっかけた，そのアイデアは大したもんだ。でも字が小さいって。



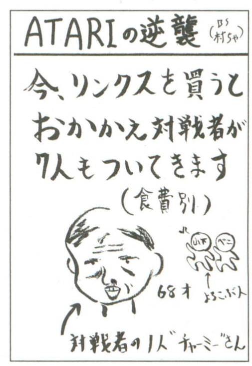
愛知県豊川市・バイオ平松
（37Exp.／３位）
★強引なダジャレだが，コカの栄光ってのが笑えるぞ。もともとアブナイゲームだけに…。



大阪府吹田市・旧姓艶（中略）士
（13Exp.）
★ロックマンバツイチのつぎは，スパIIバツイチ。まーた「出直してきました」ってか。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（32Exp.／７位）
★同じ“マック”でも野球選手はアメリカへ，パソコンは日本へ。



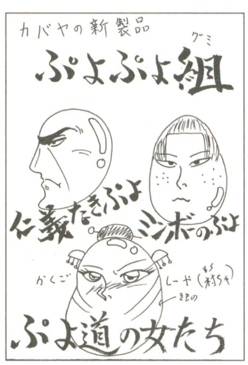
長野県長野市・BS村ちゃ
（47Exp.／２位）
★ジ○ガーもオマケしてくれるんなら，買ってもいいかな。



北海道恵庭市・Recfis.
（７Exp.）
★これまたCMネタ。はたして“ピックアップ隠し超必殺技”は存在するのだろーか。



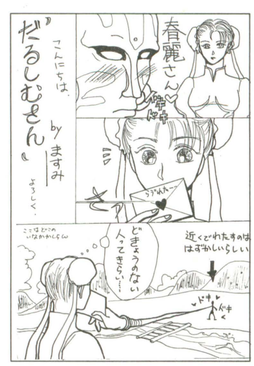
愛知県豊川市・バイオ平松
（37Exp.／３位）
★あのボーナス・ステージ，ミッキーでわざと失敗するとおかしいんだよな。



長野県長野市・BS村ちゃ
（47Exp.／２位）
★組っていうから，オイラてっきりゼネコンの建設会社かと思ってしまった。



北海道恵庭市・Recfis.
（７Exp.）
★「A.A.カルノフ」。巻末小説はやはり「ダトル・オブ・カルノフ」か？



京都府舞鶴市・ますみ
（２Exp.）
★「ゴメンなさい」といいつつ，伸びた手にカウンター百裂を食らわせる春麗でした。

今月の大ボケ
(出走馬予後不良の刑)

静岡県浜松市・とどのつまり(25Exp／9位)

ダトル・オブ・ぷーたろー

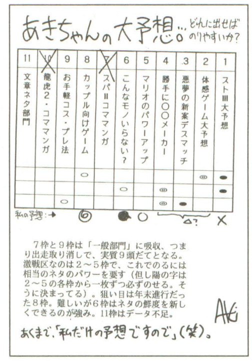
■作／山村 真 ■元ネタ／ともわん女史(BM94'3)

「ボイラー技師特級。しかし、それで内定2個が取れるんですかい？」色白の男が口を挟んでくる。
「1級で3カ月、特級で6カ月以上の実地修習を積めれば最低でも内定2個、内内定1個、最終面接3個が発生しますね」
「そのとおり——。需要の高い特級ボイラーは、無敵を誇る設備資格の中でも最高に強い。だが、その欠点は、あまりにも筆記試験が難しいことだ」
「先月の試験でも、合格率は高くなかったっス」
緑色のズボンをはいた男がうなずく。
「かっかっかっ」
大柄なメガネの男が、胸を突き出して笑った。
「楽しすぎるぜい『ぷーたろー』はよぉ。これだけやってきたのに、まだ俺たちが面接も受けられない会社がある。まるでもっと遊んでいろと、社会が言ってるみたいじゃねぇか」
「そうだな。もう一度チャレンジしてみるか。究極ぷーたろー奥義に——」
帽子を被った天然パーマの男の身体から、新たな闘気が溢れはじめる。

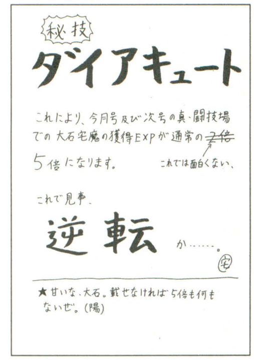
★相変わらず，発想はなかなかのとどりん。だがなんかこう，どことなく，ひとりよがりのネタになっちまうんだな。習性？



栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ(54Exp.／Top.)
★3万2000色表示，テクスチャー・マッピング使用のおでん。



神奈川県横浜市・色瀬秋代(35Exp.／5位)
★文章ネタでも，そこそこいけそう。参考にしよう。



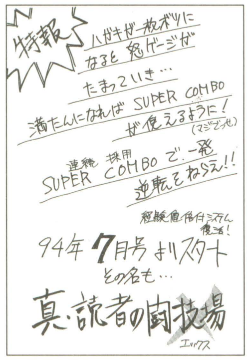
静岡県富士市・大石宅魔(9Exp.)
★類似ネタ多数だったが，最後のヒネリが決め手。

テーマ部門(3Exp.)

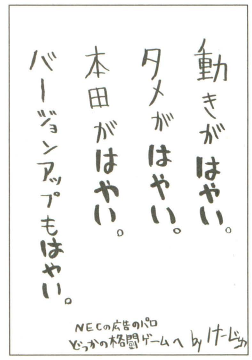
今回のテーマは，「文章ネタ部門」

あらかじめ言っておくべきだったが，縮小率くらい考えに入れてくれよ。

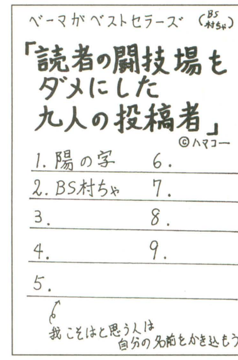
★オーラス6月号は，いままで募集したテーマならなんでもO.K.だ。2度目のチャンスくらい上手に活かそうぜい。



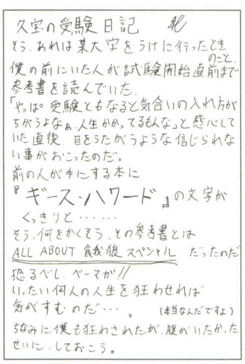
愛知県豊川市・バイオ平松(37Exp.／3位)
★闘技場もストIIも，バージョン・アップのたびに……。



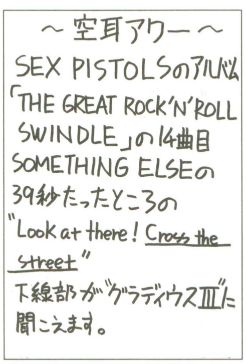
栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ(54Exp.／Top.)
★はやいのはダビスタの馬だけで十分だぜ。



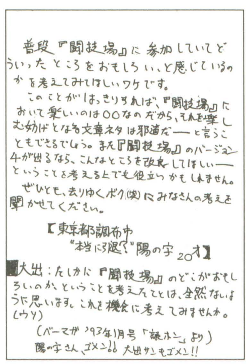
長野県長野市・BS村ちゃ(47Exp.／2位)
★投稿時代のオイラはまともだったっての。いまはともかく。



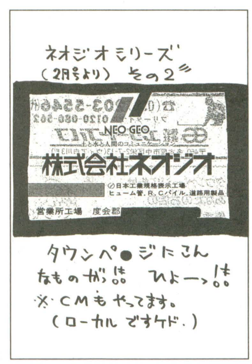
京都府宇治市・がんば久宝！(36Exp.／4位)
★そういうヤツにかぎって，合格してるもんなのだ。



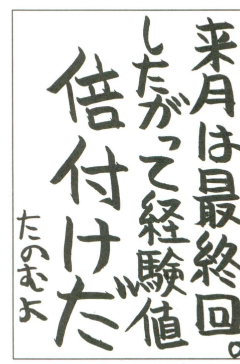
神奈川県綾瀬市・アコピャン(32Exp.／7位)
★なかなか斬新。でもBM読者が洋楽知ってるかな～。



千葉県佐倉市・傍観者一号(3Exp.)
★どこがおもしろいって言われても…昔のオイラってキツイわ。



三重県度会郡・ともこざる(21Exp.)
★じつはここの会社が賞品なのだ(大ウソ)。



神奈川県綾瀬市・アコピャン(32Exp.／7位)
★よし，いいだろう。そのかわりたくさん投稿しろよ。

今月のエナジー・ドレイン

3月15日の為替相場をチェックしたところ，東京市場の1ドルの終値は106円38銭だった。最小桁は8なので，エナ・ドレのターゲットは先月8位のとどのつまりとなる。

とど：28＋0＝28Exp.→－3→25Exp.

まー，そういうことだ(クスクス)。やっぱりキミこそ大ボケの星だな(ケラケラ)。

さて来月のエナ・ドレ抽選日は4月15日㊎。右記のランキングに名前のあげられた投稿者は当日夜のニュースを心して見るように。

闘技場戦士ランキング

1	外ロけーじゅ	54Exp.
2	BS村ちゃ	47Exp.
3	バイオ平松	37Exp.
4	がんば久宝！	36Exp.
5	ひらりー	35Exp.
5	色瀬秋代	35Exp.
7	アコピャン	32Exp.
8	ほりぴり	31Exp.
9	とどのつまり	25Exp.
10	ヒャダルコ美デ男，しげろー	22Exp.

闘技通信

『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，商品としてネオジオ本体をプレゼント(予定)。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。最後の締め切りは4月18日だ。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎号特定日の円相場(東京市場)で，1ドルの終値の最終の数を順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を1割(端数切り上げ)減点する。



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（粉骨砕身）です。

一時期低調だったゲームのCMが，最近再びおもしろくなってきましたね。以前からゲームCMは好きで（とくにナムコと任天堂），よくチェックしていたんですが，このところの好調に１人でよろこんでいる状態です。

ちょっと古いところでは『餓狼SP』や『龍虎2』の，SNK勢の実写CMがとくに楽しかったですね。つぎにでる格闘モノのCMにも期待しています。かなり気が早いですけど。

実写といえば，ごく短期間にしか放映されなかった『スパIIX』のCMもカッコよかったですね。最近のカプコンの実写CMは，どれもカッコよくて好きだなあ。

最近では，すけとうだらが踊りまくる『す〜ぱ〜ぷよぷよ』なんかがお気に入り。はじめて遭遇したときには，思わずのけぞってしまうほど強烈なインパクトがありました。

そんなこんなで，CMを見るのがちょっと楽しくなっている今日この頃です。

今月のタイトル・イラストは徳島県板野郡・**真鍋凜音**さんです。**神随**クンはタイトルが略称だから保留。それでは読ホンです。

☆超必殺技はあまり必要がない!?

『餓狼SP』や『龍虎2』には，起死回生の超必殺技（パワーゲイザーや龍虎乱舞など）がありますが，あれって本当に必要なんでしょうか。

たとえば，これらのゲームで対戦が行なわれると，多くのプレイヤーがこの超必殺技を使うので，お互いの体力が少なくなってからの勝敗なんて，ほとんど超必殺技がでるかでないかの運でキマってしまうように思います。

また，この超必殺技のみを頼りに勝利を狙おうとするプレイヤーもいます。そういった人は，ラウンド開始後，はじめのうちは相手が攻撃してくるのを待ってダメージを受けまくり，後半になって一気に超必殺技でドカーン……ってなカンジです。

『ストII』がヒットした要因の一つに，「必殺技よりも小技の駆け引きが重視されている」というのがあると思います。それが，後発の対戦格闘ゲームでは，どうも無視されているような気がするのです。

『ストII』とまったく同じものを作りたくないというメーカーさんの気持ちはわかります。しかし，『ストII』と差別化するために導入したシステムが，このタイプのゲームの最大のウリである対戦をつまらなくしているのでは，後発をだす意味がありません。

プレイヤーが自分自身の力で「勝った」と思えるようなシステムが必要だと思います。

【香川県観音寺市・璃梅亜III世18才】

■大出：超必殺技は，クイズ番組でいう「最後の問題に正解すると500点です!!」のようなシステムですよね。ただ，一発逆転というスリリングな展開，そしてそれにより生まれる新たな戦略は，ゲームにとってはプラス要素でしょう。また，それだけの威力を持つ反面，操作がむずかしかったり制約があったりと，リスクが大きいわけですから，一概に悪いとも言えないのではないでしょうか。もちろん，プレイヤーの使いかたや，技の威力にもよりますが。ちなみにこの投稿は，『スパIIX』発売前に届いたことを記しておきます。

☆ゲーム選別眼が失われているのでは

毎月，ゲームソフトは何10，何100本と発売されています。それにともなって，多くの人が自分自身の目で良いソフトを見極める力を失っているような気がします。

昔は，ソフトなんて正月とクリスマスと誕生日ぐらいしか買わなかった（買ってもらえなかった）ものです。そして，そのときまでにどのソフトがおもしろそうなのか，本で調べたり，ウワサを聞いたりして情報を集め，それをもとに自分がほしいソフトをしぼり込んでいたはずです。あてがはずれて，おもしろくなかったとしても，自分の責任で選んだものだからしかたない，今度買うときは気をつけよう，と納得できた――という状況だったと思います。

しかし現在。みんな昔よりもお金をたくさん持っているし，持っていなくても，いらないゲームソフトを下取りしてくれる店があるので，自分たちでお金を作ることもできます。つまり昔とちがって，毎月何本ものソフトを購入することが可能なわけです。

意外と高いソフトをやみくもに買ってきて，ぼんやり遊んで，中古ショップに下取りしてもらって，そのお金でつぎのゲームを買う……。いつでもゲームを買い換えられる状態だから，1本のゲームの価値が急速に落ち，価値が低くなったことで，慎重にゲームを選ぶこともなくなっていきました。

そのため，時間をかけてでも慎重に情報を調べるのがおっくうになり，自分が本当にほしいと思う品物を冷静に見極める力を失いつつあるという気がするのです。「損をしたくないから」「何がおもしろくて何がつまらないかわからないから」コピーに走るのだという意見を，このコーナーで読んだとき，ボクはこのように思えてなりませんでした。

結果として，現在では宣伝競争ばかりが加熱し，イメージを定着させたものが勝ちという状態になっています。お店に行っても「××第２弾」とか，特定のメーカーのソフトがズラリと並んでいて，「どんなゲームかよくわからないけど，あれだけ宣伝してることだし，あそこの会社の作ったものならおもしろいだろう」と，何の疑いもなく高いお金を払う――我々もいつの間にか踊らされているような気がします。

メーカーに質のよいソフトを一方的に求めるだけでなく，購入している私たちのソフトを選ぶ意識も変えていかなければならないとボクは感じます。

【大阪市・村井太一20才】

■大出：内容が変わらない程度に，リライトさせてもらいました。

☆中古ショップに関する考察

4月号に掲載された成葉なるさんの意見について……。ソフトの値段が上がった原因の一つとして，「中古ソフト販売」を挙げていたが，中古ソフトを

売買した人も“コピー・ユーザー増加の共犯者”という意見については素直にうなずけない。
発売後間もないソフトをコピーを取ったうえで売るような人は，まさしくコピー・ユーザーそのものである。しかし，新品を購入し，時間をかけてプレイしてクリアしたソフトを売るユーザー，コピーでなく中古ソフトを購入してプレイするユーザーに対して“コピー・ユーザー増加の共犯者”と決めつけてしまうのはどうだろうか。
「中古販売＝コピー・ユーザーの増加」という図式が成り立つのは，新品ソフトをコピーし，売買した差額のみで楽しむコピー・ユーザーと，その売買で利益を得る中古ショップにおいてでしかない。
中古ショップにでまわっているソフトも，多少の割り引きがあったとしても，元は正価に近い価格で購入された新品ソフトだったハズだ。それを買い取る側が，発売後早ければ早いほど高価で買うというようなことをするから，今日のようなコピーの氾濫(はんらん)や，それを助長する結果になってしまったのだと思う。
それらに対抗するものとして，CDなどの賃貸の場合と同様，発売後の一定期間，またその後も権利者の許諾なく売買することを禁じる制度，またはカラオケの著作物使用料のようなものをソフトが売買される際に中古ショップがメーカー側に支払うような制度を早急に確立することが必要ではないだろうか。
以上の意見は，コピー・ユーザー増加の原因の一つとして「中古ソフト販売」を挙げた成葉さんに対するもので，実際にはこんなことでコピーがなくなることはないだろう。
作る・買う・売るという行為を行なう人それぞれが，自分だけの利益を求めるような私欲にとらわれている限り，残念ながらずっとこの問題はつづくだろう。

【山形市・THE・メキシコ26才】

■大出：少し補足を。「権利者の許諾なく売買すること」は，法律上では（著作物ですから）ゲームソフトでも禁じられています。実際にパソコン・ソフトの場合，メーカーが中古販売を認めていません。ただ家庭用ゲーム機では，大手中古ショップがハード・メーカーと契約を結んでいたり，ハード・メーカーが“中古販売という流通形態が一般化している”という見解から，とくに取り締まるようなことはない状態で，結果的に黙認されているわけです（ただし，古物取扱の免許がない業者や，コピーを目的とした中古販売業者などは，厳しく取り締まるようです）。
さて，中古ソフトを売買すると“コピー・ユーザー増加の共犯者”になるという部分ですが，もし中古ショップに誰もソフトを売らなければ，どうなるでしょう。中古ショップでソフトを買うと，利益を得るのは誰，損益を受けるのは誰でしょうか。
スペースの都合で全文掲載はできないのですが，そのほかの意見も紹介しましょう。

中古ショップについてですが，これは許されてもいいのではないでしょうか？　もし中古ショップが法律で許され，あちこちにできたら，ボクはコピーをやめるつもりです。また，ボクのようなコピー・ユーザーも，その多くがコピーをやめるでしょう。
スーファミにはバックアップ・ツールがあり，その専門誌まででているのに，なぜコピーが蔓延(まんえん)しないのかというわけの中には，中古ショップが認められているというのも，おおいにあると思います。
だから，今後ソフトハウスのみなさんには，中古ショップについて，前向きに検討していただきたいと思うのですが……。

【奈良市・南　宏典14才】

都会では問題ないでしょうが，ボクの家の周りには，交通費が1,000円以内のところにソフトを売っている店がありません。かといって通販では内容がわからないし，値段も高くなります。
そして家庭用ゲーム機の中古ショップとの大きな差が，昔のソフトが売っていないこと。昔のソフトがほしいと思っても，現在では流通していない場合，コピーを使わなければ入手は不可能です。
家庭用ゲーム機なら，中古という手段で安くてカンタンに入手できるし，しかもショップの数も多い。スーパーファミコンのコピー機があるらしいですが，スーファミならば昔のソフトでも，コピーまでしなくても，近くの店で中古で買うことができるのです。
パソコン・ソフトは，中古販売を認めてユーザーがソフトを選べる環境を作ってほしいと思います。

【三重県鳥羽市・岡野智一15才】

私もよく利用しているし（私の場合は掘りだしモノのソフトを探しに行くことが多いのだが），やはり新品と比べて半額程度の価格で，コピーとはちがってパッケージまで手に入ることが人気の秘密だろうと思う。
でもよく考えてみると，これは大変な商売である。著作権物が，権利保有者のまったく知らないところで“流通”しているのだから。つまり，中古販売による利益は，ソフトハウスにはまったくもたらされないのだから（ちなみに書籍やCD等は“再販商品”だから許されるのだそうです。よくは知りませんが）。
個人的に，もっとも腹が立つのは「人の作ったもので勝手に金儲けをしている」こと。友人間でのディスクのコピーで，金を取ってるヤツなんてそうそういないが，中古販売では堂々と金を取って，利益としている。なんかくやしいぞ。さらに腹が立つのが「発売日にパソコン・ゲームを買って，その場でコピーし，中古屋に売っちゃう」というヤツ。　ええかげんにせえや（笑……えない）。
アートディンクの『A.IV.』を立ち上げたとき，オープニングの前にハッキリと「中古販売を禁ずる」と書いている。そんなソフトを中古販売することが許されるのか!!　いーや，許せへん（なんやねん）。
……とはいえ，絶版となり，買うことのできないソフトは，中古で買うしかないわけで……なんとかならないのかな。

【岡山県浅口郡・今井夏雄18才】

中古ソフト問題に関して，一案を提示したいと思う。それは「価格を下げないのなら，（テストプレイ版の先行提供と，）ビンビールなどのようにビンを販売価格に含め，ビンの返却により数%返金されるという制度を応用して導入できないか」というものである。
欧米においては車などで，製造者責任による廃車の引き取り制度が広まっているが，こういったシステムを導入することはできないのだろうか。つまり，現行制度を重んじて中古ショップをなくすと，AVGやRPGは1回終わっていらなくなったとしても，ゴミになった（不要となった）ソフトとして，たまるいっぽうになってしまう。かといって捨てると環境破壊になり，どうも処置に困るのだ。
メーカーがソフトをリサイクルとして買い取り，ある程度ストックしておけば，過剰生産の防止にもなるし，発売当時に買えず，後日買う予定だったのに生産中止で買えないという事態の回避にもなるのではないかと思う。つまり，メーカー自身が中古ショップを兼ねるというわけだ。
ただし，その中古品の再販価格は，メーカーの良識に期待することになるが……。

【愛知県名古屋市・美酒愛飲会会長？才】

■大出：話題は中古ショップのほうへと移っているようで，今月は純粋なコピー問題への投稿が少なかったですね。それらの投稿も，「自分でソフトを買ってみれば，コピーなんかできなくなるハズ」という意見でした。
そういうことなので，コピー論争は来月でいちおう決着（？）をつけたいと思います。最後に何か言いたい人，ダッシュで送ってください。蛇足ですが，この論争中に驚かされたのは，比較的低年令（13〜15才）の人も，ちゃんとコピーに対する意見を持っていたということと，たくさんの人から“初投稿”として手紙が届いたことです。今後もつづけて投稿してくださいね。

突然ですが，今月から半年間は読者間レビュー強化期間です。ホットな投稿を待ってます。

ソフトの値下げについて

今，コピー問題について論議されていますが，その理由の1つ(?)に，値段の問題がありますね。
僕から，この問題の対策について意見があります。それは，現在，ソフトハウスが使用しているディスクをブランド製品にする事です。つまり，ディスクをメーカーから提供してもらい，その旨を明記する事です。
これだけでも，ディスク十数枚組のゲームが多い現在は，五・六百円の値下げが可能なのでは？
乱筆乱文ですいません…

by ゆうの・○

関係ないけど『いつだってひまわり』がおもしろいです



タイアップ計画第2弾！

◀【神奈川県厚木市・ゆうの・○？才】……以前，ブランク・ディスク10枚のうち1枚にゲームの体験版が入っている，というパッケージがありましたが，それの逆バージョンというわけですね

◎訪問者REVIEW
●魔道物語　１－２－３（コンパイル）

魔道物語ＡＲＳも発売され、再び（四度か!?）魔法使いアルルの冒険を楽しむことができることになりました。ファンの人はもちろん待望であり、知らない人はここで紹介する「魔道物語　１－２－３」とセットでお楽しみください。ストーリー性を重視するＲＰＧの重ったるさに疲れた人必見の、傑作ＲＰＧです。
ＲＰＧには、大きく分けて二つの種類があります。ストーリー性を重視する「シナリオ先行型」と、話は二の次で迷宮を突破していく「ダンジョン型」です。シナリオ先行型は「英雄伝説」や「アマランス」、ダンジョン型は「ウィザードリー」や「ダンジョンマスター」を思い浮かべてもらえば分かりやすいと思います。純日本製品にはこのダンジョン型のＲＰＧが少なく、私が思い浮べられる範囲では「Ｄ’ＡＲＫ（ストーリーも重視）」や「アークス（これもちょっと違うか）」「ブラックオニキス（爆笑）」くらいしかありません。３Ｄダンジョンを、要素の一つとして加えてあるゲームはありますが、その多くは刺身のつま程度の存在になっています。「３Ｄダンジョンはとっつきにくい」という認識がゲームメーカーにあるのか、ＲＰＧには絶対ストーリーが必要と間抜けにも考えているのか、それとも日本人がストーリー好きなのかは知りませんが、大規模な３Ｄダンジョンを持つゲームは、アメリカで流行った物の移植ばっかりになっています。この「魔道物語」シリーズは、純日本製品には数少ない「完全３ＤダンジョンＲＰＧ」の一つで、さらに大傑作です。
正直に告白すると、私は３Ｄのダンジョンが嫌いです。「ウィザードリー」だけはマッピングをしましたが、忍耐力はそこで使い果しました。オートマッピングは非常に良いアイディアですが、それを使っても２０×２０のダンジョンは「広いなー」と感じます。そういう面で言えば、魔道物語は「ダンジョンが嫌いな人のためのダンジョン型ＲＰＧ」です。マップは８×８しかなく、しかもオートマッピング。マッピングが大好きなゲーマーには、圧倒的に物足りなく感じる大きさでしょう。それゆえに、私のようなマッピングを毛嫌いする人間でも楽しめるのです。マップの配置も良くバランスが取れ、「手のひらダンジョン」と言うのにぴったりのかわいさです。さらに特筆すべきは、そのキャラクター性の秀逸さで、後にアーケードゲームの「ぷよぷよ」でもそのキャラクターが総登場しました。ぷよぷよ、ナス、スケルトンなどのキャラクター達が、らっきょ、猿口、経験のふとんといったアイテム群が、「魔道物語世界」というべき独特の世界を作り上げています。９８版は、残念ながらキャラクターがリニュアルされていますが、それもその雰囲気を壊すものではありません。「手のひらダンジョンに、魔道物語世界」、完成されたゲームの持つ、あの飲み込まれるような感触を、この「魔道物語１－２－３」は３本分も楽しませてくれます（１－２－３とは、パート１、パート２、パート３という意味合いです）。このシリーズ以外はパッとしないコンパイルですが、このシリーズを作っただけでもパソコンゲーム史上に残される価値はあると思います。
私はまだ「ＡＲＳ」をプレイしていませんが、間違い無くこれも傑作だと確信しています。パソコンゲーム初心者の方、スカルキープなんか買う前に、ぜひこっちをプレイしてくださいな。日本にも、こんな素敵な「ダンジョンＲＰＧ」があることが分かりますよ。

平成５年　３月１５日　　石田文庫　１９才
（日付を入れるのって、結構気恥ずかしいものがありません？）

読者間レビュー『魔導物語1－2－3』

▲【東京都渋谷区・石田文庫？才】……このゲーム，ハードなRPGに慣れた人には，ちょっと軽すぎるかもしれませんので，ご注意を。ちなみに「訪問者レビュー」ではありませんので──

§読者間レビュー§
このソフトの話をＮＥＴとかでしても以外に知らない人が多いんですね～そういうわけで「宝魔ハンターライム」シリーズについて…
（サイレンス／ＴＡＫＥＲＵ）
（９８／６８Ｋ／ＴＯＷＮＳ／ＩＢＭ互換機（ＤＯＳ／Ｖ））

このソフトを単なる「パソコン上で見るアニメ」として軽視するのはあまりにもったいない魅力を持っていると思います（某店で「値段だけで売れてるんじゃないか」っていう話をしているのを聞いたが、それは違うぞ。それだけなら決してこんなに売れなかったと思う）
このソフトの魅力はアニメと驚異的（でしょう）な低価格だけではなく、それらを支えているのがそのかなり面白いシナリオでしょう。やっぱし元のシナリオがしっかりしていないと元も子もない訳ですから・・・・（実際、ＯＶＡにしても遜色ないぐらいだと思います(^^;)個人的に・・・・）
あと、アニメで特筆すべき所は、何かとむやみやたらにアニメを使っている訳ではなくて、非常に効果的に使っているところにあると思います。（例を上げるときりがないので省略しますが、キャラの感情をうまく表現している部分が多いので（もちろんアクションシーンもあるけど）そういうところに好感が持てます）

・・・・はっきり言ってこのソフトには文章では書ききれない魅力があると思います、ですから「ただアニメだけじゃ・・・・」なんていう偏見の目で見ないで、ぜひ１度やってみることをお勧めします、決して損はしないと思いますんで。

Ｐ．Ｓ：
これからのマルチメディア機にもこのぐらいの作品がでてほしいと思います、どうも最近は既存の映画とかに頼りがちな傾向が強いと感じるんで・・・（まあ、確かに普及するためには必要だと思いますけどね）ぜひ、オリジナル作品の開発にも力を入れてほしいと思います＞マルチメディアゲーム機メーカー

Write by:又五郎
1994/02/24　（学校内にて（爆））

読者間レビュー『宝魔ハンター・ライム』

◀【千葉県松戸市・又五郎？才】……アニメライクなノリについていけるかどうかが，好きになれるかどうかの決め手でしょう。でも1,500円は安いですよね

読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!



ベーマガ等の紹介ではスクリーンセーバー以外にウリがない（笑）かのように扱われていたスーファミ版だが、実際にやってみてどうだったかと問われれば「その通りだった」としか答えられない。

確かにレベルはポンポン上がるし、ストーリーの流れも良い（闇の三人衆などＰＣエンジン版で紹介されてた主要キャラも出てくるし）。出来は標準以上だろう。でも、終わってみると特に凄かった所、感動した所が思い当たらないのだ。

ボスにしても、初対面で倒せるものがいくつかあったし、ラストボスなどは戦闘中にイベントが入る関係で、一定時間無敵になっているのはちょっと…。

そもそも、イースがイースたる所以は何だったのだろう？　親切設計ならイースなのか、アクションＲＰＧの集大成がイースなのか、それとも感動できるストーリーや演出があってこそイースなのか？　このスーファミ版『イースⅣ』を見る限りでは、ストーリーや演出はファイナルファンタジーに及ばず、アクション性ではゼルダに及ばずという気がしてならない。

僕にとって『イース』とは驚きと新鮮さの連続だったと思うのだ。むしろ『イースⅢ』のようにシステムを大幅に変えて勝負に出るべきではなかったのだろうか。前作のイメージを保つだけであれば、ファルコムがわざわざ他のメーカーに『イースⅣ』を託す必要はないのだから。

Ｐ．Ｓ．メーカーの方々すいません。良い作品だとは思いますが、それでもイースの続編としては物足りないのです。ついでに言うとクリアまでにかかる時間が８時間足らずというのもやはり物足りないっす。

1994,3,8　by なっと☆ASUKA

読者間レビュー『イースⅣ』（スーファミ版）

▼【青森県十和田市・なっと☆ASUKA20才】……大きな期待と厳しい評価は、名作の続編ゆえの宿命なのでしょう。さて、最終的にはどの『イースⅣ』が支持されるのか

アダルト・ソフトの配置を考えて

▼【東京都世田谷区・夢狩人？才】……この点は，まだまだ改善されていない場所が多いようですね。敷地が狭いところは大変でしょうけど，なんとか手を打っていただきたいものです

少々　今のパソコンゲーム販売店の　ソフト陳列について問題を感じる。
そう、あの　アダルトソフトと　ゲームソフトが混然として一緒に売られていることについてである。
想像してみてほしい。ビデオレンタル店で　AVと普通のビデオが同じたなに並んでいる情景を。しかし、そんなありえぬことが　パソコンソフトにおいては　なされているのである。
一体これがどれほど　パソコンゲームのイメージを落としていることか、そして　どれほど良識ある者を　ひんしゅくさせていることか。別に　アダルトソフトが悪いといっているのではない。
需要あるかぎり　アダルトソフトがでてくるのは仕方ない。
しかし、商品陳列については　今のレンタルビデオ店を見習ってほしい。
これを読んで　業界関係者の方が　このことについて考えて頂けたならば幸いである。

'94　3/7　夢狩人

ゲーム好きの女の子から——

▶【東京都中野区・真定府龍子16才】……昔、読ホンで大論争を巻き起こした「女の子inゲーム・センター」を思いだしてしまいました。とにかく、女の子には優しくね

おぉ…
コギャルゲーマーに光を……。
私はゲーム大好きコギャルです。ヒマさえあればすぐゲーセンにすっとんで行きます。でも、最近のゲーセンは　ぜんぜんつまんない。２分間いただけでイヤになっちゃう。理由は、格闘ゲームが多くなり、だんだんむずかしくなったから。あと、男性客の女性客に対する差別的でイヤ～な態度。いろいろあります。
この間、近所のゲーセンでサムライスピリッツをやりに行ったんです。（それは割り込み対戦機能つきでした）そしたら、ある男性客が私のことをまるで「女の分際で、しかも弱いくせに」と言いたげな目つきで見るの。それだけでも超むかつくのに、ゲームをやった時、その男性客にボロ負け。もうその夜は泣き寝入りでした。男性ゲーマーの皆様おねがいです。ゲームの中に出て来る女の子キャラと同じ位、人間の女の子に親切にしてあげて下さい。かわいがって下さい。
BY：真定府竜子



ゲーム・センターでの観戦マナー

◀【新潟市・山田直行20才】……狭い通路をふさいでしまうのはしかたがないにしても、プレイしないのにイスに座るのはカンベン・プリーズですね

特にゲームセンターに限ったことではないが、「お客様」にはいろいろな人がいて、じっくり観察してみると意外におもしろい。例えば、１つのゲームだけをとことんやりこむ人、逆に数多くのゲームを楽しむ人。自分からは決して金を出さずただ他人のプレイを見るだけの人もいたりする。恋人に連れられてきた女性が代表格である。あるいは数人の団体の中に紛れ込んでいたりする。別にこれから彼らをどうこう言うつもりはない。ゲーセンというのはただ見ているだけでも楽しいものだ。ただ、問題はその見物の方法である。

これから自分がプレイしようとしているゲームのところに見物人が座っていて、はがゆい思いをしたことが誰にでもあるだろう。「一声かければそれでいいじゃないか。」そんな意見が聞こえてきそうだ。正論である。声をかけて素直に場所をあけてくれれば、それはそれでいいのだ。ところが、世の中そんなにうまく事が運ぶとは限らない。めんどくさそうな顔をして、まるで台をふさいでいた自分が正しいと言わんばかりに立ち上がる人もたまにいる。これでは両者とも不満がたまるばかり。それなら最初から見物人は立っていればいいのではないか。実際にゲームをしない人は立って見物するよう注意している店もある。さらに一人一人が気をつければ大した問題ではない。よし、うまくまとまったぞ、良かった良かった。

と思ったのだが、実は大した問題だった。日本は狭い。二、三人も後ろに並ぶと通路がなくなってしまうことが多いのだ。ゲーセンに来た客は必ずゲームをするよう義務付けるのが手っとり早い解決法だが、そんな無茶が許されるはずがない。ゲーム層の幅を広げるためには、最初は他人のプレイを見て少し馴染んでからお金を入れてもらうというのも一つの方法だと思う。かといって見物人が関係のない台を占領してしまうのも困りものだ。

こうなったら最後の手段。個人のモラルにまかせましょう・・・なんてのはやっぱりダメ？以前もタバコの問題の最後でこの言葉を使ったし、このままでは個人のモラルだけで動いてしまう世界になってしまいそうだ。しかし、ほかに有効な解決策がなかなか見つからないのも事実。椅子を多めに置いたり、ゲームが見やすい場所に休憩所を作ったりして努力しているお店もある・・・のだが、そんな細かい努力は割と見落とされがち。結局は個人の問題になってしまう。

というわけで、みなさん、ゲームを見るだけのときは別のゲームの場所には座らず、さらに通行人のじゃまにならないよう注意しながら後ろに立ちましょう（いきなり態度が変わったけど気にしない気にしない）。

・・・ゲームの世界だけの話ではありませんが、「モラル」という言葉が死語になる日はいつになったら来るのでしょうか。

ｂｙ　”半年ぶりの復活（できなかったらどうしよう）”　山田　直行

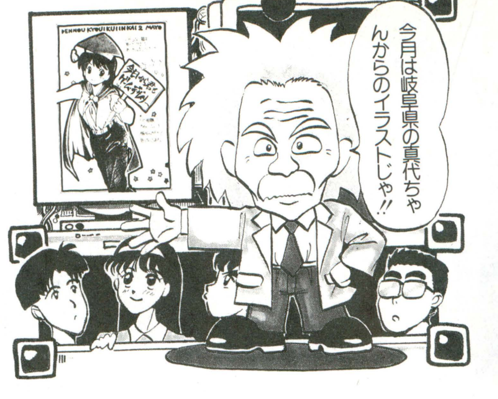
N. Yamada　2/14

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も 電脳教育委員会2



今日からゲーム・デザイナー

パーティー？ゲームといえば『モノポリー』。『モノポリー』を知らない人のために説明すると，周回コースをサイコロを振って進み，止まった土地を買い占めていく。他人がその土地に止まった場合は宿泊料を請求できる。地域一帯を買い占めたり，投資をすると宿泊料がうなぎ登りに上がってゆき相手を破産させたら勝ち。やっぱり自分の手でサイコロを振るのがこの手のゲームの醍醐味だね。

第5回読者参加の発表！

パーティーゲームは元々トランプ，花札等のカードゲームかボードゲームが大先輩。まだまだ歴史の浅いコンピュータ・ゲームがどこまで太刀打ちできるか？興味深いところです。ところで，昔プレイしたボードゲームで『魔法の軍団（Kings&Things）』ってのがあって非常にエキサイトした記憶がある。ボードゲームとウォーゲームの中間といった感じで，自分の部下（モンスター）を獲得しながら領土を拡げていき，もっとも早く城を建設するのが目的。

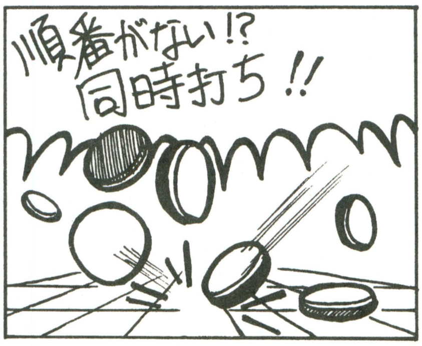
実はこのボードゲーム，毎回マップの内容が変化するのだ。シカケは5センチ平方ぐらいのヘックス（6角形のこと）マップがたくさんあって，裏返しで並べて開拓したヘックスを表返す方式。戦闘もアイテムや魔法も使えてかなり白熱する。しかも秀逸な点はパーティー同士の戦闘にもかかわらず，ルールがシンプルで1戦闘1分以内に終わってしまうところで，ゲームのツボをおさえている。

ボードゲームは歴史が古いのでコンピュータ・ゲームを創るうえでも参考になる点がたくさんある。みんなも機会があったらたくさんプレイしてみよう。

4人で早い者勝ち！「アセロ・ファイター」

さて，本題に入ります。今回も常連が幅を利かせてしまった。以前，「落ちゲー」のときに『レインボーブロック』をプログラムといっしょに送ってくれた，宮城県宮城郡・**遠藤竜太郎君**。こんどもプログラム付きだぞ！

タイトルは『アセロ・ファイター』。4人同時対戦型のゲームで，一般に知られている挟めば裏返せるというルールを使う。おもしろいのは，4人でプレイすること。さらに，コマを置く順番というものがないこと。つまり，



早い者勝ちという非情で苛酷なゲームなのです。

4方向レバー＋1ボタン。方向レバーは基本的に移動。1ボタンは，押せばプレイヤーがその場をクルクルと回る。一般的に決定キーとしてコマを置くときに使う。また，敵を弾き飛ばすときにも使える。特殊技としてワープ・ゾーンで使って，回転終了時に方向キーを押せば，その方向にワープができる。

自分の色のコマを縦横斜めに挟めば，その間の敵のコマが自分のコマに変わる。そして，フィールド内に置くところがなくなればゲーム終了。その時点でコマの数がもっとも多いプレイヤーが勝ちとなります。

4人の各プレイヤーには本拠地という場所があり，フィールド上にコマを置くと必ずここに戻ってくる。ただし，自分の本拠地に何者かがいるときは，その者がその場所からいなくなるまでは出現できない。

コマは敵のコマを取れない場所には置けない。しかし，フィールド上に自分のコマが一つもなくなったときは，すでに置かれているコマの隣に限って好きな場所に置ける。

さすが，プログラム化しているだけあって，細部にいたるまで，ひととおり考えている（考えないとプログラムはできないけど…）。誰でも知っているゲームをリアルタイムにして4人対戦にしたのはナイス・アイデア！

基本的にアイデアとは，二つの要素を合成させて全く別なものを創ることだけど，この『アセロ・ファイター』はストレート過ぎるくらいそれを地でいっている。タイトルもストレートでいい。ただ本拠地に戻るルールがまどろっこしいのと，もう少し他のプレイヤーとのからみが欲しかった。たとえば，石は必ず一つしかなくみんな取りあって置いていくとか…。とにかく，ゲームの完成度としてはピカイチ！次回作も期待します。

ゴッコを上手にまとめた「赤＊不＊夫の…」



つぎも常連さん。『ラムネックス』『雀拳』の東京都中央区・**馬場正仁君**。彼も昔懐かし「鬼ゴッコ」や「かくれんぼ」をミックスして多人数ゲームにしています。

タイトルは『赤＊不＊夫の鬼の面プレゼント』。しかし…，このタイトルはものすごい。もしかするとやっぱりあれかな？なんか懐かしいような。

ゲーム内容は，ボンバーマンのようなフィールドで4人のプレイヤー（いないときはコンピュータが代行）からランダムで1人が「鬼」になり，残りの3人は「一般ピープル」こと「パンピー」になるので，「鬼」は追いかけ，「パンピー」は画面上を逃げ回ります。鬼のプレイヤーは攻撃ボタンを押すと腕がなんとダルシムのように伸びます（最初は短いが，アイテムによって長くすることが可能）。当然，鬼ゴッコなので「鬼」の手が「パンピー」

に触れると，立場が逆転！新たな「鬼」はまた「パンピー」たちを追いかける…といった繰り返しです。最終的にタイムアップの時点で「鬼」だったプレイヤーが，負けというシステムです。

「パンピー」は攻撃ボタンで豆をまくことができ，「鬼」を攻撃できます。豆が当たると「鬼」はしびれてしばらく身動きが取れません。また，「パンピー」の能力でブロックを通過でき，その中に隠れることもできます(かくれんぼの要素)。そのぶん「鬼」はブロックを伸ばした腕で破壊できます。まれにアイテムが出現して取ることもできます。

アイテムである空き缶を一定時間投げられ，ぶつけた時点でチェンジもできます。あと「鬼」と「パンピー」が完全に入れ替わる恐ろしいアイテムもあり，結果このラウンドの勝者は１人のみになってしまいます。

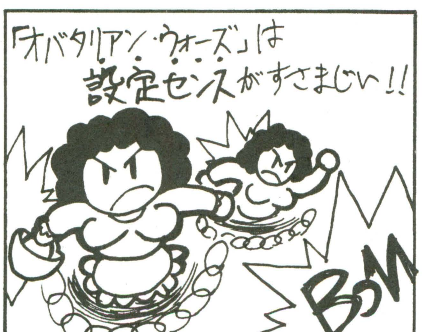
馬場君はいつも目の付けどころがシャープ！このタイプのゲームは一見ありそうでないものです。

「鬼ゴッコ」「かくれんぼ」「缶ケリ」「節分」の要素を見事に合成させゲームにしています。馬場君も自分で書いていましたが，「制限時間まで全員が楽しめる」というのはかなりポイントが高い！

ただ，このままでは「パンピー」が強すぎる（豆がまけるため）と思うので，制限を付ければよいでしょう。

現実にありそう！「オバタリアン・ウォーズ」

ある街に，5人のオバサンが住んでいました。その5人は，いずれも競争心の強い，典型的なオバタリアンでした。



ある日のこと，5人それぞれの家に1枚の広告が届きました。

『ステーキ用牛肉（国産）1kg665円！先着1名さま限り！ただし，お釣りのないようにお願いします。スーパー○×』

当然，5人のおばさんたちは我先にと家を飛び出しましたが，あいにく5人とも小銭を持ち合わせていませんでした。「こうなったら，道でお金を拾ってスーパーに駆け込むまでだ！牛肉のためなら妨害だってやりまくる！」

こうして5人の牛肉を巡っての激しいバトルがはじまったのです。

これが，静岡県富士市・宅魔四季人君の『オバタリアン・ウォーズ～牛肉争奪戦～（仮題)』のストーリーです。

あまりにもインパクトがあったので，そのままイメージを伝えるためこのように紹介しました。

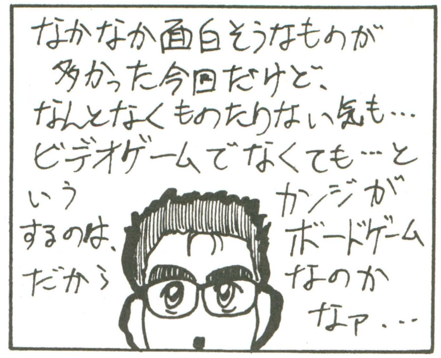
ゲーム内容はボンバーマン＋α（このαが大きい）といった感じの，5人まで対戦可能なゲームです。500円，100円，50円，10円，5円の5種類の硬貨を集めて，スーパーに一番乗りすれば勝ちです。

しかし，世の中甘くありません。他のオバサンたちが妨害をしてきます。お金を奪うことはもちろんのこと（犯罪だ！)，なぜか持っている爆竹まで使用してきます。キミも爆竹を駆使して，相手の妨害をかわしつつ，お金を集めましょう。

5種類の硬貨を集めてスーパーに行ったプレイヤーが勝ちとなります。しかし，オバサンたちは少々興奮しているので，5円玉2枚で10円なんてことは頭の中にはありません。5種類の硬貨を1枚ずつ，計5枚集めてください。

プレイヤーは爆竹を置くことができます。置かれた爆竹は一定時間後に爆発し，周辺に爆音を響かせます。爆音が響く範囲内にいるオバサンはビックリして一定時間硬直します。硬直中に他のオバサンに接触されるとお金をすべて奪われます。硬直していないオバサン同士が接触すると両者のお金が入れ替わります。

爆発で段ボール箱を破壊でき各種アイテムが出現します。アイテムは爆竹のパワーアップ，スピード・アップなどです。



ゲーム内容はこれもボンバーマンをベースにしており，『赤＊不＊夫の…』に似たカンジ。しかし，特筆すべきはストーリー！！インパクトがあり，妙に説得力があるところです。今ならお米も題材になりますね。655円の意味を知ったときは笑ってしまった。

最後におもしろいアイデアを送ってくれたのは東京都世田谷区・小野　亮君。正確にはアイデアではなくコンセプトで，多人数プレイに関してのコンセプト内容です。

①おもにターゲットを同世代の複数メンバーとした場合に共通の感覚を生みやすくすること（作戦成功，勝利など)。

②それぞれのプレイヤーに異なった，もしくはほぼ同等の目的を持たせ，その追及というイベントを与える。

③基本的なプレイヤーの他に，コンピュータとの共同協定を結んだ，ゲーム上におけるコンピュータ以外の第3者としてのプレイヤー（中立にも悪のサイドにもなれる）を作る。

多人数の対戦プレイを否定したコンセプトですね。確かに，対人プレイは必ずといっていいほど対戦なので『ガントレット』のような協力プレイものは狙い目。これから，本当のパーティー・プレイ・ゲームがでてきてもおかしくない！



このコーナーへの質問・意見などのお便りは，〒141東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「今日から君もゲーム・デザイナー」係まで！



とびだせ！ 同人野郎

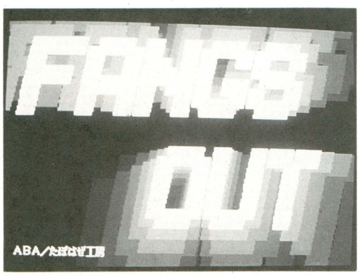
先月からはじまったこの同人野郎，新連載でモノクロ1ページのせいか，存在自体気がつかなかった，という周囲の反応を聞いて少し悲しくなっちゃいました。まだ2回目とはいえ，先行き不安なこのコーナー，反響しだいで増ページ，カラー化も夢じゃないぞ。全国の同人野郎，キミたちの熱いおたよりや同人ソフトを待ってるぜ！　（文・安部理一郎）

今月の1本　FANGS OUT

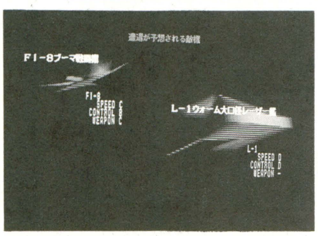
■だぼはぜ工房　■PC-9801VX以降　■1,000円

さて，今月紹介する同人ソフトは，だぼはぜ工房の『Fangs Out』だ。ジャンルを決めるならば，「3Dスペース任務遂行シューティング」といったところかな。

任務遂行，というからには，各ステージ開始時に指令があり，その指令を達成することがステージ・クリアの条件となっている。



▶ポリゴン！　ポリゴン！　同人ソフト界でも流行りなのだ

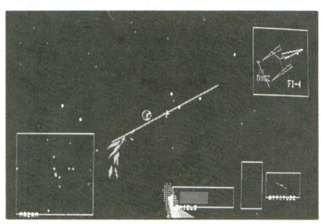


◀指令実行前には敵機のデータも与えられる。自機の性能と比較して戦略をたてることも必要だ

この任務は，輸送艦援護から，特定空域の敵機壊滅，果ては最終防衛戦での戦いと，じつに多岐にわたって構成されており，初心者から上級者まで安心してプレイできる。

気になる入手方法だが，全国のパソコン・ショップに設置されているTAKERUで購入可能だ。このほかにも，TAKERUでは同人ソフトを数多く扱っているので，興味を持った人は入手してみるのもいいだろう。

ところで，制作されただぼはぜ工房さんには失礼だけども，これだけのクオリティのものが同人で作られるとは，つくづくいい時代になったよなあ。では，また来月。アデュー。



◀レーダーで敵機をロック・オンしてミサイルで撃墜。敵の背後をとれ！

4月のイベント

4月10日	岡山パソケット21 下関パソケット9 新潟パソケット16	みのるガーデンビル シーモール下関 プラザー文化センター
4月17日	宇都宮パソケット14 長岡パソケット2	宇都宮産業展示館 ハイブ長岡
4月24日	京都パソケット17 甲府パソケット5	大谷ホール ホテル日商
4月29日	金沢パソケット16 浜松パソケット13	金沢流通会館 浜松駅ビル・メイ・ワン
5月 1日	盛岡パソケット11	岩手県産業界館サービス
5月 3日	パソケット・スペシャル5 ジャンケット2	都立産業貿易センター 都立産業貿易センター
5月 4日	札幌パソケット31	札幌テイセンホール
5月 5日	名古屋パソケット33	名古屋市国際展示場
5月 8日	清水パソケット2 富山パソケット11 博多パソケット27 宮崎パソケット5	清水マリンビル いきいきKANホール 博多スターレン 宮崎県教育会館

▲同人ソフトの即売会である，パソケットの開催情報だ。いずれも開催時間は午前11時～午後3時となっている。パソケットに関する問い合わせはパソケット（☎03-5821-1811）まで。

通信販売心得之巻

今月紹介した『Fangs Out』を入手するには，TAKERU以外にも通信販売で購入するという方法がある。ただし，ルールを守ってもらえないと，通信販売はいろいろなトラブルを招く恐れがあるのだ。

以前，ベーマガでも同人ソフトを扱ったことがあったが，その同人サークル宛に通販申し込みが殺到した。ここまでは良かったのだが，いわゆる「通信販売を行なう上での常識」を欠いた申し込みが多かったそうだ。差出人不明で発送できなかったり，お金をそのまま封筒に入れて送ってきた，などなど。あまりのヒドさに，その地域の郵便局長にドナりこまれたサークルもあったそうだ。

そんなことにならないように，ここで，通信販売の予備知識を説明しておこう。

①申し込んでから2か月は待つこと

同人サークルの人たちは普段の仕事や勉強の合い間に大量の発送手つづきをしているので，時間がかかるのは仕方のないこと。

②あて名シールを同封しよう

上の項目に関連したことになるが，申し込みの際，自分の住所・氏名を書いたシールを同封するだけで，発送手つづきが大幅に簡略化できる。必ず入れておこう。

③郵便小為替について

通信販売において，金銭のやりとりを簡略化するために，郵便局で購入できる「郵便小為替」という手段がよく用いられる。この郵便小為替に受取人などを記入する欄があるのだが，記入してしまうと，サークル側で金銭の受け取りに手間がかかったり，有効期限が切れてしまうことがあるので，郵便局で購入する際には，必ず「無記名の郵便小為替」と指定しよう。

——以上3点，通信販売において，もっとも重要と思われることをあげてみた。

■このコーナーでは，紹介してほしい同人ソフトやサークルからのお知らせ，このページへのおたよりなどお待ちしております。パソコン通信でのサポートも開始しました。こちらでもご意見などお受けしています。(東京BBS内，同人ネットワーク／☎03－3857－9575)

＜あて先＞

〒141　東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「とびだせ！同人野郎」係

あ・く・せ・すROOM

おたのしみプレゼント⑤



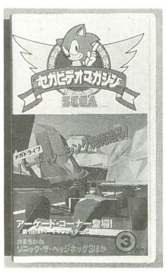
①**ファミリーソフト**より，3月11日に発売されたFM TOWNS版『あすか120%～バーニング・フェスト』のソフトを3名に。



②**セタ**より，スーパーファミコン版『スーパーリアル麻雀PⅣ』のポストカードを5名に。



③**アートディンク**より，PC-9801/FM TOWNS版『天下御免』のポスターを3名に。



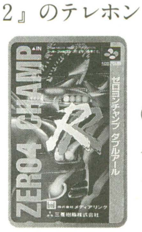
④**セガ・エンタープライゼス**より，『セガビデオマガジン1994③』を3名に。



⑤**日本ファルコム**より，PC-9801版『英雄伝説－もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～』のテレホン・カードとポストカードをセットで2名に。



⑥**日本クリエイト**より，PC-9801版『スーパー野球道2』のテレホン・カードを2名に。



⑦**メディアリング**より，スーパーファミコン版『ゼロヨンチャンプ　ダブルアール』のテレホン・カードを5名に。

プレゼント応募要項

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに“おたのしみプレゼント⑤応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：5月6日必着

当選者の発表：7月号（6月8日発売）

3月号おたのしみプレゼント当選者

◆FM TOWNS版「ゆみみみっくすのソフト」は，滋賀県甲賀郡・**高田英明さん**他2名様。

◆X68K版「キーパーのソフト」は，神奈川県横浜市・**山下祐司さん**他4名様。

◆X68K版「餓狼伝説2のソフト」は，大阪府茨木市・**河合一有さん**他1名様。

◆SFC版「アールタイプ3のソフト」は，岡山市・**平松啓吾さん**。

◆SFC版「がんばれ！大工の源さんのソフト」は，愛知県名古屋市・**古川淳一さん**。

◆「プラネッツ・エッジのクルーブック」は，福島県田村郡・**瀬川芳伸さん**他2名様。

◆「セガビデオマガジン1994①」は，埼玉県春日部市・**平間　明さん**他2名様。

お知らせ
メガCD版『ぽっぷるメイル』発売記念 2大プレミアム



その1　「メイルのマル秘シークレット・ダイヤル・アクセスカード」プレゼント

メイルのオリジナル・イラストを使用したフリーダイヤル・アクセスカードをテレカの使える公衆電話に入れると，シークレット・ダイヤルに自動接続。林原めぐみさんによるナレーション・ミニドラマとゲーム攻略法の2種類が選べるというもので，2,000名に。ただし，6月1か月間の限定プログラム。

その2　セガ特製「ぽっぷるメイル」オリジナルビデオアニメをプレゼント

森山ゆうじさん（ストーリー構成，脚本，絵コンテ），桂憲一郎さん（キャラクター・デザイン，演出，原画）をはじめOAV界一流のスタッフを起用。そして，林原めぐみさんが，このビデオのために新曲をレコーディング。限定1,000本。

応募方法：

メガCD用ソフト『ぽっぷるメイル』購入の人に抽選でプレゼントされる企画です。商品に同封されているアンケート・ハガキに答え，応募券を貼ってセガまで応募してください。

締め切り：5月31日（当日消印有効）

激筆☆闘巧野郎!!



◀**北海道登別市・雷光戦士**　「ファイナルファンタジーⅥ」発売記念で，「Ⅳ」と「Ⅴ」のイラストを一枚ずつ



◀**福岡県北九州市・新陰流三郎**　イラストからこのゲームの怪しさが伝わってくるようだ



◀**広島県安芸郡・藤崎伊音**　進入学シーズン到来！　イラスト新入生も，お待ちしていま～す



◀**広島県福山市・あだつれゆうし**　歯ごたえ十分のSLGだね。真のエンディングをめざせ！



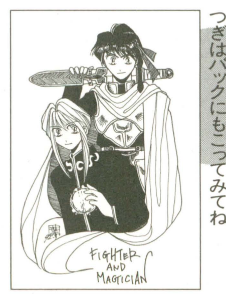
◀**福岡市・砂珠**　豪血寺はバーちゃんのインパクトが強すぎると思う。影の薄い人たちも応援ヨロシク



◀**山口県徳山市・たけもと末文**　最新作も，こんなふうにみんなに親しんでもらえるといいね



◀**大阪市・ANNE松本**　想像力をはたらかせれば，ポリゴンのレース・クイーンだって美人にみえるぞ



◀**東京都青梅市・葉月**　まわりがちょっとさみしいかな？　つぎはバックにもこってみてね



◀**千葉県船橋市・CHIKAYA**　ペンネームはこれでよかった？　ハガキの裏にもちゃんとかいてね。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK 龍虎の拳2

リョウ・サカザキ
2,099,080
NGT-キャサ天
プレジャーキャッスル(東京)

ロバート・ガルシア
2,027,660
WINDOWS最高 PST-JUN㊇
プレイランドスカイシアター(埼玉)

キング
2,696,210
FGK-乱丸
ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)

テムジン
1,780,160
Legion-XTC㊌㊮
ハーフタイム(兵庫)

如月影二
2,696,370
IML-星白金-YUJ
ジョイフルランドヒノーズ下井草店(東京)

ジョン・クローリー
2,231,590
㋪よしだ(ヨッシーV)
GAME'sWiLL(京都)

ミッキー・ロジャース
2,113,930
IZAⓉ
ゲームセンターコパⅢ(神奈川)

ジャック・ターナー
1,908,800
SSC-ネズミ
プレジャーキャッスル(東京)

リー・パイロン
1,931,560
柊BUG
プレイランドスカイシアター(埼玉)

タクマ・サカザキ
2,379,760
NGT-キャサ夫
プレジャーキャッスル(東京)

ユリ・サカザキ
2,407,570
CAT-AMI
プレジャーキャッスル(東京)

Mr.ビッグ
2,488,450
SKT
プレイシティNASA杉本町(大阪)

覇王翔吼拳再び!!

『**龍虎の拳**』がさらにパワーアップして帰ってきた。前作はリョウとロバートしか使えなかったが，今回は12キャラも使えるようになった。申請が多かったので，初回集計からいきなりキャラ別集計開始だ。このゲーム，普通に闘うとほとんどパーフェクトが取れない。どう闘えばよいかというと，いわゆるハメパターンが使える。コンピュータを相手に各キャラでハメられる必殺技があり（たとえばリョウなら飛燕疾風脚），それらを使って闘うと比較的楽にパーフェクトが取れる。また『**餓狼SP**』は負けなしでいくとリョウ・サカザキが出現したが，今度はお返しにギース・ハワードと闘える。でもパーフェクト・ボーナスはMr.ビッグと変わらず，あまりおいしくないので，トップのプレイヤーはわざと負けて稼いでいる。テムジンだけはハメ技でもあまり稼げないので，ギースを出現させているそうだが。

『**バツグン**』はタイプA，Cのみの更新。先月のタウンスポットプレイランド(大阪)のスコアをそれぞれちがうお店が抜いてきた。はたして来月，"タウンスポット三銃士"の巻き返しはあるのか。

『**餓狼SP**』は先月逆転劇がたくさん起きたが，今月はローレンスとクラウザーのみが逆転スコア。あとのスコアは同プレイヤーの更新となった。さすがに初回集計から半年たってプレイヤーのほうもしぼられてきた感じがする。それでも多キャラを制することはむずかしく，1人のプレイヤーの独占はないだろう。

つづいて『**スーパーストII**』。このゲームも多キャラを制することはむずかしいゲーム。お店こそGAME'sWiLL(京都)が独占しているものの，プレイヤーは各キャラ別々。競争率の高さを物語っている。ちなみに今月GAME'sWiLLは自己タイ記録の黒星15個達成。

『**レイフォース**』はフルオート連射が標準設定でついているのだが，それを切って，別に連射装置を付けるとショット・スピードが速くなり，簡単になるとのこと。

『**ダンジョン&ドラゴンズ**』は各キャラでスコアにあまり差がでないので，キャラ別集計はしないことにした。

最後におわびです。先月ハイテクセガ大船とプレイアイシー鶴巻店のスコアが掲載されていませんでした。すみませんでした。

（押田隆太，宮崎良太）

■バツグン（東亜プラン）

タイプ	スコア	スコアラー	店　名
タイプA	21,496,850	XRX虎井権太㊢	プレイスポットイーグル（東京）
タイプC	22,070,950	S・ドランカー怖い SDK-AFO	GAME'sWiLL（京都）

■豪血寺一族（アトラス）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
陳念	1,679,300	某店長様祝♥結婚（外道様）1号	プレイランドスカイシアター（埼玉）
アニー・ハミルトン	1,555,000	PST-KLS㊌	プレイシティキャロット宇都宮店（栃木）
礼児大山	1,210,900	マルチーズしげチクワ	モンテカルロ（群馬）

■餓狼伝説SPECIAL（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アンディ・ボガード	2,491,000	CYCLONE-NEC	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ジョー・ヒガシ	2,606,900	HYAKU-VAP㊋	タイトーイン002スタジアム（大阪）
チン・シンザン	2,515,400	少し無理のある感じ MMB-MEI㊓	荏原ゲームコーナー（東京）
ダック・キング	2,499,900	カポエラ友の会会員3号A.Z	ガリバー熊谷（埼玉）
アクセル・ホーク	2,558,100	JAG-WOP	プレジャーキャッスル（東京）
ローレンス・ブラッド	2,410,400	CYCLONE-NEC	プレジャーキャッスル（東京）
ヴォルフガング・クラウザー	2,664,800	好きな言葉は努力と根性by池田哲也	荏原ゲームコーナー（東京）

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	2,359,600	HYAKO-UGF	プレジャーキャッスル（東京）
エドモンド本田	1,884,500	上達しない僕は札束でも君はダンディー	GAME'sWiLL（京都）
ブランカ	1,893,200	蟲へお願いおなかに卵を生まないで	GAME'sWiLL（京都）
ガイル	2,019,700	HSM-CST(ゆ)	GAME'sWiLL（京都）
春麗	2,073,500	京城屋	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ザンギエフ	2,060,300	ヅガ天	GAME'sWiLL（京都）
フェイロン	2,135,300	ミー	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ディージェイ	2,046,200	グッバイきらり屋ハロー！とげに屋Ⓖ	GAME'sWiLL（京都）
サガット	2,063,200	GIRIGIRI-HURRICAN	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ベガ	2,017,000	体長12cm太さ7mm謎の一物体発掘	GAME'sWiLL（京都）

■アウトランナーズ（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店　名
ホンコン	3'18"52	J.G.K-ALL㊫	GAME'sWiLL（京都）
中国	3'15"09	J.G.K-ALL㊫	GAME'sWiLL（京都）
北ヨーロッパ	3'16"18	九品寺植民地案撃沈一乗寺密談決裂終幕	GAME'sWiLL（京都）
アトランティック	3'16"82	T氏毒殺計画も未遂会長乗っ取りは断念	GAME'sWiLL（京都）
ケニア	3'18"62	工作員は国外永久追放次は彼を使うか…。	GAME'sWiLL（京都）

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
レイフォース（タイトー）	6,464,400	G.M.C]R-I	モンキーハウス本館（福岡）
マジカルエラーをさがせ！（テクノソフト）	8,486	大黒屋K.	GAME'sWiLL（京都）
バトルクロード（彩京）	1,109,200	ミー	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ファイヤーバレル（アイレム）	10,967,400	今は夜（by三石琴野）咆哮野郎まJU	チャレンジャー関大前店（大阪）
ダンジョン＆ドラゴンズ（カプコン）	1,138,276	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
マッスルボマー・デュオ（カプコン）	656,500	T.HONDA	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ダダンダーン（コナミ）	1,612,900	IAC-MAK	ゲームプラザミッキー（広島）
上海III（サン電子）	118,900	抜いたぞKEB by MISO	プレイアイシー鶴巻店（神奈川）
バーチャファイター（セガ）	1'30"06	JBL-NOB（ブーノ）	クイーン・エイト（神奈川）
ドラゴンボールZ（バンプレスト）	938,200	おしこりマンKEN㋶（コスリだけ）	タウンスポットプレイランド（大阪）
ハイパーデュエル（テクノソフト）	2,652,712	京城屋	タイトーイン002スタジアム（大阪）
リッジレーサー〈タイムトライアル〉（ナムコ）	3'26"455	TY' 横山智之	プレイシティキャロット巣鴨店（東京）
サイバースレッド（ナムコ）	13,109	もう限界ですMCD	プレイアイシー鶴巻店（神奈川）
戦国エース〈こより〉（バンプレスト／彩京）	1,873,500	一だけど犬王丸じゃノーミス1周も✓	サブカルチュア（福岡）
スーパーチェイス（タイトー）	5,594,070	HAP	タイトーイン高松店（香川）
ぷよぷよ（セガ／コンパイル）	1,735,664	かいばゆうり（夢みたい）	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
ウォリアーブレード〈ソフィア〉（タイトー）	496,910	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル（東京）
クォース〈1P〉（コナミ）	5,069,290（10周目1-0）	GEKi[ぷ]	GAME'sWiLL（京都）
琉球（セガ／サクセス）	471,120（19面）	某店長様祝♥結婚（外道様）1号	プレイランドスカイシアター（埼玉）

チャレハイ通信

●ハイテクセガ盛岡（岩手）
★求むハイスコアラー!!「我こそは」と思う人はハイテクセガ盛岡まで。一緒に全国一を目指しましょう!!（無謀？）
担当　藤原

●プレイランドエフワン（宮城）
★当店では、気合いの入ったスコアラーを募集しています。今年から仙台にでてくるみなさま、ご来店をお待ちしています。
ハイスコア担当：GYU

●PC筑波学園店（茨城）
★当店はコンビニの上、つまり2階にあります。けっこうわかりにくいのでご来店の際にはお気をつけください。

●プレイランドスカイシアター（埼玉）　店長
★Hさん、Wさん、Gさん、ご来店ありがとうございました。　by 担当

●ゲームコーナーフジ（東京）
★『ストII』、『スーパーストII』シンクロ連射になりました。全台1プレイ50円ですので、みなさまのご来店お待ちしております。

プレイシティキャロット函館店　北海道
北海道函館市美原2-5-1 第1久保ビル　☎0138-47-3368

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (如月影二)	1,727,820	ATC 笑止	ALL
龍虎の拳2 (テムジン)	1,720,240	俺はじじィ JI-R ZiZy	ALLパ D×1
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,716,800	ATC ハゲはいやよー	ALL
龍虎の拳2 (キング)	2,078,160	DEW	BIGで死
リッジレーサー (タイムトライアル)	3′26″906	MKL発売記念 DEW	AT使用 C・R 1′08″822
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,045,000	クレヨン進ちゃん	ALL
サンダードラゴン2	5,616,860	KAHM	赤使用 (連)付 ALL
サイバースレッド	11,141	もーやんねー JT-R-Zizy	ALL アイアンサイド
業務連絡	ディージェイ、連絡くれ	バイソンより。	みんな会いたがってるぞー
業務連絡	キャサ夫、今度いつ来るの	DEWより（YMOの方がわかるか）	SSFⅡメ対戦 、やりたいぞー

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
北海道旭川市大町1条3丁目 オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストⅡ (ケン)	1,855,600	大丸ラケット	ALL ツメ×2 15-5-1
スーパーストⅡ (リュウ)	1,796,400	V・SPEC- KDO	ALL P×20 R×33 ツメ×3
スーパーストⅡ (バイソン)	1,537,300	MRK組長	ALL ツメ×1 15-5-1
スーパーストⅡ (ブランカ)	1,131,200	BEST,KID	ALL ツメ×0 9-2-0
バツグン (タイプC)	14,503,610	V・SPEC- KDO	クリア ぶた×2
フィグゼイト (カルホーン)	2,957,970	O・T	ALL2Rクリア
ハイパーデュエル	1,839,321	V・SPEC- KDO	ALL・クリア
スーパーストⅡ (バルログ)	1,560,100	MRK組長	ALL ツメ×0 14-5-2
スーパーストⅡ (フェイロン)	1,604,300	フェラ吉	ALL ツメ×3 5-2-0
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	752,111	XYZ+1	ALL P×5

ゲームコーナーロム　宮城
宮城県仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	5,820,300	Transfix -M	ALL
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,641,000	あぶそ(べ)	ALL イカス外車
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,639,550	OAG^2-ORE(邪)	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,523,430	神風(Y)	ALL
ワールドラリー	69,367	OMI	ALL 33pts
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,208,700	CAG^2-ORE(邪)	ALL P×30 D×6
クイズクレヨンしんちゃん	2,587,400	あぶそ(べ)	ALL 87.2% ワイン蒸し
エメラルディア	1,131,017	BMW	7-3 アドベンチャー

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リョウ)	499,701	AVG-予想外れ- B・B（4連敗）	1COIN ALL レベル4
龍虎の拳2 (影二)	446,385	青髪フェチ? のWIZな人	1COIN ALL レベル4
龍虎の拳2 (タクマ)	513,111	AVG-クソオヤジ -B・B	最後のハゲオヤジ レベル4
リッジレーサー (T,T)	3′28″970	AVG-クソコゾー -FOF	F,L1′09″505 MT使用
餓狼伝説スペシャル (ダック)	1,016,100	次女フェチ(は) Out	ノーミスALL 99秒設定
E,D,F (1P)	2,072,300	(ポ)組（組頭）	1COIN ALL ノーマル

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	975,050	大川邦夫	ALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	744,874	TKO（同上）	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,091,120	弘場　大	ALL
龍虎の拳2 (キング)	1,555,061	来月でPONはヤメ OAG^2-PON(妖)	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,628,450	丸青	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	1,859,600	赤坂まもる	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,868,400	この号が出る頃には もう八戸にはいない	ALL
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,818,400	と思う。 OAG^2-PON(妖)	ALL
スーパーストⅡ (ダルシム)	1,411,000	淳三　村	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	177,468	こんなのできねーよ	ビホルダー

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中道1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エメラルディア (ノーマル1P上級)	9,999,999	ぽち	Lv.89
リッジレーサー (タイムトライアル)	3′41″472	808STATE にんに	ALL AT
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,649,400	なかぢのくちん	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,036,620	KAW 合言葉はビー!!	ALL
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	530,370	“つらいっち” いずみ	Mr.BIGまで
戦国エース (天外)	846,200	藤島エルフ NHK	2-2
ギャルズパニック	189,100	さわやかなH少年	4-2
		ミジンコ	

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,943,610	QS-リキさま!!R	ALL 3ミス D×4
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,263,861	CMJK	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,792,830	HU-FE-DMRDE	ALL 4ミス
雷電Ⅱ	1,876,530	CIA	1-8 1P側 (連)
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,462,900	QS-リキさま!!R	ALL(必) 3ミス D×19
スーパーストⅡ (ガイル)	1,436,600	??てん	ALL 爪×2 10-3-2
スーパーストⅡ (ダルシム)	1,366,000	テリー	ALL 爪×1 12-4-2
ドラゴンボールZ	320,600	小林3億	ALL バータ
パーフェクトソルジャーズ	944,800	GAKてん	ALLセイバー P×13
パーフェクトソルジャーズ	951,600	TAKU	ALLブシドー P×14

ハイテクセガ盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通2-6-11　☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	579,912	疾風アニキ パピーZED	ALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	709,942	志村けんじゃないぞ パピーZED	ALL
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	617,012	不良娘っち!! KAZ	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	549,132	超ウルトラスーパー エロゲーマース!!	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,094,310	俺も本当はハゲは嫌 ICH(P)	ALL
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,972,800	EQI-HIR	ALL
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	1,952,300	だめだこりゃ風鈴	ALL
スーパーストⅡ (リュウ)	1,582,400	Y,O様	ALL
バツグン (タイプB)	14,693,200	O,S	ALL
ライフフォース	10,000,000	O,S	20周目

JOYCOM平店　福島
福島県いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,906,010	BAN-D様	ALL 以下ノーマル設定
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,776,160	RED-FOX様	ALL
龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	1,721,560	(F)様	ALL
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,597,650	GIGER-UKI様	ALL
龍虎の拳2 (テムジン)	1,531,480	NORI様	ALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,483,030	ズゴック-A様	ALL
レイフォース	2,529,700	BAN-D様	6面 連付
クイズぱにくるふぁんたじー	743,330	EIT様	12面 81%

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	1′55″77	タイトーまん	ジャッキー使用 ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,432,030	OYAKATA	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	申請なし		連アリ
ティンクルピット	受付中		
ワールドヒーローズ2JET	入荷未定		
ファイターズヒストリーダイナマイト	入荷未定		
龍虎の拳2	対戦台あり		
	新入生ゲーマー歓迎		
	ハイスコアラー募集		
業者の方へ　これ見て DMを送るのやめてね			担当、πO_2

ゲームタウンABC　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	6,100,400	Transfix-M	ALL 残×0
バツグン (タイプB)	21,492,970	HAZARD- お師匠	ALL (連)
バツグン (タイプC)	17,643,700	お師匠（3%）	ALL 連なし
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,321,220	CMD^3-GYN。	ALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,727,420	OAG^2-ORE(邪) ダキョースコアマン	ALL P×18 D×1
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,013,800	S,T	ALL (必)
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,198,800	OAG^2-ORE(邪) 4月から青森です。	ALL (必) P×29 D×7
スーパーストⅡ (ケン)	1,731,000	うな	ALL つめ×1 5.3万×1おち
バーチャファイター	2′17″52	OAG^2-ORE(邪) やる気なし男です。	ALL ジャッキー
ザ・キングオブドラゴンズ	3,177,100	JOKER	ALL (連)(必)

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー (中級)	2′40″995	GEN	AT
リッジレーサー (上級)	3′48″572	GEN	AT
リッジレーサー (タイム・トライアル)	3′30″416	GEN	AT
上海Ⅲ	100,300	KENJI,K	ノーマル ALL

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	2,109,940	全日本ハメ党 -AGO	ALL P×23 37R
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,628,670	当て身マスター	ALL
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,801,730	SHADOW	ALL P×17
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	1,142,040	チチチチチチチチッ	ALL
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,710,140	魔B党-K,O	ALL P×14
龍虎の拳2 (如月影二)	1,693,060	2万6千7百円 -キサ・ラギ蔵	ALL P×10
龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	1,397,880	SHADOW	ALL P×14
龍虎の拳2 (リー・パイロン)	1,559,210	BELLDANDY	ALL P×15 36R
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,573,000	You,S	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	458,892	ドワッジ	ALL

プレイランドエフワン　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビル地下1階　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,793,970	OAG^2-ORE(邪)	ALL (P)×19 ……×1
龍虎の拳2 (キング)	1,484,140	KING様の下僕 MAC	ラスボス
龍虎の拳2 (Mr.ビック)	1,416,840	CMD^3-GYN。	ALL
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,203,900	OAG^2-ORE(邪)	ALL (必)付 (P)×29 ……×6
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,205,100	CMD^3-GYN。	ALL (必)付 (P)×26 ……×9
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	2,148,200	CMD-DIO (猫)No.9	ALL (必)付 (P)×30 ……×3
雷電Ⅱ	9,389,510	MES	3-3 (連)付
ダダンダーン	1,158,600	CMD-CCC 小野寺B	ALL (連)付 アン使用
スラムダンク	221	問題外	ALL ポートランド使用
		レイ・フォース他 近日入荷予定	スコアラーの皆様 御待ちしています

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,404,080	霜月　隆	ALL ※全機種ノーマル
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,103,950	BEL	ALL
龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	1,065,760	ロリロリ平山氏♡	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	860,193	BEL	ALL
龍虎の拳2 (テムジン)	675,863	TAC	ALL
バツグン (B・TYPE)	7,287,590	EASY(あ)	最後 連なし
スーパーストⅡ (ガイル)	1,636,500	EASY(あ)	ALL
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,640,900	EASY(あ)	ALL
ぷよぷよ	1,340,829	小出君	ALL 607BLOCK
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	530,958	霜月　隆	何だこれ

G・M・C.DTS

●荏原ゲームコーナー（東京）
★UYK氏，YKNの意味わかりましたか？
by WKN

●ゲームスポットアテナ（東京）
★◎自転車事件◎
それはそれは寒い冬，雪の降りしきるある日のことじゃった。　―つづく―

★AOUショーの際，遠方から来店してくださった方々，ありがとうございます。また東京にいらしたときは，ぜひ立ち寄ってください。
by MFC一星白金あつし夫&常連一同

●IC中央林間店（神奈川）
★“耳より情報コーナー”設置しました!!ゲームに関するおいしい情報，いち早くお伝えします!!これは見逃せないぞ。
by IC榎

●アイリン夢空間（岐阜）
★東京のよーじ君，ひがし様連射装置ありがとうございました。
by Makiちゃんと常連一同より

●ゲームパレス（静岡）
★新潟の大平君おげんきですか？いま毎日すごく楽しいです(うそ)。こうでも書かなきゃ

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	2'18"43	PCC	ALL アキラ使用
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'33"040	T.N	MT完走 DXタイプ
ニューマンアスレチックス	9"96	BAB	ターボダッシュ

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,903,451	PST-JUN(慈)	ALL P×20 R 35 (必)
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	1,781,512	200万見え² PST-JUN(慈)	ALL P×20 R 34 (必)
龍虎の拳2（テムジン）	725,700	TIL	ALL (必)
龍虎の拳2（如月影二）	1,633,460	オヤジ使いJr.	ALL (必)
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,643,570	柊BUG	ALL ◆来店感謝 (必)
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,472,640	CCII	ALL (必)
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,962,292	GPK-Jr.	ALL P×21 (必)
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,770,820	いくならみんなで ロジャース北浦和店	ALL P×14 ボロボロ (必)
スーパーストII（フェイロン）	1,835,600	GPK-AHO(丸)	ALL 1のがし (連) 旧Ver
スーパーストII（ザンギエフ）	1,734,600	YTO-サブ	ALL 2落ち (連)(必) 旧Ver

ゲームセンターポパイ　東京
東京都足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（キング）	2,517,080	○○○。○に超燃え キラートマト(か)	ALL(連)R36(必) (P)×19,……×0
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,234,360	隆はやっぱりザ○だった PYS(ザ)	ALL(連)R37(必) (P)×22,……×1
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,048,570	KSD-ZXS	ALL(連)R37(必) (P)×20,……×1
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,746,970	NAK-KARATEMAN	ALL(連)R31(必) (P)×22,……×0
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,746,910	ウルフ教官、穴を掘るのはヤメテ	ALL(連)R38(必) (P)×18,……×3
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,658,610	キラートマト(か) 4色ベロ使用♡〜	ALL(連)R38(必) (P)×12,……×2
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,630,100	NAK-KARATEMAN	ALL(連)R36(必) (P)×17,……×0
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,408,520	やーん。もう最低♡ ゲームも最低!!!	ALL(連)R35(必) (P)×11,……×0
ファイヤーバレル	10,856,000	SAI	ALL 2P側 (連)
マジカルエラーをさがせ!	7,730	KSD-木野(J)6歳（小学生大好き♡〜	ALL 100%

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★豪血寺一族（アニー・ハミルトン）	1,555,000	PST-KLS(氷)	ALL (連) D×3
龍虎の拳2（キング）	2,691,720	PST-KLS(氷)	ALL P×22 40R
龍虎の拳2（如月影二）	2,217,570	ちっちゃな男の子 友永勇太	ALL D×4
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,185,170	PST-(ピ)流 PERO	ALL P×18 D×5
龍虎の拳2（Mrビッグ）	1,817,930	星白金HIR(ニ)(セ)（実は宮崎君）	また来てねっ
バーチャファイター	2'18"72	YOS	ALL アキラ使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	313,236	UWM	L-13 ※ランクです
X-DAY	121才	LOWくん	B-1 集計しないってさ
X-DAY	−29才	AMP-レオン	Z-3
雷電II（1P(連)）	5,853,120	水色のトランクスの AFC-CHOKU	2-6 だっせー よえー へたくそ

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,164,900	YOU.Z	ALL
龍虎の拳2（如月影二）	2,074,750	A.Z	ALL
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,989,220	TUG	ALL
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,979,620	二度とやることはないだろう	ALL
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,050,291	すっぽん	ALL
レイフォース	2,590,100	EDO	6面
バーチャファイター	2'32"28	EDO	ALL ウルフ使用
★餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,499,900	カポエラ友の会会員3号 A.Z	ALL (必)付 D×19 超×2
スラムダンク	273	このゲーム長過ぎなんですけど	ALL シカゴブルズ使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	311,325	大学行かない グレートASAMI	最終面

ゲームコーナーフジ　東京
東京都葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,867,170	CPU	
龍虎の拳2（キング）	1,817,120	BAL	
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,807,400	G.M.C.URA	3本落ち R×35
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,726,940	G.M.C.完治	体力B×1ミス
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,689,980	G.M.C.DTS	
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,661,080	ぼっちゃん	体力B×1ミス
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,172,900	SRD	10万落ち (必)
バーチャレーシング（初級）	2'30"25	DE.	通信台
雷電II	9,418,630	RCA-YMT	3-3 1P側 連付
ミラクルアドベンチャー	965,500	100万見えた! もーやんねーでじむ	ALL 1ミス 4万落ち

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,680,300	RSIAR-MYS T	ALL P×20 1コイン
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,226,200	RSIAR-MYS T	ALL P×9 1コイン
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,707,360	AMG-MER(麻)	ALL P×11 1コイン
龍虎の拳2（キング）	1,393,180	AMG-MER(麻)	ALL 1コイン
龍虎の拳2（如月影二）	1,100,920	MARO	1コイン ALL P×8
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,158,410	AMG-MER(麻)	ALL 1コイン
スラムダンク	214pts	TET	ALL 1P 1コイン
豪血寺一族（礼児・大山）	567,400	TET	1コイン ALL
豪血寺一族（アンジェラ・ベルテ）	1,423,100	ATF-……	お梅まで 1コイン
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,493,700	ATF-……	ALL D×4 1コイン

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	2,027,660	WINDOWS最高 PST-JUN慈	ALL 2つ落ち D×1
龍虎の拳2（如月影二）	2,274,480	愛と勇気と希望の名の元にP-ビSA子	ALL 3つ落ち D×3
★龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,931,560	柊BUG	ALL 2つ落ち
龍虎の拳2（キング）	2,533,831	はいぱーせっかん♡ PST-KLS(氷)	ALL P×21 D×2
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,895,350	まおーW(子)	ALL 1つ落ち D×2
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,022,570	スリッパとって小踊り せ○ざわ君	ALL 2つ落ち D×3
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	2,080,240	某店長様 祝♡結婚（外道様） 支部長	ALL 3つ落ち D×6
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,186,000	某店長様 祝♡結婚（外道様） 2号	ALL
★豪血寺一族（陳念）	1,679,300	某店長様 祝♡結婚（外道様） 1号	ALL P×9(連) B×2 D×4(必)
★琉球	471,120	某店長様 祝♡結婚（外道様） 1号	R 19 スカ×1

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,842,080	ちびうさ大きくぱっちヤダモン!(神)	ALL P×6本おち E×2
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	2,117,390	ムーンクリスタまわれまわれ――――っ	ALL P×2本おち E×3
龍虎の拳2（如月影二）	2,062,830	折笠愛よ早くCDだして!MIS(鳥)	ALL P×5本おち E×1
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,914,620	(宿)	ALL 作業ミス
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,550,700	春の新番組はマーマレードボーイ(舎)	ALL(連)2万おち 前半93.5万(必)
★餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,515,400	少し無理のある感じ MMB-MEI(子)	ALL(連)2万おち 前半94.?万(必)
★餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,664,800	好きな言葉は努力と根性by池田 哲也	ALL(パ)D×26 前半100-8万
バトルクロード	814,400	MFC-R,Y FC-舞Tシャツ君	ALL（相撲） P×5おち
フライングパワーディスク	172,504	(元)	5人目（ドイツ）
上海III	116,300	(元)	ALL

モンテカルロ　群馬
群馬県高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,531,490	風呂上がりプレイ 後半寒くてだきょう	ALL カゼひきました
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,186,020	ケツプレイ 豆本K・H	1コインALL のせて♡
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,041,470	ボイン乱舞!! 舞々だぁー	1コインギース オール ゴミ以下
レイフォース	2,741,300	FSC-ジャイロ しげ（本物）	1コイン6面 (連)付
バトルクロード	669,600	このゲームAOUになかった K・Y	2周目クマ様で死 ゆうき
ミラクルアドベンチャー	901,500	魔B党-(H)ARU	ALL(連)なし 1up×2
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,551,500	モンキーボンバーズ	1COIN ALL (連)付
★豪血寺一族（礼二大山）	1,210,900	マルチーズしげチクワ	1C ALL (連)付 P×4 R×28
豪血寺一族（アンジェラ・ベルテ）	1,065,200	レバーで骨折レイフォースしげチクワ	1C ALL (連)付
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,019,800	BBC-京	ローレンスなど落 もうだめ (必)付

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（テムジン）	1,747,330	僕のチン伸びません (B)-SATSUMA	ALL(P)R.36
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,892,520	沓口裕子とボーリング ブラック魔王	ALL (連)付き 4万×2ミス
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,485,600	ごんべえ(M)	ALL
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,343,340	テンしかやってません ガンタンク	ALL
スーパーストII（キャミイ）	1,931,000	(K)	ALL,(連)付き 5万×1ミス
上海III	99,500	(暁)君	ALL
サイバリオン（基礎編）	9,639,860	CWN	ALL 百万×3 十万×2

ゲームステージYOU&YOU中延店　東京
東京都品川区東中延2-10-15 飯沢ビル1F　☎03-3788-6690

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,650,330	HNA-てんでダメ夫	ALL
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,149,200	BOB	ALL
上海III	103,100	XYZ	ALL
ダダンダーン	1,061,750	BMW	ALL アン使用
スーパーストII（リュウ）	1,440,200	BOB	ALL
スーパーストII（フェイロン）	1,335,800	BOB	ALL
スーパーストII（ガイル）	1,312,900	XYZ	ALL

トミームナコ　群馬
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,061,260	キャア!ハゲはいやー!ハゲはいやよ!	12人目
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,620,570	オヤジDX	ALL
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,006,350	魔B党-K.O	ALL (連) P×22
龍虎の拳2（如月影二）	1,086,620	TAY	ALL
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,276,960	魔B党-かも(鴨)	ALL (連)
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,761,430	応援よろしく 魔B党-(H)ARU	ALL(パ) (連)
スラムダンク	222	NAO	ALL CICAGO
ミラクルアドベンチャー	890,700	魔B党-(H)ARU	ALL (連)右
マジカルエラーをさがせ!	6,328	LIG	7-5 正解率96%
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,136,000	LIG+MNK+(H)	ALL (連)

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	971,822	テリヤキIKA	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,302,900	茶柱（ワニ男）	ALL,D×12 (必)付 2万×1(M)
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,250,100	URD-NAD（週替り）	ALL,D×5 (必)付 2万×3(M)
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,230,300	(H)-TORA	ALL,D×6 (必) 4万×2(M)
スーパーストII（キャミイ）	1,614,800	(H)-TORA	ALL(連)3万×5 5万×1(M)
スーパーストII（ガイル）	1,802,200	(H)-UKY	ALL(連)爪×3 R36,3万×4(M)

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スラムダンク	227	T.H	1COIN船橋店
豪血寺一族（陳念）	821,000	恐怖マンホール男 幼稚園児をおそう!	1COIN船橋店 ALL
バトルクロード	361,900	セラムン人形発見男 A.Nチビウサ命	1COIN0船橋店 リターンマッチ1
ソニックウイングス	409,500	てじちゃん	F-14 船橋店 1COIN
龍虎の拳2	申請待ちです		船橋店
ダンジョンズ&ドラゴンズ	申請待ちです		船橋店
スーパーストII（ケン）	1,266,700	FAA	1COIN 船橋店
パーフェクトビリヤード	71,800	KEN	1COIN 4面 経堂店

仕事やってられません（笑）。

パレス店員一同

●ゲームランドウィング（静岡）

★近日中にスポーツランドウイング（藤枝店）との2店合同集計を実施します。いま，『VF』の対戦3本先取制で盛り上げています。

復活店長K

●WTT豊橋店（愛知）

★今月から参加します。当店では，『龍虎』，『餓狼』，『ストII』の対戦台が50円。めずらしいゲームもあります。きてください。

●GAME's WiLL（京都）

★スーパーストII（ブランカ）／1,893,200／虫へお願いおなかに卵うまないで／ALL

★アウトランナーズ（ホンコン）／3'18"52／J・G・K-ALL　完走

★アウトランナーズ（中国）／3'15"09／J・G・K-ALL／完走

★アウトランナーズ（北ヨーロッパ）／3'16"18／九品寺植民地案撃沈一乗寺密談決裂終幕／完走

★アウトランナーズ（アトランティック）／3'16"82／T氏毒殺計画も未遂会長乗っ取りは断念／完走

ＩＣチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,719,000	SHU	狛江店
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,191,600	T,N	狛江店
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,254,100	T,N	狛江店
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,392,800	K・A	狛江店
SDガンダムネオバトリング	533,600	DNA	4-6　狛江店
アルカノイド	996,140	よしたつ	R-33　砧店
パックマン	284,440	チーム商学部　住	砧店
R-TYPE	817,300	兄貴	2周目R-5　砧店

ＡＶネットワーク一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33 ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,820,200	つっこみの拓	
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,553,300	てつ	
龍虎の拳2（キング）	846,080	つっこみの拓	
ドラゴンボールZ	419,100	リョウ・サカザキ	悟空
ノストラダムス	4,314,200	JuJu	
マッドシャーク	4,455,790	F	
上海III	136,300	CAN	
スーパー上海（プロフェッショナル）	76,100	ビデオの達人	
雷電II	630,560	とーるくん	
エメラルディア（ノーマル・中級）	2,916,891	つっこみの拓	

ＩＣ中央林間店　神奈川
神奈川県大和市中央林間3-11-18 ☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,841,970	吉田カンパニー	ALL
雷電II	714,480	A,O	
ディグダグ	49,790	清水	
マッスルボマー	73,000	おしんハニガワ	
		小田急江ノ島線中央林間駅から徒歩1分	
		ご来店お待ちしています!	

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2（キング）	2,696,210	FGK-乱丸	ALL
★龍虎の拳2（如月影二）	2,696,370	IML-星白金-YUJ	ALL
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,362,530	IML-星白金-YUJ	ALL
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,700,970	星白金-HIR	ALL
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,818,140	春夫	ALL

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 おんベビルB1〜2F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	3,682,200	たこ焼大好くん	7面ボスにて 連付
ファイヤーバレル	10,857,100	XEROX	3周ALL 2P使用 連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ	569,741	SEP-FECT,T,E	ALL ファイター
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,367,890	MPS-まいぺん 脚赤	ALL
★バツグン（タイプA）	21,496,850	XRX 虎井権太留	ALL 連付
豪血寺一族（キース・ウエイン）	925,800	ZAJI	9人目（お梅）
スーパーストII（ケン）	1,886,300	きよし	ALL 爪×3,連付
ぐっすんおよよ	1,357,300	超手抜き BMW	ヘンタイALL
ナイトスラッシャーズ	1,269,600	KO 1	スミス使用
ドルアーガの塔	3,905,260	DEJI	31面 ZAP×6

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,963,800	LUCK-SIG 鷹波くん	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,801,700	LUCK-SIG-鷹波くん	ALL
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,070,700	MIZALY'S	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,889,800	小野だ	ALL リョウ有 つかれたぜ
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,416,520	LUCK-DIM-牙王君	ALL ギース無 リバー猿
バーチャファイター	1'44"75	SYUN	LAU 30秒台は近い!!
バーチャファイター	1'47"13	合言葉はビー!! DOA	パイでチョイミス ジャッキー使用
スラムダンク	188	LUCK-LWO	ALL ORLAND
雷電II	1,633,790	MIZALY'S	1P側6面 連有 1up×1
バツグン（タイプB）	19,749,540	MIZALY'S	ALL 残0 残B 2 連有

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺迦葉マンション1F ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（キング）	2,440,580	一生涯現役 FGK-乱丸	ALL D×3
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,680,140	みそすぺ大王の弟子	ALL
龍虎の拳2（如月影二）	1,122,630	ちびSA（もうすぐ大きくなる）	ALL ←なった
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,043,700	DMJ-REN フリー宣言中!	ALL ただ今首の皮一枚状態
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,830,510	MFC-R,Y♡ 舞全一宣言!	ALL EX×1
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,888,320	DMJ-狼少女命	ALL 何だかいっぱい落
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,354,340	DMJ-天馬三姉妹（長女）	ALL
龍虎の拳2（乱舞）	34回	ナゾの格闘家Kを殺害せよ!	ALL(5RD制)
スラムダンク	237	常連A	ALL
キャッスルオブドラゴン	4,413,700	うちら学園バナナ組 D ACF-AZC水	ALL 残0 くそつま

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	2,099,080	NGT-キャサ夫	ALL 連 3万落ち
龍虎の拳2（キング）	2,284,770	HYAKU-FER夫	ALL 連
★龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,908,800	SSC-ネズミ	ALLパ 連 D×1
★龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	2,379,760	NGT-キャサ夫	ALL 連
★龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,407,570	CAT-AMI	ALL D×5
★スーパーストII（リュウ）	2,359,600	HYAKU-UGF	ALL 連 爪×3 39R
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,581,200	SSC-VAP	ALL 連必 D×24
★餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,558,100	JAG-WOP	ALLパ 連必 D×23
★餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,410,400	CYCLONE-NEC	ALL 連必 D×27
★ウォリアーブレード（ソフィア）	496,910	Mr.しおしお君	ALL 必

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28 ☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプC）	21,838,390	VMT-ABU	ALL連残B×4 4ボス戦車12回
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	588,143	ECM-ZENJI	ALL ドラゴン×0
ダンジョンズ&ドラゴンズ（クレリック）	583,067	ECM-ZENJI	ALL ドラゴン×0
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	669,234	GMT-VAN	7面 ドラゴン×2
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	528,335	PAT	7面 ドラゴン×1
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,233,760	国府田 国太郎	ALL P×13
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,154,720	A,K	ALL P×10
バーチャファイター	1'35"51	DOA	ALL アキラ使用
スーパーストII（リュウ）	2,039,600	GMT-VAN	ALL 連付 爪×3
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,273,300	SRT	ALL 連必付 D×4

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップR（ドイツ）	2'31"25	PINK CREAM69	
ファイナルラップR（ブラジル）	2'32"45	NT,LED	ベストラップ 37"11
ファイナルラップR（ベルギー）	2'38"75	HAL	ベストラップ 38"89
ファイナルラッR（ハンガリー）	2'42"16	HAL	ベストラップ 39"51
★リッジレーサー（タイムトライアル）	3'26"455	TY'横山智之	AT 完走 1'08"672
マジカルエラーをさがせ!	4,290	もう7000円追加	6-3 96%
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,747,400	モンキーボンバーズ D	ALL
龍虎の拳2（Mrビッグ）	1,718,450	UNO	3本落し体力も
雷電II	6,276,920	ATC 謎のステルス君	2-6 1P側
バツグン（タイプC）	21,366,140	DBL-らじあめ中	ALL B×2

プレイタウンＹＯＵ&ＹＯＵ町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	1'54"31	ECM-SSI-S,I	ALL パイ使用
ダダンダーン	1,143,000	BCB	ALL イーグル使用
ダダンダーン	1,180,500	M,D,S,-RIK君	ALL アン使用
アウトランナーズ	タイム募集中	100円2プレイ	今がおトクよ♡

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,066,100	WARDNA	ALL リョウ倒おす
雷電II	5,122,430	1千万はつらいよ君	2-4 2P使用イージー
★上海III	118,900	抜いたぞKEBby MISO	ALL 2P協力
リッジレーサー（タイムトライアル）	3'28"791	WYP（改）	MT
リッジレーサー（中級）	2'40"298	技中村	MT
ヒルクライマー	90	抜横手、マス吉くん	ALL
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	466,360	WARDNA	ALL
★サイバースレッド	13,109	もう限界ですMCD	ALL アマンダ
スーパーストII（ケン）	1,235,600	船津	ALL
バーチャファイター	クリアなし		

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2	141,400	BIG	ノーマル
雷電II	1,102,810	おやじ	1-5 ノーマル
ゴジラ	1,384,000	まこと	ALL ノーマル

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイヤーバレル	7,321,900	T.A（スカ）	3周ALL残10 ノーマル設定
（全てノーマル設定）		ニューゲームは入荷しているのに やる	
		人間がいない。新入生、新入社員の	
以下、補足		皆様に期待か?	
アルゴスの戦士	4,963,820	B,D	1C ALL
スーパーストII（リュウ）	1,730,100	ベガおち君	1C ALL 旧バージョン
スーパーストII（ガイル）	1,387,600	RUI	1C ALL 旧バージョン
ダダンダーン	814,650	終BUG（PST）	ALLアン使用 来店ありがとう
ダダンダーン	913,400	PST-魔王W子	ALLイーグル また来てね 使用

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（リー・パイロン）	1,814,730	G,M,C,やちょ	ALL 連有
★龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	2,113,930	IZA T	ALL 連有
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,216,340	0	ALL 連有
龍虎の拳2（テムジン）	1,762,530	0	ALL 連有
プレイガールズ2	321,420	QQQ	ALL 連有
レイフォース	3,192,600	TEMジン	最終面 連有
雷電II	10,000,000+α	MST	3-2 連有
スーパーストII（サガット）	1,964,400	0	ALL 連有
ヘクシオン（ロング）	931ライン	ツルマキさん、ガイル君が怒ってたよ	一千万

★アウトランナーズ（ケニア）／3'18"62／工作員国外永久追放次は彼を使うか……／完走
★クォース／5,069,290／GEKI／10周目1-0
●ゲームピープル（大阪）
★今月から参加させていただくことになりました。随時スコアラーを募集しています。近くでやる気のある人はぜひ来てください。今後ともよろしくお願いいたします。

クイーン・エイト　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1 ☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,117,760	JBL-HAC（祝卒業）	ALL P×22
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,974,460	飛ばされて泣きそう JBL-BANちょ	ALL P×22 D×1
龍虎の拳2（キサラギ・エイジ）	1,594,390	JBL-TERchan	ALL
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,381,360	JBL-ONY	ALL P×? D×3
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,745,720	SSC-ネズミ（お客様）	ALL
★バーチャファイター	1'30"06	JBL-NOB（ブーノー）	ALL ジャッキー
スーパーストII（ケン）	1,812,700	KPL-はぐ	ALL 爪×3連 来店感謝
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,244,000	ぶうのお	すけばんでIJO ※全機種ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンボールZ	844,900	ドローがすべてANDET-SYO	ALL 悟飯
ドラゴンボールZ	690,900	まだヘタクソANDET-SYO	ALL ギュニー
ドラゴンボールZ	662,800	ANDET-SYO	ALL ピッコロ
ドラゴンボールZ	502,000	ANDET-SYO	ALL バータ
ドラゴンボールZ	584,300	ANDET-SYO	ALL 悟空
ドラゴンボールZ	441,200	ANDET-SYO	ALL リクーム
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	1,807,100	KPL-NEK	ALL
スーパーストII（ダルシム）	1,406,800	ANDET-H,S	ALL
ダダンダーン	484,150	たかぷー	ALL
グランドクロス	777,400	ANDET-謎の人	ステージ1

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	240,601	赤竜倒せんBLOWING	ファイナルステージ,全髑ノーマル
バツグン（Bタイプ）	16,960,500	次回池袋にてKPL-NEK	ALL,連付き 残×0
スーパーストII（ガイル）	1,555,200	KPL-HAG	ALL,P×19 ツメ×1
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,970,650	220万が逃げた KPL-HAG	ALL,D×19
龍虎の拳2（キング）	1,862,900	次回300万予定 KPL-NEK	ALL,P×6 D×1
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,762,960	KPL-NEK	ALL,P×21
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	1,399,120	KPL-タピオカそばN	ALL,P×16 D×2
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,263,500	DEATHX III	ALL,P×11
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,138,710	おやき	ALL,P×12
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,143,700	KPL ナタデココソーメン	ビッグで死. P×4

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川県石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-48-3765

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	1,138,276	T.Clue-ISD	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	1,124,789	T.Clue-ISD	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（クレリック）	1,116,226	T.Clue-ISD	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	1,103,583	T.Clue-ISD	ALL
★マッスルボマーデュオ	656,500	T.HONDA	ALL アストロ 連必 &タイタン
レイフォース	5,808,300	B.J	ALL
龍虎の拳2（Mr.ビック）	2,213,240	大負けですか（アベのおばちゃん）	ALL オールパ D×1
龍虎の拳2（テムジン）	1,635,830	ぶう	ALL 4ミス
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,672,600	爆裂最狂 夢幻覇	ALL 5ミス
バーチャファイター	1′41″44	PON	ALL ジャッキー使用

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田中央2-5-7 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルエラーをさがせ!	5,788	FOZZY-LUX	7-3 正解率97%,1P
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	616,212	D-OLFE	ALL! 丸ちゃん元気!
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	860,000	M,U,R,GVP 佐塚くん	ALL!P×5 VAPさん!余裕
龍虎の拳2（如月影二）	1,138,700	M,U,R 犬神様!	ALL!っちィー
龍虎の拳2（キング）	696,445	中国拳法しはん♡	ALL!っちィ～
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,399,842	M,U,R ももまる	最終的に260～270万でしょう
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,111,500	M,U,R ももまる	ALL! 最低! っちィー!
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,873,300	D-OLFE	ALL!キムちゃん元気
雷電II	4,199,900	M,U,R,GVP 佐塚くん♡	2-3,1UP×3,1P
バツグン（タイプC）	12,318,820	M,U,R,SVP 佐塚くん♡	4面 バカ死ね タコ佐塚

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1 ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	670,340	K.scope-KLM	ノーマル レベル13
ファイナルラップR（ドイツ）	2′32″21	FGD-BALさん	ノーマル ALL
龍虎の拳2（キング）	1,726,710	K.scope-LITみ	ノーマル ALL P×15
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,289,670	FGD-"これでおさらば" かに	ノーマル ALL ビッグまで
エアーコンバット（上級）	124,250	K.scope-善之字元帥	ノーマル ALL ALLバルカン
サイバースレッド	12,683	神奈川から来ました Meo	ノーマル ALL アマンド使用
スーパーストII（リュウ）	2,034,800	Tiny-DIL乗	ノーマルALL連 P×20 R×37
スーパーストII（バイソン）	1,462,000	チキンヨッシー吉だ!!	ノーマルALL連 P×13 爪×2
スーパーストII（サガット）	1,673,500	KLM	ノーマルALL連 P×20 爪×1
雷電II	1,889,210	T・PAC-笑ごま FORNAみ	ノーマル 1-6 連 1P側

夢空間ファンタジー　長野
長野県茅野市ちの丁田2732-1 ☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ビッグ）	1,620,870	松本には負けたか -あすたろと!?-	ALL
龍虎の拳2（キング）	1,382,310	松本はうまいねえ -子きふぇ子?!-	ALL
龍虎の拳2（ロバート）	476,911	カス田カス秀	ALL
リッジレーサー（T,T・AT）	3′32″427	完全ドライブゲーマー	ゴール
バツグン（TYPE・B）	4,261,610	EPT-ラッキースター-H,S	ALL ブタ×2 連付
バツグン（TYPE・C）	3,848,760	EPT-ラッキースター-H,S	ALL 連付
エメラルディア（アドベンチャー）	1,643,690	待ってろUYK -ねびろす?!-	ALL L213 R.S無し 連付
餓狼伝説スペシャル（キム）	1,671,400	若き新星YZK	ALL 連必付
雷電II（1P）	917,540	EPT-ラッキースター-180SX	LEVEL4 連付

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜県岐阜市住之江町1-17 ☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	1,115,741	GAC-BROS-ATL	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	1,106,843	CRISP-RATT-PAN	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	1,102,710	ASY-RATT-GOS	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（クレリック）	1,079,316	ASY-GAC-322	ALL
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,777,040	JUPITER♡R	ALL連
龍虎の拳2（キング）	2,187,140	GAC-BROS-ZMK!!	ALL連
龍虎の拳2（如月影二）	1,171,590	Fe	ALL連
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,390,100	HKO R	ALL
エメラルディア	9,999,999	GAC-ぶ-MAX	L211 ノーマル上級
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,762,000	GAC-BROS-SRC	ALL

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	4,353,700	CRISP-RATT-MKC.は	エリア7（ラスボス） 連付
龍虎の拳2	2,163,810	GAC-BROS-ZMK!!	ALL 連付
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,838,900	SHYBOY R	ALL 連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	1,099,573	CRISP-RATT-PAN	ALL 連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	1,089,040	GAC-BROS-ATL!	ALL 連付
マジカルエラーをさがせ!	5,559	チャトラーンず-RATT-BUG	7-4 正解率97%
ファイヤーバレル	7,594,800	チャトラーンず-RATT-GENKI	全3周ALL 連付
ファイナルラップR（ジャーマンGP）	2′35″33	SHYBOY R	完走 1人プレイ
豪血寺一族（キース・ウエイン）	1,349,700	HKO R	ALL
バツグン（タイプA）	21,018,320	CRISP-RATT-MKC.は	ALL 残B×1 ブタ×3 連付

グリーンプレイランド　岐阜
岐阜県高山市西之一色町2-180 高山グリーンホテル内 ☎0577-34-6077

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,263,430	遊びまくってますう～ BAL	ALL
龍虎の拳2（如月影二）	964,580	Xやってる やってるう～ RYU	ALL
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	666,977	ま.ざっとこんなもんや… T,U	ALL
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	676,155	やるもん無いからやるしか!! RYU	ALL
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	657,550	楽しいなぁ…にがあ? BAL	ALL
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	435,991	はあああ～ん… ほっ RYU	ALL
龍虎の拳2（キング）	461,590	これが載る頃はあ～ 何やってる?PSY	ALL
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	666,360	ユリちゃあーん♡ 圭です	ALL
龍虎の拳2（リー・パイロン）	514,220	RVF…待っててね PSY	ALL
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	559,900	穴ウメクリアスコアですんませんPSY	ALL

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2	289,350	BOX	
餓狼伝説スペシャル	511,830	1,010	
ダンジョンズ&ドラゴンズ	今回なし		
マーシャルチャンピオン	今回なし		
グレードスラッカーズ	今回なし		
スーパーストリートファイト（ケン）	1,300,500	TRF	
サムライスピリット	今回なし		
エメラルディア	今回なし		
天地を喰らうII	今回なし		

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22 ☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイヤーバレル	6,998,900	ハポ	3周ALL
サンダードラゴン2（1P）	4,392,220	THE	ALL 連付
サンダードラゴン2（2P）	4,959,470	THE	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,101,900	ハポ	ALL P×27 必付
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,440,100	かまきりボデェー	ALL P×? 必付
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,814,900	ハポ	ALL P×25 必付
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	139,540	MGR夫	
達人王	1,236,480	R,F 合格おめでとう	2-1

ゲームinプリンス　静岡
静岡県清水市天神1-2-6 ☎0543-64-8012

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	762,160	SNK大好き SYD	ALL
龍虎の拳2（ジョン・グローリー）	793,720	D-I Mじゃない Iだ!	ALL
龍虎の拳2（如月影二）	772,730	ミッション嫌い SYD	ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,765,200	富士山バスター 保存協会会長	ALL
バーチャファイター	3′22″48	んーと んーと	ALL ラウ
スラムダンク	242	自転車のナカムラ by 比左夫	ALL ポートランド
豪血寺一族（陳念）	935,900	いってこい大魔界ー ーーーーーーっ!!	ALL
雷電II	1,552,250	K・I	6面
上海III	101,200	ELD	ALL
ドルアーガの塔	1,338,230	栄養士MLD	ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋8788-1 ☎0547-36-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（タイムトライアル）	3′30″924	K.	ノーマル設定
バーチャファイター	2′23″71	K.	ノーマル設定 アキラ使用
バーチャファイター	2′28″59	DRK	ノーマル設定 パイ使用
バツグン（タイプB）	4,967,480	M1号	ノーマル設定
		ハイスコアラー大募集中	

ウィルトークタイトー豊橋店　愛知
愛知県豊橋市花田町字土亀105-2 ☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2	募集中		
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,243,000	ACE	ALL
スーパーストII	募集中		
ハイパーデュエル	1,786,351	まこりん	8面
ナイトストライカー	25,901,660	きえだ	ALL
ウォリアーブレード	286,290	ベガ夫 帰って来い BY えむけい	ALL
		対戦台 50円です	
		対戦者. スコアラー 求む	

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150 ☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	779,180	by.REZA	1C ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,529,000	久川綾もがんばれ あかつき	1C ALL リョウ有
スーパーストII（ケン）	1,310,400	國府田マリ子もがんばれ あかつき	1C ALL
ストリートファイターII′（ケン）	1,212,400	林原めぐみもがんばれ あかつき	1Cベガで GAME OVER
グラディウスII（4-F）	671,200	バレンタインなんて だいきらいあかつき	2-4 穴ウメ
マクロスII（ビギナー）	3,111,770	がんばれ山崎和佳奈 あかつき	1C ALL 2P側
マクロスII（ミディアム）	2,870,350	とりあえず久々ということで…Y	1C ALL 2P側
マクロスII（エキスパート）	1,526,220	明日で卒業!! 凱Xや!!	1C 3面 2P側
バーチャファイター	3′48″37	by.REZA	1C ALL ウルフ使用
バーチャファイター	3′20″57	by.REZA	1C ALL ジェフリー使用

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41 ☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ガイル）	1,451,800	OGA	1コインALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,206,800	AYA	1コインALL
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	1,198,300	Y,I	1コインALL
ガイアポリス（エレイン・シー）	11,136	メルより. 愛をこめて	1コインALL
ビューポイント	1,275,140	E/G-M	1コインALL
出たなツインビー	2,304,400	K,K	1コイン2-1
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,023,350	に～み（A?）	1コインALL
サムライスピリッツ（ナコルル）	785,850	ナコルルの白い足にはもうくらくら	1コインALL
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,014,770	by C,M,S	1コインALL
ガイアポリス（ガラハッド）	12,021	TOA愛好会00	1コインALL

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	2′30″66	XAB	ALL パイ
バーチャファイター	2′19″81	JJJ	ALL カゲ あと25秒
ファイナルラップR（ベルギー）	2′42″95	DCC-AGAS-JJY	完走 ベスト39″78
ファイナルラップR（ブラジル）	2′43″00	KAW もんごる難みん	完走
サイバースレッド	11,645	Bugbear	ALL 全勝 ヤマモト
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,378,180	おならブーZOLBOM ブリップリュ	ALL てきとー²
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	629,831	キャミイガオカズのえくすたあ-日五目	ALL D.SLAYER
ナイトスラッシャーズ	1,083,400	ちんちん会ぼっきー 火龍戦車 死	ALL このタイプでは一番難だ
雷電II		だれかやってね 敵戦車の弾ガイヤだ	ビデオ出してね でもヘリはもっと
バツグン		俺はやらんよ クソゲーは	ALLできん人より バカかせぎ

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	158,026	ち	レッドドラゴンで死亡
スーパーストII（バルログ）	1,200,300	OTK	ALL
スーパーストII（ケン）	968,200	OTK	ALL
魔法大作戦（ミヤモト）	2,274,360	クリアできそうにないよ	2-5,2-3 ボスなめんな!
エメラルディア（ノーマル・上級）	9,437,640	廃車はきらいでちゅ	レベル138 使用せず
F/A（SEMIAUTO）	1,672,200	誘導人	ALL,IDS 3ボフ
ストリートファイターII′（ダルシム）	774,600	OTK	ALL
マーシャルチャンピオン	536,400	きゃみけん	レイチェル使用 オールドロー
四川省II（1P）	783,600	ビギビギな野郎	初級 マスター
ゴールデンアックス（リトルトリックス）	806	ビギビギな野郎	ALL

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5 ☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（キング）	1,762,230	ベノム率いるグラ2 K・K（わさやか）	ALL P×10以上
龍虎の拳2（Wr.ビッグ）	1,747,190	ダンサブル・アワー 杉やん（ピコピコ）	ALL P×21 D×2
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,477,300	ネギと言えばコノ人 BOZ-538	ALL P×? 7万×0
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,048,400	ネギ譲る Wにて BOZ-538	ALL ミス×6
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,823,300	ウマい国産肉マニア Jビーフ LOG	ALL 田中邦衛×69
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	637,793	今年で46億19才 BOZ-538	7面 少しのびのび男
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	538,325	ケツ命っちゃう? オケDHAL135	ALL ケツ×100メガ
リッジレーサー（初級）	2′11″574	イソップ物語EP命 JMP（痢斗零些）	6MT 完走 まだのびるハズ
リッジレーサー（タイムトライアル）	3′29″991	手が黒いっス旦那ァ MOI	6MT 完走 ちなみにSD
ギャラクティックストーム	3,514,550	シュマイザー購入! AOI-CHA²	エリア15 メキシコ上陸っス

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルエラーをさがせ!	5,939	参考からあげ松井君	7-4
レイフォース	5,149,100	参考からあげ松井君	ALL
スーパーストII (ガイル)	1,276,600	ミッチー	ALL
バトルクロード	325,500	クマチャン強すぎる	Masainchクマチャン
龍虎の拳2 (キング)	1,357,100	さいこうっス	ALL byTKA
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	705,170	セコクてゴメン	ALL

アミューズメントスペースハスラー　三重
三重県熊野市木本町620-1 こまや2F　☎05978-9-0970

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	695,447		
バツグン	2,767,160		アルティーノ・トリューデュ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	125,394		ファイター
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,416,300		
サムライスピリッツ	618,740		覇王丸
豪血寺一族	661,600		破鳥才蔵
クイズクレヨンしんちゃん	1,375,500		
スーパーストII (ケン)	1,447,900		
スズカエイトアワーズ2 (グリーンヒル)	2′57″44		グリーニヒルサーキット
アウトランナーズ (日本)	3′19″88		

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン (タイプA)	16,901,190	M・ZEST-S.N	1coinALL 残0 連有
バツグン (タイプB)	19,751,810	S.N	ALL 連有
バツグン (タイプC)	17,589,920	ストレート夫	ALL 連有
龍虎の拳2 (キング)	1,135,310	ぴーぶ（うそ）	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,627,200	EDFプラズマ野郎中	ALL 連有
エアーコンバット	134,830	LSD怒髪天	ノーマル ALL 上級131・50
バーチャファイター	3′06″14	YBS	ALL ジャッキー使用
エメラルディア	8,832,300	超硬派 J・J	上級スタート LV129
サイバースレッド	11,352	KBS-MI	ALL 1敗 アマンダ使用
ナックルヘッズ (フジオカ)	306,700	IGA	ALL

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レーシングフォース (初級 Level 1)	2′53″89	WZH	ALL MT 1位
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,250,330	UYK乱心? FGM-B・R	ALL D×2 2.5万落ち
★龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	2,231,590	ビよしだ（ヨッシーV）	ALLバ D×5
★マジカルエラーをさがせ!	8,486	大黒屋K.	ALL 98%
★バツグン (タイプC)	22,070,950	S・ドランカー怖い SDK-AFO	ALL連 α全機種ノーマル
★スーパーストII (E・本田)	1,884,500	上達しない僕は札束でも君はダンディー	ALL連 爪×0 P×19 38R
★スーパーストII (ガイル)	2,019,700	HSM-CSTゆ	ALLバ連爪×3 36R
★スーパーストII (ザンギエフ)	2,060,300	ヅガ夫	ALL連必爪×2 P×21 37R
★スーパーストII (ディージェイ)	2,046,200	グッバイ!きらり屋 ハロー!とげに屋G	ALL連 爪×3 P×忘 37R
★スーパーストII (ベガ)	2,017,000	体長12cm太さ7mm謎の物体発掘	ALL連 爪×3 P×23 37R

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	5,577,800	ミー	ALL 残1
マジカルエラーをさがせ!	8,418	せのん	ALL 連付
★バトルクロード	1,109,200	ミー	ALL 連付
★龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	2,488,450	SKT	ALL 連付
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	1,831,650	いくら	ALL
★スーパーストII (フェイロン)	2,135,300	ミー	ALL 連付
スーパーストII (ガイル)	1,993,600	HSM-CSTゆ	ALL 連付

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (リュウ)	2,351,500	HYAKU-UGF (0点)	ALL P×19 つめ×3 38R
★スーパーストII (ケン)	2,346,900	GIRIGIRI-HURRICANE	ALL つめ×3 サガット落ち
★スーパーストII (春麗)	2,073,500	京城屋	ALL P×24 つめ×3 36R
★スーパーストII (サガット)	2,063,200	GIRIGIRI-HURRICANE	ALL P×23 つめ×2 36R
スーパーストII (ガイル)	2,001,500	ハクサイメガネ-CSTゆ	ALL P×21 つめ×3 37R
★ハイパーデュエル	2,652,712	京城屋	ALL
★餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,606,900	HYAKU-VAP 和	ALL D×26 2万×2落ち
★餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,491,000	CYCLONE-NEC	ALL D×22 2万×3落ち
リッジレーサー (タイムトライアル)	3′27″199	T.A（アイルトン・ピケ）	MT.B.L. 1′08″971

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リー・パイロン)	1,616,650	ホエ〜	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,714,810	ごっつうへコイです	ALL PXいっぱいロス
雷電II (1P側)	10,000,000+α	AXIOM楽H.Y	3-4で達成 連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	1,120,033	AXIOM-H.Y	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	1,104,399	AXIOM-H.Y	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (クレリック)	969,408	AXIOM-H.Y	ALL
★ファイヤーバレル (2P側)	10,967,400	今は夜（by三石琴野）咆哮野郎まJU	ALL 連無 2ミス
バトルクロード (ウルフ)	615,200	咆哮野郎まJU	ALL
マジカルエラーをさがせ!	5,798	金曜夜10:30 ラジオ関西流ゲーよろ	7-5 しく 98%
ミラクルアドベンチャーズ	926,900	K・K JACKS -スコリン	ALL 約一万五千ロス

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (キング)	2,427,510	QN.	1C ALL
龍虎の拳2 (如月影二)	2,385,570	注射猫	1C ALL
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	2,218,840	END	1C ALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,949,640	手抜きのYUZくん	1C ALL
龍虎の拳2 (リー・パイロン)	1,849,340	のび太	1C ALL
SDガンダム三国志レインボー大陸戦記	1,172,400	注射猫	1C ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	1,090,270	エドノクロヒョウ by 神代	1C ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	1,100,660	つかれるのぅ by ハクサイメガネ	1C ALL
レイフォース	5,383,800	注射猫	1C ALL 残×0
★ドラゴンボールZ	938,200	おしこりマンKENラ（コスリだけ）	1C ALL 悟飯 P×3

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ぷよぷよ	1,735,664	かいば ゆうり（夢みたい）	ALL 901ぷよ
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	1,100,100	A・CAMUS	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,060,800	A・CAMUS	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,622,800	赤バイ使いのGHZ	ALL 4ミス
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	2,022,590	PROFESSOR	ALL D×1 1本落ち
グリッドシーカー	1,651,020	胆石野郎	ALL 1ミス
フライングパワーディスク	177,005	[illegible]	6面 U.K.
マッドシャーク	10,000,000+α	SGP-SNG紫国	2-6 ノーミス
ダンジョンズ&ドラゴンズ		ヤミブギョウ	名前だけ紹介

TVスポットポテト&フォーリー　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	833,673	ドラゴン倒せた WIZ-ARD	1C ALL ドラゴン×2
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	574,931	穴ウメ	1C ALL
グランドクロス	3,976,800	ふんげ	3面
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,218,000	合い言葉はBee!! BEL風	ALL 必 2万×2おち
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	1,807,400	ネーム書けなかった…シク² view	ALL P×24 D×2
龍虎の拳2 (キング)	1,626,210	KSC-Ⓢの人 女王さまとお呼び住	ALL
スーパーストII (ザンギエフ)	1,350,500	N.NAN-AXE-Kei	ALL P×11 連なし つめ×1
スーパーストII (バルログ)	1,236,700	Ⓒ友の会 SAiChi	ALL P×12 連なし つめ×0
X-DAY	享年59才（予定）	評価……短命 人並みの下	ふざけるな! by S.N

ゲームピープル　大阪
大阪府泉佐野市上町3-7-11 エースビル1F　☎0724-69-2127

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (Mr.BIG)	2,279,600	ACF-次はがんばる予定の人赤家	ALL D×3 4万×1落ち
バツグン (TYPE-A)	15,857,980	やっこちゃん黒	ALL 連有り
バツグン (TYPE-B)	17,794,630	しいねちゃん	ALL 連有り
バツグン (TYPE-C)	17,752,620	マリン魚	ALL 連あり
雷電II	2,091,730	ラスカル先生	8面 連あり
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	297,824	ラモス松川	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	0	ヘッポコFEE	つながりません

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランドクロス	15,659,600	ドリカムくん	全5面ALL Newバージョン
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,783,950	心臓超弱水銀亭M・B ライバルはりセット	ALL
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,428,241	なんだかな〜 F	ALL
龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	905,962	ぱこりん	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	794,091	やってみただけだぁ バビディMB連	ALL
バーチャファイター	2′10″75	参考記録	ALL ジャッキー使用
バーチャファイター	3′07″80	富沢CD4月発売! みんな買うべしZ	ALL パイ使用
スーパーストII (ケン)	1,935,000	MAGICIAN-LOADら犯	ALL つめ×3
スーパーストII (T・ホーク)	1,594,600	やってみただけっス バビディM・B	ALL
雷電II (1P側・連無)	10,000,000+α	ビーデルま（超しんどい）	3-3で達成 4面42個

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,814,900	坂井真紀命♡	ALL
餓狼伝説スペシャル (ビッグベア)	1,279,100	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	1,115,800	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,972,300	CIN	ALL
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,048,800	777	ALL
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,130,000	復活!!CF・ZEROだKEU	ALL
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	1,832,700	TAKUTO-1	ALL
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,509,700	"ベルチェ"が今一番 生駒晃子嗎	ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,650,600	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	955,200	4LDK	ALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2 (テムジン)	1,780,160	Legion -XTC不実	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,010,830	うお〜りい	ALL
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,632,670	2度とやらない。	ALL
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,885,100	FIA	ALL 連必 8万18万20万落ち
ハイパーデュエル	2,207,209	ほえほえ君（早よF/Aやれ）	ALL ねーちゃん

ゲームセンターピノキオ　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3′28″34	FLN-KTK	ALL パイ使用
バーチャファイター	4′09″69	SVR-代々木アニメーション学院	ALLジャッキー ←YAGちゃん♡
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	199,698	俺はガンマンだー! SVR-TUN連	6面ボス
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	193,418	あずきより卯月♡♡ SVR-KAL赤砂	6面ボス
ダンジョンズ&ドラゴンズ (クレリック)	212,985	DS-RYAN-X	6面ボス
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ドワーフ)	173,446	さよなら水色こんにちはチャチャ I	6面ボス
リッジレーサー (タイムトライアル)	3′28″440	ウーンロッドマン SVR-WGP	完走.AT
スライングパワーディスク	66,303	やすに鋭殺される男 SVR-TAKが	R.4 JAPAN使用
上海III	103,500	SVR-B.S（いもちゃん♡〜	ALL
野球格闘リーグマン	1,110,270	スケコマ三郎（リバイバル）	ALL 残0

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	3′53″85	KA.KUN	夢の3分。カゲ ALL・EASY
バーチャファイター	3′42″42	Dr.JikiL	夢の3分。サラ ALL・EASY
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,077,170	R.N	ALL LV.1 よわいぞ・ギース
ハットトリックヒーロー (JAPAN)	41	AAA	ALL そのままやんか!!
達人王	1,495,750	たこやきのともぐい	ラスボスまで 1UPなし
スーパー上海	144,400	QRS-Y.O	ALLやったぜ! 夢のALLクリア
ボラックス	3,115,400	たこやきのともぐい	8面 1UP×ラ 永パはなしです
ソニックウイングス	1,253,900	ベンジャミン	2周ALLキース 地球とサル

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	553,250	別天荒人	1コインALL
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	722,781	宇天荒人	1コインALL
龍虎の拳2 (如月影二)	662,013	MKH	1コインALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,335,140	NRA	1コインALL
リッジレーサー (タイムトライアル)	4′49″004	小林 祐紀 目指せ45秒台!!	1コインALL 4周
鮫・鮫・鮫	465,810	復活記念!! By MKO	イージー? 4機 5-5

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	1,716,610	麻利夫さん（軍人にも言えない）	ALL P×15 D×1
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,668,000	伊加の弟子	ALL P×22
ダンジョンズ&ドラゴンズ (エルフ)	849,887	BKS	ALL
雷電II	5,809,400	→←→A	エリア 2-6 連付
バーチャファイター	1′41″32	RED WOLF	ALL ウラ使用
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,287,900	X	ALL P×31
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,705,200	999	ALL
アウトランナーズ (ケニア)	3′18″79	KOH	完走マッドパワー ギアボタン連付
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,571,350	池ちゃんの弟子	ALL P×19

メガテンマック表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-108　☎086-224-7215

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ユリ）	532,832	アナ男 太肉金八チームよろしく!	レベル1（ギースあり）敗
龍虎の拳2（リョウ）	591,503	東 寛次郎 にぎにぎしちゅう゛赤チャ	レベル1（ギースなし）
龍虎の拳2（ロバ）	464,152	アナ男 ウハルー& ネオジオよろしく	レベル1（エイジで敗北）
龍虎の拳2（ジョン）	511,480	じんちんぼくてすまんす君	レベル1（ギースなし）
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,046,700	ダックの人	レベル3 80秒
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,845,100	RED HILL	レベル6 80秒
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,784,900	木×2＋文章 天才	レベル6 80秒
サムライスピリッツ（うきょう）	678,240	ジンチン ヅンツン じゅんちゃん じん	レベル1
サムライスピリッツ（なこるる）	801,470	上林	レベル1
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ルシア）	22,189	アナ男 首なしボンバーイカレポンチィ	ノーマル（ゴリラで敗北）

イーストランドファミリーガーデン　岡山
岡山県津山市川崎147 イーストランド別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バツグン（タイプB）	3,596,730	今回のショーも格闘物がほとんど目だつ	ALL
スーパーストII（リュウ）	1,760,500	格闘物はもういいです キリないし..	ALL
スーパーストII（ディージェイ）	1,430,000	ほんといいかげんにしてほしいぞ!	ALL
スーパーストII（サガット）	1,230,400	格闘物にはロマンを感じない愛もない	ALL
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	780,504	でも豪血には愛があった わかるかな?	LV-4 60秒
バトルクロード	438,800	東京へ行ったら必ず目黒不動へ行こう!	1コイン2周目? 9月も行くよ
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	202,710	テクノ名古屋・豊橋 in X68000の	1コインLV-9 目玉おやじまで
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	50,869	イベントはもうやらないんですか（笑）	1コインLV-9 BDの所まで
マッスルボマーDUO	313,700	あの時のテープ持ってるのよふっふ−−	1コインST9
バラデューク	138,500	武蔵小山アーケードのソーブン堂は０!	1コインALL 優勝カップ

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャーズ）	2,085,820	求めよ、さらば答えられん MDK	ALL 連付 全パ D×3
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,169,640	技が出たら230万 天岩セット	ALL 連付
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	1,114,725	GDF	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（クレリック）	1,103,505	TEN	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ドワーフ）	1,102,250	じゃーず かぶこまー	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	1,097,164	じゃーず かぶこまー	ALL
バトロクロード	550,700	桃郎	2周ALL 光司使用
バツグン（タイプC）	19,200,800	森 憲司	ALL 連付
ダダンダーン	1,056,550	はなくそびーむ	ALL アン使用
★ダダンダーン	1,612,900	IAC-MAK	ALL 小鉄使用

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,046,610	GOM	ALL Cボタンに連射付
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,733,630	A・R・すほう	ALL
龍虎の拳2（キング）	1,361,650	NGB	ALL
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	0,034,640	どいさと	ギース死亡
スーパーストII（ケン）	1,877,100	IAC-たろー	ALL
スーパーストII（ザンギエフ）	1,647,800	GOM-ACE	ALL
スーパーストII（リュウ）	1,628,300	ニセACE	ALL
スーパーストII（サガット）	1,533,500	サガ夫	ALL
スーパーストII（バルログ）	1,527,100	GOM-ACE	ALL
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,203,900	皇帝ハーディン様	ALL

遊INGジャンプ　山口
山口県下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦（ボーンナム）	2,164,370	GIL	2面-4
魔法大作戦（ミヤモト）	2,010,960	EMI	2面-4
ガンフロンティア	840,800	GIL	ALL 残×4
サイバトラー	2,113,100	GIL	ALL
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	1,284,450	EMI	ALL
龍虎の拳2（キング）	1,409,270	ZUE	ALL
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,045,160	SHIMA	ALL
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	787,762	ZUE	ALL

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,132,140	アルプスの少女ザンギ	1コインALL
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	698,297	ハンサム団二代目	1コインALL
スーパーストII（ザンギエフ）	1,450,200	ヲ屋ぢ丸	ALL
スーパーストII（ダルシム）	1,193,400	ティグレバイソン	ALL
スーパーストII（E・本田）	1,032,300	シュトロハイム	ALL
スーパーストII（春麗）	965,300	雷妃丸	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,853,600	D・D・T	1コインALL パ×17
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,702,700	D・D・T	1コインALL
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,121,400	テツワンアテミ	1コインALL
リッジレーサー（タイムトライアル）	3′29″676	JKS -1038036	

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	740,070	M,M	ノーマル
龍虎の拳2（如月影二）	459,951	TSY	ALL P×1
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	358,217	M,M	ALL P×3
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,032,200	CSG-RUN	ALL 2万×9 6万×1おち
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,610,000	完全自殺マニュアル愛読者	クラウザに負け
海底大戦争	2,143,400	引退スコアー 元海自 小池	ALL 残0 連有り
★スーパーチェイス	5,594,070	HAP	ALL 1ミス

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（キング）	2,433,910	M,N	ALL P D×3
龍虎の拳2（如月影二）	2,385,530	まーくん そろいません!	ALL P×21 D×6
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	2,158,340	FAD-IDA	ALL P×23 D×1
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	2,105,530	SUR-K,M	ALL
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	1,939,590	わいわい BIGとれません	ALL P×17 D×4
龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）	1,846,110	仗◆助	ALL P×18 D×3
バツグン	20,215,410	LSXⅦ. 修業はおわり?	ALL
マジカルエラーをさがせ!	8,267	FAD-PIA-JAN	ALL 100%
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	2,220,000	FAD-IDA	1C ALL
バーチャファイター	1′44″22	T,M	ALL カゲ使用

ビッグウェーブ　高知
高知県高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II（1P側）	10,000,000＋α	やっただけ仙	ノーマル連 3-2で到達
スーパーストII（ケン）	2,016,000	情報ください〜 スト研GUY	ALL連P×21 爪×3 36R
スーパーストII（T・ホーク）	1,390,300	久しぶりに出た NSX-R	ALL連P×13 爪×2 35R
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,579,300	てやんでー S・C	ALL必P×21
コズモギャングザパズル	4,263コズモ	H・Y（裏切り）	カンスト L410
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	1,623,660	大波派-LIP結	ALL P×17
龍虎の拳2（タクマ・サカザキ）	1,581,600	WENDER	ALL P×13

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,516,202	憂鬱な受験生“K”	1C ALL VS×2ツメ×3
スーパーストII（リュウ）	1,421,304	憂鬱な受験生“K”	1C ALL VS×4ツメ×1
スーパーストII（バイソン）	897,800	B-M	1C ALL
スーパーストII（フェイロン）	1,035,903	憂鬱な受験生“K”	1C ALL
スーパーストII（ガイル）	1,402,00	ABE!	1C ALL
ソルダム	7,500,000	ABE!	1Cレベル212 ライン726
ソルダム（セキーロ）	1,810,590	ABE!	1C レベル52 ライン220
スラムダンク	298	ABE!	1C ALL
雷電II	1,651,170	CRY	1C 1P側 1-7
龍虎の拳2（リョウ・サカザキ）	141,400	KIT	1C

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイフォース	6,464,400	G.M.C.R-I	ALL 連付き
ファイヤーバレル	7,781,600	カニ野郎	ALL 連付き
バーチャファイター	1′35″65	ミサイル・シューマッハー	ALL ジャッキー使用
マジカルエラーをさがせ!	7,870	おさる君	ALL 99% 男使用
ベストバウトボクシング	929,750	G.M.C.ぱんだ	ALL 連付き
ローラーゲームズ	1,494	基盤購入 進藤さんもやるしか	2-3-2 連付き
レイフォース	5,764,100	G.M.C.R-I	ALL連なし ラピッド 空

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-6415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	1,199,530	WGFC-DUE	3-4 連有り 3-3で達成
龍虎の拳2（Mr.ビッグ）	1,176,940	Tobby	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ（ファイター）	468,311	FBI	ALL
バーチャファイター	2′55″58	Tobby	ALL カゲ使用
スーパーストII（ベガ）	1,969,400	ウーキーMST	ALL 連有り 2P側使用
スーパーストII（ケン）	1,902,800	WGFC-MLK	ALL 連有り
スーパーストII（ダルシム）	1,655,800	WGFC-J.O	ALL 連有り
スーパーストII（ガイル）	1,638,900	WGFC-非常口	ALL 連有り
アウトランナーズ（日本）	3′18″49	WGFC-JKR	完走 マッドパワー使用
戦国エース（こより）	1,860,700	EST	ALL 連有り 風神×2

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国エース（こより）	1,873,500	だけど犬王丸じゃ ノーミス1周も.	ALL連1万×9 雷×2
マジカルエラーをさがせ!	6,897	EST with サブカル精鋭部隊	8-3
グランドクロス	2,792,200	クリア不可能 EST	5面
スーパーストII（サガット）	1,959,800	サガット落ちなの・・・・・・ NAM	ALL連P×22 爪×3 R-36
スーパーストII（E・本田）	1,777,300	T.N	ALL連P×19 爪×2 R-36
龍虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,514,030	ライジンデビュー記念!ビッグママ餌	ALL連P×18 RD-34
龍虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	1,603,340	3年ぶりだ! Mr.X	ALL P×23
バトルクロード	490,900	クリアでけるんか? GT	2周目2人目 大山使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ（エルフ）	349,042	ICEさんもう一度・・・ KID	ラスボス死
クレヨンしんちゃんオラと遊ぼ	1,851,000	40万点欲しかです 運河無人・・KID	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
プレミアサッカー	3点と取る! 国見高・強し	関 博隆	4面
スーパーストII	1,803,000	大塚 誠	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	32,600	下釜 貴之	2面
餓狼伝説スペシャル	493,600	六倉 真一	15面
牌砦	175,900	円能寺 哲	3面
龍虎の拳2	345,700	久保 洋	8人目
ダンジョンズ&ドラゴンズ	49,782	中村 彰典	3面
バツグン	806,345	小野 健一	4面
スーパーストII	283,200	中西 伸夫	5人目
豪血寺一族	891,700	久保 洋	3人目

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	912,600	水野のために!山本	
スーパーストII（ケン）	1,224,800	バザールでござーる	
戦国エース（源内）	928,100	モヌロン・佐藤	
雷電II	1,073,640	ハウステン・ブス	
餓狼伝説スペシャル	921,200	スーパー・まり男	ビックベァ
サムライスピリッツ	662,400	ナタデ・古賀	柳生十兵衛
マーシャルチャンピオン	429,700	庄屋さん	ケイオス
達人王	1,272,260	ブルート・江川	ぷよぷよしてるヨ
野球格闘リーグマン	212,820	MULTIくん	レッド
スーパー上海	52,500	おだいりさま	ガウス戦記

ゲームスポットターボ　長崎
長崎県長崎市大橋町8-2　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（リュウ）	1,205,600	NEC-3	
ニューマンアスレチックス	ALLクリア	プーの介	1コイン
ぷよぷよ	1,014,000	デーモン・浦田	ブロック・407
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	909,600	それいけ!アンパンマン	
カプコンボーリング	239	マサさん	げんこつ山という
シャドーフォース	419,800	ウッデー・ライフ	天狗
サムライスピリッツ	657,200	スヌーピーの友だち	半蔵
スラムダンク	優勝	山崎 すなお	野田ゼミバンザイ
スーパーストII（キャミイ）	1,277,100	キャミー好き男!	
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	918,400	バンダナ 山本	

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（ユリ・サカザキ）	572,228	キュオ	ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,397,400	エレ・ラグ	ALL 全勝
龍虎の拳2（キング）	905,194	百市誠は死にました "94 2月10日	ALL
リッジレーサー（中級）	53,809	サーベルタイガー 横山オーナー	コースレコード

タイトーイン608 トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2（テムジン）	299,020	“AGO”	（ノーマル）
龍虎の拳2（ジョン・クローリー）	720,820	“ABC”	13面
ヴォルフィード	9,871,890	“XYX”	ALL
		なぜか“ハイパーデ”が入荷してしまい	ィスコタイフーンました
		ぜひ御来店下さい	
		みんなハイスコアー	を出してくれ〜〜

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
（クラシック ガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

KIC

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
パナカスタム	29,800円			無	無	コントロールボックス	ドリーム TOCO

SNK

MVS-1	68,000円			無	無	業務用ネオジオハード	(有)テクナート
NVS-1	68,000円			無	無	NVS1枚用	ユニオン2★プロトワン
龍虎の拳2	38,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
ファイターズヒストリーダイナマイト	38,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
サムライスピリッツ	38,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
怒	35,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン
怒号層圏	35,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン
餓狼伝説スペシャル	20,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
ミラクルアドベンチャー	20,000円		アクション	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
餓狼伝説2	5,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン
ワールドヒーローズ2	5,000円		格闘	無	無	業務用カセット	ユニオン2★プロトワン

UPL

アークエリア	45,000円	'88年	シューティング	無	無		カナヤ商会
ノバ2001	25,000円	'83年	シューティング	無	無		カナヤ商会

アイレム

ファイアーバレル	70,000円	'94年	シューティング	無	無		(有)テクナート
パーフェクトソルジャー	68,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
海底大戦争	50,000円	'93年	シューティング	無	無		(有)テクナート
パーフェクトソルジャー	48,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
海底大戦争	48,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン
ぐっすんおよよ	30,000円	'93年	パズル	無	無		富貴商会
アンダーアバーコップ	30,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
ロードランナー	25,000円	'84年	パズル	無	無		レクトロン
ムーンパトロール	8,000円	'82年	アクション	無	無		システムIII

アトラス

豪血寺一族	58,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
豪血寺一族	55,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	無	無		(有)テクナート

アルュメ

ジンジンジップ	28,000円	'92年	シューティング	無	無		(株)メッセサンオー

カネコ

ギャルズパニック	30,000円	'91年	パズル	無	無		(有)テクナート
富士山バスター	15,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
火激	5,000円	'90年	アクション	無	無		(有)テクナート

カプコン

スーパーストリートファイターIIX	189,000円	'94年	アクション	無	無		(有)テクナート
スーパーストリートファイターIIX	189,000円	'94年	アクション	無	無	新品	システムIII
ロストワールド	180,000円	'85年	シューティング	無	無	パネル付	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	168,000円	'94年	格闘	無	無	新古	ユニオン2★プロトワン
ダンジョン&ドラゴンズ	128,000円	'94年	アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	115,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ダンジョンズ&ドラゴンズ	100,000円	'94年	アクション	無	無		(有)テクナート
大魔界村	98,000円		アクション	無	無	海岸版	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	85,000円	'93年	格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
天地を喰らうII	75,000円	'92年	アクション	無	無		富貴商会
スーパーストリートファイター	70,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
大魔界村	70,000円	'90年	アクション	無	無		(有)テクナート
ストリートファイターIIターボ	38,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
ワンダー3	32,000円	'91年	アクション、シューティング、パズル	無	無		富貴商会
クイズカプコンワールド2	25,000円		クイズ	無	無		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	22,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	20,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	18,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
ファイナルファイト	14,000円	'89年	アクション	無	無		ソフトショップ マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	12,000円	'92年	アクション	無	無		システムIII
ストリートファイターII	10,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	8,000円			無	無	インスト1枚	ドリーム TOCO
ストリートファイターII	6,000円			無	無	インスト1枚	ドリーム TOCO

コナミ

ダダンダーン	90,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
悪魔城ドラキュラ	75,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
メタモルフィックフォース	48,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ツタンカーム	45,000円	'82年	シューティング	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	無	無		カナヤ商会
メタモルフィックフォース	35,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ガイアポリス	35,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
エイリアンズ	35,000円	'90年	アクション	無	無		システムIII
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	無	無	電付	ソフトショップ マリオ
マーシャルチャンピオン	29,000円	'93年	アクション	無	無		(株)メッセサンオー
ロックロープ	28,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
メガゾーン	25,000円	'83年	シューティング	無	無		カナヤ商会
グラディウスII	25,000円	'87年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
A-JAX	23,000円	'89年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
グラディウスIII	18,000円	'91年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
イーアルカンフー	15,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
クイズ学問ノススメ	5,000円	'93年	クイズ	無	無		システムIII

ジャレコ

カメレオン	60,000円	'83年	アクション	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
ぶたさん	52,000円	'87年	アクション	無	無		カナヤ商会
シティコネクション	30,000円	'85年	アクション	無	無		カナヤ商会
銀河任侠伝	25,000円	'88年	アクション	無	無		(有)テクナート
ソルダム	15,000円	'92年	パズル	無	無		(有)テクナート
ソルダム	12,000円	'91年	パズル	無	無		(株)メッセサンオー

セイブ開発

雷電II	178,000円	'94年	シューティング	無	無		(有)テクナート
スティンガー	72,000円	'83年	シューティング	無	無		カナヤ商会
雷電	35,000円	'89年	シューティング	無	無		(有)テクナート
ゼロチーム	20,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート

セガ

SDI	98,000円	'87年		無	無	P付	ソフトショップ マリオ
ソニックザヘッジホッグ	90,000円	'93年	アクション	無	無	アストロパネル付	富貴商会
バーチャファイター	74,000円		格闘	無	無	新品筐体込み	ユニオン2★プロトワン
ソニックヘッジボッグ	63,000円		アクション	無	無	パネル付新品	ユニオン2★プロトワン
ソニックザヘッジボッグ	60,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
フューチュースパイ	55,000円	'84年	シューティング	無	無		カナヤ商会
ダークエッジ	48,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ダークエッジ	48,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	無	無		カナヤ商会
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
バーニングライバル	45,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ダークエッジ	45,000円	'92年	アクション	無	無	システム32	(株)メッセサンオー
バーニングライバル	45,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
アラビアンファイト	40,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ピットフォールII	35,000円	'84年	アクション	無	無		カナヤ商会
エイリアンシンドローム	35,000円	'87年	アクション、シューティング	無	無	システム16A	カナヤ商会
スパイダーマン	35,000円	'91年	アクション	無	無		(有)テクナート

コットン	25,000円	'91年	シューティング	無	無		(有)テクナート
カルテット	25,000円	'85年	アクション	無	無	カルテット2も有り	(株)メッセサンオー
チィップタップ	19,000円	'83年	アクション	無	無		(株)メッセサンオー
テトリス	8,000円			無	無	インスト1枚	ドリーム TOCO

タイトー

レイフォース	98,000円	'94年	シューティング	無	無		(有)テクナート
ルンバランバ	85,000円	'84年	アクション	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
アルペンスキー	75,000円	'82年	スポーツ	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	無	無		カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	無	無		(有)テクナート
トップランキングスター	38,000円		ボクシング	無	無		ユニオン2★プロトワン
ウォータースキー	35,000円	'82年	スポーツ	無	無		カナヤ商会
黄金の城	35,000円	'87年	アクション	無	無		(有)テクナート
龍神	35,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン
クイズ人生劇場	31,000円	'93年	クイズ	無	無		(株)メッセサンオー
クイズクレヨンしんちゃん	15,000円	'93年	クイズ	無	無		システムIII

テクノスジャパン

シャドーフォース	19,800円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
WWFレッスルフェスト	9,800円	'91年	プロレス	無	無		(有)テクナート
WWFスーパースターズ	5,000円	'90年	プロレス	無	無		(有)テクナート
コンバットライブス	1,000円			無	無	インスト1枚	ドリーム TOCO

テクモ

ワールドカップ94	178,000円	'94年	サッカー	無	無		(有)テクナート
ファイナルスターフォス	25,000円	'92年	シューティング	無	無		(有)テクナート

データイースト

エドワードランディー	65,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ナイトスラッシャーズ	55,000円	'93年	アクション	無	無		富貴商会
エドワードランディ	40,000円	'91年	アクション	無	無		(有)テクナート
トリオザパンチ	35,000円	'89年	アクション	無	無		カナヤ商会
トリオ・ザ・パンチ	35,000円	'90年	アクション	無	無		(有)テクナート
チェルノブ	30,000円	'88年	アクション、シューティング	無	無		カナヤ商会
ザグレートラグタイムショー	30,000円	'92年	シューティング	無	無		富貴商会
プロサッカー	25,000円	'83年	スポーツ	無	無	デコ・カセットシステム	(株)メッセサンオー
ファイターズヒストリー	15,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ファイターズヒストリー	15,000円	'93年	アクション	無	無		システムIII
ファイターズヒストリー	15,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
ファイターズヒストリー	13,000円			無	無	インスト1枚	ドリーム TOCO

ナムコ

トイポップ	180,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
イシターの復活	180,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ワンダーモモ	180,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
メトロクロス	85,000円			無	無		ユニオン2★プロトワン
ワープ&ワープ	75,000円	'81年	アクション、シューティング	無	無		カナヤ商会
パックランド	75,000円	'84年	アクション	無	無		カナヤ商会
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	無	無		カナヤ商会
ドラゴンバスター	75,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	75,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ギャプラス	72,000円	'84年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
ドラゴンバスター	68,000円	'85年	アクション	無	無		カナヤ商会
ニューマンアスレチック	68,000円		スポーツ	無	無		ユニオン2★プロトワン
パックマン	65,000円	'80年	ドットイート	無	無		カナヤ商会
パックランド	65,000円	'84年	アクション	無	無		(有)テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'85年	アクション	無	無		(有)テクナート
リブルラブル	65,000円	'85年	アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
ニューラリーX	60,000円	'81年	アクション	無	無	P.C.B	レクトロン
バラデューク	60,000円	'84年	アクション	無	無		(有)テクナート
ラリーX	55,000円	'80年	アクション	無	無	P.C.B	レクトロン
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	無	無	SII ROMキット	レクトロン
グレートスラッガー	45,000円		野球	無	無		ユニオン2★プロトワン
マッピー	40,000円	'83年	アクション	無	無		カナヤ商会
ボスコニアン	38,000円	'83年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
スカイキッド	35,000円	'84年	シューティング	無	無		ソフトショップ マリオ
フェリオス	35,000円		シューティング	無	無	SII ROMキット	レクトロン
スプラッターハウス	35,000円	'88年	アクション	無	無	P.C.B	レクトロン
パックマニア	35,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
スーパーワールドスタジアム	29,000円	'92年	スポーツ	無	無	92年度、93年度版有り	(株)メッセサンオー
マッピー	27,000円	'83年	アクション	無	無		ソフトショップ マリオ
ナックルヘッズ	26,000円	'92年	アクション	無	無		富貴商会
ギャプラス	25,000円	'84年	シューティング	無	無		カナヤ商会
F/A	25,000円	'92年	シューティング	無	無		富貴商会
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	無	無	SII ROMキット	レクトロン
ゼビウス	25,000円	'82年	シューティング	無	無	アンプ別売	システムIII
サイバトラー	20,000円	'93年	シューティング	無	無		富貴商会
ブレイザー	20,000円	'87年	シューティング	無	無	新品ROMキット	レクトロン
ロンパース	20,000円	'89年	アクション	無	無	新品ROMキット	レクトロン
ドラゴンセイバー	20,000円	'90年	シューティング	無	無	SII ROMキット	レクトロン
ディグダグ	20,000円	'82年	アクション	無	無	アンプ別売	システムIII
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	無	無	SII ROMキット	レクトロン
イシターの復活	15,000円	'86年	アクション	無	無		(有)テクナート

バンプレスト

マクロスII	32,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン
機動戦士ガンダム	18,000円	'93年	アクション	無	無		富貴商会
機動戦士ガンダム	18,000円		格闘	無	無		ユニオン2★プロトワン
ウルトラマン倶楽部	18,000円		アクション	無	無		ユニオン2★プロトワン
機動戦士ガンダム	15,000円	'93年	アクション	無	無		システムIII
仮面ライダーバトルレーサー	14,800円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
SDガンダムネオバトリング	10,000円	'93年	シューティング	無	無		(有)テクナート

ビデオシステム

スーパーバレー91	15,000円	'91年	バレーボール	無	無		(有)テクナート
スーパーフォーミュラ	5,000円	'90年	F-1	無	無		(有)テクナート
F-1グランプリ	5,000円	'91年	F-1	無	無		(有)テクナート
F-1グランプリ	2,000円			無	無	イントス1枚	ドリーム TOCO

メトロ

ぽいっと	20,000円	'93年	パズル	無	無		(株)メッセサンオー

彩京

戦国エース	48,000円		シューティング	無	無		ユニオン2★プロトワン

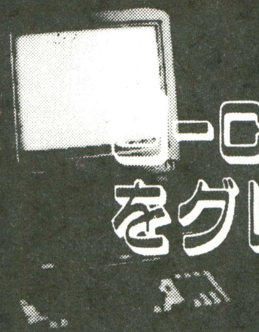
日本物産

いたずら天使	65,000円	'84年	アクション、シューティング	無	無	DIP表なし	カナヤ商会
ワイピング	25,000円	'82年	アクション	無	無	DIP表なし	カナヤ商会

■(株)メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ドリーム TOCO 〒330 埼玉県大宮市土手町3-203 ☎048-649-7650
■ソフトショップ マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 ☎06-395-0272
■(有)テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■レクトロン 〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1丁目14-13 ☎06-747-2028
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LC520 (8H、160MB)	178,000円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
パワーブック165C	140,000円	無	無	無	無	5	RAM8MB、HD80MB	(有)アイザワ時計店
パワーブック140	84,800円	無	無	無	無	3	RAM8M/HD40	ユニオンコンピュータネットワーク
Mac Classic	49,800円	無	無	無	無	3	RAN4M/HD40	ユニオンコンピュータネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486HX2	194,000円	無	無	無	無	5	新品処分特価	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-486PWIN	148,000円	無	無	無	無	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-486GF	138,000円	無	無	無	無	4		(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-386AR2	128,000円	無	無	無	無	5	展示品	MEDIA旭川
PC-486GR2	118,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-486GR5	118,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-386NAR2	99,800円	無	無	無	無	4	3カ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-486P2	99,800円	無	無	無	無	5	3カ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC486P2	98,000円	無	無	無	無	5	RAM4MB増設	(有)アイザワ時計店
PC-386NAR2	94,800円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー東京店
PC386LSR	72,800円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386GE5	69,800円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-386P2	68,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC386BOOKL	68,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386M-STD	64,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286LP	59,800円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286LS	55,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン(株)
PC-286VF STD	50,000円	無	無	無	無	3	サウンドボード付	オガワムサン
PC-286VG	40,000円	無	無	無	無	3		(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-286VG	39,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証	(有)アイ・エヌ・シー
PC-286C-STD	35,800円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー東京店
PC286L	35,000円	無	無	無	無	3		(有)アイザワ時計店
PC-286BOOK	29,800円	無	無	無	無	4		フレックス四日市

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
550BJYLS	279,800円	無	無	無	無	5	HD170MB	(株)アイ・ツー大阪店
Think Pad 5500BJ	258,000円	無	無	無	無	4	TYPE、2437-YVB＋RAM4MB	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
Think Pad 550BJ	248,000円	無	無	無	無	5	TYPE、2437-YO1＋HD80MB＋RAM4MB	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PS/55NOTE	178,000円	無	無	無	無	3	HD40MB	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
シンクパッド220	125,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801Ne	334,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9821Ne	328,000円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801Ne	318,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9821/Ne	318,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9321AP2/U2	298,000円	無	無	無	無	5		フレックス四日市
PC-9821Ap2/U2	279,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9821Ap/U9	273,000円	無	無	無	無	5	新品	(有)アイ・エヌ・シー
PC-9821As/U2	250,000円	無	無	無	無	4	PC-KM151とのセット	オガワムサン
PC-9801Bp/U7W	249,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NX/C120	249,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NX/C	239,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NX/C	239,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9821Ap/U2	239,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NX/C	239,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NX/C	238,000円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801T/F71	238,000円	無	無	無	無	4	RAM4M内蔵済	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821AP/U2	238,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801NX/C	228,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9821As/M7W	228,000円	無	無	無	無	5		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801NX/C	225,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9821Ce/S2	219,000円	無	無	無	無	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801NA/e	218,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9821As/M2	198,000円	無	無	無	無	4	展示処分品	(株)OAシステムプラザ仙台店
PC-9821CeモデルS1	195,000円	無	無	無	無	4	展示品	オガワムサン
PC-9801T/F5	194,800円	無	無	無	無	3	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NA	190,000円	無	無	無	無	4	展示品	オガワムサン
PC-9801NC	189,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	(株)SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9821Ce/S2	189,800円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9821As/U2	188,000円	無	無	無	無	5		(有)アイ・エヌ・シー
PC-9801BA/U2	185,000円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9821AS/U2	185,000円	無	無	無	無	4		(株)アイ・ツー東京店
PC9821As/M7	184,000円	無	無	無	無	5	新品処分特価	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801BA/M2	183,000円	無	無	無	無	5	内蔵120MBHDD	スポット・タニガキ
PC-9801FA/U2	180,000円	無	無	無	無	5	内蔵540MBHDD、4MB増設	スポット・タニガキ

PC-9801NC	179,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-9821Ce/S1	174,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801BA/U2	170,000円	無	無	無	無	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9821/S2	169,800円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821Ce/S1	169,800円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801BA/M2	168,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PC-9801NC	168,000円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/A	159,000円	無	無	無	無	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-9821/Si	154,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821モデルS1	150,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801BA/U2	149,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9821/S1	149,800円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9821Ae/U7	149,800円	無	無	無	無	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-9801BA/U2	148,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS1R	148,000円	無	無	無	無	5		㈱クレバリー
PC-9821Ae/U2	148,000円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA/U2	138,000円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801FA2	138,000円	無	無	無	無	5	未開封	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NS/R	138,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/R	134,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801FA/U2	130,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PC-9801FA2	124,800円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801FA/U2	119,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-9801NS/T	119,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NS/T	118,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801T/S5	118,000円	無	無	無	無	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	114,800円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA/U5	109,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9801FA2/U2	109,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801BX/U2	108,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801BX/V2	108,000円	無	無	無	無	5		㈱クレバリー
PC-9801FA/U2	108,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA2	108,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	104,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NS/L	104,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801BX/U2	99,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-H98SUg-100	99,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801BX/U2	98,000円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS/E	98,000円	無	無	無	無	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-H98S8-002	98,000円	無	無	無	無	4	ODP付、メモリー4M付	フレックス四日市
PC-9801DA2	94,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9801DA2	90,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DA2 U2	90,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801/DA2	89,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA/U2	89,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA2/U2	89,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801FS/U2	88,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS2	88,000円	無	無	無	無	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	84,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21	84,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801NL	80,000円	無	無	無	無	5	展示品	オガワムサン
PC-9801CS2	79,800円	無	無	無	無	2	店で使用していたもの、2MBのRAM付	㈱メバルコムランド
PC-9801DS/U2	79,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX/U2	79,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS-20	79,800円	無	無	無	無	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9801T/W2	79,800円	無	無	無	無	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-H98model80	79,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-98model60	78,000円	無	無	無	無	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NV	75,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801/NS	74,800円	無	無	無	無	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	69,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS	69,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801RS2	69,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-98XL2	64,800円	無	無	無	無	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801EX2	60,000円	無	無	無	無	3		オガワムサン
PC98XL2	58,000円	無	無	無	無	3	386DX-16NHZ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DX2	54,800円	無	無	無	無	4	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801EX2	54,800円	無	無	無	無	3	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV21	54,800円	無	無	無	無	4		MEDIA旭川
PC-9801EX2	49,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801LX2	49,800円	無	無	無	無	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-9801RX21	49,800円	無	無	無	無	3	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX21	44,800円	無	無	無	無	3	3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM21	40,000円	無	無	無	無	4	サウンドボード付	オガワムサン
PC-9801VX2	40,000円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
PC-9801VMII	29,800円	無	無	無	無	3	サウンドボード・システムディスク付	コレクション
PC-9801VM2	25,000円	無	無	無	無	3		スポット・タニガキ
PC-8801	20,000円	無	無	無	無	3	初代無印の88	㈲アイザワ時計店
PC-8801FH30	13,800円	無	無	無	無	3		コレクション
PC-8801MA	13,000円	無	無	無	無			フレックス四日市
PC-8801FE	11,800円	無	無	無	無	3	ビデオ出力可	コレクション
PC-9801VM2	9,709円	無	無	無	無	1	パソコン保険付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2

SHARP

X68030-BK	239,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
X68030	198,000円	無	無	無	無	5	68030	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821/S2	169,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
X68000XVI	138,000円	無	無	無	無	4	上面の梱包材無し	㈱アイ・ツー大阪店
X68000 SUPER	99,800円	無	無	無	無	5		メディアショップハイランド
X68000EXPERT II HD	79,800円	無	無	無	無	4	HD40MB	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPRET	79,800円	無	無	無	無	5		MEDIA旭川
X68000EXPERT HD	74,800円	無	無	無	無	4	HD40MB	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT II	74,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO II	74,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付、メモリ2MB	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
X68000PRO	69,800円	無	無	無	無	4	RAM1MB増設済	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPER II	68,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE	59,800円	無	無	無	無	4	RAM1MB増設済	㈱アイ・ツー大阪店
CZ-856C	12,800円	無	無	無	無	3	X1ターボII黒	コレクション

SONY

HBF1XV	28,000円	無	無	無	無	3		ユニオンコンピュータネットワーク

コンパック

ProLinea 4/33	199,000円	無	無	無	無	5	展示品処分	㈱メバルコムランド

パナソニック

FSA1XW	28,000円	無	無	無	無	3		ユニオンコンピュータネットワーク

東芝

J3100EZ486	139,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
EVS001WN	128,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
J3100SS-001	38,000円	無	無	無	無	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

富士ゼロックス

J-3100GT021A	28,000円	無	無	無	無	4	東芝製	スポット・タニガキ

富士通

FM TOWNS MX20	298,000円	無	無	無	無	5	東京海上動産保険1年付、FMT-DP831Iセット	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
FM TOWNS MA2A	208,000円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II HR20	149,800円	無	無	無	無		東京海上動産保険1年付、FMT-DP535、FMFKB107セット	㈱SRGスタンバイ1号店
FM TOWNS 20F	128,000円	無	無	無	無	3	FMT-DP531、KB107セット	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
FM TOWNS II UX20	118,000円	無	無	無	無	5	展示品	MEDIA旭川
FM TOWNS HR20	109,800円	無	無	無	無	5	計3台有	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II HR20	99,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS UG20	98,000円	無	無	無	無	5	キーボード付	フレックス四日市
FM TOWNS 20F	89,800円	無	無	無	無	5	テンキーボード付	メディアショップハイランド
FMT-DP831I	74,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II VX20	69,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS II CX20	64,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS 20F	59,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II CX20	54,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS 2F	49,800円	無	無	無	無	4	KB105付	㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP532	49,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM MARTY	45,000円	無	無	無	無	4	展示品・マウス付	オガワムサン
FP-160FX	43,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM-MARTY	42,800円	無	無	無	無	4	付属S端子、AVケーブル無、他者のS端子ケーブル付	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS20F	39,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
OAPK-J (オアシス・ポケット)	28,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店

満開製作所

REDZONEセット	180,000円	無	無	無	無	5	満開と取引きあり	㈱OAシステムプラザ仙台店

緑電子

MDC-522L	12,800円	無	無	無	無	5	RAM4MB増設	㈲アイザワ時計店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Macintosh13インチモニター	39,000円	無	無	無	無	5		㈲アイザワ時計店

NEC

PC-KM171	99,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PC-TV471W	98,000円	無	無	無	無	4	21インチTV付マルチ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-KD1521	58,800円	無	無	無	無	5	新品限定	メディアショップハイランド

PCKMIJI	58,000円	無	無	無	無	5	15インチマルチ	ユニオンコンピュータネットワーク
N592JL	54,800円	無	無	無	無	3	20インチマルチ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-KD1511	54,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付、15インチアナログCRT	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-KD1522	49,800円	無	無	無	無	5		㈱クレバリー
PC-KD854N	29,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD853	26,800円	無	無	無	無	3	スタンバイ1ケ月保証、14インチアナログCRT	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
N-5913	25,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱
PC-KD854N	19,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8853N	18,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱

SANSUI

PD-14M	39,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店

SANYO

CMT-C14H2	26,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店

SEGA

HTR2200	38,000円	無	無	無	無	5	15.5〜35.5Kマルチ	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

CZ-614D-TN	75,000円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京店
CZ607D	56,800円	無	無	無	無	4	TV付 X68用	ユニオンコンピュータネットワーク
CZ-6060-TN	42,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
CZ-606D-TN	39,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-830D	25,800円	無	無	無	無	3	400ライン・アナログ・TV付	コレクション
CU-14MD	23,800円	無	無	無	無	4	14KDの箱付	㈱アイ・ツー大阪店
CZ850D（ホワイト）	20,000円	無	無	無	無	3	X1ターボ対応TV付	㈲アイザワ時計店
CZ-820D	13,800円	無	無	無	無	3	200ライン・デジタル・TV付	コレクション
CU-14HI	9,000円	無	無	無	無	3	カラーデジタル	スポット・タニガキ

サンヨー

CMT-A17UM5	75,000円	無	無	無	無	3	2台有り、展示品処分	㈱メバルコムランド
CMT-14UDLS	40,000円	無	無	無	無	4	2台有り、展示品処分	㈱メバルコムランド

三菱

XC-1498C II	34,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付、14インチアナログCRT	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店

三洋

CMTB14U2S	28,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク

富士通

FMT-DP535	34,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
FMT-UP531	30,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店

フロッピー・ドライブ

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SG-270DB	50,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱

NEC

PC-FD312R	29,900円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ

SONY

HBD-F1	24,000円	無	無	無	無	3	MSX用FDD	ユニオンコンピュータネットワーク

三菱

XC-1498C II	39,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ

緑電子

Little F2	18,000円	無	無	無	無	4		スポット・タニガキ

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	188,000円	無	無	無	無	5	展示品	MEDIA旭川
VP-4800	79,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
LP-3000	69,800円	無	無	無	無	5	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
HG-4000	59,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー大阪店
AP-1000PC	45,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
AP-800	19,800円	無	無	無	無	4	シートフィーダー付	㈱アイ・ツー大阪店
AP-900	19,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー大阪店
VP-1350	17,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
HG-800	15,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
RP-80	8,000円	無	無	無	無	3		㈲アイザワ時計店

NEC

PC-PR3000PS	150,000円	無	無	無	無	4		西神戸マイコン㈱
PC-PR1000/4R	99,800円	無	無	無	無	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-PR201/60A	79,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
PC-PR1000/4	65,800円	無	無	無	無	5	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR1000/4	64,800円	無	無	無	無	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PCPR101/T165A	54,800円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR100/40	46,800円	無	無	無	無	3	1台のみ、展示品処分	㈱メバルコムランド
PC-PR201	44,800円	無	無	無	無	4		㈲アイ・エヌ・シー
NM-9900	38,000円	無	無	無	無	4		西神戸マイコン㈱
PC-PR101/T103	38,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR101/TN103	38,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PC-PR101/TN103	24,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR150VH	19,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-PR3000PS	17,800円	無	無	無	無	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-PR101	8,000円	無	無	無	無	1	トラクタユニット（完動）付	スポット・タニガキ

SHARP

IO-735X	98,000円	無	無	無	無	4		MEDIA旭川
IO-730	49,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
IO-735X	48,000円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC4	29,800円	無	無	無	無	4	48ドットカラー漢字プリンター	㈲アイザワ時計店
FMPR-204B	18,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC4-GY	14,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー大阪店
CZ-8PC3	12,000円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京店

STAR

G-10XPJ	9,800円	無	無	無	無	4		メディアショップハイランド

キャノン

BJC-880J	280,000円	無	無	無	無	5		フレックス四日市
B406G	98,000円	無	無	無	無	4		フレックス四日市
BJ-130J	49,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
BJ-220JC	49,800円	無	無	無	無	5		㈱クレバリー
BJ330J	49,800円	無	無	無	無	4	136桁バブルジェット	ユニオンコンピュータネットワーク

スター

LA-6S	69,800円	無	無	無	無	5	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店

パナソニック

FSPC1	36,800円	無	無	無	無	4	MSX用プリンター	ユニオンコンピュータネットワーク
FSPA1	19,800円	無	無	無	無	3	MSX用プリンター	ユニオンコンピュータネットワーク
FS-PK1	9,800円	無	無	無	無	3	MSX用	コレクション

ブラザー

M-1724Pα	25,000円	無	無	無	無	4	136桁ドットフリンタ	オガワムサン

日本アールイーエム

CITYRITER PR-40T	48,000円	無	無	無	無	3	カラーキット付	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2

富士通

FMJP-101G	49,800円	無	無	無	無	4	展示処分品、はがき・シートフィーダ付	㈱OAシステムプラザ仙台店
FMPR-204B	19,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京店
FP-110	14,000円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-70SD	118,000円	無	無	無	無	5	展示品	MEDIA旭川
文豪Mini5UV	99,800円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク
文豪mini5SJ	95,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PWP-5UJ	94,800円	無	無	無	無	5	新古品	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
文豪Mini5SV	88,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

WD-A850	134,800円	無	無	無	無	5	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2
書院WD-A780	124,800円	無	無	無	無	6	ペン書院	ユニオンコンピュータネットワーク
WD-A770	119,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
WD-A770	107,000円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
WD-A561	99,800円	無	無	無	無	5		メディアショップハイランド
WD-A751	94,800円	無	無	無	無	4	パソコン保険	㈱SRGスタンバイ大阪Ver2

カシオ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW9900VX II	98,000円	無	無	無	無	5		ユニオンコンピュータネットワーク

キャノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
α30	48,000円	無	無	無	無	4	デスクトップワープロ	ユニオンコンピュータネットワーク

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ルポJW98UP II	94,800円	無	無	無	無	4	ロータス内蔵	ユニオンコンピュータネットワーク
ルポJW05H	69,800円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピュータネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OASYS30-AX301	99,800円	無	無	無	無	5		メディアショップハイランド
オアシス30LX651	88,000円	無	無	無	無	4	JISキーボード	ユニオンコンピュータネットワーク
オアシス30LX501	68,000円	無	無	無	無	4	JISキーボード	ユニオンコンピュータネットワーク

その他

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PCLHD40	29,800円	無	無	無	無	4	286、386LS用HDD	ユニオンコンピュータネットワーク
エプソンリンク	14,800円	無	無	無	無	4	Mac用プリンタアダプタ	ユニオンコンピュータネットワーク

I/Oデータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NA34-8M	28,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ1ケ月保証、PC-9801NA用8MB・RAM	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
GA-1024i＋GA-OP1	15,000円	無	無	無	無	4	ウィンドウズアクセラレータ	オガワムサン

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MO-4120	74,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京店
CP-80	29,000円	無	無	無	無	4		スポット・タニガキ
INTER-240B	25,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ1号店
INTER 120A	19,800円	無	無	無	無	5	メイト用HD	㈱クレバリー
CD500E	16,800円	無	無	無	無	5	標準速CDROM	ユニオンコンピュータネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN500/4C	128,000円	無	無	無	無	5	フルカラーA4スキャナ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801GS-01	75,800円	無	無	無	無	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-50S	39,800円	無	無	無	無	5	おまけCD-ROMソフト6本付、インターフェース付	㈱メバルコムランド
PC-9821A-E01	39,800円	無	無	無	無	5	PC-9821AP-AS用アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-HD340B	39,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ
PC-9801A-B01	27,800円	無	無	無	無	5	新品限定	メディアショップハイランド
PC-9801-86	17,800円	無	無	無	無	5		㈱クレバリー
PC-9801-61R	14,800円	無	無	無	無	5	新品限定	メディアショップハイランド
PI-AD11	3,000円	無	無	無	無	4	PCエンジンGT用チューナー	コレクション

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-68H	128,000円	無	無	無	無	5	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
CZ-8BS1	12,000円	無	無	無	無	4	X1シリーズFM音源ボード	㈲アイザワ時計店
CZ-8RL1	6,500円	無	無	無	無	3	X1用データレコーダー	コレクション

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DD-DR1	28,000円	無	無	無	無	5	データディスクマン	ユニオンコンピュータネットワーク
HBI-J1	7,000円	無	無	無	無	3	MSX日本語カートリッジ	コレクション

アイワ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DR-2	6,500円	無	無	無	無	3	データレコーダー	コレクション

アセットコア

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Viper-e	24,800円	無	無	無	無	4	CPUアクセラレータ	ユニオンコンピュータネットワーク

エレコム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EHB-540F	55,000円	無	無	無	無	5	FA・FS・FX用	スポット・タニガキ

オムロン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Peeo	25,000円	無	無	無	無	5		西神戸マイコン㈱
MD-24FN4	13,800円	無	無	無	無	4	PC-9801NOTE用モデム	フレックス四日市

キャノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PA9500	16,800円	無	無	無	無	4	電子手帳	ユニオンコンピュータネットワーク

コンピュータリサーチ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CRC-IDE240B	29,800円	無	無	無	無	5	フェロー用HD	㈱クレバリー

データ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
GA-1024A	17,000円	無	無	無	無	5		スポット・タニガキ

メルコ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ENA-8000	26,800円	無	無	無	無	4	9801NA、NAC用	ユニオンコンピュータネットワーク
EMJ-8000S	19,500円	無	無	無	無	4	8MBEMS	スポット・タニガキ
HSP-4SD25	18,000円	無	無	無	無	4	CPUアクセラレータ	ユニオンコンピュータネットワーク
EDS-4000L	14,800円	無	無	無	無	4	PC-9801DS用4MBメモリボード	MEDIA旭川
HSP-4SD25	8,000円	無	無	無	無	4	RX、EX用、ユーティリティなど	スポット・タニガキ

ローランド

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PR-21G	65,000円	無	無	無	無	5	A3プロッター、カッティングキット付	スポット・タニガキ
ミュージ郎Jrボード	39,800円	無	無	無	無	3	MIDI音源	ユニオンコンピュータネットワーク

ロジテック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LHD-NS340	49,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店

京都マイクロコンピューター

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Turbo-486FA66	48,000円	無	無	無	無	5	FA用	スポット・タニガキ

日本テクサ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
TR-FA120	37,800円	無	無	無	無	4	98FA用内蔵HDD	ユニオンコンピュータネットワーク
NA-CP125	29,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ1ケ月保証、PC-386NAR用内蔵125MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店

富士ゼロックス41

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SP-370	15,000円	無	無	無	無	4	東芝J-3100用	スポット・タニガキ

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMT-SP101	10,000円	無	無	無	無	4	タウンズ外部スピーカー	コレクション
FM-MARTY周辺セット	5,800円	無	無	無	無	4	マウス&キーボード	コレクション
FMM-CM301	5,800円	無	無	無	無	5	マーティー用モデル	フレックス四日市
FMM-KB305	3,800円	無	無	無	無	5	マーティー用モデル	フレックス四日市

緑電子

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BLT-N200	34,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付、NEC98ノート用（NS/E以降）200MBハードディスク	㈱SRGスタンバイ・ラジカン店
BLT-N120	24,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ1号店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■MEDIA旭川：〠070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈱OAシステムプラザ仙台店：〠980　宮城県仙台市本町1-3-9広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱アイ・ツー東京店：〠101　東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱SRGスタンバイ・ラジカン店：〠101　千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F　☎03-3252-0290
■㈱SRGスタンバイ1号店：〠101　東京都千代田区外神田1-6-6松田ビル　☎03-3258-8955
■㈱クレバリー：〠156　東京都世田谷区桜上水2-26-9　☎03-5374-2608
■コレクション：〠194　東京都町田市原町田2丁目2番1号 町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈲アイ・エヌ・シー：〠204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈲アイザワ時計店：〠231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■メディアショップハイランド：〠239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■オガワムセン：〠503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■パソコンプラザ コムライン：〠448 愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■フレックス四日市：〠510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〠542　大阪市中央区難波千日前15番18号　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〠556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱SRGスタンバイ大阪Ver2：〠556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-0505
■スポット・タニガキ：〠620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■西神戸マイコン㈱：〠653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2丁目5-18　☎078-611-4194
■㈱メバルコムランド：〠780　高知県高知市仲田町6-24　☎0888-33-6001

It's a PONY

世界は“スーパーゲーマー”REIKOの手のもとへ!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

ハイブリッド・アイドル 千葉麗子

DEBUT SINGLE 4.21 RELEASE!! —餓狼伝説SPECIALのテーマ—

M-① 『Non Stop! One Way Love』

M-② 『花蝶風月 乙女舞』



千葉麗子ちゃんといえば,そのルックスのカワイさ,愛くるしいボイス,そしてそしてダントツのゲーム・フリークぶりでただいま人気急上昇中の女の子。CM,ドラマに大活躍の毎日ながら,ふと気がつくとコンピュータ,ゲーム,パソコン通信などのニューメディアに熱中しちゃってるという,まさに僕らテクノ世代を象徴するスーパーアイドル。なんと彼女の家にはパソコン2台に,NEO・GEO,メガCD,MARTYなどゲーム機数10台。ゲームの腕前の方もハンパじゃないほど強い強い。もうその“強さ”はもはや伝説の域に達してるほど。とにかく全国1000万ゲームファンの等身大の気持ちを100メガショック級で表現してくれる僕らのハイテクアイドル,それが麗子ちゃんなのだ!!

さて,その麗子ちゃんの待望のシングルデビュー曲は,93年度のNo.1ヒットゲーム『餓狼伝説SPECIAL』のテーマ曲である!! 作詞・作曲はSNKサウンドチーム「新世界楽曲雑技団」で,M-①はゲーム中に登場する「主人公テリーに憧れる女のコ」をイメージして作詞したのだ!!コンピュータ世代の誰もが共感できる気持ちをテーマに彼女があのカワユーイ声で歌っているぞ。M-②は同じく『餓狼伝説SPECIAL』の唯一の女性キャラクター「不知火舞」のテーマを収録。ゲーム自体のキャラ設定にある「アンディ(登場キャラ)」に恋する女心をモチーフに,ゲーム中に流れる曲を可憐にヴォーカルアレンジ,これぞゲームファン待望の楽曲ですぞよ。/¥1,000(税込)。

いよいよ来月は 千葉麗子インタビューか!?

きっと今ごろは「ファイナルファンタジーVI」にハマってるはずの彼女。でもお仕事も月曜CX系でウンナンとのレギュラー新番組やら「クイズ/年の差なんて」などますます加熱状態。さあ来月号を楽しみに待っていてネ/

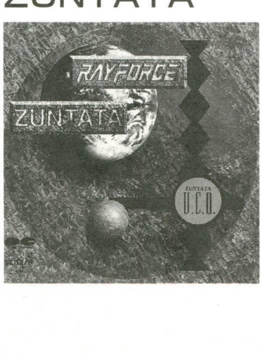
アトラスを代表するRPGの音楽を全てアレンジバージョンで!!

ATLUS BEST SELECTION MEGATEN WORLD 女・神・世・界/アトラス

『真・女神転生II』のスーパーファミコン発売も待ち遠しいゲームメーカー,アトラスの代表的な人気ゲームの音楽を1枚のCDにまとめた,これぞ“アトラスベスト”CDというべき作品です。今回は早くもその『真・女神転生II』のアレンジバージョンを収録,いち早く皆様のお耳へとお届けしちゃうほか,『真・女神転生』『魔神転生』『ラストバイブル』のIとIIなどなど,超強力なラインナップの方もすべて新たなアレンジで収録。またあわせて秘話,ウラ話満載の24ページオールカラーのライナーノートも必見必読もののアイテムです。●ポニーキャニオン/¥2,500(税込)。

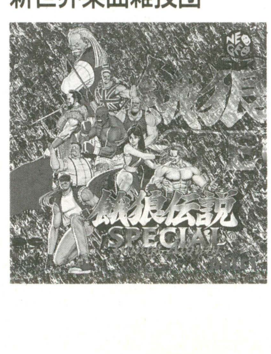
SCITRON ALBUM 4.21 RELEASE!!

サイトロン2000シリーズ レイフォース/タイトー ZUNTATA



あの“G.S.M.1500”シリーズの世界をより深く追求した新シリーズ“サイトロン2000シリーズ”第1弾は,新たな攻撃システムを採用したシューティングゲーム『レイフォース』の登場!!リミックスアレンジに加え,オリジナルはマルチトラック収録による“ZUNTATA MIX”全曲収録。さらにZUNTATAブック+“レイフォース”のミッションデータファイルのダブルブックレット付き。/¥2,000(税込)。

餓狼伝説SPECIAL イメージアルバムPART1/SNK 新世界楽曲雑技団



ただいま大ヒット中の『餓狼伝説SPECIAL』から10曲をセレクトし,それを新世界楽曲雑技団がフルアレンジ!!テリーやビリーカーンなどのキャラクターテーマに加えて,同時発売の千葉麗子ちゃんの歌うシングル“不知火舞のテーマ”「花蝶風月 乙女舞」の別バージョンも収録されていて,これは絶対聴きのがせない。サウンドチームによる全曲解説書付き。続編PART IIも6月発売予定。/¥2,500(税込)。



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110
(イラスト・お手紙はこちら「出張所」宛でお願いします)

◀今月の大盤振舞　神奈川県　玉緒あたるさん
涙を拭いて…

新作2作品ご紹介でおじゃる

今回は，新規サードパーティ参入された，フェイスさんの2作品をご紹介です。

▽その1『ズパパ！』

この不思議なゲームタイトルは，主人公の生き物の名前。1面クリアタイプのアクションパズルゲームなんだ。

敵を倒す方法はちょっと荒っぽい。まず，画面内で遊び回っている4人の『ズッコ（ズパパ族の子供たち)』を集める。そして，敵に向かって投げるのだ。ぶつけられた敵は，上にズッコ達が乗っているので動けない。そこを体当たり。敵は消える上，スターボムが発生して，周囲の敵も一緒にやっつけることもできる。ぶつけたズッコの数が多いほど，スターボムの範囲も大きいぞ。

6ワールド・各5ステージで，世界構成されてる。日本の国とかおもちゃの国とか，見ているだけでも楽しいよ（くまちゃんの『ランラランラン♪』は良いっす)。

▽ぐるりん

落ちるのはブロックではなく人間。回すのは人間ではなく，魔法陣。魔法陣を回転させ，落ち人の職業を揃え，勇者を誕生させるパズルゲーム。それが，『ぐるりん』なのだ。

落ち人の職種は全7種。僧侶（紫）・忍者（黒）・商人（灰）・踊り娘（赤）・仙人（ピンク）・盗賊（緑）・魔法使い（黄）。

彼らは1P修業モードは3人，対戦（対COM，対人間）モードは2人一組で落ちる。それを好みの位置に接地させ，魔法陣を回して，どんどん勇者を誕生させよう。難易度が上がると，組み手キャラも登場。彼らは接地しても離れないので，隙間が開いてしまう。

でも，プレイヤーを助けるアイテムも落ちてくる。落下中は一定周期で変わり，接地時に表示されたアイテムが，効力を発揮する。最下層の人を吹き飛ばしたり，魔法陣の回転速度が早くなったり…。この不思議なムードのパズルゲーム，クセになるかもね。

NEO・GEO CLUB出張所ジャック

出張所の読者の皆さんこんにちわ。このスペースは本家ネオジオクラブが乗っ取りました。今後，このスペースでネオジオクラブの補足など，行なっていきたいと思います。担当はネオジオクラブのライター（マンガも描く）こやんきーです。初めて私を知る人，これから覚悟をきめて諦めてください。うしし。

さて，ここで本家ネオジオクラブを知らない人に簡単に説明しますと，要するにネオジオのファンクラブで，約2か月に1回の割合で会誌を発行しております。で，肝心の入会方法なんですが，申し訳無いです。ただいま会員調整中でして，入会受付は行なっておりません。入会受付が再開しましたらこの出張所でご案内いたしますので，それまでちょーっとばっかしまっててね。

今回は書くことがあったのでまともでしたが，今後ネタがなかったらこのコーナーいったいどうなるかわかりません。綿串さんもきっとハラハラしているでしょう。それではみなさん，さーよおーなーらー（ちゃかちゃん）♪

NEO・GEO発売日リスト（'94.3.23現在）

▼得点王2～リアルファイトフットボール
- ●業務用……4月13日稼働予定
- ●家庭用……発売日未定

▼TOP HUNTER
- ●業務用……発売日未定
- ●家庭用……発売日未定

▼ファイターズヒストリー・ダイナマイト（データイースト開発）
- ●業務用……好評稼働中
- ●家庭用……4月28日　¥28,000

▼ワールドヒーローズ2 JET（ADK開発）
- ●業務用……発売日未定
- ●家庭用……発売日未定

▼ぐるりん（フェイス開発）
- ●業務用……発売日未定
- ●家庭用……発売日未定

▼ズパパ！（フェイス開発）
- ●業務用……発売日未定
- ●家庭用……発売日未定

▼フライング・パワー・ディスク（データイースト開発）
- ●家庭用……4月8日　¥25,000

▼（訂正）龍虎の拳2
- ●家庭用……3月11日　¥29,800

世は,引っ越し日和と申しましょうか,嗚呼!!

広報課も大騒ぎの末，引っ越しが完了しました…同じビルの，3階から2階に。ああっ，広いって，いいなああ（しみじみ…）。

▼『龍虎の拳2』やりました。使用キャラはロバート。なにげなくユリ・サカザキを選び，ファイトの声と同時に，「このー」掛け声。百烈ビンタでロバートの顔は，もう青タンだらけ。一年前にリョウとロバートに助けてもらった恩は，忘れてしまったのか，ユリ・サカザキ。2人に明日はあるのだろうか？（秋田県　どいなかくん）

▼今，『龍虎の拳2』に燃えております。私は対戦でトップにおりまして，最高は83人抜きです。対戦相手で最もイヤなのは，Mr.BIGですね。やはり，あの奇襲技『クロスダイビング』が，非常にクセモノです。あ，使用キャラは如月を使っております…。などと，ごちゃごちゃ書いている場合ではなかった。私が言いたかったのは，なぜ藤堂がいない？と言うことしかないでーす。ワタシを含め，全世界一億人の藤堂ファンが泣きました(笑)。そこでオネガイでーす。龍虎2開発スタッフの方々に，なぜ藤堂を出さないのか，真剣に聞いてくださいませんか。ぼかぁ『龍虎シリーズは藤堂に始まり，藤堂に終わる』と思ってました。ぜひ，お願いします。（石川県　伝説の男くん）

●ゲームよりも，登場キャラに関する投稿が多いような気がする『龍虎2』。特に隠れ藤堂ファンのリアクションがすごいです。『1』の頃，「必殺技がひとつしかない」「オヤジは嫌い」とか，散々言われてたのに…。みんな，一体どっちが本音なのかなあ。

▼2/23，AOUショーに行ってきました。『トップハンター』やりたかったけど，あかなかった。『ズパパ!』やりました。おもしろいです。なんとか1コイン最終ボスまで行けるようになりました。1コインALLしたかったなあ。けっこう簡単だったのでバリバリ進めました。『ぐるりん』はあかなかったので，やってません。（三重県　旋風Zくん）

●三重県からわざわざ幕張まで…。ご苦労様でした。その甲斐はありましたか？

●さて。先月はイラストの事について触れましたが…。採用予定BOXが，実はもう収拾がつかない状態になってしまいました。で，もし，何も無ければ，来月はイラスト特集を行ないます。ただし，今回に限って言えば，今まで…つまり，4/8以前に届いたイラストから選考します。超昔の作品を掲載することになるかもしれませんね（その時はごめんなさいね)。1Pまるまる使う予定ですので，楽しみに（ドキドキしながら）待っててね。では，また来月。

「N・G TRAFFICS」

●今回は，コーナー宛ての投稿が無かったので，⬇を載っけます!

●「ごんぶと」とわ!!!
ズバリ“コシとつるみと角切り太麺のうまさに徹した”インスタントうどんの商品名です。だがしかし，私がここで強調したいのは，うどんの麺の太さとかではなく，CMのスティーブン・セガール氏が超かっこいいっっっ! と言う事です。CMには数パターンありますが，やはり袴姿のセガールが，悪漢どもを，はたき（箒？）を持ちながら，バッタバッタとなぎ倒していくのが傑作です。（三重県　極堂さん）

★綿串の悩み宛てに，ご丁寧に何人かの方からお手紙をいただきましたが，その中でも一番具体的だった極堂さんのを掲載しました。ありがとうね。
…で，実はですね，先月の原稿を渡した後，SNK宛てに，その“ごんぶと”が届いて，綿串は皆様のお手紙を読む前に正体を知ってしまったんです。
もっともその“ごんぶと”，ギース宛てのバレンタイン・プレゼントだったので，開発チームに直行。うまいかどーかの判断はできませんでした。
ま，その内全国発売になるでしょう。お味はその時のお楽しみ，ということで，はい。では，さ来月号のトラフィックス宛ての投稿，よろしくね。



◀埼玉県　かみしろ慶くん
道化師は仮面の下でほそく笑む


◀埼玉県　せんのあきさん
“オレが相手じゃ，身がもたねぇだろ？”



◀北海道　れぷりか・らいおんさん
その後，病院送りとなるロブであった…



◀栃木県　ソクラテスくん
『最強』を。我が拳に誓って


◀群馬県　海部　河緒くん
気分はピー・KAN!



◀福岡県　砂珠さん
勝利は血の味がする…



◀東京都　蒼霧　羅夢さん
高校入学，おめでとう!



◀埼玉県　草利　牙洞くん
帰ってきた英雄達!



◀大阪府　えーすくん
極限流の名を背負うもの



◀沖縄県　わいえすなるみやくん
誰にも負けられない!

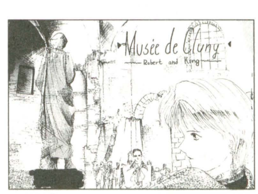


▲今月の禁断の秘儀 練馬区 みのがめくん
顔がイッちゃってるんですけど



▲POPⅡくん＆さえき司さん
筐体は大切にしましょう，ね


▲鹿児島県　なするくん
リョウに勝てましたか？



▲堺市　FROGくん
「龍虎2」オールキャスト出演してるそうです

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

春になると，気分もすっかりはぁ～るですねぇ。うっきうっき～。
皆様ご機嫌いかがですかぁ？　このルンルン気分でSPSスピリッツいってみよぉ～かぁ～!!!

ラッタラッタラッタラ～!!　桜も咲きそろって，花見の季節ですね～。ルンルン。ニンマリ。花見だ，花見だ，酒が飲めるぞぉ～!! ヤッホホ～ォオォイ!!

・なんだなんだ？　もうお酒が入ってるんじゃないのぉ？(-_-;)(大五郎さん)

桜といえば,くまちゃんは個人的に7分咲きが好きですねぇ～。もう少しで満開って感じが好きなんだなぁ。満開になってしまうと後は散るだけだから，ものすごく淋しい気持ちになるし。う～ん，センチメンタルゥゥゥ。何か桜の花ってはかなげだけど，すごく存在感あるよね。それに何か不気味だし，夜に満開の桜の樹の下なんて一人で歩けないよぉ。桜の樹の下には死体が埋まってるとか…なんかの映画にあったよね。でも，ぱっとサイデリア（ちゃうちゃう）ぱっと咲いてぱっと散るその潔(いさぎよ)さって好きだなぁ。さすが日本の国花だぁ!!

SPS-NET情報局

久々の情報局ですね…　　　　　　　…。

ポストそのものに変更などなかったために情報局のコーナーがおろそかになっていましたが，今回は大幅にホストの仕様変更があったために情報局の登場となったわけです。

どのように変更になったかというと，まずは対応ボーレートのアップ。

今まで，最高通信ボーレートが9600bpsだったのを,モデムの総入れ換えを行って14400bpsにアップしました。もちろん，300～9600bpsも対応していますからご安心ください。

遠距離の方には，Tri-P……これも現在の2400bpsから9600bpsにアップしました。しかしながら，回線数が現在の半分に縮小されます。

いろいろと，利用状況等を調査した結果，電話回線は4回線，Tri-Pは2回線あれば十分事足りることがわかりました。

将来的にはまたアクセスが増えて,なかなかつながらないと言った状況になれば，また回線数を増やすようになるかどうかはわかりませんが，しばらくは，この状況でNETの運営をしていこうと思っています。

今まで14400bpsモデムをもっていながら泣く泣く9600bpsでアクセスしていただいていたユーザーのみなさん，これからは14400bpsでSPS-NETへアクセスできますので是非おいでください。

くまちゃんのひとりごと　歯医者編　その2

一体くまちゃんは，何ケ月歯医者さんに通ってるんでしょ～。去年から通い始めたよ～な気がするなぁ。いつになったら卒業できることやら。ホホッ(^^;)

その歯医者さんって唇の端を裂くのが得意なんですぅ。ガルガルゥ～。行く度に裂けていたせいでどうも最近口が大きくなったよーな気がする…なんてこったい。最近は歯よりもそれが恐くてついつい足が遠のいておりますぅ。でも，早くいけばそれだけ早く治療が終わると一大決心していくありさまです。はぁ～。

それにこの間なんて，治療の真っ最中になっなんと！　今まで，傷みもしなかった別の歯に被せてあったものが取れてしまった…。治療中にですよぉ～!!　ガ～～～ン!!　ちょっ，ちょっとぉ～～今まで言いたくなかったけど，もしかしてその歯医者さんて『○ぶ』なのかも…。超ショックで歯医者不信に陥ってしまったくまちゃんでありました。とほほ…。(;－;)

大五郎のひとりごと

「ぷよぷよ」発売になりましたね～。

もうプレイしたかな？ やっぱり対戦ものは2人で遊ばなきゃおもしろくないよね。

だけど，何回対戦しても勝てない相手っているもんで，わたしなんかは，β版ができてからずっとデバッグの名目で2P対戦をやっていますが,ある人物には未だ勝ったことがない。そうなると，じっくり「ぷよ」の積み方を研究したくなってしまいます。

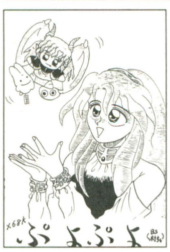
そう,「とことんぷよぷよ」があったらじっくり研究できるのに……。

えっ!!　何でこんな話をするのかって？ 決まってるじゃないですか。X68000版にだって「とことんぷよぷよ」があるんだってば。メニューにない？……いいや，実はあるんです。よく聞いてくださいよ……「え，誌面がたりない！(…)」

2Pコントロール側の移動キーで斜めに入れながら…(ザク！)「ぎゃあぁーNO CARRIER」

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

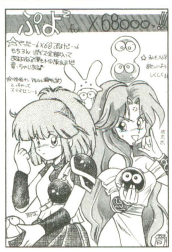
今月は，ホントにたっくさ～んのお葉書いただきましたぁ。でもって，ぷよぷよ発売記念なのでぷよぷよづくしでいってみま～す。ホントにど～もあ～りがとなぁい!!
by　くまちゃん



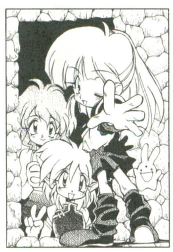
◀長野県　P・N　BS村ちゃうぎゃ～、サタン様がきゃわゆ～い！



◀東京都　P・N　狼れえし　やっぱりあの「くま」はおとりだったのね。うれぴ～！



◀愛知県＆福岡県　P・N　POPⅡさえき司　もっちろん、ボイスはぜ～んぶはいってるよっ！



◀埼玉県　P・N　草利牙洞　もしかしての背景の洞窟？は、ぷよぷよのゲーム画面かな？



◀埼玉県　P・N　樹海　くまちゃんの場合、ぷよぷよなしではいられない体になってま～す。



◀千葉県　P・N　ミディアム　実はくまちゃんは、このパノッティさんに似ていると言われています。



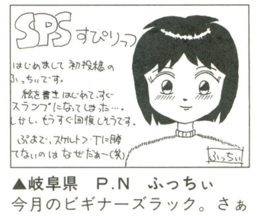
◀熊本県　P・N　いたも・鉄作　郵便物の料金が値上がりして、1円と5円が減ってくれない!!



◀東京都　P・N　東次郎　お～っと！くまちゃんお初のパンチラもの。読者サービスだよっ！



◀三重県　P・N　狩也極堂　歯医者さんと縁がないなんて、なんとうらやまし～!!



▲岐阜県　P.N　ふっちぃ
今月のビギナーズラック。さぁこれからだ，がんばれ!!

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12



▲広島県・あだつれゆうし
「X」如何でした？ スーパーコンボは出せるかな？



▲岐阜県・ふっちい
不機嫌だと恐いねこの娘は……。

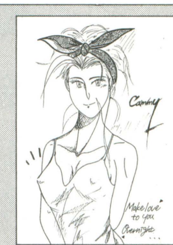


▲東京都・リーン・ウェード
まずは「大魔界村」が出ます。メモリーは足りるかな？ それと絵は画材じゃなく練習一番。楽しんで描こうね。

キャミィ特集

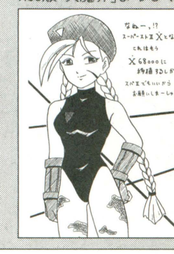
今回はキャミィの葉書が一番多いので特集してみました。

やっぱり「スーパーストIIX」のテレビコマーシャルが効いたのかなあ，見てない人はご愁傷様でした。キャミィが実写で出てるんだよん。



▲愛知県・ストロバヤ
こ……これは……脇の英語ホント意味わかってる？ 英語の先生に聞いたらおこられるよ。

▼群馬県・不二郎
うーん，どうしましょう。X68Kユーザーの声の大きさによりますね。まず，X68版「大魔界」よろしく。



この間，大雪が降ったと思ったら，暖かくなって「あっ」と言う間に暖房代も減ってきました（このオープニングもいい加減ワンパターンだね。来月までには何か考えておきます……）。この号が出る頃には，もうゲームセンターでプレイした方が沢山おられることと思います……遂に「スーパーストリートファイターIIX（エックス）」がゲームセンターに登場しました。幕張でのAOUショー情報から，じりじりして待っていた皆さんお待たせしました。マイコンBASICマガジンにも記事は載っていることと思いますので，予備知識をたっぷり付けて必勝の心構えでゲームセンターへ!!

X68K版「大魔界村」が登場！

今月最初に紹介するコンシューマの新作は**X68000版「大魔界村」**です。カプコンゲームの大源流とも言えるアクションゲームの名作が，X68000シリーズ第4弾として登場です。価格は9800円(税別)。CPSファイター，X68030にも対応しています。

メディアは5"FD。3.5インチメディアの方へのコンバートサービスもあります。ハードディスクにインストールも可能ですが，ディスク，HDに関わらずメモリが2メガバイト以上無いとプレイできませんので，ご自分のお使いになっているX68000のメモリ容量をよく確認してからどうぞ。古いマシンはこれを機会にメモリを増設して「大魔界村」を楽しまれては如何でしょうか？ 最近，他のゲームもこれぐらいメモリがないとダメみたいですしね。

GB版「天地を喰らう」もうすぐ発売！

同時期4月下旬に発売されるのが**ゲームボーイ「天地を喰らう」**です。

中国後漢末期のいわゆる三国志時代を舞台にしたRPGです。

ファミコン版で人気を博した「天地を喰らう」が，GB版ならではのオリジナル要素を加えパワーアップ!! 中国全土の統一を目指すことによりシミュレーションの要素が強くなり，従来のRPGにありがちな「最終ボスを倒す」的な一本道のストーリーではなく，まさに大河ロマンにふさわしい，広がりのあるRPG「ヒストリーRPG」になっています。

2メガ＋バッテリーバックアップつきで4,600円（税別）です。

SFCソフト続々発売！

さてさて，3月期はカプコンからスーパーファミコンソフトが山ほど出ます!! 3月4日に横スクロールアクション**「ザ・キングオブドラゴンズ」**

3月18日には3DリアルタイムRPG**「アイ・オブ・ザ・ビホルダー」**ロックマンが遂にサッカーに挑戦するスポーツゲーム**「ロックマンズサッカー」**が3月25日に発売!!

そしてとどめにあのゲームセンターで話題のプロレスゲーム**「マッスルボマー」**3月30日発売!!

お値段，各種スペックは同じページのカプコンソフト情報をご覧ください。

ソフト内容については，もういろいろ紹介されていることと思うので，ここではふれないけど，3月はみんな大変だねぇ……。お金。

おねだりするにせよ，貯金を使うにしてもよーく考えて（頭は使っても「ただ」だからね)計画をたてましょう。うーん，何を買おうか……社員も迷います。全部買おうか……。

新作紹介　**3月10日**

スーパーファミコン
●ザ・キングオブドラゴンズ
3月4日発売予定…9,800円（税別）
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー
3月18日発売予定…12,800（税別）
●ロックマンズサッカー
3月25日発売予定…9,000円（税別）
●マッスルボマー
3月30日発売予定…9,980円（税別）
ゲームボーイ
●天地を喰らう
4月下旬発売予定…4,600円（税別）

イラスト・ギャラリー



▲福岡県・新陰流三郎
イラストの送り先はマイコンBASICの「CAPCOM WORLD」です。

▼北海道・雷光戦士
今回はキャミィにイラスト枚数で負けたが次回は？





◀滋賀県・とらんじすた
第45話というのが気にかかるが……。



◀長野県・BLACK FROG
アニメ映画ではこんなシーンが展開するのでしょうか？



▶神奈川県・ピコピコくん
時期的に上手いネタの選び方だね，載る確率が増えます



▲新潟県・あべともち
面白いタッチだね



▲東京都・狼れえし
若いガイルだ。

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
松山(0899)34-8786	広島(082)243-6264
名古屋(052)571-0493	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編
含ウインビーアイドル化計画実行委員会　活動報告の巻

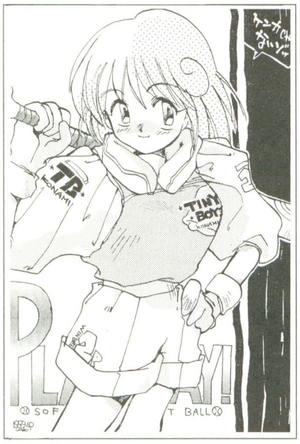
オリジナルビデオアニメ「ツインビー～ウィンビーの1/8パニック」収録現場にお邪魔してまーす。おおっと！　いきなり咽(むせ)び泣くマイケル氏の姿が目に入りました。どうやら，アニメがあまりにもかわいくて感激の涙のようです(事実)。おっと！　コピーライター池田氏はエンディングの「ラッキー・ラッパー・パーティー」の曲で踊りだしてしまいました(これも事実)。おおっと，ツインビー達の生みの親SHUZILOW. HA氏の姿も見えます。井出ポンもがんばってます。…。

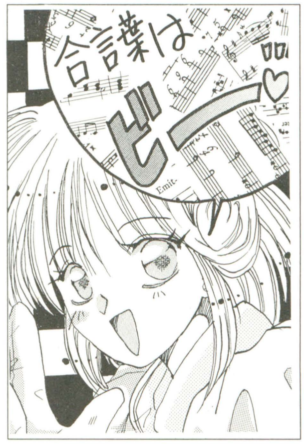
あ，ごめんなさい。アニメがかわいくてつい見とれてしまいました～。仕上がりが楽しみですこと!!　あなたもそう思いませんこと？(いきなり白鳥麗子)

でもね，残念ながらもう応募の方は締め切ってしまったんですね。ごめんなさい。買ってでも見たい！っていう人は神様に祈って待っててね。みんなの声が届けば見ることができるかも！

さて，「ツインビーPARADISE Vol.4」は第13話から16話までが収録されて4月21日発売。西原久美子さんの語りと吉崎観音さん描き下ろしのジャケットと今回もまたまた，やったね！　って感じです。同じ日に発売するのは，これまたやったね!!　の「ツインビーPARADISE／熱唱！　ボーカルバトル編」。ツインビーワールドの住人達が繰り広げる華麗なる歌合戦。ツインビーも，ウィンビーも，グインビーも，パステルも，ライトも，マドカも，ワルモン博士もみーんな歌っちゃってるんだから。ブックレットには写真やメッセージ満載。さあ，一緒に歌おうよ。

「ウィンビーアイドル化計画実行委員会応援隊」にたくさんの参加ありがとうございます。さゆ鈴に続いて，ナチュラルハイ八木ちゃんが悲鳴をあげている今日この頃です。どんどん広がっていくツインビーの輪！　うれしいじゃありませんか。さあみんな，八木ちゃんにがんばれコールを贈ろう。





さゆ鈴のひとりごと
ジテンシャニノッテ～

最終回ラッシュ！「新空港物語」の終わり方は久々にさわやかでナイス。「その人のことをどれだけ必要としていてどれだけ大切に思えるか」って何度も一人つぶやいてしまいました。自分のことを考えてくれる人を大切にしていきたいし，自分の気持ちも大切にしていきたいし。そのあたりのバランスをとるのは難しいけれど，素直な気持ちでがんばれば，きっといい方向へ進んでいけるよね。できるだけシンプルな心でいることが，必要なものを見極めたり，やさしくなれたり，自分を大切にできたりするのだと思います。

「ツインビーPARADISE」も泣かせてくれたよね。次回には最終回リポートなんぞお送りしてみたいと思うわけです。お楽しみにね。

そうそう，SFC「実況！　パワフルプロ野球'94」プレイした？さゆ鈴もはまってるんだけど，おもしろかったから弟にもプレゼントしちゃった。

愛車SURER WINDYの後部座席窓にチビプロ君人形をつけて走っている女性がいたら，……

それがさゆ鈴だ！

マイケルのレーベルメモ²日記

先日，お話した4/21発売「ツインビーPARADISE／熱唱！ボーカルバトル編」￥3,000(税込)KICA-7636の記念イベントですが，東京／大阪に関しては圧倒的人気で〆切終了してしまいました。ゴメンナサイ。名古屋に関してはまだ若干残っているみたいなので，中京／関西方面の方は名古屋にきて頂ければと思います。詳細は下記の通りですのでヨロシク！

ツイパラボーカル編発売記念イベント
出演：國府田マリ子
日時：4/24(日)　10：30開始
場所：名古屋ポートモールアピタ港店
TEL：052-961-7637（音楽堂）
定員：500名（予約購入者先着）

また，5月にはドラマで使用したツインビー関連曲をひとまとめにしたベストアルバム「ツインビーPARDISE-MUSIC BOX-／コナミ矩形波倶楽部」がでます。なんと14曲も収録して￥2,800。アルバム未収録バージョンも2曲入ってそのうえ，マリ子ちゃんやへきるちゃんたちの直筆アルバム解説や特製ステッカーもあってジャケットがまたまたカワイイのだこれが……とにかくBGMとしてとってもGOODデス。VOL.4，5，6もヨロシク！

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」＆「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

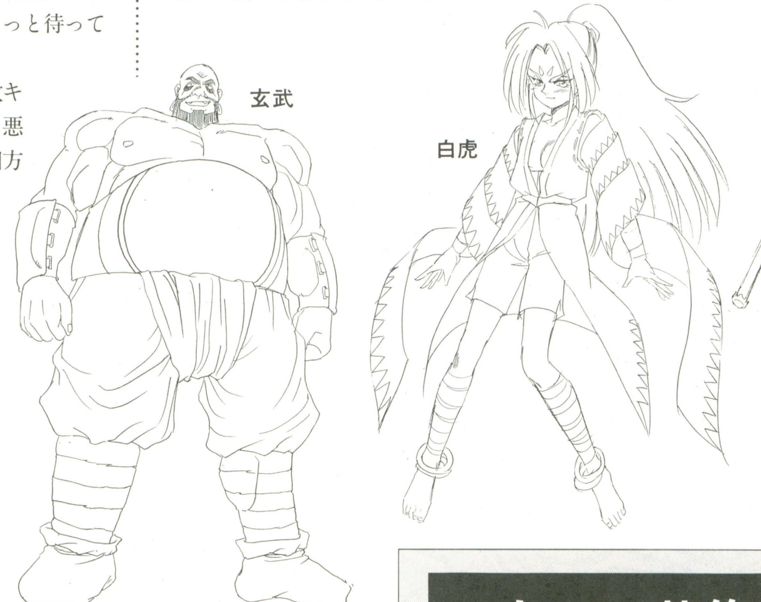
TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所(Bipiane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号(BLDG土屋)

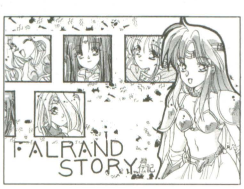
まずはお礼から。東京はLAOXゲーム館での「ソードダンサー・凶刃の女神」発表会にはたくさんの方にお越し頂き，誠に有り難うございました。おかげ様でヘトヘトでございます(嬉しい疲れというやつでしょうか)。発表会に来られなかった方も，すぐ店頭デモで会えると思いますので，もうちょっと待ってて下さいね。

さて，今回は新しく登場する敵キャラクターの紹介です。なんか３悪トリオみたいですけど，実は「四方衆」と名乗る者たちです。名前から察する通り，もう一人いるわけですね。でっかいおっさんが「玄武」，乳ボンねーちゃん（死語）が「白虎」，酔っぱらいにーちゃんが「青龍」だそうです。戦闘シーンではどんな技を見せてくれるか，楽しみですね。

そうそう，なんか一部で開発スタッフ一新とか言われてるようですが（もしかして私が言ったのかな？)，見ての通りキャラデザは前作と同じH画伯です。あと音楽もソードダンサー，EDGEに続いて久々に登場のA女史。他にも何人か同じスタッフがいますよ。そーいや，私もいたんだっけな。ファーランドストーリーやってたから今回は不参加。何はともあれ，来月もまた続報をお届けしますので，お楽しみに！



今月のイラスト



◀神奈川県　P・N　吉野かずみ
パソコン買うなら、私のお奨めはAs2かCe2だな



◀神奈川県　P・N　美貴千博
うちの上司も黙ってゲームができない人です



◀三重県　P・N　狩也極堂
アガディルは、「出る」とだけ言っておこう……

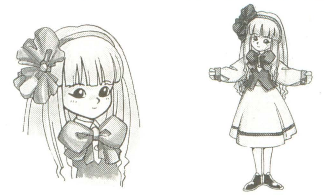
Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社

ぽっぷるメイルが出るわよっ!!

お待たせしちゃった「英雄伝説III」は楽しんでくれたかな？　先月号で募集した感想論文はまだまだ募集中です。豪華景品めざしてドシドシ送ってちょ。優秀作品は随時掲載予定なのでお楽しみに!!





▼SFC版オリジナルキャラ
マリル＝ホルンちゃん
かのリリアを彷彿とさせる清純可憐で一途な美少女らしい

というわけで，今月は超特大ビッグニュースをお届けします。日本ファルコムSFC参入第一弾「ぽっぷるメイル」いよいよ発売カウントダウン!!　4月1日にメガCD版が発売，今夏にはPCエンジン版の発売も予定されてるし，小説，コミック，OVA化も決定しているみたいだし……。メイル旋風吹き荒れそうな1994年，まさに真打登場!!

本家ファルコム制作SFC版は

'94年6月初旬発売決定
8メガ・バックアップROM 8,800円

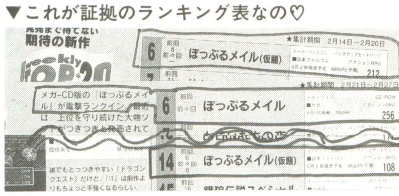
とはさすがのファルコム親切価格!!

しかーし。親切は価格だけではありません。SFC版「ぽっぷるメイル」は，ファルコム開発スタッフ自らの手による新たなシステムと新たなストーリーを持つ

SFCだけのオリジナルゲーム

なのだ。一見フツーの横スクアクションRPG。「パソコン版よりキャラが大きくなったかな。」程度の違いしかないように見えるかもしれないけど，にゃーめたらいかんぜよ!!

▼これが証拠のランキング表なの♡



戦闘は上突き，下突き，ジャンプ切り，伏せ突きなどアクション野郎も納得システムに大幅変更。「げろアクション苦手なのよね。」と嘆くなかれ。プレイヤーを選ばない親切設計はファルコムの基本。マイキャラは，剣士メイル，魔法使いタット，怪獣ガウの3人の中からお好みで選べます。さらにこの3人はゲーム中どこでも入れ換え可能。早や解き自慢のゲーマー諸氏はメイルでズバズバ切り進め。蘇るあの快感は『イース』そのもの。アクション弱いのね派はタットの魔法やガウの炎を使って遠隔攻撃で攻めれば確実クリアまちがいなしです。はい。

今月の一枚



▶長野県　あーる
イイ味出すぎて感涙。感想待つ，必ず送れ。

かわいいエルフの少女なのに賞金稼ぎでお金にうるさく，そのうえドジでおっちょこちょいなメイル。まだ見習い中のまじめな少年魔術師タット。洞窟に住んでいる正直で憎めない怪獣ガウ。この3人を中心に，パソコン版でおなじみのタットのお師匠マテリアル＝ホルン，歩く火薬庫ブラッキー，村一番のパワフル男ナモがところせましと駆けまわり，そのうえタットを慕う美少女マリルやら，遺跡で出会う謎の女マーベラなどSFC版オリジナルキャラが多数登場。完成度120％!!　ああぁ，全部見せたい喋りたい，けどおしえなーい。

で，うわさがうわさを呼んだのか，正式発表前なのに某ファミ○「期待の新作」に堂々のランキング入り。しかもメガCD版とのアベック登場とは前代未聞だな。これもひとえにファルコムを応援してくれてるみなさんのおかげです。ありがとうっっ!!

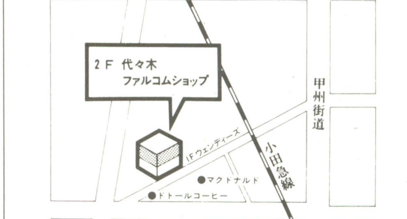
浪花ともあれ，かっとびお元気痛快冒険活劇「ぽっぷるメイル」乞うご期待くださいっと。

ゴールデンウィークは代々木ファルコムショップへ行こうずぇったい!!

今，代々木ファルコムショップに行くとだな，すっげえ得することがいっぱいあるんですぅ。

①ゲームソフトを買うとテレカがもらえる
②英雄伝説IIIがタダでプレイできる
③OVA「ぽっぷるメイル」が見られる
④SFC・メガCD「ぽっぷるメイル」のプレイビデオが見られる

■5月4日(水)は休まず営業いたします。



TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜定休日

ビクターエンタテインメントの 守尾が前谷を叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

クラシック・ロードFM TOWNS版招待レース タウンズさん，いらっしゃ〜い！ 桂三枝風

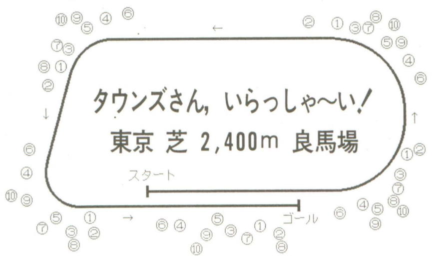
タウンズさん，いらっしゃ〜い！ 出走表

番	馬名	騎手	体重	賞金成績	調教師
1	マイカルテイオー 牡5歳 鹿毛	岡倍 57	436	9040万 4-0-0-1	小松原徳博 東京都大田区
2	レイディエンス 牝4歳 鹿毛	岡倍 53	578	35290万 8-0-0-0	上野敦司 東京都北区
3	アイルトンタカ 牡5歳 芦毛	田克 57	558	41690万 5-1-1-0	大高宏之 横浜市西区
4	ケンケンオーロラ 牝5歳 鹿毛	猛 55	490	32110万 4-4-2-4	及川健 ベーマガ編集部代表
5 T	トリスタン 牡6歳 鹿毛	岸邦 57	486	30620万 9-0-2-3	安井宏之 CR2ディレクター
6 T	タダオホワイト 牡5歳 鹿毛	南伊 57	526	4800万 3-0-1-2	能勢忠男 東京都板橋区
7	トシノアレッジ 牝6歳 栃栗毛	田克 55	498	32900万 5-0-0-0	対中敏貴 三重県上野市
8	メジロファントム 牡5歳 鹿毛	蝦正 57	518	19600万 3-0-0-0	藤中裕児 山口県玖珂郡
9	マミリンビリーブ 牡6歳 黒鹿毛	紫政 57	418	27770万 5-0-0-0	河邊靖直 愛知県一宮市
10 T	リオマックラウル 牡4歳 芦毛	猛 55	458	29120万 4-2-1-0	守尾真 CR2スタッフ

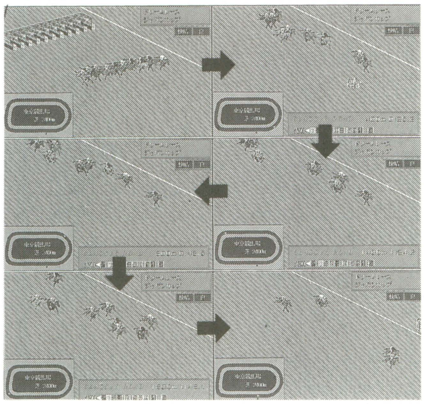
＊馬番の下にTの文字があるものはTOWNS版参加者です。

さあ，とうとうやってまいりました，「叱る」有終の美を飾る，「タウンズさん，いらっしゃ〜い！」。私，守尾もTOWNS版代表として我が愛しのメジロマックイーンを父に持つリオマックラウルでみんな挑戦だ！　そして今回は，いつも大変お世話になっているベーマガ編集部の及川さんも，自慢のケンケンオーロラ号で参戦しているぞ。こりゃゴージャスなレースになったもんだ！（**前谷注**：拙者が持ち込んだブラックローズ号は98版予選で敗退した。）

ところで，やはり98版とFM TOWNS版の，予選で競争率の差が予想以上に大きかったため，急きょ98版7頭，FM TOWNS版3頭とさせて頂ました。あしからず。



スタート！

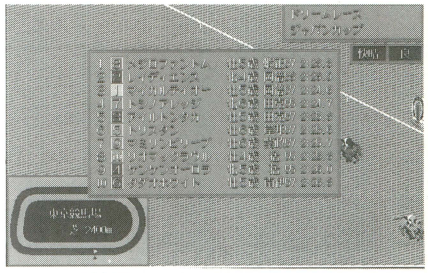


ゴール！

総　評

道中はやや縦長の展開で進み，4コーナーを回ったところで各馬がスパート！　前を走る上野君のレイディエンスと，追う藤中君のメジロファントムのマッチレースとなった。直線，じわりじわりと差を詰め，ちょうどメジロファントムが頭差ほど差し切ったところでゴール！「タウンズさん，いらっしゃ〜い」の名誉ある勝者の座を藤中君のメジロファントムが手に入れた。

☆優勝したメジロファントムの藤中祐児氏，2着レイディエンスの上野敦司氏，3着マイカルテイオーの小松原徳博氏には，ビクターエンタテインメント㈱より，PC-9800シリーズ用家建築シミュレーションゲーム「マイホーム・ドリーム」を贈ります。4着以下本選出場の7名の皆さんには，クラシック・ロードテレフォンカード等のプレゼントを贈ります。（**前谷注**：守尾君や安井さんにあげてどうすんの？）また，FM TOWNS版で本選に勝ち残った能勢氏にも特別プレゼントを差し上げます。おめでとう！（**前谷**：大人の接待ゴルフなどではブービー賞というものがある。ベーマガの及川さんにも何かあげなきゃなー。**守尾**：お酒でも持って行きますか？）



▲レース結果

今まで本当にどうもありがとう！「クロスメディア・クラブ」の時から応援してくれたみんな，本当にありがとう！思い起こせば私が小さかった時からこのページが始まって(ウソ)，現在の「叱る」まで至るには，みなさんの協力がなければできなかったことです。ここに厚く御礼を申し上げ奉ったりなんかしたろうかったりします。いや本当に，冗談抜きに今までありがとうございました。

メジロ軍団の藤中氏，マザーウィッシュを始めとする上野氏，トシノ軍団の対中氏，ヤマノ軍団の鈴木氏，マイカルテイオーを初めとする小松原氏，センゴクワンの及川氏，その他，谷口氏，山本氏，大高氏，伊藤氏，小出氏，浜田氏，趙氏，そのほか，俺なんかもっと送ってるぞっていう人が一杯いると思うけど，もしくは俺は一回しか送ってないのに名前が載った，ラッキー！　っていう人もいるかもしれないけど，何にしても沢山沢山の人に参加してもらって，本当に嬉しかったです。みんな，今までどうもありがとう!!!!

このコーナーが終わってもCR2常用者としてクラシックロード1と2を愛用してやってくれよ！　それじゃみんな，アディオス!!!!

特報：必ずや君たちが喜ぶ作品を現在開発進行中！　ビクターエンタテインメントの新作を期待して待て！（**前谷注**：全国の皆さんから送られてきた大切な馬を闘わせる瞬間，ことに自分も馬を持ち込んだときなぞは，えも言われぬ興奮があった。拙者の夢は，どこか大きな会場を使って，全国のユーザーを招待し，みんなででっかい画面を見ながらクラシック・ロードの対戦をやることだ。もし実現できたら，このコーナーの常連たちに，ぜひ出場してもらわねばのー。）

DEATHな輸入盤です

さて，折しもあのEARACHEレーベルの新しいコンピレーションアルバム「**イヤープラグド（耳栓）**」が発売になり，卒業・入学シーズンの今，デスメタルシーンも一つの節目を迎えているような今日この頃だ。去年あたりは，アンプラグドなどという言葉に乗って，大人のガッデムな音楽が流行ってファックユーアナルカントホール!!　って感じだったが，そういうオシャレでご立派な皆さんのお耳には金鎚でコンクリート用の楔でもプラグドしてあげましょう，てな感じでございます。そのEARPLUGGEDは，エントゥームド，カテドラル，ナパーム・デス，ボルト・スロワー，カーカス，ファッジ・トンネルという，EARACHEの誇る英雄的6バンドが各2曲ずつ参加している。混沌としていたデスメタルシーンも，ついにメジャーの世界で勝負できる力のあるバンドがズラリと居並ぶようになった。そいう意味でこのEARPLUGGEDは，嬉しい。値段も¥1,200でお買い得。

で，先月にも引き続きだが，またまた闇のコンピレーションアルバムを紹介しよう。EARPLUGGEDの場合，収録曲やバンドに関しては，もうよく知られてるのがほとんどで，それよりも，デスもここまで来たんだなあ，という記念品的なものな訳だが，(もちろん，前述のバンドの音を全然知らない人でも，非常にに素晴らしいサンプラーだし，安いし，絶対聴くべき）こっちは，まさにサンプラーだ。ちと思い切って買ってみて，中にいいバンドがあれば，そのバンドのアルバムを改めて探そう，と。そこで「**NUCLEAR BLAST 100**」。NUCLEAR BLAST 100の100は，百家争鳴の100。というのは嘘。何でしょう？。

で，これはかなりいいゾ，と再認識させられたのが，AMORPHIS。ボーカルはやはり吐き捨てのデス声なのだが，非常にメロディアス（ボーカルを除く）で，イントロなどはいわゆるジャーマンメタルかと思ってしまうほどだ。91年頃から活動しているフィンランドのバンドで，シンセサイザー担当を含めてメンバーは5人。ボーカルはギターも兼任。ギター2本のドラマチックなハモリもキメる。まあ極楽度では他のバンドにひけをとるが，胸に迫るメロディーとそこに乗る悲痛な断末魔の叫びのようなボーカルを聴くと，なんと貴重なバンドか，と思ってしまうのだ。AMORPHIS，VERY GOOD！

逆にとことん非人間的な圧迫感で凄いのがMESHUGGAHというバンド。鋼鉄の1コードリフが延々と続く。それが速くなったり遅くなったり。とにかくすべてを叩き潰し，粉砕する，まさに巨大な重金属マシーン。危険だ。

これまでも，HM／HRの世界では様々なムーブメントがあり，その度に数知れないバンドが生まれ，そして数年後には片手で数えられる程度のバンドだけが生き残った。デスメタルというジャンル名などはどうでもいいが，邪悪な音楽で世間の常識に風穴を開けたいと願えば，EARPLUGGED級のバンドの成功を祈るとともに，その次に目を向ける必要がある。もし，トップのバンドによく似たB級バンドしか存在しなければ望みはないだろう。しかし，突然変異でも何でもいいが，既に異種の極悪な音楽が人知れず誕生しているとすれば，前谷は嬉しい。

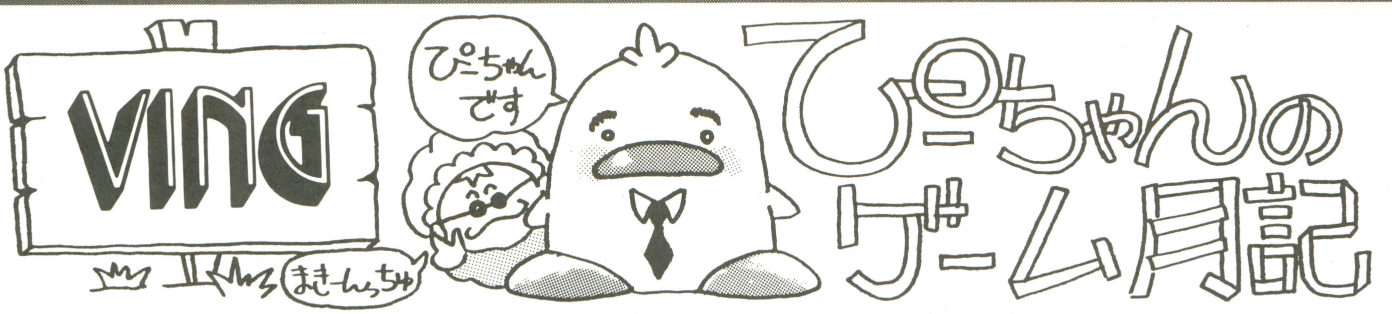


▲「NUCLEAR BLAST 100」

千葉の横山氏をはじめ，このコーナーを支持してくれた読者の皆さん，本当にありがとう。また，どこかでお会いしたいと思います。

「ビクターエンタテインメントの前谷が叱る」は今回で終了します。これまで読んでくれた皆さん，クラシック・ロードのコーナーに馬のデータを送ってくれた皆さん，その他イラスト，お便りなどを送ってくれた皆さん，本当にありがとうございました。またいつか，皆さんといっしょに楽しむことができる新しい企画を行いたいと思っています。このコーナーは一旦終了ですが，ご感想，クラシック・ロードのこと，音楽のことなど，ぜひお便りを送って下さい。ヨロシク。それではまた！

お便りの宛先：〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント㈱
ニューメディア事業部「前谷が叱る」係



爆烈一番星 ⑤



スーパーリアル麻雀P Ⅳ 情報だーっ!!

スーパーリアル麻雀ファンには待ち切れないシリーズ最新作の「PⅣ」の最新情報だーん。前回ご紹介した嬉しさてんこもり♬のモードを引っ提げて，順調!! の一言。今回は，毎度お楽しみの「おまけ」についての情報をちょこっとのぞいて見る事にしよう。

今回のメインはなんと３人娘の**Ａ２サイズ特大ポスター!!** もちろん描き下ろしのオリジナルだぁ！ どうやら“夏を待てない”系水着編らしいぞーっ！ どんなセクシーな３人に会えるかは発売までのお楽しみ……と言いたいところだけど，４月発売直前にじっくりショップめぐりをすると一足お先に見れるかもしれないヨ。その他にも，キュートなチビキャラ仕様のエアーPOP（パンチングボール）などなど，ユーザーだけが入手できるお楽しみグッズがいっぱい!! 毎回，大変ご好評いただいております。ありがとーん！

……あ，そうそう。時々「おまけは価格にふくまれてるの？」という素朴なご質問がありますが……。おまけはあくまでおまけ！ VINGの特別サービスにつき，皆様への感謝の気持ちとして，ずずずィーッとおおさめくださいね！（よーするにタダだよん）この他にも，PⅣに関するご質問や「待ってるよ！」のご声援をたくさんいただいております。

PC98版とX68K版は４月下旬，TOWNS版は５月下旬発売予定です。待っててね！

VINGな毎日

まいど。まきーんです。先々月号でお便りの宛先を正式決定(!?)させていただきまして，どーもごめんなさいね。お便りの宛先が，ちゃんと「お仕事ガンバッテネ！ ちゅん太係」になっているのを見て，一人でニヤついているちゅん太に思わず優しい瞳をなげかけてしまう今日この頃ってやつかしら……。ところで,『VING特別企画ゲームデモディスクプレゼント』ってもうご存じ？ 広告なんかをマメにチェックしてもらうと，告知が載ってるよん。要するに返送代金分の切手を送っていただければ，VINGのソフトのデモディスクをプレゼントしちゃうという太っ腹な企画なのだ！ 早くも「究極タイガー」などの，デモディスクプレゼントをチェックしてくれた君！ 沢山のご応募ありがとー！ これからもVINGの活動に注目しててておくれ。

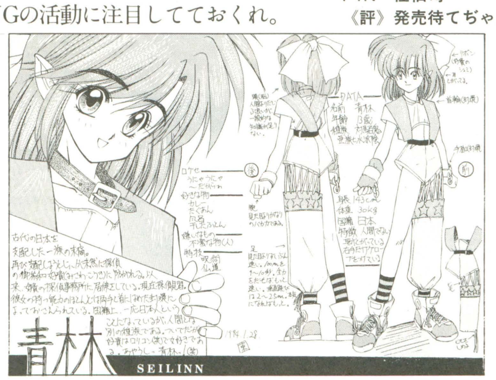
今月のイカスゥ〜！



P.N 佐伯司
《評》発売待てぢゃ！

俺のいかすGAL

ちぃーす，ちゅん太だ。最近，俺のお気に入りの「インコ」が，シローのおかげでカゴから逃げて自由になったと思っていたら，また戻ってきた。よかったね，マリア。といったわけで，今回紹介するイラストは大作だ！ 東京都在住，**東次郎くん**の作品。キャラ設定以外に状況設定まで……。ナカナカ思い入れがあるキャラクターでは，ないだろうか。このキャラだけでいろいろストーリーが思い浮かぶので◎です。VING特製グッズプレゼント第１号決定!! しばらくお待ちを。次回も第２号が決定！ するゾ。みんなも大作まってるよ。



お便り募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやおしかりのお便りをお待ちしております。宛先は下記の住所で「お仕事がんばってネ！ ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

ぴーちゃんのゲーム月記では，人生相談も受け付けております。悩んでないでまきーんの胸に飛び込んでこいっ！ 最近５センチほどバスト減ったけどねっ！ ごめんよっ！ まきーん

フューチャーかわら版

みなさん!! いろいろな事がありまして先月のフューチャーかわら版をお休みにしたこと誤りますから許してくださいね。今月はみんなにお知らせがいっぱいあるからちゃんと最後まで読んでちょうだいね。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

本当にフューチャーかわら版をお休みにした事心からみんなにすまないと思っています。

そのわけは会社が移転する事になりましていろいろとばたばたしていたため，締めきり日をまもれなかったのが理由でした。本当にわたしって責任感のない人だと責められても仕方ないとおもいます。許してください。

あと，もう一つの理由にフューチャーかわら版の担当者が変わったことがあげられます。申しおくれましたがこれからフューチャーかわら版を担当する事になりましたRANと申します。宜しくお願い致します。

以前は営業事務を担当していましたが会社の移転とともにフューチャーかわら版の編集も担当する事になりましたので，この文章がみなさんへの挨拶代わりだと思うと，今とってもハートがドキドキしています。実を言うと私日本語でこんな文章を書くのが苦手なんです。これは私が外国人だからかもしれません(私がどこの国の生まれか知りたい人はこのコーナーあてにお葉書下さいね。何人の人が私と親しくなりたいのか知りたいな。期待して待ってますから私の期待を裏切らないでね！)。

話はかわりますがシュールド・ウェーブに入社して一年になります。本当に楽しい一年間でしたがこれからの1994年も楽しくなりそうな予感がしてワクワクしています。その理由はみなさんにいろんなことを話せるからです。私も頑張りますからわたしと一緒にこの一年間をたのしみましょう。それと遅れましたが4月から進学，就職をなさった方々本当におめでとうございます。

(文章がちょっとおかしくてもわらわないこと)

シュールド・ウェーブ新作案内

●メガドライブCDロム用ソフト
『ポップンランド』
●PCエンジンスーパーCD-ROM²用ソフト
『PCココロン』
●PCエンジンスーパーCD-ROM²用ソフト
『インペリアル・フォース』

のソフトを楽しみに待っている君へ発売日が延期したことを知らせるのはあまり気がすすみませんがこれも仕事の一つだから仕方ないこと。遅くなりますが待っててください。

あて先〒110
〒110 東京都台東区北上野1-6-9
ビューティハイツ小柴305号
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

ギャラリード・ウェーブ


◀大阪府／FROG
夢のあるすてきな絵ですね


◀広島県／あだつれゆうし
顔の表情がよくでていますね


◀愛知県／ハナコ
花見に行きたい気分に


◀長野県／煌く夜空の贈り物
花の妖精ですか

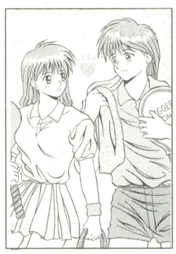

◀愛知県／山田
仲のよろしいこと



◀兵庫県／超爆Z－ZONE
瞳がとってもすてき


◀石川県／中村ボータ
構成がいいですね


◀北海道／雷光戦士
P・Nとおりの絵ですね


◀宮城県／丹波屋
うらやましいカップル私も彼が欲しいな


◀東京都／狼れえし
とっても色っぽい天使ですね



◀北海道／あなたに会いたい
頑張って下さい


◀群馬県／かざねいかさま
高校生活頑張って下さい


◀AZRAEL
なんとなく野生を感じます


◀愛知県／POPII
この勇気の戦士に守られたらいいな

第11回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル

魔法のツボ

甲子園3最新情報

甲子園開幕と同時期発売を目指して，制作快調の「甲子園３」，今回は，迫力の打撃画面と，未公開の情報をど～んとお見せしよう。それではまず……。

その1，打撃に迫力，４画面分の打撃画面

隠されていたプレイ画面の秘密が明らかになった。写真を見てもらえればわかると思うが，なんと打撃画面は４画面分以上の大きさを持ち，打球を追ってスクロール，君のホームランが８月の青空に吸い込まれてゆく。

牽制球もピッチャーからすばやくスクロールして塁手の手に届くようになる。

その2，アクションゲームライクな操作系

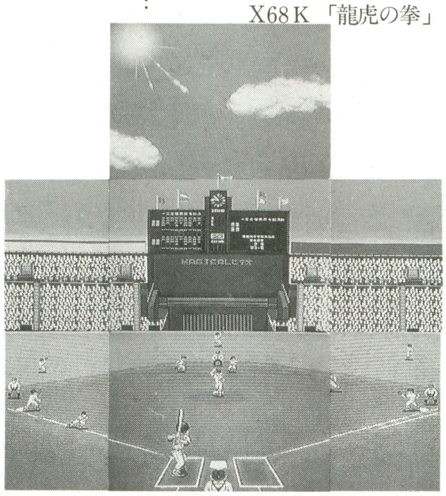
スポーツゲームは体力が勝負，ボタン連打でダッシュ，ためて豪速球，タイミングを見てスライディング。プレイヤーの真剣さが，ゲームキャラに伝わる。

その3，投手の個性を生かせ！　三種類の投球フォーム

オーバースロー，サイドスロー，アンダースローの三種類の投球フォームの選手が存在。多彩な投球パターンで打者を翻弄する。

新作情報リスト

・６月
SFC「甲子園３」
・夏発売
SFC「㊙パチスロ研究」
・夏発売
ＧＢ「詰碁シリーズ１藤沢秀行名誉棋聖」
・７月
X68Ｋ「餓狼伝説スペシャル」
・秋発売
SFC「将棋聖天II」
・未定
X68Ｋ「龍虎の拳」



写真→
ご覧のように４画面分の広さを持つ打撃画面。この画面からドラマが始まる。また，打撃面でもフルスイング，コンパクトスイングの使い分けが可能となり，一層戦略性が高まった。

▶P・N 新陰流三郎



ROUND1 VS



▶P・N 狼れえし

▶P・N 葉月



ROUND2 VS



▶P・N 七つの海のあんばらんす

イラスト魔法大戦

先月は締め切りの14日までに応募のはがきが４通しかなくて，「こりゃ，はずしたかな」と思っていたんだけど，締め切りすぎてから来る来る。覇を狙うものあり，受けを狙うものありで，いろんな魔法を披露してくれました。というわけで今月は，「イラスト魔法大戦」大会。では，第２回戦，いってみよー！

まずRound1，世にもめずらしいゾンビ魔法使いシャレード・フィーヌ（享年25）対エルフの水の魔法使い。さすがエルフの魔法の威力はすさまじく，フィーヌの恨みの炎を鎮火した上，彼女を浄化し成仏させてしまった，合掌。

つづきにRound2，前回の締切直後に届いた大爆笑「木の魔法」に対するは，見習魔術士の「氷の魔法」。魔術書をひもときながらの出場だったが，相手の超強引な「木の魔法」の前にあわれセンベイに，合掌。

イラスト魔法大戦，参加者募集

○魔法使いの使う魔法によって勝負を決める「じゃんけん」です。

○「火の魔法」→「木の魔法」→「水の魔法」→「火の魔法」という順番で強さが循環しています。

○魔法使いの名前と，魔法の名前は必須にします（実況の都合です）。はがきの表に書いても結構です。

○対戦の組み合わせは，引き分けがでないようにこちらで決定します。対戦希望者が書いてあれば優先します。

勝者の特典

○魔法株式会社特製テレホンカードをさし上げます。

闘いすんで

さて，今月分は火の魔法６通，木の魔法９通，水の魔法５通をいただいております。木の魔法の人気が高いのが意外でした。また，木の魔法には個性的なものが多くて，ORGANとしては，「あだつれゆろし」氏のJupiters Warthなんか気に入ってるんだけど（何と木星を出すのだ），今回は誌面の都合で２組しか対戦できませんでした。次回からはより多くのお葉書を載せるため，勝者の特典「掲載サイズ２倍」は姿を消します。次回までにその代わりの特典をなにか考えておきます。

たずね人……タケダシゲジさま，本人もしくはお心当たりのある方，御連絡ください。

ぽんたのアイマックス情報局

ゲームボーイの詰将棋今月15日発売！

詰将棋　問題提供「将棋世界」
価　格　4,700円（税別）

まぁとりあえず言わせてくれよ。

ぽんただ。お久しぶりじゃぁないですか。

えっと，ちょいと内輪の事情で今回はイラストもお葉書の紹介もなし。１ページおいらのおしゃべりにつきあってもらいます。

悪いね。でも，まぁ過去になかったことじゃないから，いいか（よくないね，わかってるんだ）。

ともかく，詰将棋問題集「詰将棋　問題提供《将棋世界》」がゲームで出るんですよ。

５手詰から11手詰までの問題が230問入っていて，自由に問題を選んで解答できる「練習」モードと６問解答で実力評価する「検定」モードの二つのモードがあるんだな。

将棋をやる子が読者にどれだけいるか，おいらにはちょいと見当のつかないところなんだが，「詰将棋」ってのは，もちろん将棋の上達に役立つものなんだけど，パズルとして指し将棋を離れて楽しまれている人たちもたくさんいるんですね。

「詰将棋パラダイス」をはじめとした同人誌も数誌あって，どちらかと言えば，プロよりアマチュアのほうで密かに盛り上がってる。

「詰将棋　問題提供《将棋世界》」に収録してあるのは，将棋専門誌の「将棋世界」が過去にいろんな形で発表した作品の中から特によりすぐったもので，そういったアマチュアの作品はないんですが，ともかく非常に高度かつ精妙な問題が編み出されていますのですよ（例えば詰んだときの駒の配置がダイヤモンド型になるとか，いろんな趣向が仕組まれたりするわけです)。興味のある向きには一見の価値があると思いますよ。

いつまでも寒いのは嫌なんですよ

話は変わって，えぇ，暑いのもだめだけど寒いのも苦手なんだよ，おいら。

これ，太ったせいなんだな。思うに…。

重ね着すれば寒さは防げるけど，脱ぐのには限度がある。肉まで脱ぐわけにはいかないんで夏の暑さは耐えられない，なんて言う人がいますね。

でも，着るのにも物理的な限界があるし，大体おいらあんまりたくさん着るの好きじゃないんだな。

軟弱なんですよ。

太るとホントに良いことない。厳然たる事実であります。

太ると暑がりになる，これは感覚的にもわかると思うけど，それでは寒がりにもなってしまうのはなぜか？

肉じゅばんを着てアッタカそうだと考えるのは，素人の赤坂見附（あぁ，古い地区なんだよ，また「わかんない」とか言ってこないで，おじぃちゃんかおばぁちゃんに聞いてね。なんでお父さんかお母さんに聞いてね，と言わないかと言うと，君らのご両親って，へたすると30代だったりするからねぇ)ってもんで，この肉じゅばん，もちろん脂肪でできている。脂肪というのはエネルギーの蓄積なわけだが，当然血管が通っていて熱を運んでいるのですよ。いいですか。

暑いときは血管は拡張し，寒いときは収縮して体内温度を調節するのですが，寒いときにはどうしても体温は奪われてしまい，これを維持するには体内で発熱しなきゃいけない。

TVゲームメーカーのPRページだか何だかよくわからなくなってきたが，要は脂肪には発熱する能力がないのですよ。

寒気に触れてぶるっとふるえる。あのとき発熱しているのだけど，これは筋肉の働きなのですね。

肥満で膨張し体積も面積も大きくなり，それだけ体温も奪われやすくなっているのにも関わらず，反比例して発熱能力は低くなっている。つまり，肥満してない人よりぶるぶるしなきゃならん。つまり寒がりとなる。

こういうわけ。男性に比して脂肪の多い女性に冷え性が多いのも同じ理由。

勉強になったね。

目指せ！ 暁のジョガー

な・ん・で，太るか！

考えるまでもねぇよ！　カロリー収支のバランスが偏(かたよ)ってんだ。もちろん体質もあるけどね。まぁ痩せの大食いと比べれば自然の利にかなってるんで，太れない人よりは対処のしようはありますね。

運動すればいいんですよ。ダイエットなんかもってのほかです。だってできるわけないもん。

走る。健康に生まれて，今まで走ったことのない人はいないはずだ。

まだ君たちの場合，体育の授業があるからいいけど，学校を出ちゃうと体育会系以外の人間は間違いなく，運動というものから遠ざかります。これは太陽が東から昇り，西に沈むと同じくらい確かなことであります。

スポーツの経験がなく，友だちもいなけりゃ（おいおい）まず，定期的な運動なんてしないんだ。大体金がかかる。フィットネスジムとか，エアロビクスとかスイミングスクールとか施設に頼らざるを得ないもの，どういうわけだか社会人が，汗を流そうと言うと金のかかるものを選びがちになる。

不思議に思う？

なんとか通っている人間に言わせると，「元は取らねば」と思って，自分に拍車を駆けるのだそうだ。

走るのには金はかからん。金のかけ方はそりゃある。ウェアにシューズ，ストップウォッチ付き腕時計。でもなくてもできる。

２本の足があれば。

そんなわけで，ジョギング始めようと思ってます。

まぁ，大層なこと言わなくても不足がちな運動量を補う方法として，誰しも初めに考えることだと思うけど。なんで，みんなやらないかと言ったら，「走る」というエクササイズには，「苦しい」という印象はあっても，「楽しい」という印象がないからなんだろうね。あと，足が速いというのは，特に小学生時分には特権階級を約束され，そうでない人にはある種，コンプレックスの元ともなっていたはず。

だが，楽しくできるはず，なんだ。

例えばほら，レーシングゲームが好きな人なら，タイムアタックの面白さは想像がつくでしょ？

ま，成果についてはいずれ報告しよう！

いや，専門書買って読んでごらん？

そんなきついメニューこなさんでも良いと書いてあるんだ。ホント。

お便り・イラストの送り先

なんだか，今月はお説教モードに入ってるみたい。

で，これからなんだけど，当分「ぷー」と交代しながらのページ構成となる予定です。

来月は通常通りイラスト載りますんで，投稿よろしく！

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～毎月来るコレが一番怖いっす～係」
まで

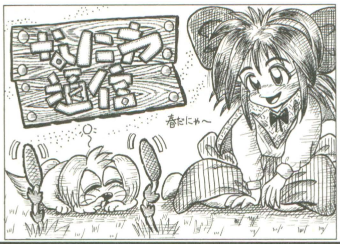
スタッフ募集中！

アイマックスでは，ただ今明日を担うスタッフを募集しています。

詳細は下記へお問い合わせください。

TEL：03-3737-2221
担当　栗田

☆　☆



マイコンソフト

なにわ通信

さぁ，やってきました春です。みなさんも新しい環境の中で新しい気持ちでいることでしょう。初心忘るべからず。おごれる者も久しからず。よくわかんないけどあしからず。

今月のタイトル横イラストは**広島県・D2Rさんです。**

アルゴスを訪ねて三千里…ぜんぜん違うだろ！バシッ！

さて，アンソロジー・シリーズ第9弾の「アルゴスの戦士」です。

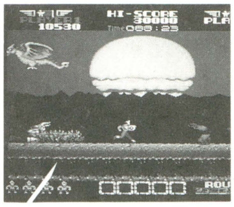
今回はおまけとして，シリーズ第7弾「スターフォース」をSRAM対応にしてハイスコアのセーブができるようなプログラムが付く予定です。

価格は5,300円(税別)，発売は4月28日の予定です。本体メモリが2メガ以上必要です。

では，お約束の移植希望者プレゼント発表です。アルゴスの戦士の移植を希望してくれたかたの中から次の2名様に「アルゴスの戦士」のソフト1本をプレゼントいたします。

福岡県・田坂孝二さん
愛知県・榎木茂久さん

発売日前後に発送いたしますので，お楽しみに。



アルゴスの戦士
©TECMO,LTD.1986

オーバーレイ・ユニット続き

先月号までにお知らせしたように，オーバーレイ・ユニットは，コンピュータ画面とビデオ画面を合成するときに，重ねる色を決めたり，半透明合成することが可能です。

これらは，オーバーレイ・ユニット本体の前面パネルのボタンで透明度を決めたりできるのですが，実際のところ人間の手でやるのは，なかなかたいへんです。そこで，なんとこの機械はRS-232Cインターフェースを持っていて，パソコンから制御できるようになっているのです。お気に入りの設定をセーブしておいたり，なめらかにフェード・アウトしたりと，他にも面白い使い方ができそうです。

はてさてあて先

アンソロジー・シリーズで移植してもらいたいタイトルや，実際に買ってくださったかたはその感想や意見など，その他なんでも以下のあて先までお寄せください。

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係

一発ネタシリーズ…①サンプル イズ ベスト　②ばかとハサミはカゼひかない　つづく

ありがたいおハガキのコーナー

今月はなんとなくハリー（春っぽい）なイラストを中心に選んでみました。

プレゼントは「パックランド」「メトロクロス」「イシター」の下敷をそれぞれ1名様に。名前の横に★印が付いているかたに差し上げます。どれが誰のところに行くかは，届いたときのお楽しみ。

ところで，右のイラストを見てもらうと分かりますが，構図がどれもほとんど同じ。みんな，もっとオリジナリティを出そう！



▲愛媛県・岬ふみこ(★)
新入学おめでとうイラスト。「なに通」投稿の新人も大歓迎です！



▲静岡県・亜総領
これは，どっちかって言うと初夏に近い雰囲気ですね。さわやかな春って感じ。



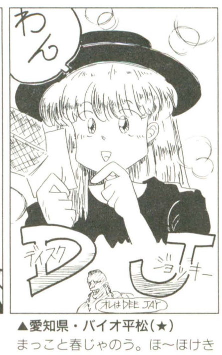
▲千葉県・ミディアム(★)
このイラストに描かれている彼とかけて，KYON2と解く。その心は？なんてったってアドル〜



▲静岡県・ISO
こちらは，まだ少し早い春ですね。マフラーやコートを着て行くかどうか迷う頃です。

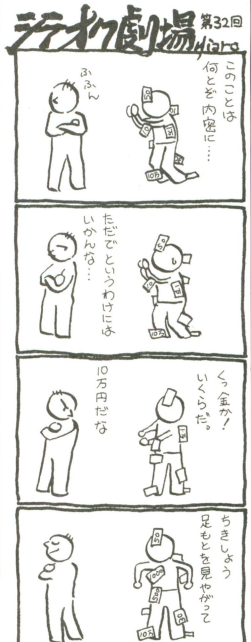


▲新潟県・煽顗
このイラストは平成3年の消印が押してある。煽顗さん，まだ見てる〜？



▲愛知県・バイオ平松(★)
まっこと春じゃのう。ほ〜ほけきょ。





アチキのシテオク体験談

学校の宿題で「英語で誰かに手紙を書け」と言われて，誰に書くか困ったあげくにHiaro.さんに書くことにしてしまいました。

後で読み返してみると，ほとんどラブレター状態（ちなみに私は男）。

神戸市・水神篤志

詳：内容はどうあれ，私を思いだしていただいて光栄です。女の子だったらもっとうれしいけど。その英語の手紙も読んでみたい気がします。

Shiteoku point 5

業務連絡：ただいま「なに通」では「ノーマル」をテーマにしたイラスト募集中。

電脳インフォメーション

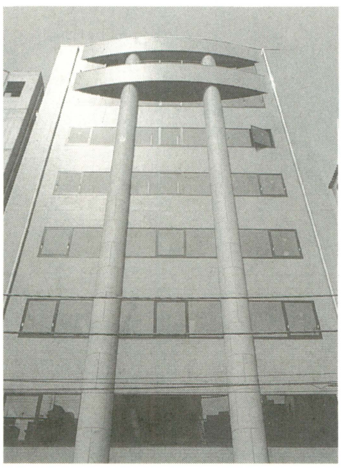
DIC ENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Apr in'94

みなさん、オメデト〜ッ!!何がおめでとうって、進級、進学、就職、そして留年・浪人オメデト〜！なのだ!!結果がどうあれ、みんなはこの４月から新しい生活がスタートするのである。これがメデタクなくて何がめでたいとおっしゃるのでしょうか!?生活が変われば新しい出会いがあり、そこから新しい恋が始まるかもしれないじゃア〜リマセンカ！これはチャンスだよぉ。この機会に気分を一新して、Now get a Chance!!（古い）是非みなさんの奮闘を期待して止まないのである。

サヨナラ恵比寿！コンニチハ恵比寿!!

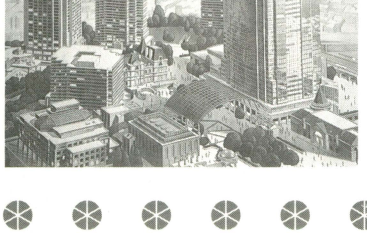
我がバンタン電脳情報学院もこの４月を機会に引っ越しをするのである。どこへ引っ越すかというと、え・び・す。そう、恵比寿なのだ。つまりは、恵比寿から恵比寿へ引っ越すんだけど、今度は線路の反対側。線路沿いになるんだよ。コースの増設に伴っての引っ越しなんだけど、今度のビルはきれいでデッケ〜ぞ！今までのビルも結構大きくてきれいだったんだけど、今度はそれを更に上回ってしまうのだ〜っ！しかも今年８月、恵比寿にはあのサッポロビール工場跡地に〝ガーデンプレイス恵比寿〟が誕生する。メインの地上40階建てビルを中心に、大手デパートは入るわマンションは入るわ、アスレティッククラブはあるわで、しかも駅からガーデンプレイスまで動く歩道で結ばれちゃうってんだからオッタマゲなのだ！もちろんビヤステーションも健在。もう渋谷も新宿も青山も原宿も、恵比寿にはかなわないのである。今年から、日本のトレンド、文化は恵比寿から生まれる!!



どうだ!!これがNEW VANTANなのだ!!最新機器いっぱいのインテリジェンス・ビル。是非一度遊びに来てね！



これがガーデンプレイス。完成間近だ！



そしてこれが完成予想図。これから会社帰りにはついつい寄ってしまいそう！

THE春一番！

新年度１発めのイラスト紹介。今回は一気に５作品だ！なかなか力作ぞろいで、こいつは春から縁起がいいぜッ!!



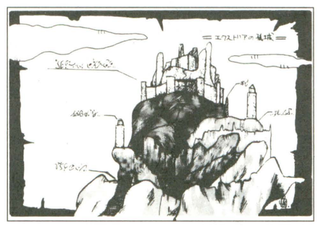
富山県はP.N浅見龍一さんの作品だ。これからもちょく²ハガキ出します、ということなんで、僕もちょく²ポストをのぞこうと思います！



世田谷区はP.N蒼霧羅夢さんの作品。なかなか芸の細かい作品なのだ。とにかく高校合格おめでとう！隣の駅の高校ということだから、電車でバッタリ！なんてことも……



久々のP.N駒使い君。大きく載せてあげたいのはやまやまなんだけど、いろんな事情があるんでゴジャリマスよ。どうか見逃してオクンナマシ！



沖縄は那覇市、P.N嵯峨の鷹慶さん！君はもしかしてもう東京にいますね?そして、今月からバンタンに通っていますね?! これからイラストは直接持ってきて下さい。



足立区のP.N星野時空子さん！君も今月からバンタンに通ってますね!?そして実は、僕とも会ったことがありますね!!??『トシ坊さま』と呼ばれてちょっと照れてる著者でした……

イラストを送ってくれていた人がバンタンに入学してくれてたりして、何かと発見が多い春でした。またドシドシ送ってねー!!

お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。４月の日程は次の通り。

- ●４月22日(金)〜４月28日(木)（日・祭日除く）'95年度学校説明会
  10:00〜17:00　ご都合の良い日時に１時間程度（要予約）
- ●５月15日(日)　総合説明会＋１日体験入学
  各コース別の総合説明を行った後、体験セミナーを実施します。セミナーのコースは、ゲーム企画書、プログラミング、CG、映像合成、サウンドの5コース。授業で使用している機材での一日体験入学です。

バンタン電脳情報学院 ☎0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-4MB 電脳インフォメーション係

緊急指令

シールドパワーでゲーマーの目を守れ。

キミたちの視力低下を防ぐ、TVゲームの最強アイテムだ！

シールドパワー 1

紫外線を100%カット！

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー 2

ギラギラ、チラツキを防ぐ！

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー 3

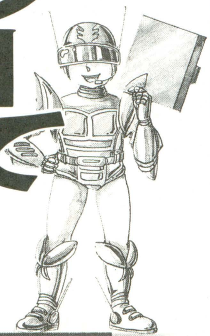
美しい画面に生れ変る！

色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

シールドパワー 4

高得点を可能にする。

小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。



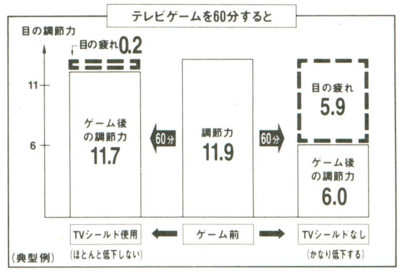
Japan association of TV game

よりよいゲーム環境を創造するジャパンテレビゲームチェーン協会 **推奨品**

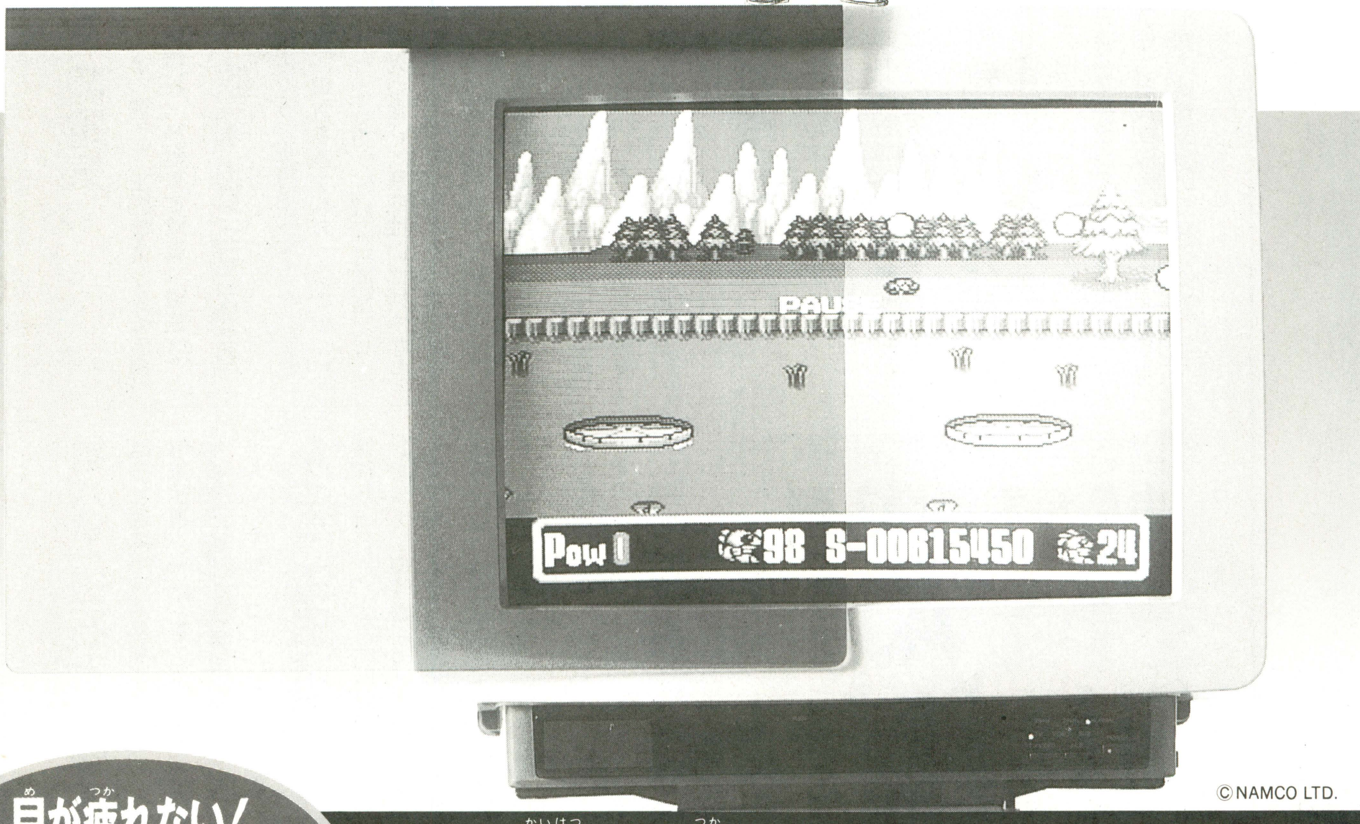
こんなに違う、目の疲れ！

［国立横浜病院眼科測定］

（被験者19名／9〜12歳：7名、15〜20歳：12名）



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。



© NAMCO LTD.

目が疲れない！ハイテク素材の驚異のフィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

ハイパーTVシールドFSⅢ

型名	価格（税別）
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円
18・19型用	6,000円
20・21型用	7,000円
24・25型用	8,000円
26・27型用	8,500円
28・29型用	9,000円

店頭で買えない人は…

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！

効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

50円

〒547 大阪府大阪市平野区瓜破5・1・35 ㈱サンクレスト B4係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00〜PM6:00

今月のお買得品 FELLOW用160MB内蔵HDD→特価¥24,800 限定品早い者勝ち!

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

彩の国より確実お届

親切・ていねい
初心者大歓迎
見積り無料
お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取OK

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、特価は消費税・配送料別です。

4-1 PC-98BX2おすすめセット



- パソコンPC-9801BX2/U2
- ディスプレイCU-14MD(14″)
- ハードディスク内蔵240MB
- サウンドボードSS-10II
- マウス(変換コネクタ付)
- MS-DOS 5.0A基本セット
- キーボードカバー

合計定価 ¥338,800

特価 ¥223,000

¥9,700×30回 ¥6,300×30回 ㊡2万円×5回

4-2 PC-98BX2プリンタセット



- パソコンPC-9801BX2/U2
- ディスプレイXC-1498CII(14″)
- ハードディスク内蔵240MB
- プリンタMJ-1000V2(ケーブル付)
- サウンドボードSS-10II
- マウス(変換コネクタ付)
- MS-DOS 5.0A基本セット

合計定価 ¥444,200

特価 ¥299,800

¥11,000×36回 ¥8,000×30回 ㊡3万円×5回

4-3 新98MULTiプリンタセット



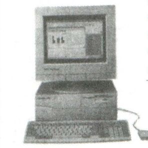
- パソコンPC-9821Ce2-S2D
- プリンタMJ-1000V2(ケーブル付)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- フロッピー3.5″2HD(30枚)

合計定価 ¥485,300

特価 ¥347,000

¥12,600×36回 ¥7,573×36回 ㊡3万円×6回

4-4 98MATE-Windowsセット



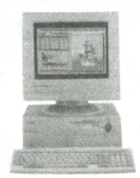
- パソコンPC-9821BS/U7W
- ディスプレイMF8615(15″マルチ)
- メモリ4MB専用SIM
- サウンドボードNEC純正
- プリンタBJ220JC(ケーブル付)

合計定価 ¥594,000

特価 ¥378,000

¥13,900×36回 ¥7,146×36回 ㊡4万円×6回

4-5 PC-98AS2おすすめセット



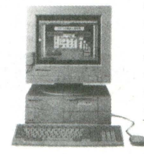
- パソコンPC-9821AS2/U2
- ディスプレイMF8615(15″マルチ)
- ハードディスク内蔵240MB
- メモリ4MB専用ボード
- プリンタBJ220JC(ケーブル付)
- マウス(変換コネクタ付)
- MS-DOS 5.0A基本セット

合計定価 ¥677,600

特価 ¥435,000

¥22,500×24回 ¥14,167×24回 ㊡5万円×4回

4-6 PC-98AP2おすすめセット



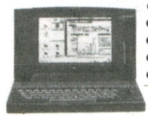
- パソコンPC-9821AP2/U2
- ディスプレイMF8615(15″マルチ)
- ハードディスク内蔵340MB
- メモリ4MB専用ボード
- プリンタMJ-1000V2(ケーブル付)
- マウス(変換コネクタ付)
- MS-DOS 5.0A基本セット

合計定価 ¥819,400

特価 ¥545,000

¥19,900×36回 ¥11,500×36回 ㊡5万円×6回

4-7 新98NOTEおすすめセット



- パソコンPC-9801NS/A
- ハードディスク内蔵200MB
- メモリ内蔵専用4MB
- マウス(変換コネクタ付)
- MS-DOS 5.0A基本セット

合計定価 ¥369,800

特価 ¥258,000

¥9,400×36回 ¥8,250×24回 ㊡3万円×4回

4-8 98NOTEカラーおすすめセット



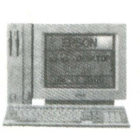
- パソコンPC-9801Ne
- ハードディスク内蔵200MB
- メモリ内蔵専用4MB
- マウス(250カウント)
- MS-DOS 5.0A基本セット

合計定価 ¥708,600

特価 ¥445,000

¥23,000×24回 ¥13,000×24回 ㊡6万円×4回

4-9 PC-486SE2おすすめセット



- パソコンPC-486SE2
- ディスプレイCU-14MD(14″)
- ハードディスク内蔵200MB
- マウス(250カウント)
- MS-DOS 5.0基本セット

合計定価 ¥330,400

特価 ¥209,800

¥10,800×24回 ¥5,750×24回 ㊡3万円×4回

4-10 PC-486SR2おすすめセット



- パソコンPC-486SR2
- ディスプレイCU-14MD(14″)
- ハードディスク内蔵200MB
- メモリ4MB専用ボード
- MS-DOS 5.0基本セット

合計定価 ¥428,400

特価 ¥279,800

¥10,300×36回 ¥7,834×24回 ㊡4万円×4回

4-11 TOWNSII-MEおすすめセット



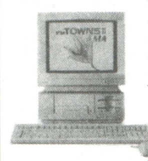
- パソコンFMTW2ME20
- ディスプレイFMT-DP5351W
- ハードディスク内蔵240MB
- MS-DOS V5.0 L22
- キーボードカバー

合計定価 ¥383,000

特価 ¥279,800

¥14,500×24回 ¥5,271×36回 ㊡3万円×6回

4-12 TOWNSII-MAおすすめセット



- パソコンFMTW2MA20
- ディスプレイFMT-DP8311(マルチ)
- ハードディスク内蔵240MB
- MS-DOS V5.0 L22
- キーボードカバー

合計定価 ¥518,200

特価 ¥382,000

¥19,800×24回 ¥11,417×24回 ㊡5万円×4回

パソコン&ディスプレイおすすめセット

NEC	PC-9801 BX2/U2+CU14MD	¥252,800➡**¥159,800**
	PC-9801 BS2/U2+CU14MD	¥312,800➡**¥199,800**
	PC-9821 BS/U7W+14″マルチ	¥396,000➡**¥255,000**
	PC-9821 BP/U8W+MF8615	¥548,000➡**¥375,000**
	PC-9821 BF/U8W+17″マルチ	¥738,000➡**¥525,000**
	PC-9821 AS2/U2+MF8615	¥438,000➡**¥296,000**
	PC-9821 Ap2/U8W+17″マルチ	¥768,000➡**¥508,000**
EPSON	PC-486 SE2+CU14MD	¥232,800➡**¥148,000**
	PC-486 SR2+CU14MD	¥292,800➡**¥185,000**
	PC-486 HX2+RD15D	¥508,000➡**¥319,000**
	PC-486 HX5+17″マルチ	¥596,000➡**¥359,000**
富士通	FM TOWNSIIMX20+DP8311	¥513,000➡**¥384,500**
	FM TOWNSIIMX340+DP8311	¥613,000➡**¥459,800**
	FM TOWNSIIME2+DP5351W	¥277,800➡**¥207,800**
APPLE	LC475+キーボードII+14″	¥346,000➡**¥219,000**
	660AV+キーボードII+AV14″	¥543,000➡**¥399,000**

ビジネスソフト

一太郎Ver.5(Win)	大特価
THE CARD 5	大特価
ロータス1-2-3 R2.4J	大特価
花子Ver.3	大特価

ゲームソフト

三国志IV	¥14,800➡**¥11,500**
空軍大戦略	¥10,800➡**¥ 8,400**
英雄伝説III	¥12,800➡**¥ 9,900**
ドラゴンナイト4	¥ 8,800➡**¥ 6,800**

パソコン本体

NEC	98MULTi	Ce2-S2	**¥249,800**
		Cs2-S3	**¥339,000**
	98NOTE	NX/C(カラー)	**¥268,000**
		Ne(カラー)	**¥369,000**
IBM	PS/V	Vision-WMB	**¥278,000**
EPSON	486NOTE	NAS2	**¥159,800**
APPLE	新型	LC-575HD320	**¥298,000**

ディスプレイ

ICM	LS2617FN(17″マルチ)	**¥ 89,800**
三菱	RD15D(15″マルチ)	**¥ 59,800**
エレコム	HRM-14(14″マルチ)	**¥ 38,800**

プリンタ

NEC	PC-PR101/T165A	**¥ 69,800**
	PC-PR201/47	**¥ 49,800**
	新型 PC-PR2000/4R	**¥218,000**
EPSON	MJ-1000V2	**¥ 69,800**
	AP-1000V2	**¥ 52,800**
Canon	BJ-10VLite	**¥ 34,800**
	BJ-220JC	**¥ 59,800**
	新型 BJC-600J(カラー)	**¥ 89,800**
サンヨー	新型 SPX-406J(レーザー)	**¥ 89,800**

ハードディスク

FELLOW用	内蔵240MB	**¥31,800**
	内蔵340MB	**¥44,800**
MATE用	内蔵240MB	**¥33,800**
	内蔵340MB	**¥46,800**
98シリーズ	外付240MB	**¥48,800**
	外付340MB	**¥62,800**
98NOTE用	内蔵200MB	**¥42,800**
	内蔵340MB	**¥62,800**
	内蔵500MB	**¥89,800**

エプソン用はお問い合せ下さい。

メモリボード

新FELLOW用	SIM-4MB	**¥17,500**
	SIM-8MB	**¥33,900**
新MATE用	メモリボード4MB	**¥23,800**
	SIM-4MB	**¥19,800**
	SIM-8MB	**¥39,800**
FELLOW/MATE用	10MB	**¥49,800**
	8MB	**¥39,800**
	6MB	**¥31,800**
98NOTE NS/T	2MB	**¥ 9,980**

その他のメモリはお問い合せ下さい。

周辺機器

FDD	3.5″2HDX2ドライブ	**¥ 23,800**
	5″シングルドライブ(Bシリーズ用)	**¥ 19,800**
	5″2HDX2ドライブ	**¥ 32,800**
CD-ROM	ランドC LFBC-210(内蔵)	**¥ 29,800**
	ICM CD-300L(外付)	**¥ 42,800**
	NEC PC-CD60D(内蔵)	**¥ 46,400**
	みどり CXA-301(外付)	**¥ 39,800**
MO	ICM MO-4120(キット付)	**¥119,800**
	エレコム EMO-1280(キット付)	**¥122,000**
モデム	2400bps MC-24PA5	**¥ 14,800**
	14400bps MC-14400FX	**¥ 33,900**
	14400bps MD144XT10V	**¥ 36,500**
アクセラレータ	メルコ WSR-E	**¥ 23,800**
	メルコ WAB-1000	**¥ 15,800**
	I/Oデータ GA-1024AL	**¥ 25,500**
	I/Oデータ GA-1280AL	**¥ 33,900**
	Power Window 801G	**¥ 23,800**
	Power Window 928IILB	**¥ 62,500**
サウンドボード	NEC PC-9801-86	**¥ 19,800**
	I/O SB16/98	**¥ 19,800**
	アルファデータ SS-10II	**¥ 11,800**

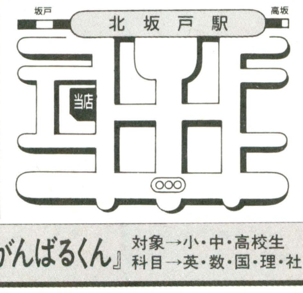
●その他の周辺機器はお問い合せ下さい。

パソコンショップAVIC アビック

営業時間 AM10:00▶PM7:00
(定休日 毎週水曜日)

〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



お申込み方法 まず0492-83-0455にお電話ください。名前・住所・電話電号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より速達でご送金下さい。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3~60回)。

※法人向リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は翌日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。

●尚、クレジットは承認後発送となります。

生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

●配送料は保険付1,300円/個~(ゲームソフトは800円~)※送料着払も可

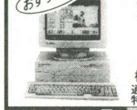
ソフマップ新品5年保証　ソフマップ中古1年保証　ソフマップ永久買取　ソフマップ初期不良3か月保証

98デスクトップ本体

NEC PC-9801BX2/U2

おすすめ!!
- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6MB
- オーバドライブプロセッサ対応

標準価格¥ 178,000
通販特価¥118,000
¥1,100×84回 / ¥3,700×36回 / ¥10,300×12回
ボーナス¥5,000×14回
月々¥1,100から

NEC PC-9801BA2/U2

おすすめ!!
- CPU：i486DX2
- クロック：66MHz
- RAM：3.6MB

標準価格¥ 338,000
通販特価¥227,800
¥1,000×84回 / ¥7,300×36回 / ¥20,000×12回
ボーナス¥17,000×36回
月々¥1,000から

NEC PC-9801BS2/U2

おすすめ!!
- CPU：i486SX
- クロック：33MHz
- RAM：3.6MB

標準価格¥ 238,000
通販特価¥165,800
¥1,100×84回 / ¥5,300×36回 / ¥14,500×12回
ボーナス¥10,000×14回
月々¥1,100から

NEC PC-9821Ce2 model S1

新製品
- CPU：i486SX
- CD-ROM
- RAM：1.6MB

標準価格¥ 288,000
通販特価¥208,000
¥1,600×84回 / ¥6,300×36回 / ¥17,300×12回
ボーナス¥10,000×14回
月々¥1,600から

NEC PC-9821Ap2/U2

おすすめ!!
- CPU：i486DX2
- クロック：66MHz
- RAM：3.6MB

標準価格¥ 448,000
通販特価¥298,000
¥1,000×84回 / ¥9,500×36回 / ¥26,100×12回
ボーナス¥24,000×14回
月々¥1,000から

NEC PC-9821AS2/U7W

おすすめ!!

標準価格¥ 418,000
通販特価¥299,800
¥3,000×36回 / ¥9,600×36回 / ¥26,300×12回
ボーナス¥12,000×14回
月々¥3,000から

NEC PC-9821Cs2model S2

新製品

標準価格¥ 428,000
通販特価¥298,000
¥1,000×84回 / ¥9,500×36回 / ¥26,100×12回
ボーナス¥24,000×14回
月々¥1,000から

NEC PC-9821Ap2/C9W

おすすめ!!

標準価格¥ 700,000
通販特価¥498,000
¥1,000×84回 / ¥16,000×36回 / ¥43,700×12回
ボーナス¥44,000×14回
月々¥1,000から

EPSON PC-486SE2

おすすめ!!
- CPU：i486SX
- クロック：25MHz
- RAM：1.6MB
- オーバードライブプロセッサ対応

標準価格¥ 158,000
通販特価¥1?4,800
¥1,100×84回 / ¥3,300×36回 / ¥9,200×12回
ボーナス¥ 4,000×14回
月々¥1,100から

EPSON PC-486SR2

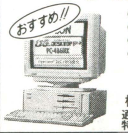
おすすめ!!
- CPU：486SX
- クロック：33MHz
- RAM：3.6MB
- オーバードライブプロセッサ対応

標準価格¥ 218,000
通販特価¥1?8,000
¥1,100×84回 / ¥4,400×36回 / ¥12,100×12回
ボーナス¥7,000×14回
月々¥1,100から

EPSON PC-486HX3

おすすめ!!
- CPU：i486DX2
- クロック：66MHz
- RAM：3.6MB
- Pentium ODP対応

標準価格¥ 423,000
通販特価¥2?8,000
¥1,100×84回 / ¥9,000×36回 / ¥19,100×12回
ボーナス¥15,000×14回
月々¥1,100から

EPSON PC-486HG3

おすすめ!!
- CPU：i486DX2
- クロック：50MHz
- RAM：3.6MB
- Pentium ODP対応

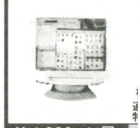
標準価格¥ 363,000
通販特価¥1?8,000
¥1,000×84回 / ¥6,000×36回 / ¥16,500×12回
ボーナス¥13,000×14回
月々¥1,000から

モニター

NEC PC-KM152

おすすめ!!
- 15インチマルチシンク
- ドットピッチ0.28mm
- 解像度:640×400〜1120×750
- 水平周波数:24.8〜62KHz
- PC-98接続ケーブル付

標準価格¥ 138,000
通販特価 ¥69,800
¥1,100×84回 / ¥2,200×36回 / ¥6,100×12回
月々¥1,100から

ICM LS-2617FN

- 17インチマルチスキャン
- ドットピッチ0.26mm
- 解像度:640×400〜1280×1024
- 水平周波数:24.8〜64KHz
- 垂直周波数:50〜100Hz
- PC-98接続ケーブル付

標準価格¥ 138,000
通販特価 ¥99,800
¥1,600×84回 / ¥3,200×36回 / ¥8,700×12回
月々¥1,600から

IDEK MF-8615

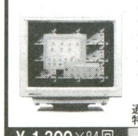
- 15インチマルチスキャン
- ドットピッチ0.28mm
- 解像度:640×400〜1280×1024
- 水平周波数:24.8〜69KHz
- 垂直周波数:56〜72Hz
- PC-98接続ケーブル付

標準価格¥ 110,000
通販特価 ¥54,800
¥1,700×36回 / ¥4,800×12回
月々¥1,700から

IDEK MF-5517AJ

- 17インチマルチスキャン
- ドットピッチ0.28mm
- 解像度:640×400〜1280×1024
- 水平周波数:24.8〜56.5KHz
- 垂直周波数:56〜72Hz
- PC-98接続ケーブル付

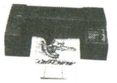
標準価格¥ 158,000
通販特価 ¥94,800
¥1,600×84回 / ¥3,000×36回 / ¥8,300×12回
月々¥1,600から

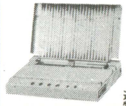
Sofmap SD-17S

- 17インチトリニトロン
- ドットピッチ0.25mm
- 解像度:640×400〜1024×768
- 水平周波数:24〜58KHz
- 垂直周波数:55〜115Hz
- PC-98変換コネクタ付

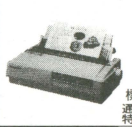
通販特価 ¥79,800
¥1,300×84回 / ¥2,500×36回 / ¥7.000×12回
月々¥1,300から

●CR-4500	¥	特価
●RD-17Y	¥	特価
●RD-15D	¥	特価
●XC-1498CII	¥	38,000
●CPD-1738	¥	128,000
●MF-8517	¥	85,800
●MF-8217J	¥	83,800
●PC-TD151	¥	79,800
●PC-KD1522	¥	67,800
●PC-KM153	¥	88,000
●PC-KM172	¥	139,800
●CU-14MD	¥	34,800

プリンター

EPSON MJ-1000V2

標準価格¥ 99,800
通販特価 ¥6?,800
¥1,100×84回 / ¥2,100×36回 / ¥5,700×12回
月々¥1,100から

Canon BJ-15V Pro

標準価格¥ 72,800
通販特価 ¥49,800
¥1,600×36回 / ¥4,300×12回
月々¥1,600から

NEC PC-PR201/63A

標準価格¥ 158,000
通販特価 ¥84,800
¥1,400×84回 / ¥2,700×36回 / ¥7,400×12回
月々¥1,400から

ドットプリンタ		
●PC-PR201/47	¥	49,800
●PC-PR201/63	¥	66,800
●VP-1100	¥	特価
熱転写プリンタ		
●PC-PR101/T165A	¥	64,800
●PC-PR101/TN103A	¥	55,800
●PC-PR101/T103	¥	67,000
●PC-PR101/T67	¥	57,000
●AP-1000PC	¥	39,800
●AP-700	¥	特価
●AP-1000V2	¥	特価

インクジェットプリンタ		
●DeskJet505J PLUS	¥	52,800
●DeskJet300J	¥	19,800
●BJC-600J	¥	94,800
●BJ-10V Lite	¥	34,800
●BJC-820J	¥	特価
●BJ-220JC	¥	58,800
●BJ-220JS	¥	79,800
●MJ-500V2	¥	特価
レーザープリンタ		
●PC-PR1000/4R	¥	152,000
●PC-PR1000E/4	¥	76,800

●MICROLINE400	¥	89,800
●LP-1500S	¥	特価
●LP-8000S	¥	特価
●LBP-A404GII	¥	特価
各社プリンタ用シートフィーダお取寄せできます		
●ASF-6420-B	¥	特価
●ASF-6421	¥	特価
●MJ-1000PCF	¥	特価
●MJ-500PCF	¥	特価
●AP-1000CSF	¥	特価
●VP-1024PTU	¥	特価

各社プリンタ用トナー、インクリボン取扱い中!

ハードディスク

ICM INTER-270BN

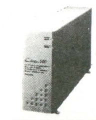
標準価格¥ 49,800
通販特価 ¥34,800
¥1,100×36回 / ¥3,000×12回
月々¥1,100から

FELLOW内蔵ハードディスク

●INTER-240BN	¥	特価
●INTER-340BN	¥	特価
●INTER-540BN	¥	特価
●AV-250F mkII	¥	特価
●AV-340F mkII	¥	特価
●AV-530F mkII	¥	特価
●CRC-IDE240B	¥	特価
●CRC-IDE340B	¥	特価
●CRC-IDE540B	¥	特価
●AD-S340B	¥	特価
●AD-S540B	¥	特価

MATE内蔵ハードディスク

●INTER-240AN	¥	特価
●INTER-340AN	¥	特価
●INTER-540AN	¥	特価
●AV-250M mkII	¥	特価
●AV-340M mkII	¥	特価
●AV-530M mkII	¥	特価
●CRC-IDE240A	¥	特価
●CRC-IDE340A	¥	特価
●CRC-IDE540A	¥	特価
●AD-S340A	¥	特価
●AD-S540A	¥	特価

日本テクサ ES-240(外付98用)

標準価格¥ 99,800
通販特価 ¥49,800
¥1,600×36回 / ¥4,300×12回
月々¥1,600から

●V2-340-4F	¥	特価
●V2-200-4F	¥	特価
●V2-540-4F	¥	特価
●ST-260PA	¥	特価
●ST-340PA	¥	特価
●ST-540PA	¥	特価

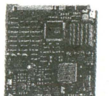
●ES-170	¥	特価
●SG-270-DB	¥	特価
●SG-340-DB	¥	特価
●SG-540-DB	¥	特価
●安心館	¥	特価
●びると館	¥	特価

ウィンドウアクセラレータ

メルコ WSR-E

- (PCM音源内蔵、ウィンドゥアクセラレータ)
- Trueカラー最大1677万色同時発色
- PCM録音再生機能(PCM/ADPCM方式 録再生)
- サンプリングレート12bit又は8bit7.25〜44.1KHz

標準価格¥ 29,800
通販特価 ¥23,800

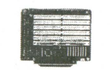
I/Oデータ GA-1024AL

- (ウィンドゥアクセラレータ)
- ハードウェアズーム(2倍、4倍、8倍)
- 1024×768(256色)

標準価格¥ 32,000
通販特価 ¥25,800

●WAB-1000	¥	特価
●WAB-2000	¥	特価
●GA-1280AL	¥	特価
●GA-1024NOTEL	¥	特価
●PCLKB2	¥	特価
●PCSKB3	¥	特価
●PowerWindow928G	¥	特価
●PowerWindow801G	¥	特価
●PC-9821-E01	¥	特価
●NMB-S	¥	特価
●MKIT-N	¥	特価

●各種ウィンドウズアクセラレータ取扱い中

RAM

I/Oデータ AP34-4M NEC純正PC-9821A-B01互換

標準価格¥30,000
通販特価 ¥24,800

●Me34-4M〜16M	¥	特価
●EP-SIM-2M〜4M	¥	特価
●AP-34-8M〜16M	¥	特価
●EP-RB7D-8MS	¥	特価
●PIO-PC34R-2M〜8M	¥	特価
●MC34-4M	¥	特価
●PIO-SIM61-2M	¥	特価
●EP-RB01-4M/8M	¥	特価
●NE-SIM32-H4M〜16M	¥	特価
●NE-SIM36-H4M〜16M	¥	特価
●BA-34-6M〜14M	¥	特価
●EMJ-4000S〜8000S	¥	特価

●EXJ-2000S/4000S	¥	特価
●EDA-4000T/8000T	¥	特価
●EAB-4000〜8000	¥	特価
●ERX-3000	¥	特価
●EFA-4000	¥	特価
●EAB-10M	¥	特価
●EAB-12M	¥	特価
●XMC-2000	¥	特価
●ECE-4000	¥	特価
●EMF-4M〜16M	¥	特価
●EFB-4M〜16M	¥	特価

●各種RAMボード取扱い中

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出!※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は日々変動しております。最新の価格は、お電話にてお問い合わせください。

●本体、プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスクも各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。(0120-110-833)



J-DMA
社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

On-line FAX
パソコンQ&A
新サービス
スタート


Q「On-line FAX パソコン Q&A」ってなあに?

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

①メニューを取り出す。
FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

②メニューから探して、
メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

③希望の番号をプッシュ。
再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

全国法人向通信販売 お見積り・注文FAX
03-3253-4290
■全国どこでも大特価奉仕価格でお届けします。
■東京・大阪に30店舗もあるソフマップだから品揃えも豊富/お望みの商品がかならず見つかります。

リースもやっぱりソフマップ
法人のお客様、リースでのご購入をご希望のお客様は、お見積させて頂きます。お気軽にお問い合わせ下さい。

東京 TEL.03-3253-0991 FAX.03-3253-4209
大阪 TEL.06-634-9484 FAX.06-634-5866

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22　ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

パソコン買うなら ソフマップ 世界の常識

電話受付年中無休
平 日 10:30～19:30
日・祝 10:00～19:00

ご注文は 0120-110-833
フリーダイヤル

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

NOTE本体

NEC PC-9821Ne



標準価格¥ 588,000
通販特価¥358,800

¥ 1,000×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥11,500×36回	
¥31,500×12回	月々¥1,000から

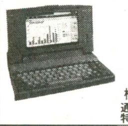
EPSON PC-486NOTE-AS2



標準価格¥ 248,000
通販特価¥1?9,800

¥ 1,100×84回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 4,800×36回	
¥13,100×12回	月々¥1,100から

NEC PC-9801NX/C



標準価格¥ 438,000
通販特価¥249,800

¥ 1,000×84回	ボーナス¥19,000×14回
¥ 8,000×36回	
¥21,900×12回	月々¥1,000から

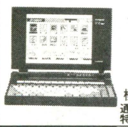
EPSON PC-486NOTE-ASD2



標準価格¥ 548,000
通販特価¥4?9,800

¥ 4,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥14,100×36回	
¥38,600×12回	月々¥4,000から

TOSHIBA DynaBookEZ486



標準価格¥ 248,000
通販特価¥149,800

¥ 1,100×84回	ボーナス¥8,000×14回
¥ 4,800×36回	
¥13,100×12回	月々¥1,100から

- PC-9821Ne120/W
- PC-9821Ne140/W
- PC-9821NA120/C
- PC-486NOTE-ASC2
- PC-486NOTE-ASX2
- DynaBookEZ486P

EPSON PC-486POTABLE



標準価格¥ 288,000
通販特価¥2?4,800

¥ 1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 6,900×36回	
¥18,800×12回	月々¥1,100から

- PC-9801NS/A120
- PC-9801NS/A340
- マシフ
- ThinkPad220
- ThinkPad330CS
- 各種ノートパソコン取扱中

NOTE用内蔵HD

緑電子 BLT-N200



標準価格¥ 69,800
通販特価¥39,800

ICM PACK EV120



標準価格¥ 59,800
通販特価¥36,800

- LHD-NS80J……¥19,800
- PACK NV80 ……¥19,800
- WORKS in HDD(120MB)¥ 特価
- BLT-N120 ……¥ 特価
- BLT-N340 ……¥ 特価
- PACK NV120 ……¥ 特価
- PACK NV200 ……¥ 特価
- PACK NV340 ……¥ 特価
- PACK NV500 ……¥ 特価
- TR-NE170 ……¥ 特価
- TR-NE200 ……¥ 特価
- TR-NE250 ……¥ 特価
- TR-NE340 ……¥ 特価

- CRC-IHE124 ……¥ 特価
- CRC-IHE200 ……¥ 特価
- TR-NE200Si～NE340Si ¥ 特価
- BLT-E200 ……¥ 特価
- AV-200UG ……¥ 特価
- AV-340UG ……¥ 特価
- PACK ER120 ……¥ 特価
- PACK EV200 ……¥ 特価
- PACK EV340 ……¥ 特価
- PACK EV500 ……¥ 特価
- NH-120AS～520AS¥ 特価
- 各種ノート内蔵ハードディスク取扱い中!!¥

NOTE用内蔵RAM

メルコ ENE-4000C



標準価格¥ 26,000
通販特価¥19,900

- NE34A-4M ……¥ 特価
- NE34A-8M ……¥ 特価
- NE34A-12M ……¥ 特価
- NE34A-16M ……¥ 特価
- NL34-4M ……¥ 特価
- NL34-8M ……¥ 特価
- ENA-4000 ……¥ 特価
- ENA-8000 ……¥ 特価
- ENR-4000T ……¥ 特価
- ENR-8000T ……¥ 特価
- RCD-4000S ……¥ 特価
- RCD-8000S ……¥ 特価

- ENT-6000T ……¥ 特価
- ENX-4000 ……¥ 特価
- ENX-8000 ……¥ 特価
- ENX-12MT ……¥ 特価
- ENE-8000T ……¥ 特価
- ENE-12MT ……¥ 特価
- PC-9801NS/R-03 ¥ 特価
- PC-9821Ne-B01 ¥ 特価
- EP-NTB-2M ……¥ 特価
- EP-SIMn-2M ……¥ 特価
- EP-SIMn-4M ……¥ 特価
- PC-9801LS-02L ……¥ 特価

- XRE-4000AS ……¥ 特価
- NR34X-4M ……¥ 特価
- NR34X-8M ……¥ 特価
- NA34-4M ……¥ 特価
- NX34-4M ……¥ 特価
- NX34-8M ……¥ 特価
- NX34-12MT ……¥ 特価
- NE34-4M ……¥ 特価
- NE34-8M ……¥ 特価
- NE34-12MT ……¥ 特価
- NT34-6MT ……¥ 特価
- PS-SIM55n-4M ……¥ 特価

MO/CD-ROM/その他

ICM MO-4120



標準価格¥ 148,000
通販特価¥109,800

キャラベル CD-210P



標準価格¥ 49,800
通販特価¥36,000

- CDO-E ……¥ 29,800 フォトCD対応倍速CD-ROM
- CD-450N ……¥ 79,800 フォトCD対応倍速CD-ROM
- CD-300L ……¥ 42,800 フォトCD対応倍速CD-ROM
- PC-CD60D ¥ 49,800 ファイルベイ用フォトCD対応倍速CD-ROM
- PC-CD60DS ¥ 69,800 ファイルベイ用フォトCD対応倍速CD-ROM
- CXA-301 ……¥ 38,000 フォトCD対応倍速CD-ROM

- CRC-FD3.5SS ¥ 15,800
- CRC-FD3.5WS ¥ 25,800
- CRC-FD5SS ……¥ 23,500
- CRC-FD5WS ……¥ 36,500
- AFD-50S ……¥ 19,800
- ID-5W ……¥ 34,800

ビジネスソフト

- 一太郎Ver5
- 一太郎Dash
- オーロラエース
- 直子の代筆
- MS-Windows3.1NT
- 駅すぱあと全国版
- 前略ハードディスク殿
- DISK X II
- コロボックル98
- ノストラダムス
- オーシャノグラフィー2
- エコロジーII
- CANDY5
- マルチペイントお楽しみセット
- Z'STAFF Kid98Ver3.0
- 花子Ver3
- 桐Ver5
- 知子の情報5
- MS-VISUAL BASIC for Windows
- BORLAND C++3.1
- TURBO C++For Windows
- MS-Windows3.1
- MS-VIDEO for Windows
- まいとーくVer2.1
- TOPおまかせ申告
- TOP勘定奉行Aシステム
- TOP勘定奉行Bシステム
- TOP勘定奉行SUPERシステム
- TOP商人II Aシステム
- TOP商人II SUPERシステム
- TOP蔵人II Aシステム
- TOP蔵人II SUPERシステム
- TOP経営分析3
- TOP販売管理3
- TOP給与奉行SUPERシステム
- PCA減価償却システム
- PCA商魂EXスーパー
- PCA商魂EX
- PCA会計EXスーパー
- PCA会計EX
- PCA商管EX
- PCA給与EX
- PCA青色申告会計
- 弥生会計3
- 弥生見積書
- 弥生かんたん帳簿2
- 大福帳2

各種ビジネスソフト取扱い中

載り切れない商品も多数あります。掘り出し物もわんさか!



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA2/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	+	NEC PC-9801BA2/U2との差額 ¥149,800

⇩

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA2/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

On-line FAX

掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 00000 (商品一覧表)または 11148 (例:BX2/U2)を入力する。
③ スタートボタン を押す。

パソコン売るなら ソフマップ 世界の常識

パソコン・ワープロ・DOS/V・UNIX機・MIDI・FAX・コードレス電話・TVゲーム機・ソフト・各種関連商品

高額買取・下取交換OK!

買取り金額は変動することがありますのでお電話にてご確認ください。
買取り価格は、3月15日現在の価格です。

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

受付時間 AM9:30～PM6:30 (月～金)
学校専用電話 03-3253-0999
03-3253-0991 法人専用電話

NEC PC-9801BX2/U2	NEC PC-9801NL/R120A	EPSON PC-486HX5	EPSON PC-486SR2	TOSHIBA JW98W(Rupo)	SHARP ZAURUS(PI-3000)	Apple Computer Centris650 8MB/500HD/CD
買取金額 ¥95,000	買取金額 ¥198,000	買取金額 ¥178,000	買取金額 ¥105,000	買取金額 ¥140,000	買取金額 ¥30,000	買取金額 ¥295,000

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

コンピュータ関連の雑誌・書籍・ゲーム攻略本等高額にて買取します

パソコン本体

機種名	買取価格
■NECデスクトップ	
●PC-9821As2/M2	¥178,000
●PC-9821Ap2/M2	¥252,000
●PC-9801BA2/M2	¥158,000
●PC-9801BS2/M2	¥117,000
●PC-9801BX2/M2	¥97,000
●PC-9801BX/M2	¥88,000
●PC-9801BA/M2	¥113,000
●PC-9821Ae/M2	¥134,000
●PC-9821As/M2	¥152,000
●PC-9821Ap/M2	¥204,000
●PC-9801FA2	¥96,000
●PC-9801DA7	¥92,000
●PC-9801DA2	¥78,000
●PC-9801DS5	¥64,000
●PC-9801DX5	¥50,000
●PC-9801RA21	¥71,000
●PC-9801RA2	¥53,000
●PC-9801RS21	¥51,000
●PC-9801RX21	¥38,000
●PC-9801VX21	¥20,000
●PC-9801VM11	¥16,000
●PC-9821Ap2/U2	¥251,000
●PC-9821As2/U2	¥175,000
●PC-9821BP/U8W	¥228,000
●PC-9821BS/U7W	¥142,000
●PC-9821BE/U7W	¥121,000
●PC-9801BA2/U2	¥158,000
●PC-9801BS2/U2	¥117,000
●PC-9801BA/U2	¥112,000
●PC-9801BX/U2	¥90,000
●PC-9821Ae/U2	¥128,000
●PC-9821As/U2	¥150,000
●PC-9821Ap/U2	¥205,000
●PC-9821Ce2 model S1	¥135,000
●PC-9821Ce2 model S2	¥180,000
●PC-9821Ce model S1	¥128,000
●PC-9821Ce model S2	¥150,000
●PC-9821 model S1	¥95,000
●PC-9821 model S2	¥110,000
●PC-9801CS5	¥68,000
●PC-9801CS2	¥62,000
●PC-9801CV21	¥30,000
●PC-9801FA/U2	¥98,000
●PC-9801FS/U7	¥92,000
●PC-9801FS/U2	¥68,000
●PC-9801FX/U2	¥62,000
●PC-9801DA/U2	¥78,000
●PC-9801DS/U2	¥56,000
●PC-9801DX/U2	¥43,000
●PC-9801ES2	¥50,000
●PC-9801EX2	¥37,000
●PC-9801US	¥70,000
●PC-9801UR	¥27,000
●PC-9801UF	¥30,000
●PC-9801UX21	¥20,000
■NECノート&ラップトップ	
●PC-9801T model W7	¥75,000
●PC-9801T model F71	¥168,000
●PC-9801T model F51	¥145,000
●PC-9801P80/W	¥155,000
●PC-9821Ne	¥290,000
●PC-9801NX/C	¥192,000

機種名	買取価格
●PC-9801NA/C	¥210,000
●PC-9801NC	¥175,000
●PC-9801NS/A	¥155,000
●PC-9801NA	¥135,000
●PC-9801NS/R	¥127,000
●PC-9801NS/L	¥90,000
●PC-9801NS/T	¥95,000
●PC-9801NS/E	¥82,000
●PC-9801NS-20	¥55,000
●PC-9801NS	¥50,000
●PC-9801NL	¥48,000
●PC-9801NV	¥40,000
●PC-9801N	¥25,000
■EPSONデスクトップ	
●PC-486HG2	¥140,000
●PC-486HX2	¥170,000
●PC-486SE2	¥78,000
●PC-486GRS2	¥128,000
●PC-486GRP2	¥95,000
●PC-486GR3	¥85,000
●PC-486GR5	¥80,000
●PC-486GF5	¥72,000
●PC-486GF3	¥76,000
●PC-486P2	¥72,000
●PC-386G-STD	¥60,000
●PC-386VR-STD	¥30,000
●PC-386GE5	¥50,000
●PC-386GS5	¥60,000
●PC-386GS2	¥60,000
●PC-386GE2	¥50,000
●PC-386P2	¥50,000
●PC-386M-STD	¥30,000
■EPSONノート&ラップトップ	
●PC-486PT1	¥155,000
●PC-486NAS1D	¥160,000
●PC-486NAS2	¥128,000
●PC-486NASX2	¥202,000
●PC-486NASC2	¥280,000
●PC-386NARX	¥165,000
●PC-386NAR2	¥90,000
●PC-386NOTE AE1	¥65,000
●PC-386NOTE W1B	¥64,000
●PC-386NOTE NWR2	¥70,000
●PC-386NOTE WR1D	¥88,000
■TOSHIBA J-3100	
●J-3100EZ486	¥100,000
●J-3100EZ001	¥65,000
●J-3100EVS001WD	¥101,000
●J-3100EVS001WN	¥88,000
■Fujitsu FM-TOWNS	
●TOWNS II MX20	¥218,000
●TOWNS II MA20	¥181,000
●TOWNS II ME20	¥115,000
●TOWNS II HR20	¥80,000
●TOWNS II UR20	¥98,000
●FMT-DP8311	¥63,000
●FMT-DP5351W	¥42,000
■SHARP X-68000	
●CZ-300C(X68030 Compact)	¥180,000
●CZ-510C(X68030)	¥188,000
●CZ-634C(X V1)	¥106,000
●CZ-623C	¥100,000
●CZ-613C	¥68,000

PCシリーズ対応周辺機器

機種名	買取価格
■ハードディスク	
●CRC-SCS240H	¥32,000
●ES-200	¥31,000
●V-200-3EA	¥18,000
●HD-241A	¥34,000
●SHD-B170	¥34,000
●PS-120P	¥30,000
●PF-180-DB	¥42,000
●INTER-170A	¥15,000
●INTER-240BN	¥17,000
●CRC-IDE240A	¥16,000
●IH-240M	¥18,000
●AD-W170A	¥16,000
●BLT-N120	¥14,000
●CRC-IHE340	¥35,000
●AV-200AP	¥28,000
●PACK-EV200	¥28,000
●PACKNV-120	¥17,000
●CN-120E-MD	¥12,000
●TR-NE340	¥36,000
●NH-200AS	¥27,000
■RAM	
●EMJ-4000S	¥16,000
●EFA-4000S	¥15,000
●EFA-10MS	¥33,000
●EFS-6000S	¥20,000
●EAB-4000	¥15,000
●EDA-4000S	¥15,000
●EDA-8000S	¥26,000
●MRA-4000	¥15,000
●ENA-4000	¥10,000
●ENR-8000	¥21,000
●ESL-4000S	¥16,000
●ENX-4000T	¥14,000
●ENX-8000T	¥22,000
●ENE-8000T	¥23,000
●ENE-12MT	¥35,000
●ECE-4000	¥14,000
●BA34-8M	¥24,000
●PC34R-8M	¥26,000
●PIO-RA134-8MB	¥24,000
●NX34-4M	¥11,000
●NX34-8M	¥22,000
●NE34-8M	¥25,000
●NA34-4M	¥12,000
●NT34-2ML	¥4,000
■モデム	
●MC14400FX	¥18,000
●MD24FL10V	¥8,000
●MD24XL10V	¥8,500
●MD96XL10V	¥17,000
●MD96XT10V	¥17,000
●PV-AF24V5WN	¥10,000
●PV-CNF24	¥12,000
■スキャナ	
●PC-IN500/4C	¥90,000
●PC-IN506	¥78,000
●GT-8000	¥138,000
●GT-4000	¥55,000
●GT-6000	¥68,000
●HS-7R II	¥13,000
●HS-10R II	¥18,500
●HS60F-H	¥17,000

PCシリーズ対応モニター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-KD1522	¥27,000
●PC-KD1511	¥28,000
●PC-KD881	¥28,000
●PC-KD882	¥25,000
●PC-KD853N	¥22,000
●PC-KD854N	¥17,000
●PC-KM171	¥55,000
■SHARP	
●CU-14MD	¥22,000
●CU-14PD	¥23,000
●CU-14KD	¥20,000
●CU-14FD	¥18,000
■EPSON	
●CR-8000	¥82,000
●CR-7500	¥55,000
●CR-7000	¥45,000
●CR-5500	¥23,000
■マルチスキャン	
●AV-17CRT	¥58,000
●ACM-217	¥58,000
●VSA-171	¥65,000
●PORTRAIT/15PLUS	¥58,000
●DM-17F	¥62,000
●SRC-1403J	¥28,000
●RD-15D	¥36,000
●RD-17Y	¥60,000
●F-557	¥78,000
●T560	¥120,000
●MF-8217J	¥60,000
●MF-8615	¥36,000
●DX-17N	¥58,000
●MF-5517J	¥30,000

PCシリーズ対応プリンタ

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-PR201/63A	¥45,000
●PC-PR201/47	¥28,000
●PC-PR101/Tn103A	¥35,000
●PC-PR101T/165	¥35,000
●PC-PR101T/103	¥30,000
●PC-PR150n	¥20,000
●PC-PR101/63	¥36,000
■EPSON	
●LP-8000	¥100,000
●MJ-1000V2	¥38,000
●MJ-500V2	¥23,000
●MJ-1000	¥30,000
●MJ-500	¥14,000
●VP-1700	¥30,000
●VP-2061	¥45,000
●VP-1047	¥20,000
●VP-870	¥40,000
●VP-960	¥42,000
●AP-1000	¥26,000
●AP-700	¥20,000
■CANON	
●BJ-220JS	¥55,000
●BJC-600J	¥60,000
●BJ-15VPRO	¥38,000
●BJ-10VL	¥23,000
●BJ-10VS	¥22,000
●BJ-10VC	¥20,000

ワープロ/電子文具

機種名	買取価格
■NEC	
●文豪mini7SV	¥65,000
●文豪mini7SR	¥55,000
●文豪mini7SX	¥60,000
●文豪mini5UV	¥86,000
●文豪mini5UH	¥90,000
●文豪mini5UC	¥122,000
●文豪mini5UJ	¥73,000
●文豪mini5SH	¥65,000
●文豪mini5SV	¥50,000
●文豪mini5SJ	¥56,000
●文豪mini5SC	¥56,000
●文豪mini5SI	¥50,000
●文豪mini5RC	¥52,000
●文豪mini5SX	¥56,000
●文豪mini5RS	¥45,000
■FUJITSU	
●OASYS30AD405	¥84,000
●OASYS30AD401	¥75,000
●OASYS30AD301	¥50,000
●OASYS30AX401	¥78,000
●OASYS30AX301	¥60,000
●OASYS30AX-CD	¥50,000
●OASYS30SX401	¥70,000
●OASYS30LX651	¥70,000
●OASYS30LX601	¥78,000
●OASYS30LX401	¥50,000
■SHARP	
●WD-A850	¥118,000
●WD-A780	¥97,000
●WD-A770	¥90,000
●WD-A761	¥75,000
●WD-A550	¥50,000
●WD-A541	¥48,000
●WD-A351	¥32,000
●WD-Y330	¥50,000
●WV-S250	¥55,000
■TOSHIBA	
●JW98W	¥140,000
●JW98V	¥100,000
●JW98UP II	¥72,000
●JW95HV	¥64,000
●JW95KV II	¥60,000
●JW95KV	¥56,000
●JW95JV	¥52,000
●JW95KP	¥50,000
●JW95JP	¥46,000
●JW05HG	¥102,000
●JW05P	¥78,000
●JW05V	¥56,000

機種名	買取価格
●JWR1	¥60,000
●JW04N	¥63,000
●JW01V	¥54,000
●PN-10	¥38,000
●JW95B	¥36,000
■CASIO	
●HW-9900RX	¥100,000
●HW-9900VX2	¥80,000
●HW-9900VX	¥62,000
●PX-10	¥70,000
■CANON	
●CW-J5	¥74,000
●CW-J10	¥115,000
●CW-A85H	¥70,000
●CW-A80H	¥58,000
●CW-A75	¥57,000
●CW-A65W	¥50,000
●CW-N3	¥50,000
■Panasonic	
●FW-U1P95	¥75,000
●FW-U1P611	¥55,000
●FW-U1P609	¥48,000
●FW-U1S57	¥55,000
●FW-U1S55Ai	¥45,000
●FW-U1S88Ai	¥43,000
●FW-U1J85	¥60,000
●FW-U1J82	¥47,000

電子手帳/電子文具

機種名	買取価格
●PV-F1	¥20,000
●PA-9700	¥20,000
●PA-9600	¥16,000
●PA-9550	¥10,000
●PA-X3	¥10,000
●PA-X2	¥8,000
●PA-X1	¥5,000
●DK-E810	¥16,000
●DK-E800	¥12,000
●DD-8	¥10,000
●DD-10	¥12,000
●DD-10BZ	¥15,000
●DD-30BZ	¥23,000

FAX

機種名	買取価格
●UX-22CL	¥60,000
●UX-5	¥15,000
●UX-11	¥25,000
●KX-PW2-TA	¥30,000
●PFX-40	¥55,000
●Canofax PF60	¥40,000
●Speax 7	¥20,000

Macintosh

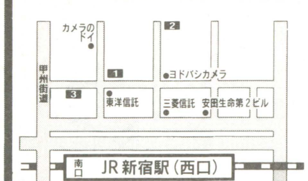
機種名	買取価格
●Mac SE/30(5MB/80HD)	¥72,000
●Mac Classic II (4MB/HD80)	¥40,000
●Mac ColorClassic (4MB/160HD)	¥49,000
●Mac ColorClassic II (8MB/160HD)	¥85,000
●Mac LC475 8M/160HD	¥90,000
●Mac LC575 8M/320HD/CD	¥200,000
●Mac LC520 8M/160HD/CD	¥170,000
●Mac LCIII (4M/160HD)	¥70,000
●Mac II si(5MB/80HD)	¥60,000
●Mac II cx(4MB/80HD)	¥39,000
●Mac II x(4MB/160HD)	¥42,000
●Mac II ci(5MB/230HD)	¥74,000
●Mac II fx(4MB/80HD)	¥98,000
●Mac II fx(4MB/160HD)	¥102,000
●Mac II vx(8MB/230HD/CD)	¥109,000
●Mac Quadra 840AV(8MB/500HD/CD)	¥310,000
●Quadra 610 (8MB/230HD/CD)	¥145,000
●Mac Quadra 800(8MB/230HD)	¥228,000
●Mac Quadra 800(8MB/500HD/CD)	¥288,000
●Mac Quadra 800(8MB/1000HD/CD)	¥320,000
●Mac Quadra 700 (4MB/80HD)	¥175,000
●Mac Quadra 700 (4MB/230HD)	¥195,000
●Mac Quadra 700 (4MB/400HD)	¥205,000
●Mac Quadra 950(8MB/500HD/CD)	¥288,000
●Mac Quadra 950 (8MB/230HD)	¥236,000
●Mac Quadra 900 (4MB/400HD)	¥140,000
●Centris 610 (8M/230HD/CD)	¥145,000
●Centris 650 (8M/230HD/CD)	¥175,000
●Centris 660 AV (8M/500HD/CD)	¥195,000
●Centris 660 AV (8M/230HD/CD)	¥155,000
●Mac PowerBook 100(4MB/40HD+FD)	¥31,000
●Mac PowerBook 140(4MB/40HD)	¥51,000
●Mac PowerBook 140(4MB/80HD)	¥57,000
●Mac PowerBook 145B(4MB/80HD)	¥81,500
●Mac PowerBook 160(4MB/40HD)	¥91,000
●Mac PowerBook 160(4MB/80HD)	¥100,000
●Mac PowerBook 170(4MB/40HD)	¥92,000
●Mac PowerBook 170(4MB/80HD)	¥97,000
●Mac PowerBook 180(4MB/120HD)	¥130,000
●Mac PowerBook 180(4MB/80HD)	¥120,000
●Mac PowerBookDuo210(4MB/80HD)	¥80,000
●Mac PowerBookDuo230(4MB/120HD)	¥105,000
●Mac PowerBookDuo250(12MB/200HD)	¥155,000
●Mac PowerBookDuo270(12MB/240HD)	¥268,000
●Perfomer 275(日本語Claris Works付)	¥88,000
●Perfomer 520(日本語Claris Works付)	¥135,000
●NEWTON USA Ver	¥65,000
●Mac Portable(2MB/40HD)	¥47,000

※CD-ROMソフトも高額買取中!

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5、000台!!店頭にて大量展示中!!



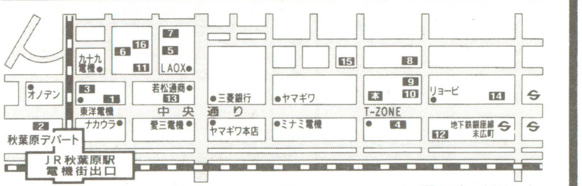
東京/新宿 03-3346-9651



1 新宿1号店　新品・中古TVゲーム専門店
2 　2号店　中古パソコン専門店
3 　ソフト買取センター

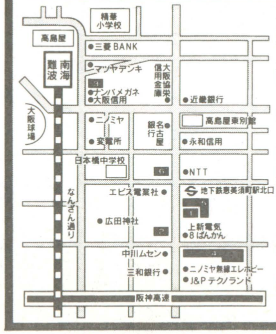
店頭にも是非お越しください!!

東京/秋葉原 03-3253-4226(代表)



- 本 本店 新品ゲーム/中古
- 1 Chicago WindowsShop
- 2 MAC MIDI COLLECTION館
- 3 情報家電専門店
- 4 MAC COLLECTION館
- 5 中古パーツ/パソコン
- 6 新品ソフト館
- 7 中古パソコン書籍専門店
- 8 中古パソコンソフト
- 9 中古ファミコン専門店
- 10 U-Mac DOS/Vステーション
- 11 中古ファミコン
- 12 下取交換センター 買取センター
- 13 総合アミューズメント館
- 14 新品ソフト専門店
- 15 コンピュータクリニック
- 16 ソフト買取センターII

大阪/日本橋 06-634-6306



大阪日本橋
地下鉄恵美須町駅北口より徒歩1分
- 1 1号店　新品ゲームソフト
- 2 2号店　マックコレクション
- 4 4号店　新品ファミコン専門店
- 5 5号店　新品ハード・ソフト
- 6 号店　MIDI LAND サポートセンター

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分
- 3 号店　新品・中古ファミコンソフト

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
シカゴ5F買取センター	03-3253-9199
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30●日・祝日AM10:00〜PM7:00

商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。



JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

グレードUP! どこよりも高く下取交換します!

お申込方法

1.出張買取ご利用の場合

お申し込み電話
東京 ♪03-3253-0558
大阪 ♪06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)個人・法人どちらもOK!
・手数料2,000円程度かかります。

2.直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

電話加入権も高額買取中!

■お申し込みお問合せは

東京秋葉原ハード買取センター
03-3253-0828
03-3253-9199
新宿買取センター
03-3343-3362
大阪5号店2F
06-634-9480

・身分証明書、10日以内の印鑑証明書、実印、休止票(または電話番号が確認できるもの)詳しくはおお電話にてお問合せ下さい。

高く売る方法

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい。!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれにならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22　ソフマップビル

GAME SOFT-WARE

GMC BEST SELECT 4

スーパーリアル麻雀 P4 SLG

ゲームセンターで超ロングヒットとなった
マージャンゲームの最新作

PC9801/TOWNS/X68 ¥12,800 → **¥9,300**

天下御免 SLG

元禄、華の大江戸を舞台の“おたな”経営SLG
君は若旦那！

PC9801シリーズ ¥10,800 → **¥7,900**

A.4 マップコンストラクション＋ A.4 パワーアップキット ETC

A.4が強力&快適に！マップ作戦も簡単自在だ！

PC9801シリーズ ¥6,800 → **¥5,000**

アンヴィヴァレンツ 二律背反 AVG

アリス期待の新作は
本格派アダルトアドベンチャー！

PC9801シリーズ ¥6,800 → **¥5,000**

■PC9801

タイトル	定価	特価
A. 4	¥10,800	¥9,300
Bacta 2	¥8,800	¥6,400
LUNATIC DAWN	¥10,800	¥7,900
SIM FARM	¥9,800	¥7,200
VIPER―V10	¥7,800	¥5,700
アレス王の物語	¥12,800	¥9,300
アロー・イン・ザ・ダーク	¥12,800	¥9,300
クラシック・ロード2	¥9,800	¥7,900
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
スチームハーツ	¥9,800	¥7,200
スーパードッグワールド	¥9,800	¥7,200
ダンジョンマスター 2	¥12,800	¥10,200
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ポゼッショナー	¥7,800	¥5,700
ミラージュ 2	¥8,800	¥6,400
レヴァリィ いざないの魔水晶	¥12,800	¥9,300
レッスルエンジェルス・スペシャル HD専用	¥8,800	¥6,400
淫獣学園	¥8,800	¥6,400
英雄伝説 3	¥12,800	¥9,300
悦楽の学園	¥7,800	¥5,700
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
銀河英雄伝説 3 SP Kit	¥6,000	¥4,400
三国志・究極版	¥34,800	¥25,400
三国志 4	¥14,800	¥10,800
雀妃桜	¥7,800	¥5,700
空軍大戦略 HD専用	¥10,800	¥7,900
ATLANTIA	¥10,800	¥7,900
A.4マップコンストラクション	¥6,800	¥5,000
CHERRY BOMB	¥6,800	¥5,000
DOR SE '93	¥8,800	¥6,400
GETEN 2	¥12,800	¥9,300
GOKKO Vol.3	¥7,800	¥5,700
LIKE	¥5,800	¥4,200
PON KAN	¥6,800	¥5,000
REVERSER ～氷結都市TOKYO～	¥9,800	¥7,800
THE ATLAS 2	¥10,800	¥7,900
THE KNIGHTS	¥12,800	¥9,300
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
Xak 3	¥11,800	¥8,600
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アラベスク	¥7,800	¥5,700
インクレディブルマシーン	¥8,800	¥6,400
ウルティマアンダーワールド	¥12,800	¥10,200
ウルティマ アンダーワールド（16色）	¥12,800	¥10,200
ガンダムMSフィールド'93	¥9,800	¥7,200
クィーンオブデュエリスト伝記 グラフィック&拡張キット	¥4,800	¥3,500
けっこう仮面	¥8,800	¥6,400
シージ	¥12,800	¥9,300
シュバルツシュルト4 「クレイドル・エンド」	¥12,800	¥9,300
スカーミッシュ	¥9,800	¥7,200
スーパー野球道 2	¥12,800	¥9,300
スレイヤーズ	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,300
ツーショットダイアリー	¥8,800	¥6,400
ノーザンヴァース	¥9,800	¥7,200
バイブルマスター 2	¥11,800	¥8,600
パチンコ天使	¥8,800	¥7,000
ハーフムーンにかわるまで	¥8,800	¥6,400
パワーダービー	¥9,800	¥7,200
パワードール	¥11,800	¥8,600
ヒータークィーン	¥7,800	¥5,700
ファイナルブレイカー	¥10,800	¥7,900
ファーストクィーン 4	¥9,800	¥7,200
ファーランドストーリー外伝	¥10,800	¥7,900
ファルアディア	¥9,700	¥7,100
ブランディッシュ2	¥12,800	¥9,300
ぷりんせすでんじゃあ	¥7,800	¥5,700
ふぇち	¥6,800	¥5,000
マイホーム ドリーム	¥12,800	¥10,200
まじかるぽーど	¥8,800	¥6,400
メタルフォース	¥9,800	¥7,200
リバーサー	¥9,800	¥7,200
レジェンド オブ バロア	¥12,800	¥9,300
レジオナルパワー 3	¥12,800	¥9,300
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
栄冠は君に3	¥10,800	¥7,800
欧州海戦史	¥9,800	¥7,200
柿木将棋	¥12,800	¥9,300
幻世喜譚	¥8,800	¥6,400
高校教師	¥9,800	¥7,200
項劉記	¥12,800	¥9,400
極 2	¥12,800	¥9,300
斬 3	¥12,800	¥9,300



岐阜マイコンセンター

〒500 岐阜市鹿島町8-43 錦声ビル2F

Phone & Facsimile 0582-51-6337

受付時間／10:30－18:30（月曜休業）

INFORMATION

3月よりGMC通販をご利用いただいたお客様に
商品発送料金をお支払いいただいております。
その分大変お求めやすいプライスとなっていますので、
どうぞこれからもご利用ください。

★Soft-ware 1本まで 600円
2本以上 1,000円
★Hard-ware 1個口 1,200円

タイトル	定価	特価
斬 3 シナリオコレクション	¥5,800	¥4,200
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
零戦記	¥12,800	¥9,300
続・妖獣戦記 AD2048	¥8,800	¥6,400
大航海時代2	¥9,800	¥7,200
稚恵美	¥7,800	¥5,700
提督の決断 2	¥14,800	¥10,800
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
信長の野望・覇王伝 パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
舞夢	¥8,800	¥6,400
麻雀エレガンス	¥5,800	¥4,200
麻雀で Pon！	¥7,800	¥5,700
魔導物語A・R・S	¥9,800	¥7,200
闇の稜線	¥7,800	¥5,700
妖撃隊 ～邪心降魔録	¥12,800	¥9,300

■PC9821専用

タイトル	定価	特価
インヴィテーション	¥12,800	¥10,400
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,400
シャムハト	¥12,800	¥9,400
ダークサイトオブジーン	¥12,800	¥10,400
F-117Aナイトホーク	¥12,800	¥9,300
ロードス島戦記 CD	¥12,600	¥9,200
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,500

■X68000

タイトル	定価	特価
EXCITING HOUR	¥5,300	¥3,900
ジオグラフシール	¥9,800	¥7,200
シャングリラ2	¥8,800	¥6,400
ストリートファイター2 ダッシュ	¥12,800	¥9,300
ドラゴンバスター	¥5,300	¥3,900
悪魔城ドラキュラ	¥9,800	¥7,200
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
DOR SE '93	¥8,800	¥6,400
VIPER V8 twin turbo	¥6,800	¥5,000
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
キーパー	¥8,800	¥6,400
きゃんきゃんバニーEXTRA	¥8,800	¥6,400
コットン	¥9,800	¥7,200
コレクターD番外編	¥7,800	¥5,700
サディスティック ゲーマーズ シンドローム エピソード3	¥2,400	¥1,800
スターフォース	¥4,900	¥3,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥9,800	¥7,200
ネメシス '90 改	¥8,800	¥6,400
プロスチューデントG	¥6,800	¥5,000
リブルラブル	¥7,900	¥5,800
ロードス島戦記2 ―五色の魔竜―	¥9,800	¥7,200
ワーズワース	¥8,800	¥6,400
餓狼伝説 2	¥9,800	¥7,800
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300

■Windows

タイトル	定価	特価
COVER GIBLS Vol.2	¥3,900	¥3,100
GAME PACK for Windows	¥4,800	¥3,500
GARO COLLECTION 1	¥3,900	¥3,100
Heavenly Bodies V3（CD-ROM）	¥14,800	¥10,800
Hyper AV3	¥12,800	¥9,300
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.1,2	¥9,800	¥7,200
L―ZONE（CD-ROM）	¥7,800	¥6,200
RUBY FRUITS	¥9,515	¥7,000
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
ザ・ウォール for Windows	¥6,800	¥5,000
バトルチェス（CD-ROM）	¥8,500	¥6,800
ラビリンス	¥8,545	¥6,300
緊縛美	¥11,456	¥8,400
麻雀悟空 for Windows	¥7,800	¥5,700

■TOWNS

タイトル	定価	特価
アルシャーク（MARTY対応）	¥9,800	¥7,200
インヴィテーション	¥12,800	¥9,300
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
スカベンチャー 4	¥9,800	¥7,200
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,700
マッスルボマー	¥9,800	¥7,200
ランス 4	¥7,500	¥5,500
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
EMIIT Vol.1 時の迷子	¥8,800	¥6,400
F-15ストライクイーグル2	¥12,800	¥9,300
MAD PARADOX	¥8,800	¥6,400
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
PON KAN	¥6,800	¥5,000
Xak 3	¥11,800	¥8,600
VIEW POINT	¥9,800	¥7,800
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あすか120% BURNING Fest	¥9,800	¥7,200
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
おしえて、ぬーぼー	¥8,800	¥6,400
キャッスルズ 2	¥12,800	¥10,200
きゃんきゃんバニーEXTRA	¥8,800	¥6,400
クレセント	¥7,800	¥5,700
サザンアイズ	¥14,800	¥10,800
サディスティック ゲーマーズ シンドローム エピソード2	¥2,400	¥1,800
シージ	¥12,800	¥9,300
スーパーテクノロジーデモ 1993	¥3,000	¥2,200
スーパーリアル麻雀 P4	¥12,800	¥9,300
ソフトウェアコンテストVol.3	¥3,000	¥2,200
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,600
ダンジョンマスター2	¥12,800	¥10,200
デモンCITY	¥7,800	¥5,700
トキオ	¥12,800	¥9,300
ビースト 3	¥8,800	¥6,400
フリーウェアコレクション 7	¥3,000	¥2,200
プロスチューデントG	¥6,800	¥5,000
マリオネットマインド	¥6,800	¥5,000
ゆみみみっくす	¥8,800	¥6,400
リブルラブル	¥9,700	¥7,100
レジェンドオブバロア	¥12,800	¥9,300
レミングス 2	¥7,800	¥5,700
機甲師団 2	¥10,800	¥7,900
究極タイガー	¥8,800	¥6,400
項劉記	¥14,800	¥10,800
極楽まんだら	¥7,800	¥5,700
斬 3 タウンズスペシャル	¥12,800	¥9,300
雀ジャカ雀	¥7,800	¥5,700
卒業 ―グラデュエーション―	¥11,800	¥8,600
同級生	¥8,800	¥6,400
人形使い	¥9,800	¥7,200
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,800
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,400
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300

リストに掲載されていない商品の販売もしています。

秋葉原への卸問屋業者が、

新製品続々登場、夏のボーナス一括払(金利0%)OK!!

新入学セール 第3弾!!

- 低金利クレジットOK
- 全品メーカー保証付
- 初期不良 新品交換
- 高価中古買取、下取りOK

夏(7、8月)のボーナス一括金利0%!

NEC(98 FELLOW)

①PC-9801BX2/U2
②PC-9801BX2/M2
③PC-9801BS2/U2
④PC-9801BS2/M2
⑤PC-9801BA2/U2
⑥PC-9801BA2/M2

	14″CRTセット 大特価	CRT+200M HDDセット 大特価
①	¥148,000	¥198,000
②	¥160,000	¥210,000
③	¥192,000	¥242,000
④	¥201,000	¥251,000
⑤	¥261,000	¥311,000
⑥	¥270,000	¥320,000

NEC(98 MATE)

①PC-9821Be/U7W
②PC-9821Bs/U7W
③PC-9821Bp/U7W
④PC-9821Bp/U8W

	14″CRTセット 大特価	CRT+200M HDDセット 大特価
①	¥212,000	¥262,000
②	¥233,000	¥283,000
③	¥302,000	¥352,000
④	¥330,000	¥380,000

NEC(98 MATE)

①PC-9821As2/U2
②PC-9821As2/U7W
③PC-9821As2/U8W
④PC-9821Ap2/U2
⑤PC-9821Ap2/U8W
⑥PC-9821Ap2/C9W
⑦PC-9821Ap2/C9T

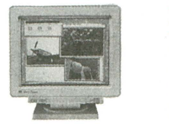
	14″CRTセット 大特価	CRT+200M HDDセット 大特価
①	¥254,000	¥304,000
②	¥316,000	¥366,000
③	¥344,000	¥394,000
④	¥337,000	¥387,000
⑤	¥428,000	¥478,000
⑥	¥511,000	¥561,000
⑦	¥580,000	¥630,000

NEC(98 MULTI)

①PC-9821Ce2/S1
②PC-9821Ce2/S2
③PC-9821Ce2/S2D
④PC-9821Cs2/S2
⑤PC-9821Cs2/S3

大特価
①¥211,000
②¥247,000
③¥257,000
④¥303,000
⑤¥332,000

■緑電子(モニター) マルチスキャンディスプレイ



⊙VSA-151 (15インチ、0.28mm) 定価¥59,000 大特価TEL下さい。
⊙VSA-171 (17インチ、0.26mm) 定価¥98,000 大特価TEL下さい。

■NEC(98 NOTE)



PC-9801NS/A 大特価¥168,000
PC-9801NS/A120 大特価¥226,000
PC-9801NL/R120A 大特価¥226,000

■ICM外付HDD(セナージュ)



SG-270DB(定価¥84,800) 大特価¥55,000
SG-340DB(定価¥99,800) 大特価¥65,000
SG-540DB(定価¥138,000) 大特価¥88,000

■ICM(NEC、エプソンNOTE用HDD)

(NV)(EV)



⊙NV-120(定価¥59,000) (EV) 特価¥33,000
⊙NV-200(定価¥79,000) (EV) 特価¥43,000
⊙NV-340(定価¥99,000) (EV) 特価¥60,000
⊙NV-500(定価¥138,000) (EV) 特価¥90,000

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX2/U2	定価¥178,000→特価TEL下さい。
	BX2/M2	定価¥192,000→特価TEL下さい。
	BS2/U2	定価¥238,000→特価TEL下さい。
	BS2/M2	定価¥252,000→特価TEL下さい。
	BA2/U2	定価¥338,000→特価¥219,000
	BA2/M2	定価¥352,000→特価TEL下さい。
PC-9821	As2/U2	定価¥328,000→特価TEL下さい。
	As2/M2	定価¥342,000→特価TEL下さい。
	Ap2/U2	定価¥448,000→特価¥304,000
	BF/U8W	定価¥600,000→特価TEL下さい。
98 NOTE	NX/C	定価¥438,000→特価TEL下さい。
	Ne	定価¥588,000→特価TEL下さい。
	NS/A	定価¥248,000→特価¥168,000
	NS/A120	定価¥328,000→特価¥226,000
	NS/A340	定価¥398,000→特価TEL下さい。

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14MD(シャープ)	定価¥ 74,800→特価¥35,000
CU-14PD(シャープ)	定価¥ 89,800→特価¥38,000
PC-KD1511(NEC)	定価¥118,000→特価¥65,000
PC-KM152(NEC)	定価¥138,000→特価TEL下さい。
PC-KM172(NEC)	定価¥198,000→特価TEL下さい。

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A(NEC)	定価¥158,000→特価¥92,000
PC-PR201/63 (NEC)	定価¥125,000→特価¥78,000
BJ-220JC(キヤノン)	定価¥ 98,000→特価¥64,000
BJ-220JS(キヤノン)	定価¥128,000→特価¥84,000

ハードディスク (送料・税別)

NOVAII200(緑電子)	定価¥ 99,800→大特価¥45,000
NOVAII340(〃)	定価¥149,800→大特価¥65,000
BLT-N200(〃)	定価¥ 97,000→大特価¥43,000
BLT-N340(〃)	定価¥137,000→大特価¥58,000

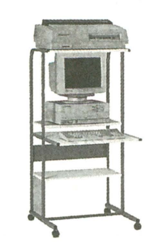
ワープロ ―限定― (送料・税別)





NEC	PWP-5UV	定価¥200,000→特価¥116,000
	PWP-5UH	定価¥235,000→特価¥137,000
	PWP-5UC	定価¥295,000→特価¥172,000
	PWP-5UJ	定価¥165,000→特価¥ 96,000
東芝	JW-98V	定価¥285,000→特価¥158,000
	JW-05P	定価¥198,000→特価¥118,000
	JW-05HG	定価¥238,000→特価¥148,000
SHARP	WD-A850	定価¥250,000→特価¥152,000
	WD-A780	定価¥265,000→特価¥165,000
富士通	OA30LX651	定価¥208,000→特価¥118,000
	OA30LX601	定価¥198,000→特価¥115,000
	OA30LX605	定価¥238,000→特価¥128,000
	OA30LS351	定価¥158,000→特価¥110,000
	POCKET II	定価¥ 99,800→特価¥ 72,000

OAラック



OAラック 特価 ¥9,800
スペシャルセット (チェア付) 特価 ¥19,800

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ-4000S(NEC&EPSON汎用)	特価¥26,100
EMJ-8000S(NEC&EPSON汎用)	特価¥41,100
EFB-4M(新MATE、FELLOW用)	特価¥16,500
EFB-8M(新MATE、FELLOW用)	特価¥32,250
EFB-16M(新MATE、FELLOW用)	特価¥63,600
EAC-4M(新MATE専用)	特価¥22,500
EAB-4000T(MATE、FELLOW用)	特価¥22,350
EAB-8000T(MATE、FELLOW用)	特価¥41,100
EAB-12MT(MATE、FELLOW用)	特価¥59,850
EFA-4000T(PC-9801FA専用)	特価¥22,350
EFA-8000T(PC-9801FA専用)	特価¥41,100
EFS-4000T(FS、FX専用)	特価¥22,350
ECE-4000T(CE S1/S2専用)	特価¥22,350
E21-4000T(9821S1/S2専用)	特価¥22,350
EDS-4000S(PC-9801DS専用)	特価¥22,350
RCD-4000S(98NOTE汎用カード)	特価¥19,500
RCD-8000S(98NOTE汎用カード)	特価¥37,500
EDA-4000T(DA、RA21/51専用)	特価¥22,350
EDA-8000T(DA、RA21/51専用)	特価¥41,100
EDX-4000S(PC-9801DX専用)	特価¥27,000
ENE-4000T(PC-9821NE専用)	特価¥19,500
ENE-8000T(PC-9821NE専用)	特価¥36,000
ENE-12MT(PC-9821NE専用)	特価¥52,350
ENX-4000T(PC-9801NX/C専用)	特価¥19,500
ENX-8000T(PC-9801NX/C専用)	特価¥36,000
ENX-12MT(PC-9801NX/C専用)	特価¥52,350
ENR-4000T(PC-9801NS/R専用)	特価¥19,500
ENR-8000T(PC-9801NS/R専用)	特価¥36,000
ENA-4000T(PC-9801NA専用)	特価¥19,500
ENA-8000T(PC-9802NA専用)	特価¥36,000

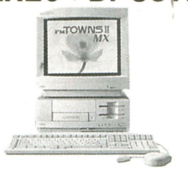
サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048(625)1680

いよいよ全国通販開始！

TOWNS WINDOWS
インストールモデル発売記念‼

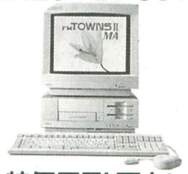
TOWNS II
MX20＋DP8311



大特価TEL下さい。

■MX170W＋DP8311
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済
■MX340W＋DP8311
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済

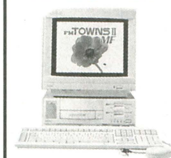
TOWNS II
MA20＋DP8311



大特価TEL下さい。

■MA170W＋DP8311
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済
■MA340W＋DP8311
Windows 3.1、DOS 6.2、インストール済

TOWNS II
MF20＋DP5351



CPU
SX 33
MHz
4MB

大特価TEL下さい。

■MF170W＋DP5351
Windows 3.1、DOS 6.2
インストール済

5周年記念セット

Fresh＋DP5351W
大特価TEL下さい。

●CPU SX33MHz、メモリ6MB
●HD170MBタイプ
●Windows 3.1、DOS 6.2
OASYS-Win、Towns-OS
プレインストール済

NEWワープロコーナー

■OA30LX601
定価￥198,000
大特価TEL下さい。

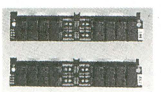
FAXワープロ
■OA30LX605
定価￥238,000
大特価TEL下さい。

■FMPR204B



ケーブル、用紙100枚サービス
定価￥80,000
大特価￥38,000

■拡張RAMボード



（4M）
●HM-Y04TA（純正）………特価￥14,800
●XMT-4000S（メルコ）……特価￥15,000
●FJ-SIM32-4MT（I/0データ）特価￥16,500
（8M）
●HM-Y08TA（純正）………特価￥29,500
●XMT-8000S（メルコ）……特価￥30,000
●FJ-SIM32-8MT（I/0データ）特価￥31,500

■専用ハードディスク
（富士通）HD-K240……定価￥79,800▶特価TEL下さい。
（富士通）HD-K520……定価￥128,000▶特価TEL下さい。
（富士通）HD-K1000……定価￥260,000▶特価TEL下さい。
（ロジテック）SHD-FMX240…定価￥79,800▶特価TEL下さい。
（ニューテック）NT-330TWI……定価￥89,800▶特価TEL下さい。
（ニューテック）NT-330TW……定価￥99,800▶特価TEL下さい。

■専用ソフト
●MS-DOS V.3.1基本……定価￥9,800▶特価TEL下さい。
●MS-DOS V.5.0基本……定価￥12,800▶特価TEL下さい。
●MS-WINDOWS V.3.1…定価￥18,800▶特価TEL下さい。
●F-BASIC 386コンパイラ 定価￥45,000▶特価TEL下さい。
●FM-OASYS（V.1.0 L36）定価￥55,000▶特価TEL下さい。
●テラTOWNS II…………定価￥32,000▶特価TEL下さい。
●MS-WORKS…………定価￥40,000▶特価TEL下さい。
●ハイパー遊名人………定価￥42,000▶特価TEL下さい。
●画DB…………………定価￥29,800▶特価TEL下さい。
●TOWNSペイント………定価￥38,000▶特価TEL下さい。
●Z's STAFF PRO TOWNS 定価￥58,000▶特価TEL下さい。
●Lotus 1-2-3 R4J………定価￥58,000▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS……定価￥19,800▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS（MIDI）定価￥39,800▶特価TEL下さい。
◎ゲームソフト30％OFFセール中！

国際標準機 FMV登場

⊙**FMV-466D-E**
340M内蔵、MS-DOS V.5.0、MS-WINDOWS V.3.1インストール済。
定価￥378,000
＋
⊙**MAG MX-17S**
17"トリニトロン、ドットピッチ0.25mm
定価￥298,000

合計定価￥676,000
大特価 42％OFF
￥392,000

TOWNS II グレードアップ差額表

交換品＼新品	ME20	MF20	MF170W	Fresh	MA20	MA170W	MA340W	MX20	MX170W	MX340W
HR200	35,000	65,000	105,000	165,000	115,000	165,000	187,000	187,000	237,000	258,000
HR100	63,000	85,000	127,000	185,000	135,000	185,000	207,000	207,000	257,000	278,000
HR20	83,000	105,000	147,000	205,000	155,000	205,000	227,000	227,000	277,000	298,000
HG20	93,000	115,000	157,000	215,000	165,000	215,000	237,000	237,000	287,000	308,000
UR20	108,000	130,000	172,000	230,000	180,000	230,000	252,000	252,000	302,000	323,000
UG20	113,000	135,000	177,000	235,000	185,000	235,000	257,000	257,000	307,000	328,000
CX20	118,000	140,000	182,000	240,000	190,000	240,000	262,000	262,000	312,000	333,000
UX20	123,000	145,000	187,000	245,000	195,000	245,000	267,000	267,000	317,000	338,000
20F	133,000	155,000	197,000	255,000	205,000	255,000	277,000	277,000	307,000	348,000

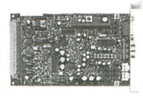
今月の特選品（限定）

旧TOWNS II 大放出中！（初心者セット）

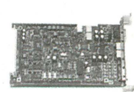


（新品）
⊙**HR20＋DP5351＋107/207＋HM-Y04TA＋FMPR204B**
定価￥549,600（ケーブル付）
限定30台 61％OFF 大特価￥218,000
●モニター変更の場合
DP-5361………￥30,000プラス

（中古品）
⊙**HR20＋DP533＋107/207**
限定10台 大特価￥138,000
●モニター変更の場合
DP535…………￥13,000プラス
DP5351…………￥17,000プラス
DP536…………￥22,000プラス
DP5361…………￥27,000プラス



FMT-412B
（ビデオカードII）
定価￥40,000
大特価￥28,000



FMT-418
（ビデオカードIII）
定価￥59,800
大特価￥43,000

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。
【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

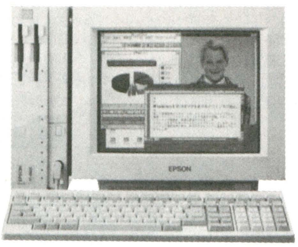
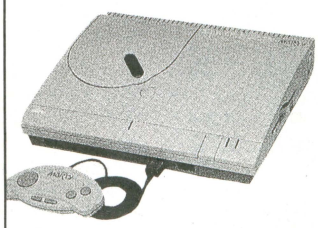
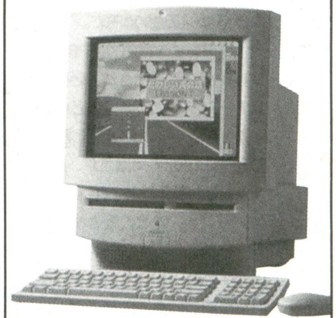
※本広告の商品には消費税は含まれていません。※掲載の価格は 3月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇（さしおうぎ）支店
普通預金 0800673（有）サイデン

サイデン
☎048（625）1680
■営業時間10:00～20:00（木曜日定休）
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048（624）9786

548,000・・・特別価格¥328,000(税別)

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486SE2 セット	PC-486NOTE NAS2 セット	FM TOWNS MARTY II	Macintosh LC 575 新製品 8MB/HD320MB/CD付
			
PC-486SE2……¥158,000 MF-8615(15"マルチ)……¥148,000 EN-200AN(HDD)……¥ 94,800 ED-S03(ラック)……¥ 19,800 標準小売価格¥420,600	PC-486NAS2……¥248,000 BJ-10V Lite……¥ 69,800 プリンターケーブル……¥ 6,800 標準小売価格¥324,600	「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。 定価 ¥66,000	定価 ¥398,000
48% off ¥216,800 〈消費税別〉	42% off ¥188,000 〈消費税別〉	21% off ¥51,800 〈消費税別〉	32% off ¥268,000 〈消費税別〉

ハードディスク

98用外付け340M超一流メーカー ¥56,800
PC98ノート用内蔵200M・IDE ¥35,800

新入学おめでとうセール!!(4/8~5/7)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

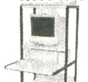
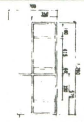
その他	システム特価
(コピーツール)	
WiZARD V3 定価¥19,800	¥ 15,800
WiZARD用ファイラー 定価¥2,000	¥ 1,800
(ビジネスソフト)	
WXII+Ver2.5	¥ 7,360
Disk XII Ver2.0	¥ 8,960
筆まめVer4	¥ 8,980
一太郎Ver5	¥43,800
まいと~くVer2.1	¥19,800
(モデム)	
MC24PA5(ポケットモデム) 定価¥19,800	¥ 13,800
MC24FA5P(FAXモデム) 定価¥24,800	¥ 16,800
MC14400FX 定価¥46,800	¥ 32,800
(その他)	
FM音源ボード	¥9,800より
ラックデスク	¥ 特価
ミュージ郎55 定価¥85,000	¥68,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ	システム特価
[SHARP]	
書院WD-A770 定価¥240,000	¥118,000
書院WD-A780 定価¥265,000	¥128,000
書院WD-A850 定価¥250,000	¥148,000
[NEC]	
文豪ミニ5UH(新製品) 定価¥230,000	¥139,800
文豪ミニ5UV(新製品) 定価¥200,000	¥124,800
文豪ノートUJ(新製品) 定価¥165,000	¥ 99,800
[富士通]	
OASYS 30AX401 定価¥228,000	¥119,800
OASYS 30LX601 新製品 定価¥198,000	¥107,000
OASYS Pocket2 定価¥99,800	¥69,800
特価FM TOWNS MARTY II 定価¥66,000	¥TEL特価

最新価格情報お電話下さい!!

システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く

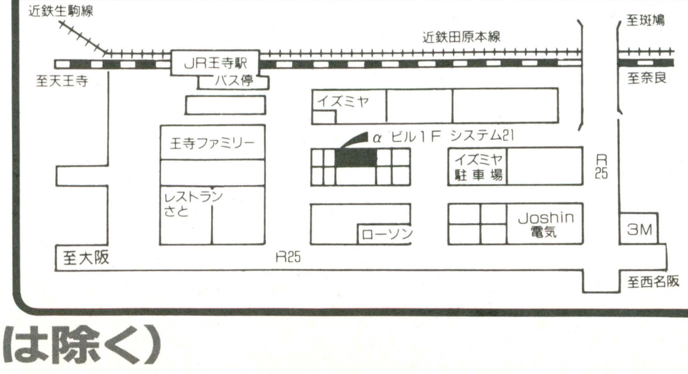
3段ラック	4段ラック	5段ラック	
			
¥9,800 (税・送料込)	¥10,800 (税・送料込)	¥11,800 (税・送料込)	(Wサイズ640)

☆全機種→キャスター付☆4/5段は、上から2番目棚板移動可

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先/ さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



込みでお届けします。(離島は除く)

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

ひっくり返すともっともっともっと安さが見えてくる！

98FELLOW（フェロー）



CPU i486™ DOS環境における表示も、一層すばやく。

39%OFF

Aセット

PC-9801BX2/U2	¥178,000
14"カラーCRT	¥74,800

合計¥252,800➡トピア特価¥155,000

月々¥4,200 ×24回 ボ¥19,000×4回

Bセット

PC-9801BS2/U2	¥238,000
14"カラーCRT	¥74,800
内蔵IDE 240MB	¥84,000

合計¥396,800➡トピア特価¥227,000

月々¥6,100 ×24回 ボ¥28,000×4回

Cセット

PC-9801BA2/U2	¥338,000
15"マイコンディスプレイ	¥59,800

合計¥397,800➡トピア特価¥289,000

月々¥5,600 ×36回 ボ¥24,000×6回

NEC PC-9801シリーズ

98MATE

Aセット

PC-9821As2/U2	¥328,000
15"マイコンディスプレイ	¥59,800

合計¥387,800➡トピア特価¥278,000

月々¥5,900 ×36回 ボ¥20,000×6回

46%OFF

Bセット

PC-9821Ap2/U2	¥448,000
PC-Km171	¥258,000

合計¥706,000➡トピア特価¥378,000

Cセット

PC-9821Bs/U7W	¥298,000
17"マイコンディスプレイ	¥128,000

合計¥426,000➡トピア特価¥292,000

月々¥5,500 ×36回 ボ¥25,000×6回

Dセット

PC-9821As2/U8W	¥458,000
RD-17Y(三菱)	¥170,000

合計¥628,000➡トピア特価¥419,000

月々¥6,700 ×48回 ボ¥25,000×8回

マルチメディアパソコン 98MULTi



新製品

●15インチマルチシンクディスプレイ●ハイレゾ表示●フルカラー表示●倍速CD-ROMドライブ●ステレオスピーカ●Windowsインストール済み

PC-9821Ce2/S2D	¥363,000
5"シングルFDD	¥29,800
FDD I/Fボード	¥17,000

合計¥409,800➡トピア特価¥299,000

月々¥5,700 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-9821Ce2/S2(25MHz HD170MB)
定価¥348,000➡トピア特価¥246,000

PC-9821Cs2/S2(33MHz HD170MB)
定価¥428,000➡トピア特価¥299,800

PC-9821Cs2/S3(33MHz HD340MB)
定価¥468,000➡トピア特価¥328,000

月々¥6,000 ×48回 ボ¥15,000×8回

今をときめくNOTE

PC-9801NX/C

Aセット

PC-9801NX/C	¥438,000
内蔵240MB HDD	¥58,800

合計¥496,800➡トピア特価¥289,000

月々¥6,200 ×36回 ボ¥20,000×6回

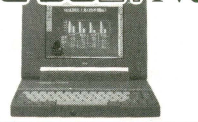
Bセット

PC-9801NX/C	¥438,000
内蔵340MB HDD	¥89,800
増設RAM 8MB	¥48,000

合計¥575,800➡トピア特価¥345,000

月々¥6,800 ×36回 ボ¥328,000 6回

PC-9821Ne



Windowsインストールモデル

●PC-9821Ne340/W
定価¥768,000➡トピア特価~~¥515,000~~

スタンダードモデル 36%OFF

PC-9821Ne	¥588,000
内蔵500MB HDD	¥124,800
増設RAM 12MB	¥69,000

合計¥781,800➡トピア特価¥499,800

PC-9801NL/R



一太郎Ver.5とLotus1-2-3R2.4J 標準装備 インストール(組み込み)済み

新製品

●小型ボディながら使いやすいキーボード
●通常のノートパソコンと同じ8.9インチの見やすい大画面

PC-9801NL/R(120MB)
定価¥328,000 トピア特価¥229,800

PC-9801NS/A

Aセット

PC-9801NS/A	¥248,000
内蔵HDD 120MB	¥49,800

合計¥297,800➡トピア特価¥203,000

Bセット

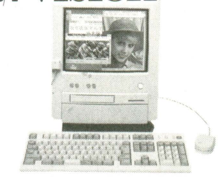
PC-9801NS/A	¥248,000
内蔵HDD 240MB	¥58,800

合計¥306,800➡トピア特価¥215,000

98FELLOW/MATE 本体

	定価	トピア特価
PC-9801BX2/M2	¥192,000	¥133,000
PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥185,000
PC-9821Bp/U8W	¥438,000	¥299,000
PC-9821Bf/U8W	¥600,000	¥425,000
PC-9821As2/M2	¥342,000	¥236,000
PC-9821As2/U7W	¥418,000	¥289,000
PC-9821Ap2/C9W	¥700,000	¥492,000

PS/V Vision IBM

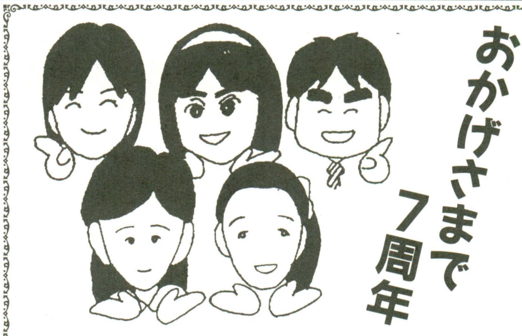


2408-WMB(8MB/HD170)
定価¥368,000➡トピア特価¥258,000

2408-WMC(8MB/HD340)
定価¥438,000➡トピア特価¥315,000

ThinkPad 550BJ Office
(6MB/170MB/Win3.1/Office)

2437-YLS(ロータス)／YMS(MS)
定価¥588,000➡トピア特価¥359,800



私たちがお待ちしています……

FM TOWNS マーティー MARTY



モデル2

大特価 ¥48,000

TVにつなぐ情報ブレーン

FM TOWNS II Fresh



定価¥368,000
トピア特価¥268,000

モデル MX/MA/MF/MEシリーズ各種、価格はお問い合わせ下さい

周辺機器

	標準価格	現金特価
SHD-FMX240(HDD)	¥79,800	¥56,800
LHD-FM240K(HDD)	¥79,800	¥47,000
EHF-240EX(HDD)	¥89,800	¥52,000
EHF-500EX(HDD)	¥198,000	¥99,800
EMO-1280T(MO)	¥22,800	¥108,000
LMO-FMX330(MO)	¥168,000	¥102,000
FJSIM32-8MT(RAM)	¥42,000	¥34,800

COMPAQ CONTURA AERO



CONTURA AERO 4/25
モデル170WF
定価¥258,000➡トピア特価¥208,000

CONTURA AERO 4/33C
モデル170WF
定価¥348,000➡トピア特価¥282,000
モデル250WF
定価¥388,000➡トピア特価¥313,000

Apple Macintosh

Mac LC575(8MB/HD320)
定価¥398,000➡トピア特価¥248,000

Quadra840AV(8MB/HD500/CD-ROM)
定価¥778,000➡トピア特価¥348,000

Power Macintosh 8100/7100/6100 好評発売中

SHARP 新携帯情報ツール 液晶ペンコム ZAURUS（ザウルス）

PI-3000
定価¥65,000
トピア特価 ¥47,800

さあ 始めよう／マルチメディア

メルコ		
MKIT-W	¥79,800	トピア特価
MKIT-S	¥54,800	トピア特価
I・Oデータ		
GA-1024Video	¥118,000	トピア特価
GV-98XTV	¥84,000	トピア特価

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥98,000	¥54,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥73,800
BJ-15VPRO(CANON)	¥72,800	¥44,800
BJ-10V lite	¥69,800	¥33,000
BJC-600J	¥120,000	¥88,000
PC-PR101/TN103A	¥79,800	¥57,000
PC-PR201/47	¥85,000	¥48,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥85,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥85,000
PC-PR101/TN103	¥69,800	¥30,800
MJ-500	¥74,800	¥28,000
MJ-500V2	¥69,800	¥45,000
MJ-1000V2	¥99,800	¥63,800
VP-1100	¥79,800	¥45,000
AP-700	¥79,800	¥36,800
AP-1000V2	¥69,800	¥45,800
HP DESKJET 505J+	¥78,000	¥53,000

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥39,800	¥22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥64,800	¥32,800
PV-AF144V5WW		¥34,800
PV-AF24V5(アイワ)	¥29,800	¥21,800
MD24XT10V(オムロン)	¥29,800	¥22,000
MD144XT10V(オムロン)	¥52,800	¥32,000
MC14400FX(マイクロコア)	¥46,800	¥30,800
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥26,800	¥18,800
PV-P24(アイワ)	¥22,000	¥16,000
PV-PF144(アイワ)	¥44,800	¥30,800
MD24FL10V(オムロン)	¥21,800	¥16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥26,800	¥19,800
MD96FL10V(オムロン)	¥42,800	¥31,500
MD96XL10V(オムロン)	¥46,800	¥34,500
MC-24PA5(マイクロコア)	¥19,800	¥14,000
MC-24FA-P(マイクロコア)	¥24,800	¥16,800

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
ENR-8000T(メルコ)	¥39,800
NX34-4M(I・Oデータ)	¥22,000
ENE-8000T(メルコ)	¥39,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
EAC-4M(メルコ)	¥24,800
EFB-4M(メルコ)	¥19,000
EMF-8M(メルコ)	¥41,000
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ)	¥34,800
NE-SIM36-H16M(I・Oデータ)	¥75,800
AP34-8M(I・Oデータ)	¥41,500
〈EPSON note用〉	
EP-SIMN-4ME(I・Oデータ)	¥24,000
〈EPSON Desk Top用〉	
EP-SIM-4MT(I・Oデータ)	¥19,800
EP-SIM32-8M(I・Oデータ)	¥35,800
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥22,800
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥44,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥28,800

アクセラレータ & コプロ

	現金特価
〈グラフィックアクセラレータ〉	
GA-1024AL	¥25,800
GA-1024 NOTE-L	¥42,800
GA-1280AL	¥34,800
WAB-1000	¥16,000
WSR-E	¥23,800
Power Window 801G(カノープス)	¥24,800
Power Window 928G(カノープス)	¥38,800
〈286マシン用〉	
HRX-C12T(3倍速)	¥27,800
HRX-12W(2倍速)	¥15,800
PK-X486S50(50MHz)	¥29,000
PK-VG486/87SW3-L	¥33,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥34,000
VIPER-r(98US・386LS用)	¥36,000
PK-A486/S50(50MHz)	¥47,800
i80387SL(コプロ)	¥12,000
〈486マシン用〉	
HFA-16W(FA用2倍速)	¥47,000
HBX-20T(BX用3倍速)	¥78,000

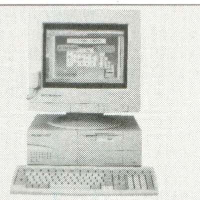
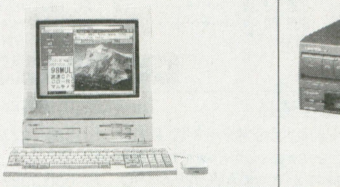
今月の超お買得商品 メルコ WAB-S 限定20本限り なんと特価¥9,800

セットの組み合わせ自由——サポート体制万全

パソコンソフト 在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX2 U2	PC-9821 As2 U7W	PC-9821 Ce 2/S2	LD・ROM²
			
~~¥178,000~~ ➡ TEL	~~¥418,000~~ ➡ TEL	~~¥348,000~~ ➡ TEL	~~¥128,800~~ ➡ TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

機種名	販売価格	下取価格
PC-9801FA	¥120,000	¥110,000
PC-9801BX	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801DA	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801FS	¥ 90,000	¥ 80,000
PC-9801DS	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801FX	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801DX	¥ 70,000	¥ 60,000
PC-9801RS	¥ 60,000	¥ 50,000
PC-9801RX	¥ 50,000	¥ 40,000
FS-A1GT	¥ 48,000	¥ 38,000
FS-A1ST	¥ 38,000	¥ 28,000
FS-A1WSX	¥ 28,000	¥ 18,000
FU-A1WX	¥ 26,000	¥ 16,000
FS-A1F	¥ 18,000	¥ 10,000
FS-PC1	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XDJ	¥ 20,000	¥ 12,000
CPS-14F1	¥ 25,000	¥ 15,000
FMマーティー	¥ 40,000	¥ 30,000
NEO・GEO	¥ 27,000	¥ 25,000
DUO-R	¥ 20,000	¥ 15,000
DUO	¥ 20,000	¥ 15,000
スーパーファミコン	¥ 12,500	¥ 11,000
その他	激安販売TEL	高額下取TEL

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

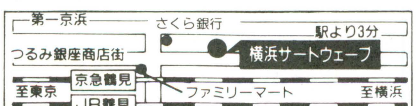
MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

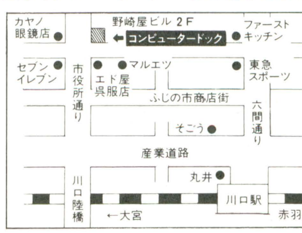
(ゲーム機各種、中古在庫多数 周辺、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間／平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

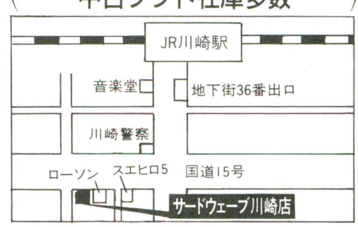
(MSX、マーティー、通信販売、修理)



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間／AM11:00～PM7:00・火曜日定休

川崎店☎044-245-2417

(NEO・GEO、スーパーファミコン 中古ソフト在庫多数)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間／平 日PM3:00～PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

申込書

名前		保護者 氏 名	
住所 〒		TEL. (　　)	
内容 (売りたい／買いたい)			

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います

ダービースタリオンII (SFC)	三国志IV (PC-98)	ウイニングポスト (FM-T)	エメラルドドラゴン (PCエンジン)
¥7,000	¥7,000	¥6,000	¥5,000

高価買取ソフト一覧（買取価格は定価の30%～60%）

PC-98

アリスの館2
アーリーキングダム
アマランス2
アルミスト
アグミックス・セレクト
イクイクパッ君
イマージュ
囲碁聖天
イーリス亭小夜曲
ウエディングベルは高らかに
ウイニングポスト
ELLE
エルヴァイラ
エアーコンバットII
F-15ストライクイーグルII
F29リタリエイター
M1タンクプラトーン
CAL
CARAT
今日もキャンパス花乱満
ギゼ
キャミソール
究極麻雀
KISS
キミだけに愛を
キディ1、2
銀英伝III
クインティアロード
クラッシックロード1
けらけら星
サイレントメビウス
三国志III
3×3EYES
新宿物語
48夜物語
シャングリラ
シュヴィライゼーション
ジョーカー1、2
雀豪3
雀ジャカ雀
スーパー野球道
Super DPS
卒業～グラデュエーション～
ソードワールドPC
太閤立志伝
大航海時代2
地球防衛少女イコちゃん
天下統一II
天仙娘々
電脳学園IV
DE・JA II
東京巨乳ストーリー
トキオ
ドラキュラ伯爵
ドラゴン創世紀
ドラゴンスレイヤーII
Dr. STOP
ドラゴンナイトII、III
同級生
人形使い
ヌーク
信長の野望覇王伝
ハテナ?の大冒険
バーズテイル3
Bacta
BEAST2
ビーストロード2
BIG HONOUR
101回目のアプローチショット
復活祭アステカーヤの魔女
フリーウィル
プリンセスメーカー1、2
ヴェインドリーム2
ブランディッシュ2
ふしぎの海のナディア
プレミアム
星の砂物語2
煩脳予備校1、2、3
魔女っ子クミ
魔法少女りな
まなみのどこまでいくの
マーシャルエイジ
舞
麻雀幻想曲
ミラージュ
ミスチフ
ムーンライトエナジー
桃色大陸
妖獣クラブカスタム
ヨーロッパ戦線
ライフ&デス2
ランス1、2、3
らんま$\frac{1}{2}$
リーディングカンパニー
リクサス
レッサーメルン
レジオナルパワー2
ROSE
ロードス島戦記I、II

FM-TOWNS

アフターバーナー3
AYA
アリスの館1、2
ウィングコマンダー
ウィニングポスト
F29リタリエイター
ELLE
CAL
ギャラクシーフォース2
サイレントメビウス
三国志III
ジョーカー
スプラッターハウス
スーパー上海
スーパーリアル麻雀
Super DPS
タイトーチェイスHQ
DPS
DE・JA II
DPS
トキオ
ドラゴンナイトIII
DOR1、2、3
Dr. STOP
闘神都市
ナイトメア
花よりダンゴ
フラクタルエンジン
プレミアム
フリーウィル
プレゼント2
復活祭アステカーヤの魔女
星の砂物語2
ミラージュ
メリーゴーランド
モンキーアイランド
ランス1、2、3
雷電伝説
レッサーメルン

DOS/V

アローン・イン・ザ・ダーク
MSフライト・シュミレータ
ニューヨーク・シーナリー
エックス・ウイング
プリンセス・メーカー2
エル・フィッシュ
ストライク・コマンダー
エーシズ・オーバー・ヨーロッパ
ツアー・オブ・デューティービー・ツイング

※ご注意
価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。又、登録カード（未記入）がない場合は減額します。現金書留にて送金させていただきます。送金手数料400円マイナスさせていただきます。

ゲーム機ソフト&ハード買取一覧

スーパーファミコン

本体	¥11,000
ウイニングポスト	¥5,000
エアーマネジメントII	¥4,500
弟切草	¥4,000
クラシックロード	¥5,000
シムアント	¥5,000
スーパー上海	¥5,000
スーパー桃太郎電鉄II	¥5,000
スーパーテトリス2	¥5,000
スーパーブラックバス	¥5,000
スーパーボンバーマン	¥4,500
セーラームーンR	¥4,500
太閤立志伝	¥5,000
対局囲碁ゴライアス	¥6,000
パチンコ物語	¥5,000
早指し二段森田将棋	¥6,000
マリオコレクション	¥5,000
モノポリー	¥5,000
その他	TEL

NEO・GEO

本体	¥25,000
アンドロデュノス	¥9,000
ASO2	¥5,000
餓狼伝説S	¥15,000
ヤングオブモンスターズ2	¥5,000
クイズ迷探偵NEO&GEO	¥6,000
ゴーストパイロット	¥6,000
サッカーブロール	¥5,000
戦国伝承2	¥6,000
「得点王」	¥10,000
ニンジャコマンドー	¥6,000
ビューポイント	¥19,000
ファイヤースープレックス	¥5,000
ベースボールスターPRO2	¥7,000
ラストリゾート	¥10,000
龍虎の拳	¥7,000
サムライスピリッツ	¥12,000
ワールドヒーローズ2	¥7,000
その他	TEL

PCエンジン

DUO-R	¥15,000
DUO	¥15,000
宇宙戦艦ヤマト	¥3,500
AV花札	¥4,000
究極麻雀	¥4,000
ボディコンクエスト	¥3,500
マクロス	¥4,000

GB

ワリオランド	¥1,800
テトリス	¥1,200
サガ3	¥1,500
ファミスタ3	¥1,800
ロックマン4	¥1,200

その他

マーティー（本体）	TEL
ゲームギア（本体）	TEL
PCGT（本体）	TEL
メガドライブ（本体）	TEL
その他各種ソフト&ハード	TEL

買取センター

☎045-505-2165（受付時間 13:00～19:00 水曜休）
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

お近くのショップでも受付致します。

鶴見店 ☎045-505-2880
川崎店 ☎044-245-2417
川口店コンピュータードッグ ☎048-258-8481

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

5月1日より5月5日まで休ませて頂きます。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。
代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

98FELLOW&EPSON

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)





PC-9801BX2/U2基本セット

PC-9801BX2/U2	定価¥178,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥306,000

セット特価 ¥198,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,427	¥10,300	¥35,000×2
20回	¥11,315	¥11,200	なし

PC-9801BX2/U2WINDOWSセット

PC-9801BX2/U2	定価¥178,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
HP-DJ505J(プリンターケーブル付)	定価¥78,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-WINDOWS Ver3.1	定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
WAB-1000(アクセラレータ)	定価¥19,800
EFB-4M(4MB増設RAM)	定価¥22,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

セット特価¥345,000

合計定価¥520,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,860	¥10,300	¥39,000×4
36回	¥13,982	¥11,600	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

PC-9801BX2/M2	定価¥192,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥320,000

セット特価 ¥209,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,320	¥10,400	¥40,000×2
24回	¥12,263	¥10,100	なし

PC-9801BX2/M2WINDOWSセット

PC-9801BX2/M2	定価¥192,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
HP-DJ505J(プリンターケーブル付)	定価¥78,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-WINDOWS Ver3.1A	定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
WAB-1000(アクセラレータ)	定価¥19,800
EFB-4M(4MB増設RAM)	定価¥22,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

セット特価¥358,000

合計定価¥584,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,956	¥10,600	¥41,000×4
48回	¥9,645	¥9,500	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

PC-9801BX2/U2	定価¥178,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価¥25,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥502,200

セット特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,389	¥10,100	¥33,000×4
36回	¥11,743	¥10,800	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

PC-9801BX2/U2	定価¥178,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
三国志IV	定価¥14,800
河原崎家の一族	定価¥7,800
A'IV	定価¥12,800
禁断の血族	定価¥7,800
続・妖獣戦記	定価¥8,800
美穂	定価¥7,800
マウス	定価¥6,800
FD10枚	オープンプライス

セット特価¥243,000

合計定価¥361,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,395	¥10,000	¥34,000×3
30回	¥10,915	¥9,800	なし

PC-9801BX2/M2高級セット

PC-9801BX2/M2	定価¥192,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価¥25,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥516,200

セット特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,716	¥10,400	¥35,000×4
36回	¥13,583	¥11,200	なし

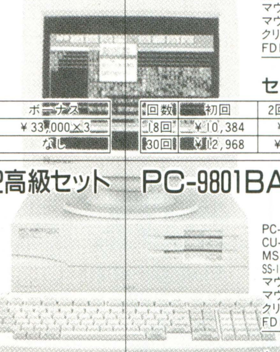
PC-9801BX2/M2ゲームセット

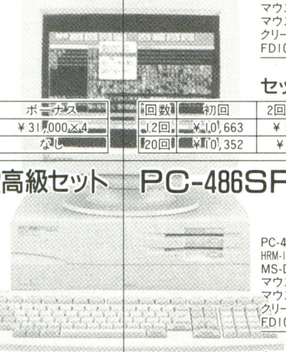
PC-9801BX2/M2	定価¥192,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
三国志IV	定価¥14,800
A'IV	定価¥12,800
河原崎家の一族	定価¥7,800
禁断の血族	定価¥7,800
ムーンライトちゃんリンしゃん	定価¥6,400
スーパーD.P.S	定価¥6,800
マウス	定価¥6,800
FD10枚	オープンプライス

セット特価¥253,000

合計定価¥371,600

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,228	¥9,800	¥39,000×3
30回	¥11,263	¥10,200	なし





PC-9801BS2/U2基本セット

PC-9801BS2/U2	定価¥238,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥366,000

セット特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,293	¥9,900	¥33,000×3
30回	¥11,697	¥9,600	なし

PC-9801BS2/M2基本セット

PC-9801BS2/M2	定価¥252,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥380,000

セット特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,384	¥9,900	¥38,000×3
30回	¥12,968	¥10,100	なし

PC-9801BA2/U2基本セット

PC-9801BA2/U2	定価¥338,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥466,000

セット特価 ¥313,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,537	¥10,000	¥31,000×4
36回	¥11,684	¥10,500	なし

PC-486SE2セット

PC-486SE2	定価¥158,000
HRM-14(マルチスキャン)	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥249,200

セット特価 ¥169,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,663	¥10,000	¥34,000×2
20回	¥10,352	¥9,900	なし

PC-9801BS2/U2高級セット

PC-9801BS2/U2	定価¥238,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価¥25,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥562,200

セット特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,600	¥11,032	¥43,000×4
42回	¥14,231	¥10,900	なし

PC-9801BA2/M2基本セット

PC-9801BA2/M2	定価¥352,000
CU-14PD(0.28mm)	定価¥89,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード)	定価¥16,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥480,000

セット特価 ¥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥9,900	¥35,000×4
36回	¥12,083	¥10,900	なし

PC-9801BA2/U2高級セット

PC-9801BA2/U2	定価¥338,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード)	定価¥25,000
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥662,200

セット特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,077	¥9,900	¥29,000×6
48回	¥16,173	¥11,500	なし

PC-486SR2セット

PC-486SR2	定価¥218,000
HRM-14(マルチスキャン)	定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

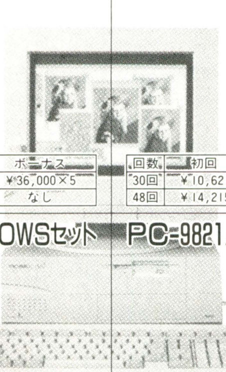
合計定価¥309,200

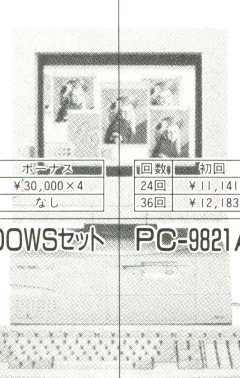
セット特価 ¥198,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,627	¥10,000	¥37,000×2
24回	¥11,073	¥9,600	なし

NEC 98MATE

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)





PC-9821Ap2/U2基本セット

PC-9821Ap2/U2	定価¥448,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥579,400

セット特価 ¥399,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,265	¥10,000	¥36,000×5
48回	¥12,658	¥10,500	なし

PC-9821Ap2/M2基本セット

PC-9821Ap2/M2	定価¥462,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥593,400

セット特価 ¥415,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,621	¥10,000	¥40,000×5
48回	¥14,215	¥10,900	なし

PC-9821As2/U2基本セット

PC-9821As2/U2	定価¥328,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥459,400

セット特価 ¥318,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,105	¥10,400	¥30,000×4
36回	¥14,183	¥10,600	なし

PC-9821As2/M2基本セット

PC-9821As2/M2	定価¥342,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

定価¥473,400

セット特価 ¥328,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,141	¥10,900	¥30,000×4
36回	¥12,183	¥11,000	なし

PC-9821Ap2/U2WINDOWSセット

PC-9821Ap2/U2	定価¥448,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥74,800
AP34-4M(4MB増設RAM)	定価¥30,000
MS-WINDOWS Ver3.1	定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥804,000

セット特価 ¥538,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,840	¥9,900	¥37,000×7
60回	¥13,484	¥12,000	なし

PC-9821Ap2/U2ゲームセット

PC-9821Ap2/U2	定価¥448,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
三国志IV	定価¥14,800
A'IV	定価¥12,800
続・妖獣戦記	定価¥8,800
禁断の血族	定価¥7,800
河原崎家の一族	定価¥7,800
美穂	定価¥7,800
マウス	定価¥6,800
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥634,400

セット特価 ¥448,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,377	¥10,200	¥29,000×6
48回	¥13,383	¥11,800	なし

PC-9821As2/U2WINDOWSセット

PC-9821As2/U2	定価¥328,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	定価¥98,000
240MBHDD	定価¥74,800
AP34-4M(4MB増設RAM)	定価¥30,000
MS-WINDOWS Ver3.1	定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
マウス	定価¥6,800
マウスパット	定価¥2,800
クリーナー	定価¥2,000
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥684,000

セット特価 ¥448,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,577	¥10,400	¥28,000×6
48回	¥14,639	¥11,800	なし

PC-9821As2/U2ゲームセット

PC-9821As2/U2	定価¥328,000
MF-8615(マルチスキャン)	定価¥110,000
MS-DOS Ver5.0A	定価¥9,800
三国志IV	定価¥14,800
A'IV	定価¥12,800
バクタ2	定価¥8,800
禁断の血族	定価¥7,800
河原崎家の一族	定価¥7,800
美穂	定価¥7,800
マウス	定価¥6,800
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥514,400

セット特価 ¥359,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,279	¥10,800	¥40,000×4
48回	¥10,651	¥9,500	なし

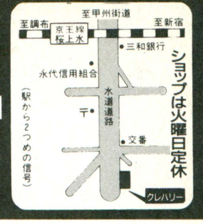
●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換はご遠慮下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608

FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9



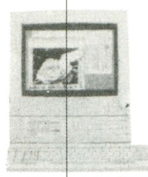
●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードのご注文はお電話で、

●PC-9801・FM TOWNS用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱すべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

NEC 98MULTI

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円〜1500円消費税別途)

PC-9821Ce2/S1セット



PC-9821Ce2モデルS1	定価¥298,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥315,400

セット特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,268	¥10,100	¥35,000×3
30回	¥12,794	¥9,900	なし

PC-9821Ce2/S2Dセット

PC-9821Ce2モデルS2D	定価¥363,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥380,400

セット特価 ¥295,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,872	¥10,300	¥24,000×4
36回	¥11,085	¥9,900	なし

PC-9821Cs2/S2セット

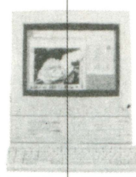
PC-9821Cs2モデルS2	定価¥428,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥445,400

セット特価 ¥339,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,030	¥10,000	¥39,000×4
36回	¥12,942	¥11,400	なし

PC-9821Cs2/S3セット



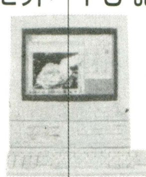
PC-9821Cs2モデルS3	定価¥468,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥485,400

セット特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,816	¥10,000	¥31,000×5
48回	¥14,092	¥9,900	なし

PC-9821Ce2/S1ゲームセット



PC-9821Ce2モデルS1	定価¥298,000
三国志IV	定価¥ 14,800
A'IV	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
美穂	定価¥ 7,800
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥357,800

セット特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,605	¥10,000	¥43,000×3
30回	¥12,307	¥11,400	なし

PC-9821Ce2/S2Dゲームセット

PC-9821Ce2モデルS2D	定価¥363,000
三国志IV	定価¥ 14,800
A'IV	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
ランスIV	定価¥ 8,500
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥423,500

セット特価 ¥329,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,471	¥10,200	¥35,000×4
36回	¥12,043	¥11,100	なし

PC-9821Ce2/S2セット

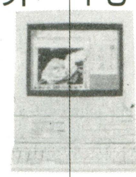
PC-9821Ce2モデルS2	定価¥348,000
キーボードカバー	定価¥ 2,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
FD10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800

合計定価¥365,400

セット特価 ¥283,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,883	¥10,300	¥47,000×3
30回	¥14,012	¥11,300	なし

PC-9821Cs2/S3ゲームセット



PC-9821Cs2モデルS3	定価¥468,000
PC-9821C2-E01(増設ドライブ)	定価¥ 15,000
三国志IV	定価¥ 14,800
A'IV	定価¥ 12,800
続・妖獣戦記	定価¥ 8,800
禁断の血族	定価¥ 7,800
河原崎家の一族	定価¥ 7,800
ランスIV	定価¥ 8,500
FD10枚	オープンプライス

合計定価¥543,500

セット特価 ¥425,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,278	¥10,100	¥25,000×6
48回	¥12,681	¥11,200	なし

周辺機器・ハードディスク・増設RAM他 (送料・消費税別途)

ディスプレー

NEC	PC-KD1522	特価¥ 65,800
	PC-TD151	特価¥ 74,800
	PC-KM153	特価¥ 77,000
IDEK	MF-8615	特価¥ 54,800
	MF-8517	特価¥ 86,800
	MF-8617	特価¥ 98,000
エレコム	HRM-14	特価¥ 36,800
	HRM-17	特価¥ 88,000

プリンター

キャノン	BJ-220JC	特価¥ 58,800
	BJ-600J	特価¥ 89,800
	LBP-A404GII	特価¥105,000
エプソン	MJ-500V2	特価¥ 49,800
	MJ-1000V2	特価¥ 69,800
YHP	HP-DJ505J⁺	特価¥ 52,000
緑電子	PRN-11	特価¥168,000

ハードディスク

緑電子	EA-240(メイト)	特価¥ 33,500
C・リサーチ	CRC-IDE340A(メイト)	特価¥ 42,800
	CRC-IDE540A(メイト)	特価¥ 67,800
ICM	INTER-120A(メイト)	特価¥ 19,800
	INTER-270AN(メイト)	特価¥ 37,800
	INTER-340AN(メイト)	特価¥ 51,800
	INTER-540AN(メイト)	特価¥ 74,800
緑電子	EB-240(フェロー)	特価¥ 31,800
C・リサーチ	CRC-IDE340B(フェロー)	特価¥ 41,800
	CRC-IDE540B(フェロー)	特価¥ 65,800
緑電子	BLT-N120(98ノート)	特価¥ 30,800
	BLT-N260(98ノート)	特価¥ 41,800
	NOVA2-200(外付)	特価¥ 50,800
C・リサーチ	CRC-SCS340H(外付)	特価¥ 58,800
ICM	SG-270DB(外付)	特価¥ 58,000
	SG-340DB(外付)	特価¥ 68,000

増設RAM

メルコ	EFB-4M(フェロー)	特価¥ 17,800
	EFB-8M(フェロー)	特価¥ 34,500
	EAC-4M(メイト)	特価¥ 24,000
	EMF-4M(メイト)	特価¥ 19,800
	EMF-8M(メイト)	特価¥ 39,800
I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー)	特価¥ 17,800
	NE-SIM32-H8M(フェロー)	特価¥ 33,800
	AP34-4M(メイト)	特価¥ 24,000
	AP34-8M(メイト)	特価¥ 41,800
	NE-SIM36-H4M(メイト)	特価¥ 19,300
	NE-SIM36-H8M(メイト)	特価¥ 37,800

CD-ROM/MO

NEC	PC-CD60F(メイト)	特価¥ 46,500
	PC-CD60D(フェロー)	特価¥ 46,500
	PC-9821A-E10(SCSIインターフェース)	特価¥ 25,300
緑電子	CXA-301	特価¥ 35,800
	CXA-300	特価¥ 88,000
メルコ	CDO-E	特価¥ 30,800
	CDI-FB(ファイルベイ)	特価¥ 23,000
	NMB-S(98ノート)	特価¥ 57,800

外付ドライブ

ICM	FD-3000(3.5"2FDD)	特価¥ 25,800
C・リサーチ	CRC-FD3.5SS(3.5"1FDD)	特価¥ 14,500
TAXAN	TF-502(5"2FDD)	特価¥ 31,800
C・リサーチ	CRC-FD5SS(5"1FDD)	特価¥ 22,000
	FDCB(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

NEC	PC-9801-86	特価¥ 20,800
アルファデータ	SS-10II	特価¥ 12,500
クリエイティブ	サウンドブラスター	特価¥ 20,800
カノープス	Power Window 928IILB	特価¥ 59,800
	Power Window 928GLB	特価¥ 39,800
	Power Window 928G	特価¥ 36,000
	Power Window 801G	特価¥ 23,300
I・O	GA-1024A	特価¥ 32,000
メルコ	WAB-1000	特価¥ 16,800
	WAB-2000	特価¥ 23,300
	WSR-E	特価¥ 23,300

ソフト

NEC	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 7,800

新品ゲームソフト

送料1本400円、2本以上は、何本でも700円。(消費税込)
ゲームソフトの御注文は、現金書留でお申し込み下さい。

●ア行	
アイ オブ ザ ビホルダーII(98/TOWNS)	¥10,240
アーロン イン ザ ダーク(98/TOWNS)	¥10,240
あすか120%	¥ 7,840
アトラスII(98/TOWNS)	¥ 8,640
アヴァロンの騎士(98)	¥10,240
アマランスIII(98)	¥ 8,640
アルシャーク(TOWNS)	¥ 7,840
アルヴァリーク冒険記(98)	¥ 9,440
アレス王の物語(98)	¥10,240
あゆみちゃん物語(98/X68/TOWNS)	¥ 5,440
Yellows2	¥ 8,800
AMBIVALENZ(98)	¥ 5,440
INVY(Mac)	¥10,880
アラベスク(98/TOWNS)	¥ 6,240
ウイニング ポスト(98/X68/TOWNS)	¥10,240
ヴェインドリーム2(98)	¥ 7,840
ウルティマ・アンダーワールド(98/TOWNS)	¥11,520
A'IV(98/TOWNS)	¥10,240
A'IV マップコンストラクション(98/TOWNS)	¥5,440
エルドミニオン(98)	¥10,240
淫獣学園(98)	¥ 7,040
栄光は君に3(98/TOWNS)	¥ 8,640
F-117A ナイトホーク(9821)	¥10,240
F29リタエイター(98/TOWNS)	¥10,240
英雄伝説III(98)	¥10,240
MSフィールド2'93(98)	¥ 7,840
エルフィッシュ ライト(TOWNS)	¥ 6,240
悦楽の学園(98)	¥ 6,240
Oh!Pai(98)	¥ 6,240
●カ行	
ガイアスロード(98/TOWNS)	¥ 6,240
学園物語'93(98)	¥ 7,040
河原崎家の一族(98)	¥ 6,240
究極タイガー(TOWNS)	¥ 7,040
機動警察パトレイバー(98)	¥10,240
禁断の血族(98)	¥ 6,240
CAL III(98/TOWNS)	¥ 7,040
空軍大戦略(98)	¥ 8,640
クイーン・オブ・デュエリスト外伝(98)	¥ 7,040
銀河英雄伝説IIISP(98)	¥10,240
KU2++(TOWNS)	¥ 7,840
臥竜伝(98)	¥10,240
クレセント(98/TOWNS)	¥ 6,240
黒の剣(98)	¥ 7,840
GE・TEN II(98)	¥10,240
現代大戦略EX(98)	¥10,240
幻世喜譚(98)	¥ 7,040
GOKKO1〜3(98)	¥ 6,240
高校教師(98)	¥ 7,840
項劉記(98/TOWNS)	¥10,240
ゴジラ(98)	¥10,240
コレクターD(98/9821/TOWNS)	¥ 5,120
●サ行	
シークレット・マガジン1〜3(Mac/WIN)	¥ 8,330
サークIII(98/TOWNS)	¥ 9,440
サイレントメビウス(98/X68/TOWNS)	¥11,840
3×3EYES(TOWNS)	¥11,840
三国志III(TOWNS)	¥13,440
三国志III(98/NOTE/X68)	¥11,840
斬III(98)	¥10,240
三国志IV(98)	¥11,840
シムファーム(98)	¥ 7,840
私説三国志(98)	¥ 7,840
スコラ創刊号(98/TOWNS)	¥ 6,240
雀ジャカ雀(98/X68/TOWNS)	¥ 6,240
シャングリラ2(98/TOWNS)	¥ 7,040
雀妃桜(98)	¥ 6,240
女子高生少女発熱(TOWNS)	¥10,240
将棋聖天II(98)	¥10,240
スーパードッグワールド(98)	¥ 7,840
スーパーD.P.S(98/X68/TOWNS)	¥ 5,440
スーパーリアル麻雀PII&PIII(98/9821)	¥10,240
スーパーリアル麻雀P4(98)	¥10,240
スーパー野球道2(98)	¥10,240
スカペンチャー4(TOWNS)	¥ 7,840
スタークルーザーII(98)	¥ 7,760
ストロベリー大戦略2(98)	¥ 6,240
聖エレミア学園(98)	¥ 7,040
聖少女戦隊レイカーズ(98)	¥ 6,240
Sensual Angels(9821/TOWNS)	¥ 7,840
続・妖獣戦記(98)	¥ 7,040
セクレー1〜7(TOWNS)	¥ 7,840
零戦記(98)	¥10,240
卒業'93(TOWNS)	¥ 9,440
●タ行	
大航海時代II(98/X68)	¥ 7,840
大航海時代II(TOWNS)	¥ 9,440
誰も知らない(98)	¥ 6,240
タイニイステップ(98)	¥ 6,240
ダーク サイド オブ ジーン(98)	¥10,240
ダービースタリオン(TOWNS)	¥10,240
誕生・Debut(98)	¥10,240
ダンジョンマスターIIスカルキープ(98/TOWNS)	¥11,520
チェックシックス2(98)	¥ 7,840
稚恵美(98)	¥ 6,240
稚恵美・奈緒美(TOWNS)	¥ 7,040
ツモっきー(98)	¥ 6,240
ツーショットDiary(98)	¥ 7,040
ティアトラム(98)	¥10,240
ティー・アーク外伝(98)	¥ 6,240
提督の決断II(98)	¥11,840
天下御免(98)	¥ 8,640
デーモン・シティー(98)	¥ 6,240
デット オブ ザ ブレイン2(98/TOWNS)	¥ 7,040
電脳天使(98)	¥ 7,840
DOR S.E.'93(98/9821/X68)	¥ 7,040
同級生(98/X68/TOWNS)	¥ 7,040
トキオ(98/TOWNS)	¥10,240
独立戦争(98)	¥ 7,840
ドッぴゅん ドンぴ写(98)	¥ 6,240
ドラゴンナイト4(98/TOWNS)	¥ 7,040
ドラゴンハーフ(98)	¥ 7,840
●ナ行	
ナイトウォーカー(98)	¥ 6,240
人形使い(TOWNS)	¥ 7,840
ノーザン・ヴァース(98)	¥ 7,840
NOVA(98/TOWNS)	¥ 6,240
信長の野望・覇王伝(98/X68)	¥10,240
信長の野望・覇王伝(TOWNS)	¥11,840
信長の野望・覇王伝パワーアップキット(98)	¥ 5,440
●ハ行	
パワードール(98)	¥ 9,440
バイブルマスター(98/TOWNS)	¥ 9,440
バクタ2(98)	¥ 7,040
はのらま倶楽部(98)	¥ 6,240
ハムレット(98)	¥10,240
パワーダービー(98)	¥ 7,840
緋王伝II(98)	¥10,240
BEAST3(98)	¥ 5,800
VIPER-V10(98)	¥ 6,240
牌牌遊戯(98/TOWNS)	¥ 6,240
ビューポイント(TOWNS)	¥ 7,840
パンドラの森(98)	¥ 7,040
ファーランド ストーリー(98)	¥ 7,840
ファーランド ストーリー伝記(98)	¥ 8,640
フィフス エレメイトII(98)	¥ 7,840
ふぇち(98)	¥ 5,440
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)(98)	¥ 7,040
不揃いのレモン(98)	¥ 6,240
プラネッシ・エッジ(98/TOWNS)	¥10,240
ぷよぷよ(TOWNS)	¥ 6,240
不思議の海のナディア(98/X68/TOWNS)	¥11,840
プランマーカー(9821/TOWNS)	¥ 7,840
プリンセスメーカー2(98)	¥11,840
フロンティア ユニヴァース(98)	¥10,240
ベル・オウガ(98)	¥ 6,240
ベルズアベニー2(98)	¥ 4,640
HyperAV2〜3(Mac/WIN)	¥10,880
ホップ・ステップ・雀符(98)	¥ 6,240
ぷよぷよ(98)	¥ 6,240
PONKAN(98)	¥ 5,440
●マ行	
麻雀幻想曲II(98/X68)	¥ 6,240
麻雀でPON!(98)	¥ 6,240
My eyes(98)	¥ 7,040
舞夢－MINE－(98)	¥ 7,040
マジクリメント(98)	¥ 7,040
まじかるぽーど(98)	¥ 7,040
召使い(Mac)	¥10,880
マジックマスター(98)	¥ 8,800
マッスルボマー(TOWNS)	¥ 7,840
魔導物語A.R.S(98)	¥ 7,840
マリンバスター(98/X68)	¥ 6,240
ミス・デッテクティブ#2(9821/TOWNS)	¥10,240
美穂(98)	¥ 6,240
ミラージュ2(98)	¥ 7,040
鏡・ミラー(98/TOWNS)	¥ 6,240
Mゥーンライト・ちゃんりんしゃん(98/X68/TOWNS)	¥ 5,120
メタモルミーナ(98)	¥ 6,240
メタル・アイ(98/X68/TOWNS)	¥ 7,040
魍リョウ戦記・MADARA(98)	¥11,840
●ヤ行	
闇の稜線(98)	¥ 6,240
遊人・スペシャルコレクション(98/X68)	¥ 6,240
ゆみみっくす(TOWNS)	¥ 7,040
淫獣幻夢(98)	¥ 6,240
妖撃隊(98)	¥10,240
妖獣戦記A.D.2048(98/9821/TOWNS)	¥ 7,040
●ラ行	
ライク(98)	¥ 4,640
ラウンド・ウォーリア(98)	¥ 7,840
ラストヌード・吉岡真由美(TOWNS/MAC)	¥ 7,840
ランスIV(98)	¥ 6,800
リゾーム・駒木なおみ(TOWNS/MAC)	¥ 7,840
ルナテック・トーン(98)	¥ 8,640
レッスンエンジェルSPECIAL(98)	¥ 7,040
レジェンド オブ バロア(98)	¥10,240
RED・レット(98/X68)	¥ 6,240
REIRA(98)	¥ 6,240
レヴァリィ(98)	¥10,240
レミングス2(TOWNS)	¥ 6,240
ロードス島戦記CD(9821)	¥10,080
ロードス島戦記・II(98/X68)	¥ 7,840
●ワ行	
WORDS WORTH(98/X68/TOWNS)	¥ 7,040

申込書				
名前 (才)	TEL	機種	5″・3.5″	① ③
(〒)住所				② ④

パソコンランド21

春のフレッシュセール

おかげさまで創業10周年。感謝の気持ちを価格に込めて大奉仕

中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも好評開催中!

NEC PC-9821 Cs2

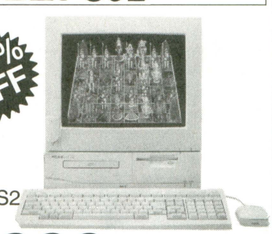


CPU	メモリ	HDD	解像度
486SX 33MHz	5.6MB	170MB Windows	1024×768 256色

FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵
25% OFF

NEC PC-9821Cs2/S2
定価428,000円
現金特価 **312,000円**
S3モデル(HDD340MB) 現金特価 **342,800円**

NEC PC-9821 Ce2

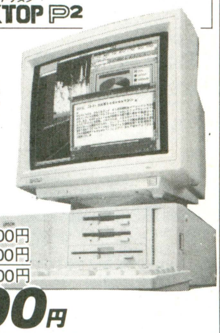


CPU	メモリ	HDD	解像度
486SX 25MHz	5.6MB	170MB Windows	640×480 256色

FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵
25% OFF

NEC PC-9821 Ce2/S2
定価348,000円
現金特価 **259,000円**
S2D2ドライブモデルは 現金特価 **269,000円**

EPSON U.G. DESKTOP P2 (アップグレード・デスク)



CPU	メモリ	HDD	解像度
486DX2 66MHz	7.6MB	320MB Windows	1024×768 256色

FMサウンド搭載
超高速ハードディスク
40% OFF

EPSON PC-486HX 3JW 698,000円
αデータ ACM-217 128,000円
合計 826,000円
現金特価 **439,800円**

IBM PS/V Vision



CPU	メモリ	HDD	解像度
486LC2 50MHz	8MB	170MB Windows	1024×768 256色

サウンドブラスタ内蔵
CD＋ROMドライブ内蔵

IBM 2408-WMB
定価368,000円
現金特価 **258,000円**

FUJITSU FM TOWNS II MA

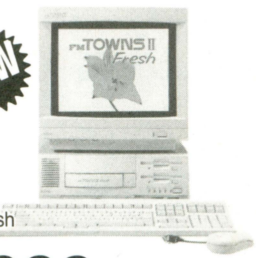


CPU	メモリ	HDD	解像度
486SX 33MHz	8MB	340MB Windows	1024×768 256色

FM&PCMサウンド搭載
NEW

FUJITSU FM-TOWNS II MA340W 398,000円
IDEK MF-8615 ID 59,800円
合計 457,800円
現金特価 **378,000円**

FUJITSU FM TOWNS II Fresh



CPU	メモリ	HDD	解像度
486SX 33MHz	6MB	170MB Windows	640×480 256度

FM&PCMサウンド搭載
14' CRT付属
NEW

FUJITSU TOWNS II Fresh
定価368,000円
現金特価 **294,000円**

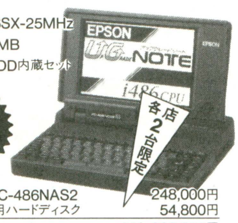
NEC PC-9801NS/A



CPU▶486SX-33MHz
メモリ▶1.6MB
37% OFF

NEC PC-9801NS/A 248,000円
内蔵 200MBHDD 68,000円
合計 316,000円
フレッシュセール特価

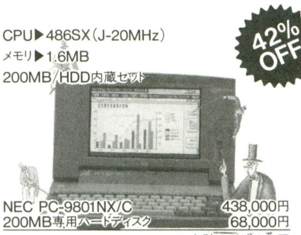
EPSON U.G. NOTE (アップグレード・ノート)



CPU▶486SX-25MHz
メモリ▶1.6MB
120MB/HDD内蔵セット
44% OFF
各店2台限定

EPSON PC-486NAS2 248,000円
120MB専用ハードディスク 54,800円
合計 302,800円
現金特価 **168,000円**

NEC 98 NOTE PC-9801NX/C



CPU▶486SX(J-20MHz)
メモリ▶1.6MB
200MB/HDD内蔵セット
42% OFF

NEC PC-9801NX/C 438,000円
200MB専用ハードディスク 68,000円
合計 506,000円
現金特価 **289,000円**

4/8(金) OPEN 宇都宮南店

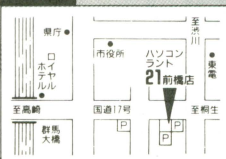
オープニングセール開催中!
宇都宮市宮の内2-173-19
☎0286-54-2821

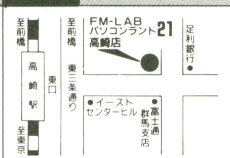
一太郎 ver.5 for Windows
ウィンドウズ日本語バリバリキャンペーン
実施中! 5月31日まで
一太郎以外のウィンドウズワープロユーザーの皆さまへ
「乗り換え特別販売」……………………¥**28,000**
一太郎シリーズ登録ユーザーの皆さまへ 皆
「一太郎ユーザー乗り継ぎ販売」版…¥**15,000**
※申し込み書を店頭にお持ちください。

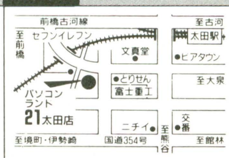
エクセル5.0店頭バージョンアップ実施中!
(申し込み用紙を店頭にお持ちください)
乗り換えキャンペーンも好評開催中!
・統合型表計算プログラム EXCEL5.0……特別価格¥20,000
・日本語ワードプロセッサ WORD5.0………特別価格¥20,000
・EXCEL/WORDをセットに OFFICE 1.5……特別価格¥40,000

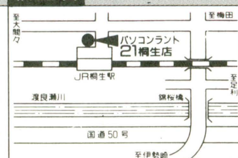
Lotus 123万本突破 キャンペーン実施中!
〈1-2-3＋アミプロ2本パック〉 発売記念キャンペーン価格
123万本突破記念 現金特価 **40,000円**
〈ロータスアプローチ〉 発売記念キャンペーン価格
WINDOWSデータベースソフト 現金特価 **14,000円**
〈ロータスインプロブ〉 発売記念キャンペーン価格
データ分析型表計算ソフト 現金特価 **15,000円**

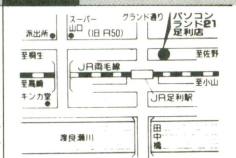
パソコンランド21
営業時間/AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。

前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 富士通FM-LAB

高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

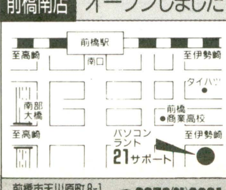
太田店 サプライ文具も充実

太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

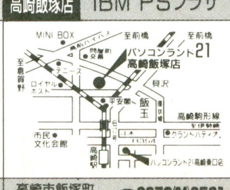
桐生店 桐生駅より徒歩0分

桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

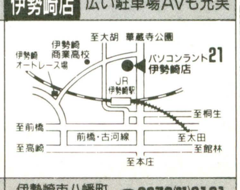
足利店 JR足利駅より徒歩0分

足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮店 OPEN一周年

栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(43)7221

前橋南店 オープンしました

前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 IBM PSプラザ

高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AV も充実

伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

通信販売お申込みのご案内
ご注文 ご相談 ☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60−6
お支払い方法
●銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
群馬銀行 伊勢崎北支店
(普 通) 口座番号91894
(口座名) パソコンランド21伊勢崎店
●現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
●クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。
※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

●TOWNS・FMVはおまかせくださいアイ・ツーで! 買うならやっぱり専門店。

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

通信販売OK!!

FM-LAB アイ・ツー

大阪日本橋 東京秋葉原 祝10周年

全国出張修理OK! 永久買取保証付

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示セール!

コレでどうだ! FM LAB アイ・ツーならではの
価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「?アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実!」

FM TOWNS 発売5周年記念キャンペーン

キャンペーン実施期間中 FM-LABアイ・ツーでFM TOWNSⅡ 本体お買い上げの方全員にもれなく『アイ・ツーBig特典フルコース』をプレゼントします。

これだけのプレゼント さすがFMパソコン専門ショップ
FM LABアイ・ツーだね!

FM TOWNS発売5周年 記念キャンペーン

アイ・ツーBig特典フルコース

- 18種類のソフトが体験できる「エキサイティングCD・2枚組」
- アメリカ直輸入/MPCタイトル・MEDIA CLIP WORLD VIEW
- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可 定価¥2,200)
- MaXell・3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース 定価 ¥380
- Towns用マウスパット 定価¥1,200
- FM Townsオリジナルグッズ
- FM Townsシステム構成図
- 全国送料全て無料(タダ!)

さらに! 学生の方にはもれなく
研究社「CD版新英和・和英中辞典」
プレゼント

新TOWNSスペック

- 本体FM TOWNSⅡ MA or MX+340MB・内蔵ハードディスク(MA340・MX340)
- ディスプレイ各メーカー(左記表ご参照下さい)
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver6.2
- Towns OS
  プレインストール
- 富士通4MBメモリー追加(合計 ナント8MBメモリーになりました。

+

アイ・ツーオリジナルメニュー

- アクティブスピーカシステム(マルチメディアに最適な防磁スピーカ仕様)……¥4,980
- 熱転写プリンター(カラー・モノクロ両対応)……¥49,800
- プリンタケーブル……¥3,800
- 9600bps FAXモデム・FM9624……¥59,800
- FMT-726(CRT変換コネクターV)(FMT-DP8311は不要)……¥3,800

★ハードディスク170MBに変更の場合はアイ・ツー特価より¥20,000引きとなります。
★あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい。スペシャルメニューはホンの一例です。(自由に組み合わせ可能)
★アイ・ツーオリジナルメニューのいらない方はお気軽にお申し出下さい。アイ・ツー特価より値引き致します!(但、他メーカーモニターをセットされる方はFMT-726は別売必須となります。)

期間限定
アイ・ツーオリジナルスペシャルメニュー発表!
これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です!

商品は今!お支払いは今年の夏一括・夏冬の2回、夏冬夏の3回、夏冬夏冬の4回もOKで~す!		富士通(17インチ 4モードマルチスキャン) FMT DP8711	富士通(14インチ トリニトロン) FMT DP8311	MAG(17インチ トリニトロン) MX-17S	MAG(14インチ トリニトロン) LX-1464S	飯山電機(15インチ フラットマルチスキャン) MF8615	飯山電機(17インチ フラットマルチスキャン) MF8217
FM TOWNSⅡ MA340 i486SX (33MHZ) 新TOWNS スペック + アイ・ツーオリジナル メニュー + アイ・ツーBig特典 フルコース	定価合計	¥731,160	¥648,160	¥834,960	¥636,760	¥646,960	¥724,960
	アイ・ツー特価	¥476,800 35%off	¥413,800 36%off	¥423,800 49%off	¥373,800 41%off	¥383,800 40%off	¥422,800 42%off
	24回払い	¥22,755	¥19,748	¥20,226	¥17,839	¥18,317	¥20,178
	36回払い	¥15,893	¥13,793	¥14,227	¥12,460	¥12,793	¥14,093
	48回払い	¥12,687	¥11,011	¥11,277	¥ 9,947	¥10,213	¥11,250
FM TOWNSⅡ MX340 i486DX2 (66MHZ) 新TOWNS スペック + アイ・ツーオリジナル メニュー + アイ・ツーBig特典 フルコース	定価合計	¥831,160	¥748,160	¥934,960	¥736,760	¥746,960	¥824,960
	アイ・ツー特価	¥546,800 34%off	¥483,800 35%off	¥493,800 47%off	¥443,800 40%off	¥453,800 39%off	¥492,800 40%off
	24回払い	¥26,096	¥23,089	¥23,566	¥21,180	¥21,657	¥23,519
	36回払い	¥18,226	¥16,126	¥16,460	¥14,793	¥15,127	¥16,426
	48回払い	¥14,550	¥12,874	¥13,140	¥11,809	¥12,075	¥13,113

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい!スペシャルメニューはホンの一例です。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします!

これから! 今から のあなたにおすすめ

買ってすぐ使えるオールインワンタイプ 登場!

新発売 FM TOWNSⅡ Freshとは?

- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
  +
- CRT→FMDP5351W
  +
- キーボード(JISor親指)
  +

インストールソフト
- MS-Windows V3.1
  +
- MS-DOS Ver6.2
  +
- TOWNS OS
  +
- OASYS-Win(ワープロソフト)
  +

アイ・ツーBig特典フルコース付

- FM TOWNSⅡ Fresh
- アクティブスピーカシステム
- 熱転写プリンター(カラー・モノクロ両対応)
- TOWNSプリンターケーブル

定価合計¥438,360 33%off
アイ・ツー特価 **¥294,800**

分割OK! 均等払い ¥14,069×24回・¥9,827×36回・¥7,844×48回
(ボーナス月加算例 ¥ 9,068×24回 ¥30,000×4回 / ¥ 4,993×36回 ¥29,000×6回 / ¥ 3,928×48回 ¥23,500×8回)

本体FM TOWNSⅡ ME2A or B……¥198,000
モニターエレコムHRM-14(14インチ マルチスキャン)……¥ 69,800
FMT-726(TOWNS CRT変換コネクターV)……¥ 3,800
プリンターJOY RITER・FPIIOFN……¥ 49,800
(カラー&クロ対応・熱転写)
プリンターケーブル……¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典 フルコースプレゼント付
定価合計¥341,980 42%off
アイ・ツー特価 **¥198,000**
¥14,575×15回 ¥9,450×24回 ¥6,600×36回

本体FM TOWNSⅡ ME2A or B……¥198,000
モニターエレコム・HRM-14……¥ 69,800
アクティブスピーカーシステム……¥ 4,980
FMT-726(TOWNS CRT変換コネクターV)……¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典 フルコースプレゼント付
定価合計¥293,360 37%off
アイ・ツー特価 **¥185,800**
¥13,677×15回 ¥8,867×24回 ¥6,193×36回

本体FM TOWNSⅡ MF20……¥228,000
モニターMAG LX1464S(14インチ トリニトロン)……¥ 99,800
FMT-726(TOWNS CRT変換コネクターV)……¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典 フルコースプレゼント付
定価合計¥343,380 39%off
アイ・ツー特価 **¥209,800**
¥10,013×24回 ¥6,994×36回 ¥5,583×48回

本体FM TOWNSⅡ MA20……¥298,000
モニターMAG・MX・17S(17インチ・ハイレゾ トリニトロン)……¥298,000
FMT-726(TOWNS CRT変換コネクターV)……¥ 3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典 フルコースプレゼント付
定価合計¥616,580 50%off
アイ・ツー特価 **¥305,800**
¥14,594×24回 ¥10,193×36回 ¥8,137×48回
ボーナス月併用例 ¥5,193×36回+¥30,000×6回

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥ 12,800	¥ 8,800
Microsoft Windows Ver3.1L11	¥ 18,800	¥ 12,980
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 36,500
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
OASYS/Win V2.0L10	¥ 58,000	¥ 37,800
OASYS/Win V2.0 CD-ROM版	¥ 68,000	¥ 47,800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥ 78,000	¥ 53,800
オフィスツールパックOASYS/win+Lotus1・2・3	¥ 78,000	¥ 53,800
F-BASIC386 V2.1 L10	¥ 25,000	¥ 18,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥ 45,000	¥ 29,500
F-BASIC/Winコンパイラ V1.1 L10	¥ 50,000	¥ 34,000
High C Compiler V1.7 L12	¥ 40,000	¥ 27,200
TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L31	¥ 25,000	¥ 17,000
Towns Full color V1.1	¥ 59,800	¥ 38,800
Towns PaintⅡ V1.1 L10	¥ 48,000	¥ 32,800
Live Movie V2.1 L10	¥ 29,800	¥ 20,800
Live Morph V1.1 L10	¥ 14,800	¥ 10,300
Live Animation V1.1 L10	¥ 49,800	¥ 34,800
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥ 49,800	¥ 34,800
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,800
KID PIX	¥ 10,800	¥ 8,100
KID PIX Jr	¥ 7,800	¥ 5,850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥ 15,800	¥ 11,800
Home STUDIO V1.2 L10	¥ 12,800	¥ 8,700
ビデオ工房V1.3 L10	¥ 24,000	¥ 16,400
Towns Sound V2.1 L10	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 26,800
EUPHONYⅡ/MTR V1.1 L20	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1 L20	¥ 49,800	¥ 32,400
MUSIUM TOWNS	¥ 19,800	¥ 15,800
Museum of Museums	¥ 12,800	¥ 9,600
Touch the Music by CASIOPEA	¥ 6,800	¥ 5,100
Ed Bogas' Music Machine	¥ 9,800	¥ 7,350
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
テラTOWNSⅡ	¥ 32,000	¥ 22,400
FM TOWNS拡張ライブラリーⅠ V2.1 L31	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリーⅡ V2.1 L31	¥ 39,800	¥ 27,800
Microsoft WORKS V2.1	¥ 40,000	¥ 25,800
Lotus 1・2・3 R4J	¥ 58,000	¥ 36,800
エミット VOL.1	¥ 8,800	¥ 6,600

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥ 29,800	¥ 20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 9,980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥ 18,000	¥ 13,300
FMT-361オーバードライブカード	¥ 89,800	¥ 45,800
FMT-3622A(MA・MF用オーバードライブカード)	¥110,000	¥ 76,800
FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)	¥ 80,000	¥ 55,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 52,800
FMT-418(ビデオカードⅡ)	¥ 59,800	¥ 43,800
FMT-418VD(FMTOWNSビデオ編集セット)	¥ 89,800	¥ 63,800
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥ 40,000	¥ 29,800
FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥ 39,800	¥ 28,850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥ 10,000	¥ 7,900
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 41,800
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥ 12,000	¥ 9,000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥ 89,800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥ 80,000	¥ 57,500
FMSC-6111G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,000
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥ 89,800	¥ 64,400
FMT-723(CRTケーブル)	¥ 8,000	¥ 6,400
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥ 3,800	¥ 2,880
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 4,900
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 85,800
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥ 59,800	¥ 35,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥ 29,800	¥ 19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-2MT(2MB)	¥ 12,000	¥ 9,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-4MT(4MB)	¥ 22,000	¥ 17,000
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-8MT(8MB)	¥ 42,000	¥ 32,800
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥ 9,800	¥ 7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥ 19,800	¥ 15,800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥ 39,800	¥ 29,800
富士通FMT-HD1702	¥ 60,000	¥ 44,800
富士通FMT-HD3402	¥ 90,000	¥ 64,800
システムサコムモッキンバード・HD-K240(外付245MB)	¥ 79,800	¥ 51,800
アーバンコーポレーション HDBT-170S (拡張スロット収納型ハードディスクユニット)	¥ 78,000	¥ 55,800
アーバンコーポレーション HDBT-340S (拡張スロット収納型ハードディスクユニット)	¥118,000	¥ 77,800
アーバンコーポレーション HDOF-240S 外付 240MB	¥ 78,000	¥ 49,800
アーバンコーポレーション HDOF-360S 外付 360MB	¥ 98,000	¥ 68,800
アーバンコーポレーション HDOF-540S 外付 540MB	¥148,000	¥ 85,800
アーバンコーポレーション HDIT-240S 内蔵 240MB	¥ 75,000	¥ 43,800
アーバンコーポレーション HDIT-360S 内蔵 360MB	¥ 95,000	¥ 53,800
アーバンコーポレーション HDIT-540S 内蔵 540MB	¥145,000	¥ 85,800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥ 66,000	¥ 44,800
コパルFILo CS-M120W(3.5インチ光磁気ディスク)	¥178,000	¥ 99,800
KBF-20(黒or白)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 3,980

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日~7日でお届け致します。

今月の目玉 BEST7はコレ!!

パート1 FM TOWNS用 Microsoft Windows Ver.3.1 定価¥18,800 **¥12,980**

パート2 FM TOWNS増設メモリー 限定 2MBがナント! ¥7,980 4MBがナント! ¥15,800 8MBがナント! ¥27,800

パート3 FM TOWNS用ハイレゾアクセラレータボード **¥63,800**

パート4 FM TOWNS用光磁気ディスク(M.O) MOケーブル ターミネータ メディア(MOディスク)1枚 MO本体とセットしてナント! **¥99,800**

パート5



Canon BJ-colorプリンタ BJC-600J
COLOR BUBBLE JET PRINTER
Windows3.1用プリンタドライバ付属・ESCP対応
定価¥120,000 **¥87,800**
(各色BJカートリッジ1個付き、税別)

BJC-600Jお買上げの方 先着50名様に
Image Wizard V1.03J ¥24,800
純Windows用画像処理ソフトウェア
+
TOWNS用プリンターケーブル ¥3,800
プレゼント

パート6 FM TOWNS用9600bps FAXモデム…… 定価¥59,800
FM TOWNS専用通信ソフト「えむとーく」 定価¥18,000
58%off 半額以下 定価合計¥77,800 **¥32,980**

パート7 ナントFM TOWNSハードディスクが激安!

240メガ	330or360メガ	520or540メガ
¥39,800	¥53,800	¥81,800

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661) 東京03-3258-3053

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達: お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK!(実費送料・手数料が必要です)

(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。)

2 お近くの銀行より振込払い: 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103~¥721はご負担願います。)

3 お近くの郵便局より振込払い: 郵便局口座 大阪4-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料 ¥60~¥210はご負担願います。

4 お近くの郵便局より現金書留払い: 〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 ㈱アイ・ツーへご送金下さい。

5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い: 頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括~四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

パソコン買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りNo.1 あなたのパソコン ハード&ソフト

アイ・ツー買取り&下取りシステム　●迅速査定、送料・送金手数料当社負担（但しお支払い時）

買い取り

① 宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。（所要日数2〜3日）お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

② 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。（所要日数1〜2日）
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③ ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。（送料はご負担いただきます）

④ ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

下取り

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にただいまの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

③ 必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

④ お買い替えの商品をお送りいたします。

●高く売るには

1　箱、説明書をそろえよう／
2　付属品（おまけ、ポスター、ハガキ等）をそろえよう／
3　汚れがある場合はきれいにしてから送ろう／
4　迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう／売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実／安心です。
5　たくさんまとめて送っていただくと、送料分を上乗せして買い取りします。（800円〜1500円）（例外商品はのぞく）。

●マイナスポイント例

箱の汚れ（シールのあと、ホコリ等）
説明書の汚れ（シミ、らくがき等）　箱の破損
説明書の破損（破れ、折り曲げ等）

※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意下さい。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包して送って下さい。

パソコンハード

●今月の超目玉高額買取り

PC-9801BX/U2	¥82,000
PC-9801FA/U2	¥90,000
PC-9821AP/U2	¥230,000
PC-9821AS/U2	¥150,000
PC9821BP/U8W	¥238,000
TOWNSⅡMF17F	¥210,000
TOWNSⅡMX20	¥225,000
TOWNSⅡHR20	¥75,000
PC-486HG2	¥175,000
PC-486HX2	¥200,000
PC-486SR2	¥120,000
PC-486GRP2	¥100,000
PC-9801NA/C	¥210,000
PC-9801NS/R	¥120,000
PC-486NASC2	¥290,000
PC-486NAS2	¥120,000

	買取価格		買取価格
PC-9801BA2/U2	¥158,000	PC-486HG3	¥185,000
PC-9801BX2/U2	¥100,000	PC-486SE2	¥90,000
PC-9801BA/U2	¥112,000	PC-486GRS2	¥140,000
PC-9801FX/U2	¥60,000	PC-486GR2	¥95,000
PC-9801DA/U2	¥80,000	PC-486GF2	¥78,000
PC-9801DA2	¥75,000	PC-486P2	¥70,000
PC-9801DX2	¥48,000	PC-386GS2	¥65,000
PC-9801RA21	¥60,000	PC-386GE2	¥45,000
PC-9801EX2	¥45,000	PC-386GE3	¥50,000
PC-9801UF	¥30,000	PC-286VJ5	¥30,000
PC-9821AP2/U2	¥260,000	PC-286C-STD	¥15,000
PC-9821AP2/U8W	¥320,000	PC-9821NE	¥300,000
PC-9821AS2/U2	¥185,000	PC-9821NE/340W	¥320,000
PC-9821AS2/U8W	¥225,000	PC-9801NX/C	¥195,000
PC-9821AE/U2	¥130,000	PC-9801NC	¥170,000
PC-9821CS2/S2	¥250,000	PC-9801NA	¥135,000
PC-9821CE2/S2	¥210,000	PC-9801NS/T	¥95,000
PC-9821CE/S2	¥140,000	PC-9801NS/E	¥90,000
PC-9821 S2	¥130,000	PC-486NASX2	¥200,000
PC-9821BP/U7W	¥220,000	PC-386NARC2	¥160,000
PC-9821BS/U7W	¥161,000	PC-386NAR2	¥83,000
PC-9821BE/U7W	¥138,000	PC-386NAE1	¥63,000
TOWNSⅡMX340W	¥280,000	FMT-DP8711	¥120,000
TOWNSⅡMA340W	¥240,000	FMT-DP8311	¥44,000
TOWNSⅡMA20	¥175,000	FMT-DP5351	¥30,000
TOWNSⅡUR80	¥120,000	FMT-DP535	¥25,000
TOWNSⅡUR20	¥95,000	CZ-614D	¥48,000
TOWNSⅡUX20	¥56,000	CZ-613D	¥45,000
TOWNSⅡUG20	¥60,000	CZ-603D	¥15,000
TOWNSⅡCX20	¥47,000	MF-8615	¥28,000
TOWNS 80H	¥45,000	MF-8617	¥50,000
TOWNS 20F	¥26,000	RD-17Y	¥55,000
TOWNS 2F	¥20,000	RD-15Y	¥28,000
TOWNS M2	¥15,000	NANAO F557	¥55,000
PC-PR101/TN103A	¥25,000	CPD-1738	¥80,000
DJ-505J	¥30,000	PC-KM171	¥55,000
LP-1500	¥38,000	PC-KM151	¥35,000
MJ-500Ⅱ	¥22,000	HRM-17E	¥45,000
MJ-500	¥18,000	CX-17S	¥50,000
BJC-600J	¥50,000	他400ラインCRT	
BJ-220JS	¥40,000	0.39	¥15,000前後
BJ-15V	¥25,000	0.31	¥18,000前後
FM-JP101G	¥20,000	0.28	¥20,000前後

パソコンソフト

★この買取り価格表は3/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

●今月の超目玉高額買取り

PC-98

ノーザンヴァース	¥5,000
天下御免	高額買取
バイブルマスター2	¥5,000
スレイヤーズ	¥4,500
エルドミニオン	¥4,500
臥龍伝	¥3,500
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥5,000
SUPER野球道2	¥5,000
PC-98アダルト	
けっこう仮面	¥3,000
麻雀エレガンス	¥2,000
ハーフムーンにかわるまで	¥3,000
アンヴィヴァレンツ 〜二重背反〜	¥2,500
学園ボンバー	¥2,500
Mug-R	¥2,200
アラベスク	¥2,800
ツーショットダイアリー	¥2,800
ふえち	¥2,300
FM-TOWNS	
F-15ストライクイーグルⅡ	¥4,500
レミングス2	¥3,500
ぷよぷよ	¥3,000
デーモンシティ	¥2,800
斬Ⅲ	¥4,500
緋王伝Ⅱ	¥4,500
インクレディブル・マシーン	¥3,000
誕生 〜Debut〜	¥4,000
ドラゴンハーフ	¥3,500
レベル・アサルト	¥4,500
X68	
出世大相撲／エキサイティングアワー	¥2,500
ストリートファイター	¥4,500
餓狼伝説2	¥4,500
VIPER-V8 ツインターボ	¥2,500
ジオグラフ・シール	¥3,500
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥4,500
アンヴィヴァレンツ ー二重背反ー	¥2,500

PC-98

ソフト名	買取価格
ああっ／女神さまっ	¥3,800
アトラス2	¥2,500
アマランス3	¥3,500
アラスカン・マラミュートGC	¥2,000
アレス王の物語	¥3,500
アローン・イン・ザ・ダーク PC-9821	¥4,500
インビテーション PC-9821	¥3,500
囲碁Ⅲ	¥4,500
囲碁聖天	¥4,500
Winning Post	¥3,000
ウイザードリィB.C.F	¥2,000
ウルティマアンダーワールド	¥4,500
AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	¥4,000
A列車で行こうⅣ	¥5,500
F-117Aナイトホーク	¥4,000
MS-GOLF V1.0	¥4,000
エアーマネジメントⅡ	¥3,800
エピック	¥3,500
英雄伝説Ⅱ もうひとつの英雄たちの物語	¥5,500
王将位	¥4,000
ガンシップ2000	¥3,000
牙龍王 〜秘伝書〜	¥2,500
機動警察パトレイバー	¥4,500
極Ⅱ	¥4,500
銀河英雄伝説ⅢSP	¥4,200
銀河英雄伝説ⅢSP KIT	¥2,000
クラシックロード2	¥3,500
クロス・ドイッチュラント	¥4,000
空軍大戦略	¥5,000
GE・TEN2	¥3,500
激闘／欧州海戦史	¥3,500
現代大戦略EX	¥4,000
ゴジラ	¥4,200
項劉記	¥3,000
3×3EYES 〜三只眼變成〜	¥3,500
THE KNIGHTS−アヴァロンノキシ	¥4,500
三國志Ⅳ	¥6,500
斬Ⅲ	¥4,000
ザ・レジェンド・オブ・キランティア	¥3,500
シムファーム	¥3,000
シュヴァルツシルトⅣ	¥2,500
シヴィライゼーション	¥2,500
私説 三国志	¥2,800
将棋聖天Ⅱ	¥4,500
雀皇登竜門Ⅱ	¥4,000
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢFD版	¥3,500
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢHD版	¥3,500
スカーミッシュ	¥3,500
スターベアラーズ	¥3,500
零戦記	¥4,000
ソルフリート	¥3,500
ダービースタリオン	¥3,500
ダンジョンマスターⅡ	¥3,500
大航海時代Ⅱ	¥2,800
テニス・テニス2	¥2,800
ディアドラム	¥4,200
ディファレントレルム	¥3,500
提督の決断Ⅱ	¥6,000
トキオ	¥2,200
ドラゴンハーフ	¥4,000
独立戦争	¥3,500
日本縦断セスナフライト	¥3,500
信長の野望 覇王伝 withパワーアップキ	¥4,500
HAMLET	¥3,800
ハープンネクストミッション	¥3,500
ハイパー麻雀 満開全席	¥4,000
バーニングドラゴンプラス	¥2,800
バトルチェス	¥3,000
パワーダービー	¥3,500
パワードール	¥4,500
遥かなるオーガスタ HD	¥2,800
4D テニス	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥1,800
ぷよぷよ	¥2,200
ファーランドストーリー伝記	¥4,500
ファイナル・ブレイカー	¥3,500
フィフスエレメントⅡ	¥3,500
フロンティア・ユニヴァース	¥4,000
ブランディッシュ2	¥2,200
プラネッツ エッジ	¥4,200
プリンスメーカーⅡ	¥3,800
マイホームドリーム	¥4,000
マジクリメント	¥2,800
魔導物語1-2-3	¥2,500
魔導物語A・R・S	¥3,500
モンスターメーカー マジックマスター	¥3,200
森田将棋4	¥3,800
魍魎戦記 摩陀羅（MADARA）	¥3,500
妖撃隊〜邪神降魔録〜	¥4,500
ラウンド・ウォーリア	¥3,500
LUNATIC DAWN 3.5	¥3,800
LUNATIC DAWN 5	¥3,000
レヴァリィ〜いざないの水晶〜	¥4,000
レイルロード・タイクーンデラックス	¥4,500
レジェンド・オブ・バロア〜豪勇の伝説	¥4,000
レジオナルパワーⅢ	¥4,500

PC-98アダルト

ソフト名	買取価格
ANIVERSARY〜夏休みの思い出〜	¥2,500
あゆみちゃん物語	¥1,800
暗黒千年王国 マジカル・キュービック	¥2,000
if 2	¥2,000
淫獣学園LaBlue Girl	¥2,800
淫獣幻夢	¥1,800
淫魔召喚	¥2,200
VIPER-V8	¥1,800
VIPER-V10	¥2,800
悦楽の学園	¥2,800
OH／ツキ違いたーい／	¥2,000
カスタムメイト	¥2,200
河原崎家の一族	¥2,500
学園物語'93	¥2,500
禁断の血族	¥2,500
くりいむレモン 黒猫館	¥2,000
クイーン・オブ・デュエリスト外伝α	¥2,500
GOKKO VOL.3	¥2,200
極楽まんだら	¥2,000
高校教師	¥2,800
殺しのドレス3	¥2,000
シャングリラ2	¥2,200
雀妃楼	¥2,800
スウィートエンジェル	¥2,200
スチームハーツ	¥2,800
聖エレミヤ学園	¥2,500
続妖獣戦記 砂塵の黙示録	¥2,200
デーモン・シティ	¥2,500
デッドオブ・ザ・ブレインⅡ	¥2,500
天使は二度死ぬ	¥2,500
電脳天使	¥2,500
トウインクル☆スター	¥2,000
ドアS.E.'93	¥2,200
ドッぴゅんドンぴ写	¥2,500
ドラゴンナイトⅣ	¥3,500
ナイト・ウォーカー	¥2,200
ヌークⅡ レミーの逆襲	¥2,200
NOVA魅入られた肢体	¥2,000
ハート・ビート・ガールズ	¥2,500
バクタ2	¥2,500
バンパイア・ハイ・すくーる	¥2,500
華と散るらん	¥2,000
牌牌遊戯	¥2,500
不揃いのレモン	¥2,500
ポゼッショナー	¥2,500
魔彩子雀	¥2,800
麻雀幻想曲Ⅱ	¥2,800
美穂	¥2,200
メタモルミーナ	¥2,500
ようこそシネマハウス	¥2,500
ランス4	¥3,000
レッスルエンジェルス・スペシャル	¥3,000

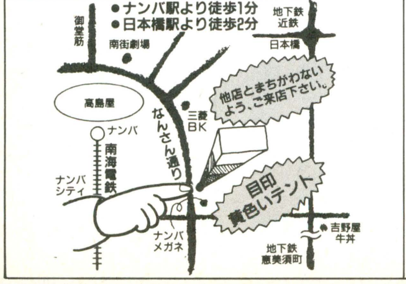
FM-TOWNS

ソフト名	買取価格
あゆみちゃん物語	¥2,500
アーロン・イン・ザ・ダーク	¥4,500
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	¥4,500
亜紀子プレミアムバージョン	¥2,000
if2	¥2,500
インディジョーンズアトランティスの運命	¥3,500
WinningPost	¥3,500
ウルティマアンダーワールド	¥4,500
ヴェインドリーム2	¥3,500
A列車で行こうⅣ	¥5,500
エアーマネジメント	¥4,000
エルフラッシュ・ライト	¥3,000
GULFWAR 蒼鋼伝	¥4,800
河原崎家の一族	¥2,500
キャッスルズⅡ	¥3,800
機甲師団Ⅱ	¥4,000
銀河英雄伝説ⅢSP	¥4,500
KU2	¥3,500
クラッシクロード	¥4,800
幻影都市〜イリュージョンシティ〜	¥3,000
項劉記	¥3,800
轟Ⅱ タウンズスペシャル	¥3,000
サザンアイズ	¥4,500
三国志Ⅲ	¥3,500
シャドー オブ ザ ビースト2	¥3,000
シャングリラ2	¥2,800
将棋聖天	¥4,500
スカベンジャー4	¥4,000
センチュリオン	¥3,500
卒業'93	¥2,800
ダービースタリオン	¥5,500
ダンジョンマスターⅡ	¥4,500
稚恵美	¥2,980
沈黙の艦隊	¥2,000
DOR SE'93	¥2,500
人形使い	¥2,500
信長の野望 覇王伝	¥3,000
バイブルマスター	¥4,500
牌牌遊戯	¥2,500
飛翔鮫	¥3,000
ビューポイント	¥3,500
ふしぎの海のナディア	¥3,500
ポピュラスⅡ	¥2,500
PONKAN	¥2,200
マッスルボマー	¥3,800
マリオネット・マインド	¥2,200
ミラージュ	¥2,200
森田将棋Ⅱ	¥3,800
指輪物語 第2巻	¥3,500
ゆみみみっくす	¥3,000
リブルラブル	¥4,500
レジェンド・オブ・バロア	¥4,500
ランス4	¥3,500

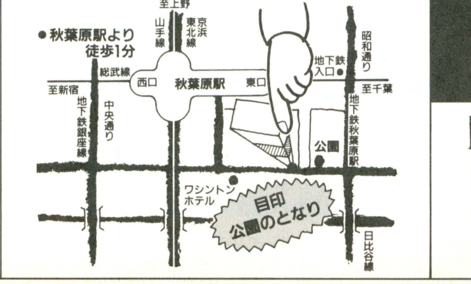
X68

ソフト名	買取価格
あにまーじゃんV3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥2,000
悪魔城ドラキュラ	¥2,500
蒼き狼と白き牡鹿 元朝秘史	¥2,500
VIPER-V6 ターボ	¥2,200
WinningPost	¥3,500
ウルティマ サベージエンパイア	¥2,200
エトワール プリンセス	¥3,000
オール美少女エクストラ	¥2,000
餓狼伝説	¥2,200
河原崎家の一族	¥2,200
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥2,500
棋太平68K	¥2,500
究極タイガー	¥2,000
CRESENT −クレセント−	¥2,000
コットン	¥3,000
項劉記	¥4,000
シャングリラ2	¥2,500
将棋聖天	¥2,800
雀豪③	¥3,500
スーパーリアルマージャンP2&P3	¥4,500
ソニックリンカー	¥2,000
ダーク・オデッセイ	¥2,500
太平洋の嵐DX	¥2,500
大航海時代Ⅱ	¥3,500
沈黙の艦隊	¥2,800
天使たちの午後Ⅳ	¥2,200
ドア SE'93	¥2,500
ドラゴンバスター	¥2,500
ネメシス'93改	¥3,000
NOVA 魅入られた肢体	¥2,200
信長の野望 覇王伝	¥3,500
バトル	¥2,500
ファイナルファイト	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥2,500
星の砂物語2	¥2,500
メタルオレンジ	¥2,500
雷電伝説	¥2,500
リブル・ラブル	¥2,200
R.C.	¥2,800

大阪買い取りセンター
06-647-1198
大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



東京買い取りセンター
03-3258-1198
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17



スーパーファミコン・NEO GEOソフトも
高額買取中!!

お近くの方は直接ご来店下さい。その場でキャッシュに!!
※周辺機器（ボード類、MIDI等）も買取りしています。お気軽にご相談下さい。

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

どんなワープロ・パソコンでも下取りします！
ひたすら・・安売り！セール！

現品処分 ～ 中古一掃セール！
（新品良品）一年間の保障完備　・・・中古は全てオーバーホール済み，ご安心を！

FM-TOWNS UX20
FMT－KB101テンキー無しキー
FM-LAB札幌閉店につき在庫処分/10台限定！
ひたすら特価99、800円

FM－LAB札幌は、移転の為
完全閉店処分セール実施中！

既製品TOWNS！下取り後のひたすら特価！
例）286マシンを下取りした場合

TOWNSⅡモデルME20J・・・・・	☞	83,500円
TOWNSⅡモデルME170J・・・・・	☞	135,000円
TOWNSⅡモデルMA170J・・・・・	☞	208,000円
TOWNSⅡモデルMA340J・・・・・	☞	235,000円
TOWNSⅡモデルMX170J・・・・・	☞	285,000円
TOWNSⅡモデルMX340J・・・・・	☞	309,800円

その他下取り機種によっては下取り後の価格が変更いたします。＃45000

富士通のDOS／V国際標準機 FM／V
どんなパソコン、ワープロでも下取りします。下取り後のイシダ特価

☆マルチメディアMPC準拠モデル／キーボード標準添付　＃50000

FMV－466モデル340C	標準価格 456,000円	下取り後イシダ特価・☞	315,000円
FMV－433Dモデル340C	標準価格 416,000円	下取り後イシダ特価・☞	283,000円
FMV－425Dモデル340	標準価格 268,000円	下取り後イシダ特価 ☞	165,000円

☆ミッドレンジモデル／キーボード標準添付

FMV－433Dモデル340	標準価格 338,000円	下取り後イシダ特価・☞	219,000円

☆ハイレンジモデル／キーボード標準添付

FMV－466Dモデル170	標準価格 338,000円	下取り後イシダ特価・☞	219,000円
FMV－466Dモデル340	標準価格 378,000円	下取り後イシダ特価・☞	249,000円

☀FDモデルも有ります。MS－DOS&WINDOWSインストール済み！

新型FM-TOWNS/下取り後のイシダ特価をご期待ください！

TOWNSモデルMX340W	標準価格 498,000円	☞385,000円
TOWNSモデルMX170W	標準価格 468,000円	☞362,000円
TOWNSモデルMA340W	標準価格 398,000円	☞308,000円
TOWNSモデルMA170W	標準価格 368,000円	☞285,000円
TOWNSモデルFresh	標準価格 368,000円	☞285,000円
TOWNSモデルMF170W	標準価格 288,000円	☞228,000円
TOWNSモデルMF20W	標準価格 228,000円	☞178,000円

TOWNS周辺機器ひたすら超特価！超特価価格は、事情があって表示することが出来無い商品も有ります。その際は！誠に恐れ入りますがお電話ください！

モッキンバード240MB	HD-K240	79,800円	☞ 58,000円
モッキンバード540MB	HD-K540	148,000円	☞ 106,800円
モッキンバード1GB	HD-K1000	260,000円	☞ 186,000円
MAC 接続キッド	HD-KMC	13,800円	☞ 10,800円
MAG17インチディスプレイ	MX17S	298,000円	☞ 108,000円
16MB,72ピン拡張RAM モジュール SIMM	CDS16M72	オープン	☞ 81,000円
JOYRITER	FP-160	69,800円	☞ 53,000円
拡張RAM モジュール 2MB	FMT-EM2M4	20,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード（モデルME用50MHZ）	FMT-3621	100,000円	☞お電話ください
オーバードライブカード（モデルMA用DX2-66MHZ）	FMT-3622	120,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスク-170（170MB）	FMT-HD1701	70,000円	☞お電話ください
内蔵ハードディスク-340（340MB）	FMT-HD3401	120,000円	☞お電話ください
内蔵3，5インチ MO（新OA色）	FMT-PD211W	210,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,38）	FMTDP5351W	79,800円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,26）	FMTDP5361W	99,800円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイ-14	FMTDP531TW（0,38）	390,000円	☞お電話ください
タッチスクリーン付きカラーCRTディスプレイ-14	FMTDP532TW（0,26）	438,000円	☞お電話ください
TFTカラー液晶ディスプレイ（10インチ0,33）	FMTLCC511W	598,000円	☞お電話ください
CRTチルト オプション（DP5351W,5361W用）	FMTDPST01W	6,000円	☞お電話ください
カラーCRTディスプレイ-14（0,26）	FMTDP8311	115,000円	☞お電話ください
変換コネクターV（市販DOS/V機用モニター接続アダプター）	FMT-726	3,800円	☞お電話ください
アンプスピーカシステム	FMT-SP101W	29,800円	☞お電話ください
ミニアンプスピーカシステム	FMT-SP201W	13,800円	☞お電話ください
アクティブサーボアンプスピーカシステム	FMT-SP301	18,000円	☞お電話ください
インテリジェントRS232Cカード接続アダプター	FMT-193	8,000円	☞お電話ください
ビデオカードⅢ	FMT-418	59,800円	☞お電話ください
TOWNS システムソフトウェアー V2,0	B276A011	25,000円	☞お電話ください
Live Movie V2,0	B276E171	29,800円	☞お電話ください
ビデオ工房 V1,3	B276D052	24,000円	☞お電話ください
Live Morph V1,1	B276E250	14,800円	☞お電話ください
Gear POWER V1,1	B276E200	98,000円	☞お電話ください

1，常に3回，6回，10回迄ならイシダクレジットは、手数料、金利は一切かかりません。価格もお買い得！分割もお得！
2，送料も30,000円以上は、一切かかりません！サービス中！
3，今から7ヶ月後の分割払いも常に低金利でOK！60回までOK！
4，FM-TOWNSオーナーズ会員になると下記のサービスがあります。
イ、ご購入商品が表示価格より5%から10%安くなります。　ロ、TOWNSを紹介を頂いた場合は、1万円以下のソフトを3本サービス！
ハ、オーナーズ情報をお届けします。　ニ、本体のバージョンアップの時、本体特価に加え、下取り商品の下取り価格が10%UPになります。
5，とにかくTOWNSに関しては、価格面を筆頭にご要望にお答え出来るようひたすら努力をしますので、とにかくお電話ください！お願いします。

パソコン・ワープロの
イシダ東札幌
FM－LAB札幌
元気一杯！担当者店長の佐井まで
☎(011) 814-6688
FAX (011) 814－7887
札幌市白石区東札幌3条2丁目1番

パソコン・ワープロの
イシダ釧路
FM－LAB釧路
ひたすら安売り担当の伊勢まで
☎(0154) 22-4408
FAX (0154) 25－6173
釧路市川北町4番22号

↓下記のSHOPも宜しくお願いします！

パソコン・ワープロのイシダ札幌
☎(011) 241-4608
札幌市中央区南2条西3丁目Kビル2階

パソコン・ワープロのイシダ旭川
☎(0166) 25-1050
旭川市3条7丁目左10号（買物公園）

パソコン・ワープロのイシダ帯広
☎(0155) 23-1050
帯広市西2条南11丁目9番地 野村ビル

パソコン・ワープロのイシダ十勝
☎(0155) 21-4649
帯広市西5条南11丁目9番地

イシダのパソコン・ワープロ中古セール！
☞全て、オーバホール済み！ですのでご安心してご利用下さい

富士通 TOWNSモデル2	☞	24,800円
富士通 TOWNS 2F	☞	29,800円
富士通 TOWNS 20F	☞	39,800円
富士通 TOWNS 40H	☞	44,800円
富士通 TOWNS UG20	☞	68,800円
富士通 TOWNS UG40	☞	99,800円
富士通 TOWNS HR20	☞	89,800円
富士通 TOWNS HR200	☞	138,000円
富士通 シテイライター40T	☞	19,800円
富士通 TOWNS UX20	☞	79,800円
富士通 TOWNS CX20	☞	84,800円
システムサコム MIDIインタフエイス	☞SX-68M	9,800円
NEC PC-9801NX/C	☞	258,000円
NEC/PC9801NX/C120	☞	339,800円
NEC PC-9821NE	☞	360,000円
NEC/PC9821/NE120/W	☞	450,000円
NEC/PC9821/NE340/W	☞	98,000円
EPSON PC-386BOOK LX	☞	168,000円
EPSON PC-386M	☞	79,800円
EPSON PC-386S	☞	99,800円
EPSON プリンタ VP-1000	☞	29,800円
EPSON PC-286BOOK-H20	☞	69,800円
EPSON PC-286VS	☞	49,800円
NEC PC-9801RX21	☞	49,800円
NEC PC-9801U	☞	4,000円
NEC PC-9801VM	☞	19,800円
NEC FM音源ボード 9801U用	☞	4,800円
NEC ディスプレイ PC-KD854	☞	29,800円
NEC プリンタ PC-PR104	☞	9,800円
SHARPディスプレイ CU14A4	☞	24,800円
SONY ワープロ PRODUCE100	☞	39,800円
NEC ワープロ文豪5SJ	☞	68,000円
東芝 J-3100SL	☞	29,800円
富士通 FM-TOWNS HG100	☞	129,800円
富士通 FMR-50FX	☞	39,800円
富士通FMR-CARD/NBC1A	☞	49,800円
富士通ディスプレイ/DP533	☞	29,800円
富士通ワープロOASYS-LITE M	☞	7,980円

買取

高価買取

新品への下取り交換の場合

特に高額にて下取り致します。!

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち　いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ(本体)

特に高額にて下取り致します。

新品への下取り交換の場合

買取価格	買取&販売機種	販売価格
	PC-9821AP	¥239,000
	PC-9821AS	¥189,000
	PC-9821AE	¥149,000
	PC-9801BA	¥129,000
	PC-9801BX	¥95,000
	PC-9821S1	¥139,000
	PC-9801FA2/U2	¥119,000
	PC-9801FS2/U2	¥89,000
	PC-9801FX2/U2	¥79,000
	PC-9801DA2/U2	¥95,000
	PC-9801DS2/U2	¥75,000
	PC-9801DX2/U2	¥59,000
	PC-9801RA21	¥85,000
	PC-9801RA2	¥75,000
	PC-9801RS21	¥69,000
	PC-9801RX21	¥49,000
	PC-9801RX2	¥45,000
	PC-9801VX21	¥35,000
	PC-9801VX2	¥29,000
	PC-9801VM21	¥25,000
	PC-9801EX2	¥45,000
	PC-9801ES2	¥69,000
	PC-9801UX21	¥35,000
	PC-9801UV11	¥29,000
	PC-98DO+	¥45,000
	PC-9801NA/C	¥219,000
	PC-9801NA	¥129,000
	PC-9801NC	¥165,000
	PC-9801NS/T	¥99,000
	PC-9801NS/E	¥89,000

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801NV	¥55,000
	PC-9801NS	¥65,000
	PC-9801N	¥45,000
	PC-286VF-STD	¥29,000
	PC-386GE2/5	¥65,000
	PC-386GS2/5	¥80,000
	PC-486GR2/5	¥125,000
	PC-486GF2/5	¥85,000
	PC-386NW2	¥69,000
	PC-386NAR2	¥98,000
	FM TOWNS 20F Set	¥75,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥115,000
	FM TOWNS II UX20	¥85,000
	X68000 Set	¥70,000
	X68000PRO Set	¥90,000
	X68000EXPERT Set	¥110,000
	X68000XVI Set	¥149,000
	MSX2+/Turbo R	¥29,000



ディスプレイ

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥32,000
	PC-KD854N	¥30,000
	PC-KD882	¥40,000
	PC-KD862	¥29,000
	PC-KD1522	¥40,000
	PC-TV353	¥40,000
	PC-TV453N	¥50,000
	XC-1498C2	¥30,000
	CU-14FD	¥29,000
	CR-5500	¥43,000
	CMT-A14H2	¥25,000

プリンター

買取価格	買取&販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥29,000
	PC-PR201GS	¥35,000
	PC-PR101T103	¥35,000
	PC-PR101T67	¥29,000
	PC-PR201TL3	¥22,000
	PC-PR150VH、	¥29,000
	AP-900	¥19,000
	AP-700	¥25,000
	BJ-10V	¥19,000
	BJ-15V	¥29,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥大特価
	ソフト	¥大特価
	その他機種	¥大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

新品特価 & 特選中古

PC-9821Ce2/S2【新品】"限定品"	¥239,000
PC-9801FA(486SX、16メガ、音源内蔵)	¥129,000
FM TOWNS 2 CX20 Set(DP534+KB101)	¥105,000
Macintosh IIsi Set(5M、100M、13"モニター、キーボード)	¥79,000
CU-14MD【新品】(シャープ、0.31mm、チルト台付)	¥35,000
HP-DeskJet 300J【新品】(インクジェット)	¥25,000
AP-700【新品】(ハイパーサーマルプリンター)	¥39,000
AP-500(24ドット、熱転写カラー)	¥16,000
CR-3415CL(136桁、カラードットプリンター、フォント内蔵)	¥29,000
BJ-10V(キヤノン、インクジェット)	¥15,000
StyleWriter(Mac用プリンター)	¥19,000
PC-PR101TL2(24ドット、熱転写カラー)	¥19,000
FS-PA1(MSX用、熱転写カラー)	¥15,000
CRC-IHE80【新品】(コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD)	¥29,000
MPS-500SX【新品】(サンケン、小型無停電電源装置)	¥34,800
NEC & エプソン純正キーボード	¥3,000より

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は 2月28日 現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!!

便利な下取り販売も行なっています。

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

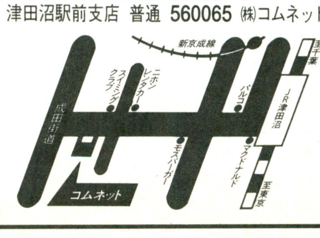
株式会社 CN コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間 AM 11:00 〜 PM 8:00

定休日 木曜日



Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

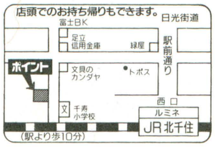
営業時間 AM11:00〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

秋葉原と勝負っ! 来店なら……

ご注文・お問合わせ
☎03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



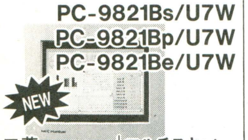


ご来店学生割引実施中! (身分証明書を提示して下さい。)

人気のTAXANシリーズキャンペーン中! (もれなく景品進呈50名様)

毎週木曜・土曜はシルバー割引(60才以上)・レディースデー特典がいっぱい!

PC-9821Bs/U7W / PC-9821Bp/U7W / PC-9821Be/U7W



	三菱 RD-15Dセット	マルチスキャン17"セット
PC-9821Bs/U7W	¥255,800	¥284,800
PC-9821Bp/U7W	¥318,000	¥348,000
PC-9821Be/U7W	¥238,000	¥259,800

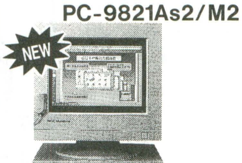
PC-9821As2/U8W / PC-9821Ap2/U8W / PC-9821Ap2/C9W



トリニトロン17"モニターセット

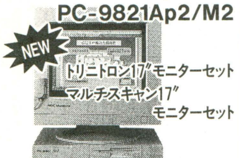
セット特価 ¥415,800
セット特価 ¥495,800
セット特価 ¥578,000

PC-9821As2/U2 / PC-9821As2/M2



	トリニトロン17"セット	マルチスキャン17"セット
PC-9821As2/U2	¥310,800	¥292,800
PC-9821As2/M2	¥333,800	¥315,800

PC-9821Ap2/U2 / PC-9821Ap2/M2



トリニトロン17"モニターセット
マルチスキャン17"モニターセット

	トリニトロン17"セット	マルチスキャン17"セット
PC-9821Ap2/U2	¥392,800	¥374,800
PC-9821Ap2/M2	¥415,800	¥398,000

PC-9801BX2/U2 / PC-9801BX2/M2



14"ハイレゾ(0.28mm) CRT
IDE240MB HDD セット

セット特価 ¥178,000
セット特価 ¥193,800

PC-9801BA2/U2・BS2/U2 / PC-9801BA2/M2・BS2/M2

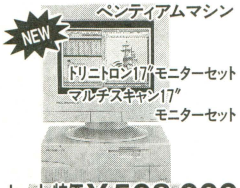


IDEK MF-8615セット

PC-9801BA2/U2・BS2/U2	¥264,800	¥199,800
PC-9801BA2/M2・BS2/M2	¥288,000	¥226,000

PC-9821BF/U8W

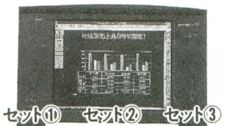
ペンティアムマシン



トリニトロン17"モニターセット
マルチスキャン17"モニターセット

セット特価 ¥508,000
セット特価 ¥485,800

PC-9821Ne / PC-9801NX/C



	セット① 240MB HDD	セット② 340MB HDD	セット③ 500MB HDD
PC-9821Ne	¥385,800	¥395,800	¥419,800
PC-9801NX/C	¥284,800	¥295,800	¥319,800

PC-9801NS/A



240MB HDD+8MB RAM 特価 ¥239,800
340MB HDD+8MB RAM 特価 ¥249,800

PC-9821Cs2/S2 / PC-9821Cs2/S3



特価 ¥288,800
特価 ¥319,800

EPSON PC-486SR / PC-486SE

14"ハイレゾCRTセット



特価 ¥164,800
特価 ¥134,800

EPSON PC-486NAS2 / PC-486NASX2



250MB HDDセット

セット特価 ¥189,800
セット特価 ¥264,800

CD-ROM・MO

ICM	MO-4120(キット付)	¥108,000
	CD-450N	¥69,800
	CD-300L	¥39,800
	CDI-FB	¥23,800
キャラベル	CD-210P	¥33,800
	PS-1280MO(キット付)	¥95,800
エレコム	ECD-250	¥46,800
	EMO-1280(キット付)	¥108,000
ランドコンピュータ	LFBC-210	¥27,800
緑電子	CXA-301	¥35,800
ロジテック	LCD-500	¥51,800

FAXモデム

AIWA	PV-AF24V5	¥20,800
	PV-AF144V5	¥43,800
	PV-CNF24S	¥27,800
オムロン	MD96XL10V	¥32,800
	MD144XT10V	¥35,800
マイクロコア	MC24FA5P	¥16,800
	MC14400FX	¥29,800
Panasonic	TO-702HPC	¥24,800

ワープロ

NEC	PWP-5UC	¥178,000
	PWP-5UH	¥135,800
	PWP-5UV	¥118,000
	PWP-5UJ	¥98,800
富士通	OASYS-30LX651	¥102,800
	OASYS-30LX601	¥99,800
SHARP	WD-A950	¥162,800
	WD-A850	¥147,800
キャノン	J-5	¥119,800
	J-10	¥155,800
東芝	JW-98W	¥189,800
	JW-05HG	¥139,800

アクセラレータボード

I/ODATA	GA-1024AL	¥24,800
	GA-1280AL	¥32,800
	GA-1024NL	¥39,800
メルコ	WSP-L	¥51,800
	WSR-E	¥22,800
	WAB-1000	¥15,800
	WAB-2000	¥22,800
カノープス	PowerWindow801G	¥22,800
	PowerWindow928IILB	¥55,800
	PowerWindow928II	¥53,800
	PowerWindow928GLB	¥39,800
	PowerWindow928G	¥34,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver.5	¥39,800
	一太郎forWINDOWS	¥35,800
ジャストシステム	花子Ver.3	¥35,800
ロータス	インプロブ	¥12,800

—MOD加盟店マイクロソフト・スプリングキャンペーン中—

マイクロソフト	Excel5.0バージョンアップグレード	¥15,000
	Excel5.0優待販売	¥15,000
	Excel5.0乗換アップグレード	¥20,000
	Office1.5バージョンアップグレード	¥15,000
	Office1.5乗換アップグレード	¥40,000
	Word5.0乗換アップグレード	¥20,000
	Access1.1優待販売	¥15,000
	WIN Works3.0優待販売	¥12,000

CPU

NEC	PC-9821Be/U7W	¥178,000
	PC-9821Bs/U7W	¥198,000
	PC-9821Bp/U7W	¥274,800
	PC-9821Bp/U8W	¥285,800
	PC-9821As2/U8W	¥314,800
	PC-9821Ap2/U8W	¥398,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥478,000
	PC-9821Ap2/C9T	¥548,000
	PC-9821BF/U8W	¥408,000
	PC-9821Ne	¥355,800
	PC-9821Ne/120W	¥429,800
	PC-9821Ne/340W	¥498,000
	PC-9821Ce2/S1	¥205,800
	PC-9821Ce2/S2	¥243,800
EPSON	PC-486HX2	¥198,000
	PC-486HX3	¥209,800
	PC-486HG2	¥169,800
	PC-486HG5	¥175,800
	PC-486PT1	¥209,800
	PC-486NAS2	¥144,800
	PC-486NASC2	¥309,800
	PC-486NASX2	¥218,000

CRT

NEC	PC-KM172	¥128,000
	PC-KM153	¥67,800
IDEK	MF-8517	¥83,800
	MF-8617	¥93,800
	MF-8615	¥52,500
αデータ	ACM-317	¥109,800
SHARP	CU-14PD	¥33,800
三菱	RD-15D	¥53,800
	RD-17Y	¥95,800
NANAO	F-557	¥139,800
	T-567	¥185,800
ICM	LS-2617FN	¥85,800
TAXAN	MV-171	¥108,000
	MV-141	¥59,800
キャラベル	AV-17CRT(ケーブル付)	¥89,800

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥64,800
	PC-PR201/63A	¥77,800
	PC-PR201/47	¥47,800
	PC-PR1000E/4	¥69,800
	PC-PR101/T165A	¥64,800
	PC-PR101/TN103A	¥52,800
EPSON	MJ-1000V2	¥59,800
	MJ-500V2	¥45,800
	AP-1000V2	¥39,800
	VP-1100	¥49,800
	VP-2061	¥66,800
	LP-1500S	¥89,800
	LP-8000S	¥188,000
キヤノン	BJ-15VPRO	¥44,800
	BJC-600J	¥81,800
	BJ-220JS	¥69,800
	BJ-220JC	¥53,800
	BJ-10V(Lite)	¥32,800
	LBP-A404GII	¥97,800
	LBP-B406GII	¥184,000
YHP	DJ-505Jプラス	¥47,500

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。

内蔵HDD(EPSON AE・AR用)

日本テクサ	NA-CP170	¥36,800
	NA-CP200Si	¥42,800
	NA-CP250Si	¥49,800
	NA-CP340Si	¥62,500
キャラベル	AV-125UG	¥29,800
	AV-340UG	¥59,800
	Pack-EV120	¥32,800
	Pack-EV200	¥39,800
	Pack-EV340	¥57,800
	Pack-EV500	¥87,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,000
EMJ-8000S	¥38,800
EMF-8M	¥36,800
EMF-16M	¥74,800
EMF-4M	¥18,500
EAC-8M	¥38,800
ENE-8000T	¥35,000
ENE-12MT	¥50,800
ENX-8000T	¥35,000
ENX-12MT	¥50,800

FDD/スキャナ

TF-301A	¥19,800
TF-302A	¥27,800
TF-501A	¥23,800
TF-502A	¥31,800
TF-301	¥14,800
TF-302	¥24,800
TF-501	¥20,800
TF-502	¥28,800
GT-6500 WIN	¥105,800
GT-8500	¥158,000

外付HDD

日本テクサ	ST-1000PA	¥158,000
	ST-540PA	¥79,800
	ST-340PA	¥62,800
	ST-260PA	¥52,800
	ES-540A	¥83,800
	ES-360	¥59,800
	ES-340	¥57,800
	ES-260	¥48,000
ICM	SG-270DB	¥53,800
	SG-340DB	¥64,800
	SG-540DB	¥93,800
緑電子	NOVA-V2-2004F	¥45,800
	NOVAII-V2-340	¥64,800
TAXAN	TS-240EX	¥46,800
	TS-320EX	¥56,800
	TS-540EX	¥79,800
ロジテック	SHD-B340	¥72,800

内蔵HDD(NA、NA/C、NS/T用)

日本テクサ	TR-NE340Si	¥54,800
	TR-NE250Si	¥42,800
メルコ	DNN250	¥37,800
	DNN340	¥47,800
	DNN500	¥67,800
TEAC	PH-250A	¥39,000
TAXAN	TS-340NX	¥56,800
	TS-450NX	¥65,800
ICM	Pack-NV120	¥32,800
	Pack-NV200	¥41,800
	Pack-NV340	¥58,800
	Pack-NV500	¥86,800
キャラベル	AV-250NR	¥39,800
	AV-340NR	¥55,800
	AV-500NRmkII	¥74,800
緑電子	びるとN340	¥55,800

IDE・FELLOW・MATE用

ICM	INTER-270AN	¥35,800
	INTER-340AN	¥47,800
	INTER-540AN	¥72,800
	INTER-270BN	¥35,800
	INTER-340BN	¥47,800
	INTER-540BN	¥69,800
TEXA	TRUST-260A	¥34,800
	TRUST-260B	¥33,800
	TRUST-420A	¥44,800
	TRUST-520A	¥55,800
	TRUST-420B	¥43,800
	TRUST-520B	¥54,800
メルコ	DNA-340	¥36,800
	DNA-540	¥54,800
メルコ	DNB-340	¥35,800
	DNA-540	¥53,800
TAXAN	TS-240FE	¥29,800
	TS-340FEII	¥38,800
	TS-520FE	¥62,800
	TS-240MAII	¥30,800
	TS-340MAII	¥39,800
	TS-540MAII	¥63,800
CRC	IDE-260B	¥32,800
	IDE-420B	¥42,800
	IDE-260A	¥33,800
	IDE-420A	¥43,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

- 即決5分、即お持ち帰り
- 1回〜60回 激安低金利
- 全国どこでも通販クレジット
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します! 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA UC DC JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 (普) 3585676 ポイント

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス

埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊪はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

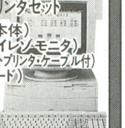
☎4-1 NEC
PC-9801BX2/U2 フルセット



- ●PC-9801BX2/U2(本体)
- ●14インチモニタ
- ●240MB内蔵ハードディスク
- ●サウンドボードSS-10Ⅱ
- ●MS-DOS5.0A
- ●マウス・マウスパッド

㊪372,000円の品
特価 **208,000円**
4,966円×24回 ㊭3万×4回 | 9,966円×24回

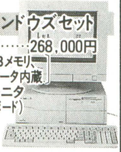
☎4-2 NEC
PC-9801BX2/U2プリンタセット



- ●PC-9801BX2/U2(本体)
- ●HRM14(14インチハイレゾモニタ)
- ●BJ-10VL(バブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- ●SS10Ⅱ(サウンドボード)
- ●MS-DOS5.0A
- ●マウス・マウスパッド

㊪354,500円の品
特価 **215,000円**
5,300円×24回 ㊭3万×4回 | 8,456円×30回

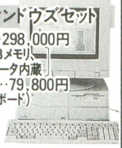
☎4-3 NEC
9821Be/U7Wウィンドウズセット



- ●PC-9821Be/U7W……268,000円
 〔486SX-25MHz、5.6MBメモリ、120MBHDD、アクセラレータ内蔵〕
- ●15インチハイレゾモニタ
- ●PC-9801-86(サウンドボード)

㊪372,800円の品
特価 **265,000円**
6,864円×24回 ㊭3.5万×4回 | 8,943円×36回

☎4-4 NEC
9821BS/U7Wウィンドウズセット



9821BS/U7W………298,000円
〔486SX-33MHz、5.6MBメモリ、170MBHDD、アクセラレータ内蔵〕
- ●15インチハイレゾモニタ…79,800円
- ●PC-9801-86(サウンドボード)

㊪402,800円の品
特価 **283,000円**
6,178円×30回 ㊭3万×5回 | 9,551円×36回

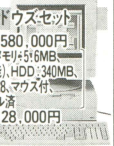
☎4-5 NEC
9821AS2/U7Wウィンドウズセット



- ●PC-9821AS2/U7W……418,000円
 〔CPU486SX(33MHz)、HDD:170MB、メモリ:5.6MB、アクセラレータ:S社製86C928〕
- ●15インチハイレゾモニタ……79,800円

㊪497,800円の品
特価 **355,000円**
7,355円×30回 ㊭4万×5回 | 11,981円×36回

☎4-6 NEC
9821AP2/U8Wウィンドウズセット



- ●PC-9821AP2/U8W……580,000円
 〔CPU:i486DX2(66MHz)、メモリ:5.6MB、FDD:3.5インチ×1(増設可能)、HDD:340MB、アクセラレータ:S社製86C928、マウス付、MS-Windows3.1インストール済〕
- ●17インチハイレゾモニタ……128,000円

㊪708,000円の品
特価 **499,800円**
8,535円×36回 ㊭5万×6回 | 13,328円×48回

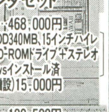
☎4-7 NEC NEW 98MULTI
9821Ce2S2D+カラープリンタセット



- ●PC-9821Ce2S2D …… 363,000円
 〔486SX-25MHz、5.6MBメモリ、CD-ROM、15インチモニタ、3.5インチ2ドライブ、170MBHDD、MS-ウィンドウズ3.1インストール済、デモCD-R付〕
- ●PC-PR101/TN103A … 82,300円
 (カラープリンタ・ケーブル付)

㊪445,300円の品
特価 **319,000円**
5,266円×36回 ㊭3.3万×6回 | 10,766円×36回

☎4-8 NEC ハイクオリティ98MULTI
9821Cs2S3+プリンタセット



- ●PC-9821Cs2modelS3………468,000円
 〔486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD340MB、15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ+ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windowsインストール済〕
- ●増設用3.5インチFDD(2ドライブに増設)15,000円
- ●Canon BJ220JC
 (バブルジェットプリンタ・ケーブル付)…100,500円

㊪583,500円の品
特価 **399,800円**
5,661円×48回 ㊭3万×8回

☎4-9 EPSON PC-486SE2
SE2+モニタ+ハードディスクセット



- ●PC-486SE2
- ●HRM-14(14インチマルチスキャンモニタ)
- ●200MB内蔵ハードディスク
- ●MS-DOS5.0(EPSON)
- ●マウス・マウスパッド

㊪343,200円の品
特価 **199,000円**
4,535円×24回 ㊭3万×4回 | 9,535円×24回

☎4-10 EPSON PC-486SR2
SR2+モニタ+ハードディスクセット



- ●PC-486SR2(486SX・33MHz)
- ●15インチハイレゾモニタ
- ●200MB内蔵ハードディスク
- ●MS-DOS5.0(EPSON)
- ●マウス&マウスパッド

㊪413,200円の品
特価 **249,800円**
5,302円×24回 ㊭4万×4回 | 9,825円×30回

☎4-11 EPSON UP GRADE NOTE
PC-486NAS2+ハードディスクセット



- ●PC-486NAS2……248,000円
- ●200MB内蔵ハードディスク
- ●MS-DOS5.0(EPSON)

㊪355,600円の品
特価 **199,000円**
4,535円×24回 ㊭3万×4回 | 9,535円×24回

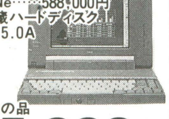
☎4-12 NEC NEW 98note
PC-9801NS/A+HDDセット



- ●PC-9801NS/A………248,000円
- ●200MB内蔵ハードディスク
- ●MS-DOS 5.0A

㊪352,600円の品
特価 **219,800円**
5,532円×24回 ㊭3万×4回 | 8,682円×30回

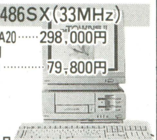
☎4-13 NECカラーノート
PC-9821Ne+HDDセット



- ●PC-9821Ne……588,000円
- ●250MB内蔵ハードディスク
- ●MS-DOS 5.0A

㊪692,600円の品
特価 **405,000円**
7,002円×36回 ㊭4万×6回

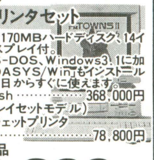
☎4-14 FUJITSU FM-TOWNSⅡ
model MA 486SX(33MHz)



- ●FM-TOWNSⅡMA20……298,000円
- ●FMDTP5351
 (14インチディスプレイ)…………79,800円

㊪377,800円の品
特価 **269,800円**
6,261円×24回 ㊭4万×4回 | 12,928円×24回

☎4-15 FUJITSU FM-TOWNSⅡ
Fresh+プリンタセット



i486SX(33MHz)、170MBハードディスク、14インチトリニトロンディスプレイ付。TOWNS-OS、MS-DOS、Windows3.1に加えてワープロソフト「OASYS/Win」もインストール済み。〜買ったその日からすぐに使えます。
- ●TOWNSⅡFresh……………368,000円
 (14インチディスプレイセットモデル)
- ●EPSONインクジェットプリンタ
 (ケーブル付)………………78,800円

㊪446,800円の品
特価 **299,800円**
5,118円×36回 ㊭3万×6回 | 10,118円×36回

パソコン本体

NEC	PC-9801BX2/U2	㊪178,000円	TEL特価
	PC-9801BS2/U2	㊪238,000円	159,800円
	PC-9821Bp/U7W	㊪398,000円	278,000円
	PC-9821AS2/U2	㊪328,000円	TEL特価
	PC-9821AS2/U8W	㊪458,000円	319,800円
	PC-9821AP2/U2	㊪448,000円	TEL特価
	PC-9821AP2/C9W	㊪700,000円	490,000円
	PC-9821Ce2S2	㊪348,000円	248,800円
ノート	PC-9801NS/A	㊪248,000円	173,800円
	PC-9801NX/C	㊪438,000円	TEL特価
	PC9821Ne	㊪588,000円	TEL特価
EPSON	PC-486SE2	㊪158,000円	108,000円
	PC-486SR2	㊪218,000円	139,800円
	PC-486HX2 〔486DX2-66MHz〕	㊪398,000円	198,000円
	PC-486HX3JW	㊪698,000円	349,800円
ノート	PC-486NASC2 (TFTカラー)		329,800円

モニタ

シャープ	CU-14MD	33,800円
エレコム	HRM14(マルチスキャン)	37,800円
NEC	PC-KD1421	39,800円
IDEK	MF8615(15インチハイレゾ)	53,800円
IDEK	MF8517(17インチハイレゾ)	87,800円
エレコム	HRM17E	87,800円
ICM	LS2617FN	89,800円
NEC	PC-KM172	129,800円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	32,800円
Canon	BJ-220JC	54,800円
Canon	BJC-600J(カラー)	84,800円
Canon	LBP-A404GⅡ	99,800円
Canon	LBP-B406GⅡ	194,800円
EPSON	MJ500V2	44,800円
EPSON	MJ1000V2	64,800円
EPSON	LP1500S	83,800円
NEC	PC-PR101/TN103A	54,800円
NEC	PC-PR101/T165A	69,000円
NEC	PC-PR201/63	69,800円
NEC	PC-PR1000E/4	69,800円

ハードディスク&MO

●98用外付240MBバスマスタ	47,800円
98用外付340MBバスマスタ	59,800円
98用外付540MBバスマスタ	89,800円
●FELLOW用内蔵240MB(IDE)	29,800円~
FELLOW用内蔵340MB(IDE)	41,000円~
●A-MATE用内蔵240MB(IDE)	32,800円
A-MATE用内蔵340MB(IDE)	41,800円
●NECノート用内蔵250MB	37,800円
NECノート用内蔵340MB	59,500円
●EPSONノート用内蔵200MB	42,000円
■MO(光磁気ディスク)	
ICM MO-4120	89,800円
エレコム EMO-1280	97,000円

周辺機器一例

●サウンドボード	サウンドブラスター16for98	19,500円
	NEC PC-9801-86	18,800円
	SS55(防磁スピーカー×2付)	16,800円
●ウィンドウアクセラレータ		
	メルコ WSR-E(音源+アクセラ)	23,800円
	メルコ WAB-2000	23,800円
	I/Oデータ GA-1024L	25,500円
	カノープス パワーウィンドウ928G	35,800円
●CD-ROMドライブ	ミドリ CXA301	37,800円
	NEC内蔵 PC-CD60F(又はD)	44,000円
●モデム	マイクロコア MC-14400FX	33,800円
	アイワ PV-AF24V5	21,900円
●FDD	3.5インチ シングルFDD	13,800円
	5インチ ダブルFDD	33,000円

ビジネスソフト一例

NEC MS-Win3.1	15,800円	WX-Wordキャンペーン	9,800円
一太郎5for Win	35,800円	MS-Accessキャンペーン	19,800円
ロータス1-2-3+Amipro	33,800円	ロータスImproⅤキャンペーン	13,980円
花子ver.3	45,800円	三四郎ユーザーズキット	15,800円
花子3キャンペーン	38,000円	オーロラエース(ワープロ)	4,980円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

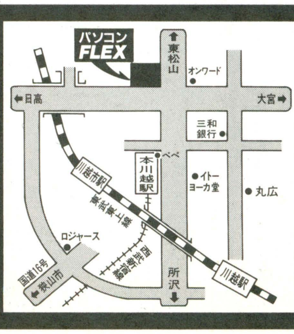
クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3〜60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普 10207 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX
通販SHOP 福岡ムセン㈱
■営業時間:平 日AM10:30〜PM 8:00
日・祭AM10:00〜PM 7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2



OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金着払い
コレクトサービスシステム導入!

現金特価で
●クレジット
●リース

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット

NEC PC-9801 BX2/U2 ……¥153,000
NEC PC-9801 BS2/U2 ……¥179,800
NEC PC-9801 BA2/U2 ……¥252,800
EPSON PC-486 SE ……¥133,000
EPSON PC-486 SR ……¥163,000

●15インチマルチスキャンディスプレイセット

NEC PC-9821 As2/U2 …¥279,800
NEC PC-9821 As2/M2 …¥294,800
NEC PC-9821 Ap2/U2 …¥359,800
NEC PC-8921 Ap2/M2 …¥378,000
EPSON PC-486 HX2 ……¥254,000
EPSON PC-486 HX5 ……¥262,000
EPSON PC-486 HG2 ……¥224,000
EPSON PC-486 HG5 ……¥230,000

EPSON PC-486 NAS2 200仕様 ¥193,000
NEC PC-9821 Ne240仕様……¥406,800
NEC PC-9801 NX/C240仕様 ¥298,000
NEC PC-9801 NS/A240仕様 ¥213,000
(noteタイプはディスプレイは含まれておりません)

新品パソコン

●NEC PC-9821BF/U8W ……定価¥600,000➡¥ 423,000
●NEC PC-9821BS/U7W ……定価¥298,000➡¥ 208,000
●NEC PC-9821BP/U8W ……定価¥438,000➡¥ 304,800
●NEC PC-9821As2/U2 ……定価¥328,000➡¥ 223,000
●NEC PC-9821As2/M2 ……定価¥342,000➡¥ 234,800
●NEC PC-9821Ap2/U2 ……定価¥448,000➡¥ 304,800
●NEC PC-9821Ap2/M2 ……定価¥462,000➡¥ 319,800
●NEC PC-9821Ce2/S1 ……定価¥298,000➡¥ 209,800
●NEC PC-9821Ce2/S2 ……定価¥348,000➡¥ 244,800
●NEC PC-9821Cs2/S2 ……定価¥428,000➡¥ 299,800
●NEC PC-9821Cs2/S3 ……定価¥468,000➡¥ 329,800
●NEC PC-9801BX2/U2 ……定価¥178,000➡¥ 121,000
●NEC PC-9801BX2/M2 ……定価¥192,000➡¥ 134,000
●NEC PC-9801BS2/U2 ……定価¥238,000➡¥ 155,000
●NEC PC-9801BS2/M2 ……定価¥252,000➡¥ 176,000
●NEC PC-9801BA2/U2 ……定価¥338,000➡¥ 223,000
●NEC PC-9801BA2/M2 ……定価¥352,000➡¥ 249,000
●NEC PC-9821Ne ……定価¥588,000➡¥ 369,800
●NEC PC-9801NX/C ……定価¥438,000➡¥ 259,800
●NEC PC-9801NL/R120 ……定価¥328,000➡¥ 229,800
●NEC PC-9801NS/A ……定価¥248,000➡¥ 174,800
●NEC PC-9801NS/A120 ……定価¥328,000➡¥ 229,800
●NEC PC-9801NS/A340 ……定価¥398,000➡¥ 279,800
●EPSON PC-486HX2 ……定価¥398,000➡¥ 199,800
●EPSON PC-486HX3 ……定価¥423,000➡¥ 215,000
●EPSON PC-486HX5 ……定価¥408,000➡¥ 207,000
●EPSON PC-486HG2 ……定価¥338,000➡¥ 169,800
●EPSON PC-486HG3 ……定価¥363,000➡¥ 184,000
●EPSON PC-486HG5 ……定価¥348,000➡¥ 176,000
●EPSON PC-486SE ……定価¥158,000➡¥ 104,800
●EPSON PC-486SR ……定価¥218,000➡¥ 134,800
●EPSON PC-486note As-2 ……定価¥248,000➡¥ 148,000
●EPSON PC-486note As-X2 …定価¥328,000➡¥ 238,000
●EPSON PC-486note As-C2 …定価¥448,000➡¥ 313,000

新品ハードディスク

●ICM INTER-270AN ……定価¥ 53,800➡¥ 36,800
●ICM INTER-340AN ……定価¥ 73,800➡¥ 49,800
●ICM INTER-540AN ……定価¥108,000➡¥ 72,800
●ICM INTER-270BN ……定価¥ 49,800➡¥ 33,800
●ICM INTER-340BN ……定価¥ 69,800➡¥ 47,800
●ICM INTER-540BN ……定価¥106,000➡¥ 71,800
●ICM SG-270-DB ……定価¥ 84,800➡¥ 56,800
●ICM SG-340-DB ……定価¥ 99,800➡¥ 66,800
●ICM SG-540-DB ……定価¥138,000➡¥ 93,800
●ICM CD-300L ……定価¥ 59,800➡¥ 40,800
●ICM CD-450N ……定価¥108,000➡¥ 74,800
●ICM PACK-NV250 ……定価¥ 98,000➡¥ 46,800
●ICM PACK-NV340 ……定価¥ 99,000➡¥ 61,800
●ICM PACK-NV500 ……定価¥138,000➡¥ 89,800
●ICM PACK-EV500 ……定価¥138,000➡¥ 89,800
●ICM PACK-EV250 ……定価¥ 98,000➡¥ 46,800
●ICM PACK-EV340 ……定価¥ 99,000➡¥ 62,800
●TEXA ESTATE-260 ……定価¥ 79,800➡¥ 49,800
●TEXA ESTATE-340 ……定価¥ 94,800➡¥ 57,800
●TEXA ESTATE-540 ……定価¥159,800➡¥ 87,000
●TEXA STATION-540PA ……定価¥138,000➡¥ 89,800
●TEXA STATION-260PA ……定価¥ 84,800➡¥ 52,500
●TEXA STATION-340PA ……定価¥104,800➡¥ 61,800
●TEXA TRUST-Ne250Si ……定価¥ 98,000➡¥ 39,800
●TEXA TRUST-Ne340Si ……定価¥129,800➡¥ 59,800
●MELCO DNA-340 ……定価¥ 47,000➡¥ 36,500
●MELCO DNA-540 ……定価¥ 72,000➡¥ 56,000
●MELCO DNB-340 ……定価¥ 44,800➡¥ 34,800
●MELCO DNB-540 ……定価¥ 69,800➡¥ 54,000
●MELCO DNN-250 ……定価¥ 48,000➡¥ 37,000
●MELCO DNN-340 ……定価¥ 62,000➡¥ 48,000
●MELCO DNN-500 ……定価¥ 92,000➡¥ 71,000
●緑電子 NOVA II 200 ……定価¥ 99,800➡¥ 46,800
●緑電子 NOVA II 340 ……定価¥149,800➡¥ 66,000

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

LBP-304G II ……定価¥389,000➡¥263,000
LBP-A304E II ……定価¥319,000➡¥215,000
LBP-B406G II ……定価¥309,000➡¥208,000
LBP-404G II ……定価¥148,000➡¥ 98,000

●NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥ 169,800
●NEC PC-PR201/63A ……定価¥158,000➡¥ 74,800
●NEC PC-PR201/63 ……定価¥125,000➡¥ 63,800
●NEC PC-PR101Tn-103A …定価¥ 79,800➡¥ 54,800
●NEC PC-PR201/47 ……定価¥ 84,800➡¥ 47,800
●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000➡¥ 69,800
●EPSON VP-1100 ……定価¥ 74,800➡¥ 53,800
●EPSON MJ-500V2 ……定価¥ 74,800➡¥ 42,800
●EPSON MJ-1000V2 ……定価¥ 99,800➡¥ 64,800
●EPSON AP-1000V2 ……定価¥ 69,800➡¥ 51,000
●HP Desk Jet505J Plus …定価¥ 78,000➡¥ 49,800
●Canon BJ-220JS ……定価¥128,000➡¥ 54,800
●Canon BJ-220JC ……定価¥ 98,000➡¥ 69,800
●Canon BJ-10V/L ……定価¥ 69,800➡¥ 31,800
●Canon BJ-15V Pro ……定価¥ 72,800➡¥ 47,800
●Canon BJ-600J ……定価¥120,000➡¥ 84,800

レーザープリンター

●EPSON LP-1500S ……定価¥148,000➡¥ 86,800
●EPSON LP-8000S ……定価¥298,000➡¥ 199,800
●NEC PC-PR1000E/4 ……定価¥148,000➡¥ 74,800
●NEC PC-PR1000/4R ……定価¥178,000➡¥ 超特価
●NEC PC-PR2000/4R ……定価¥298,000➡¥ 193,000

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 ……定価¥378,000➡¥ 256,000
●OKI ML-8340SV/2 ……定価¥318,000➡¥ 215,000
●OKI ML-5320SV ……定価¥198,000➡¥ 138,000
●NEC PC-PR700/55A ……定価¥228,000➡¥ 155,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801FA(U)2 ……¥ 99,800〜
●NEC PC-9801FS(U)2 ……¥ 84,800〜
●NEC PC-9801DA2 ……¥ 84,800〜
●NEC PC-9801DS2 ……¥ 74,800〜
●NEC PC-9801RA21 ……¥ 74,800〜
●NEC PC-9801RX21 ……¥ 44,800〜
●NEC PC-9801RX2 ……¥ 39,800〜
●NEC PC-9801VX21 ……¥ 39,800〜
●NEC PC-9801NS20 ……¥ 79,800〜
●NEC PC-9901NS/E ……¥ 94,800〜
●NEC PC-9801NS/T ……¥104,800〜
●NEC PC-9801NS ……¥ 69,800〜
●EPSON PC-386VR-STD ……¥ 59,800〜
●EPSON PC-386V-STD ……¥ 64,800〜
●EPSON PC-386M-STD ……¥ 59,800〜
●EPSON PC-386P ……¥ 69,800〜
●EPSON PC-386GE2/5 ……¥ 69,800〜
●EPSON PC-386GS2/5 ……¥ 74,800〜
●EPSON PC-486GF2/5 ……¥ 94,800〜
●EPSON PC-486P2 WIN(新品) ……¥159,800〜
●EPSON PC-486GR2/5 ……¥148,000〜
●NEC PC-PR3000PS(新品) ……¥198,000〜

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス POWER WINDOW 801G …定価¥ 29,800➡¥ 23,800
●カノープス POWER WINDOW 928G …定価¥ 48,800➡¥ 39,000
●カノープス POWER WINDOW 928G II …定価¥ 75,000➡¥ 56,800
●I.Oデータ GA-1024L ……定価¥ 32,000➡¥ 25,900
●I.Oデータ GA-1280L ……定価¥ 43,000➡¥ 34,800
●NEC PC-KD1511 ……定価¥118,000➡¥ 65,800
●NEC PC-KD1521 ……定価¥ 89,800➡¥ 49,800
●NEC PC-KD1522 ……定価¥ 99,800➡¥ 64,800
●NEC PC-KM152 ……定価¥138,000➡¥ 84,800
●NEC PC-KM172 ……定価¥196,000➡¥ 133,000
●TAXAN Multi Vision171 ……定価¥158,000➡¥ 102,800
●TAXAN Multi Vision141 ……定価¥ 89,800➡¥ 58,500
●飯山電機 MF-8615 ……定価¥148,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8517 ……定価¥ 94,800➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8617 ……定価¥104,800➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8221 ……定価¥248,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8521 ……定価¥548,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8621 ……定価¥598,000➡¥ 超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥ 26,980
●メルコ EMJ-8000S ……¥ 42,600
●メルコ EMF-4M ……¥ 19,200
●メルコ EMF-8M ……¥ 38,800
●メルコ EMF-16M ……¥ 76,000
●メルコ EAC-4M ……¥ 23,300
●メルコ EAC-8M ……¥ 40,500
●メルコ ENR-4000T ……¥ 20,000
●メルコ ENR-8000T ……¥ 37,000
●メルコ ENX-4000T ……¥ 20,000
●メルコ ENX-8000T ……¥ 37,000
●メルコ ENE-8000 ……¥ 37,000
●メルコ ENE-12M ……¥ 54,000
●I.O AP34-4M ……¥ 23,300
●I.O AP34-8M ……¥ 40,500
●I.O NX34-8M ……¥ 37,300

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

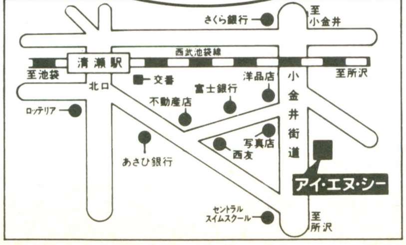
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

下取 \ 交換	PC-9821Ap2/U2	PC-9821As2/U2	PC-9801BX2/U2	PC-9821CS2/S2	PC-9801NS/A	PC-9801NX/C	PC-9801Ne	PC-486HX2	PC-486HG2	PC-486SR	PC-486SE
PC-9801BX/U2	¥214,800	¥134,800	¥ 35,000	¥214,800	¥ 86,000	¥169,800	¥275,000	¥109,800	¥ 79,800	¥ 44,800	¥ 14,800
PC-9801FA(U)2	¥134,800	¥144,800	¥ 45,000	¥224,800	¥ 96,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 54,800	¥ 24,800
PC-9801FS(U)2	¥234,800	¥154,800	¥ 55,000	¥234,800	¥106,000	¥189,800	¥295,000	¥129,800	¥ 99,800	¥ 64,800	¥ 34,800
PC-9801DA(U)2	¥234,800	¥154,800	¥ 55,000	¥234,800	¥106,000	¥189,800	¥295,000	¥129,800	¥ 99,800	¥ 64,800	¥ 34,800
PC-9801DS(U)2	¥244,800	¥164,800	¥ 65,000	¥244,800	¥116,000	¥199,800	¥305,000	¥139,800	¥109,800	¥ 74,800	¥ 44,800
PC-9821/S1	¥174,800	¥ 94,800	-¥ 5,000	¥174,800	¥ 46,000	¥129,800	¥235,000	¥ 69,800	¥ 39,800	¥ 4,800	-¥ 25,200
PC-9801NS/R	¥184,800	¥104,800	¥ 5,000	¥184,800	¥ 56,000	¥139,800	¥245,000	¥ 79,800	¥ 49,800	¥ 14,800	-¥ 15,200
PC-9801NS/T	¥214,800	¥134,800	¥ 35,000	¥214,800	¥ 86,000	¥169,800	¥275,000	¥109,800	¥ 79,800	¥ 44,800	¥ 14,800
PC-9801NS/E	¥224,800	¥144,800	¥ 45,000	¥224,800	¥ 96,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 54,800	¥ 24,800
PC-486GF2/5	¥229,800	¥149,800	¥ 50,000	¥229,800	¥101,000	¥184,800	¥290,000	¥124,800	¥ 94,800	¥ 59,800	¥ 29,800
PC-386GE2/5	¥249,800	¥169,800	¥ 70,000	¥249,800	¥121,000	¥204,800	¥310,000	¥144,800	¥114,800	¥ 79,800	¥ 49,800
PC-386NAR2	¥224,800	¥144,800	¥ 45,000	¥224,800	¥ 96,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 54,800	¥ 24,800

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様まで
お気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て
左手北口より徒歩2分

●お申し込み、
お問い合わせは **0424-91-0181**(代)
FAX:0424-91-8589



有限会社 **アイ・エヌ・シー**
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00
●各会社、宮公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

ノイエ noie 激安宣言! 通販SPECIAL

3月17日現在

ノイエ特選フル・ラインナップ!

全商品完全保証付き● 3〜60回の分割OK

パソコン本体

NEC PC9801 BX2/U2
340MB内蔵HDD(IDE)
14インチノーマルCRT (SHARP)
定価¥371,800
¥193,000
15インチマルチシンクCRT (IDEK)
定価¥356,800
¥216,000
セット特価
本体特価¥123,500

EPSON PC-486HX2
250MB内蔵HDD
14インチノーマルCRT (SHARP)
定価¥551,800
¥287,000
15インチマルチシンクCRT (IDEK)
定価¥536,800
¥310,000
セット特価
本体特価¥219,000

NEC
PC9801 NL/R120A
(一太郎,Lotus1-2-3標準添付)
定価¥328,000
特価¥230,000

NEC
PC9821 Ce2-S2D
(98MULTI)
定価¥363,000
特価¥253,800

富士通
FM TOWNSII Fresh(CRT付属)
定価¥368,000
特価¥270,000

富士通マルチメディアDOS/Vセット
FMV-433Dモデル340C
(8MB/HD340/CD-ROM)
DOS6.2/V, WINDOWS V3.1
14インチカラーCRT
拡張メモリ4MB
定価¥546,000
特価¥352,000

NEC
PC9821 Ne
(250MB内蔵HDDセット)
定価¥662,800
特価 ¥392,000

NEC
PC9821 CS2-S2
(98MULTI)
定価¥428,000
特価¥299,800

東芝Dynabook EZ486P
定価¥298,000
特価¥186,000

富士通マルチメディアDOS/Vセット
FMV-466Dモデル340C
(8MB/HD340/CD-ROM)
DOS6.2/V, WINDOWS V3.1
14インチカラーCRT
拡張メモリ4MB
定価¥586,000
特価¥382,000

メーカー	品 名	定価	特価
NEC	PC9801 BA2/U2	¥338,000	¥234,000
NEC	PC9801 BS2/U2	¥238,000	¥165,000
NEC	PC9821 AS2/U2	¥328,000	¥224,600
NEC	PC9821 AP2/U2	¥448,000	¥304,900
NEC	PC9821 Be/U7W	¥268,000	¥179,000
NEC	PC9821 Bs/U7W	¥298,000	¥204,000

メーカー	品 名	定価	特価
NEC	PC9821 BP/U7W	¥398,000	¥276,700
NEC	PC9821 BP/U8W	¥438,000	¥305,800
NEC	PC9821 AS2/U7W	¥418,000	¥286,000
NEC	PC9821 AS2/U8W	¥458,000	¥318,000
NEC	PC9821 AP2/U8W	¥580,000	¥405,000
NEC	PC9801 NX/C	¥438,000	¥256,000

メーカー	品 名	定価	特価
エプソン	PC486 SR2	¥218,000	¥149,800
エプソン	PC486 HG2	¥338,000	¥189,000
エプソン	PC486 SE2	¥158,000	¥109,000
エプソン	PC486N ASC2	¥448,000	¥304,800
エプソン	PC486N ASX2	¥328,000	¥230,000
富士通	FMタウンズ II ME170	¥268,000	¥198,000

メーカー	品 名	定価	特価
富士通	FMタウンズ IIMA340	¥418,000	¥309,800
富士通	FMタウンズ IIMX340	¥518,000	¥384,000
東芝	Dynabook EZ486	¥248,000	¥145,500
Apple	Mac color classicII(160)	¥218,000	¥118,000
Apple	Mac LC575(160/8)	¥358,000	¥237,000
Apple	Mac LC575(320/8)	¥398,000	¥264,000

全国通販CALL 03-3866-9820

営業時間 AM10:00〜PM6:00
(土、日、祝日定休)

入学お祝い特別価格

NEC 9801 NS/A
250MB内蔵HDD
定価¥322,800
限定10セット
特価¥212,000

EPSON PC-486SE2
15インチマルチシンクCRT
250MB内蔵HDD
4MB 増設メモリ
定価¥323,600
限定10セット
特価¥234,000

98用外付 340MB
ハードディスク
(SCSI I/Fボード付)
定価¥99,800
限定10台
特価¥58,000

1 お問合わせ
TEL 03-3866-9820
FAX 03-5820-3584
・郵便やFAXにて御見積り致します。
・誌面上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問合わせください。

2 ご注文
お電話一本で簡単!
・お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
・納期,振込総額と受付番号をメモしてください。
・送料1個¥1,000
(地域により若干異なります)

3 お支払い方法
A 銀行振込み
<振込先>
住友銀行浅草橋支店
(普)178929
株式会社ノイエ
・振込手数料はお客様ご負担となります。

B 分割払い
(クレジット)
・お電話にて簡単にお申込みできます。
・未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。

C 現金書留払
・下記の住所へお送り下さい。

D 着払い
・商品到着時に代金をお支払いください。

超低金利 3〜60回の分割OK

4 商品のお届け
入金確認の上、発送致します。

ハードディスク

98NOTE内蔵
250MB HDD
特価¥38,000

98FELLOW内蔵
340MB HDD
特価¥45,000

メーカー	品 名	特価
■NOTE内蔵HDD■		
ICM	Pack NV,EV120	¥ 32,800
ICM	Pack NV,EV250	¥ 48,900
ICM	Pack NV,EV340	¥ 61,000
ICM	Pack NV,EV500	¥ 91,200
緑電子	BLT-N260	¥ 39,500
緑電子	BLT-N340	¥ 59,300
キャラベル	AV-250UG Mark II	¥ 45,300

メーカー	品 名	特価
98用外付HDD270MB		¥ 57,000
98用外付HDD500MB		¥ 83,000
98用外付HDD540MB		¥ 92,000
98FELLOW内蔵270MB		¥ 34,800
98MATE内蔵270MB		¥ 36,800
98MATE内蔵340MB		¥ 48,000
98FELLOW内蔵500MB		¥ 68,000
98MATE内蔵500MB		¥ 70,000

モニター

IDEXON
MF-8615
定価¥59,800
特価¥51,900

メーカー	品 名	特価
IDEXON	MF-8617	¥ 92,000
IDEXON	MF-8517	¥ 81,800
MAG	MX-17S	¥ 99,000
ICM	LS-2617FN	¥ 87,000
NEC	PC-KD1521	¥ 49,800
NEC	PC-KD1421	¥ 39,000
ABM	ACM-1404NV	¥ 36,000
DOS/V,Mac対応15インチマルチスキャンCRT		¥ 46,000

ソフトウエア

MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)
特価¥12,000

一太郎Ver5
特価¥39,800

ソフトウエア

MS-DOS Ver5.0A	¥ 6,860	THE CARD V5	¥ 37,000
EXCEL Ver4.0	¥ 38,800	花子Ver3	¥ 42,800
ロータス1-2-3R2.4J	¥ 39,000	三四郎	¥ 24,800
MS-WORD5.0	¥ 35,000	一太郎Ver5 for WIN	¥ 36,000
IMPROVキャンペーン版	¥ 14,000	Lotus office R2	¥ 63,800
ACCESS for WIN Ver1.1	¥ 38,700	MS-Office/win	¥ 49,000

その他

メーカー	品 名	特価
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5SS	¥ 13,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5WS	¥ 22,700
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5ST	¥ 15,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-3.5WT	¥ 25,500
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5SS	¥ 23,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5WS	¥ 36,500
メルコ	WSR-E	¥ 23,000
メルコ	MKIT-W	¥ 61,200
メルコ	MKIT-S	¥ 42,000
メルコ	MKIT-N	¥ 65,000
I/Oデータ	Sound Blaster16	¥ 19,000
ノーブランド	各種プリンターケーブル	¥ 3,500〜
エレコム	PC-H98-UOI互換マウス	¥ 4,500
エレコム	NOTE用テンキーパット	¥ 9,000
東京ニーズ	FM音源ボード	¥ 11,500
TDK	3.5" 2HDFD(10枚入)	¥ 1,200
三菱化成	3.5"光磁気ディスク(5枚入)	¥ 20,000

モデム

メーカー	品 名	特価
アイワ	PV-AF24V5	¥ 23,800
アイワ	PV-PF24	¥ 22,000
オムロン	MD-24P5V	¥ 26,000
オムロン	MD-24FB10V	¥ 27,000
オムロン	MD-96XL10V	¥ 35,800
インテグラン	通信ポコFAXMP-9600	¥ 31,300
マイクロコア	MC24FA5P	¥ 20,400
メガソフト	STARFAX9624	¥ 42,800

CD-ROM & MO

メーカー	品 名	特価
緑電子	CXA-301-S	¥ 37,800
緑電子	UM-312S	¥104,000
ICM	CD-300L	¥ 40,000
ICM	CD-450N	¥ 71,000
ICM	MO-4120(接続キット付)	お電話にて
メルコ	CDO-E(WSR,WAB,SRB接続用)	¥ 31,400
メルコ	CDI-FB(ファイルベイ用)	¥ 23,600
キャラベル	CD-210P	¥ 39,800

メモリー

メーカー	品 名	特価
I/Oデータ	AP34-4M	¥ 22,800
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥ 16,700
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥ 32,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H4M	¥ 18,700
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥ 36,000
I/Oデータ	Me34-4M	¥ 21,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥ 9,400

メルコ取扱いあり。お電話ください。

ウィンドウアクセラレータ

メーカー	品 名	特価
I/Oデータ	GA-1024AL	¥ 24,300
I/Oデータ	GA-1280AL	¥ 33,600
I/Oデータ	GA-1024NOTE-L	¥ 39,600
メルコ	WAB-1000	¥ 15,200
メルコ	WAB-2000	¥ 23,000

メーカー	品 名	特価
カノープス	PowerWindow928II LB	¥ 57,000
カノープス	PowerWindow928II	¥ 55,000
カノープス	PowerWindow928G LB	¥ 38,800
カノープス	PowerWindow928II	¥ 34,300
カノープス	PowerWindow801G	¥ 21,900

CPUアクセラレータ

メーカー	品 名	特価
メルコ	HRX-12T	¥ 19,500
メルコ	HRX-12W	¥ 15,500
メルコ	HDA-20W	¥ 19,500
メルコ	HFA-16Q	¥ 79,000
メルコ	HBX-20T	¥ 75,000

漢字プリンター

メーカー	品 名	特価
NEC	PC-PR101/TN103A	¥ 54,800
NEC	PC-PR1000E/4	¥ 69,800
キヤノン	LBP-A404GII	¥ 99,800
キヤノン	BJ-220JS	¥ 85,000
キヤノン	BJ-15V Pro	¥ 50,500

メーカー	品 名	特価
エプソン	LP-1500S	¥ 99,700
エプソン	MJ-1000 V2	¥ 58,000
エプソン	MJ-500V2	¥ 47,600
エプソン	AP-1000V2	¥ 53,000
YHP	Desk jet505J Plus	¥ 57,000

ワープロ

メーカー	品 名	特価
NEC	PWP-5UV	¥116,000
東芝	JW-05HG	¥142,000
東芝	JW-98W	¥186,000
富士通	オアシス30LX601(J)	¥114,000
富士通	オアシス30LX605(J)	¥147,000

超激安価格をスピーディーにお届け

★全国どこでも超特価にてお届けいたします。★【超低金利クレジット】3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済もできます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください。) ★商品は販売価格が多少変動いたしますのでお電話にて確認してください。★【無料見積サービス】忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてお申込みやお問い合わせ、お見積をお受けいたしております。お客様の住所またFAX番号、お名前、ご希望商品を記載のうえ当社へお送りください。至急郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。★資料請求をいただいたお客様には最新価格データをお届けします。

●価格には消費税は含まれておりません。●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。

株式会社ノイエ　〒103　東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12　日本橋ファミールビル　TEL.03-3866-9820　FAX.03-5820-3584

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

〈98〉

9801DC.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬ ¥ 5.5万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪ ¥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2) ¥ 4.5万
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2) ¥ 6.0万
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪ ¥ 6.5万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪ ¥ 7.3万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪ ¥ 7.8万
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪⧉ ¥11.0万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)⧉ ¥ 9.8万
9801BX2/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)⧉ ☹ ？
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬ ¥14.8万
9821CE/S1(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬⧉ ☹ ？
9821Be/U2(486.25MH.5.6M.HDD.120MB内)⧉ ¥15.0万
9821Ae/U2(486.25MH.1.6M.4スロ)♬⧉ ¥16.0万
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬⧉ ☹ ？

〈98N.R〉

9801LV.21.22(ラップトップ.V30.10MH.RGB接可3.5×2) ¥ 4.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1) ¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1) ¥10.0万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1) ¥12.5万 ↗
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1) ☹ ？

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2) ¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪ ¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪ ¥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪ ¥ 6.8万
PC486GF(486.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪⧉ ¥ 9.0万
PC486PⅡ(486.25MH.1.6M.N用HD可3.5×2)♪⧉ ¥ 8.8万
PC486SE2(486.25MH.1.6M.98用拡張ボード対)♪⧉ ¥ 9.8万
PC486SR2(486.33MH.3.6M.98用拡張ボード対)♪⧉ ☹ ？

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1) ¥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2) ¥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2) ¥12.0万
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2) ☹ ？
486EZ(DyNA.B)(486.25MH.1.6M.2M.一太郎D.ロータス1.2.3内) ¥13.8万

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬ ¥2.5万 ↘
HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬ ¥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬ ¥3.0万
PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬ ¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬ ¥4.0万
FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬ ¥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬ ¥2.5万
8801FE・FE2(TV出力可)♪ ¥1.5万 ↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬ ¥3.0万
88VA(16B)♪/VA2(16B)♬ ¥2.5万 ↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪ ¥2.5万
CZ880C(2D.2HD.4096色)♬ ¥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬ ¥4.5万
CZ888C(VCC1.0dB)♬ ¥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬ ¥4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE ¥5.0/7.0万
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/⧉V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2 ¥ 5.0万
CZ602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT2 ¥ 6.5/8.5万
CZ603/613C(2M.サジ⧉V.1°/603C+HD40)♬EXPERT2 ¥ 7.0/9.0万
CZ604/623C(2M.スカジー⧉V.1°'/604C+HD80)♬SUPER ¥ 8.0/10.5万
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.⧉V.1'メモリスロ/634C+HD81)♬XVI ¥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.⧉ V.2°メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI ¥ 9.5万

〈FM-TW〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬ ¥ 9.5万 ↘
CX20セット(386+CRT+KB.CDX1+3.5×2.2M.16MH)♬ ¥12.0万
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬⧉ ¥16.0万
MA20セット(486+CRT+KB.倍速マルチ.4M.33MH)♬⧉ ☹ ？
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬ ¥8.0万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬⧉ ¥12.0万

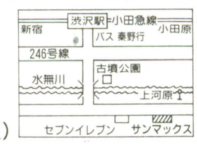
〈CRT＆周辺機器〉

KD854N(ア.4000)	¥2.8万	CU14FD(ア.400)	¥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	¥3.0万
KD882(ア.4000.15型)	¥3.4万	CZ880D(ア.デ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	¥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	¥3.6万	CZ600D(ア.デ.3M.TV)♪	¥5.5万	XC1498CⅡ(ア.4000.0.28)	¥3.2万
KD862S(ア.2/400)♬	¥3.2万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	¥3.6万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.2万	マルチ(Win対)15D	¥4.0万 ↗
TV454(マルチ3M)♪	¥6.0万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	マルチ(Win対)17D	¥6.0万 ↗
PR101TL3(80.24熱)	¥2.5万	FS-PC1(カラー.48)	¥3.6万	MSXマウス	¥0.3万 ↗
PR150V(80.48熱)	¥3.0万	HBP-F1C(カラー.24)	¥2.8万	CZマウス	¥0.3万 ↗
PR201シリーズ(136.24ド)	¥2.5万 ↗	MSX用P(モノクロ.24)	¥1.0万 ↗	98マウス	¥0.2万 ↗
AP900(80.48熱)	¥3.0万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.0万	ハードデスク	¥1.5万 ↗
VPシリーズ(136.24ド)	¥2.0万 ↗	CZ用P(その他プリ)	¥1.0万 ↗	外付ドライブ	¥1.0万 ↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ？	FM用P(カラー.24)	¥2.5万 ↗	FMボード	¥0.5万 ↗

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。
お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、2υF、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)



上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要！手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10：30〜PM7：10(平日)
AM10：30〜PM6：00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休：4/30から5/4まで
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX 06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821 Ap2/U2 (M2は1万円UP)	¥295,000
PC-9821 Ap2/U8W	¥395,000
PC-9821 As2/U2 同上	¥218,000
PC-9821 As2/U8W	¥313,000
PC-9821 Bp/U7W	¥287,000
PC-9821 Bs/U7W	¥199,000
PC-9821 Be/U7W	¥180,000
PC-9801 BA2/U2 (M2は1万円UP)	¥228,000
PC-9801 BS2/U2 同上	¥145,000
PC-9801 BX2/U2 同上	¥119,000
PC-9821 Cs2モデルS2	¥295,000
PC-9821 Cs2モデルS3	¥322,000
PC-9821 Ce2モデルS1	¥204,000
PC-9821 Ce2モデルS2	¥237,000
PC-9821 Ce2モデルS2D	¥248,000
PC-9821 Ap/U7W	¥265,000
PC-9821 As/M7	¥179,000
PC-9821 Bf/U8W	¥416,000
PC-9801 NS/A	¥172,000
PC-9801 NL/R120A	¥226,000
PC-9821 Ne カラー	¥353,000
PC-9801 NX/C カラー	¥249,000
PC-9801 NC40 カラー,40MHD内蔵	¥218,000
エプソン PC-486PT1	¥207,000
エプソン PC-486NOTE ASD2(カラー)	¥428,000
エプソン PC-486NOTE AS2	¥149,000
エプソン PC-486NOTE ASX2(カラー)	¥228,000
エプソン PC-486NOTE ASC2(カラー)	¥305,000
エプソン PC-486 SE2 i486SX-25MHz	¥108,000
エプソン PC-486 SR2 i486DX-33MHz	¥135,000
エプソン PC-486 HX2 i486DX2-66MHz	¥198,000
ダイナブック J3100 EZ486	¥155,000
DOS/V IBM シンクパッド220	¥124,000
タウンズマーティ 2	¥49,800
タウンズII MODEL MX20	¥281,000
タウンズII MODEL MA20	¥211,000
タウンズII Fresh	¥262,000
タウンズII MODEL MF20	¥182,000
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥248000)	¥252,000
Panasonic FSA1GT (マウス¥3800,コントローラ¥1800)	¥68,800

<モニター>

NEC PC-KM172 17インチ マルチスキャン	¥127,000
NEC PC-KM171 17インチ マルチスキャン	¥78,000
NEC PC-KM153 15インチ マルチシンク	¥72,500
NEC PC-TD151 15インチTV付デュアル	¥71,000
NEC N5926-02 15インチノンインターレス	¥48,000
NEC N-5925 (展示品) 20インチマルチスキャン	¥54,800
(PC98ノーマル,ハイレゾ,X68,MAC,DOS/V,TOWNS,MSX,AMIGA,各種接続対応)	
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア	¥32,800
シャープ CU-14MD 14インチ0.31ピッチ	¥29,800
三菱 RD-15D 15インチマルチスキャン	¥58,000
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン	¥98,000
三菱 FA-34WEX (展示品) マルチスキャン	¥38,000
三菱 M-6316 (展示品) マルチスキャン	¥38,000
飯山電機 MF-5517AJ 17インチマルチスキャン	¥75,000
飯山電機 MF-8517 17インチマルチスキャン	¥84,000
飯山電機 MF-8617 17インチマルチスキャン	¥94,000
飯山電機 MF-8615 15インチマルチスキャン	¥54,500
ICM LS-2617FN 17インチマルチスキャン	¥86,500
ナナオ F557 17インチマルチスキャン	¥144,000
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン	¥38,000
富士通 FMT-DP5351 タウンズ用3モード	¥61,000
SEGA HTR-2200 14インチマルチスキャン	¥38,000

<プリンター>

NEC PC-PR1000/FX4	¥141,000
NEC PC-PR1000E/4	¥78,000
NEC PC-PR201/63	¥63,800
NEC PC-PR201/63A	¥81,000
NEC PC-PR201/47	¥48,000
NEC PC-PR101/Tn103A	¥52,500
キヤノン LBP-B406GII (トナーは¥20800)	¥175,000
キヤノン LBP-A404GII	¥98,000
キヤノン BJC-600J	¥86,800
キヤノン BJ-220JC	¥55,500
キヤノン BJ-15V Pro	¥45,800
キヤノン BJ-10V Lite	¥32,000
YHP DeskJet505J Plus	¥49,000
エプソン LP-8000S (A3レーザープリンタ)	¥198,000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ)	¥92,000
エプソン MJ-500 V2	¥49,000
エプソン MJ-1000 V2	¥62,800
Panasonic FS-PC1	¥46,000

<周辺機器>

FAXモデム インテグラン MP1414F	¥29,800
FAXモデム オムロン MD144XT10V	¥37,500
FAXモデム オムロン MD96XL10V	¥30,800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500	¥87,000
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用)	¥94,800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各	¥7,400
マウス M-400R (1,2,4,800カウント)	¥3,500
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用)	¥2,000
テンキーパッド ACE PLUS-10	¥4,500
98NS/E以降用CRTパック SNE CRT-1	¥2,500
98汎用ラム EMJ-4000S	¥25,800
ラムカード I/O 98NTII-8M	¥37,000
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M	¥36,500
NL/R用ラム I/O NL34-8M	¥38,500
Ne用ラム メルコ ENE-8000T	¥36,000
NXC用ラム メルコ ENX-8000T	¥36,500
NSR用ラム メルコ ENR-8000T	¥35,800
9821Ce用ラム ECE4000/MC34-4M 各	¥22,000
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-8M	¥36,500
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-4M	¥22,500
エプソン用ラム XRB-4000S/EP-SIM-4MT 各	¥18,000
486HG/HX用ラム XRH-8000/EP-SIM32-8M 各	¥34,500
エプソンノート用ラム EP-SIMn-4ME/XRE-4000AS 各	¥24,000
メイト/フェロー用ラム EAB-8000 / BA34-8M 各	¥38,500
新MATE用ラム EAC-4M/AP34-4M 各	¥23,500
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各	¥38,500
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各	¥17,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各	¥32,000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各	¥18,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各	¥36,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E (PCM音源付)	¥22,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-1000	¥15,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-2000	¥22,800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280AL	¥33,000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024AL	¥24,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow 928G	¥35,000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow 801G	¥23,000
FM音源ボード アルファデータ SS-10II	¥9,500
サウンドボード NEC PC9801-86	¥19,000
サウンドボード I/O SB16/98	¥19,000
サウンドボード メルコ SRB-E	¥12,000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各	¥6,700
NEC/EPSON MS-WINDOWS V3.1 各	¥15,500
MS版 MS-WINDOWS V3.1	¥12,500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!	

<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用

日本テクサ ステーションPRO 260A	¥53,500
日本テクサ エステート 340	¥56,000
日本テクサ エステート 260	¥49,000
日本テクサ トラスト NE250Si *	¥39,900
日本テクサ トラスト NE340Si *	¥55,500
日本テクサ トラスト 340A (98MATE用)	¥39,900
日本テクサ トラスト 340B (98フェロー用)	¥39,900
キャラベル AV-080SXE *	¥24,800
R&D CARD350 (汎用スロット内蔵用)	¥59,500
ロジテック LHD-FE270KA (FELLOW用)	¥33,500
ロジテック LHD-EN340 (エプソンノート用)	¥55,500
メルコ DNN-250 *	¥36,500
メルコ DNN-340 *	¥47,800
メルコ DNN-500 *	¥69,800
メルコ DNA/DNB-340	¥35,800
メルコ DNA/DNB-540	¥53,800
緑電子 NOVAII-200	¥44,500
緑電子 NOVAII-340	¥65,500
緑電子 ぴゅとN340 *	¥56,000
CRC CRC-IHE200 *	¥33,500
ICM PACK-NV/EV200	¥42,500
ICM PACK-NV/EV250	¥52,000
ICM PACK-NV/EV340	¥59,800
ICM PACK-NV/EV500	¥89,000
ICM SG-270DB/FB 各	¥54,000
ICM SG-340DB/FB 各	¥64,800
ICM SG-540DB/FB 各	¥90,000
ICM MO-4120+接続キット	¥115,000
ICM インター270AN(BNは¥34500)	¥36,800
ICM インター340AN(BNは¥46500)	¥49,000
ICM インター540AN(BNは¥70000)	¥72,000
東芝 J31HDP08 (J31用80M)	¥29,800
NEC PC-CD60F/D (倍速CDROM) 各	¥41,000
ICM CD-450N (3倍速CDROM)	¥72,000
ICM CD-300L (倍速CD-ROM)	¥39,800
ICM CD-500E (CD-ROM)	¥17,500
キャラベル CD-210P (倍速CD-ROM)	¥34,500
I/O SB-CD16E (マルチメディアセット)	¥49,800
メルコ CDO-E (倍速CD-ROM)	¥29,800
メルコ CDI-FB (ファイルベイ用CD)	¥23,500
CRC FD-5SS (5/1FDD)	¥19,800
アルファデータ AD-F35S (3.5/1FDD)	¥13,800
TAXAN TF-502 (5/2FDD)	¥30,500
CRC FD-3.5WS (3.5/2FDD)	¥22,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード	¥7,500

<ワープロ>

NEC mini5UC 定価¥295,000	¥172,000
NEC mini5UH 定価¥230,000	¥135,000
NEC mini5UV 定価¥200,000	¥116,000
NEC mini5UJ 定価¥165,000	¥98,500
シャープ WD-A780 定価¥270,000	¥124,000
シャープ WD-A850 定価¥250,000	¥144,000
富士通 オアシス 30LX601 ¥198,000	¥104,000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000	¥89,800
東芝 JW-98W 定価¥285,000	¥179,800
東芝 JW-05V 定価¥198,000	¥86,000
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000	¥82,000
カシオ HW-9800VXII 定価¥220,000	¥89,800
カシオ HW-9900VXII 定価¥250,000	¥98,000
サンヨー SWP-NS20 定価¥160,000	¥85,000
サンヨー SWP-M50 定価¥198,000	¥74,000

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/VクロックUPサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!

代金10,000円(工賃、部品代こみ) 切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXでとりだせます! 【03-3337-7536】にTELして下さい。トーン信号でBOX番号020を押して下さい。

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	90,000～	130,000～
PC9801NS/E (NSは2万円安)	55,000～	85,000～
PC9801NC (NXC,NACは5万円高)	140,000～	185,000～
PC386NW2,NA	45,000～	60,000～
PC286L (LEは5千円高)	10,000～	25,000～
PC286BOOK/PCグラフ/US,UX	20,000～	40,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	20,000～	48,000～
PC386VR,M,P,NWR2 (AR2は5万円高)	40,000～	60,000～
PC386GE (GS,Sは2万円高)	35,000～	55,000～
PC486SR,GR/SE,P(4万円安)	95,000～	130,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	5,000～	15,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	10,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST (GTは1.5万円高)	20,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000～	40,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	65,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	18,000～	38,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	90,000～	115,000～
テラドライブモデル3	20,000～	30,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FM タウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	20,000～	40,000～
FM タウンズ II,UX20/CX20セット	50,000～	80,000～
FM タウンズマーティ (HR20は6万円高)	20,000～	35,000～
80メガハードディスク (容量により上下有り)	10,000～	25,000～
400ラインアナログモニター (TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～

中古品コーナー

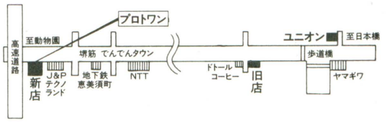
中古機種	買取価格	販売価格
PC9821CeモデルS1 (S2は4万円高)	145,000～	180,000～
PC486NAS (NASXは5万円高)	115,000～	140,000～
PC9821Ap (Aeは6万円安)	160,000～	225,000～
PC9821モデルS1 (S2は3万円高)	115,000～	148,000～
PC9801BX (BAは3万円高)	70,000～	88,000～
PC9801FA2/FAU2	80,000～	115,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	60,000～	80,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	50,000～	70,000～
PC98XL double (CPU386DX～16/40M HD内蔵)	25,000～	55,000～
PC9801DX2/DXU2,ES2	35,000～	58,000～
PC9801RX2,VX41 (RX21は5千円高)	30,000～	50,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	15,000～	35,000～
PC9801UX21/EX2 (1万円高)	25,000～	45,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (2万円安)	25,000～	45,000～
PC9801LV21/22 (5千円高)	10,000～	30,000～
PC9801ノート/NV (1.5万円高)	25,000～	50,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します 代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アンビヴァレンツ 9801	¥4600
亜紀子 9801,TOWNS	¥5000
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS	¥4600
アラベスク 9801	¥4900
あにまーじゃんX 9801	¥5900
イクイクパッ君 9801	¥5500
if 2 9801,TOWNS	¥5400
VIPER V6・V8 9801	各¥4800
VIPER V10 9801	¥5400
VIPER GTS 9801	¥4800
悦楽の学園 9801	¥5400
カスタムメイト 9801	¥5300
GAO・GAO 1 9801	¥6000
河原崎家の一族 9801,TOWNS	¥5000
禁断の血族 9801	¥5500
クィーンオブデュエリスト外伝α 9801	¥3800
クレセント 9801,TOWNS	¥5200
けっこう仮面 9801	¥6000
GOKKO VOL.1/2/3 9801	各¥5000
極楽まんだら 9801,TOWNS	¥5100
高校教師 9801	¥6700
コンサート 9801	¥4800
シャングリラ 2 9801,TOWNS	¥5600
雀ジャカ雀 9801,TOWNS	¥5200
JYB ジャイブ 9801,TOWNS	¥5300
雀妃楼 9801,TOWNS	¥5100
17才 9801	¥4900
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS	¥8500
ストロベリー大戦略 2 9801	¥5100
スティームハート 9801	¥6700
聖エレミア学園 9801	¥6000
Sonic Linker 9801	¥5500
卒業 9801,TOWNS/卒業 II 9801	¥8500
誕生デビュー 9801	¥8500
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS	¥5500
チェリーボム 9801	¥4800
稚恵美 9801	¥5100
電撃ナース 1/2 9801,TOWNS	各¥5700
天使たちの午後 番外 III 反省版 9801	¥6000
天使たちの午後 スペシャル II 9801	¥6000
デーモンシティ 9801,TOWNS	¥5100
電脳天使 9801	¥6200
デッドオブザブレイン 2 9801,TOWNS	¥5700
DOR 1/2/3 9801,X68K,TOWNS	各¥4700
DORベストセレクション 上・下 9821,TOWNS	各¥6500
DOR SE 魁 9801,9821,TOWNS	¥4700
DOR SE 93 9801,9821,TOWNS	¥6000
ドラゴンナイト III 9801,TOWNS	¥5100
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS	¥5500
ドラゴンマスター SILK 9801	¥6000
同級生 9801,TOWNS	¥5600
透明人間アラワルアラワル 9801,TOWNS	¥5300
トゥインクルスター 9801¥5600 TOWNS	¥6300
突激ばっこんストリート 9801	¥6000
トワイライト 9801	¥5300
奈緒美 9801	¥4200
ナイトウォーカー 9801	¥5500
ヌーク 1/2 9801	各¥5300
天午後V 狙われた天使たち 9801	¥6000
天使たちの午後 VI 9801,TOWNS	¥6000
NOVA ノヴァ 9801,TOWNS	¥5300
あやよさん IV 9801 ¥3500 TOWNS	¥4300
ハスラー2055 9801	¥7400
ヴァリアブルジオ 9801¥5900 TOWNS	¥6700
牌牌遊戯 9801,TOWNS	¥5500
HHG ハートヒートガールズ 9801	¥5600
パノラマクラブ 9801	¥5100
バクタ 2 9801	¥5700
パンドラの森 9801	¥5900
ヴァージンドリーム 9801	¥7800
プレミアム I/II 98,X68K,TOWNS	各¥5000
プレゼント II 9801,X68K,TOWNS	¥5500
ふぇち 9801	¥4400
プロスチューデント G 9801,TOWNS	¥4600
不揃いのレモン 9801	¥5500
ポイズンニードル 9801	¥5400
ポゼッショナー 9801	¥5400
ホップステップ雀符 9801	¥5000
PONKAN 9801,TOWNS	¥4600
Marion 9801	¥5300
マッドパラドックス 98¥4700 TOWNS	¥5900
満開電飾 II 9801	¥7400
マリンフィルト 9801,TOWNS	¥5300
マリンバスター 9801,X68K	¥5200
マージナルストーリーズ 9801	¥4700
麻雀幻想曲 2 9801,TOWNS	¥5500
魔天学園 9801	¥6000
麻雀でPON 9801	¥5400
舞夢 9801	¥6100
美穂 9801	¥5100
ミラージュ 2 9801	¥5800
メタルアイ 9801,X68K,TOWNS	¥5600
メタモルミーナ 9801	¥5100
もっこりまん 9801	¥5000
闇の稜線 9801	¥4900
遊人スペシャルコレクション 9801,X68K	¥5100
妖獣倶楽部 カスタム 9801,TOWNS	¥5300
ようこそシネマハウスへ 9801	¥5500
妖獣戦記AD2048 9801,9821,TOWNS	¥6000
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録 9801,TOWNS	¥6000
RAIRA 9801	¥4900
ランス I/II/III 9801,TOWNS	各¥4600
ランス IV 9801 ¥5700 TOWNS	¥5200
ラスティー 9801	¥6400
落第天使コロン 9801	¥5600
LIKE 9801	¥3900
レッスルエンジェルススペシャル 9801	¥5600
ロイヤルQ 2 9801	¥5400
WON PARA ウォーズ 9801	¥5600
WW ワーズワース 9801,X68K,TOWNS	¥5600

新品パソコンソフト 税込販売価格

アルヴァリーグ冒険記 9801	¥7600
ウルティマ アンダーワールド 9801,TOWNS	¥10200
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS	¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS	¥9300
MSフィールド 2/2'93 9801	各¥6400
A列車で行こう IV 9801	¥8800
英雄伝説 3 9801	¥8400
機動警察パトレイバー 9801	¥8500
銀河英雄伝説 III SP 9801	¥8500
空軍大戦略 9801	¥7500
クラシックロード 1/2 9801	各¥8300
現世書譚 9801	¥6100
GE・TEN II 9801	¥8300
項劉記 9801 ¥8600 TOWNS	¥10500
三国志III 9801,X68¥10300 TOWNS	¥12000
三国志 IV 9801	¥9700
サザンアイズ 9801,TOWNS	¥10400
斬 III 9801	¥8200
スーパードッグワールド 9801	¥6900
スターウォーズ 9801,X68K	¥6300
スタークルーザー II 9801	¥7100
スカベンヂャー4 TOWNS	¥6900
スレイヤーズ 9801	¥8500
ソードダンサー 1/2 9801	各¥6900
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS	¥10200
超時空要塞マクロス 9801	¥6400
提督の決断 2 9801	¥9700
天下御免 9801,TOWNS	¥7500
トキオ 9801,TOWNS	¥8700
独立戦争 9801	¥6700
ノーザンヴァース 9801	¥6700
バイブルマスター2 9801	¥7300
パワードール 9801	¥7800
緋王伝 2 9801	¥8200
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS	¥9800
ブランディッシュ 2 9801	¥8600
ぷよぷよ 9801,TOWNS	¥5400
ファーランドストーリー 9801	¥6700
ファイナルブレイカー 9801,TOWNS	¥7900
魔道物語 A・R・S 9801	¥6700
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS	各¥7900
レヴァリィ 9801	¥8500
レジオ[illegible]フーIII 9801	¥8500
ルナティック ドーン HD 9801	¥7500

---- 新品グラフィックツール 税込価格 ----

マルチペイント 9801	¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801	¥4500
Z's STAFF KID 9801	¥19500
スーパーダビンチ 9801	¥9800

---- 新品バックアップツール 税込価格 ----

ツインコピー(システム+ファイラー) 9801	¥2500
WIZARD V3 システム 9801	¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1～10/最新号 9801	各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 5	¥42,000
一太郎 Ver 5/Win	¥36,800
一太郎 Dash	¥25,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥36,500
ATOK 8	¥11,000
VZエディター	¥7,000
VWワークス	¥7,800
OASYS/WIN 2.0	¥39,500
Ami Pro R3J	¥38,500
MS Word For Windows	¥38,000
JG Ver3 フォントパック	¥49,000
WX2+,WX2+/Win 各	¥6,500
MS Works V3.1	¥20,500
MS Office/Win	¥51,500
Hyper Cube 2	¥19,500
ロータス Windowsオフィス R2	¥62,500
ロータス1-2-3 R 2.4J	¥39,000
ロータス1-2-3R4J/Windows	¥38,500
MS Excel 5.0/Windows	¥39,500
PARADOX/Win 1.0J	¥18,000
わらべ 筆キットプレゼント付き	¥3,800
ASKA V2	¥3,800
弥生会計 3	¥46,000
弥生かんたん帳簿 2	¥29,000
TOP販売管理エキスパート B	¥74,000
PCA会計 EX (財務会計)	¥72,000
PCA青色申告会計	¥29,500
Quick C V2	¥12,500
Quick BASIC V4.5	¥12,500
Micro Soft MASM 6.0	¥30,000
Visual Basic for Win Ver 2	¥26,800
Visual Basic for MS-DOS	¥26,800
NEC N88BASIC DOS版,ノーマル版 各	¥13,500
TURBO C++ 2nd Edition	¥14,500
ボーランド C++3.1&AFW	¥45,500
Visual C++ V.1 スタンダード	¥26,800
MINIX 1.5	¥11,000
IMAGE PAQ-98	¥76,000
PaqEdit	¥13,500
PARADOX 4.0 J	¥33,000
レコンポーザ/98 V2.5 MIDIアダプター付	¥38,500
ハローミュージック CBX-101	¥59,500
ミュージ郎 55	¥69,000
SC-55 mk II	¥54,500
SC-33	¥41,000
ミュージ郎300ボード	¥56,000
MA-12C (スピーカー) 2本	¥23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各	¥16,500
ノートンユーティリティーズ 6.0	¥21,000
Disk X II Ver 3.1	¥8,200
エコロジーII/ノストラダムス 各	¥20,500
まいとーく Ver 2.1	¥17,000
まいとーく Win 3.1	¥18,000

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!!お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 +総送料 =総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
(代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先: 〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ユニオンコンピューターネットワークソフトウェア課 TEL06-644-5954 FAX06-644-6077

ユニオン2号店

プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080 (FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休

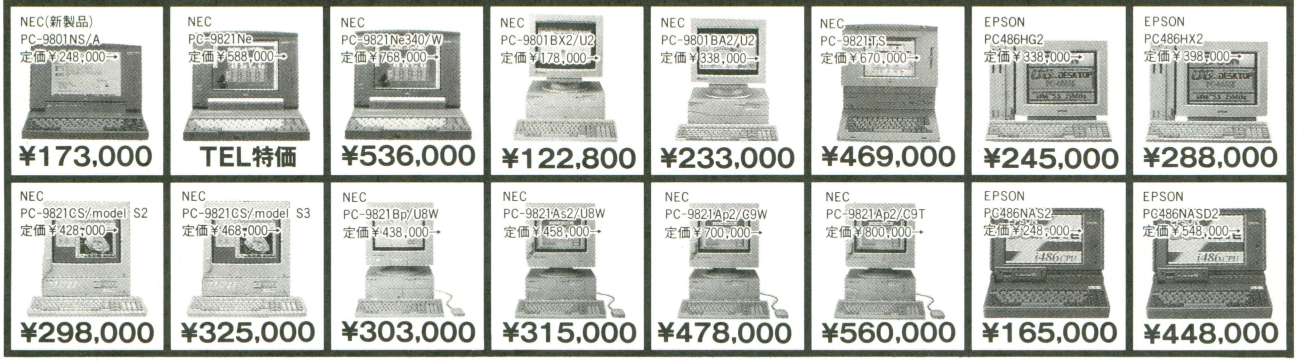
☎06-649-4080

代引OK!!TEL下さい!

安心と信頼の全国通販　ご注文・お問い合わせは ☎06(633)0790

1994年 特別価格で奉仕中!!

個人のお客様から企業の方まであらゆる分野に対応!



パソコン本体		通販特価(円)
NEC	PC-9801NX/C	TEL特価
NEC	PC-9801NX/C120	TEL特価
NEC	PC-9821Ne120/W	TEL特価
NEC	PC-9821Be/U7W	183,000
NEC	PC-9821Bs/U7W	203,000
NEC	PC-9821As2/U2	223,000
NEC	PC-9821Ap2/U2	303,000
NEC	PC-9821Bs2/U2	165,000
NEC	PC-9821Bs2/U7	193,000
NEC	PC-9821Ts120/W	528,000
EPSON	PC486NAS1D	219,800
EPSON	PC486NASC2	338,000

カラーCRT		通販特価(円)
NEC	PC-KD1421(14'/0.31mm)	51,800
αデータ	ACM-217(17'/0.28mm)	85,800
キャラベル	AV-14CRT(14'/マルチシンク)(ケーブル別)	39,800
キャラベル	AV-17CRT(17'/マルチシンク)(ケーブル別)	89,800
IDEXON	MF-8615(15'/0.28mm/マイコン制御)	51,800
IDEXON	SR-7314(14'/0.28mm)	35,800
IDEXON	MF-8517J(17'/0.28mm/マイコン制御)	83,800
IDEXON	MF-8617J(17'/0.26mm/マイコン制御)	94,800
ICM	LS-2617FN(17'/0.26mm/マイコン制御)	91,800

プリンター/スキャナー		通販特価(円)
NEC	PC-PR1000/4R(ページプリンタ)	119,800
NEC	PC-PR201/63(15インチ)	73,800
EPSON	LP-1500S(トナー付)	103,600
EPSON	LP-8000S(トナー付)	208,600
EPSON	GT-6500(スキャナー)	113,000
EPSON	MJ-500V2	50,800
EPSON	MJ-1000V2	72,800
EPSON	AP-700(ハイパーサーマルプリンタ)	41,800
EPSON	AP-1000/V2(ハイパーサーマルプリンタ)	49,800
キャノン	BJ-10V/LITE(ケーブル別売)	32,500
キャノン	BJ-15V(ケーブル別売)	37,800
キャノン	BJ-15V/PRO(ケーブル別売)	51,800
キャノン	BJ-220JC	55,800
キャノン	BJ-220JS	72,800
キャノン	LBP-A404G2(A4/LASER SHOT)	104,000
キャノン	LBP-A304E2(A3/LASER SHOT)	193,000
キャノン	LBP-B406G2(B4/LASER SHOT)	193,000
キャノン	LBP-B406E2(B4/LASER SHOT)	165,000

FDドライブ		通販特価(円)
αデータ	AD-F50FA(FA/FS/FXファイルスロット専用)	19,300
αデータ	AD-F35SR(1.44MB対応3モード/シングル)	14,800
αデータ	AD-F35WR(1.44MB対応3モード/ダブル)	22,500
αデータ	AD-F35SG(3.5"HD/DDソフト切替シングル)	13,800
αデータ	AD-F35W(3.5"HD専用ダブル)	19,800
αデータ	AD-F35WG(3.5"HD/DDソフト切替ダブル)	21,800
αデータ	AD-F51SR(5"/2HDシングル)	19,800
αデータ	AD-F51W(5"/2HD/ダブル)	31,800
αデータ	AD-F51SA(5"/自動切換/シングル)	27,800
αデータ	AD-F51WA(5"/自動切換/ダブル)	34,800

外付ハードディスク/MO		通販特価(円)
メルコ	CDO-E(メルコWIN/アクセラボード対応)	29,800
ICM	SG-270-DB	56,800
ICM	SG-340-DB	66,800
ICM	SG-540-DB	91,800
ICM	MO-4120+MO-4120-01(MO+接続キット)	108,000
ICM	CD-300L(CD-ROM)(新製品)	39,800
ICM	CD-450N(3倍速CD-ROM)(新製品)	70,800
キャラベル	PS-128MO+MOKIT-P(98用MO+接続キット)	99,800
キャラベル	CD-210P(CD-ROMユニット/ソフト付)	34,800
ロジテック	SHD-B240(バスマスター)	46,800
ロジテック	SHD-B340(バスマスター)	66,800
緑電子	NOVA II (V2-200-4F)	45,800
緑電子	NOVA II (V2-340-4F)	65,800
緑電子	NOVA(V-240-5F)(新製品)	47,800
緑電子	NOVA(V-340-5F)(新製品)	60,800
緑電子	CXA-301-HN(CD-ROMユニット)(新製品)	33,800

内蔵ハードディスク		通販特価(円)
ICM	INTER-270BN(98FELLOW)	33,800
ICM	INTER-340BN(98FELLOW)	47,800
ICM	INTER-540BN(98FELLOW)	69,800
ICM	INTER-270AN(98MATE)	36,300
ICM	INTER-340AN(98MATE)	49,800
ICM	INTER-540AN(98MATE)	70,800
アルトス	INNER-240MA(98MATE)	29,800
ICM	INTER-240F-FB(FA/FS/FX)	99,800
キャラベル	AV-250F(98FELLOW)	32,800
キャラベル	AV-250M(98MATE)	35,800
キャラベル	AV-530M(98MATE)	89,800
緑電子	EA240(98MATE)	36,800
緑電子	EA340(98MATE)	49,800
緑電子	EA540(98MATE)	85,800
緑電子	EB240(98FELLOW)	32,800
緑電子	EB340(98FELLOW)	46,800
緑電子	EB540(98FELLOW)	82,800

NOTE用ハードディスク		通販特価(円)
大特価キャラベル	AV-250NR mark2(限定)	36,800
ロジテック	LHD-NS200(PC-98NS/E以降)	39,800
緑電子	MS-WORKS IN 80MB(98NS/E以降)	23,800
緑電子	BLT-N120(PC-98NS/E以降)	31,800
緑電子	BLT-N200(PC-98NS/E以降)	41,800
緑電子	BLT-N340(PC-98NS/E以降)	57,800
ICM	PACK-NV120(98NOTE,98MULTI)	31,800
ICM	PACK-NV250(98NOTE,98MULTI)	49,800
ICM	PACK-NV340(98NOTE,98MULTI)	60,800
ICM	PACK-EV120(386AE/AR,486AS)	31,800
ICM	PACK-EV250(386AE/AR,486AS)	49,800
ICM	PACK-EV340(386AE/AR,486AS)	60,800
キャラベル	AV-125NS mark2(NS専用)	36,800
キャラベル	AV-200NS mark2(NS専用)	52,800
キャラベル	AV-200NR mark2(NS/E以降)	39,800
キャラベル	AV-340NR mark2(NS/E以降)	59,800
キャラベル	AV-500NR mark2(NS/E以降)	79,800

★モデム&FAXボード		通販特価(円)
AIWA	PV-PF144(ポケットタイプ)	31,800
AIWA	PV-PF24(FAX/ポケットタイプ)	18,800
AIWA	PV-AF24V5(FAXモデム)	21,000
AIWA	PV-CNF24(98NOTE用FAXモデム)	28,000
AIWA	PV-AF144V5(FAXモデム)	45,800
オムロン	MD-24FL10V(ポケットタイプ)	16,800
オムロン	MD-24XL10V(FAX/モデム)	19,600
パナソニック	TO-700BPCW(98WINソフト付FAXモデム)	19,800
パナソニック	TO-702HPCW(98WIN FAX/ポケットモデム)	19,800
メガソフト	STARFAX-1414(FAX)	55,000
マイクロコア	MC14400FX(新製品)	35,500

★オプション&サプライ		通販特価(円)
	98用フルキーボード	5,980
αデータ	N-20(テンキーパッド)	4,800
αデータ	TB-10(トラックボール付テンキーボード)	8,000
αデータ	ADF-1M(98FELLOW用FDD・I/Fボード)	6,500
αデータ	AK-110(98NOTE拡張BOX/2スロット)	27,800
八戸	CRTA-05N(98ノート用CRTアダプタ)	3,800
八戸	CRTA-03E(CRTアダプタ)AE/AR	6,800
八戸	CRTA-04E(CRTアダプタ)AR	8,900
八戸	TVPC-01(TVTANK)	29,800

★ミュージック&FM音源ボード		通販特価(円)
ローランド	ミュージ郎 55N	63,800
ローランド	ミュージ郎500/V3	108,000
ローランド	CM-500(限定品)	79,800
クリエイティブ	Sound Blaster16(新製品)	18,500
αデータ	SS-10 II(ワイヤレスFMサウンドB)	9,000
八戸	FM2-N(NEC&EPSON-NOTE)	19,800

★アクセラレータグラフィックボード		通販特価(円)
I/O	GA-1024AL(WIN/アクセラレータ)(新製品)	23,800
I/O	GA-1280AL(WIN/アクセラレータ)(新製品)	32,000
I/O	GA-1024NOTEL(98NOTE専用WIN/アクセラレータ)	39,800
カノープス	Power-Window 928G LB(新製品)	39,300
カノープス	Power-Window 928G(新製品)	34,800
メルコ	WAB-S(WIND/アクセラレータ)	21,800
メルコ	WSP-L(WIN/アクセラレータ,98AE,AS,AP専用)	52,800

★数値演算プロセッサ&倍速CPU		通販特価(円)
I/O	PK-CX486SRX2(i386SX用倍速用486CPU)(新製品)	22,800
I/O	PK-X486S50(RX,DX,EX,UX,VX4倍速)(新製品)	27,300
I/O	PK-NA487(98NA,NA/C)(新製品)	59,800
I/O	PK-CX486DRX2(98DA,RA,RL,386,V,GS)(新製品)	15,300
インテル	JBOX387SL(NOTE用)	13,800
インテル	JBOXODP486-DX33(ODP)	63,000
インテル	JBOXODP486-SX25(ODP)	42,800
メルコ	HFA-16Q(98FA,H98model80,PC486-GF)	74,800
メルコ	HDA-20W(DA/RA専用)(新製品)	22,300
メルコ	HRX-12W(DX/RX/EX/UX/VX25MHz)	14,800
メルコ	HRX-C12T(DX/RX/EX/UX3倍速コプロ付)	25,800
アセットコア	VIPER486(386SX→486)	29,800
アセットコア	VIPER486JET(新製品)	46,800

★RAMボード		通販特価(円)
大特価 I/O	NR34-8M(9801NR専用)	32,800
I/O	AP34-4M(新MATE専用RAM)	22,500
I/O	AP34-8M(新MATE専用RAM)	38,800
I/O	AP34-16M(新MATE専用RAM)	73,800
I/O	NE-SIM36-H4M(新MATE専用SIM)	17,800
I/O	NE-SIM36-H8M(新MATE専用SIM)	34,800
I/O	NE-SIM36-H16M(新MATE専用SIM)	69,800
I/O	NE-SIM32-H4M(新FELLOW専用SIM)	16,500
I/O	NE-SIM32-H8M(新FELLOW専用SIM)	31,500
I/O	NE-SIM32-H16M(新MATE専用SIM)	66,800
I/O	EP-RB7D-8MS(PC386,486専用)	42,800
I/O	EP-RB01-8M(PC486SE,SR専用)	43,800
I/O	NE34A-8M(PC98NE,NS/A専用)(新製品)	36,800
I/O	NE34A-12M(PC98NE,NS/A専用)(新製品)	52,800
I/O	NX34-8M(PC98NX/C専用)	37,800
I/O	NX34-12M(PC98NX/C専用)	53,800
I/O	NA34-8M(PC-98NA専用)	30,000
I/O	EP-SIMn-4ME(PC-486AS,386AR専用)	21,800
I/O	98NT2-8M(98NOTE用)	37,800
I/O	PIO-SIM61-2MS(増設RAMモジュール)	9,580
I/O	MC34-4M(PC-9821CE専用)	20,800
I/O	BA34-8M(98FA/FELLOW/MATE内部増設RAM)	36,800
I/O	NT34-6MT(98NS/T専用)	25,800
I/O	PC34R-8M(マルチEMS)	39,800
メルコ	EAC-8M-8M(9821Ap2,As2専用)	38,800
メルコ	EMF-8M(新MATE,FELLOW専用)	36,800
メルコ	EMF-16M(新MATE,FELLOW専用)	73,800
メルコ	ENE-8000T(9821NE専用)	36,000
メルコ	ENX-8000T(9801NX/C専用)	36,800
メルコ	ECE-4000(PC-9821CE専用)	20,800
メルコ	EDA-8000T(PC-9801DA/RA21/51専用)	41,800
メルコ	EAB-8000T(BA/BX,AE/AS/AP専用)	41,800
メルコ	EFA-8000T(PC-9801FA専用)	41,800
メルコ	EMJ-8000S(PC-9801/PC-286/386/486)	41,000
メルコ	ENT-6000T(98NS/T専用)	28,800
メルコ	ENR-8000T(98NS/R専用)	36,800
メルコ	ENA-8000T(98NA専用)	36,800
メルコ	RCD-8000S(PC-98NOTE専用)	36,800
メルコ	XRE-4000AS(PC-386NOTE専用)	22,800

★ワープロ/DTP・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
Aldus Page Maker4.0J	93,800
NEW オーロラエース	4,100
E-JBANK/Ver8.0(翻訳作業システム)	61,800
E-JBANK-JR/Ver8.0(翻訳作業システム)	24,600
J-EBANK(英文作成システム)	61,800
Ms Word for win/Ver5	36,800
P1. EXE ARUGA/Ver3(新製品)	32,400
Word Star 7.0	32,400
WX II +/Ver2.7(新製品)	5,700
Z's WORD JG3.1(エコノパック)(新製品)	22,800
Z's WORD JG3.1(FONTパック)(新製品)	36,800
筆ぐるめ WIN(毛筆ソフト)	7,300
筆まめ Ver4(毛筆ソフト)	7,300
一太郎 WINDOWS版(キャンペーン版)	25,800
一太郎 Ver5	39,500
松 Ver6	30,600
知子の情報/Ver5	12,800
直子の代筆/Ver5	5,800
WX-WORD for window キャンペーン版(新製品)	9,500
毛筆ワープロ SR/V5(毛筆WP)	44,800
遊名人 Pro/Ver5.5(毛筆WP)	44,800

★表計算/統合・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
DB-XL/1.4(MS-DOS版)	48,800
LOTUS インプロブ(キャンペーン)	12,000
LOTUS1-2-3/R2.4J	38,800
LOTUS1-2-3/Win R4J	36,500
LOTUS/Win/officeセットR2(限定)	44,800
Ms-office/win(EXCEL+WORD)	43,300
Ms-WORKS/Ver3.1	18,800
三四郎(キャンペーン版)	14,800

★データ処理・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
PARADOX/WIN1.0(キャンペーン版)	14,400
忍者5(限定版)	7,350
アシストカード FOR WINDOWS	14,000
The CARD/Ver5	30,800
桐/Ver5	54,800
dBASE IV/2.0J(新製品)	71,800

★ユーティリティ・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
MIFES Ver5.5(新製品)	23,800
Disk II/Ver2.0(ディスク容量倍増ツール)	7,300
LAP LINK PRO/98キャンペーン	8,880
VZエディタ/Ver1.6	6,000
MAX LINK/Ver2(P&P)	11,900
MAX LINK/V2(マルチパック)	18,800
ディズニーコレクション(SCREEN SAVER)	7,560
NORTON DISK DOCTOR	4,760
ザ・ノートンディスクトップ/WIN	18,800
ノートン・ユーティリティ Ver6.5(新製品)	16,800
エコロジーII	20,500
ノストラダムス(空飛ぶ絨毯)	20,600
全略ハードディスク殿/Ver2.5A	10,800

★業務用・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
PCA会計II/Pro.	148,000
TOP財務会計 EXP2-Aシステム	87,800
TOP商人2A(販売管理システム)	86,800
TOP蔵人2A(仕入管理システム)	75,800
パートナ/Ver3	112,800
三代目大番頭 SUPER	188,000
大福帳/Ver2	94,000
商魂S Ver2.0	86,600
商管S Ver2.0	74,600
弥生 かんたん帳薄2	27,500
弥生 販売管理3	48,000
弥生 会計3	48,000

★言語/開発・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
マイクロソフト Ms-Window/V3.1J	11,700
NEC Ms-WINDOWS/V3.1	14,400
VISUAL-BASIC FOR WIN	24,500
BORLAND C++3.1&AFX	43,800
TURBO PASCAL/6.0	12,000
TURBO C++2ND	12,000
Ms Quick BASIC4.5	12,000
Ms Quick C2.0	12,000
Ms C/C++Ver7.0A	56,400
Ms Macro Assembler6.0	28,600
Ms BASIC/7.1	60,800

★グラフ・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
CARD3+グラフ	28,800
LOTUS Freelance R3.1J	39,800
LOTUS Freelance R1.1J WINDOWS版	39,800

★グラフィックス/CAD・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
花子 Ver3 ユーザーズキット(新製品)	35,300
Z's STAFF KiD98/V3(ジョイフルパック)	16,800
CANDY4	36,800
I. work/Ver2.4	34,800
図脳WIN/CAD V2	39,800

★通信・ソフト〈PC-98用〉	通販特価(円)
VC-TERM	6,800
まいとーく/V2.1	15,800
まいとーく/WINDOWS	15,800

取扱い商品10,000点の実績!!

取扱い商品はすべて新品です。

通信販売によるご購入方法

1. 商品の購入価格と在庫（納期）を電話又は、FAXにて必ず確認して下さい。
2. 受付番号と購入代金の合計金額を係員が申し上げますのでメモをとって下さい。
   受付番号は商品問い合わせ、注文の際に必要です。番号なきものはお取り扱い出来ない場合がありますのでご注意下さい。
3. 支払い方法を申し出て下さい。
   銀行振込：電信扱いにてお願いします。（振込手数料お客様負担）
   現金書留：住所、氏名、電話番号、受付番号、商品名、使用機種、メディア等メモを添えて下さい。
   代金引換：商品到着時に代金をお渡し下さい。（但し30万円以内、手数料要）

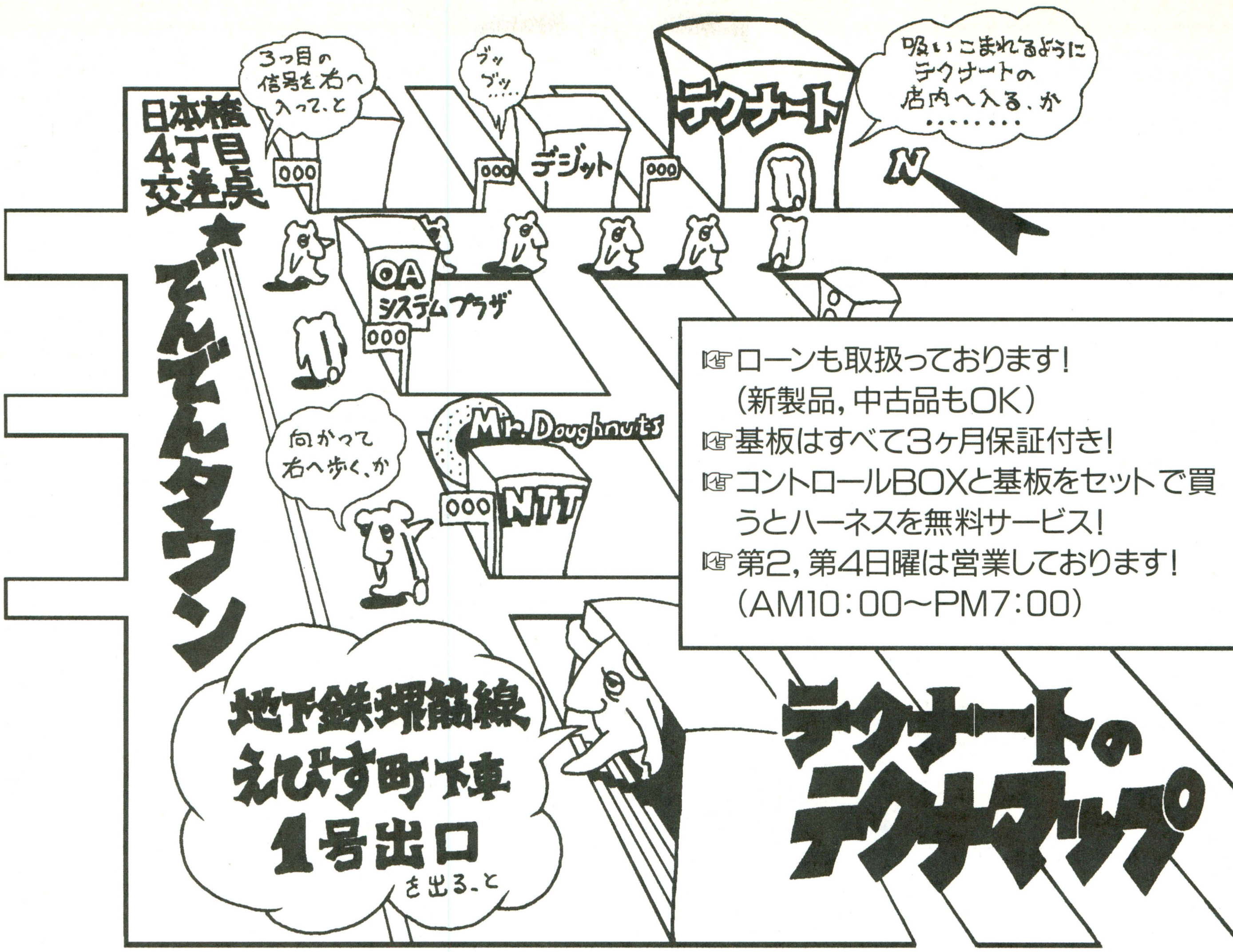
- 発送：ご入金確認後発送致します。
- 保証：全商品メーカー保証付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換します。
- 送料：一個口につき本州1,000円、その他1,200円、離島は別料金。
- 価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

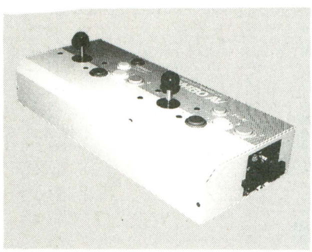
- 本広告の価格には、消費税・送料は含まれておりません。
- 記載商品はほんの一部です。パソコンに関連する商品はどんどんスタッフにお問い合わせ下さい。
- 開封された商品については返品出来ませんのでご注意下さい。

ご注文・お問い合わせは **TEL 06(633)0790**

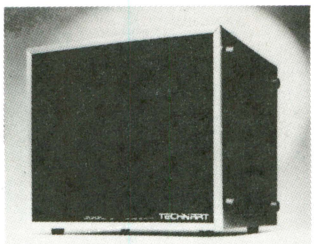
PASS・WORD(パスワード)

〒556 大阪市浪速区日本橋3丁目1-21（寺下ビル）
電話受付：06(633)0790　AM9:00からPM7:00(日・祝日定休日)
FAX受付：06(648)4648　24時間受付
振込口座：あさひ銀行　難波支店　（普）0314933
パスワード　宛

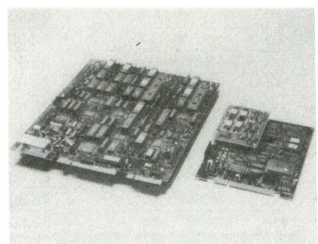




■COMBO AV (6ボタンゲーム対応)
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V＋RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター ￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。※代金引換発送不可



■ゲーム基板
新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。買取保証もOK!



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体￥42,000 RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

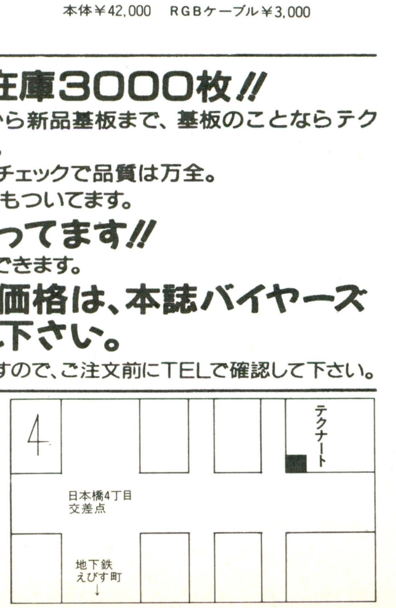
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は80円切手2枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。
大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会会員

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間:AM10:00▶PM7:30



実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

㈱キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。基盤高価買入。基盤の修理 も承ります。

アイレム
- R-TYPE 8K
- トンマ・怪傑ヤンチャ丸 各5K
- Xマルチプライ 12K
- ギャロップ 5K
- ドラゴンブリード 8K
- エアデュエル 8K
- イメージファイト 8K
- 大工の源さん 6K
- ガンホーキ 12K
- ヘッドオン 許諾品 38K
- スパルタン X 10K
- カプセルインベーダー 48K
- 10ヤードファイト 8K
- はさむ 3K
- サンダーブラスター 15K

SNK
- サスケVSコマンドー 48K
- サターンofサターン 68K
- ジョイフルロード 28K
- スカイソルジャー 8K
- ギャングウォーズ 10K
- 航空騎兵物語 6K
- 脱獄 8K
- スカイアドベンチャー 18K
- ネオジオMV-1 基盤 68K
- 〃MV-1FZ(新品) 特価
- **業務用カセット 各種有り 特価**

カプコン
- ドカベン・アタックス 各5K
- カプコンベースボール 3K
- バルガス・ ソンソン 各10K
- 1942・サイドアーム 各8K
- 1943 15K
- ラストデュエル 15K
- 魔界村・アレスの翼 各20K
- F1ドリーム 3K
- SF-1 18K
- SF-II 8K
- SF-II ダッシュ 12K
- 〃 ターボ 25K
- **スーパーストII** 78K
- スーパーストII X 特価
- キャプテンコマンドー 35K
- マジックソード 45K
- マッドギア 10K
- USネイビー 38K
- 天地を食らう II 48K
- キャディラック 55K
- パニッシャー 68K

コナミ (ハーネス付)
- グラディウス -12V↑25K
- グラディウスII 25K
- グラディウスIII 20K
- ツタンカーム 25K
- エスケープキッズ 15K
- コントラ・TMNT 各12K
- パンクショット・ロードファイター
- ローラーゲームス……… 各5K
- パロディウスだ 15K
- ハイパーオリンピック 10K
- 魔獣の王国 58K
- 出たな ツインビー 15K
- ピットファイター 15K
- A-JAX・サラマンダ 各25K
- ゼクセクス 25K
- ミスター五ェ門 8K
- フロッガー・リングの王者 各5K
- ジャングラー 25K
- ファイナライザー 6K
- サンダークロス 2 15K
- メインスタジアム 5K
- ストラテージ X 25K
- マンハッタン24分署 7K

ジャレコ
- サイキック 5 28K
- セイントドラゴン 10K
- エクセライザー・P-47各10K
- マカイ伝説・E,D,F, 各8K
- ロードオブキング 10K
- プラスアルファ 18K
- サイバトラー 15K

セガ
- ファンタジーゾーン 16A10K
- タイムスキャナー 16B12K
- コットン 16B15K
- テトリス16B 8K
- ゴールデンアックス16B 10K
- カルテット 2 16A 20K
- シャドーダンサー 15K
- エイリアンストーム 12K
- ムーンウォーカー 16K
- D,D,クルー 12K
- ボナンザブラザーズS24) 10K
- クラックダウン 〃 20K
- スクランブルスピリット〃 15K
- 獣王記 8K
- モンスターランド 12K
- バーニングライバル 38K
- ダークエッジ 35K
- スパイダーマン 30K
- ピタゴラスの謎 S付 18K
- フリッキー 28K
- テディボーイブルース 58K

タイトー
- スペースインベーダー 65K
- クイックス 純正 38K
- ジャングルキング 45K
- 奇々怪界・ジャイロダイン 各7K
- メイズオブフロット 5K
- 飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ 各5K
- ガルメデス 7K
- 大旋風(海外ROM付) 5K
- 地獄めぐり 8K
- レインボーアイランド 18K
- カダッシュ(海外ROM付) 10K
- ワードナーの森 4K
- ドクタートッペル探検隊 5K
- ハレーズコメット 10K
- ベンベロベー 18K
- アルカノイド センサー付 5K
- 〃 リベンジofドゥ 〃 8K
- ファイティングホーク 5K
- 中華大仙 5K
- ヘビーユニット 3K
- スーパークイックス 8K
- ヒットジアイス 10K
- 特殊部隊 UAG(海外) 12K
- エレベーターアクション 8K
- ライディングファイト 48K
- 飛翔鮫(F.SHARK) 5K
- 陸海空・インセクターX 各8K
- リターンオブインベーダー 12K
- ホラーストーリー 10K
- クロスシューター 8K
- 究極タイガー・侍日本一 各10K
- ヴォルフィード 8K
- スラップファイト 10K
- リングファイター 5K
- チャンピオンレスラー 3K
- F2マザー (大基板) 18K
- F2-SUB
- メタルブラック(25K) ダイノレックス(8K) クレヨンしんちゃん(8K) 人生劇場(5K)デットコネクション(5K)トキメキチャート(3K)ドリフトアウト.ルナーク.サンダーFOX.麻雀クエスト… 各3K
- MJ-12.忍者KIDS.地球防衛軍.ゆうゆのクイズ… 各2K
- クイズクエスト.ファイナルブロー.クイズ捕物帳.栄光の甲子園……………各1K

TOA PLAN
- フィグゼイト 10K
- アウトゾーン 15K
- 達人 8K
- ゼロウィング 12K
- 達人王 20K
- ゴークス センサー付 8K
- ヘリファイア 5K

デコ
- ロボコップ 7K
- キャプテンアメリカ 18K
- ダークシール 2 15K
- ファンキージェット 5K
- コブラコマンド・カルノフ各10K
- シークレットエージェント 12K
- ファイターズヒストリー 15K
- ファイティングファンタジー10K
- アクトフェンサー 8K
- S R D ・ 空手道 各5K
- クルードバスター 12K
- デスブレイド 15K
- タンブルポップ 5K
- プロゴルフ・テニス 各5K
- 出世 大相撲 8K

テクノス
- 熱血硬派くにお君 6K
- 西遊降魔録・ドッチボール 各3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 II 4K
- 〃 〃 III 3K
- エキサイティングアワー 2K
- WWFスーパースターズ 2K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ブロックアウト 3K

テクモ
- ハチャメチャファイター 12K
- サンダードラゴン 8K
- ワールドカップ 90 5K
- ボンジャック 12K
- 忍者龍剣伝・シルクワーム 各8K
- アルゴスの戦士 18K
- ピンボールアクション 5K
- リードアングル・雷牙 各10K
- ブラッドブラザーズ 10K
- スターフォース 18K
- クイズ ココロジー 3K
- 〃 DNAの反乱 1K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 35K
- 妖怪道中記 25K
- タンクフォース(PCB付) 8K
- 倉庫番DX (PCB付) 6K
- ワースタ 各種(PCB付)各5K
- ワルキューレ伝説 88K
- アサルト 純正パネル付 95K
- フェイスオフ 〃 30K
- ドラゴンセイバー 50K
- S ワースタ93激闘版 35K
- マーベルランド 65K
- ラリーX 48K
- ギャラガ 12K
- パックマン・ゼビウス 各15K
- コズモギャングザパズル 8K
- バラデューク 38K
- ボスコニアン 42K
- ディグダグ 10K
- メトロクロス 38K
- アルバレスタ 15K
- マッピー 32K
- 魔Q大冒険 4K

ニチブツ
- 妖魔忍法帳・ハイホー 各5K
- テラクレスタ(FM音源版) 12K
- テラフォース・ レジオン 各8K
- ダンガー・アームド エフ 各8K
- 五目ならべ(連珠) 5K
- クレージークライマー 58K
- フリスキートム 95K

UPL
- 忍者くん 8K
- オメガファイター 5K
- アクロバットミッション 6K
- バンダイク 8K
- タスクフォースハリア 8K
- ムスタング・シュトラール 各8K
- アトミックロボキット 3K

その他
- スピーク&レスキュー 68K
- パイプドリーム・ポラックス各5K
- リバーパトロール 純正 48K
- ブレイゾン・STG 各5K
- クラッシュローラー 15K
- ヨットマン 58K
- キャプテンスタントマン 38K
- スカイスマッシャー・レゾン各5K
- ギガンデス 6K
- スカイランサー 10K
- スパイナルブレーカーズ 8K
- マーカム・カンガルー 各10K
- マリオブラザース 18K
- ポパイ 28K
- ブラックホール 25K
- レッド UFO 25K

麻雀
- **ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K**
- アイドル麻雀放送局 3K
- 〃 ファンクラブ 4K
- 禁じられた遊び・刺客 各5K
- キャンパスハンティング 3K
- ズームイン・大霊界 各3K
- 麻雀コミック劇場 15K
- 沈黙の艦隊 10K
- 麻雀遊戯・ポン珍カン 各4K
- 麻雀大予言・麻雀学園 各5K
- ねるとん牌鯨団・雀師 各5K
- グッとE雀 8K
- クラブ90' S 12K
- 七次元の妖精 10K
- トリプルウォーズ 8K

大型機の迫力が家庭で
- ダライアス (3画面) 38K※
- ダライアス II(3〃) 30K◎
  — 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
- アフターバーナー 58K◎
- アフターバーナー II 48K◎
- ギャラクシーフォースII 88K◎
- サンダーブレード 48K◎
- バトルシャーク 18K◎
- アクアジャック 18K◎
- エンフォース 12K◎
- W.G.P. 18K◎
- ウェック ルマン 38K◎
- A.B.コップ 78K◎
- スーパーハングオン 48K◎
  — COMBO AV 専用ハーネス 付
- パワードリフト 88K◎
- ポールポジション 38K◎
- ダライアスII(2画面) 38K◎—ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。 (提携 オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

↓リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX-FAX情報をご利用ください。

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最も シンプルで、最も堅固なマシン。

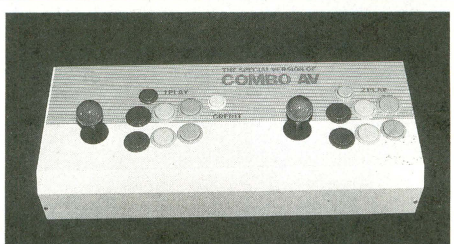
12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光タイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用 ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすく上に各スタートホタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付)……………¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

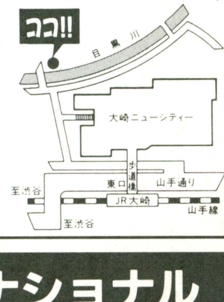
(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて♯を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と♯をプッシュ
(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて♯を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と♯をプッシュ
(メッセージ)「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ♯を、最初からやり直す場合は0・♯を、続けてご利用される場合は1・♯を押して下さい。」

♯をプッシュ
(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,480円三国志IV, 提督の決断II, 3×3EYES, プリンセスメーカーII, マルチペイント, マダラ, 各10,980円ダンジョンマスターII, マイホームドリーム, ウルティマアンダーワールド, 森田将棋4, 将棋聖天II, 各9,980円ドラゴンスレイヤー英雄伝説III, A列車IV, エピック, エルドミニオン, スーパー野球道2, 臥竜伝ーがりょうでん, ウイザードリィ・C・D・S, スレイヤーズ!, 機動警察パトレイバー, 緋王伝II, 斬III, ガンシップ2000, F29リタリエイター, 極II, 銀河英雄伝説IIISP, ゴジラ, 信長の野望覇王伝, 項劉記, 現代大戦略EX, シュヴァルツシルトIV, ダービースタリオン98, ウイニングポスト, GE・TENII, ヴァージンドリーム, ハムレット, ザ・ナイト, スーパーリアル麻雀, レジオナルパワーIII, アローン・イン・ザ・ダーク, レヴァリィ, 妖撃隊, トキオ, 誕生, ブランデイッシュII, ロードス島戦記〜灰色の魔女, ダークサイド・オブ・ジーン, シャムハト, スターファイア, F117ナイトフォーク, シムシティ2000(9821専), 各9,430円アルヴァリーグ冒険記, サークIII, バイブルマスター, ブランマーカー・フルセット(9821), ナイツ・オブ・ザ・スカイ, パワードール, 各8,630円ATLASII, アマランスIII, 空軍大戦略, ルナテックドーン, ファーランドストーリー伝記, 栄冠は君に3, 各8,530円リバーサー氷結都市, クラシックロード2, センチュリオン, Jリーグ・プロサッカー1993, ウルティマサベージエンパイア, MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, (7,730円パチンコ天使), 各7,830円ドラゴンハーフ, 魔導物語A・R・S, アレス王の物語, ファーランドストーリー, ヴェインドリームII, ファーストクイーンIV, レジェンドオブキランディア, ノーザンヴァース, ロードス島戦記II, A Year of War, MSフィールド2'93, スタークルーザーII, レジオナルパワーII, 大航海時代II, 大戦略IV, 電脳天使, AI将棋, パワーダービー, チェックシックス2, 黒の剣, 高校教師, センシャルエンジェルス(9821), スティームハイツ, DORベストセレクション上, 下巻(9821), 各6,980円ドラゴンナイト4, ミラージュ2, バクタ2, 淫獣学園, レッスルエンジェルススペシャル, 舞夢, ワーズワース, ハートヒートガールズ, けっこう仮面, ハーフムーンにかわるまで, 魔天学園, デッドオブザブレインII, V. Gヴァリアブル・ジオ, ツーショット・ダイアリー, 淫獣学園, シャングリラ2, 神愛聖人, 稚恵美・奈緒美(9821), 聖エレミア学園, クイーンオブデュエリスト外伝, 続・妖獣戦記, DOR・SE・93, パンドラの森, メタル・アイ, フォアフラッシュ, 天使たちの午後スペシャルII, 突撃!ぱっこんストリート, リビドー7, 幻世喜譚, 猫まんまEX, (6,680円ランスIV-教団の遺産), 各6,230円河原崎家の一族, 美穂, 稚恵美, VIPERV10, ガイアスロード, 悦楽の学園, ナイトウォーカー, 誰も知らない, エンジェル, 禁断の血族, 闇の稜線, 華と散るらん, デーモンシティ, イヤラシックパーク, 電撃DIVISION, ツモつきー, ホップ・ステップ雀符, ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀ジャカ雀, 天仙娘々, 麻雀幻想曲II, 雀ボーグすずめ, 麻雀でPON!, Oh!Pai, 雀妃楼, アラベスク, ヒータークイーン, 暗黒千年王国, レッスルエンジェルスIII, 学園物語, ストロベリー大戦略II, ドッぴゅんドンぴ写, 学園戦士セーラーファイター, ドラゴンナイトIII, クレセント, ジャイブ, グラムキャッツ1, 2, 亜紀子, 淫獣幻夢, ELLE, くるくるパーティ, ヌークII, NOVA, プレミアム2, 落第天使コロン, フォボス, 遊勝教授VX, ロイヤルQ通, 不揃のレモン, 透明人間, D'ark外伝, タイニーステップ(CAL外伝), もっこりまん, 遊人スペシャル校内写生1〜3セット, 極楽まんだら, CAT'S PART-1, コレクターD番外編, ぷよぷよ, リップルカフェ, if2-イフ2, 格闘娘リョーコ, エンゲージエランズ, ぷりんせすでんじゃあ, Marion, CHERRY Bomb, ポゼッショナー, 電撃ナース, カスタムメイト, GOKKO Vol・1ドクター, Vol・2スクールガールズ, Vol・3, 各5,430円信長・覇王伝パワーアップキット, あゆみちゃん物語, Ambivalenz〜=津背反, チェリーボム, DOR・SEさきがけ, DALK, チャクラ, 壮陽佳肴, PONKAN(ポンカン), DOR, 2, 3, ランスII, III, ふぇち, プロスチューデントG, 妖幻道夢, ルア, 闘神都市, G・R, ツインピーチス, ナースゆうの夢魔戦線, Dr・STOP, DPS・SG, SG set2, set3, スーパーD・P・S, ヒーターパワフル, A列車IVマップコントラ+パワーアップキット, 制服マンション只今マン室1号棟, R・P・G, 魏呉蜀伝, ヒーターキング, VIPER-V6, VIPER-V8, AH・AN1(アーアン), 各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウンライトチャンリンシャン, 各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン, 奈緒美, 電話のベルガ…, クレイジーボール, まゆみ, ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー1, 2, LIKE, ソードダンサー増刊号'93, ウイルの伝言, ランドウォーリア, 各3,830円アリスの館2, ロードス島福神漬2, クイーンオブデュエクストパワーアップ, 外伝α, (15,800円MS-Window3.1, NECは16,800円

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III, 提督の決断, (8,630円エターナム), 各11,480円信長の野望覇王伝, 轟II, 項劉記, 3×3EYES, 各10,980円キャッスルズII, エアーコンバットIIスペシャル, MS-DOS Ver6.2基本, FLASH BACK, ウルティマ・アンダーワールド, (11,980円プリンセスメーカー2), 各9,980円新・インビテーション, MS・ディティクティブ#2, 斬III, 緋王伝, シージ, A列車IV, 蒼鋼伝, シュヴァルツシルトIV, F29リタリエイター, 極, ナイトメア, オルゴール, ワイアット, シャムハト, ソリチュード上巻, 下巻, ビューポイント, 銀河英雄伝説IIISP, ジェノサイドスクウエア, ダービースタリオン, スーパーリアル麻雀PIV, クラウズ・オブ・ジーン, アローン・イン・ザ・ダーク, F117Aナイトホーク, トキオ, レジオナルパワーIII, ライフ&デスII, 誕生, レジェンド・オブ・バロア, 女子高生少女発熱, 女子高生少女変身, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 電悩少女リジェクション, ハイパープラネット, プラネットハーモニー, 各9,430円スーパーリアル麻雀, クイーンオブデュエリスト外伝α, 大航海時代II, 卒業'93, ヴェインドリームII, サークIII, ディファレント・レルム, バイブルマスター, エメラルドドラゴン, 各8,680円エターナム, ウイングコマンダー, アトラスII, 栄光は君に3, 機甲師団II, KID PIX, 各8,580円インディージョーンズ, センチュリオン, 電電伝説, ガジェット, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストII, モンキーアイランド2, クラシックロード1, リブルラブル, 各7,830円マッスルボマー, スカベンジャー4, ビューポイント, ブランマーカー, 人形使い, KU^{2++}, アルシャーク・アジャ, 達人王, 虹色電飾娘, ハイパープラネット四季・春編, DORベストセレクション上巻, 下巻, あすか120%, センシャルエンジェルス, SECREセクレ①〜⑦ 私デビューします, レジオナルパワーII, マニーカラーズ, ファーランドストーリー, ミュージックマシーン, ザ・レジェンド・オブ・キランディア, ドラゴンハーフ, 各6,980円ドラゴンナイトIV, ワーズワース, 同級生, メタルアイ, ビーストIII, ぴょこたんの虹の島, マッドパラドックス, ハイパーフェティシズム, 究極タイガー, 突撃!ぱっこんストリート, シャングリラ2, 稚恵美, 奈緒美, CALIII, デット・オブ・ザ・ブレインII, DOR SE'93, DE-JAII, 飛翔鮫, マリンフィルト, ゆみみみっくす, 続・妖獣戦記, リビドー7, 星の砂物語2, (6,180円ランスIV), 各6,230円デーモンシティ, 河原崎家の一族, クレセント, リップスティックADV3, 透明人間, JYB, NOVA, if(イフ)2, ムーンライトエナジー, ドラキュラ伯爵, ていんくる, DALK, 極楽まんだら, コレクターD番外編, エンジェル, プレミアム2, イリウム, ぷよぷよ, エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルス, II, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, タイニーステップ, レミングス2, ルア, キッドピックスJr., マーブルマットネス, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, CAT'S PART1, Oh!Pai, 麻雀幻想曲II, 花よりダンゴ2, 牌牌遊戯, 各5,430円あゆみちゃん物語, ランスIII, II, I, PONKAN(ポンカン), A列車IVマップ+パワーアップキット, ぷるぷるパラダイス, DALK, DOR・SEさきがけ, 闘神都市, ベルズアベニュー2, マージナルストーリーズ, DPS・SG・SGset2, 3, DOR1〜3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, II, あやよさん1-2-3, ぷろすちゅーでんとG, ハビタットVol 2.1・L13, 各5,120円コレクターD, アルキルフォス, ムウーンライトちゃんりんしゃん, 各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, 3, 各2,230円フリーウエアコレクション5・6・7, (2,430円フリ・コ・レ・マーティ1) 各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4, (21,200円F-BASICV2.1, (15,500円MS-Window3.1)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターIIダッシュ, 信長・覇王伝, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, スーパーリアル麻雀PII&PIII, 各8,580円餓狼伝説2, キャッスルズ, コットン, 各7,830円あすか120%, 悪魔城ドラキュラ, ロードス島戦記II, ジオグラフシール, 各6,980円ドラゴンナイトIV, 同級生, ワーズ・ワース, 突撃ぱっこんストリート, シャングリラ2, ぷよぷよ, メタルアイ, 天使たちの午後6, あにまーじゃんV3, DORスペシャルエディション'93, きゃんきゃんバニーVエキストラ, 各6,230円クレセント, マーシャルエイジ, G・R, 花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, Oh!Pai(オーパイ), CAT'S PART-1, 麻雀幻想曲II, 河原崎家の一族, クウツー, マッドストーカー, 亜紀子, ドラゴンナイトIII, コレクターD番外編, if2, 各5,430円AMBIVALENZ〜二津背反, ランスII・III, 闘神都市, VIPER-V6ターボ, DALK, G・R, ぷろすちゅうでんとG, あゆみちゃん物語, Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS, 各4,290円チェルノフ, スターフォース, テラクレスタ, (5,320円クレイジークライマー1+2), (6,930円リブルラブル), (4,560円ワールド・オブ×68), (7,430円キーパー), 各4,680円ドラゴンバスター, ぷたさん, 出世大相撲&エキサイティングアワー,

Macintosh

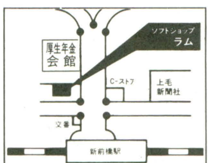
各11,480円性濠伝説, ナンパクラブ, 女体解剖, 各9,980円ZAPPINK, しろうと, ハイパーレズVol・1, 2, 3, 信長・覇王伝, マックポン, 卒業, 女囚幻想, 縛りXI, 各7,830円DEGITAL EROTICA Vol 1・2, 3・4, シムシティ2000, 私デビューします, KUKIDIGITAL EROTICA, MINT ANGLE, COUNT DOWN, 罪, ぼのいぢり, 各4,980円ブラックペッパー, ペットショップ, 亜紀子, 奈緒美, 電話のベルが, LES♀MIX2,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志IV, 提督の決断II, 各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク2, トキオ, 項劉記, エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車III, F29リタリエイター, 信長・覇王伝, 斬III, 現代大戦略EX, MS-DOS Ver6.2基本, 各7,980円アローンインザダーク2, DOOM, エルフィッシュ, AI将棋, 大航海時代II, X・WING, マスターオブモンスターズFinal, レジオナルパワーII, 元朝秘史,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各9,980円餓狼伝説, クロスソード, ゴルフ, (11,100円ワールドヒーローズ), 各22,800円餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ, 24,560円龍虎の拳II, (***円ファイターズヒストリーダイナマイト), 5,380円コントローラー, 3,300円 メモリーカード, 1,850円RGBケーブル, 1,680円RFコンバーター, 35,800円NEO-GEO, 16,800円スーパーファミコン, 29,800円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブII, 24,500円メガCDII, 54,800円FMタウンマーティ(マウス付), (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2・3RGB, 59,800円XVGA-1V, 55,800円240Mハードディスク, 各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, 各3,380円フロッピーケース5"180枚入3.5"150枚入, (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5.580円),



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円〜地域により異る)。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
- その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器。

- 営業時間 火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX 0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

中古パソコン 全国通販

パソコン&ソフト (MSX・PC-98・PC-88etc.)

コンピュータクラブ

中古専門 通販ショップ **コレクション**

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文 お問合せは ☎0427(20)5471

ゲームソフト 高額買取中

- MSX用(1,2) (MSX1.2)
- X68000用 (5インチ)
- S-ファミコン用
- PC-9801用 (5・3.5インチ)
- X1/FM77用
- メガドライブ用
- PC-エンジン用 (HU・CD)
- FMタウンズ用 (CD, FD)
- PC-8801用 (SR〜・VA)
- 美少女ソフト
- マウス・Jパッド・ハンドブック他

MSX各種本体(FD付) 98&88・タウンズ・ディスプレイ メガCD・PCエンジンDUOなども買取中

古いソフト(98用2DD版・マスターシステムなど)もOK!

▶超特価ゲームソフト販売中~

ゲームユーザーに大好評!!

コレクションリスト

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%〜80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は80円切手6枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)また希望者多数のため、リスト3回分(毎月1回発送で3ヶ月間)まとめての申し込みも可能になりました。ご希望の方は郵便小為替1,500円分同封の上、リスト係までお申込み下さい。(初回発送リストに5,000円以上購入時1,000円割引になる3ヶ月間有効のコレクションチケット付)

(リスト掲載ソフト)

PC-9801(5・3.5)・FMタウンズ・PC-8801・X68000・MSX・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・X1シリーズ他

中古パソコン ゲーム機 特価販売中!

- MSXターボR¥34,800より
- MSX用プリンター¥7,800より
- MSX2+(ディスク付)¥19,800より
- PCエンジンDUO¥21,800
- メガCD/CD2¥16,800より
- メガドライブ¥3,800より

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405(24時間受付)

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- 注文の際には必ず申込書を同封して下さい。(リストの請求には必要ありません)
- 予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- 買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、パスポートなど。
- 高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。(保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。)

(営業時間) 平日 PM2:00〜PM7:00 (土曜日はPM6:00まで)

○コレクションは通販専門ショップです。

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年 月 日 申込書 (注文・買取)

氏名	(才)	品名
住所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定（午前・午後・夜間）

24時間FAX受付
見積りやお申込み お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済（2〜4回払）
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

NEC PC-9801T-F5

中古品　¥1,150,000の品



特価 ¥188,000

- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能、小スペースデスクトップの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5"FD×2基搭載
- 98用標準スロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,586	¥12,300
24回	¥ 9,632	¥ 9,600
36回	¥ 6,955	¥ 6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801FS5

新品限定品　定価¥468,000



特価 ¥128,000

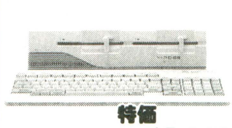
- 5"(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- 40メガSCSIハードディスク&SCSI I/F装備
- i386SX/20MHz CPU高速処理

回数	1回目	2回目以降
10回	¥14,765	¥14,400
15回	¥11,120	¥ 9,800
36回	¥ 5,778	¥ 4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98DO

中古品　定価¥298,000



特価 ¥45,000

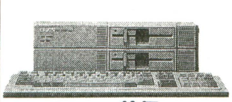
- 5"FD×2基搭載
- FM音源内蔵
- 1台2役、98(VM11)&88(MA2)

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,363	¥8,200
10回	¥5,753	¥5,000
15回	¥4,544	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286VE-STD

中古品　定価¥298,000



特価 ¥45,800

- 5"(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- PC9801RX2モデルと同等の性能です。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
18回	¥3,250	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSモデルUX20

中古品　定価¥288,000
【超特価限定20台】



特価 ¥89,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- カラーCRT一体型超人気商品

回数	1回目	2回目以降
6回	¥16,506	¥16,400
10回	¥10,381	¥10,100
18回	¥ 6,068	¥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 4/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
	パソコン本体		
NEC	PC9821Ce/S2(モニター、CD-ROM、120メガHDDセット、新品同様)	¥488,000	¥228,000
NEC	N5200モデル07ADi(N5261-24、8"FDx2、386SX/16MHz)	――	¥15,000
NEC	PC9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	¥1,150,000	178,000
NEC	PC9801T/W2(白黒液晶、i386SX/20MHz)	¥548,000	108,000
NEC	PC9801T/W5(PC9801T/W2+40メガHD+1MB-RAM)	758,000	128,000
NEC	PC9801NL/R120A(120メガHD&一太郎&1-23)	328,000	215,000
NEC	PC9821TS(カラー液晶ラップトップ、キーボード分離可能)	670,000	369,000
NEC	PC9821Ne120W(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、120メガHDD内蔵)	¥728,000	355,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640x400/480対応)	¥588,000	¥328,000
NEC	PC9801NA/C(i486SX/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	¥498,000	¥248,000
NEC	PC9801NA(i486SX/20MHzCPU、98ノート)	¥348,000	¥148,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	¥438,000	¥228,000
NEC	PC9801NC(98ノート、カラー液晶)	¥598,000	¥209,000
NEC	PC9801NS/T(98Note NS/T)	¥288,000	¥118,000
NEC	PC9801NS/L(98Note NS/L)	¥288,000	¥99,800
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥108,000
NEC	PC9801NS(98Note)	¥298,000	¥79,800
NEC	PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC	PC98XLモデル2	¥575,000	¥34,800
NEC	PC98XLダブル(40メガHDD内蔵、ハイレゾ対応)	¥988,000	54,800
NEC	PC98XLダブル(40メガHDD取外し済み、ハイレゾ対応)	¥988,000	39,800
NEC	PC-H98S-U8-100(i486SX/20MHz/100メガHDD)	¥798,000	118,000
NEC	PC-H98U80-002(i486SX/16MHz)	¥580,000	94,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	99,800
NEC	PC98RL5(ハイレゾ対応、40メガHDD内蔵)	970,000	99,800
NEC	PC9821Ap/U7(98MATE、120メガHD内蔵、i486DX2/66MHz)	600,000	228,000
NEC	PC9821As/U7(98MATE、120メガHD内蔵、i486DX/33MHz)	498,000	198,000
NEC	PC9821As/U2(98MATE、i486DX/33MHz)	448,000	198,000
NEC	PC9801DA2(32ビット)	¥44,800	108,000
NEC	PC9801DX2	¥318,000	79,800
NEC	PC9801RA21(32ビット)	¥498,000	99,800
NEC	PC9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	¥736,000	118,000
NEC	PC9801RX21	338,000	74,800
NEC	PC9801RX2	398,000	69,900
NEC	PC9801VX21	433,000	59,800
NEC	PC9801VX2	¥433,000	¥55,800
NEC	PC9801VM21	¥390,000	¥45,800
NEC	PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	¥830,000	¥41,800
NEC	PC9801VM2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥415,000	¥30,000
NEC	PC9801VF2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥348,000	¥25,800
NEC	PC9801M2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥415,000	¥27,800
NEC	PC9801F2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥398,000	¥19,800
NEC	PC9821Ce-S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	199,000
NEC	PC9821-S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	¥318,000	148,000
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	148,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC	PC9801ES2(i386SX/16MHz)	¥448,000	¥69,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥55,800
NEC	PC9801UV2(FM音源搭載)	¥318,000	¥45,800
NEC	PC9801UX41(20メガHDD内蔵、FM音源搭載)	¥545,000	¥69,800
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC	PC98DO	¥298,000	¥45,000
NEC	PC98DO+	¥278,000	¥69,800
NEC	PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	¥298,000	¥34,800
NEC	PC88VA	¥298,000	¥27,800
NEC	PC8801MR	¥238,000	¥24,800
NEC	PC8801MH	¥208,000	¥22,800
NEC	PC8801FA	¥168,000	¥19,800
NEC	PC8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	¥129,000	¥29,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	¥119,000	¥34,800
NEC	PC8801FH30	¥168,000	¥19,800
NEC	PC8801FH20	¥138,000	¥12,800
NEC	PC8801FR30	¥178,000	¥17,800
NEC	PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
エプソン	PC-386VR-STD(i386SX/16MHz)	¥488,000	¥69,800
エプソン	PC-386V-STD(386SX/20MHz)	¥488,000	¥69,800
エプソン	PC-386GS5(i386/20MHz)	¥398,000	¥79,800
エプソン	PC-386GE3(i386SX/16MHz、3ドライブ)	¥323,000	¥79,800
エプソン	PC-386GE5(GE2)(i386SX/16MHz)	¥298,000	¥74,800
エプソン	PC-386S-STD(386/25MHz)	¥498,000	¥89,800
エプソン	PC-386S-UST(386/25MHz)	¥498,000	¥89,800
エプソン	PC-386M-STD(386SX/16MHz)	¥328,000	¥69,800
エプソン	PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	¥398,000	¥198,000
エプソン	PC-386NoteWR2	¥278,000	¥105,000
エプソン	PC-386NoteA	¥268,000	¥89,800
エプソン	PC-286Book-STD(Book型パソコン)	¥258,000	¥79,800
エプソン	PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	¥593,000	¥69,800
エプソン	PC-286VS-STD(286/16MHz)	¥388,000	¥59,800
エプソン	PC-286VG-STD(286/16MHz)	¥268,000	¥57,800
エプソン	PC-286VF-STD(286/12MHz)	¥298,000	¥55,800
エプソン	PC-286VE-STD(286/12MHz)	¥298,000	¥45,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥39,800
エプソン	PC-286UX-STD(286/12MHz)	¥268,000	¥54,800
エプソン	PC-286US-STD(286/10MHz)	¥268,000	¥49,800
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥39,800
東芝	J3100SL001VW(ダイナブックV386、VGA対応、3モードFD搭載)	¥378,000	138,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10メガHDD内蔵、ラップトップ)	¥398,000	29,800
東芝	J3100SX002(ダイナブック、i386SX/16MHz、2FDD)	¥298,000	79,800
東芝	J3100SX021(ダイナブック、i386SX/16MHz、20メガHDD内蔵)	¥368,000	89,800
東芝	J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	¥498,000	45,800
東芝	J3100GT-002A(ラップトップ、2FDD仕様)	¥498,000	47,800
東芝	ダイナブックEZ(J31EZ001、一太郎&123搭載)	¥248,000	99,800
東芝	ダイナブックEZ486(J31EZ486001、一太郎&123搭載)	¥298,000	128,000
東芝	PA7032A(パソピア16モデル100)	――	0
シャープ	CZ-510C(X68030-HD、80メガHDD搭載)	¥488,000	238,000
シャープ	CZ-600C(X68000)	¥369,000	¥45,800
シャープ	CZ-623C(X68000Supre-HD、80メガHDD内蔵)	¥498,000	¥109,000
シャープ	CZ-652C(X68000Pro)	¥298,000	¥44,800
シャープ	CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
シャープ	CZ-856C(X1ターボII)	¥178,000	¥22,800
シャープ	PC-1501(ポケコン)	¥64,800	¥16,800
富士通	FM-TOWNS マーティ	¥98,000	¥44,800
富士通	FM-TOWNSモデル1(本体)	¥338,000	¥32,800
富士通	FM-TOWNSモデル1S(モデル2仕様本体)	¥33,800	¥36,800
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	¥398,000	¥37,800
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	¥378,000	¥45,800
富士通	FM-TOWNSモデル2H本体(40メガHDD内蔵)	¥548,000	¥59,800
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	¥323,000	¥55,800
富士通	FM-TOWNSモデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000	¥69,800
富士通	FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000	¥89,800
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	¥333,000	¥79,800
富士通	FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	¥433,000	¥89,800
富士通	FM-TOWNSII CX100(100メガHDD内蔵)本体	¥533,000	99,800
富士通	FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	¥288,000	89,800
富士通	FM-TOWNSII UX40(CRT一体型、40メガHDD内蔵)本体	¥388,000	99,800
富士通	FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	¥268,000	99,800
富士通	FM-TOWNSII UG40(CRT一体型、40メガHDD内蔵)本体	¥318,000	109,800
富士通	FM-TOWNSII UG80(CRT一体型、80メガHDD内蔵)本体	¥338,000	129,000
富士通	FM-TOWNSII HR20本体(i486SX/20MHz、新品同様)	¥328,000	89,800
富士通	FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	189,000
富士通	FM-16β-FD	¥400,000	¥12,800
富士通	FM-16β-FD 2	¥405,000	¥15,800
富士通	FM-8	¥218,000	¥5,000
富士通	FM-7	¥126,000	¥6,800
富士通	FM-77AV2	¥158,000	¥12,800
富士通	FM-77AV20EX	¥128,000	¥19,800
富士通	ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立	JB-806E2	――	¥0
三菱	マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	――	¥0
三菱	M3125-A14	――	¥0
沖電気	IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	¥0
アップル	マッキントッシュ クラシックII(10M/120HD)	――	¥79,800
アップル	マッキントッシュ クラシックII(4M/40HD)	238,000	¥69,800
アップル	マッキントッシュ LCII(12M/FD)	――	49,800
アップル	マッキントッシュカラークラシック(4MB/HD80)	――	89,800
アップル	マッキントッシュLC520(20MB/HD160)	――	199,000
SONY	PTC-500(ペン入力パームトップコンピューター)	198,000	19,800
任天堂	スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂	ファミコン	14,800	3,900
ソード	M-68	――	0
シャープ	PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
シャープ	PA-6100(電子翻訳手帳)	¥14,800	¥4,800
	MSXシリーズ 各種		
パナソニック	FS-A1GT(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	¥99,800	¥49,800
パナソニック	FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ワープロソフト付)	¥69,800	¥29,800
パナソニック	FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	¥54,800	¥22,800
パナソニック	FS-A1F(MSX2、3.5"FDD不良)	¥54,800	¥12,800
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY	HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY	HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	¥59,800	¥19,800
SONY	HB-F1II(MSX2)	¥29,800	¥12,800
SONY	HB-F1(MSX2)	¥32,800	¥9,800
SONY	HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	¥54,800	¥22,800
SONY	HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	¥69,800	¥29,800
SONY	HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	¥69,800	¥30,000
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	――	¥10,800
東芝	HX-21(MSX)	¥79,800	¥8,000
東芝	HX-22(MSX)	¥89,800	¥4,800
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	――	¥3,000ヨリ
	IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM	5551-J99(ジャンク品)	――	2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM	5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	10,000
	ワープロ		
東芝	JW-500(トスワード500、3.5"&5"FD&CRT)	――	0
シャープ	WD-A551(スーパーアウトライン機能、10キー付)	220,000	74,800
NEC	文豪ミニ5UV(連続給紙機能付)	200,000	99,800
松下	FW-U1S88Ai(48ピン熱転写、アウトライン、バックライト液晶)	173,000	59,800
松下	FW-U1P95(スキャナー機能付B4対応プリンタ装備、液晶)	208,000	79,800
キヤノン	キヤノワードα330J(CRT、56ピン高制度印字)	218,000	69,800
富士通	オアシス30LX601(液晶、3.5"FD、アウトライン印刷、名刺印刷他)	198,000	95,000
富士通	オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	¥278,000	128,000
富士通	オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	¥228,000	¥59,800
富士通	オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	――	¥19,800
	ハードディスク CD-ROM		
ICM	INNTER120A(98MATE用内蔵IDE 120メガHDD)	¥53,800	13,800
ICM	INNTER120B(98FELLOW用内蔵IDE 120メガHDD)	49,800	12,800
NEC	PC-CD103(98用CD-ROM)	¥135,000	25,800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	¥57,800	9,800
NEC	PC-98H-33K(10メガHDD、外付けSASI)	¥228,000	9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	¥250,000	17,800
日本アルトス	カレント135(タウンズ用135メガHDD)	――	35,800
アクセル	AHD-1040-1(98VM11.ES2.RX等内蔵20メガHDD)	¥148,000	14,800
エニックス	EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	¥118,000	33,800
日本テクサ	NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	¥98,000	33,800

業界最長 中古パソコン 永久保証

（メーカー保証内容とは異ります）

業界唯一 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!
（50,000円以上の品）

永久買取保証

（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取

（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!）

分割払いも大歓迎!!

3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

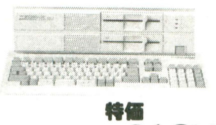
現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!（ボーナス4回払、6回払）
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

NEC PC-88VA2
中古品　定価¥298,000



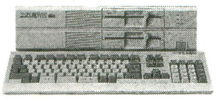
特価 ¥34,800

- 5"(2HD、2D)×2FD ドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- ADPCMサンプリング機能付
- ステレオ対応FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,657	¥12,400
6回	¥ 6,674	¥ 6,300
12回	¥ 3,666	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

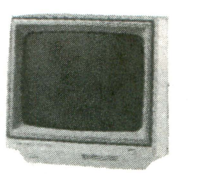
NEC PC-88VA
中古品　定価¥298,000



- 5"(2HD、2D)×2FD ドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- FM音源搭載

現金特価 ¥27,800

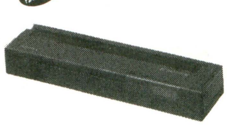
NEC PC-8851
中古品　定価¥55,800



- PC9801対応モノクロ 4000文字モニター
- 12"サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ¥5,000

東芝 PWS-5271A
中古品　定価¥58,000



- ダイナブックシリーズ用 熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

現金特価 ¥19,800

富士通 FM-TOWNSII モデルCX20
中古品　定価¥338,000

【超特価限定20台】



特価 ¥79,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥15,037	¥14,500
10回	¥ 9,002	¥ 9,000
18回	¥ 6,123	¥ 5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表　4/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名		定価（円）	特価（円）
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	---------------	¥5,000
東芝	PA7219(HDD)	---------------	¥0
フロッピーディスク			
NEC	PC9831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	¥180,000	¥10,000
任天堂	ディスクシステム	¥15,000	¥3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	¥36,800	¥17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	¥43,800	¥22,800
ロジテック	LFD-382RE(98用3.5"2HD 2ドライブ)	¥69,800	¥22,800
シャープ	MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	¥158,000	¥2,000
E.I.E	MDF-11(ダイナブック用3.5" 1ドライブ)	¥36,800	¥9,800
ランド	LDS-5UV(98UV用5"2HD/2DD 1ドライブ)	¥78,000	¥14,800
アクセル	FDC-311(98用3.5"2HD 1ドライブ)	¥26,800	¥9,800
エレコム	FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	¥49,800	¥22,800
パナソニック	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	¥39,800	¥17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	---------------	¥0
プリンター			
IBM	5512-200(JX用16"熱転写、ジャンク)	¥175,000	¥0
IBM	5513-100(JX用、感熱プリンター)	¥45,000	¥1,000
IBM	5513-200(JX用、ジャンク)	---------------	¥0
IBM	5553-B01(PS55用ビジネスプリンター)	---------------	¥0
IBM	5577-F01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	---------------	¥14,800
NEC	N-5154-32(N5200シリーズ用)	¥128,000	¥0
NEC	N-5263-20(N5200シリーズ用)	---------------	¥3,000
NEC	N-5263-25A(N5200シリーズ用)	---------------	¥3,500
NEC	N-5263-26(N5200シリーズ用)	---------------	¥5,000
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	¥298,000	¥26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ドット)	¥158,000	¥26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	---------------	¥5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC	PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	¥245,000	¥29,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	¥245,000	¥35,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	¥298,000	¥39,800
NEC	PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	¥368,000	¥39,800
NEC	PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	¥49,800	¥23,800
アップル	イメージライターII	¥79,800	¥29,800
エプソン	AP-80EXPC(A4、24ピン、熱転写)	¥69,800	¥16,800
エプソン	HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	¥248,000	¥24,800
エプソン	HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	¥256,000	¥39,800
エプソン	HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	¥168,000	¥22,800
エプソン	VP-135EX(136桁、24ピン、ドット式)	¥100,000	¥24,800
エプソン	VP-1000(136桁、24ピン、ドット式)	¥152,000	¥27,800
エプソン	VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	¥130,000	¥39,800
エプソン	VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	¥87,000	¥22,800
カシオ	MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	¥39,800	¥14,800
キャノン	BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	¥198,000	¥39,800
キャノン	BJ-220JC(バブルジェット式、B4対応)	¥98,000	¥49,800
キャノン	LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	¥1,320,000	¥12,800
キャノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	¥598,000	¥49,800
キャノン	LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	¥588,000	¥55,800
シャープ	CE-125S(PC1261等ポケコン用)	¥36,800	¥5,000
シャープ	CE-126P(PC1240/1260等用)	¥17,800	¥5,000

メーカー・商品名		定価（円）	特価（円）
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	¥69,800	¥19,800
シャープ	CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	¥65,800	¥25,800
シャープ	CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	¥99,800	¥27,800
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	¥96,800	¥32,800
シャープ	CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	¥79,800	¥5,800
シャープ	CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	¥128,000	¥9,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	¥152,000	¥33,800
シャープ	CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	¥54,800	¥9,800
シャープ	CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	¥134,800	¥19,800
シャープ	IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	¥248,000	¥49,800
スター	AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	¥144,000	¥32,800
スター	BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	¥94,800	¥32,800
スター	TR-24CL(A4、カラー熱転写)	¥69,800	¥22,800
パナソニック	FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	---------------	¥19,800
ブラザー	M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換)	¥148,000	¥34,800
精工舎	GP-250(A4、ドット)	¥69,800	¥3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	¥119,800	¥7,500
東芝	J31DPR01(ダイナプリンター、小型熱転写プリンター)	¥68,000	¥19,800
東芝	J31DPR02(PR-48、48ピン、熱転写)	¥69,800	¥25,800
東芝	J31DPR03(PR-48E、48ピン、熱転写)	¥69,800	¥29,800
東芝	PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	¥193,000	¥0
東芝	PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	---------------	¥9,800
東芝	PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	¥58,000	¥10,000
東芝	PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立	MB-1050(80桁、ドット式)	---------------	¥0
富士通	F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通	F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	---------------	¥5,800
富士通	FMPR-201(24ピン、熱転写)	---------------	¥14,800
富士通	FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	---------------	¥16,800
富士通	FMPR-354G(24ピン、ドット)	---------------	¥16,800
富士通	FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	¥138,000	¥19,800
富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	¥300,000	¥15,800
富士通	OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	¥45,000	¥15,800
ライトマン	ライトマン	---------------	¥0
プリンターオプション			
エプソン	#7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	¥40,000	¥2,900
エプソン	#7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン、新品)	¥40,000	¥7,800
エプソン	#8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	¥38,000	¥1,000
エプソン	#8693(SP80用PC対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン	#8695(SP80用FM対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン	AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン	AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン	APTU(AP850/800/550/550EX用トラクターフィーダー)	¥7,000	¥1,000
エプソン	FBP-3000CSF(FBP-3000用シートフィーダー)	¥30,000	¥3,500
エプソン	HG3000PTU(HG3000用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン	PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	¥25,000	¥2,000
エプソン	VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	¥7,000	¥1,400
エプソン	VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー、新品限定)	¥7,000	¥1,500
エプソン	VP800CSF(VP800用シートフィーダー、新品限定)	¥20,000	¥2,500
エプソン	VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー、新品限定)	¥8,000	¥1,500
エプソン	VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	¥30,000	¥2,000
エプソン	VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン	VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥2,000
エプソン	VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー、新品限定)	¥25,000	¥3,500
エプソン	VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー、新品限定)	¥15,000	¥3,000

メーカー・商品名		定価（円）	特価（円）
スター	#87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	¥18,000	¥2,000
キャノン	ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	¥18,000	¥2,800
キャノン	EP-LA4(LBP A404用A4給紙カセット)	¥7,000	¥1,000
キャノン	EP-LB5(LBP A404用B5給紙カセット)	¥7,000	¥1,000
キャノン	EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	¥17,000	¥3,000
キャノン	EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	¥21,500	¥3,000
キャノン	PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	¥30,000	¥5,800
富士通	FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	¥23,000	¥2,000
富士通	FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	¥25,000	¥6,800
富士通	FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	¥35,000	¥0
富士通	FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥0
富士通	FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	¥25,000	¥3,500
東芝	J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	¥50,000	¥0
東芝	JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	¥10,000	¥3,000
ロジテック	LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	¥94,800	¥15,800
ロジテック	LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	¥44,800	¥8,000
NEC	N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	---------------	¥0
NEC	NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	¥20,000	¥1,900
NEC	PC-8822-02(PC8821用)	---------------	¥0
NEC	PC-8822-032(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥0
NEC	PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥1,800
NEC	PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	¥13,000	¥1,800
NEC	PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホルダー)	¥3,000	¥0
NEC	PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	¥18,000	¥1,800
NEC	PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	¥10,000	¥1,800
NEC	PC-PR201-25(PC-PR201F他用ピンフィーダー)	¥11,000	¥1,800
NEC	PC-PR201H-03(PC-PR201Hシリーズ用トラクターフィーダー)	¥20,000	¥1,800
NEC	PC-PR201G-03(PC-PR201Gシリーズ用トラクターフィーダー)	¥18,000	¥1,800
NEC	PC-PR201-25(PC-PR201Fシリーズ用ピンフィーダー)	¥11,000	¥1,800
NEC	PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ゴシック体漢字ROM)	¥19,000	¥1,800
NEC	PC-PR201X-03(PC-PR201X用トラクターフィーダー)	¥20,000	¥1,800
NEC	PC-PR406M-01(PC-PR406シリーズ用シートフィーダー)	¥22,800	¥4,000
ブラザー	PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	¥5,000	¥1,000
日本REM	PR-403T(PR40T用カラーユニット)	¥8,000	¥2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	¥24,000	¥4,000
スター	PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥2,000
スター	SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	---------------	¥3,000
スター	SF-20(スター製シートフィーダー)	---------------	¥3,000
デイスプレイ			
NEC	N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥59,800
NEC	N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥59,800
NEC	N-5913L(14"、98用、アナログ)	---------------	¥25,800
NEC	N-5913(14"、98用、アナログ)	---------------	¥24,800
NEC	PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	¥64,800	¥9,800
NEC	PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	¥55,800	¥5,000
NEC	PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	¥99,800	¥35,800
NEC	PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	¥118,000	¥33,800
NEC	PC-KD863G(4000文字、アナログ、PCエンジン搭載)	¥138,000	¥32,800
NEC	PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥158,000	¥34,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	¥138,000	¥29,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	¥89,800	¥26,800
NEC	PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥138,000	¥35,800
NEC	PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	¥118,000	¥37,800
NEC	PC-KD1511(4000文字、アナログ、0.28)	¥118,000	¥39,800

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

全国どこでもお電話一本で簡単申込み　受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター　日本マイコン流通センター
03(3463)4455（ヨシコココ）

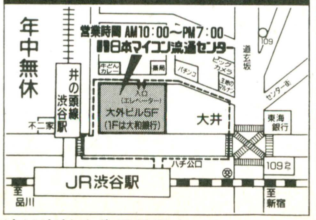
通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
● 口座名義／株日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(株)日本マイコン流通センター 渋谷店
年中無休（AM10:00～PM7:00）
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

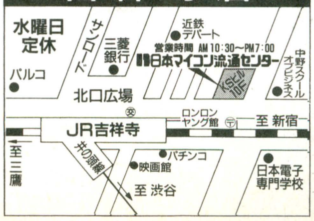
渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店
毎週水曜日定休（AM10:30～PM7:00 但し、火曜日のみ～PM6:30）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは **03-3463-4455へ** お願いします。

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

決算処分ビッグバーゲン!

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

中古から新製品まで超ディスカウント

中古商品特価表 4/1以降フェアー期間限定 販売予定特価表

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC-TV352(4000/2000文字、アナログ&デジタル、TV機能)	¥115,000	¥49,800
シャープ	CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	¥139,800	¥65,800
シャープ	CZ-600D(14"、3モード、アナログ&デジタル、TV機能付)	¥129,800	¥49,800
シャープ	CZ-603D(14"、3モード、アナログ、TV機能付)	¥84,800	¥39,800
シャープ	CZ-606D(14"、2モード、アナログ)	¥79,800	¥44,800
シャープ	CZ-611D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	¥134,000	¥69,800
シャープ	CZ-850D(15"、デジタル、TV機能付)	¥129,800	¥39,800
シャープ	CZ-860D(14"、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	¥99,800	¥44,800
シャープ	MZ-1D22(14"、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	¥108,000	¥29,800
IDEXON	MF-5015(15"、0.38、アナログ、マルチスキャン)	¥128,000	¥39,800
エプソン	CR-5000(15"、4000文字、アナログ、0.28)	¥138,000	34,800
エプソン	CR-4500(14"、マルチスキャン)	—	39,800
SONY	CPD-14CD1(14"、2000文字、デジタル&アナログ)	—	29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14" 0.38ピッチ)	125,000	24,800
SONY	CPS-14F1(14"、アナログ21ピン、ビデオ入力)	60,000	27,800
CTX	CPS-1760LR(17"、マルチスキャン)	—	59,800
富士通	FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	¥38,000	3,000
富士通	FMTV-151(15"、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	¥89,800	35,800
富士通	FMTV-153(15"、アナログ、TV機能付、2000文字)	¥108,000	35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640x400)	¥89,800	8,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640x400)	¥128,000	11,800
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	¥89,800	27,800
富士通	MB-27333(14"、4000文字、デジタル)	¥168,000	¥15,800
東芝	PA-7162W(パソピア16用)	—	¥3,000
IBM	5515-300(JX用14"カラーモニター)	132,000	¥5,000
IBM	5555-B01(モノクロモニター)	—	¥3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15"イエローモニター)	70,000	¥3,000
アップル	MAC 12インチカラーRBGモニター	100,000	¥17,800
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	—	¥15,800
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	—	¥10,000
メモリー / RAM関連			
I/O	FJ-SIM32-4ME(TOWNS用4MB SIMM)	¥35,000	¥12,800
I/O	PIO-31SS-1.5MA(J3100SS用1.5MBカード、新品限定)	-	¥5,000
I/O	PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBカード)	¥45,000	¥1,800
I/O	PIO-31SS-1MA(J3100SS用1MBカード、新品限定)	-	¥3,000
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O	PIO-9034A-2(PC98汎用256KB)	¥30,000	¥3,000
I/O	PIO-9034E-0.25ML(PC98汎用256KB)	¥12,800	¥3,000
I/O	PIO-9034E-3N(PC98汎用312KB)	¥18,000	¥3,000
I/O	PIO-9034G-2ME(PC98汎用2MB)	¥50,000	¥6,800
I/O	PIO-9234G-3ME(PC98汎用3MB)	¥67,000	¥7,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック4MB)	¥165,000	¥8,800
I/O	PIO-9234P-4ME(PC98汎用4MB)	¥99,000	¥9,800
I/O	PIO-9X34P-2M(PC98汎用プロテクト 2MB)	¥60,000	¥8,800
I/O	PIO-ES34-1MA(PC9801ES2用 1MB)	¥26,000	¥6,800
I/O	PIO-EX134-4ME(I/O製RAMボード拡張4MB)	¥43,000	¥8,800
I/O	PIO-EX34-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
I/O	PIO-PC34F-2MA(PC98汎用プロテクト 2MB)	-	¥8,800
I/O	PIO-PC34FX-2M(PC98汎用プロテクト 2MB)	¥45,000	¥8,800
I/O	SH-6BE1-1M(X68000初期用1MB)	¥25,000	¥11,800
I/O	EP-RB8-4M(PC386P用4MB)	¥42,000	¥17,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
BM	4772995(カード式メモリー)	-	¥1,000
IBM	4773145(5541、5535用 1MB記憶キットII)	¥100,000	¥1,000
IBM	5962859(5561用 1MB)	-	¥5,000
IBM	6454133(カード式メモリー)	-	¥5,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	-	¥1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-9801-51(PC9801シリーズ用1MB)	¥80,000	¥6,800
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	¥64,000	¥19,800
NEC	PC-9801-RX01(PC9801RX2用1MB)	¥80,000	¥7,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
メルコ	BM-1000(98汎用バンク式1MB)	¥44,800	¥4,800
メルコ	BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	¥59,800	¥5,800
メルコ	BM-2000(98汎用バンク式2MB)	¥74,800	¥6,800
メルコ	EHS-4000(PC-H98シリーズ用4MB)	¥44,800	¥15,800
メルコ	EMB-2000(エプソンノート、BOOK用 EMS 2MB)	¥39,800	¥7,800
メルコ	EML-4000(98LS/LV/LX拡張アダプター用プロテクト 4MB)	¥72,000	¥8,800
メルコ	EMP-2000L(PC286Lシリーズ用 EMS 2MB)	¥39,800	¥12,800
メルコ	EMZ-512(98汎用EMS 512KB)	¥29,800	¥3,800
メルコ	ENA-8000(98NA、NA/C用内蔵プロテクトメモリー 8MB)	¥43,000	¥25,800
メルコ	ENR-8000(98NSR/NLR用8メガ)	-	超特価
メルコ	ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	-	超特価
メルコ	ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	-	超特価
メルコ	EZI-4000(PC9821S2/S1用4MB)	-	超特価
メルコ	HB-2000(98汎用プロテクト 2MB)	¥54,800	¥7,800
メルコ	HB-U2(98U2、VF2、UV2用 128KB)	¥8,000	¥2,900
メルコ	HC-256(98汎用256KB)	¥14,800	¥3,000
メルコ	MTA-4000L(PC9801Tシリーズ用4MB)	¥44,800	¥14,800
メルコ	RCD-4000S(PC98ノートシリーズ用4MBカード)	¥26,000	¥16,800
メルコ	RCJ-2000(J3100SS用2MBカード)	¥49,800	¥5,800
メルコ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
メルコ	VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	¥24,800	¥4,800
メルコ	VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	¥39,800	¥4,800
メルコ	XMC-2000S(PC9801-61U互換2MB SIMM)	¥13,000	¥8,800
ロジテック	KEMB-9256(98汎用256KB)	-	¥3,000
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	-	¥3,000
東京ニーズ	TMK-9801-U128(98U2用128K)	-	¥2,800
東芝	J31MESS1(J3100SS用1MBカード)	¥80,000	¥2,800
東芝	J31MESS2(J3100SS用2MBカード)	¥140,000	¥3,800
東芝	PWS-5417A(J3100GT用512KB)	¥50,000	¥1,000
東芝	PWS-5431A(J3100GX用3MB)	¥170,000	¥3,800
スキャナー			
富士通	FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	¥24,000	¥4,000
エプソン	PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	¥44,800	¥15,800
シャープ	WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	¥34,800	¥8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	¥89,800	¥44,800
富士通	F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	¥36,000	¥16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	-	¥9,800
モデム			
富士通	FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	¥49,800	¥9,800
富士通	FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	¥49,000	¥12,800
富士通	OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	¥42,000	¥9,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	¥49,000	¥9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC	DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC	PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	¥20,000	¥2,900
エプソン	PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	¥32,800	¥5,800
エプソン	SR-120AT(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	¥49,800	¥3,000
アイワ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	¥29,800	¥1,900
アイワ	PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	¥39,800	¥9,800
日立	NP-120-3P(モデム機能付電話、300ボー全/2400ボー半)	-	¥3,000
その他の周辺機器			
アイワ	FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	¥98,000	¥19,800
八戸ファーム	CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	¥9,800	¥4,800
八戸ファーム	CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	¥5,800	¥3,000
シャープ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	-	¥1,000
シャープ	CZ-8RL1(X1用データレコーダー)	¥26,800	¥7,800
シャープ	CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	¥39,800	¥6,800
シャープ	CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	¥38,000	¥1,000
東芝	PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	-	¥8,000
富士通	FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	-	¥1,000
エプソン	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	¥3,000	¥500
NEC	PC8801-11(88用サウンドボード)	¥19,800	¥4,800
NEC	PC8801-17(88用ビデオアートボード)	¥49,800	¥9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	¥19,500	¥0
NEC	PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC	PC9801-01(PC9801用漢字ROM)	¥30,000	¥2,000
NEC	PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	¥30,000	¥3,000
NEC	PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	¥28,000	¥1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	¥12,000	¥7,000
デジタルアーツ	ハイパーフレーム+(PC98汎用フルカラーフレームバッファー)	¥98,000	¥29,800
デジタルアーツ	ハイパービジョン(PC98汎用ビデオキャプチャー)	¥98,000	¥19,800
シャープ	CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	¥33,800	¥9,800
ユニテック電子	GX-22(4メガプリンターバッファー)	-	¥16,800
ローランド	MIDI音源各種	-	超特価
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	-	¥7,800
サイリックス	486CPU各種	-	¥5,000
インテル	80387コプロセッサー各種	-	¥5,000
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	-	¥9,800
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	¥20,000	¥9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	¥120,000	¥10,000
東芝	JWT-2094D(ルポ ワープロ通信セット、新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝	JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝	JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	¥10,000	¥5,800
各社	パソコンデスク	-	¥1,000
各社	ジョイスティク マウス 各種	-	¥500
各社	ファクシミリ各種	-	¥9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目〜7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
(第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068)(大和銀行 渋谷支店 普6400197)
(住友銀行 渋谷東口支店 普1133110) (あさひ銀行 渋谷支店 普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261

➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-4454までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット(ORIX) 日本信販 JACS オリエント 東総信

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、FMタウンズ、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!（5/8まで）

中古→中古
中古→新品
買換え自由

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

5/8まで

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。（送料はお客様負担です）

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

（18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。）

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。（カセットテープ版の買い取りは行いません）

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。

2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**
ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ（MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「￥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々　円ぐらい				

買取は即、現金を支払います。

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心
使って便利!!
日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS 決算 超特価セール!!
〈プレゼント品多数〉

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

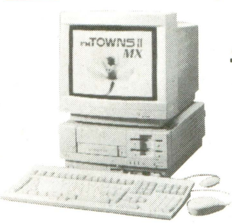
便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

新品 FM-TOWNSII

モデル MX MA ME HR

B-F11 FMタウンズII MX20 基本セット

FMタウンズII MX2A(本体&JISキーボード)	¥398,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル)	¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥452,800

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす最高機
● 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価 ¥313,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥16,625	¥16,000
30回	¥14,753	¥13,200
36回	¥13,366	¥11,300
60回	¥11,616	¥7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F12 FMタウンズII MA20 基本セット

FMタウンズII MA2A(本体&JISキーボード)	¥298,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル)	¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥352,800

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす上位機
● 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価 ¥244,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,266	¥16,100
30回	¥11,437	¥10,300
36回	¥10,962	¥8,800
60回	¥6,162	¥5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F13 FMタウンズII ME20 基本セット

FMタウンズII ME2A(本体&JISキーボード)	¥198,000
AV-14CRT(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥49,800
AV-15CRT-98D(タウンズ対応CRTケーブル)	¥5,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥252,800

● 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
● 高速i486SX/25MHzCPU搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価 ¥180,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,007	¥9,200
30回	¥8,656	¥7,600
36回	¥8,073	¥6,500
60回	¥7,945	¥4,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F14 FMタウンズII HR20 基本セット

FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥407,800

● 超高速486CPU搭載のタウンズ高級機種
● コストパフォーマンスは最高! 超お買い得くなモデルです。
● フロントローディング式CD-ROM搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,396	¥8,000
30回	¥9,530	¥6,600
36回	¥7,148	¥5,700
60回	¥5,318	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 340メガハードディスク

バース340FX 超お買得品

62%引



定価¥158,000の品
特価 ¥57,800

● タウンズには大容量ハードディスク!
● 240メガがなんと ¥57,800
● タウンズ用SCSI接続ケーブル付
● 接続や使用方法など無料でサポート!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,904	¥10,500
10回	¥6,690	¥6,500
15回	¥5,376	¥4,400

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII

モデル UR UG
タウンズMarty

B-F15 FMタウンズII UR20 基本セット

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥298,000

● 超高速486CPU搭載のタウンズCRT一体型の最高級機種
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,787	¥11,500
24回	¥9,797	¥8,900
36回	¥7,516	¥6,300
60回	¥5,451	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F16 FMタウンズII UG20 基本セット

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	オープンプライス
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥278,000

● 高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,749	¥10,500
20回	¥9,299	¥8,200
30回	¥8,265	¥5,700
60回	¥3,560	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F17 FM-TOWNSマーティ(新品)

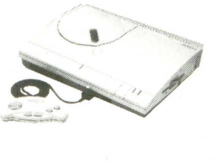


電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F18 FM-TOWNSマーティ(中古)



特価 ¥44,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,643	¥8,100
10回	¥5,528	¥5,000
20回	¥4,588	¥2,600

クレジット表は、消費税込の価格です

中古 FM-TOWNS

モデル2	¥398,000 → ¥37,800
モデル2F	¥378,000 → ¥45,800
モデル20F	¥323,000 → ¥55,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000 → ¥59,800
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000 → ¥69,800
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000 → ¥89,800
モデルCX20	¥333,000 → ¥79,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	¥433,000 → ¥89,800
モデルHR20	¥328,000 → ¥99,800
モデルUX20	¥288,000 → ¥89,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	¥388,000 → ¥99,800
モデルUG20	¥268,000 → ¥99,800
モデルUR20	¥288,000 → ¥139,000

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO			
アルトス	バース240FX(240メガ、SCSI、買得品)	118,000	42,800
ICM	MO-4120(光磁機(MO)ディスク)	148,000	95,800
ICM	MO接続用SCSIケーブル	8,000	5,900
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	19,900
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
横河HP	HP-Desk Jet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	59,800
横河HP	HP-Desk Jet300J(高速A4インクジェット)	64,800	22,800
N/B	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード			
メルコ	XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ	XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,800
メルコ	XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用 1MBS RAMカード)	34,000	26,800
モデム			
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	37,800
その他の周辺機器			
エレコム	HRM-17E(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	138,000	85,000
IDEXON	MF-8615(15インチ、マルチスキャンカラーモニター)	110,000	57,800
富士通	FMT-461(フルカラーボード(1677万色))	128,000	95,000
富士通	FMT-SP301(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	18,000	13,500
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	44,800
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
各社	14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	—	44,800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	75,000
富士通	FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	90,000
I/Oデータ	PK-FM486(HR用ODPボード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト			
エルフ	シャングリラ2(Hなシミュリーションゲーム)	8,800	7,100
カプコン	マッスルボマー	9,800	7,400
アートディンク	A列車で行こう4	14,800	11,100
フェアリーテール	リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	9,600
富士通	スカベンジャー4	9,800	7,400
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通	日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	9,800
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
グラムス	セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ他)	各9,800	各7,500
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファミリーソフト	あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
東芝EMI	ガジェット(人気アドベンチャーゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	MX20A	MA20A	ME20A
モデル2	¥250,000 ¥9,000×36	¥180,000 ¥6,500×36	¥119,000 ¥4,300×36
モデル2F	¥245,000 ¥8,800×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥114,000 ¥4,100×36
モデル20F	¥240,000 ¥8,600×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥109,000 ¥3,900×36
CX20	¥230,000 ¥8,300×36	¥160,000 ¥5,700×36	¥99,000 ¥3,500×36
UX20	¥215,000 ¥7,700×36	¥145,000 ¥5,200×36	¥84,000 ¥3,000×36
HR20	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥69,000 ¥5,100×12
UR20	¥195,000 ¥7,000×36	¥125,000 ¥4,500×36	¥64,000 ¥5,100×12
X68000 (CZ601C)	¥250,000 ¥9,000×36	¥180,000 ¥6,500×36	¥119,000 ¥4,300×36
PC9801RX21	¥240,000 ¥8,600×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥109,000 ¥3,900×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品 (ただし、B-F17、B-F18のセットには、プレゼント品はつきません。)

★Ⓐ Ⓑのすべてをプレゼント!

Ⓐフリーウェアコレクションもれなくプレゼント!
(タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります。)

Ⓑ人気ゲームソフトもれなくプレゼント!
(プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。)

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

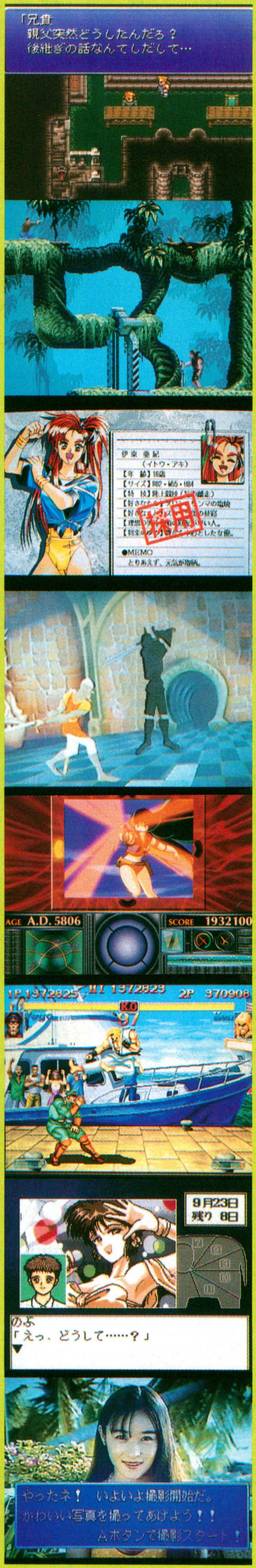
マイコンBASICマガジン5月号とじ込み付録

5

1994

SUPER SOFT HOT INFORMATION

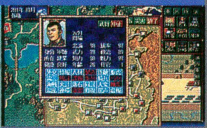
これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年4月に発売される全149本を収録



CONTENTS

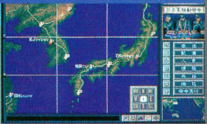
今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

1 三國志Ⅳ
初登場／1回



- 光栄
- 14,800円/17,200円(CD付)
- SLG
- PC-98

2 提督の決断Ⅱ
前2位／2回



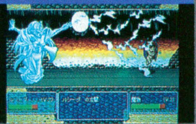
- 光栄
- 14,800円/17,200円(CD付)
- SLG
- PC-98

3 A.Ⅳ.～A列車で行こう4
前1位／3回



- アートディンク
- 12,800円
- SLG
- PC-98,TOWNS

4 ファーランド ストーリー伝記～アーク王の遺征
初登場／1回



- TGL
- 10,800円
- SLG
- PC-98

5 パワードール
前3位／2回



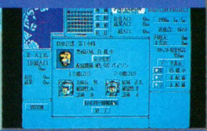
- 工画堂スタジオ
- 11,800円
- SLG
- PC-98

6 零戦記
↑前10位／3回



- システムソフト
- 12,800円
- フライトSLG
- PC-98

7 機動警察パトレイバー～バビロンの後継者
初登場／1回



- バンプレスト
- 12,800円
- SLG
- PC-98

8 エキサイティングプロレス／出世大相撲
初登場／1回



- 電波新聞社
- 35,300円
- プロレス／相撲
- X68K

9 マッドストーカーX68
↑前20位／2回



- ファミリーソフト
- 7,800円
- 格闘アクション
- X68K

10 魔導物語A・R・S
↑前17位／3回



- コンパイル
- 9,800円
- RPG
- PC-98

「当然」というか「やはり」というか。今月は，光栄のドル箱シリーズの最新作『三國志Ⅳ』がトップ。それに引きずられるように，『三國志Ⅲ』も13位に再登場している。

今月とくに注目したいのは，上位7位まで，歴史モノ・育成モノ・戦略モノ・フライト・RPGシミュレーションと，性格こそちがうものの，SLGがズラッと並んだことだ。最近は多ジャンル混戦時代がつづいていたパソコン・ゲーム界だが，再びSLGの強さが目立つようになってきた。家庭用ゲーム機で発売されるSLGのタイトル数が減少しているのが原因なのか？

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	ダービースタリオン	アスキー	12,800円	競馬SLG	PC-98, TOWNS	↑再登場	9
12	ルナティック・ドーン	アートディンク	10,800円	RPG	PC-98	前7位	5
13	三國志Ⅲ	光栄	①14,800円/17,200円(CD付) ②16,800円	SLG	①PC98,X68K, PC-98NOTE ②TOWNS	↑再登場	15
14	妖撃隊～邪神降魔録	日本テレネット	12,800円	RPG	PC-98	初登場	1
15	フリーソフトウェアコレクション7	富士通	2,500円	オムニバス	TOWNS	前8位	2
16	卒業'93	ジャパンホームビデオ	11,800円	SLG	TOWNS	↑再登場	3
17	ダンジョン・マスターⅡ ～スカルキープ	ビクターエンタテインメント	12,800円	RPG	PC-98, TOWNS	前9位	3
18	現代大戦略EX	システムソフト	12,800円	SLG	PC-98	↑再登場	6
19	レジオナルパワーⅢ	コスモスコンピューター	12,800円	SLG	PC-98	前19位	2
20	スカベンジャー4	富士通	9,800円	3Dシューティング	TOWNS	↑前22位	3
21	銀河英雄伝説ⅢSPKit	ボーステック	6,000円	ユーティリティ	PC-98	↑前23位	3
22	信長の野望～覇王伝・パワーアップキット	光栄	6,800円／17,200円(本体セット)	ユーティリティ	PC-98	前12位	6
23	フロンティア・ユニバース	BPS	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1
24	アレックスワールド	NECホームエレクトロニクス	15,800円	AVG	Windows	初登場	1
25	ウルティマ・アンダーワールド	EAビクター	12,800円	RPG	PC98,PC9821, TOWNS	前13位	3
26	極Ⅱ	ログ	12,800円	将棋	PC-98	初登場	1
27	ロボクラッシュⅡ	システムソフト	9,800円	SLG	PC-98	↑再登場	4
28	機動戦士ガンダム A YEAR OF WAR	ファミリーソフト	9,800円	SLG	PC-98	初登場	1
29	餓狼伝説2 ～新たなる闘い	魔法ソフト	9,800円	対戦格闘	X68K	前4位	3
30	アローン・イン・ザ・ダーク	アローマイクロテックス	12,800円	AVG	PC-9821, TOWNS	前6位	3



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋HOT20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	卒業～グラデュエーション	ジャパンホームビデオ	7,800円	SLG	X68K	前1位
2	電脳倶楽部70号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
3	宝魔ハンター・ライム第9話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
4	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト／アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	前2位
5	電脳倶楽部別冊四号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	↑前6位
6	銀河英雄伝説ⅢSPシナリオ集	ボーステック	2,000円	SLG	TOWNS	前5位
7	宝魔ハンター・ライム第7話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K	↑再登場
8	夜桜電脳忍法帳	サイウェル	2,900円	ディスクマガジン	X68K	初登場
9	セラフ～セフィル・アフレイの記憶	M.N.M.ソフトウェア	4,800円	RPG	PC-98	前8位
10	ティル・ナ・ノーグⅡ	システムソフト	2,000円	SLG	PC-98	初登場
11	カディス	ボーウェンソフトウェア	5,000円	カード	PC-98	初登場
12	現代大戦略EX マップエクステンション2	SKYS	2,000円	SLG	PC-98	前10位
13	蒼天の翼	マイティークラフト	6,800円	RPG	PC-98	初登場
14	大戦略Ⅲ'90	システムソフト	2,500円	SLG	PC-98, X68K	初登場
15	パチスロシュミレーターⅢ	FPS	6,800円	SLG	PC-98	前9位
16	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K TOWNS	前16位
17	銀河	システムソフト	2,000円	パズル	PC-98, J3100	初登場
18	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト	2,000円	SLG	PC-98, MSX2	前15位
19	ヴェインドリーム	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	初登場
20	電脳倶楽部69号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	前3位

今月の1本！

「宝魔ハンター・ライム」シリーズ

■PC-98,X68K,TOWNS,DOS/V
■サイレンス ■AVG ■各1,500円(税込)

全12話の低価格月刊AVGシリーズ「宝魔ハンター・ライム」も，今月いよいよ第11話が登場。物語のほうも，クライマックスに向けて盛り上がってきているぞ。

ライムとバースが散らばった「魔法玉」を回収するために，妖怪たちと戦うというストーリーに，サイレンスお得意の豪快なアニメ処理，コミカルなギャグ，そしてライムが見せてくれるコスプレなどを盛り込んでいて，TVアニメを見るようなカンジで楽しめるようになっているのだ。

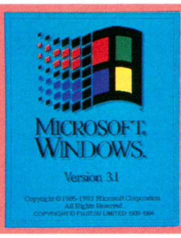


◀現在、98版と68版は月1回、残り2機種は月2回発売となっている

来月発売されるPC-98版の第12話は，ボリュームがありすぎて，初のディスク4枚組になる可能性もあるとか。気軽に楽しめるこの『ライム』，1度遊ぶとトリコになるかも？

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●㈱サン家電旭川店☎0166-53-3810●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードーDaC平店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱日印事務機☎03-3295-5488●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店 5 F☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ミナミ電気館秋葉原店☎03-3255-4040●㈱コムマイクロコンピューターショップSHINKO☎03-3255-0450●ソフマップ 6 号店ソフト館☎03-3253-4047●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館 3 F☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館 4 F☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店II 4 階☎03-3253-1899●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J＆P渋谷店 1 F☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●㈱CSK T・ZONE新宿店☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J＆P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J＆P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J＆P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK＆P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部東店☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J＆P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-471-5688●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●Piw／ぴゅう横浜店☎045-661-1543●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●フォーミュラ☎0466-24-3923●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップ☎0258-33-4970●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第 1 アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J＆P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第 2 アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●EIDENテクノ名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店 4 Fパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●EIDENテクノ向山店☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●コンピュータープロショップメルバ☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-254-5338●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T＆Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B 1 F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会 1 号館☎06-281-4118●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J＆Pコスモランド☎06-634-3111●上新電機㈱J＆Pテクノランド☎06-634-1211●上新電機㈱J＆Pメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋 8 ばん館☎06-634-1181●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J＆P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J＆P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店 6 階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J＆P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J＆P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●㈱ホワイトハウス☎075-493-7963●上新電機㈱J＆P伊丹店☎0727-77-5101●㈱ケーアイツー加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT 2 F☎078-391-8171●上新電機㈱J＆Pさんのみや 1 ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J＆P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J＆P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J＆P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J＆P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-232-6511●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-7107●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●ファソランド☎0864-25-4701●㈱ケーアイツー遊コン倉敷 2 号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう 7 F事務機売場(有)タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器久留米OA館☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器福岡店☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器小倉店 4 F☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器長崎パソコン館☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店☎096-372-5411●㈱ベスト電器熊本パソコン館☎096-322-4180●上新電機㈱J＆P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器大分パソコン館☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器宮崎パソコン館☎0985-22-8325●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



Windows

WINDOWS

ザ・付属品

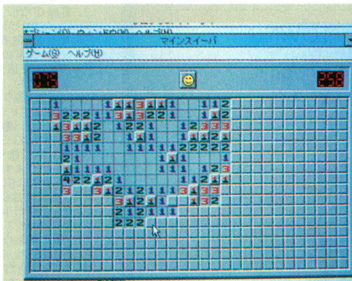
Windows本体付属，沈黙の名ゲーム2作品を大紹介

Windows本体には『マインスイーパー』『ソリティア』という2本のゲームが付属している。オマケなので紹介記事が載ることはまずないが，じつはこの2本は知る人ぞ知る超ハマリゲームなのだ。

『マインスイーパー』はフィールドに埋められた機雷を一つ一つ探していくゲーム。画面上の数字は「このマスの周りに機雷が×個ある」というメッセージで，プレイヤーはこれをヒントに機雷を掃除していく。1回でも失敗するとアウトなので，緊張感も高い。

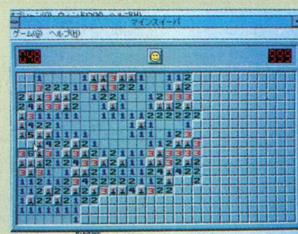
『ソリティア』は，もとは『クロンダイク』というトランプの1人遊びゲームで，特定のルールに従い，盤上のトランプをマークごとに四つの山にまとめるのが目的だ。

口での説明では伝わりにくいが，言うなれば『テトリス』タイプの問答無用のおもしろさが，この二つのゲームにはある。仕事で忙しいお父さんがたも，ちょっと息抜きに遊んでみては？　**(煌竜)**



▲シンプルな画面構成。しかし中毒者の発生率は『テトリス』『ぷよ』に勝るとも劣らず

マインスイーパー

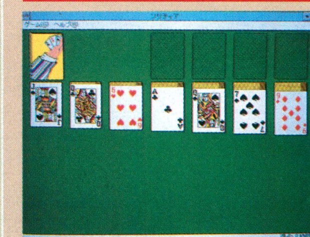


▲機雷を発見するごとに，新たなデータが画面に表示されていく

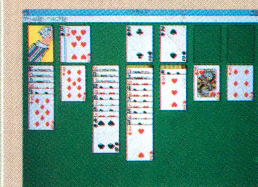


◀ワンミスでゲーム・オーバー。クリアは困難

ソリティア



▲開いた場札は色ちがいの上の数字につながる。ドンドンふせ札を開けろ！



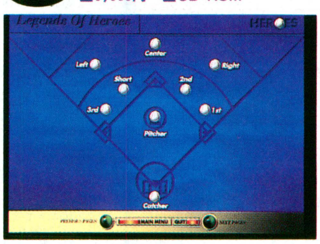
◀小さい数から上の山に。全部あがれば終了

今月の新作

ついに1ページとなったWindowsのコーナーだが，今月はアフターケアが主体。巨人ファン必携の『レジェンド・オブ・ヒーローズ』のほか，バーチャリティ風の映像とシナリオの完成度が海外で評価を得た，大作AVG2タイトルの日本語吹き替え版が登場している。『光栄壁紙シリーズ』は文字どおり光栄の名作SLGの壁紙集だ。

レジェンド・オブ・ヒーローズ ～ジャイアンツ栄光の4000勝

4／28　■バップ　■データベース　■8,800円　■CD-ROM

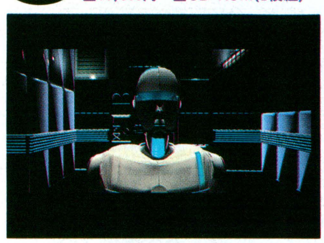


［Macintoshから移植］読売巨人軍の歴史をまとめたデータベース。Legend（歴史紹介）とHeros（名選手）の紹介の2部にわかれ，チームが4000勝へ至るまでの各種データや，歴史的な映像を収録。

アフターケア

アレックスワールド

2／25　■NECホームエレクトロニクス　■AVG　■15,800円　■CD-ROM(2枚組)

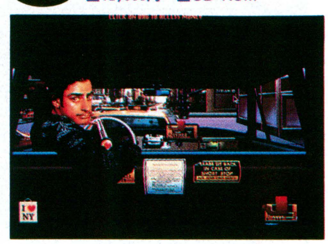


［海外から移植］未来の東京へタイム・スリップした主人公ユウと，意志を持ったロボットのアレックスがくり広げる冒険の旅を描くAVG。リアルな映像ドラマがCD-ROM2枚の大容量で展開される。

アフターケア

ヘルキャブ日本語版

3／15　■NECホームエレクトロニクス　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］エンパイアステートビルから古代ローマ，第一次世界大戦，ジュラ紀へとヘルキャブが案内する，時空を越えた冒険AVG。実写から構成したリアルな画面のマルチエンドがウリ。

アフターケア

光栄壁紙シリーズ1 信長の野望コレクションFor Windows

3／25　■光栄　■壁紙集　■4,800円（予価）　■CD-ROM

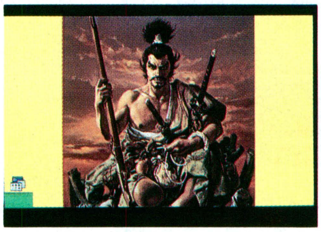


『信長の野望』シリーズのパッケージ・イラストとグラフィックをまとめた壁紙集。『覇王伝』『武将風雲録』『戦国群雄伝』などのイラストのほか，武将顔グラフィックなど300枚弱の壁紙を収録。

アフターケア

光栄壁紙シリーズ2 三國志コレクションFor Windows

3／25　■光栄　■壁紙集　■4,800円（予価）　■CD-ROM



『三國志』シリーズのパッケージ・イラストとグラフィックをまとめた壁紙集。『II』『III』『IV』『ゲームボーイ版』のイラストのほか，武将顔グラフィック，HEXマップなど300枚弱の壁紙を収録。

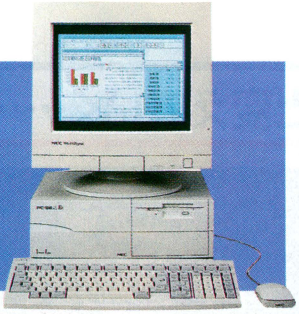
DataBase

Windows新作発売予定表

急にタイトル数が増加したWindows。それだけ需要があるということだろう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月15日	★シムシティーfor Windows	SLG	イマジニア	未定
	★Windowsの珈琲タイムNo.10「セクレタリ」	アプリケーション	総合ビジネスアシスト	5,800円
4月上旬	★ジャーニーマン・プロジェクト	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
春頃予定	テレホンQビック	AVG	ISC	未定
6月10日	★スーパー上海ドラゴンズアイ	パズル	スタークラフト	5,800円
7月8日	★ダーウィンズ・ジレンマ	パズル	スタークラフト	4,800円
8月12日	★ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
夏頃予定	★テッセラ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	Windows壁紙集 ダイバーズセレクション 2	壁紙集	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	ミュージックアイランドVol.1 ～ピーターと狼	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ロ数の多いWindows	アプリケーション	ガイナックス	7,800円

★……今月DateBaseに初登場した新作



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

わんわん

厳しい予選を勝ち抜いて，世界にはばたけ犬たちよ



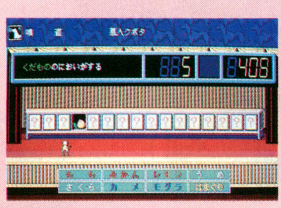
◀これが選手たちの住む世界。トレーニング施設のほかにも，駅や病院などがあるのだが，なぜか人間はいない。はっ，もしやあの犬どもに……（冗談）





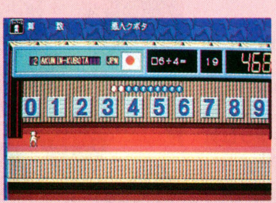
▲ゲーム中には，こうした会話シーンがしばしばある。対応によって，相手のこちらを見る目が変わってくるぞ

◀月の終わりには，このようなテレビ放送が流れる。はやくここで名前が紹介されるくらい有名になりたいね



●嗅道

▶早い話が嗅覚を用いた神経衰弱。犬ならではの競技



●算数

◀数式のシカクの中を埋めるというもの。電卓があれば楽勝だ



スーパードッグワールド

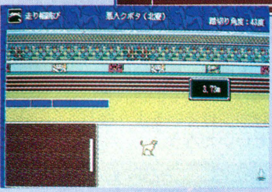
■光栄　■SLG
■9,800円　■発売中

「バウワウカップ」全種目をまとめて紹介!!



●100メートル走

▶まぁこれはただ走るだけ。「よーい，ドン！」にすばやく対応せよ

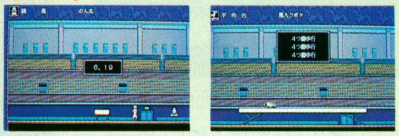


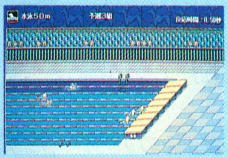
●走り幅跳び

◀意外とむずかしいのがこれ。45度のタイミングを見誤らないこと!

●平均台
●跳馬

極めるともっとも美しい体操競技。ぜひ挑戦してみてほしいね





●水泳

◀犬かきで50メートルを泳ぎきる。これがホントの「プール調教」!?

バウワウカップ

有史以来，人間のもっともよきパートナーとして，我々の生活に役立ってきた動物，犬。しかし，昔は狩猟などさまざまな場面で活躍した彼らも，いまや家庭のペットと化し，人間たちは寵愛の対象としてのみ，彼らを見るようになっていったのである。

「このままではいけない」

イギリスのサマワンチは考えた。人の仕事をもっと助けるために，犬たちの体力や技術を磨く必要があると。そんな彼の呼びかけにより犬同士が集まり，犬の競技大会が開かれるようになっていった。

この動きはやがて全世界にまでその輪を広げ，ついに1992年，犬版オリンピック，「バウワウカップ」が，ロンドンで開催されるに至ったのである……。

おそるべし，犬!

このゲームでは，プレイヤーは日本在住の犬となり，まず選手として名乗りをあげることになる。そして対抗戦形式の体力テスト，特訓の日々などをつうじて，だんだんと自らを鍛えていくのだ。

競技の種類はつぎのとおり。

- 学習（嗅道，算数）
- 陸上（走り幅跳び，100メートル走）
- 体操（平均台，跳馬）
- 水泳（個人50メートル，団体リレー）

これだけでもビックリものだが，驚くのはまだ早いぞ。

なにしろここの犬たち，人間の言葉をあやつり，かけ算やわり算の穴うめ問題をこなすスーパー・ドッグ。体操競技での2本足歩き，逆立ちはあたりまえで，上達すればひねり宙返りだって何のその。さらに世界には，100メートルを7.9秒で走ってしまうバケモノまで存在する始末なのである。

さて，さしあたり選手層の薄い日本勢。ロンドン・カップでは総合最下位だっただけに，4年後のアトランタ（！）ではなんとしても世界に勝たにゃならない。

そのためにはトレーニングも大事だけど，素質のある競技を徹底的に磨くのが大切。はたして，キミは日本代表として，メダルを持ち帰ることができるかな？

犬の世界は楽しいな

大会に向けての特訓も大切だけど，そればかりじゃ疲れてしまうし，プレイヤーにも飽きがくる。

そこで，たまにはいろいろな場所に顔をだし，ほかの犬と話したりしてみよう。自分がみんなからどう思われているのかわかるし，場合によってはRPGみたいに「○○まで○○を運んで」なんてイベントが起こることもあるぞ。

また，金がないときはアルバイトもできる。反対に金が余っているときは世界の名選手のプロモーション・ビデオを見たりして……。

とにかく遊び心がいっぱいの犬たちの世界，キミもひとつ，遊びにきてみては？　**（久保田裕之）**

新たな伝説

さまざまな出会いや戦いが，彼らを英雄へと変えていく……

いざ，巡礼の旅へ

日本ファルコムの定番のひとつとなっている『英雄伝説』シリーズ。主人公の若者が冒険の旅をつうじてさまざまな経験を積み，やがて英雄に成長していくさまを描くストーリーRPGである。

今回の『III』では，ラグピックという小さな村に住む，幼なじみの少年と少女が主人公。ちょっとヌケてるジュリオに，お姉さん気どりのクリスという2人組だ。

そんな彼らが村のならわしにしたがって，成人の儀式である「巡礼の旅」に出発する。それは広い世界を歩いて回るという，じつに壮大な旅だった……。

さてさて，彼らは旅先で何を見るのか，そしてどのように英雄への道をたどるのか!? それはもちろん，プレイしてのお楽しみ！

これが新要素だ!

『英雄伝説III』の画面をひとめ見て，まず目につくのが「高さ」の概念だろう。本作品に登場するすべての地形や物体は「主人公のサイズ」に合わせられた「高さ」を持っている。

写真を見てもらえば，そのリアルさがよくわかるだろう。これによりプレイヤーは，これまで以上に「自然な感覚」で，画面の中に展開されている世界を見ることができるようになったのである。

そしてもうひとつ注目したいのが戦闘シーン。本作ではいきなり「○○があらわれた」なんてことはなく，敵がいる場所に踏み込んだとき戦闘が起こり，普段歩いているフィールドがそのまま舞台となる。リアルな地形効果がここでも活かされるってワケだ。

戦闘システムは，ほぼ完全なオートバトル。あらかじめ各キャラの「作戦行動」を設定しておけば，それにもとづいて彼らが敵と戦ってくれる。これはラクだぞ。

さらに，戦闘が終われば体力が全快する超親切設計もうれしいかぎり。負けても戦闘前にもどされるだけなので，そんなときは作戦を変え，再び挑戦してみよう。



◀オープニング・ビジュアルより。かつてさまざまな予言を残しながらこの世界を巡って歩いたという「白き魔女」だ



▼彼らがこのゲームの主人公のジュリオとクリス。ちょっと頼りない男性と，強気な女性という関係が成り立っている



英雄伝説IIIもうひとつの英雄たちの物語～白き魔女
■日本ファルコム ■RPG
■12,800円 ■発売中

▼なんと，主人公のとなりの船室にドロボウが！ このように『英伝III』では「主人公にはわからない」はずのことまで伝えてくれるのだ



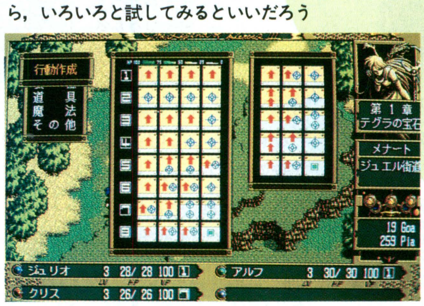
▼フルオートで展開する戦闘シーン。フィールドがそのまま戦場になるので，地形しだいではけっこうあっさり負けてしまうことも……。高いところから落とされたキャラは気絶してしまうのを忘れるな！

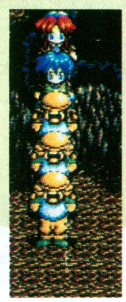


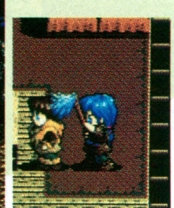


◀各章が終わると，このようにパーティの歩んだ道のりを振り返る（?）コーヒー・ブレイクが用意されている。まだまだ先は長そうだ

▼これが作戦行動のエディット画面。具体的には「体力が50パーセントをきったら体力を回復」というような設定が可能。負けつづけているようなら，いろいろと試してみるといいだろう







◀ちょっと奇妙な光景を2枚。このゲームのオート・イベントでは，とにかくキャラがいろいろと芸の細かい動きをするのだ。どうしてこんなことをしているのか知りたい人は買いなさい

より快適に

このゲームをプレイしていて筆者がとくに好感を持ったのは，「物語をより快適に楽しんでもらおう」という精神が作品のいたるところに見られたことだ。

メッセージさえちゃんと聞いていれば道に迷うことなんてまずないし，ランダムに出現するモンスターに悩まされることもない。戦闘もオートだから気がラクだし，死んでもやりなおしがきくから，「セーブしたところから再度やりなおし」などという苦痛な作業とはまったく無縁だ。

さらにすごいのがオート・イベント。「画面の中のキャラが動き回ってドラマを見せる」という手法が，ゲームのいたるところに盛り込まれているため，キャラをあちこちに移動させるプレイヤーの手間がだいぶはぶけている。キャラの動きの細かさもかなりのレベルで，見ていて楽しい。

このように，本作品ではこれまでのRPGにありがちだった「苦痛を感じさせる要素」が徹底的に排除されている。それによりプレイヤーは「心の底から」旅する少年少女たちに感情移入し，物語の感動を味わうことができるのだ。

RPGファンはもちろん，そうでない人，昔は好きだったけど……という人も，とにかくプレイしてほしい。必ずや，ストーリーRPGのすばらしさを実感できるだろう。

（久保田裕之）

娘とともに

水晶に宿る魂と化して娘をいざなえ!

魔法の杖に宿って

『レヴァリィ～いざないの魔水晶』は，プレイヤーが魔法の杖に宿ったレヴァリィ（魔法使いのこと）の魂となって，娘のティファナを導きつつ冒険するファンタジー風のゲームだ。システム的にはオーソドックスなARPGなんだけど，ユニークなのは「自分は魂だけの存在で，魔法の杖を介して娘を導く」というところ。冒険の途中には自分の行動を選ぶシーンが何か所かある。そのとき娘にとってイヤな行動を選択したり，選んだ結果がまちがってばかりいた場合，娘が杖の指示を信頼しなくなって勝手に動いてしまうのだ。

また自分は魂だけなので，意識を上空に飛ばして先のようすを観察したり，付近をうろつくモンスターや人の思考を読むことができる。上空に昇って全体マップを見ることも可能なので（ダンジョン内を除く），街を求めて広大な荒野をうろつきまわる必要はない。プレイヤーの不快感解消とストーリーの演出を兼ねた，いいアイデアだといえるだろう。

ちなみに移動と戦闘は同じ画面で行なわれる方式。仲間が加わった場合でも，戦闘指示をだしておけば勝手に戦ってくれるので，コントロールにとくに気を使う必要もない。ストーリーや演出もしっかりしているし，よくまとまった良質のゲームだ。一度はプレイしてみることをオススメする。　（煌竜）

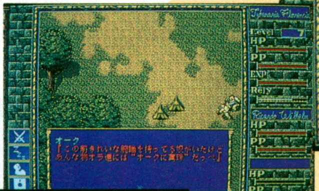


レヴァリィ～いざないの魔水晶
■ライトスタッフ　■ARPG
■12,800円　■発売中



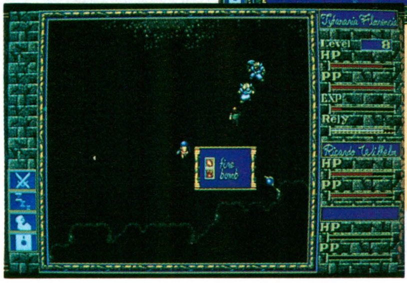
◀魔法の杖がその力の一部を発揮する冒頭のシーン。ビジュアル・シーンも物語の各所に

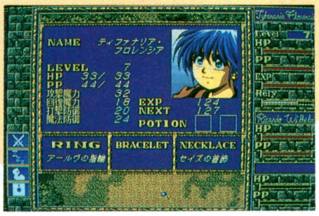




▶キャンプに接近中の魔物の心を読む。ときには重大な情報が得られることもあるから，よーく聞こうね
▼洞窟内でドワーフと戦闘。仲間は敵を見つけると自動的に動きだす。アクションの腕も重要だ

▲プレイヤーの選択によって，信頼（Rely）値が上下する。マイナスだと言うことをきいてくれなくなるぞ





◀レベルアップ時には好きなパラメータをアップできる。魔法の威力を増すのも，体力をつけるのも，プレイヤーの自由

今月の新作

光栄が音楽とデモだけをまとめたソフトを発売した。この試みが世間でどう評価されるか，注目。また『メモリーズ』など，今月はPC-9821版が花盛り。CD-ROMならではの実力を見せてほしい。

ハードディスク専用
光栄オープニング集CD-ROM I ～信長の野望／他
4/5　■光栄　■デモ集
■4,800円　■CD-ROM



これまでに光栄から発売されたゲームのオープニング・デモおよびミュージック集。『信長の野望～戦国群雄伝』『武将風雲録』『覇王伝』と『大航海時代II』のデモと全10曲の音楽を収録。

ハードディスク専用
光栄オープニング集CD-ROM II ～三國志／他
4/5　■光栄　■デモ集
■4,800円　■CD-ROM



光栄ゲームのオープニング・デモおよびミュージック集のパート2。『三國志II，III』『項劉記』『蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史』のデモと，オープニング曲を含めた全10曲の音楽を収録。

CD-ROMソフトショップ訪問 第1回

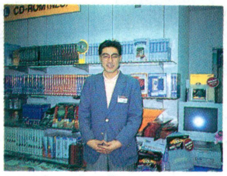
世界のアキハバラを代表する ラオックス『THE COMPUTER館』の巻

東京・秋葉原と言えば，世界中に知れわたったエレクトロニクス・ショップのメッカ。本シリーズの第1回は秋葉原最大規模のパソコンショップ，ラオックスの『THE COMPUTER館』3階のCD-ROMソフト売り場を，コーナー長の石田信広さんに案内していただきました。

「あつかいやすいし，大容量なのでCD-ROMのソフトは注目しています。このところ，NECから秀作タイトルが続々発売され，コーナーの活気も上々です」と石田さん。新作のデモも行なっており，ズラリとならんだソフトは，選びやすくジャンル別に陳列されています。

（取材：多田太郎）

■ラオックス『THE COMPUTER館』：〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 ☎03-5256-3111



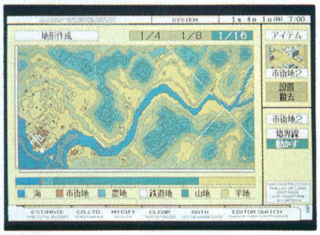
▲エスカレータで3階に上がると，CD-ROMコーナーがある。コーナー長の石田さんはCD-ROMソフトのエキスパートだ



◀秋葉原から歩いて4分弱。全館コンピュータ関連の書籍・ソフト・製品で埋めつくされている

A.Ⅳ.マップコンストラクション＋A.Ⅳ.パワーアップキット

4/8 ■アートディンク ■ユーティリティ ■6,800円 ■5,3.5'2HD

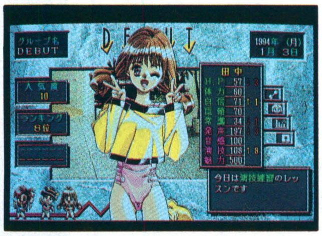


鉄道会社経営＆都市育成SLG『A.Ⅳ.』をより楽しむためのセット。マップ，地形編集機能を搭載，初期データの変更も可能。路線だけの表示や車両ごとのポイント切り替えも可能になった。要本体。

PC-9821用

誕生～デビュー

4/8 ■データウエスト ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



芸能プロのマネージャーとして3人の女の子をアイドルとして育て上げ，デビューさせる育成SLGをPC-9821用にパワーアップ。CD-ROMの利用により，声優の声や曲が，よりクリアに再現されている。

ハードディスク専用

スーパー野球道2

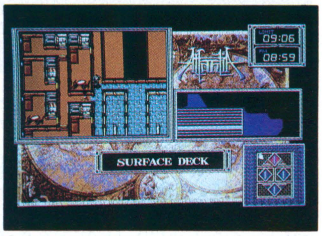
4/15 ■日本クリエイト ■野球SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



好きな球団の監督として5年間を戦いぬくSLG。1994年度開幕データを採用，オールスター戦やFA制，12球団の球場を再現するなど，徹底的にリアル指向。幼年期から選手を育成するモードもついた。

アトランティア

4/22 ■ジャパンホームビデオ ■AVG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



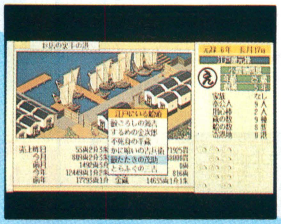
爆弾テロにより沈みはじめた豪華客船。その下層部からの脱出を体験するAVG。制限時間は12時間。テロ事件を解決したか，誰を助けたかなど，脱出の過程によりエンディングが変化する。

天下御免

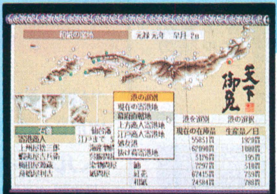
4/22 ■アートディンク ■SLG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



元禄年間の江戸を舞台にした経営SLG。商家の跡取りとしてお店を切り盛りし，貯めた金を派手に使って庶民の評判を高める。500人以上の人物が登場し交渉ができるほか，イベントも多数発生する。



▶ライバルと談合して入札を意のままにできるなど，自由度が高い



◀江戸の町並みや，全国各地の代表的な港を細部まで表現。セリフの量も膨大

PC-9821用

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2～メモリーズ

4/22 ■データウエスト ■AVG ■価格未定 ■CD-ROM

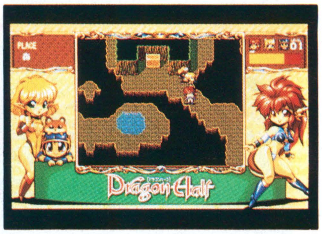


［TOWNSから移植］心の中に潜る能力を持つ探偵が主人公の同名AVGのリメイク版。グラフィックを256色で描き直し，1,000枚以上のアニメーションを追加。登場人物のセリフは完全音声対応。

PC-9821用

ドラゴンハーフ

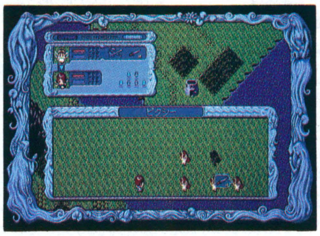
4/22 ■マイクロキャビン ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM



PC-98版のコミカルRPGをPC-9821に。同名の原作マンガでおなじみ，竜娘のミンクとその一行が，ギャグ満載の冒険をくり広げる。グラフィックがすべて256色に描き直されている。

ファルアディア

4/27 ■きんぷくりん ■RPG ■9,700円 ■5,3.5'2HD

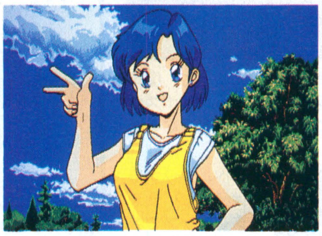


同社の伝統である，ゲーム世界のキャラクターとの関わり合い，ふれあいの楽しさを重視したファンタジーRPG。戦闘シーンが，コマンドごとの所要時間を計算するシステムに変更されている。

ハードディスク専用

スーパーリアル麻雀PⅣ

4/27 ■ビング ■麻雀 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［アーケードから移植］愛菜，悠，香織の3人と順番に対戦していく脱衣麻雀をほぼ完全に移植。リアルなアニメーションや声を再現。『PⅡ』『PⅢ』『PⅣ』の6人のキャラによる勝ち抜き戦モードつき。

256色対応／ハードディスク専用

フラッシュバック

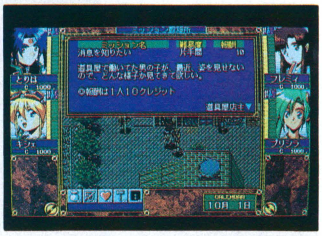
4/28 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］謎の組織に拉致された銀河系操作局操作員・コンラッドが活躍するアクション・ゲーム。17種のアイテムを使いこなして数々の難関を突破する。キャラクターのリアルな動きが特徴。

英雄志願～GAL・ACT HEROISM

4/28 ■マイクロキャビン ■RPG ■6,800円 ■5,3.5'2HD



冒険者養成学校の3人の女の子を操作し，半年間の卒業実習で数々の事件に挑戦するRPG。同級生と競いつつ成長していくなど，育成SLGの要素も強い。マルチ・エンディングで何度も遊べるのがウリ。

臥竜伝～三国制覇の計

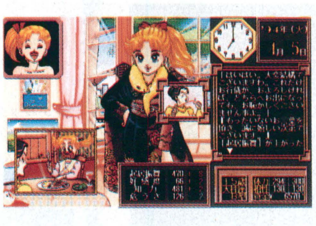
4/28 ■NEO・GETEN ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



三国志の時代の1軍師として君主を補佐し，中国全土を統一するSLG。外交と戦略のみの純粋な戦略思考型ゲームで，複数の国との同時攻撃をリアルタイムで実現する。戦術のバリエーションも豊富。

ヴァージン・ドリーム

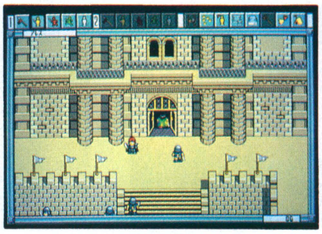
4/8 ■徳間書店インターメディア ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



1人の少女のマネージャーとして，自分の思うとおりに少女を育てる育成SLG。タレントやプロレスラーなど，約30種類のマルチ・エンディングを実現。原画を人気漫画家の弓月　光氏が担当している。

ファーストクイーンⅣ

4/下 ■クレソフト ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



好評のゴチャキャラSLGシリーズの第4弾。2部隊を同時に動かせたり，馬から乗り降りができるようになるなど，柔軟な操作ができるようになったほか，疲労度の概念が新たに採用された。

アフターケア／PC-9821用

スコラ・ムービーマガジン創刊号

3/25 ■キングレコード ■エンターテイメント ■7,800円 ■CD-ROM

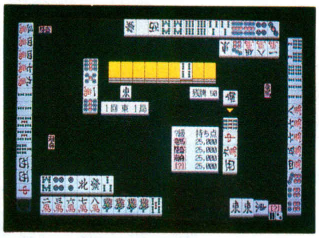


細川ふみえ，古谷芳香など5人の女性のデータと映像を収録したディスクマガジン。パズルやミニミニ・ゲームをクリアすれば，セクシーな動画や静止画を見ることができる。総動画再生時間40分以上。

アフターケア

真面目な麻雀

12月 ■昭和興産 ■麻雀 ■5,500円 ■5,3.5'2HD

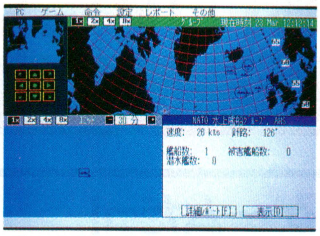


麻雀を純粋にゲームとして愛する人々のための麻雀ソフト。牌のすりかえや他家の手牌ののぞきみなど，コンピュータ麻雀にありがちなイカサマなしで，かなりの強さを誇る。

アフターケア

ハープーンバトルセット2

3/25 ■イマジニア ■シナリオ集 ■6,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］現代海戦SLG『ハープーン』用のシナリオ集。1990年，欧州へ補給作戦を行なうNATO軍と旧ソ連の海軍が激突する架空戦「北大西洋コンボイ」を収録。シナリオは全16本。要本体。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第11話

4/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



恒例の廉価版AVGシリーズもいよいよ大詰め。アイドルたちの写真を盗み撮りする妖怪「カメラー」をおびきだして退治するために，ココナとライムがなんとアイドル歌手になる。

アフターケア／TAKERU

宝魔ハンター・ライム第10話

3/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD



おなじみ廉価版AVGシリーズ第10作。ライムとバースにココナとみずきちゃんを加えた一行が，温泉旅行先で出会った妖怪相手に奮戦する。今回の読者サービス・ショットは，ライムたちの入浴シーン。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

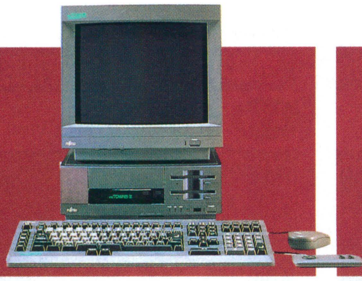
人気シリーズ『ソードダンサー』の続編が発表されている。『卒業II』の発売も来月と迫ってきた。今月は，比較的新作ソフトの変動が少ない月となった。来月以降に期待したい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
3月下旬	★スリップストリーム'94 マップ集Vol.1(仮)	マップ集	ビットタウン	(予)3,800円
4月22日	★柿木将棋	将棋	アスキー	12,800円
4月下旬	★スリップストリーム'94 マップ集Vol.2(仮)	マップ集	ビットタウン	(予)3,800円
	★超時空要塞マクロス ～スカル・リーダー	SLG	ファミリーソフト	(予)9,800円
4月予定	タクティカル・タンク・コープス	SLG	G.A.M.	9,800円
	未来予知占星術	占い	ログインソフト	未定
5月10日	宝魔ハンター・ライム第12話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月13日	マイト＆マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン(※)	RPG	スタークラフト	12,800円
5月27日	インクレディブルマシーン	パズル	サイベル	8,800円
5月上旬	スーパー野球道'93 ・94年開幕データ集	データ集	TAKERU	(込)3,000円
5月中旬	バイブルマスター 2 ～アグライヤの邪神	SLG	グローディア	未定
5月下旬	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	12,800円
5月予定	現代大戦略EXマップ エクステンションvol.5	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
	★ソードダンサー～凶刃の女神	ARPG	TGL	12,800円
春頃予定	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
6月2日	ストロングホールド ～皇帝の要塞(※)	SLG	ビング	12,800円
6月3日	クレムリントワイライト・エスピオナージ編	テーブルゲーム	WittyWolf	未定
	ディスクステーション第3号	ディスクマガジン	コンパイル	(込)2,980円
6月下旬	シムシティー2000	SLG	イマジニア	未定
6月予定	鳳凰の如く	SLG	イマジニア	9,980円
	ノーザン・ヴァース	RPG	光栄	9,800円
	ヴェイル・オブ・ダークネス(※)	AVG	ビング	12,800円
7月8日	キングス・バウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	7,800円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	シンジケート(＋)	SLG	EAビクター	12,800円
	★(タイトル未定)	野球	日本ソフテック	未定
	デッドフォース	SLG	風雅システム	未定
8月5日	クレムリントワイライト・グレチカ編	テーブルゲーム	WittyWolf	未定
8月12日	★ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	9,800円
8月予定	ラグナレック(※＋)	SLG	グローディア	未定
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
夏頃予定	★ピックアップ麻雀マスター	麻雀	TAKERU	未定
	ウルフィッシュ・ギャロップ	RPG	パンドラボックス	未定
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
	シップ・オブ・ライン(仮)	SLG	マイクロビジョン	未定
	時空救助隊ペンタス ～那由他の果てに	RPG	遊演体	未定
10月7日	クレムリントワイライト・ダイヤモンド編	カードゲーム	WittyWolf	未定
10月予定	★アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII(※)	RPG	ビング	12,800円
秋頃予定	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
	★クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
12月9日	★ロード・オブ・ウォーズ2	SLG	システムソフト	未定
94年予定	クレムリントワイライト ～黄昏のクレムリン	パズル	WittyWolf	未定
未定	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	(予)12,800円
	DOOM	3Dシューティング	イマジニア	未定
	TFX	SLG	イマジニア	未定
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	ハイ・リワード(仮)	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	妖精伝説(仮)	SLG	NECアベニュー	未定
	フォーチュン・クエスト	RPG	角川メディア・オフィス	未定
	オーナー・ブーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	アーリーキングダム 通信Ver.	RPG	シーツゥワールド	未定

(※)……ハードディスク専用／(＋)……CPUが386以上必要／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	空母戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	プレシオスの夢(仮)	AVG	トンキンハウス	未定
	スーパー野球道'93 ・94年度データ改訂版	野球SLG	日本クリエイト	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	満開電飾III	パチンコ	ビクターエンタテインメント	9,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用（256色，もしくはCD-ROMが必要な作品）				
4月中旬	ロードス島戦記II CD ～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	12,600円
6月2日	ストロングホールド ～皇帝の要塞(※)	SLG	ビング	12,800円
7月8日	★キングス・バウンティ	SLG	スタークラフト	9,800円
7月下旬	スターファイアー	RPG	スタークラフト	12,800円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
8月予定	ストライク・コマンダー(※＋)	フライトSLG	EAビクター	12,800円
	ヴェイル・オブ・ダークネス ～呪われた予言(※)	AVG	ビング	12,800円
夏頃予定	マイト＆マジック ～ダークサイド・オブ・ジーン(※)	RPG	スタークラフト	未定
9月予定	シャドウ・キャスター(※＋)	ARPG	EAビクター	12,800円
秋頃予定	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	★シムアース＆シムアントCD	SLG	イマジニア	14,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●ジョシュア追加シナリオ集1(パンサーソフトウェア)未定●リゾート・ウォーズ(ビットタウン)3月下旬→7月(Windows版に変更)●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)7月●アレス王の物語～エレネス戦記(ガスト)3月中旬→3月18日●テレターミナル用囲碁・将棋(G.A.M.)2月14日→2月25日●お姉さんのタロット占星術(TAKERU)3月31日→5月●魔法千一夜(TAKERU)12月25日→未定●スカーミッシュ(アイル)3月11日→4月15日●シムファーム(イマジニア)3月25日→5月27日●幻世喜譚／ディスクサーガIII(コンパイル)3月18日→未定●スレイヤーズ(バンプレスト)3月→3月25日●リバーサー～氷結都市TOKYO(ビクターエンタテインメント)3月25日→4月下旬●D.C.コネクション(ログインソフト)3月下旬／価格未定→3月18日／4,980円(込)



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

部活間闘争

ヲンナノコのみの対戦格闘ゲームだっ!

業務用はもちろんのこと，ゲームは近年，対戦格闘ものばかり。柳の下のドジョウは，2匹どころか，もう数え切れないくらいたくさんいたんだねっ，これがっ。

で，それらのドジョウ，数の割りには住む場所を選んでたりして，なぜかTOWNSでは見かけることがなかったんだけれど，ようやくファミリーソフトから発売された。それが『あすか120%～バーニング・フェスト』なのである。

舞台となるのは「私立繚乱女学院」，通称「乱女」と呼ばれている女子校だ。この学校は創立以来，わずか30年のあいだに各方面に多くの著名人を輩出している名門校で，文武両道をモットーとしている。この乱女の名物というのが，毎年秋に行なわれる文化祭「百花祭」で開催される「部対抗予算争奪戦メガファイトトーナメント」という異種格闘技戦なのだ。

この設定が楽しい。ふつう，対戦格闘ゲームというと，それこそボクシングやプロレス，空手といった格闘技に習熟したキャラクターばかりが登場するわけだけれど，このゲームの場合，主人公格の化学部代表・本田飛鳥をはじめ，テニス部代表・新堂環，バレー部代表・山崎竜子，新体操部代表・大久保久美など，いろいろな部活の代表者ばかりが登場するのだ。本田飛鳥は試験管に入った薬品を投げつけて，新堂環はラケットを武器に，ときにはテニスボールを飛び道具に，山崎竜子は日頃鍛えたサーブやレシーブを武器に戦うのである。新鮮。

はっきり言って，短所は少なくない。ディスクの読み込みが異様におそいし，80386搭載のマシンでは全体的に処理が重め。対COM戦のパターンは単純で弱く，また，画風も好みのわかれるところだろう。しかし，返し技や受け技，連続攻撃など，対戦格闘ゲームとしてのおもしろさを追求している部分は評価すべきだし，実際に楽しめる。

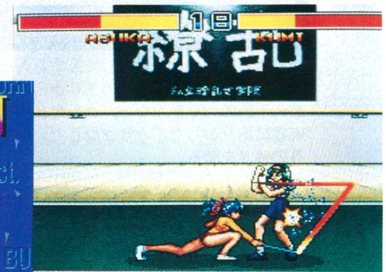
でだしとしては悪くないと思う。対戦格闘モノのファンとしては，この作品を機に，これからも，こういったオリジナリティに富んだ作品をどんどんだしてほしいと思う。他メーカーにも。（稲垣宗彦）



あすか120%～バーニング・フェスト
■ファミリーソフト ■対戦格闘
■9,800円 ■発売中



▲使えるキャラは全部で6人。それぞれ個性的な技を持っている



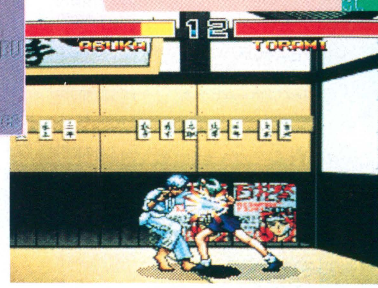
▲ストーリー・モードを飛鳥ではじめた場合の最初の敵，新体操部の大久保久美。リボンやこん棒などで華麗に攻めたててくる



▶ストーリー・モードでは，合間にセリフのやりとりが。写真は化学部部長の扇ヶ谷



▲このゲームの主人公格・本田飛鳥。上位を運動部に独占されてばかりの文化部，その期待を一身に受けている期待の星



◀飛鳥の4番目の敵，空手部の北条虎美。日本女性として初のリングス参戦を夢見ている。昨年度の準優勝者だけあって，技は強烈!

今月の新作

いまだに根強い売れ行きを見せるアートディンクの人気作品『A.Ⅳ.』を，さらに楽しくさせる『A.Ⅳ.マップコンストラクション+A.Ⅳ.パワーアップキット』が発売される。『A.Ⅳ.』をよりマニアックに楽しむためには必携の1本。もちろん『A.Ⅳ.』がなければ意味はないのだが，それでもかなりの売れ行きが期待される。

A.Ⅳ.マップコンストラクション+A.Ⅳ.パワーアップキット

4/8 ■アートディンク ■ユーティリティ ■6,800円 ■3.5'2HD



ユーザーが自由に初期マップを作成できるマップコンストラクションと，鉄道やバス路線だけを表示させる機能などをシステムに付加させることのできるパワーアップ・システムがまとまった1本。

マーティー対応

インクレディブルマシーン

4/8 ■サイベル ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］風船やボール，猫やネズミなどといった45にものぼるパーツを連動させて，結果的にひとつの目的をはたす「マシーン」を製作するパズルゲーム。全87面。エディットも可能。

マーティー対応

誕生～デビュー

4/8 ■データウエスト ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］人気アイドルを育てる育成型のSLG。TOWNSでの開発経験が豊かなデータウエストが移植を担当し，PCM音声によってしゃべらせたり，一部グラフィックを256色に描き起こしている。

マーティー対応

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2 〜メモリーズ

4/22 ■データウエスト ■AVG ■価格未定 ■CD-ROM



TOWNSユーザーには，おなじみの「サイキック・ディテクティブ」シリーズをリメイク。グラフィックを256色で描き直したり，1,000枚以上のアニメーション・シーンを追加したりと，リファイン。

ドラゴンハーフ

4/22 ■マイクロキャビン ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM

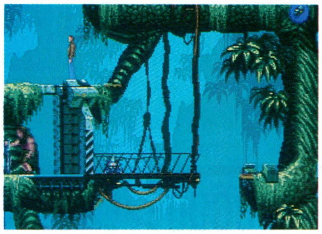


［PC-98から移植］見田竜介原作の人気コミックをゲーム化したもの。手持ちのカードをだし合って戦う「カードバトル」をはじめ，随所に原作の持ち味を活かした工夫がなされている。

マーティー対応

フラッシュバック

4/28 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］西暦2142年の未来が舞台。銀河系捜査局の捜査員コンラッド・ハートは最新の装置・分子密度分析器のテスト中に，人類の中に非人類がいることを発見し，危機に陥る。HDD対応。

マーティー対応

ロードス島戦記CD〜灰色の魔女

4/中 ■ハミングバードソフト ■RPG ■12,600円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］テーブルトークRPGのリプレイを原作にもつ同社の人気作品が登場。基本的にPC-98版のストーリーから変更はないが，ゲームの続編である『2』へとつづくようにアレンジされた。

アフターケア／マーティー対応

スコラ・ムービーマガジン創刊号

3/25 ■キングレコード ■エンターテイメント ■7,800円 ■CD-ROM

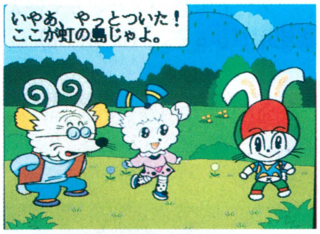


細川ふみえや古谷芳香，西尾悦子といったアイドルたち5人のDAPSによる動画をはじめ，プロフィール，静止画像などが収録されたディスクマガジン。パズルやミニゲームも収録されている。

アフターケア／マーティー対応

ぴょこたんの虹の島

3/19 ■日本システムサプライ ■オムニバス ■8,800円 ■CD-ROM



不思議な虹の島に「虹のにんじん」を探しにきたぴょこたんとめえこちゃん。ところが魔王バーモンにめえこちゃんは誘拐されてしまう。大人も子どもも楽しめるオムニバス形式のゲーム集。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第5話

4/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■3.5'2HD

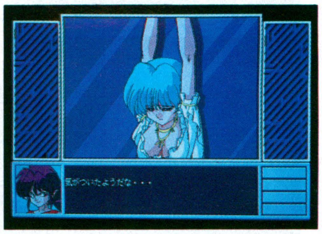


［PC-98から移植］1話完結，6回連載形式でつづられるアニメタッチのAVG。人間界に散らばった「魔法玉」を回収するバースとライムの活躍を描く。コミケ会場を舞台に「かみぶくろう」と対決。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第6話

4/25 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■3.5'2HD



［PC-98から移植］妖怪スイマーとタイマーを従えたボスキャラ・モンスターが再び登場し，バースとライムに危機が訪れる。また，2人のラブシーンが初登場。6回連載のはずが，なぜか第7話へとつづく。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

「餓狼SP」「サムスピ」「魔法大作戦」「プルリラ」と，アーケードのビッグ・タイトルがぞくぞくと登場。アーケードからの移植が少なかったTOWNSだが，それが克服されていくのか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
5月10日	宝魔ハンター・ライム第7話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
5月25日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
6月10日	★宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
6月25日	★宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	㈹1,500円
6月下旬	天下御免	SLG	アートディンク	10,800円
7月8日	キングス・バウンティ	RPG	スタークラフト	9,800円
7月予定	ウィザードリィ〜クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	㈵12,800円
	シンジケート	SLG	EAビクター	12,800円
8月予定	ストライク・コマンダー	フライトSLG	EAビクター	未定
秋頃予定	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	スタークルーザーII	AVG	アルシスソフトウェア	未定
	★シャドウ・キャスター	ARPG	EAビクター	未定
	★魔法大作戦	シューティング	EAビクター	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空〜天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	★サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	スターファイアー	RPG	スタークラフト	12,800円
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.1／4(ゼロヨン・バトル)	レーシング	TAKERU	未定
	ファーランドストーリー	SLG	TGL	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集1	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	㈵12,800円
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	エルフィッシュ	SLG	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
4月1日	★ハイパー知育絵本日本昔ばなしVol.5	絵本	ぎょうせい	8,500円
4月8日	★クイズ倭國制覇伝	クイズ	ミック	7,800円
5月27日	スーパーリアル麻雀PⅣ	麻雀	ビング	12,800円
5月下旬	ロードス島戦記IICD〜五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	12,600円
5月予定	キャメルトライ	アクション	電波新聞社	未定
春頃予定	ハイスクール・ウォー〜23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	未定
6月2日	ストロングホールド〜皇帝の要塞	SLG	ビング	12,800円
7月予定	現代大戦略EX	SLG	ビング	12,800円
8月予定	ヴェイル・オブ・ダークネス〜呪われた予言	AVG	ビング	12,800円
夏頃予定	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
	アベル〜真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
9月予定	★ブランディア	対戦格闘	ビング	9,800円
10月予定	★アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
11月予定	★プルリラ	アクション	ビング	9,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	EMIT Vol.2〜命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol.3〜私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	ハードショット〜ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	マイト＆マジック〜ダークサイド・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	12,800円
	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション(マスターピース)未定●虹色電飾娘(ISC)春頃●F-15ストライクイーグルII・デザートストームシナリオ付(マイクロプローズジャパン)2月下旬→4月●あすか120%〜バーニング・フェスト(ファミリーソフト)3月上旬→3月11日●レミングス2〜ザ・トライブズ(富士通)3月中旬→4月下旬●ぷよぷよ(CSK総合研究所)3月18日→3月25日●ぷち・こら〜じゅ(パンドラボックス)2月下旬→3月5日●斬III〜天運我にありタウンズスペシャル(日本テレネット(ウルフ・チーム))3月→3月21日●緋王伝IIタウンズ版(日本テレネット(ウルフ・チーム))3月→3月25日



X68000シリーズ

X68000 SERIES

名作再現

カプコンX68000シリーズ第4弾『大魔界村』発売!

昨年末に『ストIIダッシュ』を発売して，X68000でも絶好調のカプコン。その最新作は，アクション・ゲームとしての完成度の高さで好評を博した『大魔界村』だ。

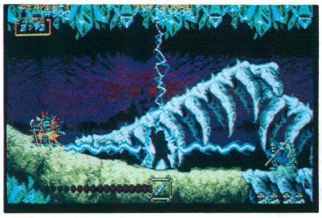


大魔界村
■カプコン　■アクション
■9,800円　■4月22日発売予定

このゲームは，前作『魔界村』（1985年作品）と基本的には同じ内容で，勇猛果敢な騎士アーサーを4方向レバーと攻撃&ジャンプの2ボタンであやつり，魔界の怪物たちを倒していく……というもの。

『大魔界村』になって新たに追加された要素といえば，①レバーを入れながら攻撃ボタンを押すことで，上下（下はジャンプ中のみ）に攻撃できるようになった，②攻撃ボタンを一定時間押しつづけると，所持武器に合わせていろいろな「魔法」が使えるようになった，などなど。

敵のトリッキーな動きや陰険なワナは前作よりもさらに磨きがかかっているので，この手のアクション・ゲームが好きな人にはこたえられないはずだ。移植のデキは,「完全移植」と言ってもいいほど。アーケード版のパターンもそのまま流用できるぞ。（板場利光）



▲今回導入された「魔法」は，一撃必殺の威力を持つ。対ボス戦に使おう



▲『魔界村』シリーズは，『ストII』シリーズなどとならぶカプコンの「顔」だ



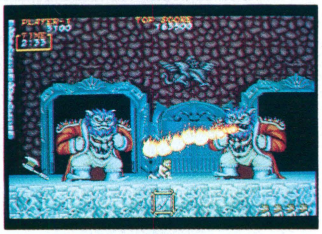
▲最終面をクリアしても，ゲームは終わらない。このあとに2周目が待っている

今月の新作

「アーケードからの移植が多い」X68000らしく，今月は移植作が3本発売される。『大魔界村』と『アルゴスの戦士』は，どちらも点数稼ぎがアツい横スクロール・アクション。オリジナルをプレイしたことがない人にもおすすめ。『PIV』は，3人の美少女が相手をする麻雀。勝てなくて泣いていた人も，これさえあれば大丈夫。

大魔界村

4/22　■カプコン　■アクション　■9,800円　■5'2HD



［アーケードから移植］カプコンの名作アクション・ゲーム『魔界村』の続編。騎士アーサーをあやつり魔界を探検する。メインメモリ2メガ以上必要。X68030，ハードディスク，CPSファイターに対応。

アルゴスの戦士

4/28　■電波新聞社　■アクション　■5,300円　■5'2HD



［アーケードから移植］ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第9弾。獣王ライガーに支配された地球を救うため，伝説の「アルゴスの戦士」が戦うアクション・ゲーム。1986年テクモの制作。



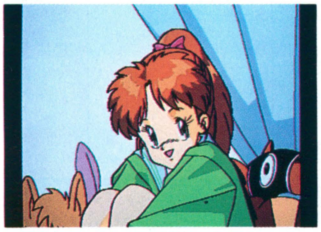
▶8方向レバー＋2ボタンのオーソドックスなシステムだが，ゲームの奥は深い



◀五神体得技，跳踏潰殺技，百万点ボーナスなど，点数稼ぎがとてもアツいのだ

スーパーリアル麻雀PIV

4/27　■ビング　■麻雀　■12,800円　■5,3.5'2HD

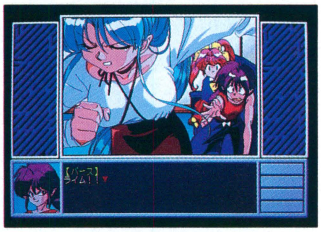


［アーケードから移植］女の子と麻雀をする，セタの人気作品を移植。アニメーションのリプレイ機能など，パソコン版オリジナルの機能もある。初回生産分にはポスターの引き換え券などが付属。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第9話

4/10　■サイレンス　■AVG　■1,500円(税込)　■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］アニメーションと低価格で好評を博している，1話完結の連載AVGシリーズ第9弾。今回は，新キャラクターのココナ(バースの妹)と第6話でバースに倒された一角獣人が登場する。

DataBase

X68000シリーズ新作発売予定表

『ワールド・オブ・X68K II』は近日刊行予定。今回もボリューム満点だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月下旬	ザ・ワールド・オブ・X68000 II	オムニバス	電波新聞社	未定
4月予定	★R.C.ロボット集Vol.2	データ集	エレクトリックシープ	未定
	あすか120%～バーニング・フェスト	対戦格闘	ファミリーソフト	9,800円
5月10日	宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
6月10日	宝魔ハンター・ライム第11話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
6月下旬	ミスターDo!／ユニコーンズ	アクション	電波新聞社	(予)5,300円
7月10日	★宝魔ハンター・ライム第12話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
7月予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	魔法ソフト	未定
未定	魔法大作戦	シューティング	EAビクター	未定
	マージャンクエスト	麻雀	SPS	未定
	エアバスター	シューティング	カネコ	未定
	鮫！鮫！鮫！	シューティング	カネコ	未定
	達人	シューティング	カネコ	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ギャラクシーシェイカーズ	シューティング	TAKERU	未定
	龍虎の拳	対戦格闘	魔法ソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集1（パンサーソフトウェア）未定●麻雀航海記（TAKERU）4月→5月●ぷよぷよ（SPS）3月中旬／価格未定→3月25日／8,800円

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空～天竺への道／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

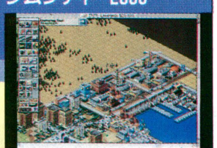
MACINTOSH SERIES

HOT 10

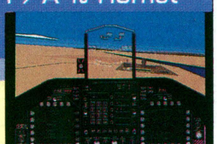
今月の売れ筋ソフト

先月につづき今月もトップは『シムシティー2000』。DOS/V版も発売され，街作りのブームはとどまるところをしらない。独走を崩せるソフトは何？

1 シムシティー2000
前1位
●イマジニア
●SLG
●9,800円



2 F/A-18 Hornet
↑前4位
●Graphic Simulation
●SLG
●($79.95)



3 AI囲碁4
↑前7位
●サムシンググッド
●囲碁
●16,800円



4 DELIVERANCE
初登場
●INLINE SOFTWARE
●アクション
●($49.95)



5 ガジェット
前3位
●東芝EMI
●AVG
●9,800円



6 初登場 ルニカス日本語版
●バンダイビジュアル
●シューティング
●9,800円

7 前5位 SPECTRE VR
●VELOCITY
●3Dアクション
●($69.95)

8 ↑前9位 アレックスワールド
●バンダイビジュアル
●AVG
●18,000円

9 ↑再登場 シヴィライゼーション・マスターズエディション
●マイクロプローズジャパン
●SLG
●12,800円

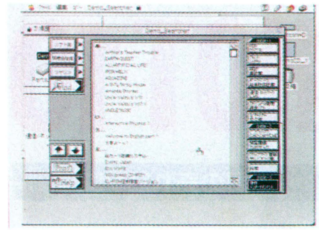
10 初登場 ポピュラス
●EAビクター
●SLG
●9,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

本屋で買える

本屋に並んだCDソフト

先月紹介した『デモソフト全集CD-ROM'94春号』はパソコン・ショップ以外に，一部の本屋でも購入することができる。多くの人にデモソフトを見てもらいたいという主旨からのものだろう。Macintoshのソフトが一般に普及する先駆けとなるだろうか。(猪野清秀)



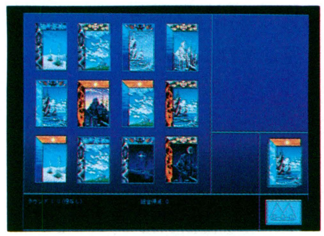
今月の新作

今月は1作をのぞくすべてのソフトがアフターケア。いかにMacintosh用ソフトの市場が，急速に活性化しているかがうかがえよう。中でも，今月紹介した『UFO極秘ファイル』のように，カルト的な情報にビジュアルを織りまぜたものは，新しいタイプのソフトだ。今後もこの形態のものは増えるものと予測される。期待しよう。

アフターケア

天地巡礼ヘブン&アース

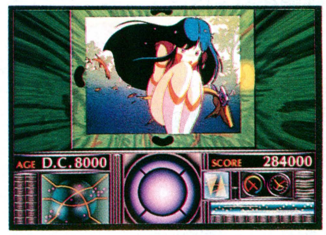
2/28 ■ダットジャパン ■パズル ■8,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］天と地の間に存在すると伝えられた王国シャンバラの伝説をイメージしたパズルゲーム。重力をコントロールする「振り子」や視覚で楽しむ「錯覚」など，四つのパズルを収録。

タイムギャル

4/22 ■ハイテック ラボ ジャパン ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM

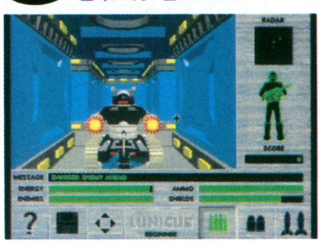


［アーケードから移植］メガCDにも移植されたLDゲームを，遜色なくCD-ROMで再現。プレイヤーは主人公レイカを操り，原始時代から近代，未来へとタイプ・トリップしながら敵と戦っていく。

アフターケア

ルニカス日本語版

2/18 ■バンダイビジュアル ■シューティング ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］急襲するエイリアンの母船の脅威から，地球を救うために奮闘する月面基地の紛争を描くシューティング・ゲーム。会話用キャラクターの原画には，大友克洋氏が起用されている。

アフターケア

矢追純一のUFO極秘ファイルVol.1

3/1 ■アズファクトリー ■エキスパンドブック ■3,900円 ■CD-ROM



UFOディレクターとしてTV番組などでおなじみの矢追純一氏自らが監修した，UFOデータベース第1弾。TV未公開の最新極秘データや極秘文書，画像データなどでUFOの謎に迫る。

アフターケア

スペースマッドネス

2/17 ■インフィニシス ■シューティング ■7,800円 ■3.5"FD



プレイヤーは突如侵略を開始したエイリアンに立ち向かうため，宇宙同盟軍に志願したパイロット。敵から補給物資を奪うことでしか自機の修復はできないので，難易度は非常に高い。

アフターケア

ジャーニーマンプロジェクトVer.1.2

3/下 ■バンダイビジュアル ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］プレイヤーは時間防衛隊の隊員となり，歴史を変えようとする者から正しい歴史を守る。読み込みの遅さを改善し，従来の約3倍のスピードという快適な環境下でのプレイが可能。

DataBase

Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『パトレイバー』のマルチメディア・ソフト第2弾が決定している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月15日	★AI将棋	将棋	サムシンググッド	9,800円
3月18日	★クリティカル・パス	AVG	HATNET	12,800円
3月下旬	★ふしぎの壁のアリス	壁紙集	ガイナックス	10,000円
4月下旬	★ビクトリー・アット・シー	SLG	イマジニア	9,800円
	卒業〜グラデュエーション	SLG	バンダイビジュアル	12,800円
5月中旬	サムライメックII・天	RPG	ヒューリンクス	12,800円
5月予定	パワーポーカー	カードゲーム	EAビクター	9,800円
	★機動警察パトレイバー・	データベース	バンダイビジュアル	12,800円
	デジタルライブラリーVol.2	シューティング	バンダイビジュアル	14,800円
	ジャンプレイブン			
6月30日	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
6月予定	パワーモンガー	SLG	EAビクター	9,800円
8月予定	シンジケート	SLG	EAビクター	9,800円
秋頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
	Wacky Races	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
未定	ミュージックアイランドVol.2〜くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ダンジョン・マスターII〜スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ワールドエンジン・ファンタジオン（サイトロン・アンド・アート）3月下旬●信長の野望〜覇王伝（光栄）3月19日→3月18日

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

やっぱりきたぞ，『アローン2』。強い強い，まさにDOS／Vの騎馬軍団。また今月は，話題作が上位に入ったイマジニア勢の活躍も目を引く。

1 アローン・イン・ザ・ダーク2
前2位
(ALONE IN THE DARK 2)
●インタープレイ
●AVG



2 MSフライト・シミュレータVer5.0
前1位
(MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG



3 DOOM
初登場
●イマジニア
●3Dアクション



4 シムシティー2000
初登場
(SIMCITY 2000)
●イマジニア
●SLG



5 ニューヨーク・シーナリー
前3位
(NEW YORK SCENARY)
●モラード
●データ集



6 サンフランシスコ・シーナリー ↑再登場
(SAN FRANCISCO SCENARY)
●モラード
●データ集

7 エックス・ウイング 前6位
(X-WING)
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング

8 パリ・シーナリー 前4位
(PARIS SCENARY)
●モラード
●データ集

9 ラリー 初登場
(RALLY)
●ユーロプレスソフトウェア
●レーシング

10 インディ・カー・レーシング 初登場
(INDY CAR RACING)
●ヴァージンゲームズ
●レーシング

本格化

『EX』といっても紅(レッド軍)に染まってほしくはない

2年ぶりに再会したかつての恩人K氏は，当時よりもメジャーな雑誌に移っていた。

5年来の知人Aさんは，昨年末からイラストレーターとして，とある雑誌で活躍されているらしい。

昔の友人は，久しく見ない間に，みんな大きくなっている。DOS／Vにおけるシステムソフトも，そういう存在なのかもしれない。

『スーパー大戦略』以降，DOS／Vから遠ざかっていた同社だが，2月の『マスター・オブ・モンスターズFinal』につづいて今月，『現代大戦略EX』を移植した。

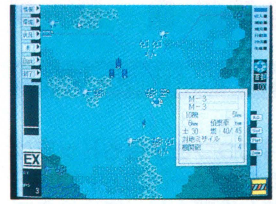
『EX』のコンセプトは，「原点の追求」。交互ターン方式の復活など，初代『現代大戦略』をベースにした，徹底的に戦略づくりを楽しむためのシステムが採用されている。このあたりの思想は，『スーパー大戦略』に近い。

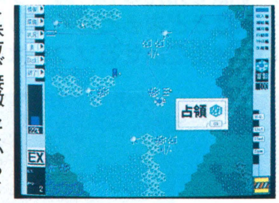
思考ルーチンも強化。DOS／Vでの前作『スーパー大戦略』を，あらゆる面でパワーアップさせたゲームといえる。まさに次世代の『大戦略』である。

*

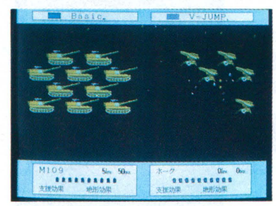
「友がみなわれよりえらく見ゆる日よ／花を買ひ来て／妻としたしむ」とは，石川啄木の有名な短歌である。しかし，したしむ妻のいない私には，友人たちなみに出世しようと，がむしゃらに努力することくらいしか，進むべき道はないのかもしれない。

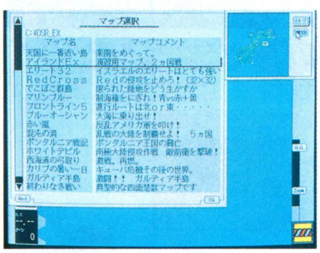
いつか人生の勝利条件を満たすその日まで……。　（竹矢　新）

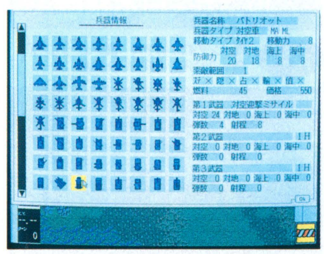

◀空港に複数のユニットを着陸させることが可能

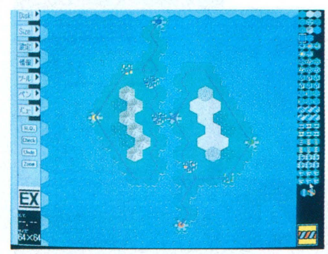


◀味方が接敵していると「支援効果」が生じる


◀兵器の火力が以前より重視されるようになった


▲用意されているマップはごらんのとおり。今回は5か国戦もあるぞ


▲兵器の種類も増えている。ステルスやパトリオットといった話題の兵器も


▲マップ・エディタもついている。小さな小さなDEMPA面を作ってみた

日本語版新作

オリンピックが終わってからも，Jリーグ，大相撲春場所，選抜高校野球，さらには岡山でF1開催，プロ野球開幕，競馬では桜花賞・皐月賞と，スポーツのビッグ・イベントが目白押し。同様にDOS／Vゲームソフトも，ここのところ大作が目白押し。

ハードディスク専用

光栄オープニング集CD-ROM I ～信長の野望／他

4/5　■光栄　■デモ集　■4,800円　■CD-ROM



光栄ゲームのオープニング・シーンを集めたシリーズ第1弾。『覇王伝』など「信長の野望」シリーズ3作と，『大航海時代II』のオープニングが，全10曲の音楽とともに収録されている。

ハードディスク専用

光栄オープニング集CD-ROM II ～三國志／他

4/5　■光栄　■デモ集　■4,800円　■CD-ROM

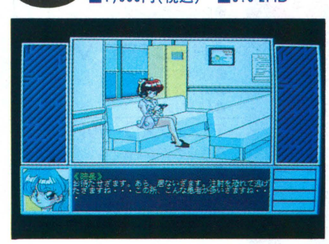


光栄ゲームのオープニング集第2弾。「三國志」シリーズの『II』『III』，『項劉記』『蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史』のオープニングがおさめられている。全10曲の音楽も収録。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第3話

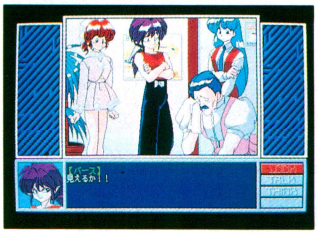
4/10　■サイレンス　■AVG　■1,500円(税込)　■3.5"2HD



［PC-98から移植］安さが魅力のAVGシリーズ第3弾。魔法玉を回収するため人間界におりてきたライムは，看護婦に変身して，モンスター「注射キング」とともに，ストーリーをくりひろげる。

宝魔ハンター・ライム第4話

4/25 ■サイレンス ■AVG ■1,500円(税込) ■3.5'2HD



［PC-98から移植］第4話で登場するモンスターは，奥手で女の子とデートしたいのに言いだせなくて悩む「オクトパス」。主人公ライムは，アンナ・ミラーズ風のウェイトレス姿で登場する。

ストライク・コマンダー

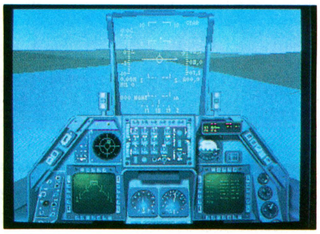
4/28 ■EAビクター ■フライトSLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］グラフィックの緻密さが人気の，オリジン社のフライト・シミュレータを日本語に翻訳。アフリカの砂漠やアラスカの氷原など，地球上のさまざまな場所で任務を遂行する。

ウイング・コマンダー・プライベイティア

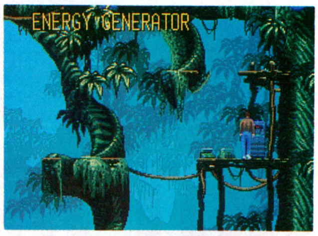
4/28 ■EAビクター ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］60以上の基地や惑星が舞台となる，宇宙空間が舞台のSLG『ウイング・コマンダー』第2弾の日本語版。『ストライク・コマンダー』などで使われた技術が生かされている。

フラッシュバック

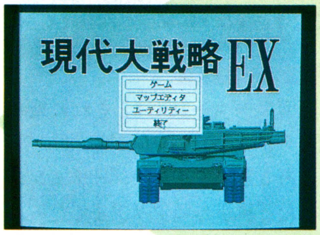
4/28 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■12,800円 ■3.5'2HD



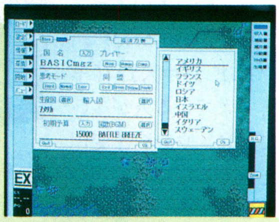
［海外から移植］記憶を失った男，コンラッドが主人公のアクション・アドベンチャー。銃を片手に数々の危機をのりこえる。人物はポリゴンで構成されているので，動きがなめらかかつ多彩。

現代大戦略EX

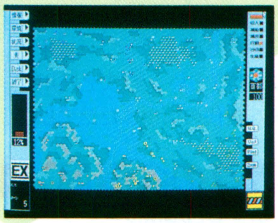
4月 ■システムソフト ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］初代の『現代大戦略』や『スーパー大戦略』の流れをくむ，シンプルで初心者にもわかりやすい『大戦略』。5か国による対戦など，新しい要素も満載されている。



▶部隊の移動はターン制。『スーパー大戦略』と同じシステムだ



◀DOS/Vでは『スーパー～』以来，ひさびさの登場となるこのシリーズ

アフターケア

シャドウ・キャスター

3/18 ■EAビクター ■ARPG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］3D技術を使ったアクション・ゲームの日本語版。6種類の生物に変身できる「メタモルフォーゼ能力」や魔法を駆使して，邪悪な神に挑戦する。オート・マッピング機能搭載。



▶メタモルフォーゼを使って，地上・水中・空中と，あらゆる状況下で活躍する



◀目がまわるほどスムーズなスクロールも，大きな特徴の一つである

海外直輸入ソフト

海外ソフトのほうも，注目すべき作品が，今後ますます増えてくるであろうと予想される。ちなみに皐月賞での私の本命はサムソンビッグ。私の予想は当たったためしがないのであるが……。

今月も秋葉原・T-ZONEの協力でお送りする。T-ZONEでは これらのソフトを25パーセント引きの価格で販売している。

モータル・コンバット (MORTAL KOMBAT)

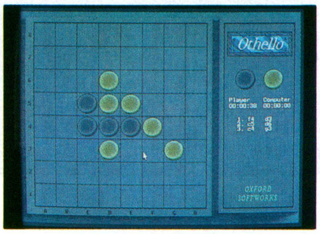
■アクレイム ■対戦格闘 ■9,070円 ■386以上／HDD必要／VGA用



［アーケードから移植］人物や背景が実写取り込みになっていることで注目された，ミッドウェイ社の格闘ゲームを移植。8人のキャラクターの中から1人を選び，他の7人と戦う。2人対戦可。

10インテリジェント・ストラテジー・ゲームズ (10 INTELLIGENT STRATEGY GAMES)

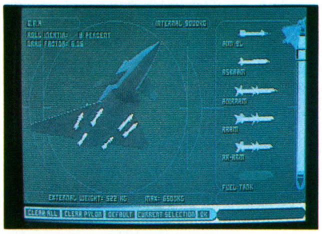
■オックスフォードソフトワークス ■テーブル ■9,800円 ■RAM1MB・HDD用



バックギャモン，チェス，チェッカー，オセロ，囲碁，五目並べ，連珠，ブリッジ，4イン・ア・ライン，中国象棋といった，10種類の思考型テーブル・ゲームが遊べるソフト。

TFX (TFX)

■オーシャン ■フライトSLG ■9,490円 ■386以上／RAM2MB・HDD・VGA用



「カッティング・エッジ」システムを使った，グラフィックのきれいなフライトSLG。F-117Aなど3種類の戦闘機をあやつって，ソマリア，コロンビア，ユーゴスラビアなどで戦闘を行なう。

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

新作データベースは，とくに目立った動きはない。今月，『ウルティマVIII』(英語版)がいよいよ日本に上陸する。ソフトの紹介は次号にて。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
5月10日	宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
5月24日	DOS／Vパチンコ	パチンコ	ISC	未定
5月25日	宝魔ハンター・ライム第6話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
春頃予定	サイバーノーザー	アクション	ISC	未定
	TFX	SLG	イマジニア	未定
6月10日	★宝魔ハンター・ライム第7話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
6月25日	★宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
7月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
夏頃予定	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	シムシティー2000	SLG	イマジニア	9,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	ダンジョン・マスターII～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
4月予定	★ウイング・コマンダー・プライベイティア・ミッションディスク	シナリオ集	EAビクター	未定
	ウルティマVIII	RPG	EAビクター	未定
	★ウルティマVIIIスピーチパック	ユーティリティ	EAビクター	未定
	SSN-21シーウルフ	SLG	EAビクター	未定
	シャドウ・キャスターCD	ARPG	EAビクター	未定
	パシフィック・ストライク	フライトSLG	EAビクター	7,800円
	パシフィック・ストライク・スピーチパック	ユーティリティ	EAビクター	3,900円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック(イマジニア)未定●魔彩子雀(コスモスコンピューター)未定●マスター・オブ・モンスターズFinal(システムソフト)3月●アローン・イン・ザ・ダーク2(アローマイクロテックス)3月上旬→3月12日



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ファミコンからの続編がワンツー・フィニッシュを飾った。そんな激戦の中，年末年始の話題作が3～5位にとどまったのは，さすがと言ったところか？

1 ダービースタリオンII



初登場
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円

2 いただきストリート2～ネオンサインはバラ色に



初登場
●エニックス
●ボードゲーム
●9,800円

3 ファイヤーエムブレム～紋章の謎



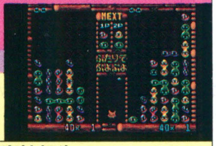
前1位
●任天堂
●SLG
●9,800円(込)

4 ロックマンX



前2位
●カプコン
●アクション
●9,500円

5 す～ぱ～ぷよぷよ



↑再登場
●バンプレスト
●アクションパズル
●8,200円

6 魔神転生 初登場
●アトラス
●SLG
●9,800円

7 スーパーヅガン～ハコテン城からの招待状 初登場
●EAビクター
●麻雀
●9,800円

8 ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー 初登場
●パック・イン・ビデオ
●サッカー
●9,500円

9 スーパーテトリス2+ボンブリス限定版 初登場
●BPS
●アクションパズル
●8,500円

10 ドラゴンクエストI・II 前3位
●エニックス
●RPG
●9,600円

超芸術

極上話題作『F.F.VI』ついに発売される!!



OVAが発売されたり，復刻版『I・II』が発売されたりと，今年は早くも『F.F.』シリーズ快進撃の年と断言できそうだ。

その決定打となるシリーズ最新作『F.F.VI』が4月2日に，全国一斉発売となった。もう，みんなプレイしていると（クリアも？）思うので，ゲームについての説明はさておこう。

とりあえず気になったのは，『VI』のパッケージ・イラストが，同シリーズのイメージ・イラストやキャラ・デザインを担当している天野喜孝の描き下ろしになったこと。『IV』や『V』におけるデフォルメされたイラストも捨てがたかったが（『III』までは天野喜孝のイラストを使用していた），『F.F.』＝天野喜孝と考えている人が多いだけに，ウレシイ変化と言えるだろう。

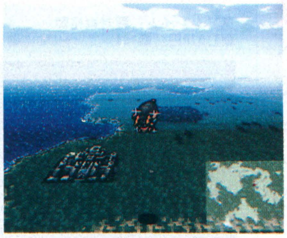
また，テレビCMも良かった。前作ではフルCGでチョコボやモンスターが動き回っていたが，今回はCG＋実写という形式を採用している。近代の街中にたたずむ魔導アーマー（CG）とそれに乗ったティナの姿（実写）が印象的だ。

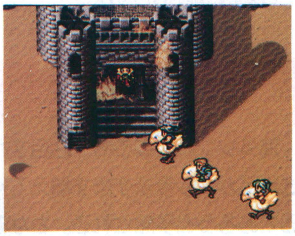
ある意味でイメージ・チェンジした『F.F.』。クリアまでたっぷりと楽しんでほしい。（山中直樹）

キミはもう見たか？ 数々の名場面



◀魔列車との戦闘シーン。なんと列車自体が中ボスだったとは!!





▲もちろんチョコボも登場する。このあと，フィガロ城が……

◀飛空艇の飛行シーンがまたまたパワーアップ。自由にフライトできるぞ

召喚獣

注目株の一つ，召喚魔法。前作で登場した幻獣はもちろん，さらに新しい召喚魔法も用意されているぞ。



ラムウ



シヴァ

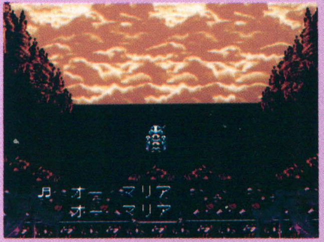
オペラ劇場

同シリーズでは，ピアノを弾いたり，酒場で踊ったりしたけど，コレはひと味ちがう。これほどのイベントをクリアしても，ストーリーで見れば，まだ序盤なのがスゴい。



▲映像と音楽をたっぷりと堪能してほしい。でも，ただ見ているだけではダメ

▼要所要所でオペラの正しい歌詞を選択しなければいけないのだ



▲RPG史上初とも言っていい長編オペラ。そのラストでは……



期待作

今度の『オウガ』もひと味ちがうぞ!!

かつては「社運を賭けた」ソフトとして注目を浴び，やがてSLGとしてのブランドを形成した『伝説のオウガバトル』の続編『タクティクス・オウガ』が登場する。

当然のことながら，前作のシステムから，さまざまな改良や追加，そして削除が行なわれている。

①カオスフレーム

これについては，いろいろな部分で賛否両論あったが『タクティクス』では，存在自体がなくなった。前作で苦汁をなめさせられた人にとっては朗報だろう。

②移動シーン

移動専用の画面がなくなり，戦闘シーンと合併，立体の要素を含んだクォーター・ビュー形式に統一された。そのため，移動のしかたによっては，戦況に大きな影響をおよぼすことも。

③戦闘シーン

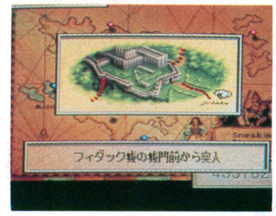
リアルタイム制から非リアルタイム制に。比較的オーソドックスなスタイルになったわけだが，高さの概念を導入したフィールド画面の採用により，高い位置から攻撃したほうが有利といった新しい戦術が存在する。

また，キャラのすばやさや装備の重量が，行動や戦闘に影響したり，各キャラには信仰神が設定されているため，相手によっては戦況が有利にも不利にもなる。全体的に見ると，SLG色は前作よりも濃くなったと言えるだろう。

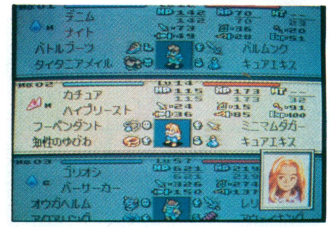


タクティクス・オウガ

■クエスト　■SLG
■価格未定　■94年発売予定



◀シナリオ開始前には，このような状況説明が



▲キャラ選択画面。今回は主人公もクラスチェンジが可能になっているぞ



◀マップ移動画面も戦闘シーンのようなクォーター・ビュー形式になったのだ



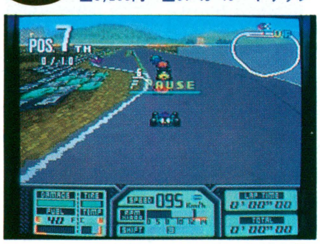
◀シナリオ中に発生するイベント。キャラ同士の交友，敵対関係は，今回も複雑だ

今月の新作

目玉は『F.F.Ⅵ』だけど，『きぐるみ大冒険』や『イヌ物語バウ』のような異色作にも注目したい。『くにおたちの挽歌』は，アーケード版（シリーズ第1作）の開発チームが制作し，アーケード版にしか登場しなかったキャラが復帰（?）するとか。

スーパーインディチャンプ

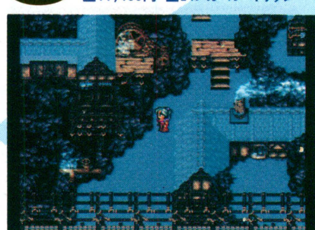
4/1　■FORUM　■レーシング
■9,200円　■8メガ・カートリッジ



エンジンや燃料などのマシン条件を均一にしたレース，インディ・カーが題材となっている。インディ・カーの特徴であるローリング・スタートやスリップ・ストリームといったテクニックも採用。

ファイナルファンタジーⅥ

4/2　■スクウェア　■RPG
■11,400円　■24メガ・カートリッジ



言わずと知れたシリーズ最新作。過去のシリーズの集大成的なシステムを採用し，相変わらずの息もつかせぬストーリー展開がプレイヤーを魅了する。各キャラのオリジナル・コマンドがユニーク。



▶本シリーズの象徴でもあるクリスタルも，今回は姿を見せないとか……



◀十分美しかった前作から，さらに進化したグラフィック。文句なしに最高水準！

項劉記

4/6　■光栄　■SLG
■12,800円　■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］大昔の中国でくり広げられた合戦「漢楚の闘い」が題材。プレイヤーは物語の主人公である項羽と劉邦のいずれかを選び，もういっぽうの君主を討ち取ることを目指す。

NHLプロホッケー'94

4/8　■EAビクター　■アイスホッケー
■9,800円　■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］国際プロホッケー連盟（NHL）の承諾により，NHL所属の現役26チームとオールスター2チームが実名&顔写真つきで登場。5種類のプレイモードが用意されている。

紫炎～ザ・ブレイドチェイサー

4/8　■ダイナミック企画　■アクション
■9,600円　■16メガ・カートリッジ



画面には，主人公である紫炎の手（と武器）だけが表示されており，その手を十字キーで動かし，ボタンで切りつけることによって，現実的な剣劇を堪能することができる。マウス対応。

ろくでなしブルース

4/15　■バンダイ　■対戦格闘
■9,800円　■12メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。主人公の前田を操作して物語を楽しむモードと，8人の主要キャラ同士で対戦するモードが用意されている。十字キーとボタンの組み合わせで必殺技が使用可能。

夢迷宮「きぐるみ大冒険」

4/15　■ヘクト　■RPG
■9,800円　■8メガ・カートリッジ



経験値の概念を排除し，倒した敵のヌイグルミを着て成長していくといったシステムが目新しい。コマンド形式の戦闘シーンでは，攻撃する相手ではなく，攻撃する位置を指定する方式を採用。

メルヘンアドベンチャー・コットン100%

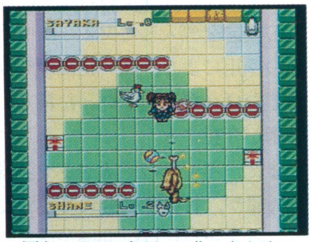
4/22 ■データム・ポリスター ■シューティング ■9,300円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］基本システムはアーケードのものを継承しているが，ストーリーだけでなくステージ構成やグラフィックを一新。イメージ・ソングを収録したミニCDがセットになっている。

平成イヌ物語バウ～ポップンスマッシュ!!

4/28 ■タカラ ■スポーツ ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



同名のアニメをゲーム化。主人公のバウを飼っている犬神家の家族たちとボールを打ち合う。5人の対戦キャラには独自のラケットが用意されており，それぞれ3種類の必殺技が使用できる。

スーパーボンバーマン2

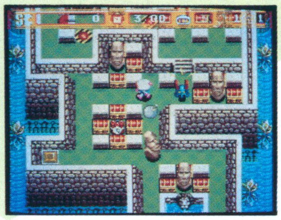
4/28 ■ハドソン ■アクション ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



面クリア形式のノーマル・モードでは新しいワナや敵が，対戦形式のバトルモードでは前試合の勝者の色が金色になるシステムが採用されている。マルチタップで最大4人までの同時プレイが可能。



▶オーソドックスなステージから，トリッキーなものまで，12ステージを収録



◀凶悪ボンバー5人衆を倒していくストーリー・モード。トラップに注意せよ

ダイナマイト・ザ・ラスベガス

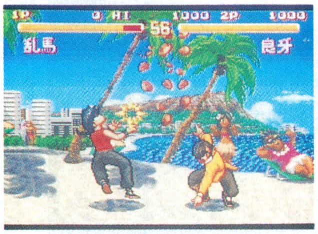
4/28 ■ヴァージンゲーム ■テーブルゲーム ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



ポーカー，スロット，ルーレット，チンチロ，キノをはじめとする8種類のゲームが用意されており，賞金が目標額に達するとVIPテーブルで新しいゲームがプレイできる仕組み。マウス対応。

らんま1/2超技乱舞篇

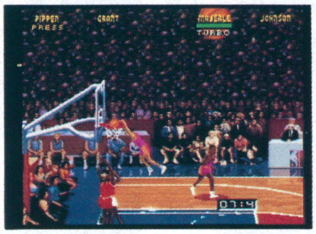
4/28 ■小学館プロダクション ■対戦格闘 ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。前作『爆烈乱闘篇』の発売後に登場したキャラ3人を追加。新しい必殺技やボタンを押しつづけることによって攻撃力を上げるシステムが採用されている。

NBA JAM

4/29 ■アクレイムジャパン ■バスケットボール ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］NBA公認による2on2ルールを採用し，特殊なダンクショットやブロックの使用，マルチタップで最大4人までの同時プレイが可能。メガドライブ，ゲームボーイ版が同時発売される。

ナイスDEショット

4/29 ■アスク講談社 ■ゴルフ ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



コースはオーソドックスな9ホールに加え，南極や砂漠といった特殊な18ホールが登場。ポリゴンによる立体画像，最大8人までのプレイ参加，キャディからの助言なども特徴の一つ。

新・熱血硬派くにおたちの挽歌

4/29 ■テクノスジャパン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



無実の罪で逮捕された主人公のくにおと友人のりきを少年院から脱走させて，真犯人を探していく。新アクションとしてダッキング（しゃがみ）による攻撃の回避が可能になった。

スーパーパチスロマージャン

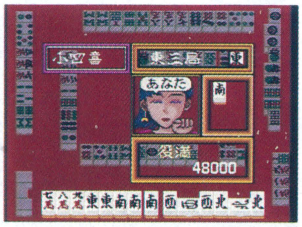
4/28 ■日本物産 ■麻雀 ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



ノーマルと大会モードでは15人の雀士を相手に，2人ないし4人対局で麻雀をプレイする。ギャンブラー・モードでは麻雀に加え，3+α種類のパチスロ台で遊ぶことも可能に。マウス対応。

スーパーダブル役満

4/上 ■バップ ■麻雀 ■9,000円 ■4メガ・カートリッジ



ゲームボーイで発売された『ダブル役満』をバージョンアップ。配牌が良くなる役満対決モード以外，一切のイカサマがない本格的なシステムを採用。フリー対局やトーナメント・モードもある。

フォーチュンクエスト～ダイスをころがせ

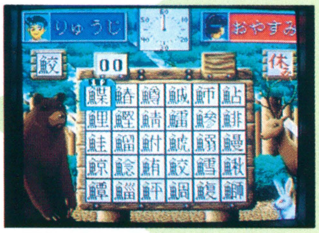
4/下 ■ザムス ■ボードゲーム ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



同名の小説をゲーム化。RPG形式のスゴロクで，プレイヤーは指定された目的地をめざしつつ，さまざまなイベントをこなしていく。マルチタップにより最大6人までの同時プレイが可能。

笑っていいとも！タモリンピック

4/下 ■アテナ ■オムニバス ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



同名のテレビ番組で登場した数々の対戦型ミニゲームをゲーム化。未公開のミニゲームやストーリー・モードがあり，別売りコントローラーがなくても4人同時プレイが可能となっている。



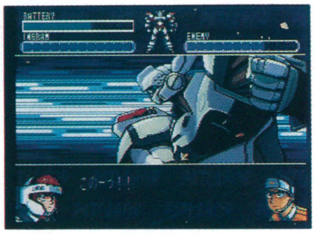
▶ゲームは20種類。うち10種類は，スーファミ版だけのオリジナルだ



◀もっとも得点を獲得したプレイヤーには，笑っていいとも賞が贈呈されるぞ

機動警察パトレイバー

4月 ■ベック ■SLG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。人間型作業機械レイバーを操作し，企業買収によって失業した泉野すみかをめぐるオリジナルのシナリオをクリアしていく。戦闘はコマンド形式で進行。

アフターケア マッスルボマー～ザ・ボディー・エクスプロージョン

3/30 ■カプコン ■プロレス ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］キャラ・デザインに漫画家の原哲夫を起用したプロレス・ゲーム。マルチタップを接続すれば，アーケード版と同様，4人同時プレイによる2対2のタッグ戦も楽しめる。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

CSG開催直前ということで，★印マークの出血大サービス。『ウィズⅥ』『ジュラシックパーク』など，注目作がたくさん発表されているから要チェック。『サムライスピリッツ』は，全人未踏の32メガ予定だぞ!!

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月29日	ダークキングダム	RPG	日本テレネット	9,800円
4月予定	岡本綾子とマッチプレイゴルフ ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
5月1日	Jリーグエキサイトステージ'94	サッカー	エポック社	9,800円
5月13日	スーパー4WD，ザ・バハ	レーシング	日本物産	8,800円
5月27日	馬券錬金術(仮)	競馬予想	ケイエスエス	9,500円
	クレイファイター	対戦格闘	タイトー	9,800円
	くにおのおでん	アクションパズル	テクノスジャパン	6,900円
	スーパーパティー	アクション	日本物産	8,800円
	スーパーバトルタンク2	SLG	パック・イン・ビデオ	9,800円
	サラブレッドブリーダーII	競馬SLG	ヘクト	12,800円
5月中旬	パチ夫くんスペシャル2	パチンコ	ココナッツジャパン	9,980円
5月下旬	SD飛龍の拳 ～国盗りファイター列伝	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,800円
	ファイターズヒストリー	対戦格闘	データイースト	9,800円
5月予定	SDガンダムGX	SLG	バンダイ	9,800円
	スーパー将棋2(仮)	将棋	アイマックス	9,800円
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	未定
	サウンドファンタジー	ミュジックツール	任天堂	未定
	マザー2～ギーグの逆襲	RPG	任天堂	未定
	ワイルドトラックス	レーシング	任天堂	未定
	伊達公子のバーチャルテニス	テニス	ビーアイ	9,000円
	土屋圭市＆坂東正明ドリフトキング 首都高バトル'94	レーシング	BPS	(予)9,800円
	テコンドー	対戦格闘	ヒューマン	(予)8,900円
春頃予定	天使の詩～白き翼の祈り	RPG	日本テレネット	未定
6月10日	幽☆遊☆白書2～格闘の章	対戦格闘	ナムコ	9,600円
6月17日	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	9,980円
	やまねこバブジーの大冒険	アクション	パック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
	FIFA インターナショナル・サッカー	サッカー	ビクターエンタテインメント	9,800円
6月24日	パチスロ物語ユニバーサルスペシャル	パチスロ	ケイエスエス	9,800円
	ジグザグ・キャット ～ダチョウ倶楽部も大さわぎダ	アクション	デンズ	9,500円
	★スーパードッグファイト	フライトSLG	パック・イン・ビデオ	9,800円
6月上旬	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	9,800円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	9,800円
6月中旬	スーパーF1サーカス3	レーシング	日本物産	9,800円
6月下旬	押忍！空手部	アクション	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラベースボール2'94	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	スレイヤーズ	RPG	ザムス	9,800円
	全日本プロレス・ファイトだポン！	カードゲーム	メサイヤ	未定
6月予定	★超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	ウルティマ外伝～黒騎士の陰謀	ARPG	EAビクター	9,800円
	★ナイツ オブ ザ ラウンド	格闘アクション	カプコン	9,800円
	ブランディッシュ	ARPG	光栄	10,800円
	ルーニー・チューンズ・バックス・バニー ～はちゃめちゃ大冒険	アクション	サンソフト	未定
	★ジュラシックパーク	アクション	ジャレコ	(予)9,800円
	天龍源一郎の プロレスレヴォリューション	プロレス	ジャレコ	(予)9,800円
	ハットトリックヒーローII(仮)	サッカー	タイトー	未定
	ぽっぷるメイル(仮)	アクション	日本ファルコム	(予)8,800円
	★スーパーフォーメーションサッカー'94 ～ワールドカップエディション(仮)	サッカー	ヒューマン	(予)9,800円
	甲子園3	野球	魔法ソフト／四次元	(予)9,800円
7月1日	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ザウルス	9,980円
	遊人のふりふりガールズ	ボードゲーム	パウ	8,900円
7月8日	美女と野獣	アクション	ハドソン	8,500円
7月15日	キーパー	アクションパズル	データム・ポリスター	7,200円
	歌舞伎町リーチ麻雀東風戦	麻雀	ポニーキャニオン	8,800円
7月17日	奇々怪界～月夜草子	アクション	ナツメ	9,500円
7月22日	超原人	アクション	ハドソン	8,800円
7月上旬	ロードランナーツイン ～ジャスティとリバティの大冒険	アクションパズル	T&Eソフト	(予)8,800円
	サージェント・サンダース・コンバット	SLG	ヨネザワPR21	未定
7月中旬	★クレイジーチェイス(仮)	アクション	ケムコ	未定
7月下旬	ソードワールドSFC2 ～いにしえの巨人伝説	RPG	T&Eソフト	(予)9,900円
	スーパーニチブツマージャン3	麻雀	日本物産	未定
7月予定	★ウィザップ！～暗黒の王	RPG	アスキー	(予)9,900円
	ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	(予)9,800円
	バトルZEQUE伝	格闘アクション	アスミック	(予)9,800円
	★ジャングルブック	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	★グーフィーとマックス ～海賊島の大冒険	アクション	カプコン	未定
	スーパーウルトラ競馬	競馬	カルチャーブレーン	未定
	★すーぱー忍者くん	アクション	ジャレコ	(予)9,800円
	マッドチャンプ2088	バイクレーシング	テクノスジャパン	9,500円
	ストリートダンク	ストリートバスケ	日本物産	9,800円
	釣り太郎(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
	中嶋 悟監修 スーパーF1ヒーロー'94	レーシング	バリエ	9,500円
	★電神魔傀	格闘アクション	バンプレスト	9,800円
	サンサーラ・ナーガII	RPG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	メタモルキッドぐーみん	パズル	BPS	未定
	フェーダ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
8月上旬	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
8月予定	アップルシード	アクション	ヴィジット	(予)9,800円
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	★綱取物語ユニバーサルスペシャル	相撲	ケイエスエス	未定
	アルバートオデッセイ外伝(仮)	RPG	サンソフト	未定
	上海III	パズル	サンソフト	未定
	★ポパイ ～いじわる魔女シーハッグの巻	アクション	テクノスジャパン	未定
	★新日本プロレス ～バトルフィールドIN闘強導夢	プロレス	バリエ	9,980円
	鬼神降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	未定
夏頃予定	シヴィライゼーション ～世界七大文明	SLG	アスミック	未定
	★松村の挑戦 ～地上最強の男になりたい	対戦格闘	ショウエイシステム	未定
	エストポリス伝記II(仮)	RPG	タイトー	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	タカラ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	★魔法ぽいぽい・ぽいっと！	アクションパズル	タカラ	8,800円
	熱血バレーボール ～ニッポンチャチャチャ	バレーボール	パック・イン・ビデオ	8,800円
	★美少女戦士セーラームーンS ～こんどはパズルでおしおきよ！	パズル	バンダイ	(予)6,800円
	スーパーハスラー	ビリヤード	ポニーキャニオン	未定
	★ジグソーパーティー(仮)	パズル	ホリ電機	未定
	★㊓パチスロ研究(仮)	パチスロ	魔法ソフト	未定
	ゼロヨンチャンプRR	レーシング	メディアリング	(予)9.980円
9月下旬	★ラリー・ニクンズ・ スーパー・バス・フィッシング	フィッシング	キングレコード	9,800円
9月予定	スーパー飛龍の拳スペシャル ～ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	★蒼き伝説シュート！	サッカー	ケイエスエス	未定
10月下旬	ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
11月予定	飛龍の拳コレクション I・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
秋頃予定	★リーディングジョッキー(仮)	競馬	カロッツェリアジャパン	未定
	★卒業～先生麻雀しよ！(仮)	麻雀	ケイエスエス	未定
	負けるな！魔剣道2	アクション	データム・ポリスター	未定
	ウルティマVII～ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	将棋聖天II	将棋	魔法ソフト／四次元	未定
12月予定	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
年末予定	★モンスターメーカーキッズ(仮)	ボードゲーム	ソフエル	未定
	★白いリングへ	プロレス	ポニーキャニオン	未定
94年予定	タクティクス・オウガ	SLG＋RPG	クエスト	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
	(タイトル未定)	RPG	やのまん	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	鉄道王～レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	アンダーカバーコップス	格闘アクション	アイレム	9,800円
	★ウィザードリィVI	RPG	アスキー	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	★マグナブラバン～遍歴の勇者	RPG	アスク講談社	未定
	ワンダーブック	RPG	アスク講談社	未定
	★おでかけレスターれれれのれー	アクション	アスミック	未定
	デザエモン(仮)	ツール	アテナ	未定
	★アリョール(仮)	パズル	アルトロン	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	スーパービリヤード ～チャンピオンシップ・プール	ビリヤード	イマジニア	未定
	ドラッキーのAりーぐさっかー	サッカー	イマジニアズーム	未定
	F1(仮)	レーシング	イマジニアズーム	未定
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	★スラップスティック	RPG	エニックス	未定
	ドラゴンクエストVI	RPG	エニックス	未定
	★ジェリーボーイ2	アクション	EPICソニーレコード	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★サンリオ上海	パズル	キャラクターソフト	6,980円
	アンジェリーク	SLG	光栄	未定
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	元祖！パチスロ日本一(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	元祖！パチンコ王(仮)	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	★スーパーカジノ2(仮)	テーブルゲーム	ココナッツジャパン	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	トリフ～大西部アニマルの秘宝	SLG	サイクロン	未定
	ラストショット	SLG	サミー	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	ザムス	9,800円
	グラン・ヒストリア～幻史世界史(仮)	RPG	ザムス	未定
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	★嵐の少年忍者・みちのくバスター(仮)	アクション	サンソフト	未定
	ライブ・ア・ライブ	RPG	スクウェア	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	未定
	マジパラ	ボードゲーム	T＆Eソフト	未定
	かまいたちの夜	サウンドノベル	チュンソフト	未定
	★プロレスゲーム(仮)	プロレス	テクノスジャパン	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	9,500円
	★サイバーナイトII ～地球帝国の野望	RPG	トンキンハウス	未定
	マサカリ伝説 RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★ワイルドガンズ	シューティング	ナツメ	未定
	ウイニングジョッキー(仮)	競馬	ナムコ	未定
	スーパーパックランド(仮)	未定	ナムコ	未定
	★スーパーパワーリーグ2	野球	ハドソン	未定
	大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	クレヨンしんちゃん2 ～大魔王の逆襲	アクション	バンダイ	(予)6,800円
	新ジャングルの王者ターちゃん	アクション	バンダイ	未定
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	★ディア・ボーイズ	バスケットボール	ユタカ	未定
	花の慶次	対戦格闘	四次元	未定
	麻雀国盗り物語	麻雀	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●F-1グランプリPARTIII(ビデオシステム)4月→4月22日●ダービージョッキー～騎手王への道(アスミック)8,900円→9,800円●ピンクパンサー(アルトロン)3月下旬→4月15日●けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ(キャラクターソフト)3月下旬→3月25日●シャドウラン(データイースト)3月下旬→3月25日●サイドポケット(データイースト)3月中旬→3月18日●スーパー囲碁・碁王(ナグザット)3月下旬→4月8日●スーパー五目ならべ・連珠(ナグザット)3月下旬→3月25日●メルファンドストーリーズ(アスキー)3月下旬→3月25日●あさめしまえにゃんこ(ザムス)3月11日→3月18日●機動戦士Vガンダム(バンダイ)3月→3月11日●テレビアニメ・スラムダンク(バンダイ)3月→3月26日●剣勇伝説ヤイバ(バンプレスト)3月下旬→3月25日●スーパーロボット大戦EX(バンプレスト)3月中旬→3月25日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月からガラリと変わったランキング。『幽☆遊☆白書外伝』がトップにでたのは，アニメの影響が強いから？　ジャンルもバラけていてイイ感じ。

1　幽☆遊☆白書外伝
初登場
●セガ
●AVG
●8,800円



2　真・女神転生
初登場
●シムス
●RPG
●7,800円



3　ファンタシースター～千年紀の終りに
前2位
●セガ
●RPG
●8,800円



4　信長の野望～覇王伝
初登場
●光栄
●SLG
●12,800円



5　ぷよぷよ
前4位
●セガ
●アクションパズル
●4,800円



6　マイクロコズム
初登場
●ビクターエンタテインメント
●3Dシューティング
●8,800円

7　シャイニング・フォースII～古えの封印
前7位
●セガ
●RPG
●8,800円

8　龍虎の拳
前1位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円

9　エターナルチャンピオン
初登場
●セガ
●対戦格闘
●7,800円

10　Jリーグ・プロストライカー完全版
前3位
●セガ
●サッカー
●8,800円

つれてって

携帯用メガドライブ発売！その名も「メガジェット」

セガとJAL（日本航空）の共同開発で作られた，軽量メガドライブ「メガジェット」が3月10日に発売された。そもそもこのハードは，JALの国際線機内サービスの一環として使用されていたが，以前よりユーザーからの「軽くて持ち運びが便利なメガドラがほしい」という要望にこたえて，今回の発売にいたったのだ。

幅224ミリ，厚さ94ミリ，高さ47.8ミリで，約300グラムという軽量薄型コンパクト・サイズ。モニターがないだけで，あとは従来のメガドラと何ら変わりはない。値段は，付属品がついて15,000円。ただし，メガCDやコードレスパッドとは接続できないので注意してね。　**（西部雅子）**



メガジェット

◀小さくてキュートな感じの「メガジェット」。これでも，れっきとした16ビットマシンなのだ

スクープ！

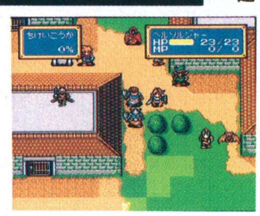
タクティカル・バトルの大御所，メガCDに見参！

突然空から降ってわいたような先取り情報を紹介。あの『シャイニング・フォース』が，ついにメガCDで登場。『II』で改良された敵の思考ルーチンが，またさらに賢くなったのだ。プレイしているキミたちの裏をかく行動で，大胆に戦いを挑んでくるぞ。

今回のストーリーは，『I』と『II』の間の時代のエピソード。新しいキャラクターたちも魅力十分。期待しよう！



◀アクセス時間も超高速だとか



▶シリーズお約束の「隠れキャラ」も健在だぞ



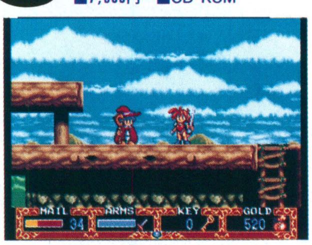
シャイニング・フォースCD
■セガ　■RPG
■価格未定　■7月発売予定

今月の新作

本数こそ少ないけれど，注目ソフトが目白押しだ。充実したラインナップになっていると思うけど，どうかな？『ぽっぷるメイル』や『タントアール』などジャンルも幅広い。バンダイが『ドラゴンボールZ』で新規参入だ。

ぽっぷるメイル

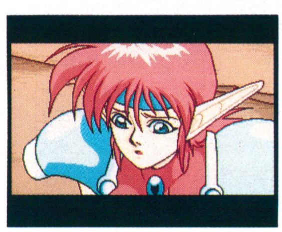
4/1　■セガ　■ARPG　■7,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］セガ・ファルコム制作第1弾。魔導師マテリアルの追跡に旅立つメイル，師匠を探すタット，ヒマを持てあましている怪獣ガウの3人が主人公。軽快なテンポでゲームが展開される。



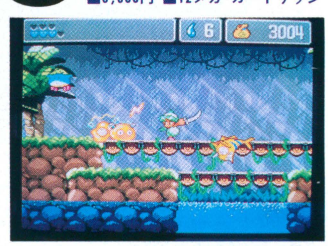
▶賞金稼ぎを稼業としている，元気いっぱいのエルフの女の子，メイル



◀イベント・シーンでは，豊富なアニメと豪華声優陣によるドラマが展開される

モンスターワールドIV

4/1　■セガ　■アクション　■8,800円　■12メガ・カートリッジ



勇者アーシャと不思議な動物ペペログゥが，何者かによって乱された国を救うアクション・ゲーム。ユニークなキャラクターが一杯の，シリーズ4作目。ゲーム中にセーブできるのがポイント。

タントアール

4／1　■セガ　■パズル
■7,800円　■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］いくつものミニパズルが1本のストーリーの中に折り込まれているパズルゲーム。脱走したボスを捕らえるために，つぎつぎとだされるゲームに挑戦する。4人までの対戦が可能。

バトルファンタジー

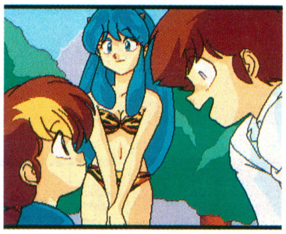
4／15　■マイクロネット　■対戦格闘
■8,400円　■CD-ROM



ファンタジックな対戦格闘ゲーム。通常の「対戦」に加え，キャラのパラメータが変化していく「成長システム」や「オートバトル」の四つのモードが楽しめる。声優には草尾　毅や島本須美を起用。

うる星やつら　ディア マイ フレンズ

4／15　■ゲームアーツ　■AVG
■7,800円　■CD-ROM



コミックやアニメで人気を誇った「うる星」がAVGに。操作はいたってシンプルで，コマンドを選ぶだけ（マウス使用可）。「お約束」のシーンも，しっかり入っている。アニメ版の声優を起用。

爆伝～アンバランスゾーン

4／22　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■AVG
■7,800円　■CD-ROM



人気バンド「爆風スランプ」や各界の著名人物が生みだした，新感覚のアイコン選択式AVG。プレイヤーは思うがままにプレイし，そのリアクションを楽しむゲーム内容になっている。

フォーミュラーワン・ワールドチャンピオンシップ 1993ヘブンリーシンフォニー

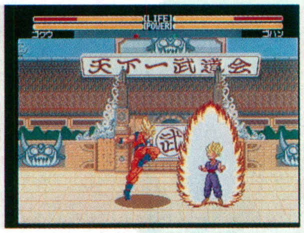
4／23　■セガ　■レーシング
■7,800円　■CD-ROM



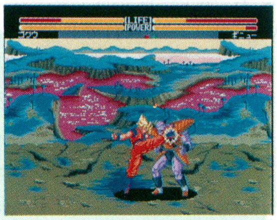
セガとフジテレビの共同開発によるレースゲーム。フジの強力なバックアップと膨大な映像資料，セガの「シネパック」によって，前年度のレース内容を忠実に再現している。未公開VTRも使用。

ドラゴンボールZ～武勇烈伝

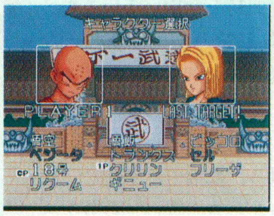
4／1　■バンダイ　■対戦格闘
■8,800円　■16メガ・カートリッジ



［スーファミから移植］少年誌やアニメでおなじみの人気キャラクターたちがくり広げる対戦格闘アクション・ゲーム。デュアル・スクリーン機能搭載により，広く，大きなバトル・フィールドで戦える。



▶悟空たちの前に立ちはだかった，かつてのライバルが結集するのだ



◀11人の中から好きなキャラを選んで，プレイすることができるぞ

NBA JAM

4／29　■アクレイムジャパン　■バスケットボール
■8,800円　■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］NBA公認ルール，2on2対戦のバスケットボール・ゲーム。ターボボタンで「スーパーダンク」などの超人技が使える。セガタップによる4人同時プレイ可能。バックアップ機能つき。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

トピックスのとおり，『シャイニング・フォースCD』が公表された。『ソニック3』の値段が，5,800円という比較的低価格に決定。『ロードモナーク』は，“ハイパー”が取れてカートリッジでの発売になった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
5月13日	アウトランナーズ	ドライブ	セガ	7,800円
5月20日	★ウインブルドン	テニス	セガ	6,800円
5月27日	F-117ステルス ～オペレーション：ナイトストーム	フライトSLG	EAビクター	9,800円
	★グレイテストヘヴィウェイツ	ボクシング	セガ	7,800円
5月下旬	ロボコップVSターミネーター（仮）	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
5月予定	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	アクション	セガ	5,800円
6月17日	新創世記ラグナセンティ	ARPG	セガ	未定
	SPARK（仮）	アクション	セガ	未定
6月24日	ロードモナーク	リアルタイムSLG	セガ	8,800円
	MD餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	9,800円
6月下旬	ザ・ストリートバスケット　ジャミット	ストリートバスケ	ヴァージンゲーム	8,900円
6月予定	FIFAインターナショナルサッカー	サッカー	EAビクター	9,800円
	★大航海時代II	RPG	光栄	未定
	パノラマコットン	3Dシューティング	サンソフト	未定
7月1日	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
7月予定	NBAプロバスケットボール'94 ～ブルズVSサンズ	バスケットボール	EAビクター	9,800円
8月上旬	ラングリッサーII	SLG	メサイヤ	未定
未定	チャンピオンズワールドクラスサッカー	サッカー	アクレイムジャパン	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	8,000円
	ポピュラスII	SLG	ヴァージンゲーム	8,000円
	センチュリオン（仮）	アクション	EAビクター	未定
	テクノクラッシュ	ARPG	EAビクター	8,900円
	NORMY（仮）	アクション	EAビクター	未定
	マッドストーカー	アクション	工画堂スタジオ	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	㈶8,800円
	ダイナマイトヘッディー	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	ハイブリッドフロント	SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	F1（仮）	レーシング	テンゲン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定
	★美少女戦士セーラームーンR	格闘アクション	マーバ	8,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼メガCD				
5月下旬	スターウォーズ・レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	㈶8,800円
5月予定	ドラゴンズ・レア	アクション	セガ	6,800円
	ロードス島戦記～英雄戦争	RPG	セガ	未定
	★仮面ライダーZO	AVG	東映動画	7,800円
6月予定	パワーモンガー	SLG	EAビクター	8,900円
7月予定	★シャイニング・フォースCD	RPG	セガ	未定
未定	デューン	SLG	ヴァージンゲーム	7,900円
	スーパーギャルズパニック（仮）	アクション	カネコ	未定
	ルナ～エターナルブルー	RPG	ゲームアーツ	未定
	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	RPG	セガ	未定
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	㈶8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	㈶8,800円
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛	アクション	ビクターエンタテインメント	㈶8,800円
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●F1サーカスCD（日本物産）3月→3月18日●キャプテンラング（データイースト）3月下旬→4月22日●ハイムドール（ビクターエンタテインメント）3月下旬→3月18日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ザナドゥ』VS『エメドラ』の対決は『ザナドゥ』の勝利。今後しばらくは両者によるトップ争いがつづくだろう。下位では『アイドル麻雀』が大躍進。

1 風の伝説ザナドゥ
初登場
●NECホームエレクトロニクス
●ARPG
●7,800円



2 エメラルドドラゴン
初登場
●NECホームエレクトロニクス
●RPG
●7,800円



3 フォーメンションサッカー on Jリーグ
前1位
●ヒューマン
●サッカー
●6,500円



4 ゴジラ爆闘烈伝
初登場
●東宝
●対戦格闘
●8,200円



5 セクシーアイドル麻雀
↑前8位
●日本物産
●麻雀
●8,500円



6 スターブレイカー
初登場
●レイ・フォース
●RPG
●8,800円

7 イースⅣ~The Dawn of Ys
前3位
●ハドソン
●ARPG
●7,800円

8 ボンバーマン'94
前2位
●ハドソン
●アクション
●6,800円

9 麻雀レモンエンジェル
初登場
●ナグザット
●RPG
●8,400円

10 真・女神転生
前6位
●アトラス
●RPG
●8,800円

恋愛成就

ちょっと変わった育成型SLGが登場

コナミのPCエンジン最新作は，これまでの路線とはガラッと変わった育成型のSLG，『ときめきメモリアル』だ。“育成型”といっても，娘や生徒を育てるんじゃない。このゲームは自分を育てる（鍛える）ことにより「恋愛」を育成する，恋愛シミュレーションなのだ。

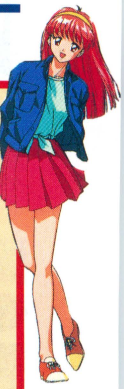
高校に入学した主人公（プレイヤー）は，幼なじみの女の子・藤崎詩織と同じクラスになる。彼女にあわい気持ちを抱いているキミは，卒業までの3年間のあいだに，恋愛を成就させるのだ。

そのためにはもちろん，ボケッと高校生活を送っていてはダメ。勉強に励み，部活で汗を流し，女の子に好かれるように，自分をみがかないといけないぞ。

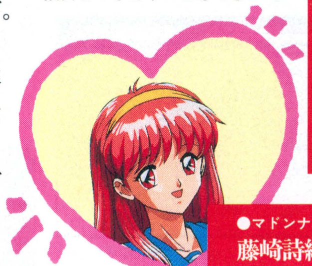


▲ミーハーな性格の朝日奈夕子。彼女とつきあうこともできる





ときめきメモリアル
■コナミ ■SLG
■8,800円 ■5月27日発売予定



●マドンナ
藤崎詩織



▲詩織チャンは学校中のアイドルだから，恋のライバルも多い。負けられないぞ

詩織チャンをはじめ，全部で13人の女の子が登場するんだけれど，展開しだいでは他の女の子と仲良くなることもできる。気に入ったコがいたら，そのコにアタックする，なんてこともできるようになっているわけだ。

女の子の表情や話しかた，態度から，相手の気持ちを察してつきあわないといけないのは現実と同じ。心踊る高校生活を体験できるSLGなのだ。　（大出綾太）



●友人
早乙女好雄

●ライバル
伊集院レイ

●後輩
早乙女優美

世界英雄

アーケードカード第3弾『ワーヒー2』だ

先月登場したアーケードカード。すでに入手して，そのパワーを体感している人も多いだろうが，その専用ソフト第3弾『ワールドヒーローズ2』が，早くも5月に発売されることになった。今月は開発中の画面を紹介しよう。また，新たに『マッドストーカー』（専用）と，『栄冠は君に』（対応）『誕生』（対応）が，アーケードカード用ソフトとして発表された。ハドソンが，アーケードカード向けオリジナル作品の開発に本腰を入れるとの発表もあったし，今後の展開がますます期待できそうだ。



ワールドヒーローズ2
■ハドソン ■対戦格闘
■6,900円 ■5月発売予定
■アーケードカード専用





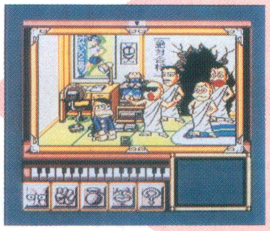
◀▲格闘ゲームの中では，比較的お笑い要素が強い『ワーヒー2』。登場はもうすぐだ

今月の新作

年末商戦〜新学期商戦と，数か月間活気づいていたラインナップが，4月に入っていきなりさびしくなってしまった。アフターケアの『CALIII』を含めて，今月は5タイトル。しかし個性的なソフトが顔をそろえている。音楽AVGとうたっている『爆伝』，恋を育てる『初恋物語』，パチスロも入った『パチ夫くん3』となかなか多彩。

爆伝〜アンバランスゾーン

4／22 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■AVG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²





▶キャラクター・デザインは『バカボン』『おそ松くん』の赤塚不二夫が担当



◀仲間を集めればライブを開くことも可能。仲間といってもネコにダチョウ……

人気ロックバンド・爆風スランプが総監督を務める音楽AVG。「ロックで世直し」をキーワードに，時空を越えた冒険喜劇がくり広げられる。あやまったアイコンを選択すると，ギャグが展開される。

パチ夫くん3〜パチスロ&パチンコ

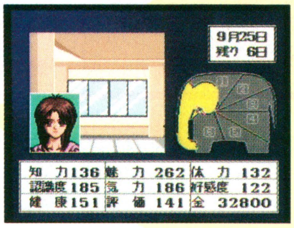
4／中 ■ココナッツジャパン ■パチンコ+パチスロ ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²

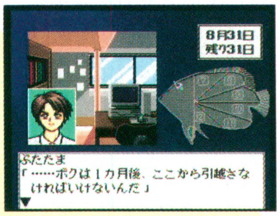


パチ夫くんシリーズ最新作。今回は新しくパチスロも導入された。真のパチンコ戦士となるため，パチ夫は伝説のパチンコ店に挑む。登場する台は，実在のものをモチーフにして制作されている。

初恋物語

4／28 ■徳間書店インターメディア ■SLG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²





▶彼女にふさわしい男性となるため，引越しまでの残り30日間，努力するのだ



◀用意されているエンディングは120種類以上。オリジナル・イベントもあり

［パソコンから移植］1か月後に引越しする主人公が，初恋の相手に告白するまでを描く恋愛育成SLG。相手との関係や学年などは，プレイヤーが自由に設定できる。オマケAVG『電脳天使』も収録。

風霧

4／中 ■ナグザット ■アクション ■8,600円 ■スーパーCD-ROM²



江戸時代に起こった謀反劇を舞台に，抜け忍・風霧が活躍する忍者アクション・ゲーム。一定時間ダメージを受けなければ体力が少しずつ回復していくシステムを採用。多彩なアクションが楽しめる。

アフターケア

CALIII〜完結編

3／25 ■NECアベニュー ■AVG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］ギリシャ神話を題材とした，デジタルコミック感覚のAVG。シナリオは前作からのつづき。主人公ワタルは，美の女神ヴィーナスと恋人美加を救うため，再び冒険の旅にでる。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『PII・PIIIカスタム』はアーケードからの完全移植版。また，パソコンで人気を博した美少女格闘ゲーム『V.G.』がリニューアルされて登場だ。仮称だった『超兄貴2』は『愛・超兄貴』という怪しげなタイトルに決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	オフ・ザ・ウォール	アクション	テンゲン	未定
	ピーターパックラット	アクション	テンゲン	未定
	ポピルズ	パズル	テンゲン	未定
	マーブルマッドネス	アクション	テンゲン	未定
	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
5月27日	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	8,800円
	超英雄伝説〜ダイナスティックヒーロー	ARPG	ハドソン	6,800円
5月予定	ドラゴンハーフ	ボードゲーム	マイクロキャビン	未定
6月10日	コズミック・ファンタジー4〜銀河少年伝説 突入編《伝説へのプレリュード》(仮)	RPG	日本テレネット	7,600円
6月17日	ザ・プロ野球スーパー'94	野球	インテック	7,200円
	KO世紀ビースト三獣士〜ガイア復活 完結編	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
6月下旬	聖戦士伝承〜雀卓の騎士(仮)	麻雀	日本物産	8,500円
6月予定	★バスティール2	SLG	ヒューマン	未定
7月予定	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	未定
	ネオ・ネクタリス	SLG	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
夏頃予定	女神天国(パラダイス)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★アドヴァンストV.G.	対戦格闘	TGL	未定
秋頃予定	★電脳天使(仮)	AVG	徳間書店インターメディア	未定
94年予定	★スーパーリアル麻雀 PII・PIIIカスタム	麻雀	ナグザット	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	アンジェラス2〜ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	チキチキボーイズ	アクション	NECアベニュー	4,800円
	天地を喰らう	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIII	RPG	NECアベニュー	未定
	バステット	AVG	NECアベニュー	未定
	魔導物語I(仮)	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫(仮)	AVG	ココナッツジャパン	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	コズミック・ファンタジー4〜銀河少年伝説 激闘編《光の宇宙の中で…》(仮)	RPG	日本テレネット	未定
	魔法の少女シルキーリップ〜三人の女王候補	AVG	日本テレネット	未定
	空想科学世界ガリバー	未定	ハドソン	未定
	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
	GS美神	AVG	バンプレスト	8,800円
	美少女戦士セーラームーン	デジタルコミック	バンプレスト	8,800円
	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	とらべらーず！〜伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	未定
	★アルナムの牙	RPG	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
	スタートリング・オデッセイII〜魔竜戦争	RPG	レイ・フォース	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
6月17日	ブランディッシュ	ARPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
夏頃予定	栄冠は君に	野球SLG	アートディンク	未定
	3×3EYES〜三只眼變成	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	誕生〜デビュー	SLG	NECアベニュー	未定
	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ぽっぷるメイル	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
5月予定	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ハドソン	6,900円
6月24日	マッドストーカー〜フルメタルフォース	格闘アクション	NECホームエレクトロニクス	5,800円
未定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	6,000円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ぷよぷよCD（NECアベニュー）3月→4月



ゲームボーイ

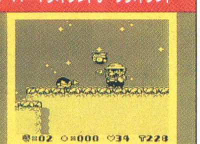
GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月もトップの座にのさばる悪役ワリオ。そして2位には，これまた強力な「徹夜の友」こと『桃鉄2』が乱入。カービィにはつらい戦いがつづきそうだ。

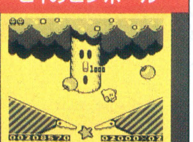
1 スーパーマリオランド3～ワリオランド
前1位
●任天堂
●アクション
●3,900円



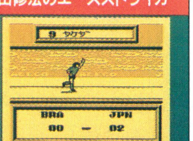
2 スーパー桃太郎電鉄II
初登場
●ハドソン
●ボードゲーム
●4,500円(込)



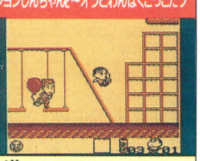
3 カービィのピンボール
前2位
●任天堂
●ピンボール
●2,900円(込)



4 武田修宏のエースストライカー
初登場
●ジャレコ
●サッカー
●4,900円(込)



5 クレヨンしんちゃん2～オラとわんぱくごっこだゾ
前4位
●バナレックス・バンダイ
●アクション
●3,500円(込)



6 ↑再登場 **役満**
●任天堂
●麻雀
●2,600円(込)

7 ↑前9位 **テトリス**
●任天堂
●アクションパズル
●2,600円(込)

8 前3位 **幽☆遊☆白書II～暗黒武術会編**
●トミー
●対戦格闘
●3,980円(込)

9 ↑前10位 **ロックマンワールド4**
●カプコン
●アクション
●3,900円(込)

10 ↑再登場 **女神転生外伝～ラストバイブルII**
●アトラス
●RPG
●5,300円(込)

ココロの鏡 ヒトのココロの世界を探索してみませんか

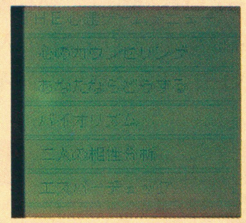
ここ数年，若者のあいだで心理ゲーム」という遊びが熱い。

以前に放映されていたテレビ番組「それいけ！ココロジー」の影響もあってか，その流行ぶりはまだまだつづいている。書店には「心理ゲーム」を扱った本が並び，「ヤングアダルト志向」をうたい文句にするゲーム・センターには必ず1台や2台の「心理モノ」が置かれている。あのナムコのテーマパーク「ワンダーエッグ」に，「ミラーナの心理迷宮」というアトラクションが出現したことからも，その人気のほどをうかがい知ることができるだろう。

こうしたブームの波が，ゲームボーイに押し寄せてこないはずがない！というワケで，今回はヴィジットが発売される『ザ・心理ゲーム』を紹介する。このテのゲームが好きな人にとっては，見逃せない期待作になるハズだ。

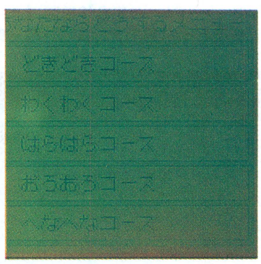
気になる内容の充実度だが，これがなかなかのもの。1枚の絵から性格を調べる「あなたならどうする」，質問にYESかNOかで答えて性格や恋愛，将来を分析する「心のカウンセリング」，そして恋愛や人生など4項目における相性を判定する「相性診断」など，いわゆる「心理ゲーム」の中でも比較的メジャーなものが，ちゃんとそろっているのだ。

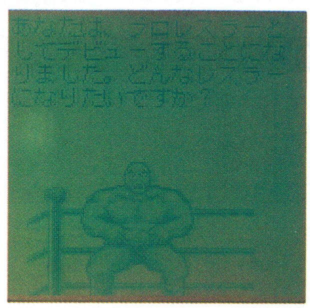
ほかにも「バイオリズム」のテストや「エスパー度チェック」なんていうのもある。



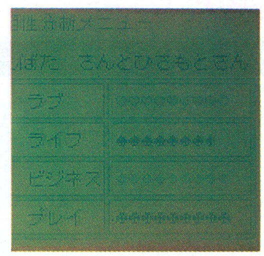
ザ・心理ゲーム
■ヴィジット　■占い
■4,500円　■6月上旬発売予定

それにしてもこのソフト，ゲームボーイ版であるだけに，いろいろなところで重宝しそう。デートに持っていくのもグーだし，パーティーに持って行けば盛り上がることまちがいなし。うまくすれば，これがきっかけで彼（彼女）ができたりして……。（久保田裕之）





▲▶把握しているつもりでも，意外とわかってないのが自分の性格。思わず「えっ!?」という結果がでたりして……



▲手軽にして内容も充実。これで結果をプリントしてくれればねぇ……なんて

今月の新作

今月発売される2本の詰め将棋ソフトは，値段・容量ともにまったく同じ。そうなると，売り上げの勝敗を決するのは「タイアップしている雑誌の人気度」ということになるのだろうか……。うーむ，この勝負，なかなか熱いかもしれないぞ。

Mr.GOの馬券的中術

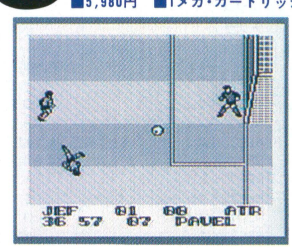
4/1
■タイトー　■競馬予想
■5,900円(税込)　■1メガ・カートリッジ



レースの前に出走頭数とオッズを入力することで，過去4,321レースのデータ統計にもとづく予想をしてくれるソフト。5点までの買い目を表示してくれる。監修は競馬雑誌界で有名な真光寺豪氏。

Jリーグ　ウイニングゴール

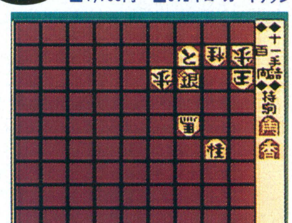
4/2
■EAビクター　■サッカー
■5,980円　■1メガ・カートリッジ



いま人気大爆発中のJリーグの全選手がすべて実名で登場。もちろんジュビロ磐田とベルマーレ平塚の2チームも加わっており，最新Jリーグの魅力がたっぷりつまっている。対戦プレイも可。

詰め将棋～百番勝負

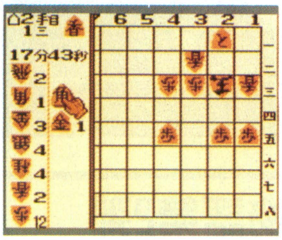
4/8
■イマジニア　■詰め将棋
■4,700円　■512キロ・カートリッジ



将棋雑誌「週刊将棋」とタイアップして制作された詰め将棋ソフト。プロでも楽しめる100問の問題に加え，なかなか解けない人のために問題を自由に研究するモードも収録されている。

詰将棋～問題提供〈将棋世界〉

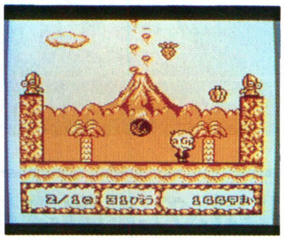
4／15 ■アイマックス ■詰め将棋 ■4,700円 ■512キロ・カートリッジ



こちらは将棋雑誌の老舗「将棋世界」の中から厳選された詰め将棋問題を収録した，日本将棋連盟推奨の1本。自由に遊べる「練習」と，実力判定をしてくれる「検定」の二つのモードがある。

GB原人ランド～ビバ！チッくん王国

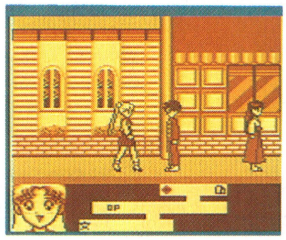
4／22 ■ハドソン ■アクション ■3,800円(税込) ■2メガ・カートリッジ



ハドソンお得意の「原人シリーズ」最新作。今回は「ちっくんワールド」という遊びのつまった世界を舞台に「みすってりーぞーん」「ちっくんたたき」など7種類のミニゲームを楽しめる。

美少女戦士セーラームーンR

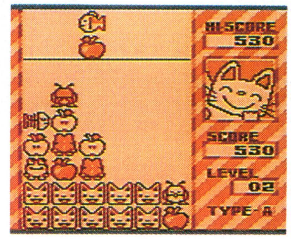
4／22 ■エンジェル ■アクション ■3,800円(税込) ■2メガ・カートリッジ



人気アニメ「セーラームーンR」をゲーム化。内容は月野うさぎを操作するアドベンチャー・パートと，好きな戦士で戦うアクション・パートで構成されている。ミニゲームやデモも豊富。

ノンタンといっしょ～くるくるパズル

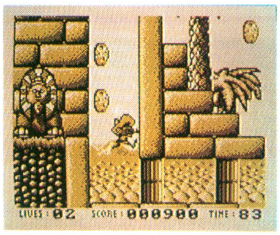
4／28 ■ビクターエンタテインメント ■アクションパズル ■3,900円 ■1メガ・カートリッジ



人気の子供番組「ウゴウゴルーガ」の中のアニメ「ノンタンといっしょ」にでてくるキャラを用いた落ちものパズル。上から落ちてくる動物たちのパネルを回転させ，同じ絵を並べて消していく。

それゆけ！スピーディーゴンザレス

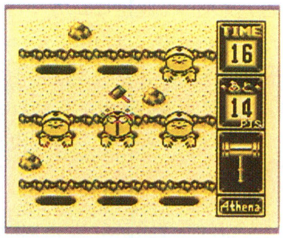
4／29 ■サンソフト ■アクション ■3,900円(税込) ■2メガ・カートリッジ



海外の人気アニメ「ルーニー・テューンズ」に登場する駿足ネズミ，ゴンザレスが走りまわり，跳びまわるジャンプ・アクション。使うボタンが少なく設計されているため，ゲームが苦手な人も安心。

もぐらでポン！

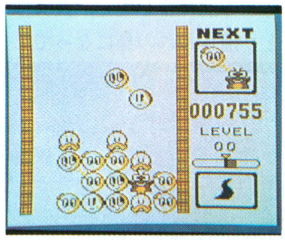
4／中 ■アテナ ■アクション ■3,900円 ■256キロ・カートリッジ



穴からつぎつぎとでてくるモグラをハンマーで「ポン！」とすばやくたたく，あの「モグラたたき」を再現。ごく普通のゲームに加え，ゲームボーイならではのクエスト・モードや対戦モードもある。

パチ夫くんキャッスル

4／中 ■ココナッツジャパン ■アクションパズル ■3,980円(税込) ■1メガ・カートリッジ



いつもはパチンコで名高いパチ夫くんが，今回はなんと落ちものパズルに挑戦し，ライバルのボルゾーと戦うというもの。ゲームモードはハイスコア，ステージ・クリア，2プレイの3種類。

天地を喰らう

4／下 ■カプコン ■RPG ■4,600円 ■2メガ・カートリッジ



本宮ひろ志原作の同名コミックの世界を，ヒストリーRPGという形で表現。その独特の絵柄はもちろん，一本道の展開にならない，広がりのあるゲーム展開がウリ。目的は中国を統一すること。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

『餓狼2』につづいて，『サムスピ』もゲームボーイへ移植されることになった。『ボンバーマンGB』は『ボンバーボーイ』以来の登場。なにはともあれ，今月発表されたスーパーゲームボーイ用ソフトの登場が待ち遠しい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月27日	太陽の天使マーロー ～お花畑は大パニック	アクションパズル	テクノスジャパン	〈込〉3,900円
5月下旬	本命ボーイ(仮)	競馬予想	日本物産	〈込〉5,800円
春頃予定	ドンキーコング	アクション	任天堂	未定
6月17日	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	4,500円
6月24日	熱闘GB餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	〈込〉4,800円
6月上旬	ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	4,500円
6月中旬	パチスロキッズ2(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	4,500円
6月予定	★幽☆遊☆白書III～魔界の扉編	ARPG	トミー	〈込〉3,980円
7月1日	ズール	アクション	インフォコム	〈込〉3,800円
7月上旬	全日本プロレス ジェット	プロレス	メサイヤ	未定
7月下旬	勝馬予想・競馬貴族EX'94	競馬予想	キングレコード	〈込〉6,900円
7月予定	★熱血！ビーチバレーだよくにおくん	ビーチバレー	テクノスジャパン	〈込〉3,900円
	ぷよぷよ(仮)	アクションパズル	バンプレスト	〈込〉3,980円
8月5日	GBパチスロ必勝法Jr.	パチスロ	サミー	4,777円
夏頃予定	★熱闘サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	〈込〉4,800円
	★詰碁シリーズ1 藤沢秀行名誉棋聖(仮)	詰め碁	魔法ソフト	未定
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	〈込〉3,900円
	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦	アクション	ココナッツジャパン	〈込〉4,300円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	フィジェッツ	アクションパズル	ココナッツジャパン	〈込〉4,300円
	ポコニャン！～夢の大冒険	アクション	東宝	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
	★ボンバーマンGB	アクション	ハドソン	未定
	★テレビアニメ・スラムダンク	バスケSLG	バンダイ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスフラッシュ(任天堂)春頃●疾風！アイアンリーガー(バンダイ)3月→3月11日●クレヨンしんちゃん3～オラのごきげんアスレチック(バンダイ)3月／容量未定→3月26日／1メガ●ONI IV～鬼神の血族(バンプレスト)3月18日→3月11日●剣勇伝説ヤイバ(バンプレスト)3月下旬→3月25日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位		タイトル
1	初登場	ファイナルファンタジーI・II ●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	初登場	ゼルダの伝説1 ●任天堂 ●ARPG ●4,900円
3	初登場	ワリオの森 ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
4	前3位	星のカービィ～夢の泉の物語 ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
5	↑再登場	ロックマン6～史上最大の戦い！ ●カプコン ●アクション ●7,800円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

今月も新作はナシ。来月あたりに何か発表されるかも……？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月中旬	パチスロアドベンチャー3(仮)	パチスロ	ココナッツジャパン	7,900円
6月予定	高橋名人の冒険島IV	アクション	ハドソン	5,800円
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	6,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	(予)6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え！	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●源さんのクイズトライアスロン(アイレム)94年

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア
GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

冬季オリンピックでのメダルの数は前回におよばなかったけど，こちらは堂々の金メダルだ！

順位		タイトル
1	初登場	ウインター・オリンピック ●セガ ●スポーツ ●3,800円
2	初登場	バスター・ファイト ●セガ ●対戦格闘 ●3,800円
3	前1位	ソニック&テイルス ●セガ ●アクション ●3,800円
4	前2位	ぷよぷよ ●セガ ●アクションパズル ●3,500円
5	前3位	魔導物語Ⅰ～3つの魔導球 ●セガ ●RPG ●5,500円

16歳♪

魔導師アルルの活躍を描く物語第2弾

本作品は，「ふぁいやー！」でおなじみのアルル・ナジャの冒険を描いた物語だ。

アルルは昔からぽけーっとしていて，財布を盗まれるなど，日頃からドジぶりをいかんなく発揮していた。そんなある日，シェゾがアルルの前に姿を現し，彼女はとうとう捕らわれの身になってしまうのだった。じつはこのシェゾとアルルはキミョーな関係なのだ。シェゾはアルルに求愛しているが，彼女のほうは「ヘンなやつ」と思っているだけ。そしてそんな関係は現在までつづいている――。

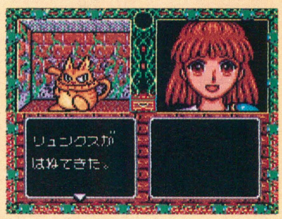
牢獄に拉致されているアルルは，お色気を使って脱獄に成功！……したと思いきや，世の中そんなに甘くはない。さぁ，アルルの運命やいかに!?

シェゾとの因縁めいた関係はどうなるのだろうか？　アルルは迷宮から無事に脱出することができるのだろうか？　発売が今から楽しみだ。　（西部雅子）



▲アルル16歳の頃。今より大人びて見えるのは，気のせい？


▲森を歩くアルル。おや，木の陰にいるのは……



魔導物語Ⅱ～アルル16歳
■セガ　■RPG
■5,500円　■5月13日発売予定

今月の新作

毎月コンスタントなタイトル数が発売されているゲームギア。この調子で，これからもソフトがドンドンでてくれるといいな。

今月のイチオシは，『女神転生外伝～ラストバイブル』と『タントア～ル』。両方とも移植作品だけど，ファンにとってはうれしいよね。引きつづきがんばってソフトをだしてね，ゲームギア！

女神転生外伝～ラストバイブル

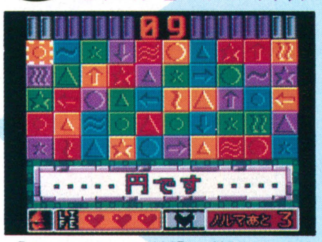
4/22　■セガ　■RPG　■5,500円　■4メガ・カートリッジ



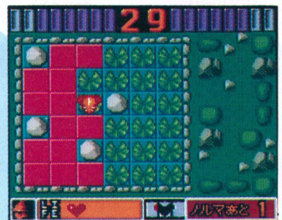
［ゲームボーイから移植］ゲームギア用にアレンジして移植された，神と悪魔の戦いを描くRPG。ストーリーやマップの追加，BGMの大幅リニューアル，敵グラフィックの描き直しが行なわれている。

タントア～ル

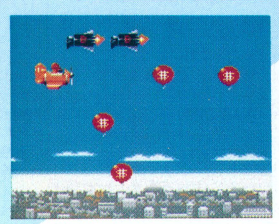
4/22　■セガ　■パズル　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］一筆描きや迷路などのミニパズルをたくさん盛り込んだ作品。アーケードから移植した11種類と，3種類のオリジナル・ゲームを加えた全14種類のパズルで構成されている。



▶おもしろいパズルがいっぱいのゲーム。子分たちの挑戦を受けて立つぞ！


◀数は減っても，オリジナル・ゲームが追加されているから，楽しさはそのまま

GPライダー

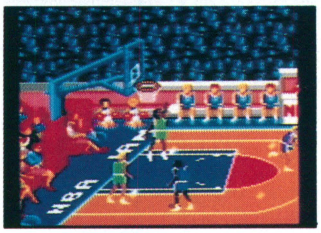
4/22　■セガ　■バイクレーシング　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］筐体ものから移植のバイクレース。遊べるモードは4種類。トーナメントとグランプリは，前年の世界グランプリが行なわれたコースと同じものが用意されている。2人プレイ可能。

NBA JAM

4/29　■アクレイムジャパン　■バスケットボール　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］メガドラ，スーファミと同時発売の，NBA公認によるバスケット・ゲーム。プッシングなどのファールはいっさい取らないため，迫力のある思い切ったプレイが楽しめる。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

ウワサによると，ゲームギアに関する大きな動きがあるとか……!?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月20日	魔導物語Ⅱ～アルル16歳	RPG	セガ	5,500円
5月27日	ワールドダービー	競馬SLG	CSK総合研究所	4,980円
6月予定	JリーグGGプロストライカー'94	サッカー	セガ	未定
	とられてたまるか!?	その他	セガ	未定
7月1日	ズール	アクション	インフォコム	3,800円
未定	剣勇伝説ヤイバ	アクション	セガ	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ
LASERACTIVE

新作満開?

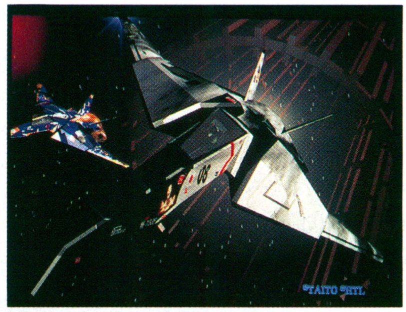
タイトーの新作シューティング，その名も『ハイパリオン』

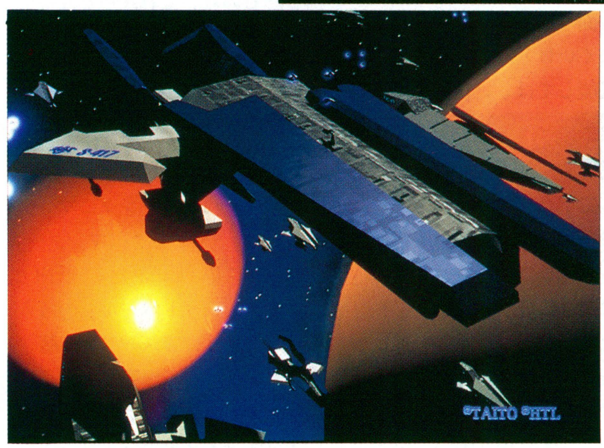
今月は2本の新作情報を。まず，先月のデータベースで初登場したタイトーのシューティング・ゲームの詳細が明らかになった。タイトルは『ハイパリオン』。ゲーム・センターの大型筐体ゲームの迫力を家庭で，そして前作『ピラミッドパトロール』ではできなかったことを実現する，というコンセプトのもとに，着々と開発が進められているようだ。

『ハイパリオン』は『スターフォックス』タイプの3Dシューティング。しかし，一定のコースを飛ぶのではなく，かなり自由に画面内を動くことができる。また，右の写真を見てもらえばわかるように，グラフィックのクオリティはかなりのもの。しかも今回はアナログ映像との当たり判定もあるので，よりリアルな戦闘が体験できるのだ。

もう一つの新作は，昨年フジテレビとTBSの両局で放映された「ザッピングTV～殺意」をLD化したものだ。2人の主人公の視点をもとに映像を切り換え，一つの事件の謎を解明していくというドラマ。これも今後のソフトに影響を与えそうな1作である。(中村京子)

『ハイパリオン』デモシーンを少しだけ紹介!!





◀▲まだ開発段階であるが，ゲーム中に入るデモシーンの一部が公開された。『ピラミッドパトロール』をはるかにしのぐカッコイイ映像を，とくとご覧あれ

ジャケット変更





◀先月紹介した『トライアッドストーン』のジャケットが変更された。プロ・アニメーターによる描き下ろしだ

今月の新作

初の3Dゴーグル対応ソフトとなった『バーチャルカメラマン2』。ゴーグルなしでもプレイできるが，持っていると数倍楽しめることまちがいなし!?

バーチャルカメラマン2

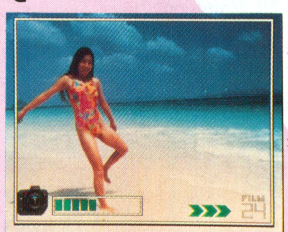
4月 ■トランスペガサスリミテッド ■アクション ■価格未定 ■メガLD



好評を博した撮影アクション・ゲーム第2弾。南の島で，3人の女の子をモデルに写真を撮りまくる。今回は撮影する場所を選ぶことができるうえ，すべての撮影に成功すると3D映像のゴホウビが。



▶女の子の数は減ったが，『2』では全員を撮影することができる



◀美しい南の島を背景に最高の写真集を作ろう。シャッター・チャンスを逃すな



ジャケット



▶点数不足の場合，クリアまであと何点必要なのかを表示してくれる



◀撮影3段階目では，場所を自由に選べる。ここでの撮影がすべて終わると……

DataBase

レーザーアクティブ新作発売予定表

今月は『ザッピングTV「殺意」』が初登場。LD-ROM 2 版がさきに発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM2				
6月予定	★ザッピングTV「殺意」	ザッピング	パイオニアLDC	未定
未定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
5月予定	ハイパリオン	3Dシューティング	タイトー	未定
8月予定	★ザッピングTV「殺意」	ザッピング	パイオニアLDC	未定
未定	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
	GOKU	データベース	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースバーサーカー(パイオニア)2月15日→2月25日●ドラドラパラダイス(プラネット)3月15日→3月25日●トライアッドストーン(セガ)3月下旬→3月25日

★……今月DateBaseに初登場した新作



3DO

3DO

じゃーん! EAビクターの強力ラインナップをどどんと紹介!

発売間もないのに，発売予定ソフトがなかなか豊富な3DO。なかでもEAビクターは，意欲的にソフト開発に取り組んでいるようだ。そこで今月は，EAビクターにスポットを当ててみようと思う。現在，順調に開発が進められている2本と，まもなく完成するソフト3本の計5本を，一気に紹介しちゃうぞ。画面写真だけじゃなかなか伝わりにくいけど，その雰囲気だけでも堪能してほしい。(西部雅子)

現在製作進行中

発売までにはまだ時間があるけど，ちょっぴりだけ『ロードラッシュ』と『ショックウェーブ』を紹介しよう。両作品ともまだまだ開発中だが，ポリゴンや実写取り込みをふんだんに使ったものだ。これからどんなカンジに仕上がっていくのか，非常に楽しみだね。

ロードラッシュ



▲メガドライブ版でもおなじみ，なぐったり蹴ったりできるバイクレース

ショックウェーブ



▲宇宙を舞台にしたシューティング。ファイターとしての真価が問われる

すごいソフトがズラリとそろった

ここで紹介しているソフトを実際にプレイしてみると，どれも美しいグラフィックと，なめらかな動きに驚かされる。感動のあまり，ひたすら見入ってしまう人もいるかもしれない。写真だけだと「あー，キレイ」で終わってしまうが，動いているのを見るとそれに「すごいー」がつけ加えられる。それを肌で，ぜひ感じ取ってほしい。

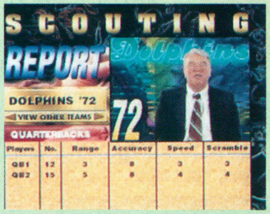
以下の作品は，間もなくマスター・アップをむかえる。今年の春から夏にかけてのリリースが予定されているのだ。

『スーパーウイングコマンダー』は，「ウイングコマンダー」シリーズ第3弾にあたる。『NFLマッデンフットボール』のほうは，アメリカでスーファミ版，メガドラ版ともに売り上げランキング1位になったことのある『ジョン・マッデン・フットボール』の3DO版。『ツイステッド(仮)』は，アメリカらしさ満開のおかしなクイズゲームだ。

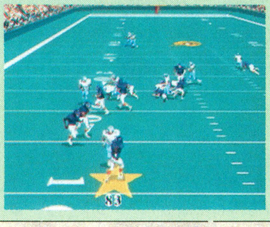
感嘆の声があがるものから，ひたすら笑えるゲームまで幅広く制作するEAビクター。今後もさらなる活躍を願う。

NFLマッデンフットボール

NFL公認により，所属している全チーム，全選手が実名で登場。150種類の膨大なフォーメーション・データを用意し，フットボールの醍醐味である「戦略性」を追及したシステムになっている。昨年度のNFL所属28チーム，1972年の8強チーム，All Maddenの2チームからなる合計38チームでプレイ可能。1,300人以上もの選手個人の映像データ入り。

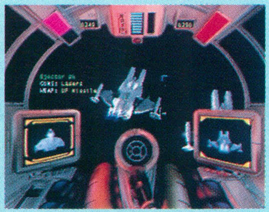


◀ジョン・マッデンが，アドバイスしてくれるぞ

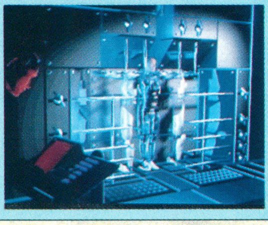


▶カメラのズーム機能や，リプレイ機能も装備

スーパーウイングコマンダー



◀宇宙空間で激しい戦闘がくり広げられる



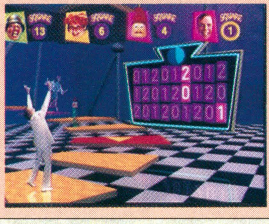
▶驚くほどなめらかでスムーズな動きをする

宇宙空間を舞台にしたフライト・シミュレータ。敵戦闘機はすべてテクスチャー・マッピング処理によって描かれている。ゲーム画面は，3Dをいかした迫力のある戦闘シーンだ。なにもかもがリアルなので，緊迫感たっぷりのゲーム展開が楽しめる。数々のミッションに挑戦，ミッションをクリアするごとに，新たなストーリー展開が楽しめる。

ツイステッド(仮)



◀パズルは全部で九つ。全部ユニークだ



▶登場人物も個性あふれるキャラクターばかり

テレビのクイズ番組をそのままゲームにしちゃったようなソフト。すごろくでルートを進み，9種類のゲームのうちの一つに挑戦する。いずれも，反射神経，推理力，記憶力が試されるユニークなものばかり。最大4人までプレイすることができるので，家族や友だち，みんなで一緒に騒ぎながら遊ぶにはもってこいのゲームになっている。

今月の新作

今月も先月と同様，6本のソフトを紹介。このまま順調に展開していってほしいものだね。海外のビッグ・タイトルである『ドラゴンズ・レア』も先月の20日に無事発売された。まだまだビッグな隠し玉があるようだから，期待していいかも。またゲームだけじゃなく，教育ソフトなんかも早く発売されると楽しくなりそうだね。

鉄人

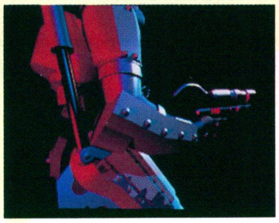
4/20　■シナジー幾何学　■3Dアクション　■8,900円　■CD-ROM



マッキントッシュでも有名な会社がてがけた，3Dのアクション・ゲーム。塔のダンジョンを抜け，マッド・サイエンティストの野望を打ち砕くのが目的。敵との戦闘は，シューティングになる。



▶3次元のポリゴン・データを使用。リアルタイムに動かしている



◀ダンジョンは，オート・マッピング機能を採用している。迷子になっても安心

ウルトラマンパワード

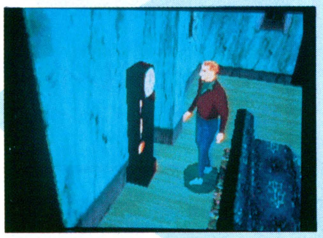
4月　■バンダイ　■対戦格闘　■8,800円　■CD-ROM



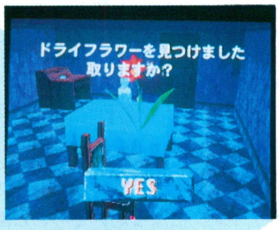
実写取り込みの対戦格闘ゲーム。バルタン星人やジャミラ相手に，ウルトラマンパワードが立ち向かっていく。昨年末に発売された同タイトルのビデオから，ふんだんに映像を使用している。

ドクターハウザー

4/下　■リバーヒルソフト　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



消息不明の学者ハウザーを追って，奇妙な屋敷に入った新聞記者アダムスがくり広げるAVG。屋敷そのものが敵であり，あちこちに巧妙なトラップが無数に仕掛けられている。



▶グラフィックはすべてポリゴン。動きはリアルでなめらかだ



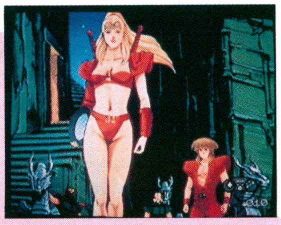
◀トラップの一つ。水が床全体に広がりはじめた。このままじゃ，溺れるう

武～TAKERU

4/9　■ファン・プロジェクト　■コミック　■9,800円　■CD-ROM



月刊誌に連載された，全編CGで描かれたコミックをCD化。あくまでもコミックをウリにしているため，基本的に画面は静止画で，セリフはすべて吹きだし。メイキングやデータベースも収録。



▶原作は『コブラ』などで有名な寺沢武一。ストーリーはSF調だ。

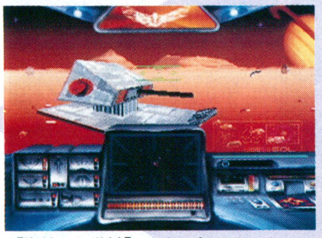


◀まさに，本を読む感覚で楽しめる。見たいシーンを自由に選べるのだ

アフターケア

ステラ7～ドラクソンの逆襲

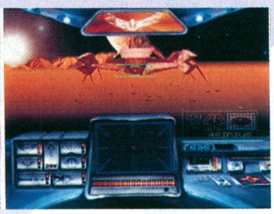
3/20　■T&Eソフト　■3Dシューティング　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］オリジナルはパソコン版。海外でヒットした，超高速3Dシューティング・ゲーム。敵機はポリゴンで描かれ，すべてにシェーディングとテクスチャー・マッピングが施されている。



▶オリジナルをはるかにしのぐスピードと，美しいグラフィック

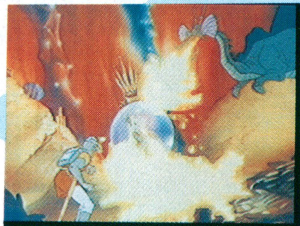


◀毎秒24コマのフル・アニメーションを，各デモシーンで使用している

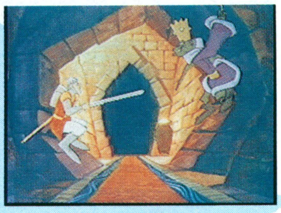
アフターケア

ドラゴンズ・レア

3/20　■T&Eソフト　■アクション　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］レーザーディスクを使用したことで話題を呼んだ名作AVG。操作はいたってシンプル。アニメーションの展開に合わせて感覚的にプレイできるので，自然にゲームができる。



▶なめらかな動きと迫力のあるサウンドは，アーケード版に見劣りしないぞ



◀操作が簡単なので，ファンタジー・アニメを見る感覚でプレイできる

DataBase　3DO新作発売予定表

光栄が3DO参入を正式発表した。現在のところ，『ウイニングポスト』『覇王伝』『三國志Ⅳ』の発売が予定されている。今後も新規参入メーカーが，新作タイトルをぞくぞくと発表してくることだろう。楽しみにしたい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月26日	★トータルエクリプス	3Dシューティング	クリスタルダイナミクス	8,800円
	★クラッシュンバーン	レーシング	クリスタルダイナミクス	8,800円
5月上旬	シアターウォーズ・娯楽の殿堂	SLG	博報堂マルチメディアソフト	8,800円
5月予定	将棋スペシャル	将棋	アスキー	7,800円
	プロフェッショナル麻雀悟空	麻雀	アスキー	7,800円
	ファラオの封印	RPG	アスク講談社	8,800円
	NFLマッデン・フットボール	アメフト	EAビクター	9,800円
	時を越えた手紙	AVG	シンキングラビット	8,800円
6月予定	スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	EAビクター	8,800円
	ツイステッド(仮)	パズル	EAビクター	8,800円
	バーニングソルジャー	シューティング	パック・イン・ビデオ	8,800円
	ノンタンといっしょ ～のはらであそぼ	エンターテイメント	ビクターエンタテインメント	6,800円
夏頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	ポニーキャニオン	未定
秋頃予定	★ウイニングポスト	競馬SLG	光栄	未定
	★信長の野望～覇王伝	SLG	光栄	未定
95年春頃予定	★三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
未定	ショックウェーブ(仮)	3Dシューティング	EAビクター	8,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	PGAツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	EAビクター	9,800円
	ロードラッシュ(仮)	レーシング	EAビクター	8,800円
	ナイトトラップ	バーチャルシネマ	ヴァージンゲーム	未定
	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツジャパン	未定
	マイクロコズム	3Dシューティング	T&Eソフト	8,800円
	黒き死の仮面	RPG	ハミングバードソフト	8,800円
	F1グランプリ・イン・3DO(仮)	レーシング	ポニーキャニオン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライフステージ(マイクロキャビン)3月→3月20日



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

予想どおり『龍虎2』が初登場で首位を奪取。今後の『スパⅡX』や他の格闘ゲームとの首位争いも楽しみ。『リッジ』は販売台数が増えて順位を上げている。

1 龍虎の拳2
初登場
●SNK
●対戦格闘



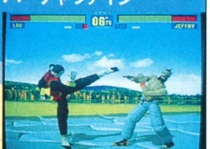
2 スーパーストリートファイターⅡ
前2位
●カプコン
●対戦格闘



3 餓狼伝説スペシャル
前1位
●SNK
●対戦格闘



4 バーチャファイター
前3位
●セガ
●対戦格闘



5 ダンジョンズ&ドラゴンズ〜タワーオブドゥーム
初登場
●カプコン
●格闘アクション



順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル
6	↑前10位	リッジレーサー	●ナムコ	●ドライブ
7	↑前8位	スラムダンク	●コナミ	●バスケットボール
8	前4位	雷電Ⅱ	●セイブ開発	●シューティング
9	前6位	サムライスピリッツ	●SNK	●対戦格闘
10	↑再登場	ぷよぷよ	●セガ	●アクションパズル

コレを見よ　超美麗グラフィックの敵キャラとの戦い

『リッジレーサー』で高い技術力を見せたナムコだが，ひさびさの縦スクロール・シューティング・ゲーム『ネビュラスレイ』でもスゴイことをやってくれたぞ。

一目見れば普通のシューティング・ゲームとはちょっとちがった自機＆敵キャラに気づくと思う。ポリゴンか？と思うかもしれないが，そうではない。キャラ一つ一つをワイヤーフレームのようなもので作り，それにドット絵を張りつけているのだ（『リッジレーサー』で使われていた「テクスチャー・マッピング」のようなものと思ってくれればいい）。そのようにできたキャラだからこそ，いろいろな動きが表現できるのだ。

全6ステージの戦いの場も，宇宙での敵艦隊との戦闘，大気圏突入から雲間を降下しながら，アステロイド・ベルト（小惑星帯），そして敵宇宙要塞内部とつぎつぎに美しく展開されていく。とくに隕石の動きはすごいぞ。

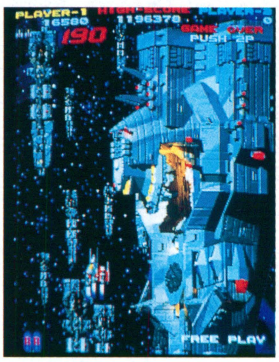
ぜひキミもその目で美しいキャラとその動きを確かめてほしい。

なお，この作品は6面クリアでエンディングとなるが，そのあと敵の攻撃がアツい「エクストラ・ステージ」がはじまる。ただの2周目と思うなかれ。そこでは，なんと残機が1機になってしまうのだ。腕に自信のある人はやるしか！

（開田清隆）



ネビュラスレイ
■ナムコ ■シューティング
■稼動中



▲上昇や下降をしながら攻撃してくる敵キャラも，今までのシューティングとはちょっとちがうぞ

▼全6ステージを無事にクリアすると，さらにアツい「エクストラ・ステージ」がキミの挑戦を待っている





▲写真ではわかりづらいが，キャラが美しいだけでなく，動きもスゴイのだ。実際に見ればわかるはず

今月の新作

『X』『JET』は当然だが，AOUでも大人気だった『極上パロ』はおすすめ。いろんなゲームのパロディが随所に見られるぞ（他社のゲームも？）。クイズにしてはめずらしいタイプの『めざせ！！アイドル』も楽しい。『イーグルⅡ』もいいし，前作が好きなら『バレー'94』も当然おすすめ。今月は，やりたいゲームがいっぱい。

スーパーストリートファイターⅡX

3月
■カプコン
■対戦格闘



対戦格闘ブームの火つけ役『ストⅡ』の第5弾。今回は全キャラが「スーパーコンボ」と呼ばれる強力な連続技を持ち，必殺技，基本技も大幅に変更されている。ゲーム・スピードが選択可能。



▶はたして「スーパーコンボ」の使い勝手やいかに？新必殺技もあなどれない



◀体力ゲージの脇にキャラクターの顔が。色も「Xカラー」が増えている

極上パロディウス～過去の栄光を求めて

4／下 ■コナミ ■シューティング





▶自機も敵キャラもおかしなヤツばかり。細かいところでも笑わせてくれる

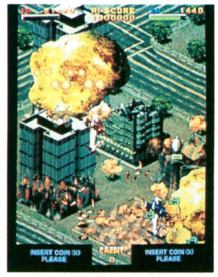


◀操作方法にセミオートが追加。ショットとミサイルがボタン一つで撃てるぞ

「お笑い」に徹した名作シューティング『パロディウスだ！』の続編。2人同時プレイが可能になり，自機は前作からの4種と新たな4種，2P側を含め計16人を選択できる。「ベルパワー」も健在。

ツインイーグルII

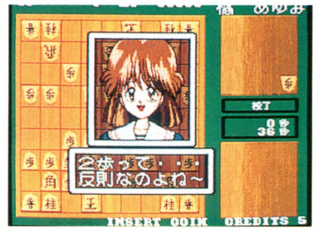
4月 ■ビスコ／セタ ■シューティング



『ツインイーグル』の続編がSSV基板で登場。レバー操作による「トリックショット」で広範囲攻撃，ホーミング，旋回などの攻撃ができる。地上の建造物の爆破，崩壊シーンは爽快。

早指し将棋五月陣戦

4月 ■ビスコ／セタ ■将棋



従来の将棋ゲームとちがい，対戦する相手は，かわいいタイプから，ボディコンで高飛車なタイプまで個性豊かな5人の女の子。初心者から有段者まで幅広く楽しめ，思考時間も短い。

へべれけのぽぷーん

4／下 ■サンソフト ■アクションパズル



[スーパーファミコンから移植]同社のマスコット「へべ」のパズル。落ちてくる「ぽぷーん」を，同色で縦，横，斜めに三つ並べて消していく。3，4色同時消しで「すべしゃるあたーく」が炸裂。

ライトブリンガー

3／中 ■タイトー ■アクション



魔神復活の生けにえとして，悪の魔導師にさらわれてしまった姫を助けるべく，4人の戦士が旅立った。クォーター・ビューのアクションRPG。4人の戦士はそれぞれタメ攻撃や必殺技を持っている。

クイズめざせ!!アイドル

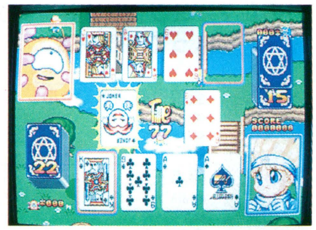
4／下 ■サンソフト ■クイズ



個性豊かな4人の女の子の中から1人を選び，その子をトップ・アイドルにするためクイズに答えていく。正解するとファンが増加。2人同時プレイが可能で連打対戦，早押し対戦などが楽しめる。

まじかるスピード

4／下 ■アルュメ ■パズル



トランプ・ゲームの「スピード」をアレンジ。普通の「スピード」のルールに加えて，2秒以内に連続してカードをだすことによって，相手に「使い魔」というおじゃまキャラを送ることができる。

ワールドヒーローズ2JET

4／中 ■ADK ■対戦格闘 ■MVS





▶新しく加わった技もたくさんある。超ド派手な必殺技で相手をKOしろ！



◀ゲーム・システムがかなり変更されている。くわしくは本誌でチェック！

独特のシステムで人気があった格闘ゲームの3作目。今回は「超武会」「武者修行」の二つのゲームモードとオリジナリティあふれるシステムが用意されている。新キャラは，リョフとジャックの2人。

スーパーバレー'94

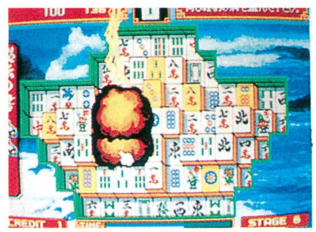
3／下 ■ビデオシステム ■バレーボール ■MVS



人気のバレーボール・ゲームの新作がネオジオで登場。通常のバレーのワールド男子，女子，そしてダイナミックな必殺技がウリのハイパーという三つのゲームモードがある。1レバー＋2ボタン。

龍龍

2／下 ■中日本リース ■パズル



積まれた麻雀牌から同じ牌を二つずつ取っていくパズルゲーム。同じ牌であれば高さに関係なく取ることができる。2P対戦をはじめモードは3種類。対戦プレイでは連鎖や連続取りで相手を攻撃可能。

DataBase アーケードゲーム新作発表予定表

セガが大量の新作を発表している。『ジュラシックパーク』はすでに発売中だ。『ファイトフィーバー』は，韓国のメーカーが制作しているMVS用ソフト。ネオジオ版での発売は，今のところ未定だそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月予定	★ジュラシックパーク	3Dシューティング	セガ
4月予定	★麻雀・極	麻雀	アテナ
	チャンタとスーのクロスでPON	クロスワード	サンソフト
	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ
5月予定	干支物語	アクションパズル	ビスコ
	バンバンバスターズ	アクション	ビスコ
未定	★ぶろっけん	アクション	アイマックス
	ジオ・ストーム	アクション	アイレム
	ダイスダイスダイス	パズル	アイレム
	ベストイレブン（仮）	サッカー	アイレム
	ウィングフォース	シューティング	アトラス
	クイズ・ドラゴンナイト	クイズ	アトラス
	豪血寺一族2（仮）	対戦格闘	アトラス
	ななめでまじっく	アクションパズル	アトラス
	★スラップショット	アイスホッケー	イーストテクノロジー
	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	得点王2～リアルファイトフットボール	サッカー	SNK
	トップハンター	アクション	SNK
	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
	ダイナ・ギア	アクション	サミー
	デッドリースポート	対戦格闘	サミー

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	スーパーストライカー	サッカー	ジャレコ
	スーパーストロングウォーリアーズ	プロレス	ジャレコ
	★クイズゴーストハンター	クイズ	セガ
	★ザ・Jリーグ1994	サッカー	セガ
	スターウォーズ	3Dシューティング	セガ
	★所さんのまーまーじゃん！2	麻雀	セガ
	★ドラゴンボールZ～V.R.V.S.	アクション	セガ
	★ポトポト	アクションパズル	セガ
	ルーニーテューン	アクション	セガ
	★シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	リアルパンチャー	パンチャー	タイトー
	★テクモワールドカップ'94	サッカー	テクモ
	おてんきパラダイス～スノーブラザーズ2	アクション	東亜プラン
	★ファイトフィーバー	対戦格闘	BICCOM
	覇王（仮）	対戦格闘	ビスコ
	ソニックウイングス2	シューティング	ビデオシステム
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス
	ズパパ！	アクション	フェイス
	仇討ち外伝～砦II	パズル	メトロ
	だるま道場	アクションパズル	メトロ
	（タイトル未定）	パズル	メトロ

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ
NEO・GEO

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

発売されて以来，ずっと1位の『餓狼SP』だが，来月は『龍虎2』に1位を奪われてしまうのか？『ミラクルアドベンチャー』も入ってくる予感。

1	前1位	餓狼伝説スペシャル ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
2	前2位	得点王 ●SNK ●サッカー ●23,000円
3	前3位	サムライスピリッツ ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
4	↑前5位	ワールドヒーローズ2 ●ADK ●対戦格闘 ●28,000円
5	前4位	ファイヤースープレックス ●SNK ●プロレス ●28,000円

期待!!
サードパーティのゲームたち

先月フェイスの参入をお伝えしたばかりだが，さらにビデオシステムの参入も決定した。参入第1弾はゲーム・センターで根強いファンを持つ人気シリーズの最新作『スーパーバレー'94』だ。1レバー＋1ボタンという（モードによっては2ボタン）超簡単操作での多彩な攻撃がウリ。ビデオシステムには，ぜひ他の人気作の続編などもネオジオでだしてもらいたい。

さて，先月タイトルだけで終わった『ズパパ！』『ぐるりん』について，もう少しくわしく紹介しておこう。

『ズパパ！』は1レバー＋2ボタンの固定画面アクション。敵をパンチで気絶させてからの体当たりや，オプションの「ズッコ」を投げつけて倒していくのだ。ズッコや敵キャラたちが絶えず遊んでいる（？）のがかわいい。

『ぐるりん』は落ちてくるおじいちゃんや女の子を縦，横に3人以上並べて消していく。でも回転させるのは落ちてくる人でなくフィールドというところがポイント。もちろん対戦も可能で，連鎖や同時消しで相手に「ドクロ」を送ることができる。

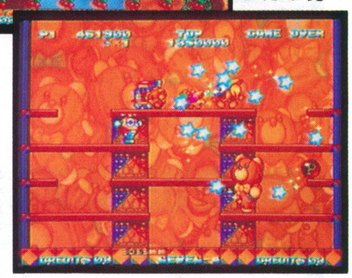
なお，ネオジオ版は両方ともまだ先だが，MVSでは『ぐるりん』が近日登場予定。『ズパパ！』はそのあとになりそう。（開田清隆）



▲5種類のサーブ，8種類のアタックを使うことができるぞ（スーパーバレー'94）


◀▼ズッコの動きをよく見ると……。敵キャラクターもコミカルで，見ているだけでおもしろい（ズパパ！）


◀このゲームも対戦がアツい。連鎖を組め！（ぐるりん）



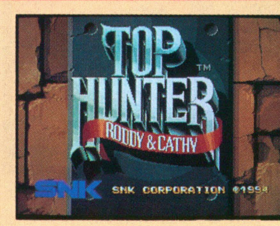
格闘にあらず
SNKは格闘以外でもやってくれるぜ

SNKの新作が2タイトル，AOUショーで発表された。『トップハンター』『得点王2』がそれだ。

『トップハンター』は宇宙の賞金稼ぎ（バウンディハンター）の主人公「ロディー」と「キャシー」の2人の冒険を描いた横スクロール・アクション。フィールドは2ラインになっており，攻撃はパンチ，ジャンプ・アタックなどに加えて，特殊な操作（コマンド，連打など）による必殺技も使用することができる。最終ステージの「宇宙海賊クラプトン」を倒すことが目的だ。

『得点王2』は100メガを超える大容量ならではの迫力が味わえるサッカー・ゲーム。48か国のチームを選択でき，そのチームの能力を自分の好みにエディットすることも可能。さらに必殺シュートが打てる，乱入も可能という，かなり対戦を意識した作りになっている。格闘ゲームではないが，どちらも楽しませてくれそうだ。

▼主人公の伸びる腕の使いかたがポイントだ

トップハンター
■SNK ■アクション
■価格未定 ■発売日未定



得点王2
■SNK ■サッカー
■価格未定 ■発売日未定


▲48チームにはスピード重視型，テクニック重視型などの特徴づけがされている

DataBase
ネオジオ新作発売予定表
4月にデータイーストから2タイトルが緊急発売されることになった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月8日	フライングパワーディスク	スポーツ	データイースト	25,000円
4月28日	ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト	28,000円
未定	得点王2 ～リアルファイトフットボール	サッカー	SNK	未定
	トップハンター	アクション	SNK	未定
	ワールドヒーローズ2 JET	対戦格闘	ADK	未定
	覇王（仮）	対戦格闘	ビスコ	未定
	★バンバンバスターズ	アクション	ビスコ	未定
	★スーパーバレー'94	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズパパ！	アクション	フェイス	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

〈アルバム部門〉

●2月第3週

56位　スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
81位　幽☆遊☆白書ゲームミュージック・アンサンブル(メディアレモラス)
114位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
140位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」(ビクターエンタテインメント)
175位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE VOL.1(キングレコード)

●2月第4週

13位　龍虎の拳2(ポニーキャニオン)
22位　サムライスピリッツ・イメージアルバム(ポニーキャニオン)
60位　スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
79位　ファイアーエムブレム・紋章の謎～サウンドメモリアム(ポニーキャニオン)
111位　幽☆遊☆白書ゲームミュージック・アンサンブル(メディアレモラス)
123位　ロマンシング　サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
145位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE VOL.1(キングレコード)
174位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」(ビクターエンタテインメント)

〈シングル部門〉

●2月第3週

121位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.1(NTT出版)
128位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.2(NTT出版)

●2月第4週

151位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.1(NTT出版)
161位　ファイナルファンタジーVIスターズVOL.2(NTT出版)

(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

活動快調　B-univソロ・コンサート情報

1月13日のライブで大成功をおさめたB-univ。そのソロ・コンサート「SEGA PRESENTS VIRTUA NIGHT～B-UNIV FIRST SOLO CONCERT」が，今月，いよいよ開催される。メンバーの並木晃一と光吉猛修のほかに，ドラムやベース＋ゲスト・プレイヤーというステージ構成になる予定。結成されてから数か月にもかかわらず，活発な活動をつづけるB-univは，今，もっとも目が離せないGMバンドの一つだ。**(中村京子)**

場所：渋谷ON AIR WEST

日時：1994年4月20日（水）　開場18:00　　開演：19:00

チケット問い合わせ先：

チケットぴあ（☎03-5237－9999）チケットセゾン（☎03-5990－9999）（前売券：3,500円　　当日券：4,000円）



◀ハイ・ペースでつぎつぎとアルバムをリリースしていくだけに，ファンの注目度も高い。コンサート当日は，かなりの混雑が予想される

REAL TALK?　『ソード・ワールドSFC2』，ラジオドラマ化決定

今年の夏にスーファミで発売予定の『ソード・ワールドSFC2～いにしえの巨人伝説』が4月から6月まで，ラジオ・ドラマで楽しめるぞ。番組は，トーク・コーナーとドラマ・コーナー（それぞれ15分）の二部構成。トーク・コーナーは『ソードワールドSFC2』の最新情報や，さまざまなゲストを迎えてのおしゃべりがメイン。思わぬこぼれ話が聞けるかも？　後半のドラマ・コーナーは，ゲーム中では語られないプレ・ストーリー――すなわち，主人公の4人の冒険者たちの出会いから旅立ちまでを描いたもの。ゲーム・ストーリーにどのように関わってくるのか，注目したいところ。なお，この番組は，5月から毎月CD化される予定。

※放送局・放送時間

STVラジオ（日曜日・23:00～23:30）／TBSラジオ（日曜日・25:30～26:00）／SF東海ラジオ（土曜日・24:30～25:00）／ABCラジオ（日曜日・24:10～24:40）／RCC中国放送（土曜日・24:00～24:30）／RKBラジオ（日曜日・23:05～23:35）

イベント　キミも会場で「マドカちゃん」と握手しよう

「ツインビーPARADISE／熱唱！ボーカルバトル編」の発売を記念して，東京，大阪，名古屋でイベントが開かれる。主催店でこのCDやステレオドラマのVol.4を予約すると，先着順で入場整理券がもらえるぞ。急げ！

〈國府田マリ子・トーク&握手会〉

ポートモールアピタ港店（名古屋）：4月24日（日）10:30開始

阿倍野ベルタ店（大阪）；4月24日（日）15:30開始／17:00開始（2回）

〈國府田マリ子&椎名へきる・歌&トーク・ショー〉

新宿シアター・サンモール（東京）　5月1日（日）時間未定（2回予定）

※問い合わせ先電話番号（主催店）

名古屋：052-961-7637（音楽堂）　大阪：06-643-5818（アニメイト阿倍野ベルタ店）　東京：03-3985-5611（アニメイト）



▲ラジオ・ドラマで「パステル」を演じる椎名へきる。5月の東京のイベントには，彼女も出演する。彼女と「マドカ」のデュエットを生で楽しめるかも



▼元気いっぱいの「マドカ」こと國府田マリ子。今月発売のアルバムでは，彼女の歌声が思う存分堪能できることまちがいなし

■お詫びと訂正……4月号の「今月のGMヒットチャート情報」で，2月第1週184位の「究極戦隊ダダンダーン」の発売元がポニーキャニオンとなっていましたが，キングレコードの誤りでした。お詫びをするとともに，訂正させていただきます。

今月の新作

ポニーキャニオンから「サイトロン2000シリーズ」が新登場。もちろん「1500シリーズ」もつづいていくぞ。

ストリートファイターII～アルフライラ with 鳥山雄司

4/1 ■ソニーレコード ■3,000円（税込）
■CD SRCL-2857



アルフライラと一流ミュージシャンの共同作業によって制作する，リニューアル・アルバム第2弾。今年の夏に公開される劇場版アニメ「ストリートファイター」の音楽監督である鳥山雄司を迎え，ロック中心のアレンジが楽しめる1枚となっている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Breathe Again～Ken Stage～②Save the Holy Place～T.Hawk Stage～③On Your Mark～Fei-Long Stage～④Remembrance～Cammy Stage～⑤On His Beat～DeeJay Stage～⑥The Missing Link～Chun-Li Stage～⑦Rush of the Wind～Guile Stage～⑧Splendor～Balrog Stage～⑨In the Trap～Sagat Stage～⑩Hearts of Fire～Ryu Stage～

卒業II～Neo generation～

4/1 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCA-11584



ドラマパートと，主人公の5人組以外のキャラクター・イメージ・ソングで構成されたイメージ・アルバム。ドラマに出演しているのは，中本静，新井聖美，高城麗子という人気キャラクターの3人。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①卒業II攻略法（卒業IIイメージ・ソング）②ドラマ1：朝の登校の巻③受験日までは月月火水木金金（石橋美佐子イメージ・ソング）④ドラマ2：授業サボりの巻⑤校則，一代女（犬塚さおりイメージ・ソング）⑥ドラマ3：体育館新設の謎の巻⑦ミサンガが切れるまで（シンディ桜井イメージ・ソング）

スターブレイカー・オフィシャル・ゲーム・ミュージック・サウンド

4/8 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,500円（税込）
■CD TYCY-5389



PCエンジン・ソフト『スターブレイカー』のイメージ・アルバム。15曲目からは，CD-ROM^{2}では聴くことのできないPSG音源による原曲バージョンが収録されている。

ゲーム発売元：レイ・フォース
収録曲：①連邦宇宙軍のテーマ②冒険の旅③バトル2・戦士の力④不思議な空間⑤バトル3・決死の戦い⑥悲しみの星⑦宇宙戦争⑧愛のテーマ⑨侵入者⑩スターブレイカー⑪ファイナルバトル⑫序曲・結婚⑬輝く夢を抱きしめて……（ボーカル）⑭輝く夢を抱きしめて……（インスト）〈PSG音源集〉⑮宇宙の旅⑯村人たち⑰王宮のメヌエット⑱ダンジョン1⑲バトル1・戦場⑳ダンジョン3㉑脱出㉒ライフ・ライフ㉓ペガサス㉔コスモステーション㉕ショッピング㉖酒場のチャールストン㉗真っ赤な小びん㉘ダンジョン5㉙悲しみの兵士㉚作戦発動㉛限りなき戦い㉜命の光㉝永遠の命㉞水のワルツ㉟踊り子㊱古の星㊲ダンジョン2㊳愛のテーマ㊴ダンジョン4㊵クリスタライザー㊶スターブレイカー㊷喜びの円舞曲
作・編曲：中村暢之

餓狼伝説SPECIAL～イメージアルバムPART1～/新世界楽曲雑技団

4/21 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00152



『餓狼伝説スペシャル』の楽曲の中から10曲をセレクトし，SNKサウンド・チームがアレンジをほどこしたスペシャル盤。解説書には，アレンジャーによる全曲解説などが掲載されている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①餓狼伝説SPECIAL（Title）②クリキントン（テリー・ボガード）③花蝶風月　乙女舞（不知火舞）－Album Version－④ジュウベイ（山田十兵衛）⑤パンギャゴ・ホーホ（チン・シンザン）⑥ロンドンマーチ（ビリー・カーン）⑦キンクコンク（アクセル・ホーク）⑧働く闘牛士（ローレンス・ブラッド）⑨武勇雷電（ビッグ・ベア）－Neo Mix－⑩レクイエム　ニ短調K.626　ディエス・イレ（ヴォルフガング・クラウザー
歌：千葉麗子（③）
初回特典：アイロン・プリント・シート

Non Stop! One Way Love ～餓狼伝説のテーマ～/千葉麗子

4/21 ■ポニーキャニオン ■1,000円（税込）
■CDシングル PCDB-00005



ハイテク・アイドル千葉麗子が歌う，『餓狼伝説SPECIAL』テーマ曲集。テリーに恋する女の子をイメージした「Non Stop! one Way Love」，舞のアンディへの想いをモチーフにした「花蝶風月　乙女舞」と，いずれも新世界楽曲雑技団がボーカル・アレンジしている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①Non Stop! One Way Love②花蝶風月 乙女舞③Non Stop! One Way Love（オリジナル・カラオケ）
作詞・作曲：新世界楽曲雑技団

レイフォース/ZUNTATA(ZUNTATA V.C.O.#1)

4/21 ■NECアベニュー ■1,500円（税込）
■CD NACL-1144



4月から新たに登場する「サイトロン2000シリーズ」第1弾。話題の『レイフォース』のオリジナル・バージョンを，マルチトラックによる“ZUNTATA MIX”で収録。今後，ZUNTATA作品は「V.C.O.(Vision Concept Origination)」というブランド・ネームで発売していく。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①The First Report②On Standby③Penetration④G⑤Experiment 1：Aggresiveness⑥Vision⑦Cracking!⑧Experiment 2：Destructive of Power⑨Into Darkness⑩Mobius⑪Experiment 3：Atrocity⑫The Pilot Thickens⑬Quartz⑭The Fates⑮Doomsday⑯Q.E.P.D.⑰KP-4⑱Reason for It
〈アレンジ・バージョン〉 ⑲Ray Force Mega Mix
特典：ダブル・ブックレット

MEGATEN WORLD〜女神世界〜

4/21 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCG-00257



スーファミ版『真・女神転生』『魔神転生』＋ゲームボーイ版『ラストバイブル』という三つの女神転生シリーズの楽曲が，角田英之によるフル・アレンジで楽しめる。さらに1曲目は，3月18日発売のスーファミ版『真・女神転生II』からの最新サウンド。

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：〈フル・アレンジ〉①邪教の館②銀座③カテドラル④エンディング⑤ラストバイブル⑥パロの岩山⑦方舟⑧ガイア⑨フォースと共に⑩Frame Up Fragment⑪Devil Dance⑫Chaotic Law⑬Scene of Carnage⑭Pallid Tears
作曲：増子 司，築田裕之，青木秀仁
編曲：角田英之

ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.4

4/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7635



ステレオ・ドラマ第13〜16話，ウィンビー役の西原久美子出演のショート・ドラマなど，今回も盛りだくさんな内容の「ツインビーPARADISE」。このシリーズのVOL.1〜6のいずれかの応募券を送ると，抽選で1,000名に「幻の25話」が収録された特製CDがプレゼントされる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Twin Memories－ノーマル・バージョン－〈ステレオドラマ・ツインビーPARADISE〉②第13話「2月13日の日曜日」part1〜タンポポタウンに迫る危機〜③第14話「2月13日の日曜日」part2〜血を下さい…〜④第15話「2月13日の日曜日」part3〜ガスの弱点〜⑤第16話「2月13日の日曜日」part4〜ガスの発生源を撃て！〜⑥ショートダイアリー・ウィンビー編－ウィンビーアイドル化計画－〈ドラマ・サントラ〉⑦Music File＃5－遊星からの物体Y・BGM－⑧Music File＃6－歌謡サスペンス劇場BGM－⑨HOPE－カラオケ－
歌：國府田マリ子（①）
作曲・編曲・演奏：古川もとあき（⑦⑧⑨）
音楽：コナミ矩形波倶楽部

ツインビーPARADISE/熱唱！ボーカルバトル編

4/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7636



「ツインビーPARADISE」のキャストたちが総出演でくりひろげる，ボーカル・バトル。ドラマでおなじみのオープニングや，エンディング・テーマ曲，ツインビーのBGMアレンジ，古川もとあきの新曲まで，ありとあらゆる楽曲を熱唱。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①db-FM・プロローグ②HOPE③風の贈物④Sky Blue⑤ワルモンR＆R⑥星を往く船－惑星メルに平和の戻る日－⑦Twin Memories－語り－⑧Fantasian－パラダイスMIX－⑨夢を追いかけて⑩Beeなポーズで－霧の向こうのパラダイス－⑪ラッキー・ラッパー・パーティ⑫db-FM・エピローグ

パーフェクト・コレクション・イースIV〜The Dawn of Ys〜Vol.2

4/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1140

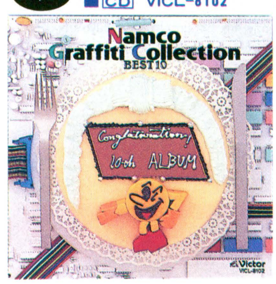


2月に発売された『パーフェクト・コレクション・イースIV Vol.1』の続編。Vol.1と同じく，このシリーズのために新たにアレンジされ，生まれ変わったPCエンジン版『イースIV』のサウンド21曲と，ボーナス・トラック1曲を収録。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：①溶岩地帯〜エルディールにくちづけを②五忠臣③偉大なる試練④闇の一族⑤セルセタの樹海⑥追憶の彼方に⑦燃ゆる剣⑧賢者⑨古代の伝承⑩リーザ⑪伝説へ続く道⑫リーザ〜胸に秘めた想い⑬聖域⑭エルディール⑮流砂の渓谷⑯不安⑰紅の翼⑱Rest in Peace⑲Feena⑳Tower of the Shadow of death㉑The Last Moment of the Dark㉒イースIV Super Mega Mix Version＃2
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：米光 亮

ナムコ・グラフィティ・コレクション〜ベスト10〜

4/21 ■ビクターエンタテインメント ■2,800円（税込）
■CD VICL-8102



昨年，惜しまれつつも終了した「ビデオゲーム・グラフィティ」シリーズ。その過去8年間に発売されたアルバムの中から，ファンの人気投票によって選ばれた楽曲を1枚のアルバムに収録。近年発表されたものから，なつかしの名曲まで，全22曲を堪能できる。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈オリジナル・バージョンBest Collection MIX〉①DRAGON SPIRIT②オーダイン③Numan Athletics④ASSAULT⑤AIR COMBAT⑥フェリオス⑦SOLVALOU⑧スティールガンナー⑨TOY POP⑩スティールガンナー2⑪ベラボーマン〈アレンジ・バージョンBest Collection MIX〉⑫WONDER MOMO⑬ワルキューレの伝説⑭コズモギャングズ・ザ・ビデオ（COSMO MIX）⑮F／A（HORSE MIX）⑯ドラゴンセイバー（化石）⑰魔Qでポン（爆裂クイズ魔Q大冒険）⑱ベラボーマン⑲スティールガンナー⑳THUNDER CEPTOR㉑ギャラガ'88㉒メルヘンメイズ

新桃太郎伝説

4/21 ■ビクターエンタテインメント ■4,500円（税込）
■CD VICL-40102～4（3枚組）

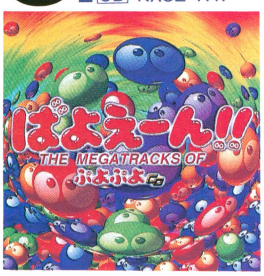


人気RPG『新桃太郎伝説』のオリジナル・バージョン全55曲と，アレンジ・バージョン9曲を収録。ディスク3枚組で，聴きごたえも十分。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：●ディスク1……①タイトル②伐折羅王のテーマ③序曲④せまりくる危機⑤行く手をはばむ鬼⑥カルラのテーマ⑦宿敵⑧仙人のテーマ⑨桃太郎の決意⑩平和な村⑪桃太郎のテーマ⑫鬼との戦い⑬地蔵菩薩⑭修行⑮洞窟⑯強敵⑰力つきて⑱すずめのお宿⑲山路⑳絶体絶命㉑アジャセのテーマ㉒神仙郷㉓村祭り㉔もうかりまっか音頭㉕浦島の村㉖竜宮城㉗竜宮千年の舞㉘月の姫かぐや㉙月の村㉚そびえたつ塔㉛ほほえみ勝負㉜貧乏神のテーマ㉝天の邪鬼のテーマ㉞ほほえみの村㉟ましらのテーマ㊱改心㊲希望の都●ディスク2……①桃太郎城②風神・雷神③夜叉姫のテーマ④凱旋⑤海をわたる風⑥嵐の海戦⑦からくり職人⑧浮遊城⑨海底⑩天の川⑪月あかりに浮かぶ⑫鳳凰⑬荒れ野を行く⑭地獄⑮死闘，伐折羅王⑯最終決戦⑰夜明け⑱大団円●ディスク3……①大地②いざない③修行の旅④静かなる海の底に⑤城⑥かぐや姫の幽閉⑦地獄の血脈⑧最後の戦い⑨甦る大地
作曲：関口和之
編曲：めいなCo.

ばよえ～ん!!～ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD

4/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1147



ファン待望の『ぷよぷよ』オリジナルCDがついに登場。CD-ROM²版のアレンジ・サウンドと，ショート・ドラマという構成で，ファンを楽しませる。抽選で100人に『ぷよぷよ』オリジナル・テレカが当たる特典付き。

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：〈フル・アレンジ〉①ドラマ：朝の実況中継生ワイド～イントロダクション②Theme of puyopuyo "bumpin'around mix"③Warning of puyopuyo"tropic dub mix"④Memories of puyopuyo"remodel'94"⑤ドラマ：お茶の間爆笑寄席～どツき漫才⑥Toy of puyopuyo"morphing 727 mix"⑦Brave of puyopuyo⑧Le onde du puyopuyo "version 3.0 mix" ⑨ドラマ：魔導サスペンス劇場～密室の男女4人／失われた時間⑩Sticker of puyopuyo"dinosaur's 303 mix" ⑪Final of puyopuyo"live at floppy mix"⑫Sunset of puyopuyo"tranceatlantic mix" ⑬ドラマ：噂のナイトスペシャル～初公開・蟹と戯れる少女⑭メガミックス：DJ's take control. "megapuyo" tracks.
編曲：田中勝己
声の出演：三石琴乃，冬馬由美，井上和彦，矢尾一樹

ダービースタリオンII～神馬誕生～

4/21 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-11653



スーファミ版『ダービースタリオンII』をもとに制作されたオリジナル・ドラマをメインとしたアルバム。ドラマのほかに，5曲のゲーム・サウンドのアレンジ・バージョンを収録。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：①Scene1：運命のレース②Music1：ダービースタリオン・メイン・テーマ③Scene2：旧友からの電話④Music2：牧場のテーマ⑤Scene3：そよ風の林道，礼子との出会い⑥Scene4：田島牧場，ログハウス⑦Scene5：再会⑧Scene6：暖炉の火を見つめながら⑨Scene7：人生の意外な寄り道⑩Scene8：想い出の中で⑪Music3：リメンバー・オブ・ユー⑫Scene9：長距離電話⑬Music4：ランド・オブ・ドリームス～Scene10：決意⑭Scene11：夢へ向かって走れ⑮Music5：ダービースタリオン・エンディング・テーマ

ファイナルファンタジーVI／スペシャル・トラックス

4/25 ■NTT出版 ■1,000円（税込）
■CDシングル PSDN-6101



月刊「Vジャンプ」誌上で募集した歌詞を，F.F.開発スタッフ38人が合唱してしまうというユニークな企画や，未使用曲などを収録したミニ・アルバム。シングルCDであるにもかかわらず，充実した内容が特徴。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①近づく予感②街2（ゲーム未収録曲）③街3（ゲーム未収録曲）④トロイア国（リメイク）⑤テクノdeチョコボ（アナザー・ミックス）⑥近づく予感（ボーカルレス・バージョン）
作詞：伊藤裕之
作曲：植松伸夫
編曲：植松伸夫，土井宏紀
初回特典：ファイナルファンタジーVI・ロゴ・ステッカー（封入）

アフターケア

魔法大作戦

3/5 ■新声社 ■1,800円（税込）
■CD GCD-3



ファンタジー世界が舞台のシューティングゲーム『魔法大作戦』がCDに。アレンジ・バージョン2曲，オリジナル・バージョン18曲を合わせた20曲の楽曲と，S.E.が多数収録されている。

ゲーム発売元：ライジング
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Riot Dance②Chaos Oppression〈オリジナル・バージョン〉③Destiny & Ambition④Inspire⑤Sorcer Striker⑥Exclaim Targets⑦Round Clear⑧Riot Dance⑨Spiral Locus⑩Silent Anomaly⑪Rock the Accept⑫Memorial Fragment⑬Devastating Disorder⑭Organic Metal⑮Chaos Oppression⑯Inspire～Exclaim Targets～The Rock the Accept～Spiral Locus～devastating Disorder⑰Augmentative Greed～Round Clear⑱Ever Lasting Emotion～Devastating Disorder～Round Clear⑲Ever lasting Emotion⑳Game Over〈S.E.コレクション（㉑～㉗）〉

アフターケア

いただきストリート2・サウンド・トラック

3/24 ■MCAビクター ■2,800円（税込）
■CD MVCD-28001



スーファミ版『いただきストリート2』のオリジナル・サウンド・トラック。7曲の未使用曲を含むオリジナル音源バージョンや，アコースティックなジャズ・アレンジなどで構成されている。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①Perfect Love②Happy Kitchen③はずれたホイール④いつかきっと⑤もう何も云わないで⑥FRESCO⑦君はラビリンス⑧パライア・ダンシン⑨Nervous heel⑩Greene St.⑪シャンペンとダイス⑫湾岸馬族⑬涙のソリューション⑭だって⑮悪意の回転木馬⑯スターフェリーに乗って⑰サテンの向こう側⑱アップタウン⑲ミストラル⑳さ・よ・な・らマギー㉑Long way to the cape（岬をまわって）㉒スター・ダスト・プリンセス㉓深海の憂鬱㉔ドリーム・アバウト・ユー㉕ソフィーへの疑惑㉖渚のパラダイス㉗トライアル㉘善意の回転木馬㉙スパイラル㉚巨匠の面影㉛パスティス㉜シーソー㉝思わせぶり㉞ペンギンダンス㉟Up-town to Casino（Big Band）㊱もう何も云わないで（Silent Version）
作曲：筒美京平
編曲：秋谷えりこ，音河悠二

アフターケア

CD文庫「卒業～グラデュエーション～」第3学期・超えろ！涙の卒業試験

3/25 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD MWCG-0009



ついに3学期を迎え，卒業を間近にひかえたおなじみ5人組。しかし，新担任の赤城圭二郎に，彼女たち全員の卒業が危ないと警告されてしまう。これは，デキの悪い卒業生をださないために，赤城のたくらんだ卒業妨害策であった。はたして彼女たちは，無事に卒業することができるのだろうか……。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
声の出演：鶴ひろみ，久川　綾，冬馬由美ほか
初回特典：オリジナル・ポストカード（封入）

VIDEO

アフターケア

スーパーストリートファイターII

3/5 ■新声社 ■6,800円（税込）
■VHS GV-7



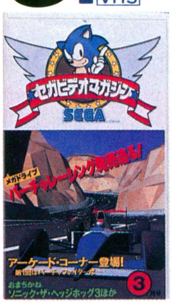
ゲーメスト・ビデオ第7弾。対戦攻略や大道芸など，『スパII』を徹底攻略。ビデオの大半を占める連続技コーナーでは，全キャラクターのさまざまな「コンボ」が収録されている。

ゲーム発売元：カプコン

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン3月号

3/1 ■セガ ■非売品
■VHS



『バーチャレーシング』をはじめとする新作情報や，ゲームのワンポイント攻略などを満載。3月号からはコンシューマ機だけでなく，アーケード・ゲームの特集も行なっていく。その第1回目をかざるのは『バーチャファイター』。ファンならぜひ見ておきたいところ。

（カラー60分）
収録内容：〈ニューゲームズ・ヘッドライン〉①V.R.（バーチャレーシング）②ドラゴンボールZ・武勇烈伝③新創世記ラグナセンティ④ソニック・ザ・ヘッジホッグ3〈ヒットゲームズ・リプレイ〉⑤龍虎の拳⑥フラッシュバック〈メガドライブ・セレクション〉⑦タントアール⑧クレヨンしんちゃん・嵐を呼ぶ園児⑨パノラマコットン～CM（V.R.“バーチャレーシング”）〈メガCDセレクション〉⑩ぽっぷるメイル⑪F-1 1993ヘブンリーシンフォニー⑫スターウォーズ・レベルアサルト～CM（幽☆遊☆白書・滅びし者の逆襲）〈ゲームギア・セレクション〉⑬幽☆遊☆白書・滅びし者の逆襲⑭アラジン⑮ソニックドリフト～CM（ソニック＆テイルス）〈アーケード・コーナー〉⑯必見！バーチャファイター特集

アフターケア/インディーズ

ツインビー～ウィンビーの1/8パニック

3月末 ■コナミ ■非売品
■VHS



コナミから年末年始に発売されたソフトについているクーポン券を送ることにより，抽選で1,000名にプレゼントされた『ツインビー』のオリジナル・アニメ・ビデオ。

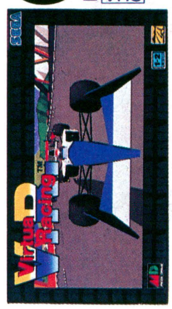
美人コンテスト「ミス・どんぶり」に出場したウィンビー。しかし，ライバルの女王ジュリアーナの出現で，ウィンビーはピンチに陥る。

ゲーム発売元：コナミ

アフターケア/インディーズ

バーチャレーシング

2/27 ■セガ ■非売品
■VHS



メガドライブ版『バーチャレーシング』の予約キャンペーン用のプロモーション・ビデオ。「SEGA V.R.予約キャンペーン実施店」にて，抽選で20万名に無料進呈される。

ゲーム発売元：セガ

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	3月25日	★CDドラマコレクションズ三國志七巻 ～呂布奉先の巻	光栄	3,300円
		★CDドラマコレクションズ三國志八巻 ～劉備玄徳の巻	光栄	3,300円
	4月21日	★バトルスピリッツ龍虎の拳・サウンドアクション	キングレコード	2,800円
	4月30日	イースIV vs風の伝説ザナドゥ～J.D.K.BAND 4	キングレコード	3,000円
	5月20日	ワールドヒーローズ2JET	ポニーキャニオン	1,500円
		★ライトブリンガー/ZUNTATA	ポニーキャニオン	2,000円
	5月21日	スーパーマッスルボマー・アーケードゲーム・トラック	ソニーレコード	2,000円
		★TERAO SAURUSU	テイチク	2,000円
		★OAVファイナルファンタジー・サウンドトラック	日本コロムビア	2,800円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.12「シアター6」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ドラゴンナイトIII・PCエンジンワールド	NECアベニュー	2,500円
		★ドラゴンナイトIV・サントラ盤	NECアベニュー	2,800円
	5月25日	デイトナ・サウンド・アルバム	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
		ファイナルファンタジーVI・アレンジ・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	3,000円（予）
		CD文庫「餓狼伝説2～新たなる闘い」	メディアワークス	3,800円
		★ステレオドラマ・ツインビーパラダイスVOL.5	キングレコード	2,800円（予）
		★ステレオドラマ・ツインビーパラダイス・ミュージック・ボックス（仮）	キングレコード	2,800円（予）
		★イース・ピアノコレクション2（仮）	キングレコード	3,000円（予）
		★ときめきメモリアル	キングレコード	2,800円（予）
		★ソードワールドSFCドラマ編1	データム・ポリスター	2,500円
	6月8日	ルナ2（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	6月21日	★パワードギアー・アーケード・ゲーム・トラック	ソニーレコード	2,000円
		★シュヴァルツシルト（仮）	NECアベニュー	2,800円
		★プリンセスミネルバ・PCエンジンワールド	NECアベニュー	2,800円
	6月22日	パーフェクト・コレクション・イースIV VOL.3	キングレコード	3,000円（予）
		★ステレオドラマ・ツインビーパラダイスVOL.6	キングレコード	2,800円（予）
	6月25日	ファイナルファンタジーVI・ピアノコレクションズ	NTT出版	3,800円（予）
		★ソードワールドSFCドラマ編2	データム・ポリスター	2,500円
	6月予定	ノーザン・ヴァース	光栄	2,900円
	7月21日	★OAVファイナルファンタジー・サウンドトラック	日本コロムビア	2,800円
	7月25日	★ソードワールドSFCドラマ編3	データム・ポリスター	2,500円
ビデオ	4月21日	★バトルスピリッツ龍虎の拳	キングレコード	6,800円
	5月20日	★龍虎の拳2	ポニーキャニオン	4,800円
	5月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.2「炎の章」	NTT出版	5,400円
	6月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.3「竜の章」	NTT出版	5,400円
	7月21日	OAVファイナルファンタジーVOL.4「星の章」	NTT出版	5,400円

★…今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦），猪野清秀，板場利光，煌竜，中村京子，久保田裕之，竹矢　新，西部雅子，開田清隆，マイコンBASICマガジン編集部

伝説が、また、これから始まる。

PONY CANYON SCITRON

餓狼伝説 SPECIAL™
Image Album Part 1



初回特典 特製アイロンプリントシート

新世界楽曲雑技団

SNK

©SNK1993

CD PCCB-00152 ¥2,500(税抜)

ファン待望！新世界楽曲雑技団が贈るイメージアルバム最新作!!
大ヒットの「餓狼伝説スペシャル」から10曲をセレクトし、新世界楽曲雑技団がフルアレンジ。同時発売、千葉麗子が歌うシングル不知火舞のテーマの別バージョンも収録。
サウンドチームによる全曲解説などを盛り込んだ解説書付き。

〈収録曲〉
[1]餓狼伝説SPECIAL(Title)
[2]クリキントン(テリー・ボガード)
[3]花蝶風月 乙女舞(不知火 舞)-Album Version-
唄:千葉 麗子
[4]ジュウベイ(山田 十平衛)
[5]パンギャゴ・ホーホ(チン・シンザン)
[6]ロンドンマーチ(ビリー・カーン)
[7]キンクコンク(アクセル・ホーク)
[8]働く闘牛士(ローレンス・ブラッド)
[9]勇者雷電(ビッグ・ベア)-Neo Mix-
[10]レクイエム ニ短調 K.626 ディエス・イレ
(ヴォルフガング・クラウザー)

Image Album Part2も制作進行中
迄御期待！

千葉麗子 Debut Single



CD&CDSg 4.21 ON SALE

CHIBA-REI

Non Stop! One Way Love
～餓狼伝説SPECIALのテーマ～
／千葉麗子

C/W 花蝶風月 乙女舞
Non Stop! One Way Love(オリジナル・カラオケ)

CD Sg PCDB-00005 ¥1,000(税込)

サイトロン2000シリーズ

RAYFORCE™
レイフォース

ZUNTATA "V.C.O." #1
V···· VISION
C···· CONCEPTION
O···· ORIGINATION

TAITO
ZUNTATA

特典 ダブルブックレット



©TAITO CORP. 1993

CD PCCB-00153 ¥2,000(税込)

G.S.M.1500シリーズをより深く追及した、新シリーズ〝サイトロン2000シリーズ〟。
第1弾は、タイトー〝ZUNTATA〟期待の大作シューティングゲーム「レイフォース」の登場。
オリジナルはマルチトラックによる〝ZUNTATA MIX〟全曲収録。さらに、あの福富幸宏をリミキサーにむかえた、メガミックスも収録。特典にはオールカラーZUNTATAブックレットとレイフォース・ミッションデータファイルのダブルブックレット付き。

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
MEGAMIX

CD
4.21
ON SALE

PONY CANYON 4.21 RELEASE **MEGATEN WORLD** 価格¥2,500(税込)

PONY CANYON INC.　サイトロンテレホンサービス東京03-3288-2552　▶お求めはお近くのレコード店で。



ゲーム業界初、筒美京平によるサウンドトラック
オリジナル音源(全曲)+未使用曲、
さらにJAZZアレンジ・バージョンも収録。
ひろゆき
かすみ
こうへい
CASINO
いただき
ネオンサインはバラ色に
ストリート2
株
オリジナル・サウンドトラック
●CD:MVCD-28001 ¥2,800(税込)
NOW ON SALE
しんじ
このみ
かおるこ
まゆ
せいじ
❶Perfect Love……タイトルバック
❷Happy Kitchen……ネーム、面セレクト
❸はずれたホイール……破産〜結果発表まで
❹いつかきっと……優勝〜結果発表まで
❺もう何も云わないで……エンディング
❻FRESCO……レコード表示
❼君はラビリンス……チャンスカード
❽パライア・ダンシン……競馬
❾Nervous heel(ナーバス ヒール)……取引
❿Greene St.(グリーン ストリート)……株を買う
⓫シャンペンとダイス……カジノ
⓬湾岸馬族……マハラジャのテーマ
⓭涙のソリューション……貝がら島(1面)
⓮だって……レイクマウンテン(2面)
⓯悪意の回転木馬……クローバーランド(3面)
⓰スターフェリーに乗って……ムーンシティー(4面)
⓱サテンの向こう側……スラリン(5面)
⓲アップタウン……摩天楼(6面)
⓳ミストラル……左半球(7面)
⓴さ・よ・な・ら マギー……ドリームワールド(8面)
㉑Long way to the cape(岬をまわって)……フリーウェイ(9面)
㉒スター・ダスト・プリンセス……太陽系(10面)
㉓深海の憂鬱……海底都市(11面)
㉔ドリーム・アバウト・ユー……カジノタウン(12面)
㉕ソフィーへの疑惑……ソフィーの洞窟(13面)
㉖渚のパラダイス……日本列島(14面)
㉗トライアル……フリー・スペース(16面)
〈未使用曲〉
㉘善意の回転木馬
㉙スパイラル
㉚巨匠の面影
㉛パスティス
㉜シーソー
㉝思わせぶり
㉞ペンギンダンス
〈Acoustic〉
㉟Up-town to Casino (Big Band)……EXE All Star Big band
㊱「もう何も云わないで」Silent Version……EXE+(プラス)
MCA VICTOR, INC.
〒150 東京都渋谷区神宮前2丁目21番7号 TEL.03(3796)3822

ぐるぐる動くアニメーション、コミカルなストーリー。

宝魔ハンター ライム





第10話・11話



■第10話

日頃の妖怪退治の疲れをいやすため（？）、温泉旅行にやってきた、バース、ライム、みずきちゃん、ココナらレギュラー陣。ところが一行のおもむく所に妖怪あり。さっそく温泉につかる女性陣の前にあらわれたのは、妖怪「お風呂三兄弟」！「俺達もタオルやイスみたいに、直接女の子の肌に触れたーい！！」と願うシャンプー、シャンプーハット、ふろおけが、妖怪になっちゃった…！全編入浴シーンで、サービス満点の第10話です。

■第11話

アイドル歌手を執ように狙い撮りする妖怪「カメラー」が出現！（これが亀がカメラをしょってるんだな）ライムとココナは、さっそくにわかアイドルに変身してカメラーをおびきよせようとしますが…？いよいよあと2回を残すのみ！ますます目が離せない展開ですよ。お楽しみに！

お待たせしました！

FM-TOWNS版 発売スタート！

第1話



物体の恨みや憎しみを吸収して妖怪にしてしまう「魔法玉」を回収するために、魔界からバースとライムが人間界にやってきた！

第2話



サブキャラ女子高生みずきちゃん初登場。女子高に潜入したライムの前に、お茶目で可愛い妖怪・がまぐっちがあらわれた。

第3話

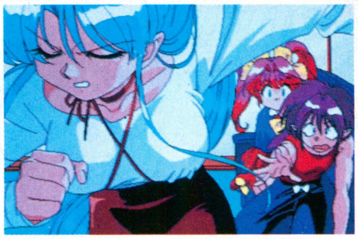


風邪ひきバースがかかった病院に妖怪の気配が…。さっそくライムはナースに変身！あやしいのは筋肉女の院長か、それとも…。

第4話



ファミリーレストランに妖怪出現！ライムとみずきちゃんがア○ナミ○ーズ風の制服に身を包み、妖怪オクテパスを退治するが、意外なことに…？





宝魔ハンターライムシリーズ続々リリース

制作／サイレンス　￥1,500

PC-98版 ★毎月10日発売	●第1話〜第10話…発売中 ●第11話…4月10日発売
X68000版 ★毎月10日発売	●第1話〜第8話…発売中 ●第9話…4月10日発売
FM-TOWNS版 ★毎月10日と25日に発売	●第1話〜第4話…発売中 ●第5話…4月10日発売 ●第6話…4月25日発売
DOS/V版 ★毎月10日と25日に発売	近日発売予定 発売が遅れており誠に申し訳ございません。

5月10日、いよいよ最終回！ 第12話（PC-98版）

ディスク4枚組で **2,000円**

ライムとバースに何が起きるのか……。

brother
ブラザー工業株式会社
〒467名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

TAKERU事務局　(052)824-2493
東京営業所　(03)5203-7133
大阪営業所　(06)258-3024

通信販売 1994年4月1日より、送料／手数料が有料になります。

ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。送料／手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込みください。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。（実施日 '94年4月1日より）

英雄伝説III

もうひとつの英雄たちの物語〜白き魔女〜



詩うRPG

澄んだ心で大地を踏みしめ、熱い想いを伝えたい。流れる雲を追うようなホントの旅をしてみたい。

（「詩」――感動を一定の形式にあてはめた文）

大好評発売中

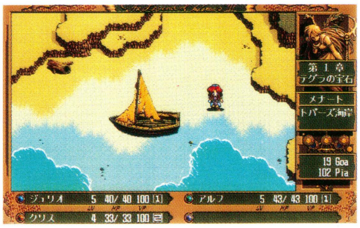


PC-9801VX／UX以降(V30不可)
PC-286／386／486シリーズ
価格 12,800円(税別)

- 5"2HD・3.5"2HD 各11枚組
- ハードディスク対応
  (要MS-DOS Ver3.3/5.0)



全9章からなる英雄伝説IIIは、序章と1章だけで、前作・英雄伝説IIを超えるほどのボリューム。ファルコムの最大規模を誇るRPGです。イベントも豊富で、次々と起こるイベントは、まるでプレイヤーが実際にその場に居合せているような、不思議な疑似体験を感じさせます。



まったく新しい戦闘システムのDBS(ディレクションバトルシステム)。選べる行動パターンは、何と50,625通り。さらに、キャラに合わせて正確に設定された、起伏に富んだフィールドでの、段差を利用した臨場感あふれる、無限の戦闘シーンが展開されます。



●通信販売の方法(送料・消費税は当社で負担します)
1．電話一本で購入できます。代金はソフトと引き換えに宅急便業者にお支払いください。
2．葉書でも購入できます。ソフト名・機種・メディア・数量とお名前・ご住所・電話番号をご記入の上、当社「通販係」まで官製葉書でお送りください。
3．現金書留や郵便振込でも購入できますので、お気軽にお問い合わせください。お問い合わせ頂いたお客様には、当社のカタログ、振込用紙をお送りします。

ファルコムでは、新しい仲間を募集しています。誰でもいいというわけにはいきません。実力とやる気の両方を持った人、しっかりした常識を持ちながらそれに縛られない人、そんな人をお待ちしています。●募集職種(1)ゲームソフト開発職／①プログラマ②ゲームグラフィックデザイナー③シナリオライター (2)総合職(営業・広報、経理、法務その他)●資格／高卒(職種(1)は見込も可)以上30歳位迄の男女。職務経験は問わないが、希望職種に従事できる実力を持つこと●応募方法／履歴書・自己PRの手紙と職種に応じた応募作品を郵送してください。◎詳しい募集要項をご希望の方は、お葉書でご請求ください。
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社 採用担当B4係

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-05 T1018361050502

第十三巻第五号通巻一四三号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年四月二十五日印刷 一九九四年五月一日発行
電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'94

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

5

キミにもできる!?CD-ROMの作りかた

注目周辺機器 CD-ROMドライブ&ソフト

とじ込み付録 スーパーソフト・ホット・インフォメーション

全149本の新作ゲームソフトを掲載

電波新聞社